



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

## JUA350/355

User Manual

Manuel de l'utilisateur

Bedienungsanleitung

Manual del usuario

ユーザー マニュアル

使用手冊

Kullanma Kılavuzu



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

User Manual

# Table of Contents

INTRODUCTION.....	3
GETTING STARTED –Notes for Before Installation .....	8
INSTALLATION FOR WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	8
INSTALLATION FOR WINDOWS XP .....	17
INSTALLATION FOR MAC.....	27
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	35
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS XP .....	40
FUNCTIONS INSTRUCTIONS: MAC .....	47
TROUBLE SHOOTING .....	51
TECHNICAL SUPPORT .....	53
REGULATORY COMPLIANCE .....	54
WARRANTY OF j5create.....	55

## INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **j5 create(JUA350 /355) USB 3.0 HDMI Display Adapter!** This USB to HDMI adapter acts as an external video card for your MAC or Windows compatible PC or Laptop. It allows you to add an additional HDMI monitor/display through any available USB port. There is no need to open up the computer to add an expensive video card. With the **(JUA350/355)** you simply load the drivers, plug in the adapter to the USB port, then plug in the HDMI monitor cable into the adapter and you are ready.

The **j5 create JUA350/355** supports three viewing modes and HDMI audio. Primary and Extended mode allow you to have individual applications open on each monitor vastly improving productivity and extend your desktop across multiple displays, which is great for spreadsheets. Mirroring mode is used to clone one screen onto another, which is ideal for presentations. In addition you can “Plug & Play” between your computer and a 2nd monitor or projector, to create new visual environments in seconds.

**j5 create** has developed this compact design for the sophisticated user who cares about function as well as elegance.

## Functions

- ✧ Easily add an additional display instantly through the USB3.0 and HDMI connection.
- ✧ Video playback performs at 1080P HD with a resolution of up to 2048 x 1152.
- ✧ Add an additional monitor without adding an expensive, internal video card, avoiding complicated installation
- ✧ Hot swappable USB enables you to add or remove monitors without rebooting your system
- ✧ Move and view your large spreadsheets across two screens without overlapping windows
- ✧ Multitask with larger landscape/desktop space
- ✧ Ideal for viewing multiple windows at the same time
- ✧ Great for multitasking in a wide variety of applications including: Phone centers, Stock Markets, Hospitals, Graphic Design, Editing, Accounting, Etc.
- ✧ A must have for surfing the web and working on your email/facebook/twitter accounts all at the same time.

## Highlighted Features

- ✧ Supports display resolution:2048 x 1152 @ 32bit
- ✧ Super Speed USB 3.0 up to 5 Gbit/s
- ✧ Supports 1080P Video Playback
- ✧ Plug-and-Play USB connectivity
- ✧ Allows for up to 4 adapters in Windows
- ✧ Allows for up to 2 adapters in Macs
- ✧ Supports Display Modes: Primary, Extended, Mirror

- ✧ Display Rotation: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Audio imbedded 8kHz~48kHz
- ✧ Aluminum enclosure that is non-toxic and recyclable
- ✧ Easy driver install

## Usage

### Editor:

- Efficient editing of documentation on one screen and researching reference materials on the other

### Presentation:

- Use mirror mode while your laptop is plugged into a projector through the **USB 3.0 Display Adapter**
- Use Primary mode to have two monitors and projector for creative displays

### Office:

- Dual display scenario: view large spreadsheets across 2 screens with display continuity. (For example: Excel document)
- Independent: using desk space and doing multi-job at the same time- increase efficiency.
- Read and reply to email on one screen and open attachments on the other

### Graphics Workstation:

- Design and check reference material at the same time.
- More space for tablets and photo/video editing

### Entertainment:

- Watch TV/Movie while searching the program preview
- Play games online on one screen with the strategy guide on the other screen

### Stock Market Trading:

- Monitor multiple stock markets and market news simultaneously

### Coding/Programming:

- Allows effective code programming on one screen and software program companion on the other screen.

## Required Environments

- ✧ Microsoft Windows 8.1, 8, 7, XP (32-bit or 64-bit) Compatible
- ✧ Mac OS X 10.6~10.10
- ✧ Available USB port ( USB 3.0 recommended)
- ✧ Minimum System Requirements

QTY	1~2 Dongle	3 ~ 4 Dongles
CPU	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz or above	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz or above
RAM	4 GB or Higher	4 GB or Higher
Full HD Video	Playing Video on the extended monitor CPU: Intel Core i5 processor with 3.1 GHz or Higher RAM: 4 GB memory or higher ※ Higher Processor recommended for Multi-Displays and optimal performance.	

**Note:**

USB HUB is not recommended for USB 3.0 display adapter

**Note for Video Player:**

\***Windows 8.1, 8, 7, Mac user:** "Windows Media Player" is recommended for video playback

\***Windows XP user user:** Windows XP products are not supported by USB 3.0 at this time, therefore we suggest USB 2.0 for 'office application' only; Video Playback is not recommend due to USB 2.0 bandwidth limitations causing limited video performance.

**Note:**

To ensure that your device is equipped with the most current driver, please visit our website at [www.j5create.com](http://www.j5create.com) and install the latest driver for this model.

## Physical Specifications

<b>Model: JUA350</b>	
<b>Interface</b>	
Host Interface	USB 3.0 Female Type-A Connector
Video & Audio Interface	HDMI Female Connector
<b>Power</b>	
Power Mode	Bus-powered or Self- Powered
Power Consumption	≤500mA
<b>Physical Specification</b>	
Housing Material	Aluminum

Dimensions	Main body: 41(W)x 72(H)x14(D) mm Cable length: 200 mm
Weight	Approximately 53 g

<b>Model: JUA355</b>	
<b>Interface</b>	
Host Interface	USB 3.0 Female Type-A Connector
Video & Audio Interface	HDMI Female Connector
<b>Power</b>	
Power Mode	Bus-powered
Power Consumption	≤500mA
<b>Physical Specification</b>	
Housing Material	Aluminum
Dimensions	Main body: 23.4(W)x6 7.7(H)x14.5(D) mm Cable length: 130 mm
Weight	Approximately 33.5 g

## Resolutions and Color Depth

Aspect Ratio	Resolution	Color Depth
<b>Wide Screen Display</b>		
16:9	2048 x 1152	16,32 bits
16:10	1920 x 1200	16,32 bits
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
<b>Standard Display</b>		

4:3	1600 x 1200	16,32 bits
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

## Package Contents

- ✧ **USB 3.0 Display Adapter**(JUA350/355)
- ✧ HDMI to DVI Convertor
- ✧ Quick Installation Guide
- ✧ Driver CD with E-Manual

## GETTING STARTED –Notes for Before Installation

- ✓ Install driver completely before inserting the **USB 3.0 Display Adapter** USB Cable into your computer
- ✓ Run the setup program as an administrator to avoid errors in installation
- ✓ Uninstall the previous driver first before updating the latest driver
- ✓ Connect the HDMI connector or the HDMI to DVI convertor of the **USB 3.0 HDMI Display Adapter** to the HDMI or DVI cable of the display device. Then connect the device to the USB port of the computer
- ✓ It is recommended to use an independent power supply for USB Hub while multiple dongles are connected to the USB Hub
- ✓ The display screen will flash during installation

## INSTALLATION FOR WINDOWS 8.1, 8, 7

### Device Driver Installation

This section illustrates the procedure for device driver installation for Windows 7. To start, insert the Driver CD into your computer's CD-ROM drive. The setup program should be launched automatically. If Autorun does not begin, go to "**Computer**", Click on your optical drive, and manually run the setup CD by double-clicking on "**Setup.exe**"

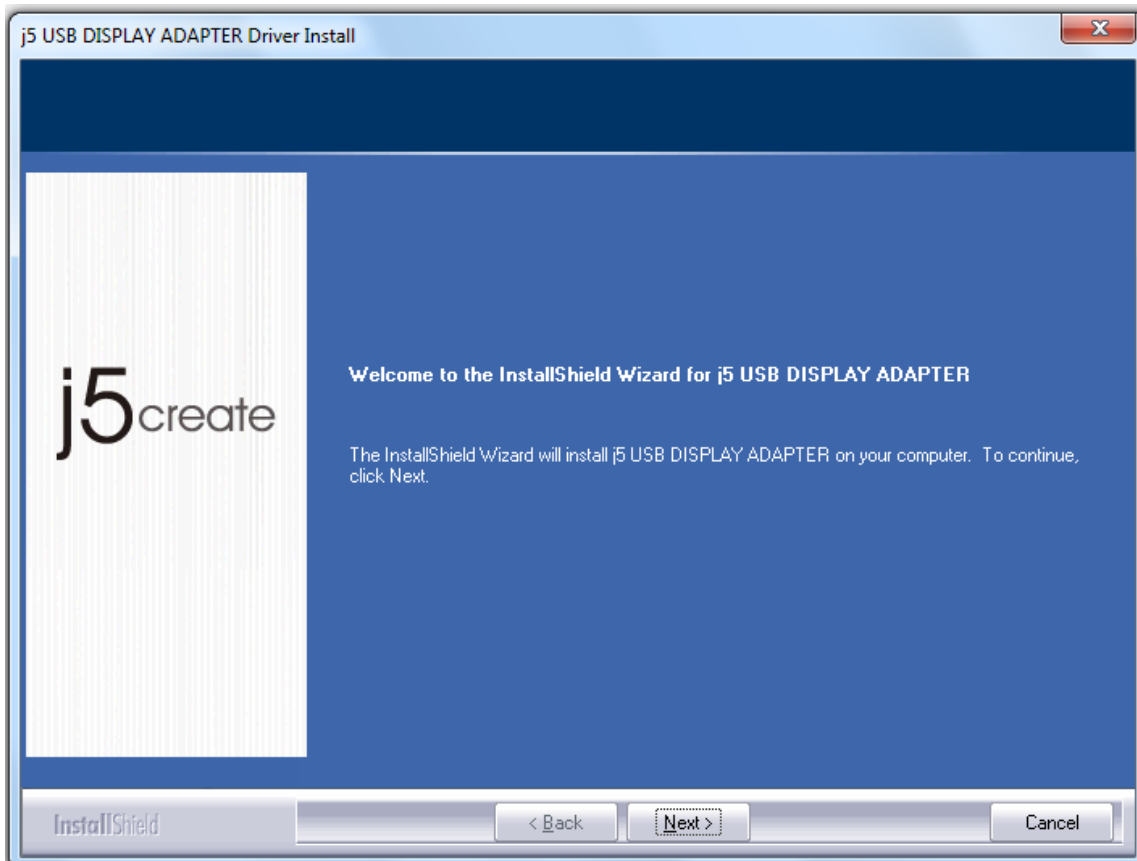
\*Please make sure the USB cable of **USB 3.0 Display Adapter** is unplugged from your PC or Notebook before executing the installation program.

1. The installation page will be launched. To start click on "**Install the Latest Driver**". Please make sure the network is available or press "**Install Driver**" to start the installation

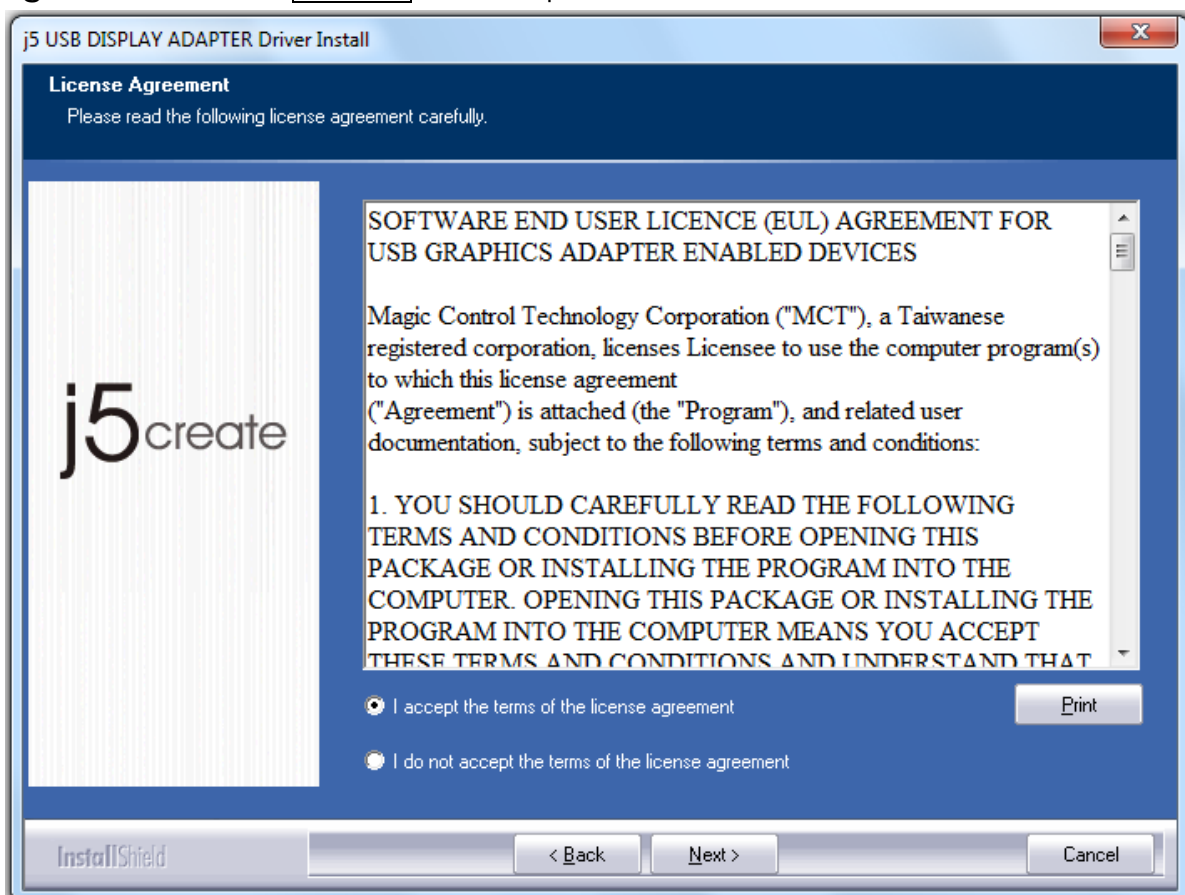
The image shows a screenshot of the j5create website. On the left, there is a navigation menu with the following items: "j5create", "Recommended", "Install the Latest driver" (highlighted in yellow), "If you do not have access to the Internet", "Install Backup driver", "View User Manual", "JUA310 JUA330", "JUA350", "JUH410", "JUH450", "JUA315 JUA355", "View Product Video", "ONLINE VIDEO", and "TECHNICAL SUPPORT" with contact information: "Toll free number: +1-888-689-4088" and "Email: service@j5create.com". The main content area features the heading "USB 3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER" and displays several product models: JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, and JUA355. At the bottom, there is a copyright notice: "2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners" and the website URL "www.j5create.com".

2. After pressing the installation option, the InstallShield Wizard will launch, click

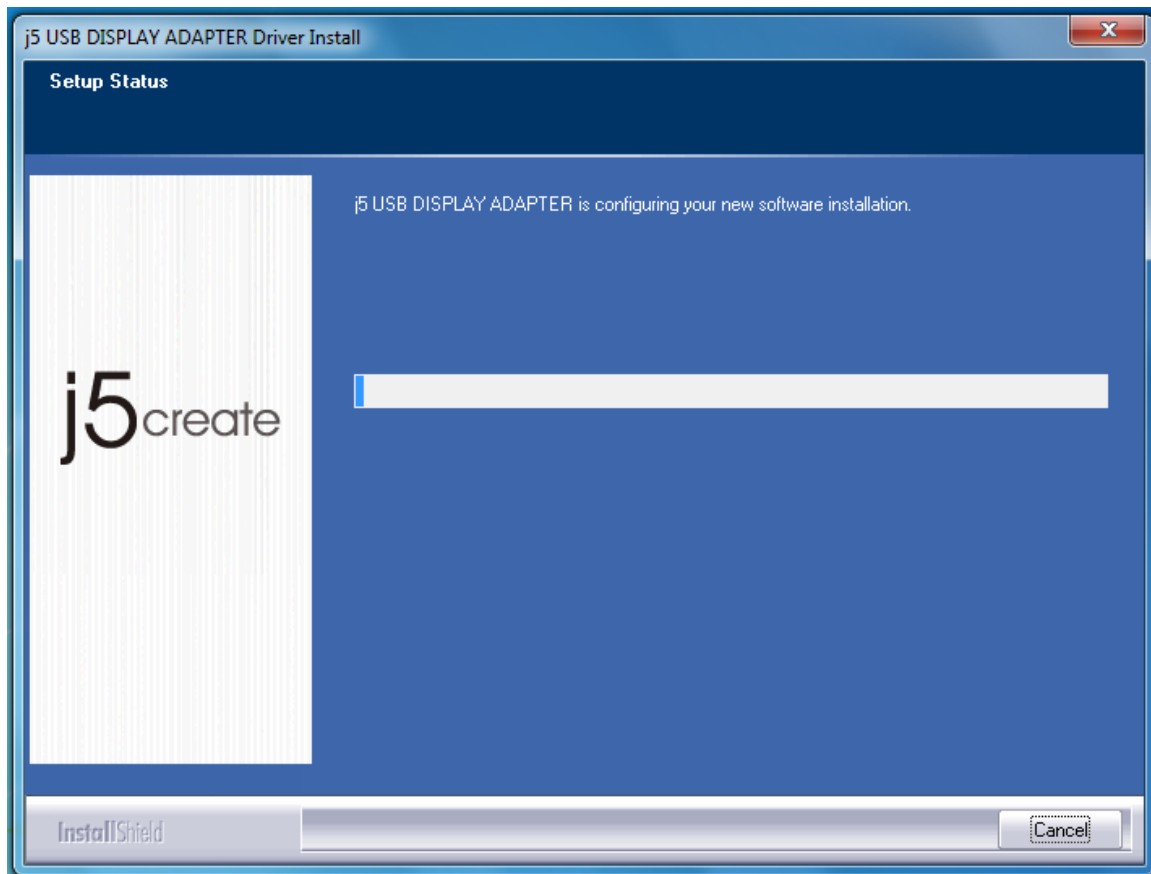
**Next>** to continue



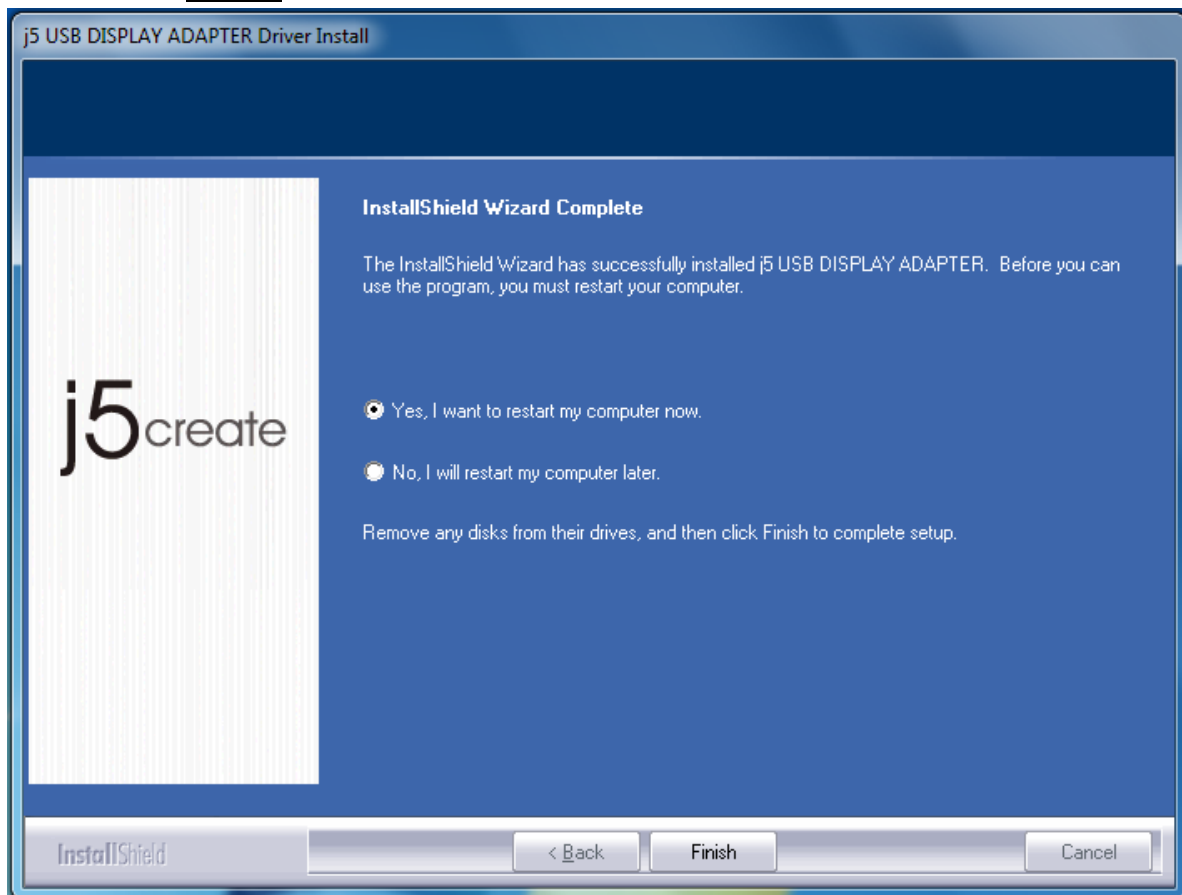
3. Read the license agreement and check "I accept the terms of the license agreement." Click **Next >** to accept it and continue.



4. Driver installation proceeding.....



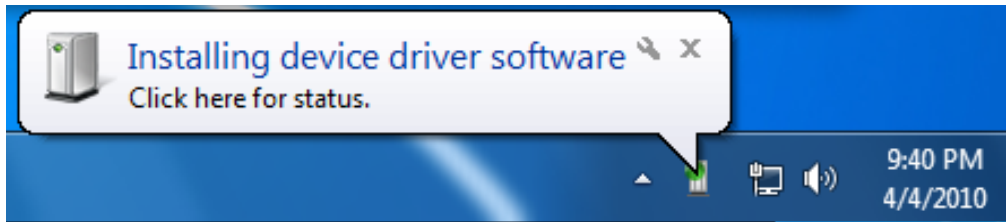
5. When Install Shield Wizard is complete, select “Yes, I want to restart my computer now.” Click **Finish** to restart.



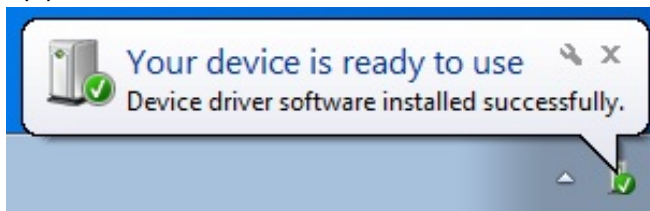
6. After rebooting connect the external display device (monitor/ projector) to the HDMI connector or the DVI connector of USB Display Adapter and turn on the

display device.

7. Connect the **USB 3.0 Display Adapter** into an available USB port of a PC or Notebook, After Inserting the **USB 3.0 Display Adapter** into an USB port, the “**Installing device driver software**” message will pop up.



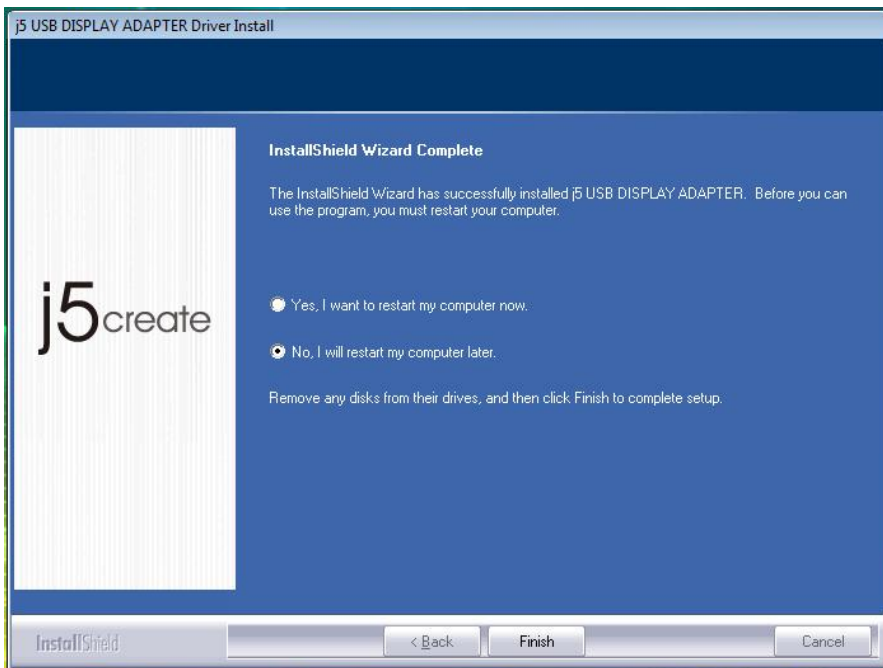
If the Driver software was installed successfully the following message should appear:



If you're not going to install another **USB 3.0 Display Adapter**, restart your PC. The functions of the **USB 3.0 Display Adapter** will be activated after the computer restarted.

### **Multi USB 3.0 Display Adapter Installation**

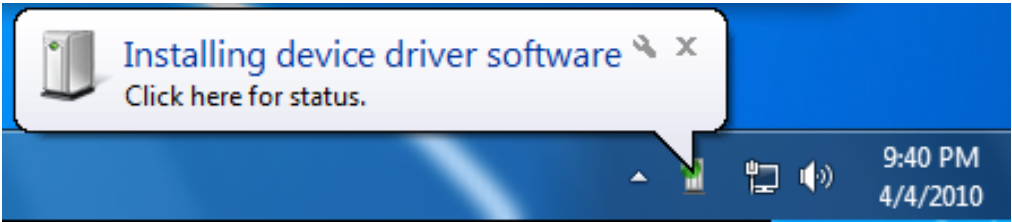
For installation of multiple **USB 3.0 Display Adapters**, during the “**Install Shield Wizard complete**” step, select “**No, I will restart my computer later.**” and click **Finish** to continue next step below



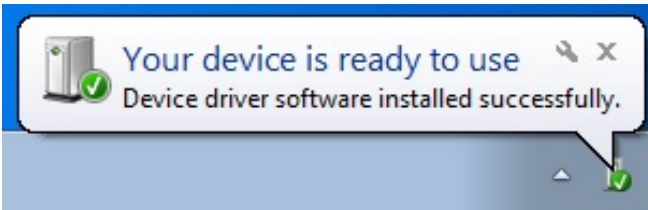
- A. Connect all external display devices (monitor/ projector) to the HDMI /DVI connector of **USB 3.0 Display Adapters** and switch power on.

B. Connect the **USB 3.0 Display Adapter** into an available USB port of a PC or Notebook.

After Inserting an **USB 3.0 Display Adapter** into a USB port, the systems will automatically start the installation procedure and the prompt message will pop-up on the task bar.



The Device driver software was installed properly,

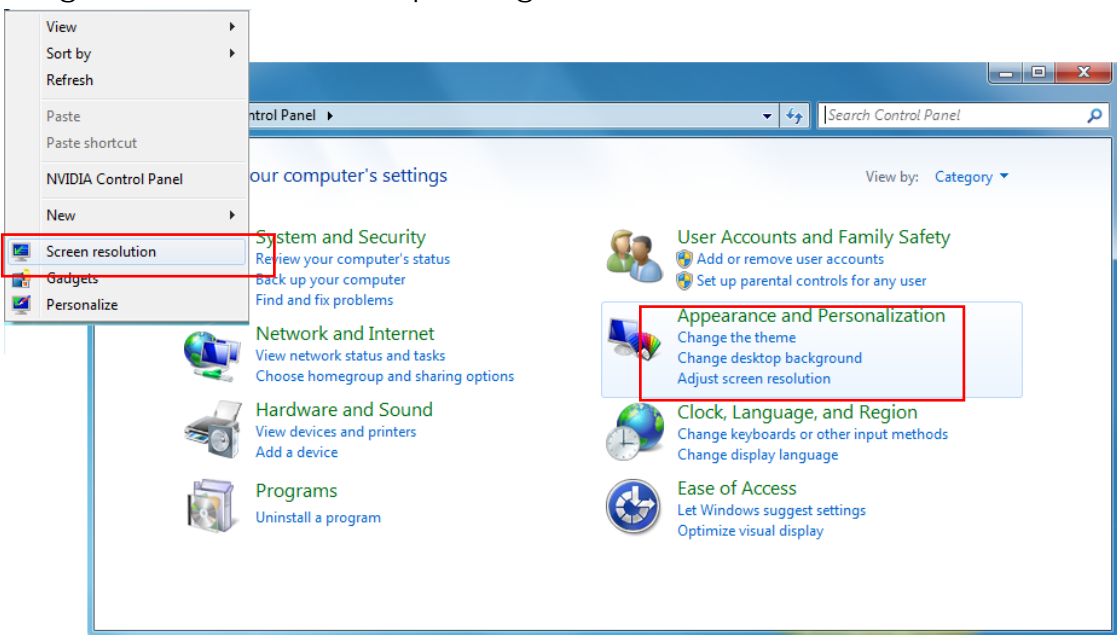


if you are going to install more **USB 3.0 Display Adapters**, repeat step A& B or restart computer.

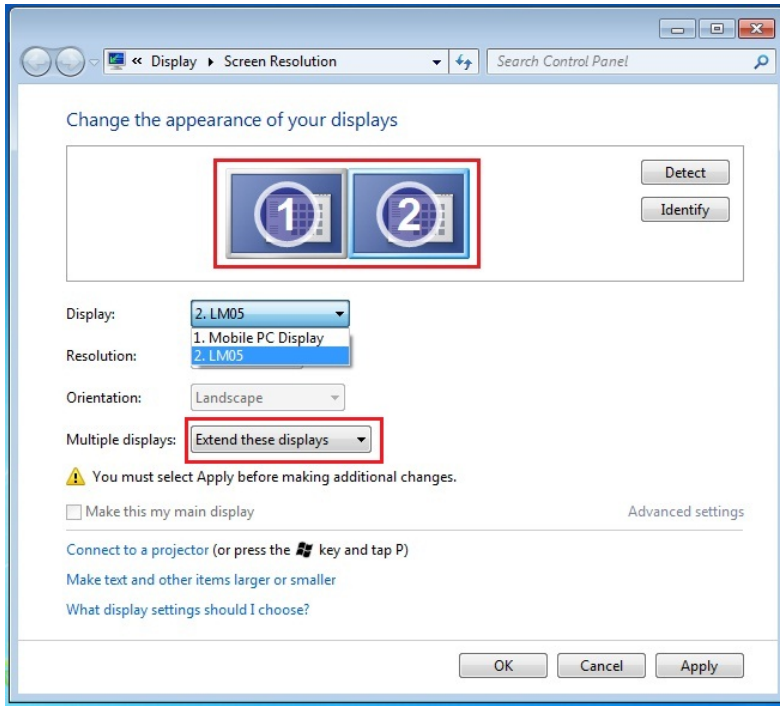
The functions of the **USB 3.0 Display Adapter** will be activated after the computer restarted. You might see the extend display shown on the display device.

You can modify the corresponding position of each extend display via display settings. Go to "**START**" → "**Control Panel**" → "**Appearance and Personalization**" → "**Adjust screen resolution**"

※ Right-click on the desktop and go to "**Screen Resolution**"



When the 'Screen Resolution' window appears, each monitor's number can be identified by clicking "**Identify.**" Drag the monitor to the location you want.

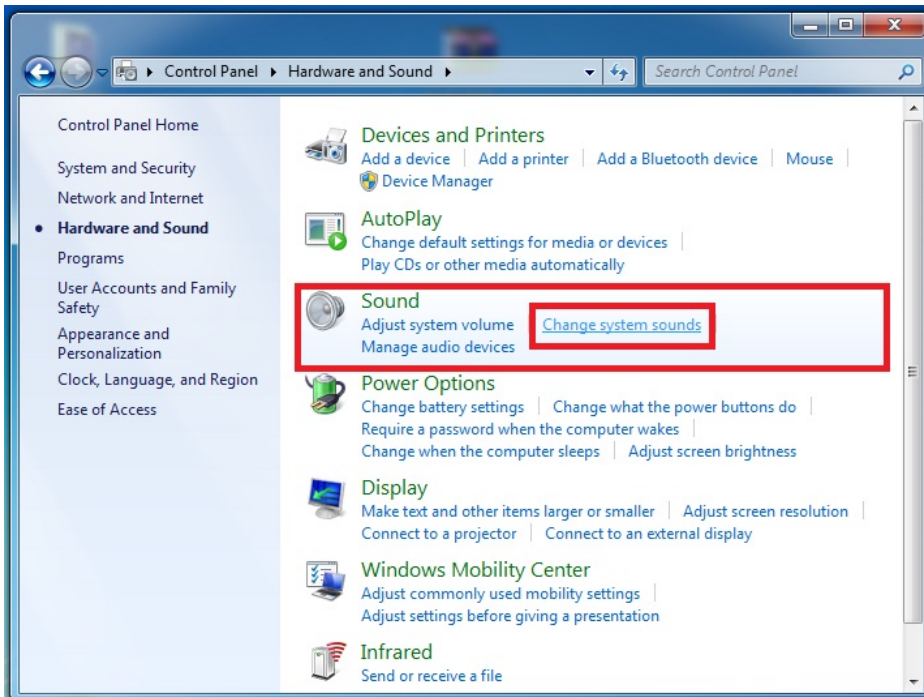


## Setup The Sound

Microsoft's audio system restricts the audio function to one output at a time; therefore, when using the USB HDMI multi-display adapter only one output will receive audio.

The following explains how to set-up and change the default sound output from the display device connected with the USB 3.0 HDMI Display Adapter.

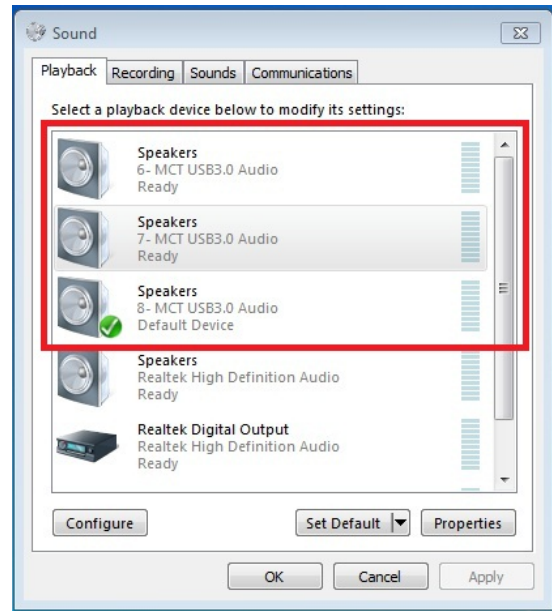
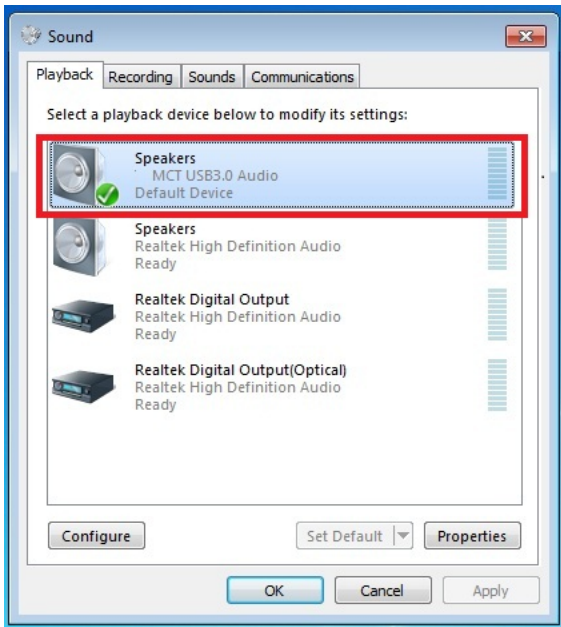
1. Go to "**Control Panel > Hardware and Sound**" and select "**Changes system sounds**"



2. The speaker options , for single and Multi- USB 3.0 HDMI Display Adapters, are shown below.

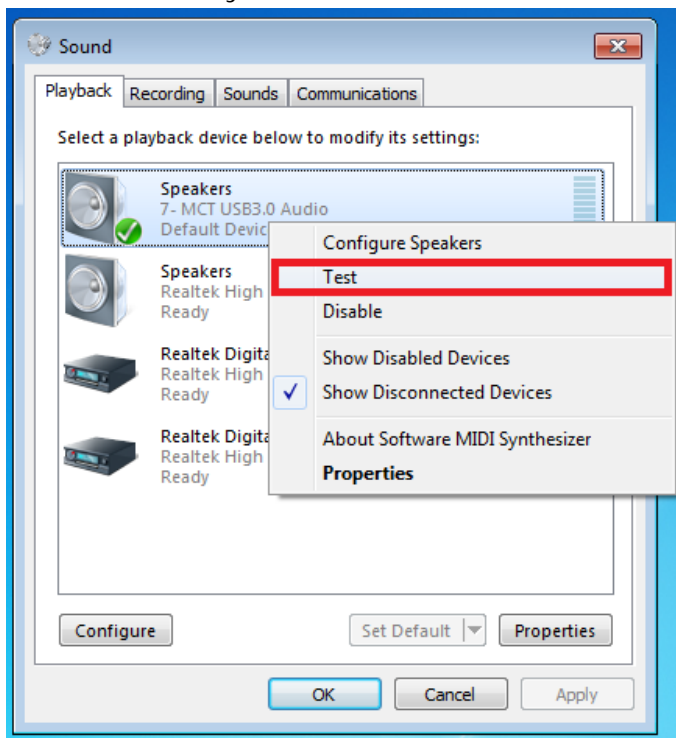
Single USB 3.0 HDMI Display Adapter

Multi-USB 3.0 HDMI Display Adapter

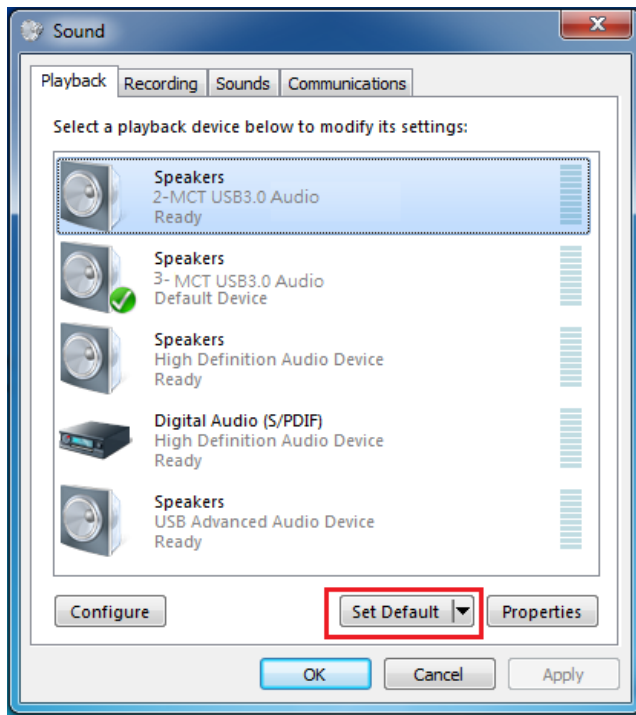


Note:

1. The speakers are numbered according to the number of USB ports detected by your computer system.
2. The Default sound will output from the USB 3.0 HDMI Display Adapter with the greatest number of USB ports.
3. To change the default sound output, use your mouse to right click in the sound options box on your desktop, then select "Test" to choose which speaker you want to use as your default.



4. Select the Speaker you want and then click "Set Default"

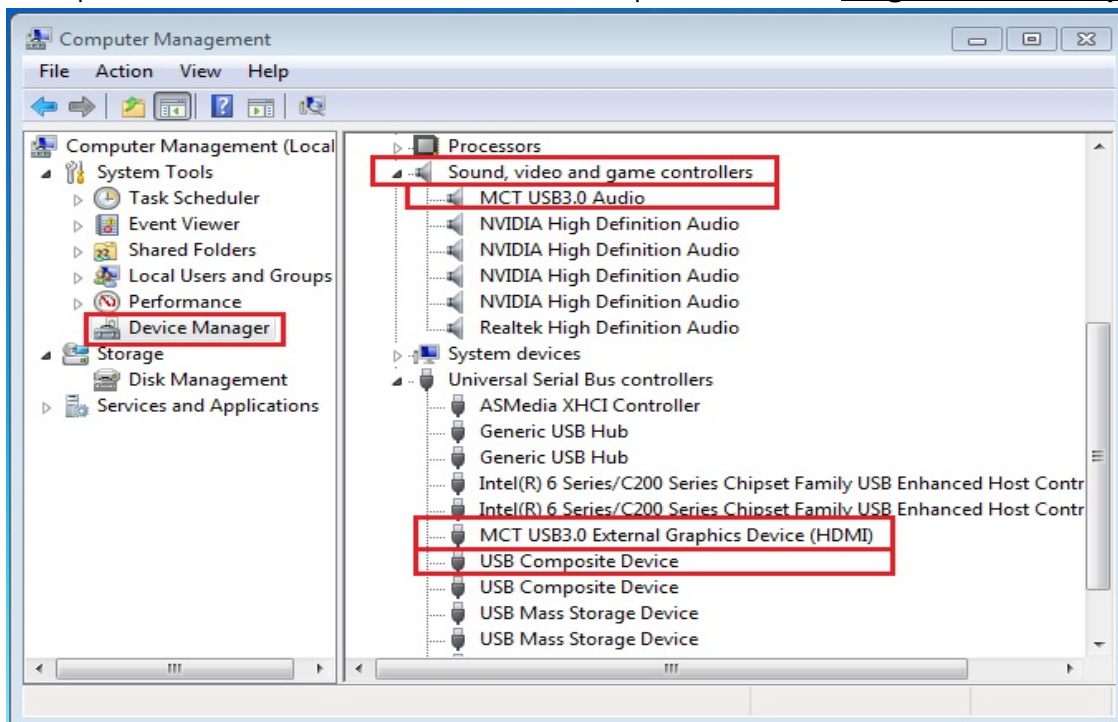


## Verify Device Driver Installation

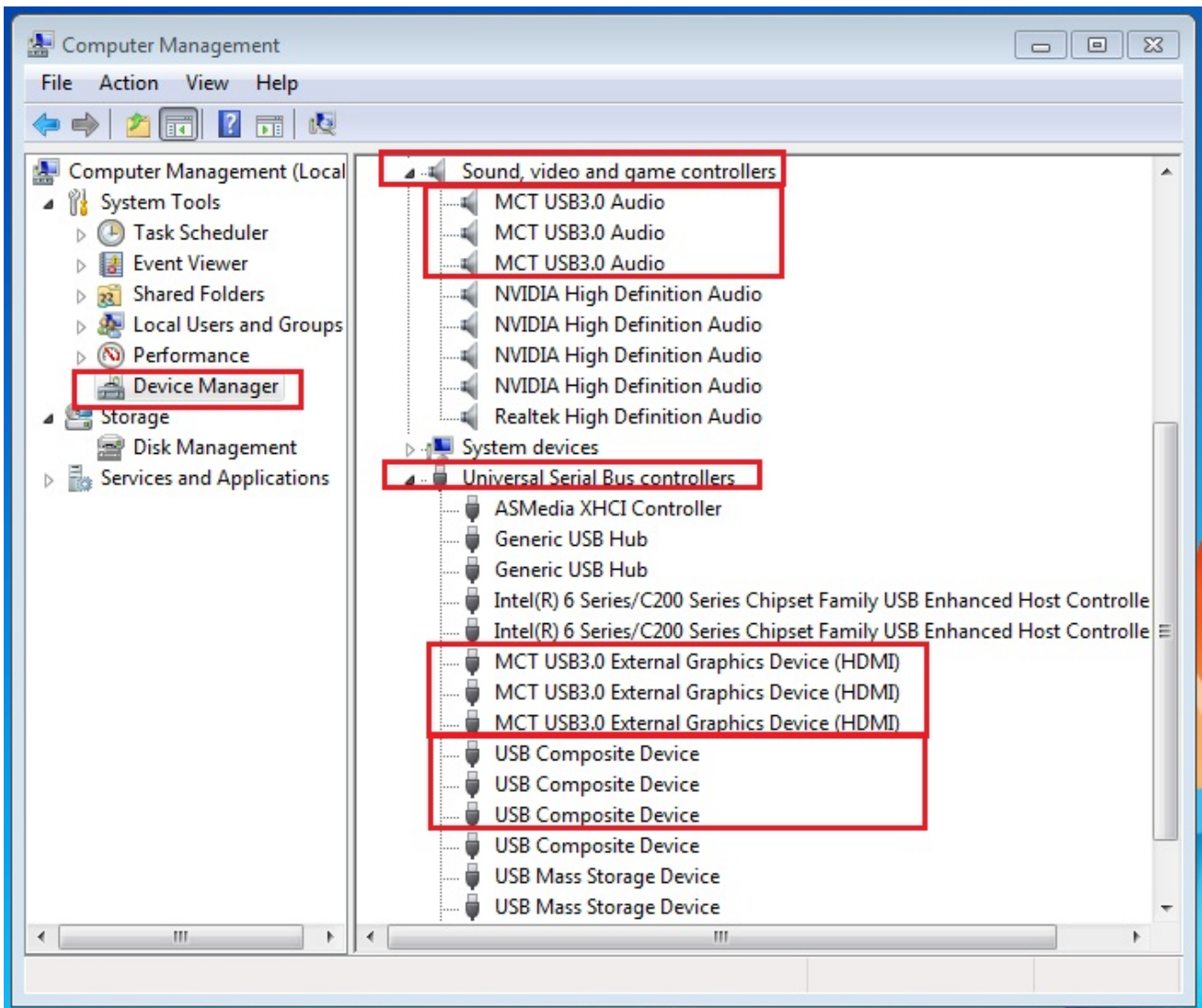
The following procedure helps you to verify the driver installation status of the **USB 3.0 Display Adapter**.

Right-click "My Computer" → "Manager" → "Device Manager" click "+" sign of "Sound, video and game controllers" & "Universal Serial Bus controllers"

The picture below shows the installation process for a Single USB 3.0 Display Adapter



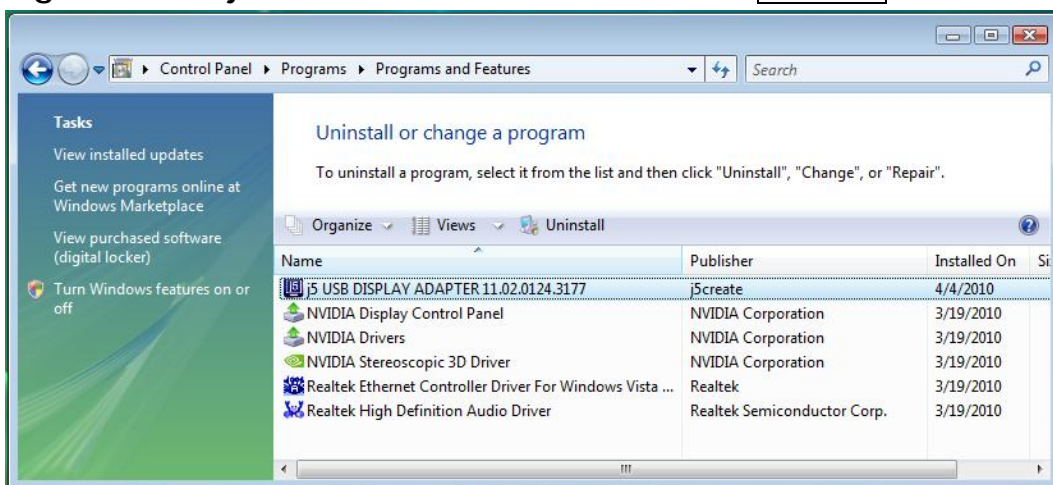
The picture below shows the installation process for a Multiple USB 3.0 Display Adapter



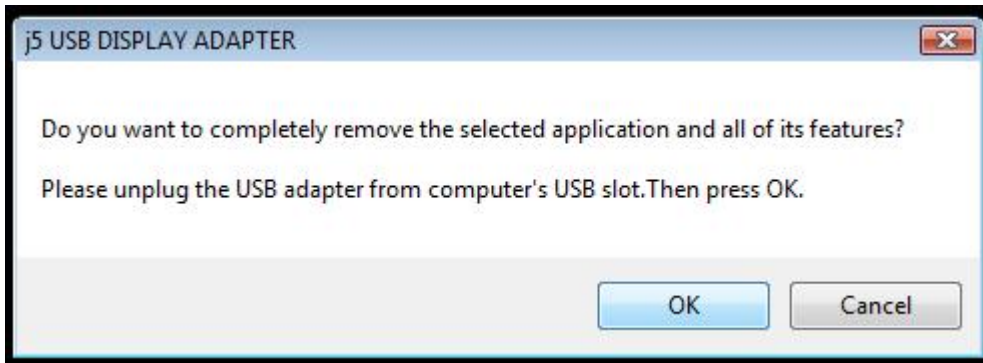
## Device Driver Un-installation

※ Unplug the USB 3.0 Display Adapter before un-installing the driver.

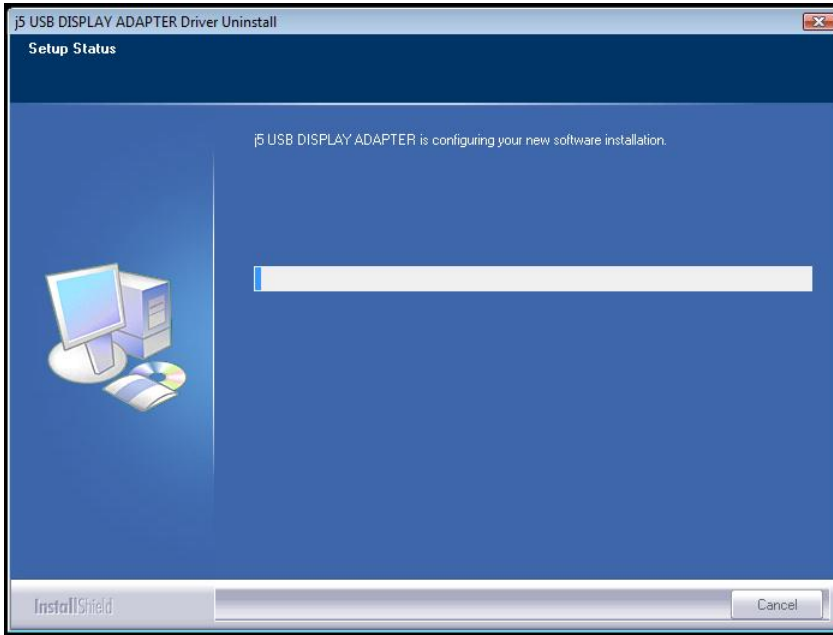
1. Click "Start" → Control Panel → Programs and Features → Uninstall or Change a Program Select j5 HDMI DISPLAY ADAPTER ... Click **Uninstall**



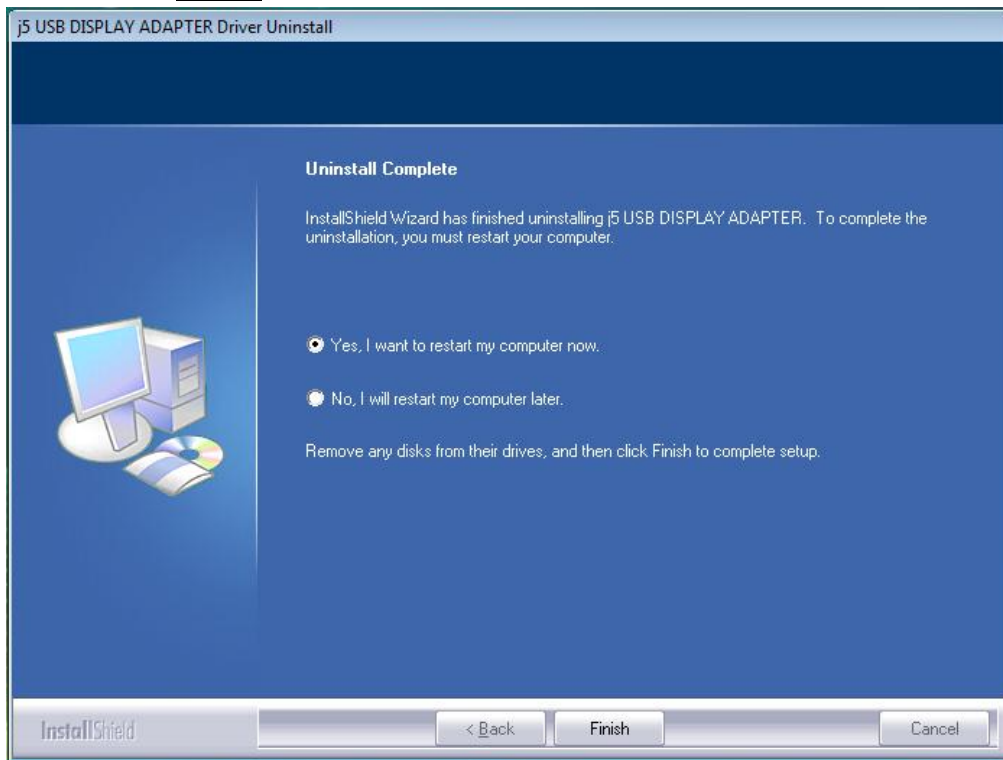
2. A message will appear asking if you want to remove the selected application. Click 'ok' to continue.



3. Driver un-installation proceeding....



4. When the driver uninstall is completed select "Yes, I want to restart my computer now." Click **Finish** to restart.



## INSTALLATION FOR WINDOWS XP

## Device Driver Installation

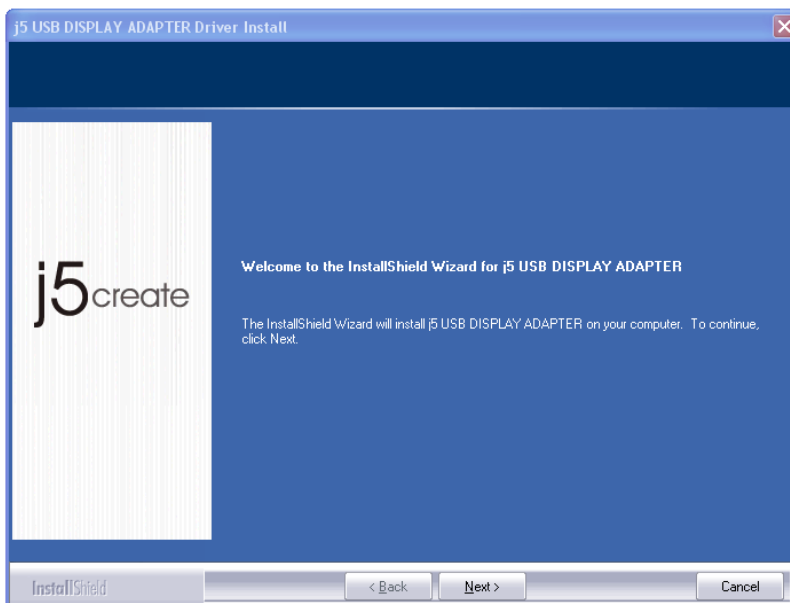
This section illustrates the procedure for device driver installation for Windows XP. To start, insert the Driver CD into your computer's CD-ROM drive. The setup program should be launched automatically. If Autorun does not begin, go to **"Computer"**, Click on your optical drive, and manually run the setup CD by double-clicking on **"Setup.exe"**

※Please make sure the **USB 3.0 Display Adapter** USB cable is unplugged from your PC or Notebook before executing the installation program.

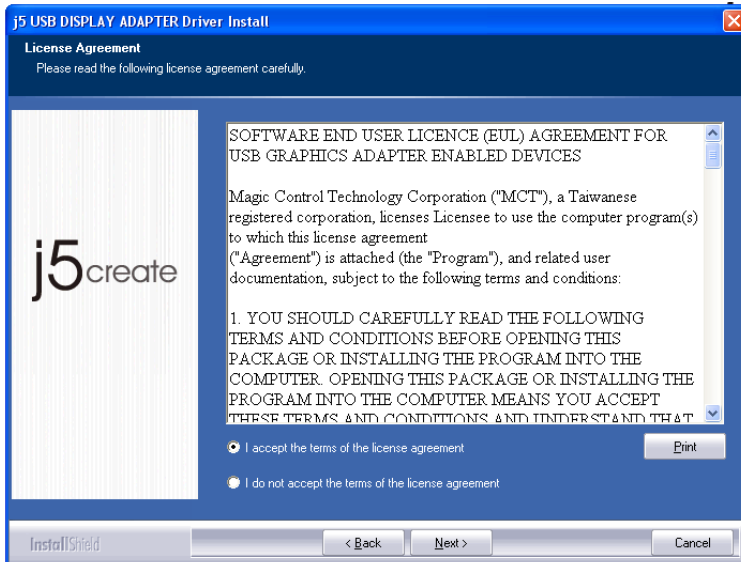
1. The installation page will be launched. To begin installation click on **" Install the Latest Driver"** , please make sure the network is available or press **" Install Driver"** to start the installation



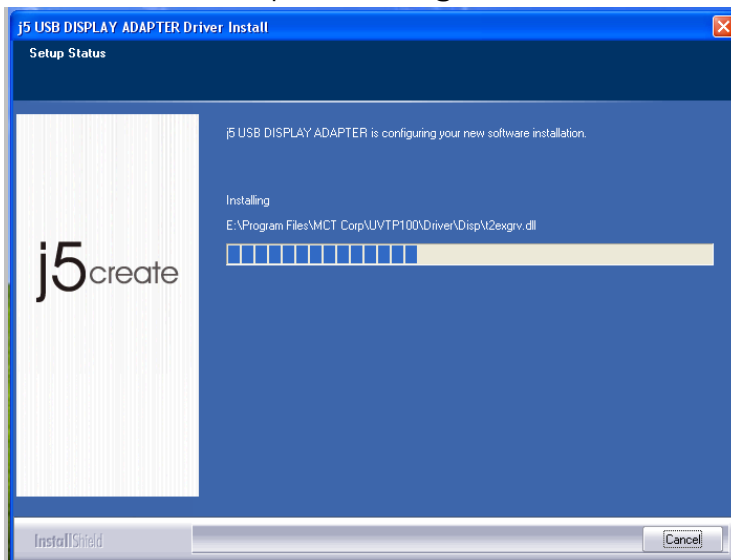
2. After pressing the installation option, the InstallShield Wizard will launch, click **Next>** to continue



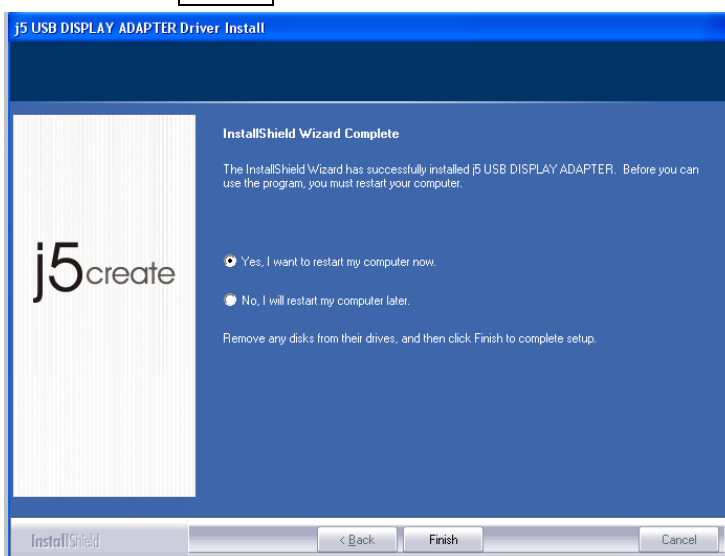
3. Read the license agreement and check **"I accept the terms of the license agreement."** Click **Next >** to accept it and continue.



4. Driver installation proceeding.....




5. When Install Shield Wizard is complete, select **"Yes, I want to restart my computer now."** Click **Finish** to restart.



- After your computer is rebooted, connect the external display device (monitor/projector) to the HDMI/DVI connector of **USB 3.0 Display Adapters** and turn it on.
- Connect the **USB 3.0 Display Adapter** into an available USB port of a PC or Notebook, After Inserting the **USB 3.0 Display Adapter** into an USB port, the **“Installing device driver software”** message will pop up.



An icon (  ) will be seen on the lower right toolbar.

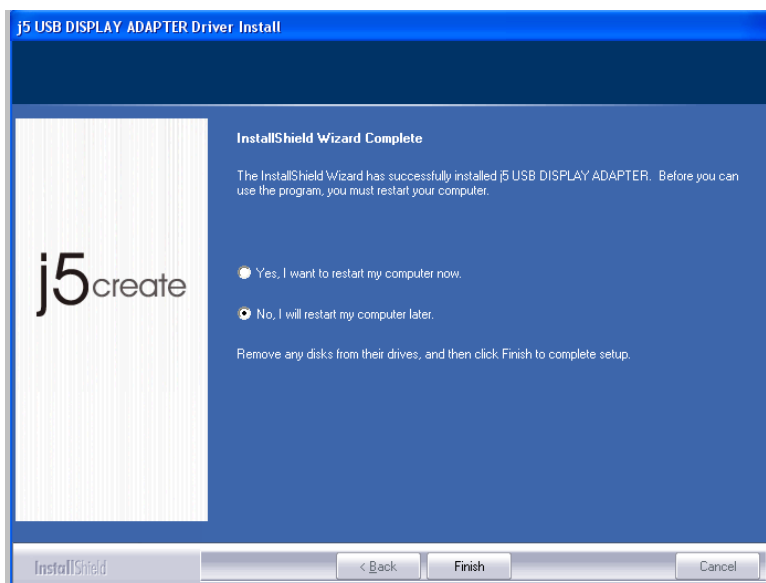
The message pictures below shows Driver software is installed successfully.



If you're not going to install another **USB 3.0 Display Adapter**, restart your PC. The functions of the **USB 3.0 Display Adapter** will be activated after the computer restarted.

### Multi-USB 3.0 Display Adapter Installation

For installation of multiple **USB 3.0 Display Adapters**, during the **“Install Shield Wizard complete”** step, select **“No, I will restart my computer later.”** and click **Finish** to continue next step below



- A. Connect all external display devices (monitor/ projector) to the HDMI/DVI connector of **USB 3.0 Display Adapters** and switch power on.
- B. Connect the **USB 3.0 Display Adapter** into available USB port of PC or Notebook.

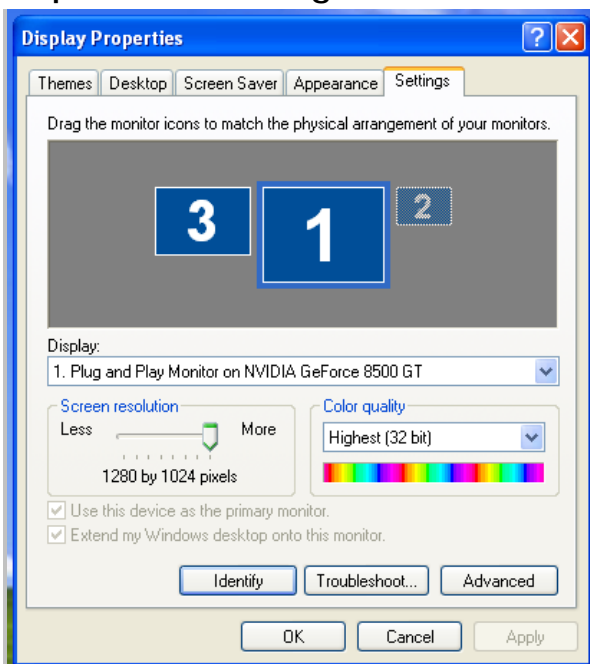
After Inserting an **USB 3.0 Display Adapter** into a USB port, the systems will automatically start the installation procedure and the prompt message will pop-up on the task bar.



The Device driver software was installed properly, if you are going to install more **USB 3.0 Display Adapters**, repeat step **A & B** or restart computer

The functions of the **USB 3.0 Display Adapter** will be activated after the computer restarted. You might see the mirror display shown on the display device.

You can modify the corresponding position of each extend display via display settings. Go to **"START" → "Control Panel" → "Appearance and Personalization" → "Display Properties" → "Settings"**



When Display Properties windows appears, each monitor's number can be identified by clicking **" identify"**

Drag the monitor to the location you want.

Note:

## If your internal graphics card is Dual Display Ports.....

### 1. When using one **USB 3.0 Display Adapter**

The display device which connected to the 2<sup>nd</sup> HDMI port will be numbered 3<sup>rd</sup> monitor, the display device which connected to the **USB 3.0 Display Adapter** will be numbered 2<sup>nd</sup> monitor.

### 2. When using two **USB 3.0 Display Adapter**

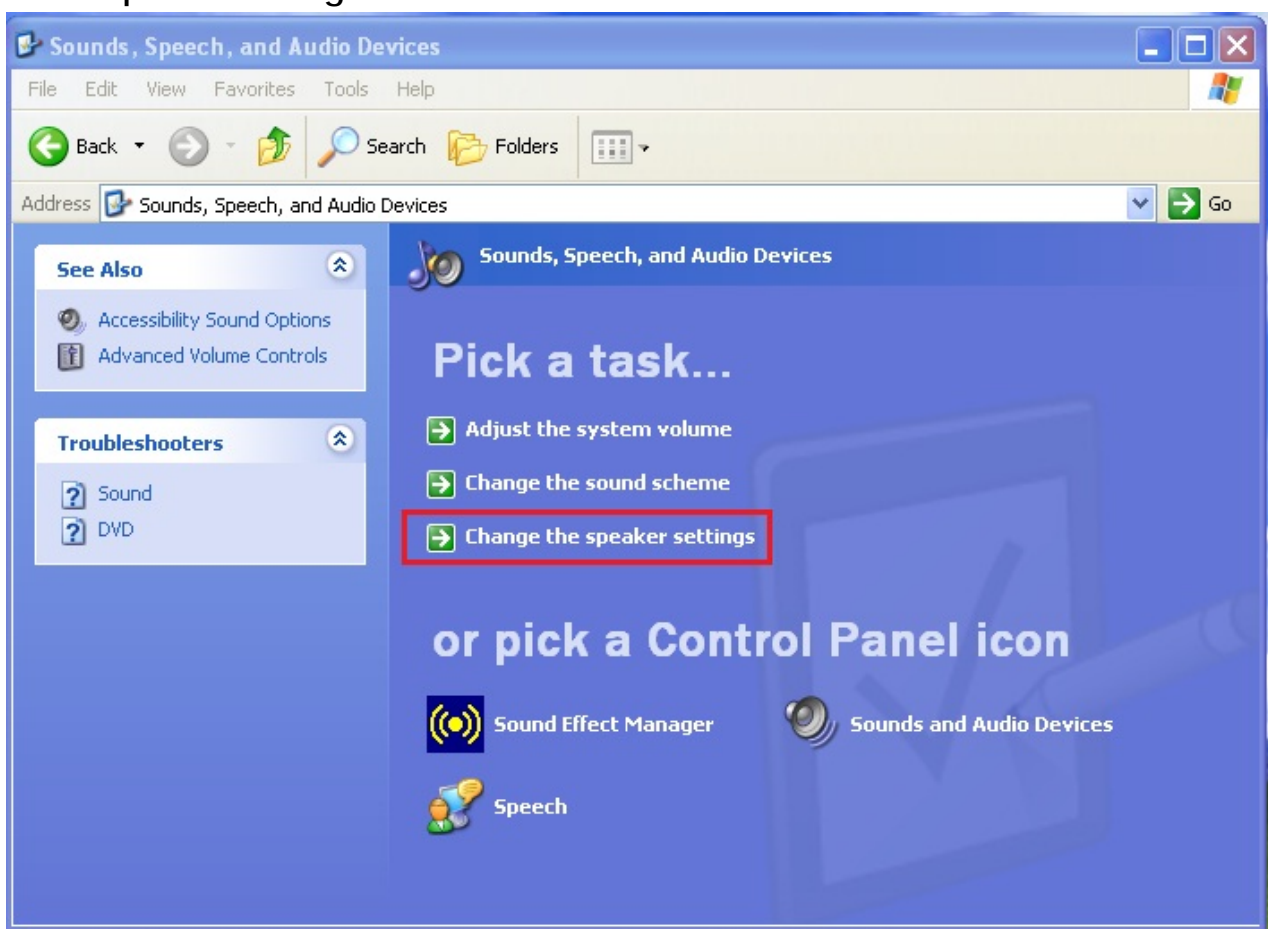
The display device which a port to the 2<sup>nd</sup> HDMI port will be numbered 4<sup>th</sup> monitor, the display device which connected to the **USB 3.0 Display Adapter** will be numbered 2<sup>nd</sup> and 3<sup>rd</sup> monitor and so on...

## Setup The Sound

Microsoft's audio system restricts the audio function to one output at a time; therefore, when using the USB HDMI multi-display adapter only one output will receive audio.

The following explains how to set-up and change the default sound output from the display device connected with the USB 3.0 HDMI Display Adapter.

1. Go to "**Control Panel > Sounds, Speech, and Audio Devices**" and select "**Changes the speaker settings**".

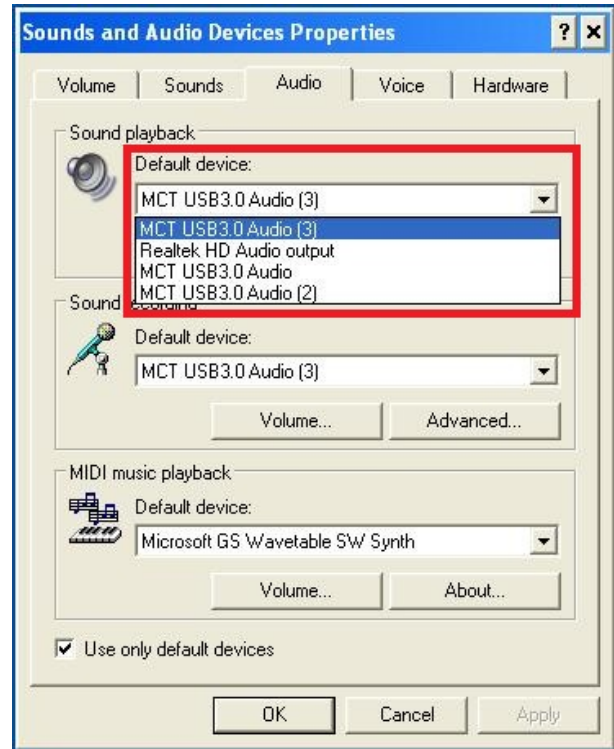


- The speaker options, for single and Multi- USB 3.0 HDMI Display Adapters, are shown below.

Single USB 3.0 HDMI Display Adapter

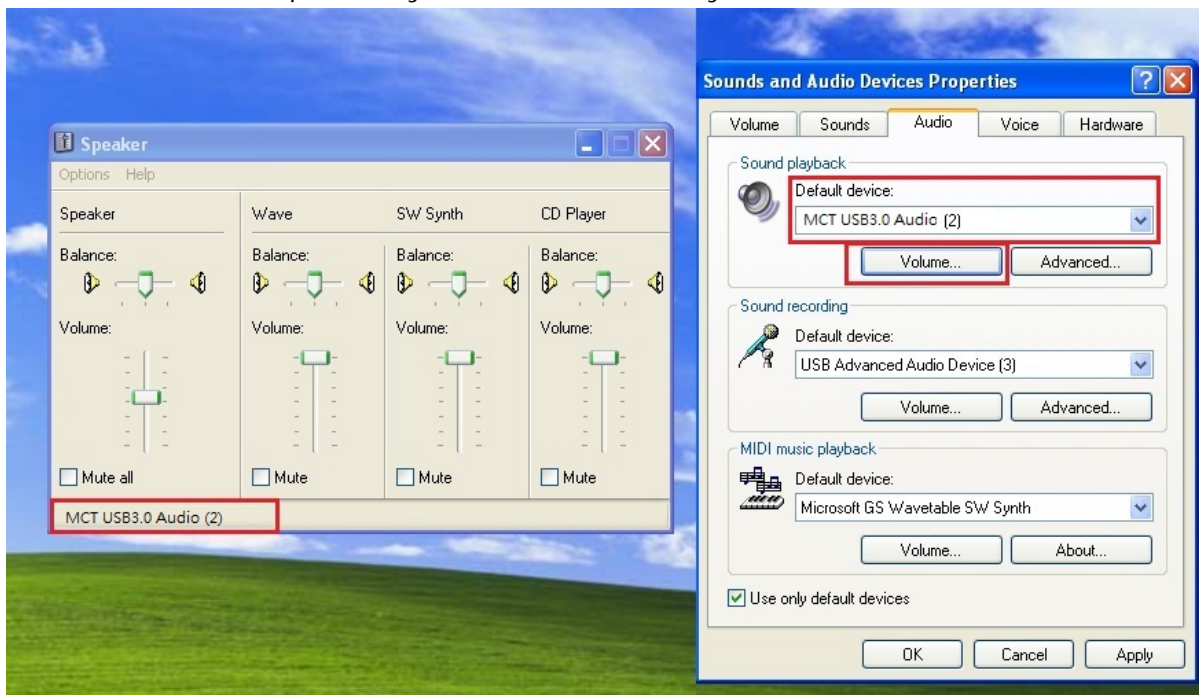


Multi-USB 3.0 HDMI Display Adapters



Note:

- The speakers are numbered according to the number of USB ports detected by your computer system.
- The Default sound will output from the USB 3.0 HDMI Display Adapter with the greatest number of USB ports.
- Select **“the Default device”** you want, and click **“apply”**. then click **“ Volume”** to choose which speaker you want to use as your default.

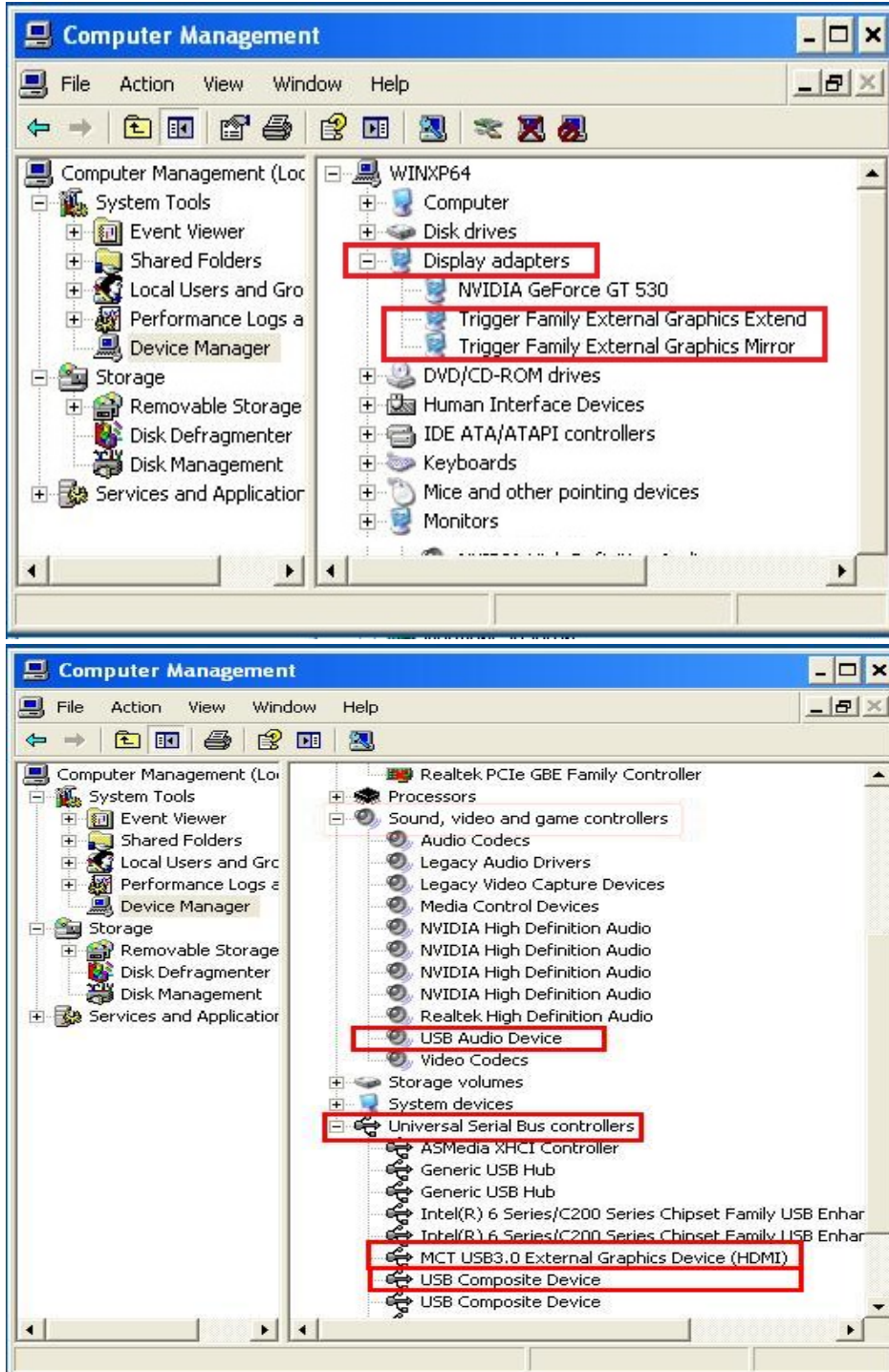


## Verify Device Driver Installation

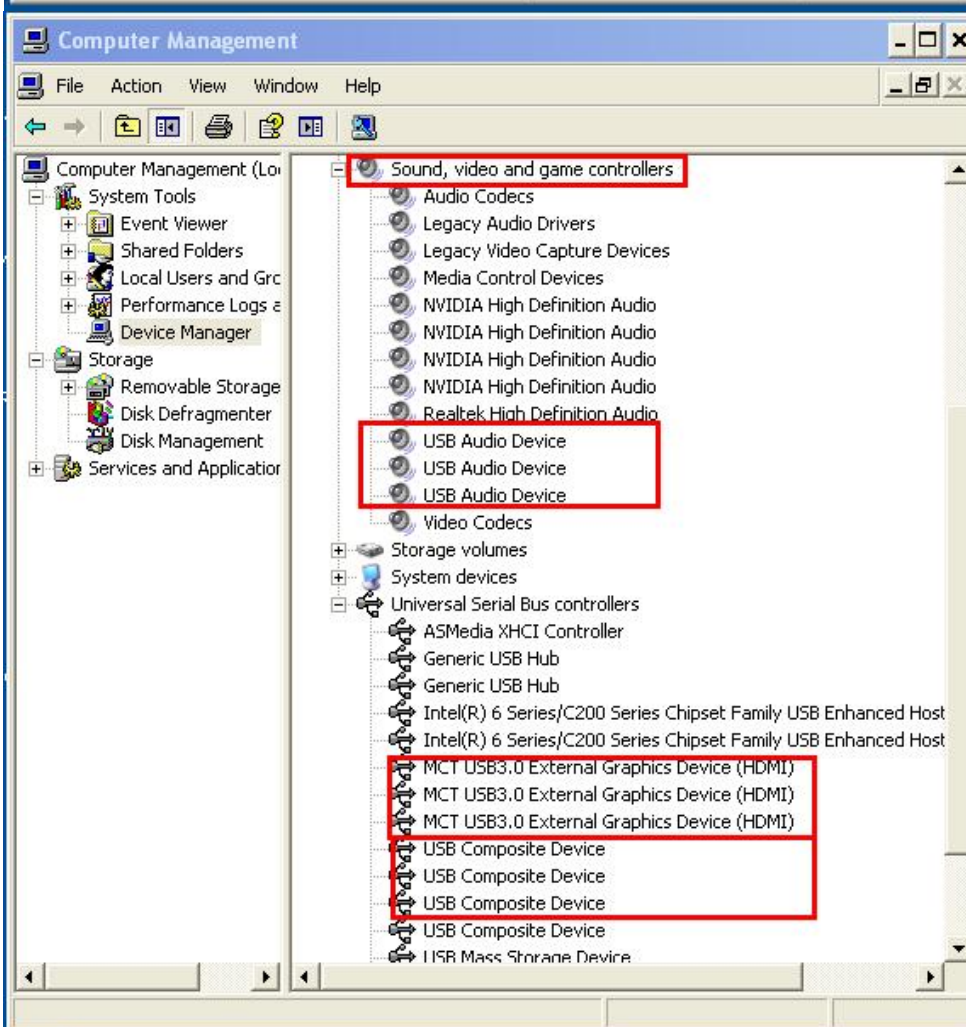
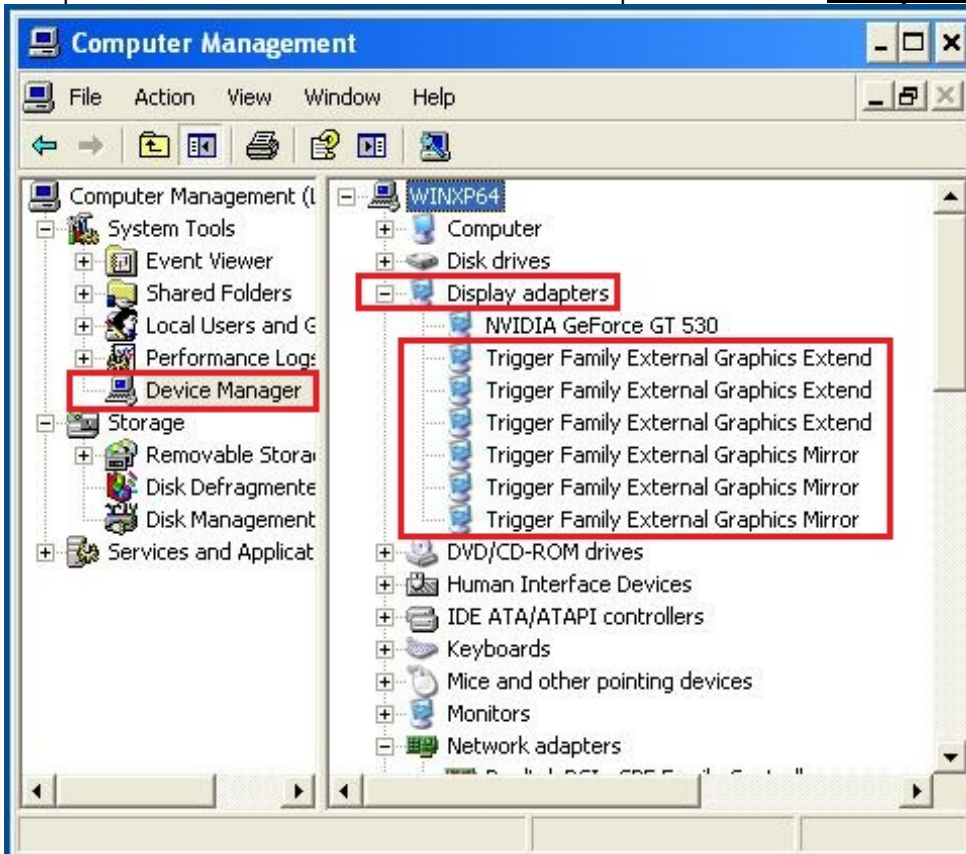
The following procedure helps you to verify the driver installation status of **USB 3.0 Display Adapter**

Right-click "My Computer" → "Manager" → "Device Manager" click "+" sign of "Display Adapter" & "Sound ,video, and game controller" "Universal Serial Bus controllers"

The picture below shows the installation process for a Single USB 3.0 Display Adapter



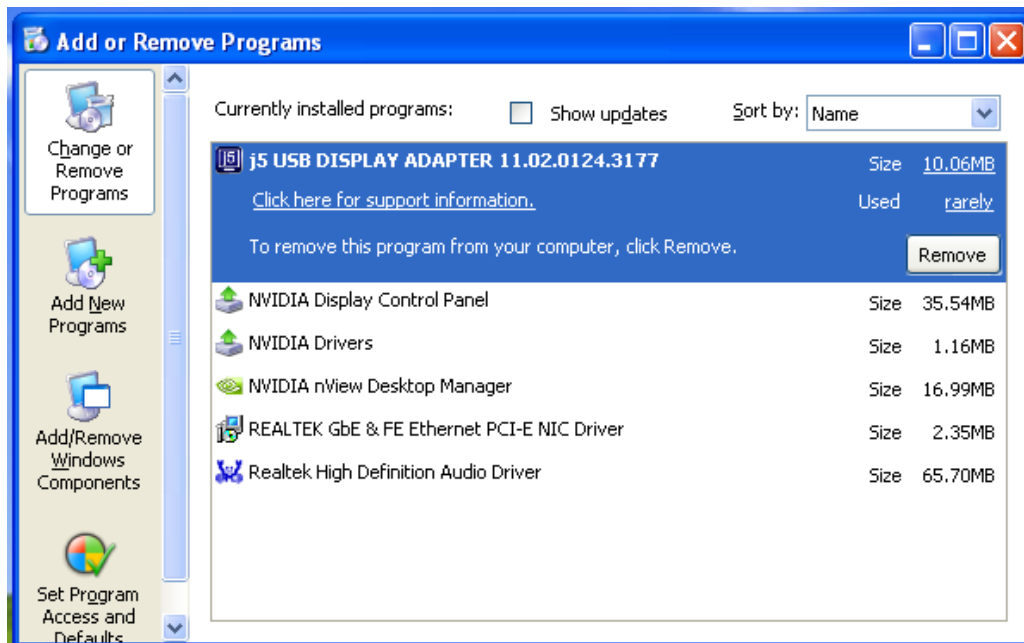
The picture below shows the installation process for a **Multiple USB 3.0 Display Adapter**



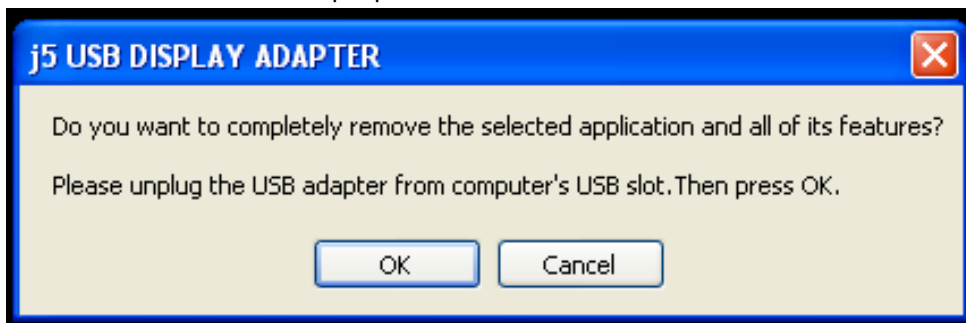
## Device Driver Un-installation

※Unplug the **USB 3.0 Display Adapter** before un-installing the driver

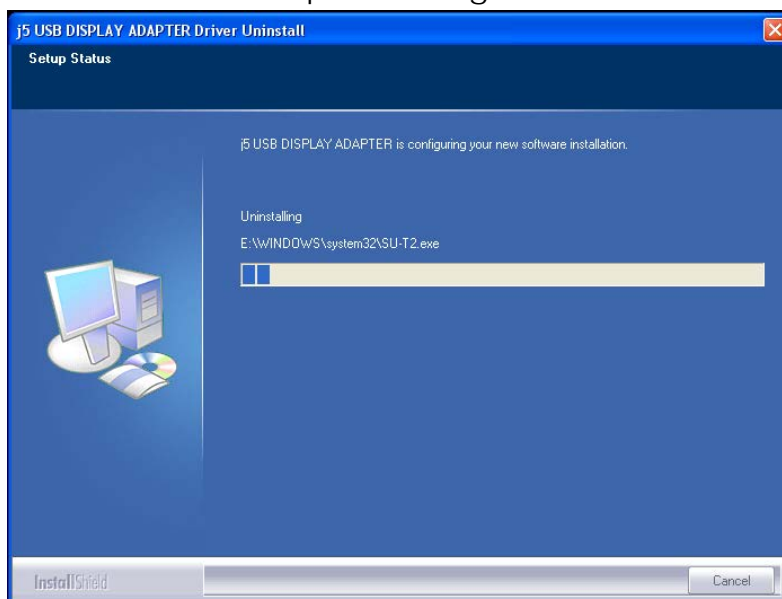
1. Click "Start" → Control Panel → Programs and Feature → Uninstall or change a program Select **j5 DISPLAY ADAPTER...** Click **Uninstall**



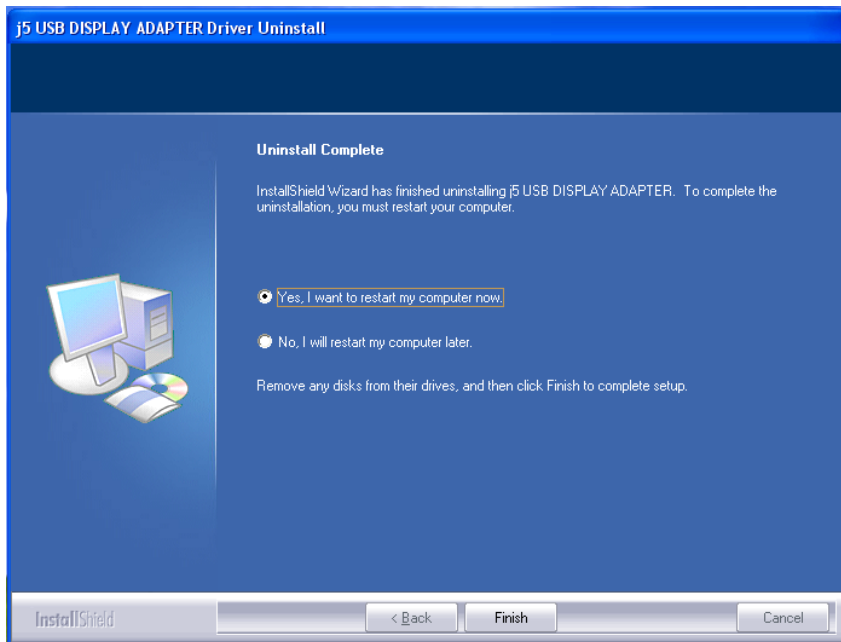
2. Confirm windows will pop out, Click to continue.



3. Driver un-installation proceeding....



4. When the driver un-install is completed select "Yes, I want to restart my computer now." Click **Finish** to restart.



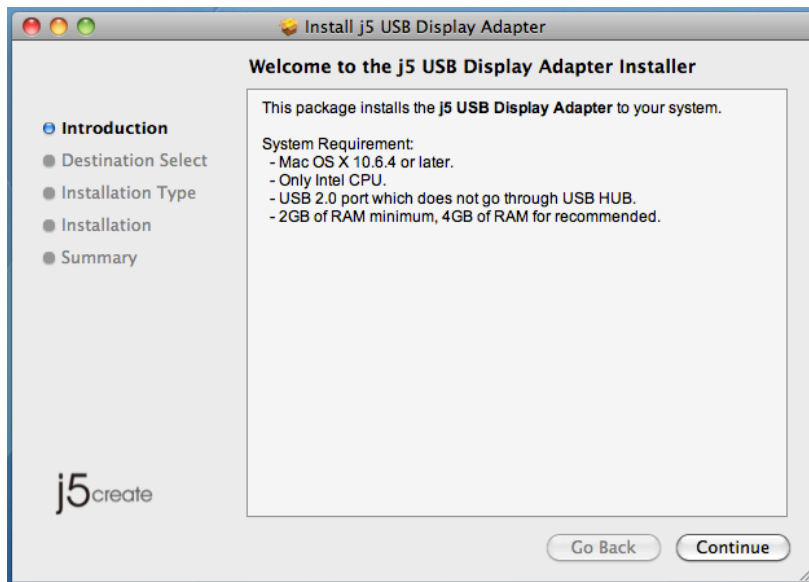
## INSTALLATION FOR MAC Device Driver Installation

Installing the device driver enables your computer's operating system to recognize the **USB 3.0 Display Adapter**. Be sure that you are referring to the appropriate installation procedure before you begin installing.

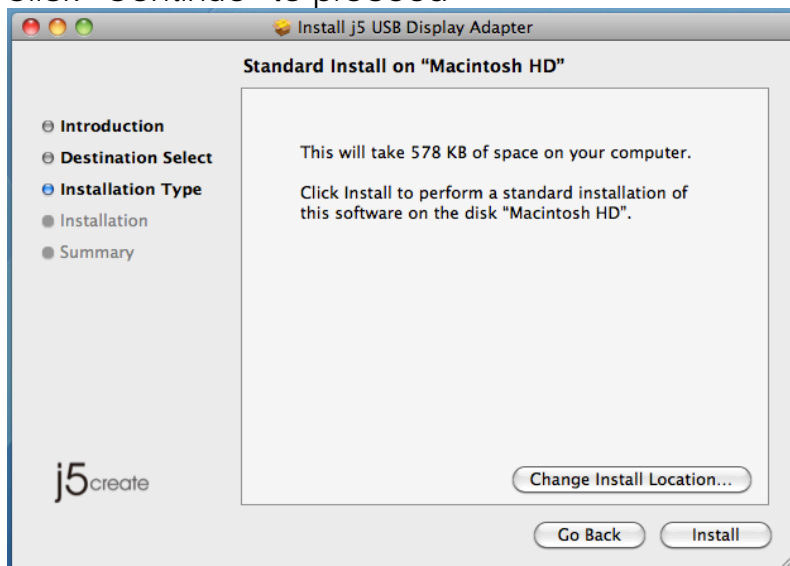
※ Make sure the **USB cable of USB 3.0 Display Adapter is unplugged** from your Mac Desktop or Mac Notebook before executing the setup program.

1. Insert the Driver CD into the CD-ROM drive
2. The installation page will be launched; To begin installation click on start " **Get Last Driver online**" , please make sure the networking is available or Choose the OS version you are using and press " **Install Driver**" to start the installation

3. Click " **Continue**" to proceed



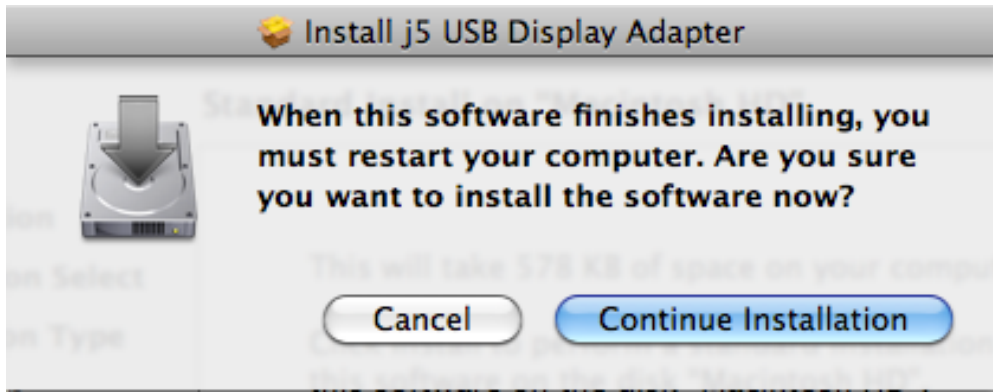
4. Click "Continue" to proceed



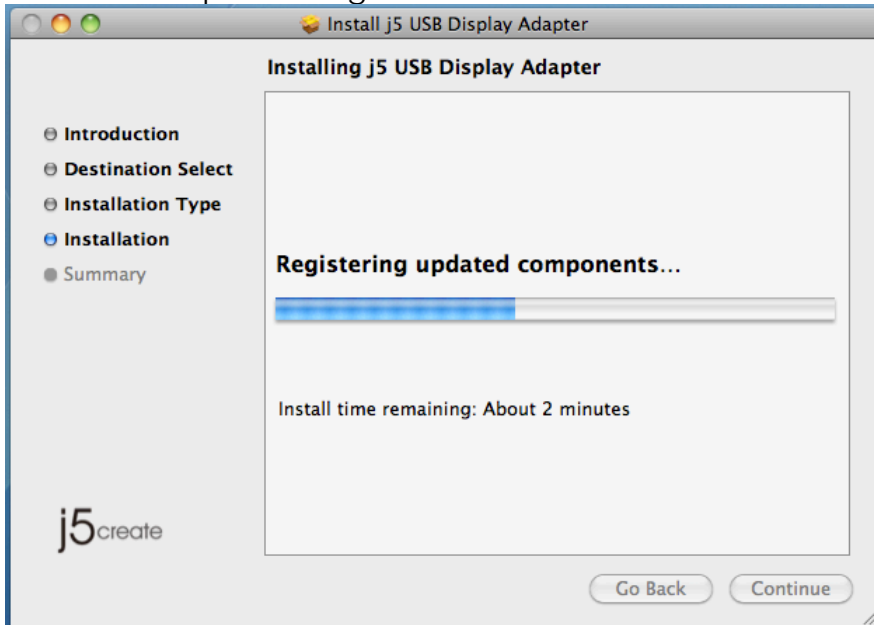
5. Type in your password and click "OK"



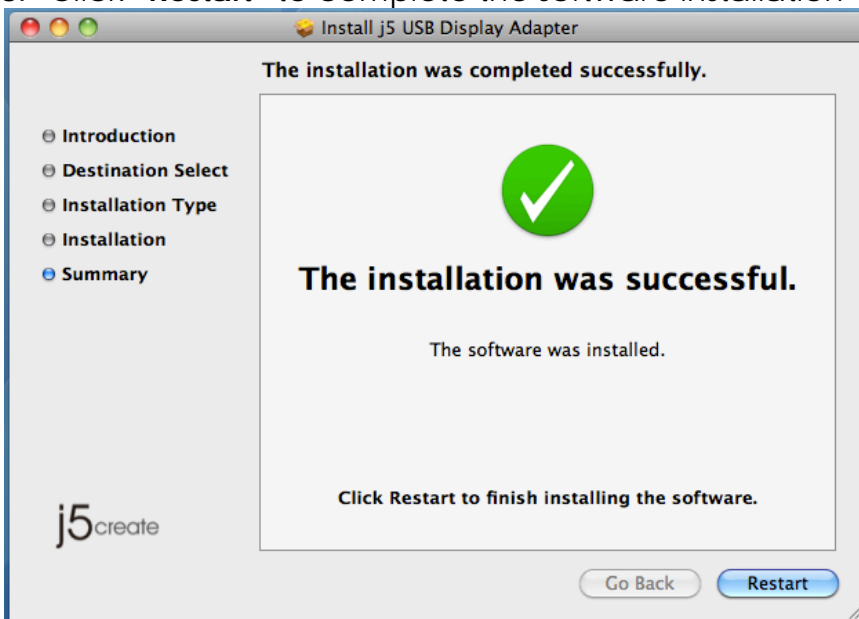
6. Click "Continue Installation"



7. Installation is processing...This will take a few moments



8. Click "Restart" to complete the software installation



9. Connect the external display device (monitor/projector) to the HDMI/DVI connector of **USB 3.0 Display Adapter** and turn on the display device

10. Plug the **USB 3.0 Display Adapter** into the USB port of your Mac Desktop or Mac Notebook. The screen will turn on automatically, and be in **“Mirror Mode”**

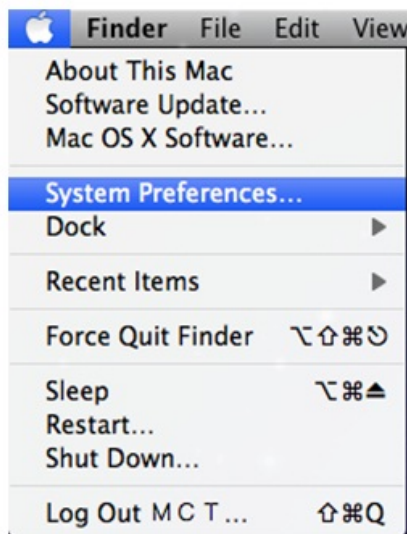
To change your screen preferences choose the **“System Preference”->“Displays”->“Arrangement”** tab to set up the monitor position.

\* please refer to the section : **Function Instructions: Mac**

## Setup The Sound

Mac audio system restricts the audio function to one output at a time; therefore, when using the USB HDMI multi-display adapter only one output will receive audio.

1. GO , and then **“System Preferences”**

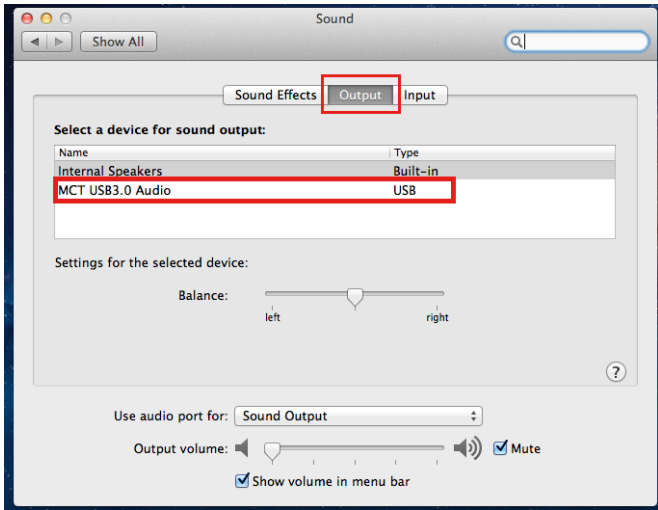


2. Go to the **“System Preferences”** and select **“Sound”**

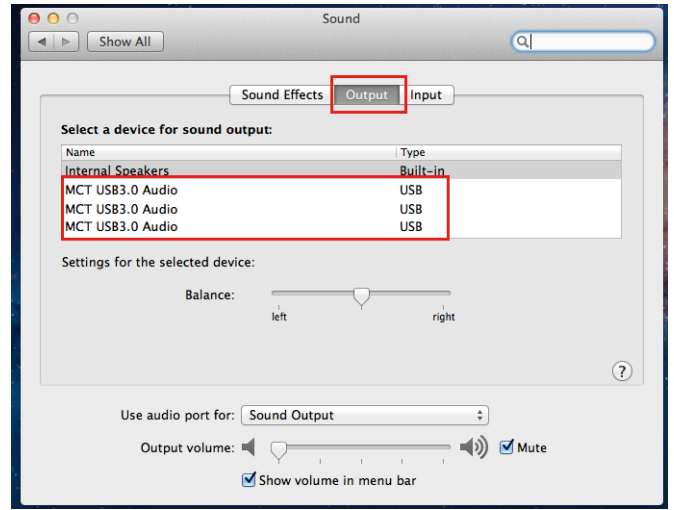


3. The speaker “Output” options , for single and Multi- USB 3.0 HDMI Display Adapters, are shown below. You can select a device for sound output by clicking it.

• Single USB 3.0 HDMI Display Adapter



• Multi-USB 3.0 HDMI Display Adapter



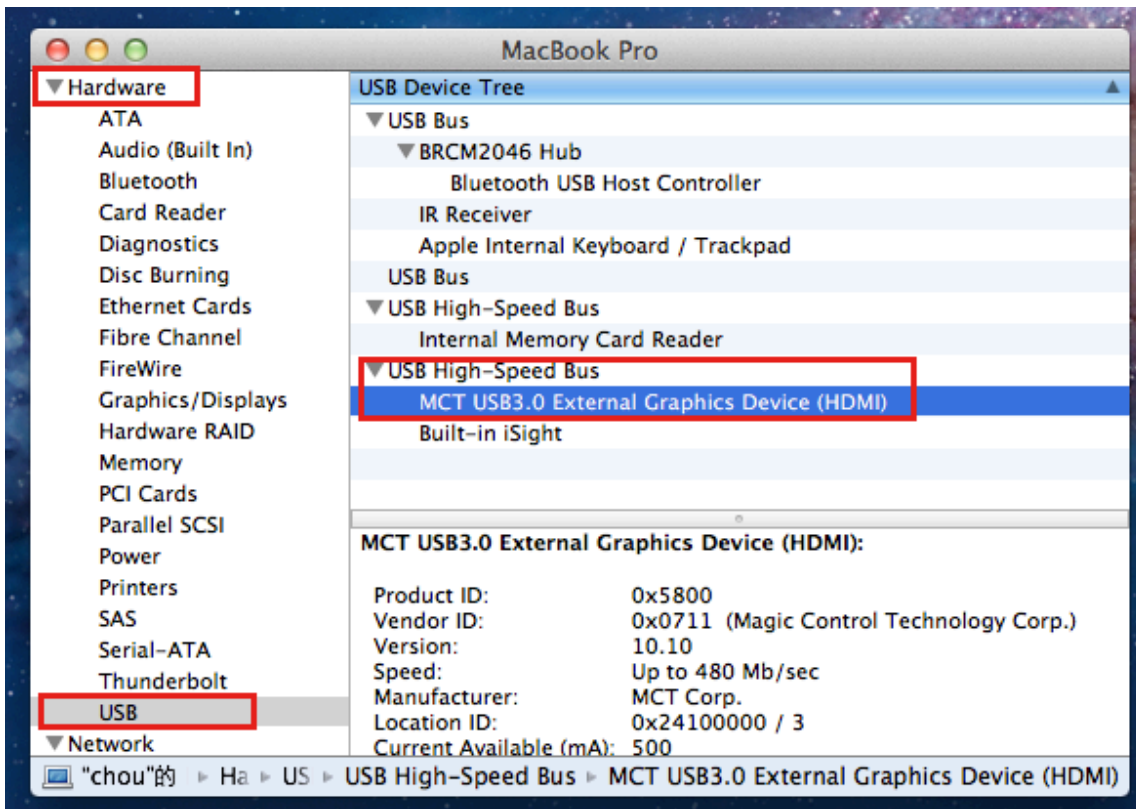
## Verify Device Driver Installation

The following procedure helps you to verify the driver installation status of USB 3.0 Display Adapter

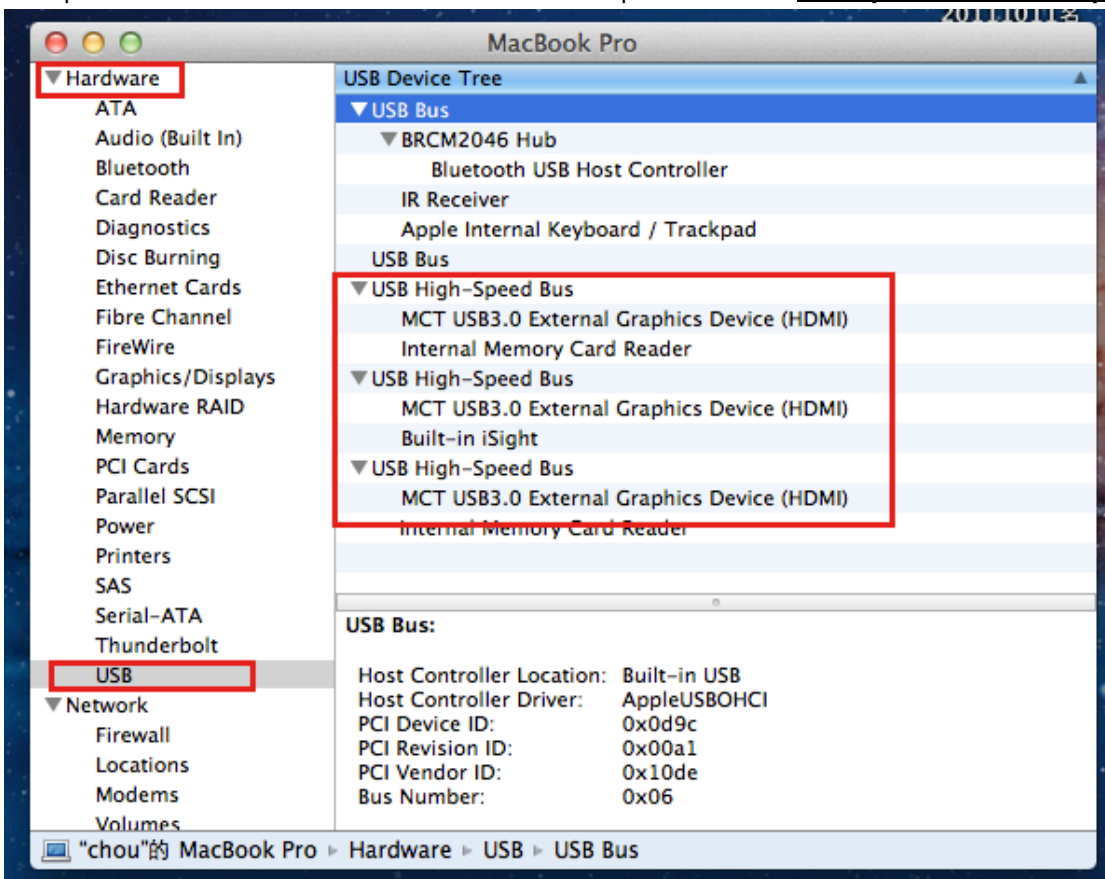
1. GO , select “About This Mac” and select “ More Info...”



The picture below shows the installation process for a Single USB 3.0 Display Adapter

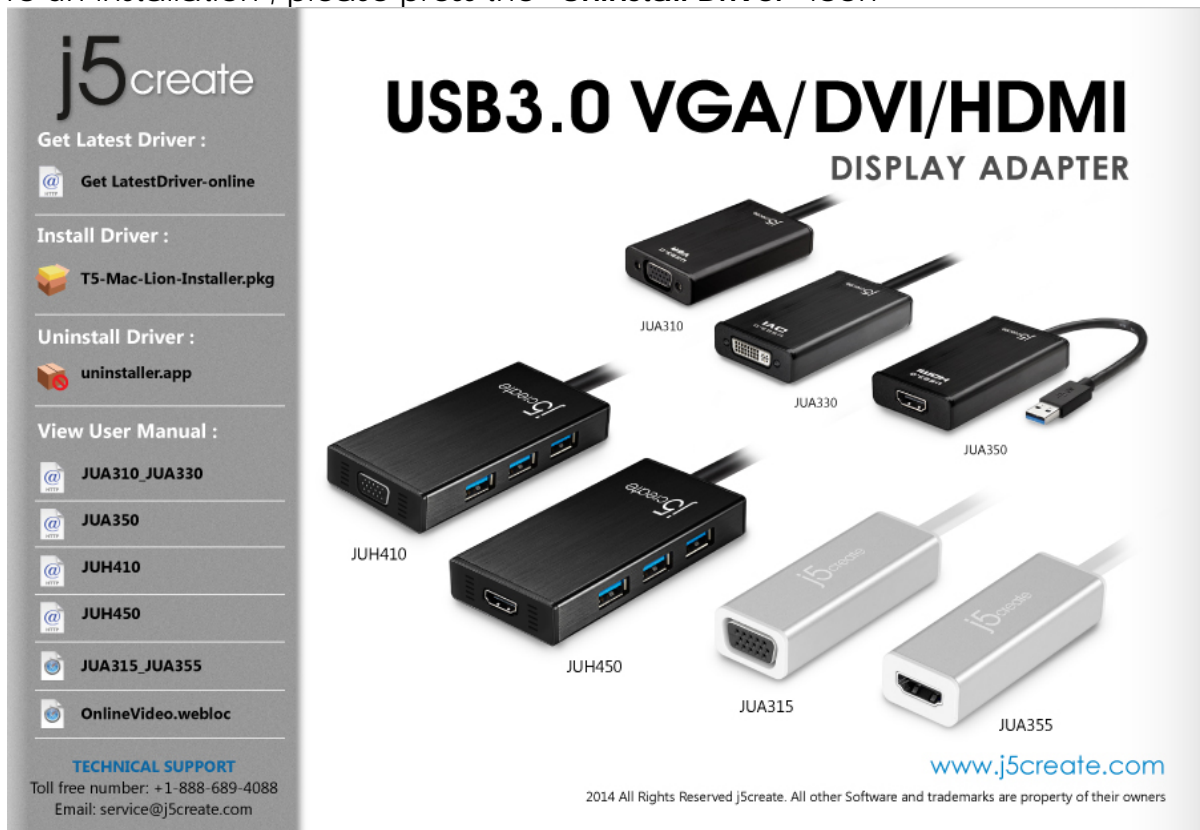


The picture below shows the installation process for Multiple USB 3.0 Display Adapter



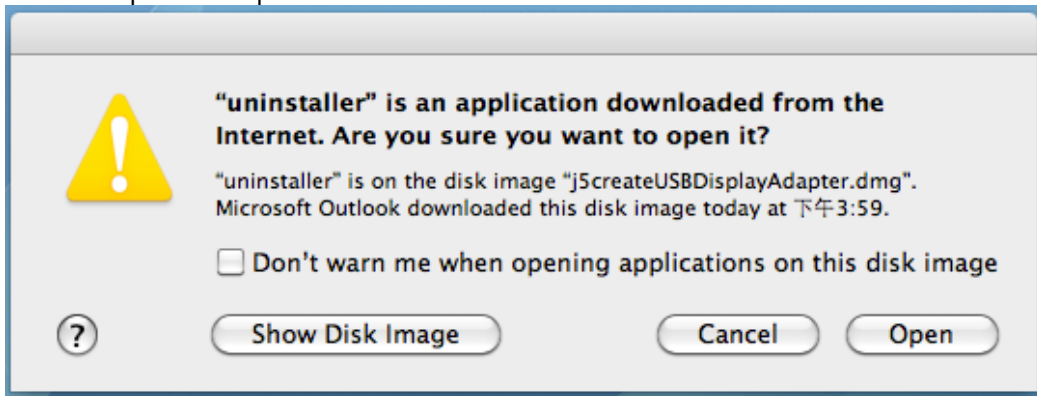
## Device Driver Un-installation

1. Unplug the **USB 3.0 Display Adapter** from the USB port
2. To un-installation , please press the **"Uninstall Driver"** icon

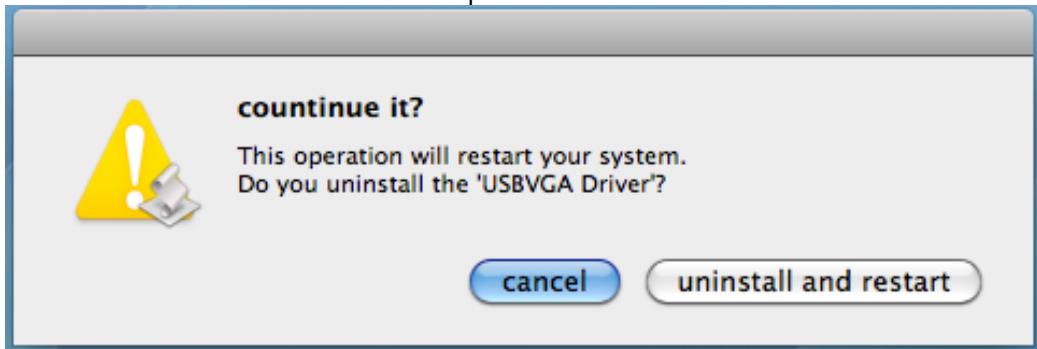


The image shows a product page for j5create USB 3.0 Display Adapters. On the left, there is a sidebar with navigation links: "Get Latest Driver:", "Install Driver:", "Uninstall Driver:", and "View User Manual:". The main content area features the title "USB 3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER" and a collection of product images labeled JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUA450, JUA315, and JUA355. At the bottom right, the website URL "www.j5create.com" and a copyright notice "2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners" are visible.

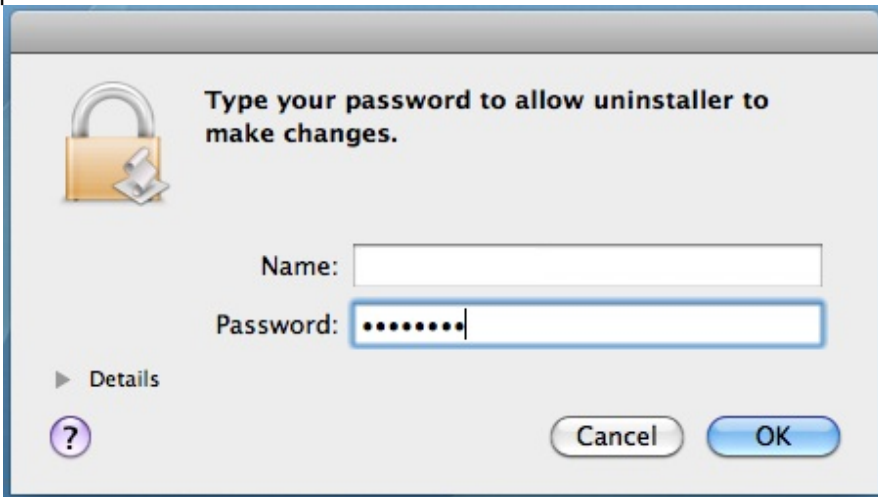
3. Click "Open" to proceed



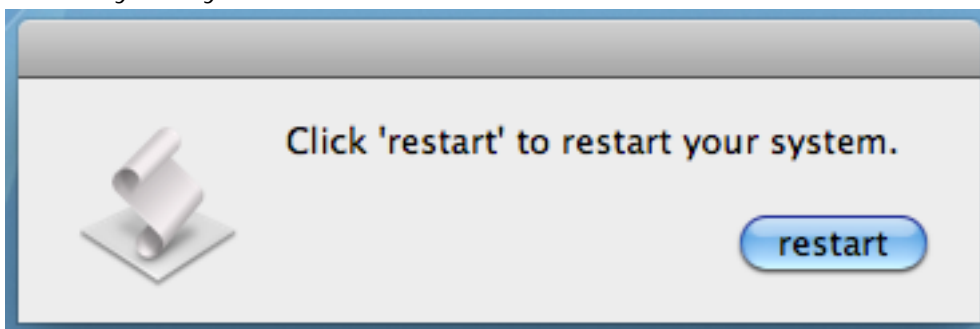
4. Click "Uninstall and restart" to proceed



5. Type in your password to allow un-installer to proceed and click "OK" to proceed



6. Restart your system



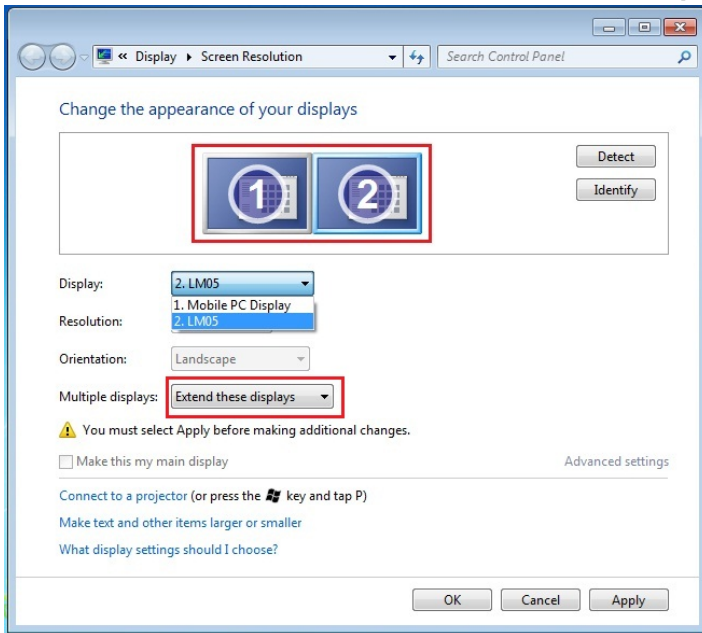
## FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS 8.1, 8, 7

This section describes the many functions provided by the **USB 3.0 Display Adapter**. 'Display device' here means any number of things such as CRT,LCD monitor, TV display, or projector.

### Display ID

#### Smart Display Device ID Detection

Window 7 OS supports VESA defined DDC/EDID. It will be shown as the **Display device ID** whenever it is attached to the **USB 3.0 Display Adapter**.

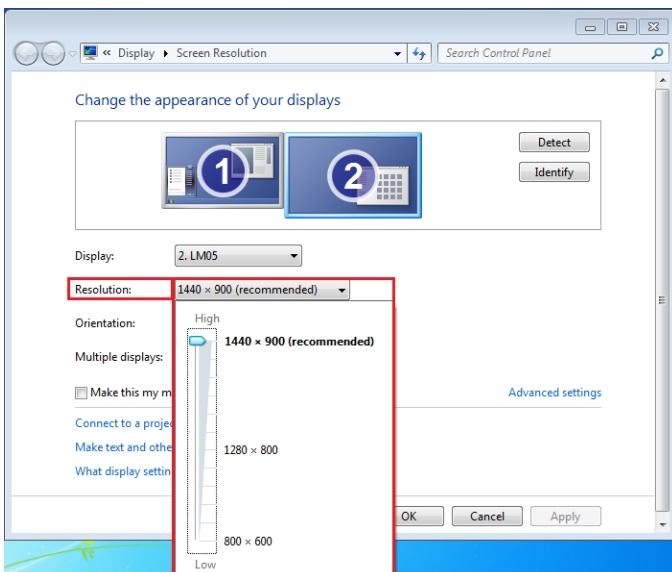


### Display Resolution

#### Fast Access to Display Resolution setting

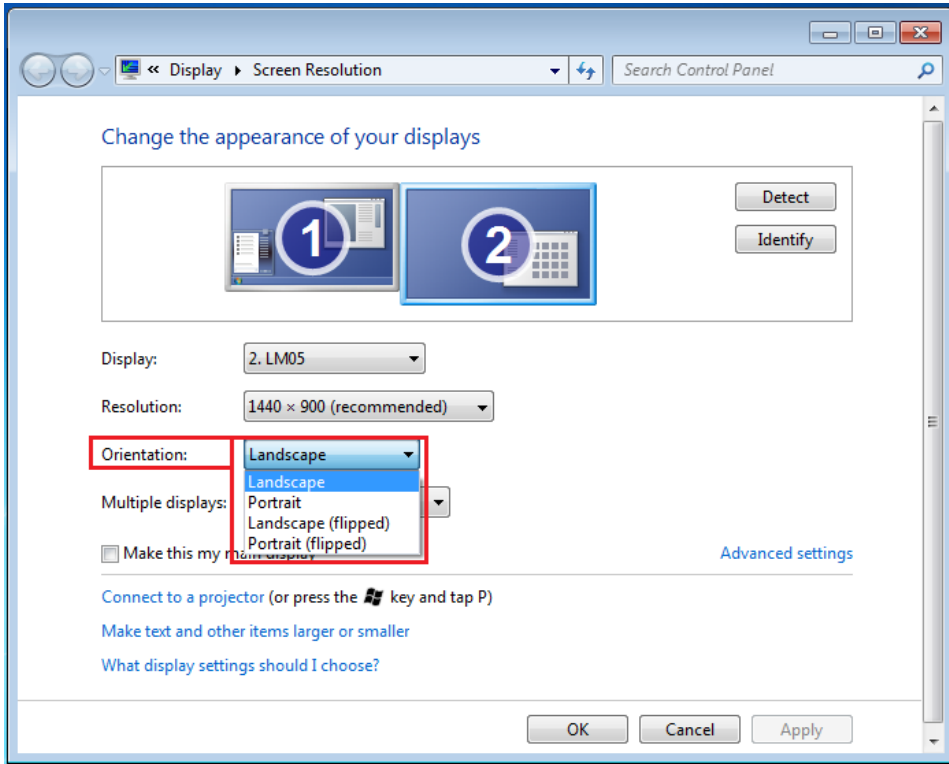
The resolution list will show when moving the cursor on **Display Resolution**. Select the resolution you want for the **USB 3.0 Display Adapter**.

Default resolution: 1024 x 768 x 32 bit



### Display Orientation

The **Orientation** allows you to turn the display device, which is connected to **USB 3.0 Display Adapter**

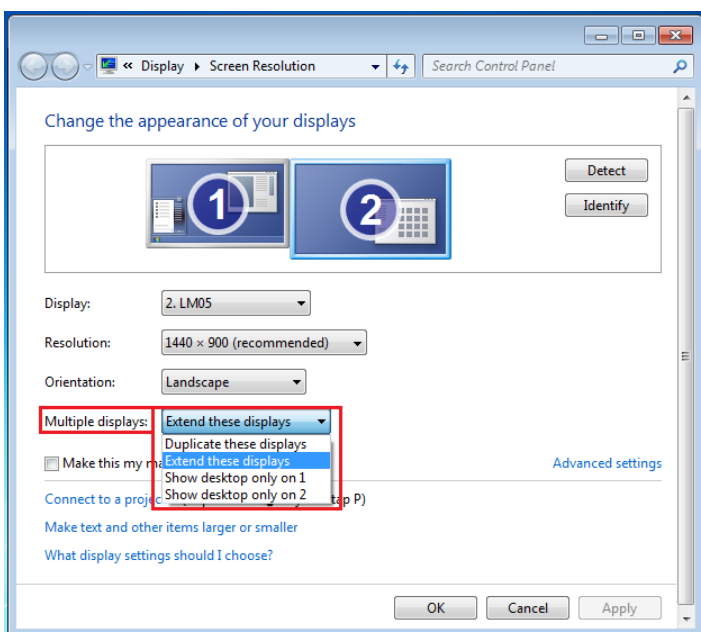


## Display Mode

### Extended mode (Default)

This feature allows the display device attached to the **USB 3.0 Display Adapter** to work as an “extended” display of the on-board screen.

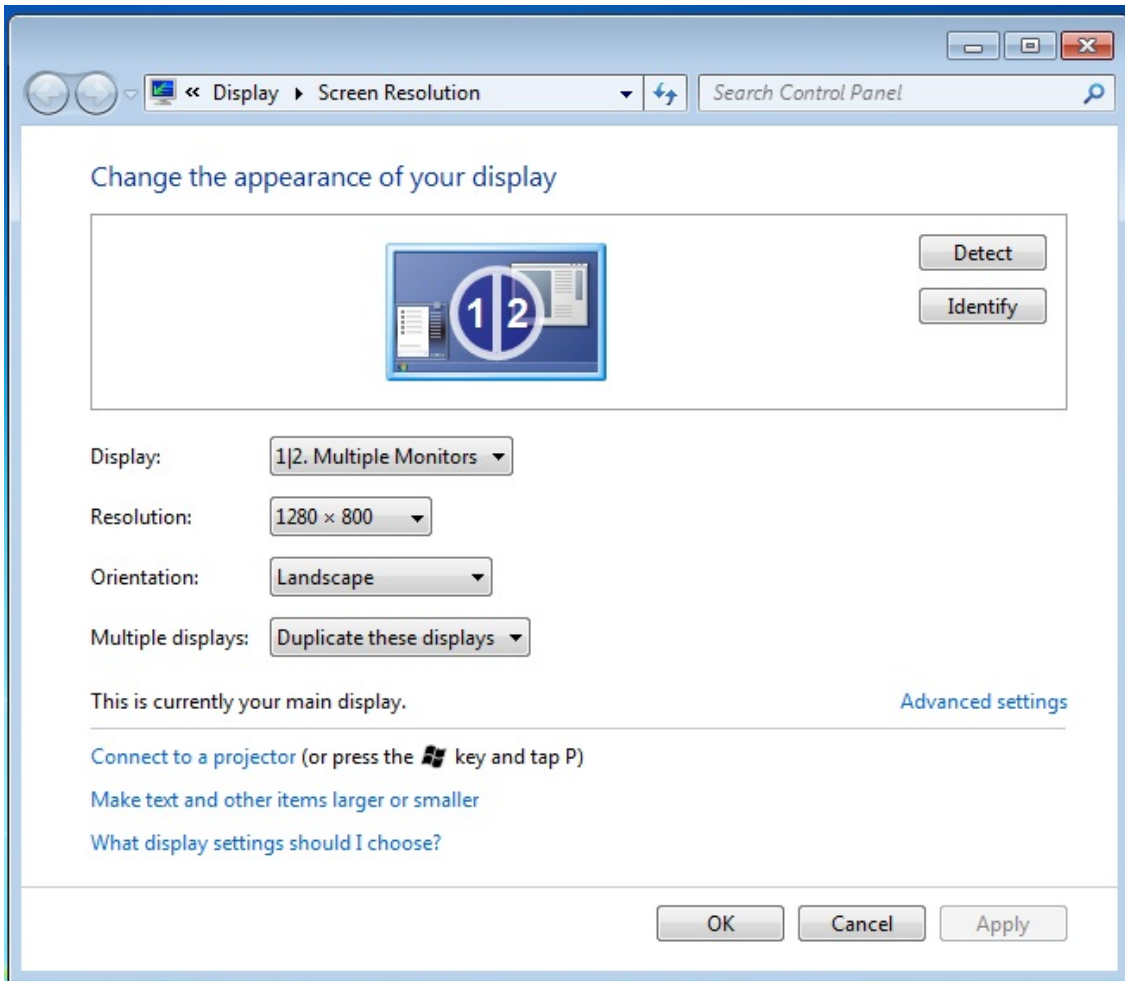
You can adjust the position by clicking “**number**” of the display first and select “**Extend these displays**” and click “**Apply**”



### Mirror mode-Duplicate

This feature allows the same contents of the on-board screen to be displayed to the screen of the **USB 3.0 Display Adapter**

You can select "**Duplicate these displays**" and click "**Apply**"



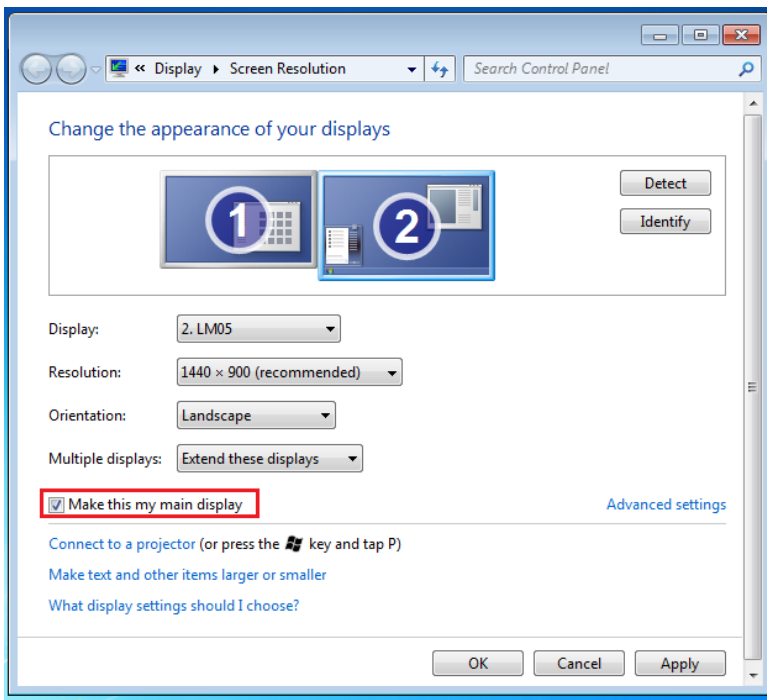
**Note:**

The resolution for the secondary and primary displays must be the same when using Mirror Mode (This may be lower than the preferred resolution for the display). Only 2 displays can be mirrored at the same time. Windows 7 OS may have other limitations.

## Primary mode

When you want to switch the enabled monitor as main display and extend view to on-board screen.

Please choose the “**Number**” of the main display you want it to be and check on “**Make this my main display**”.

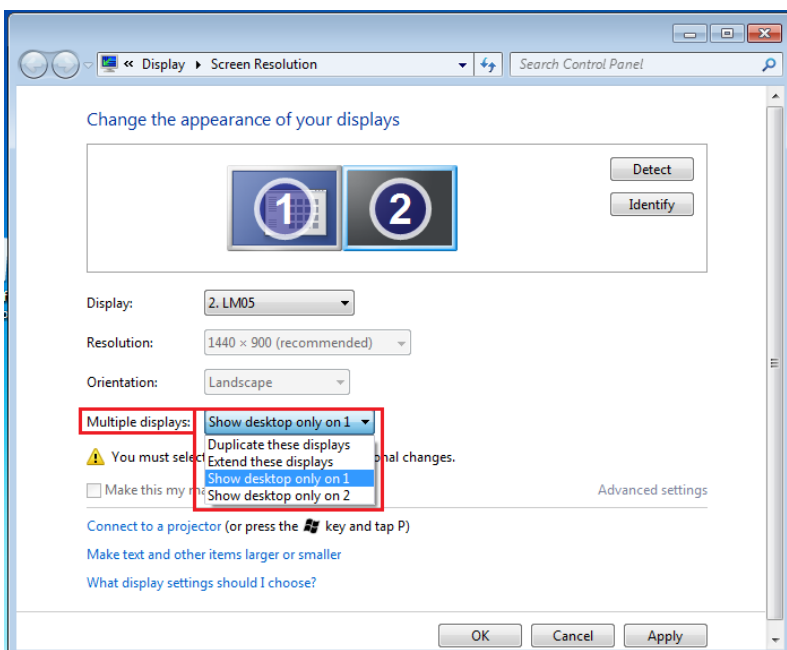


## Off mode

To turn one of the displays off:

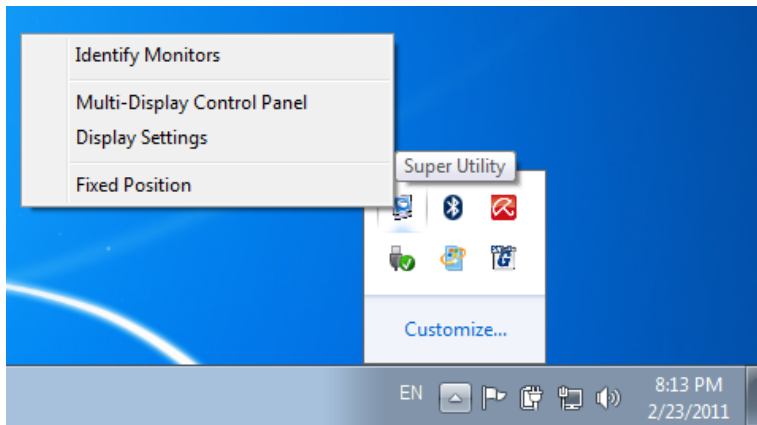
Select “Show desktop only on 1” and the 2<sup>nd</sup> display will be off

Select “Show desktop only on 2” and the 1<sup>st</sup> display will be off



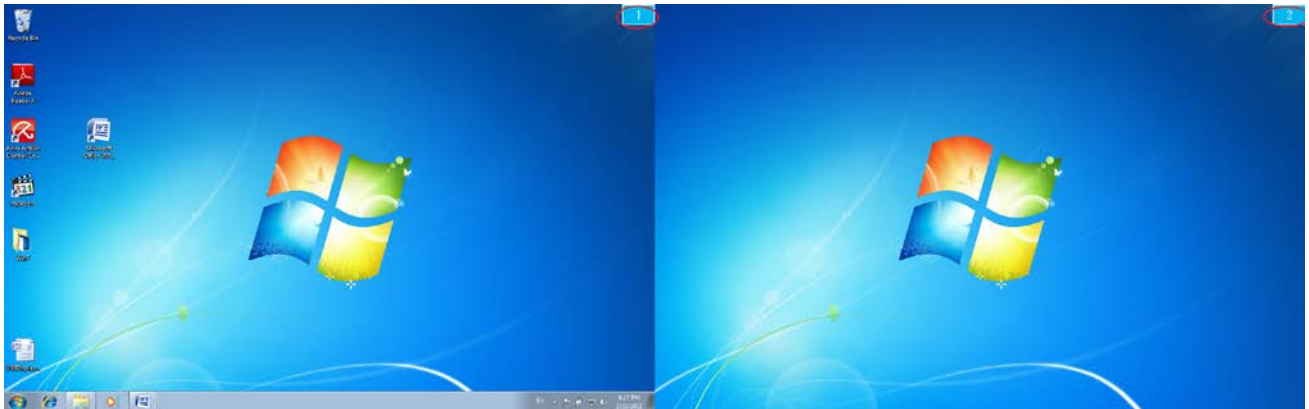
## Super Utility

A super utility provides more options, you can find the icon on the lower right task bar



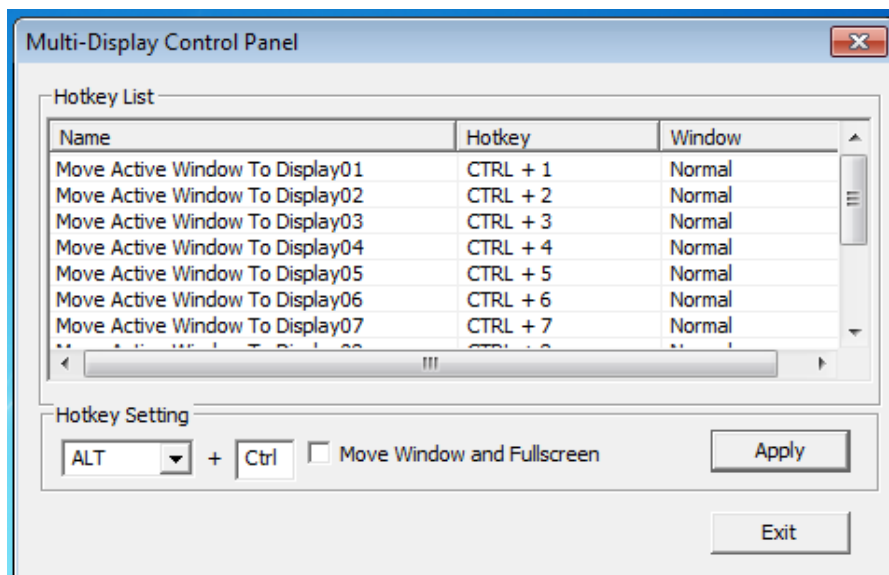
## Identify Monitors

When “**Identify Monitors**” is selected, a serial number will be shown at the upper right corner of the display devices. You can see the serial number of each display when using the Hotkey function.



## Multi-Display Control Panel

This unique feature provides a simpler working experience for the multi-display environments. A series of Hotkey setting helps move quickly between desired display devices.



## ✧Using Hotkeys

Default setting is **Ctrl** + **Display No.**

Click the window you want to move at the task bar to become active, and then press Hotkey

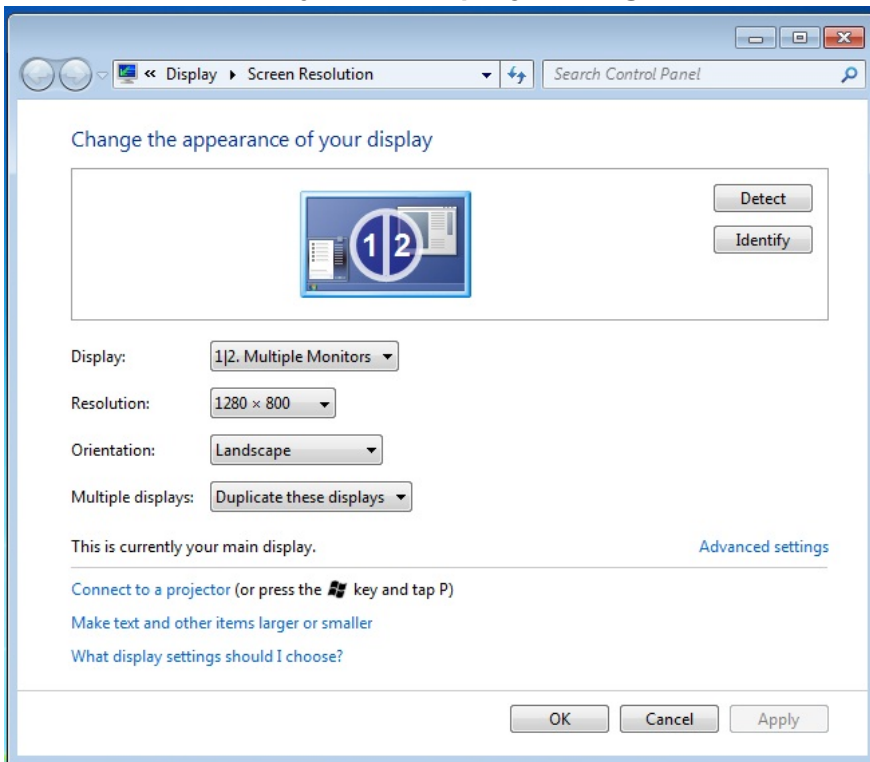
## ✧Setting Hotkeys

For example: Move window to Display03, and automatically enlarge it to full screen.

Choose **“Move Active Window to Display03”**, check **“Move Window and Full screen”**, and click **Apply**

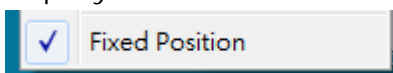
## Display Setting

Fast access to the system **“Display Setting”**



## Fix Position


This function helps you arrange the positions of all the display locations you have set in Display > Screen Resolution. After **“Display Location Setting”**, make a **“Check”**



in this function. All display location will be fixed. It is great for multi-displayer user.

## FUNCTIONS INSTRUCTIONS: WINDOWS XP

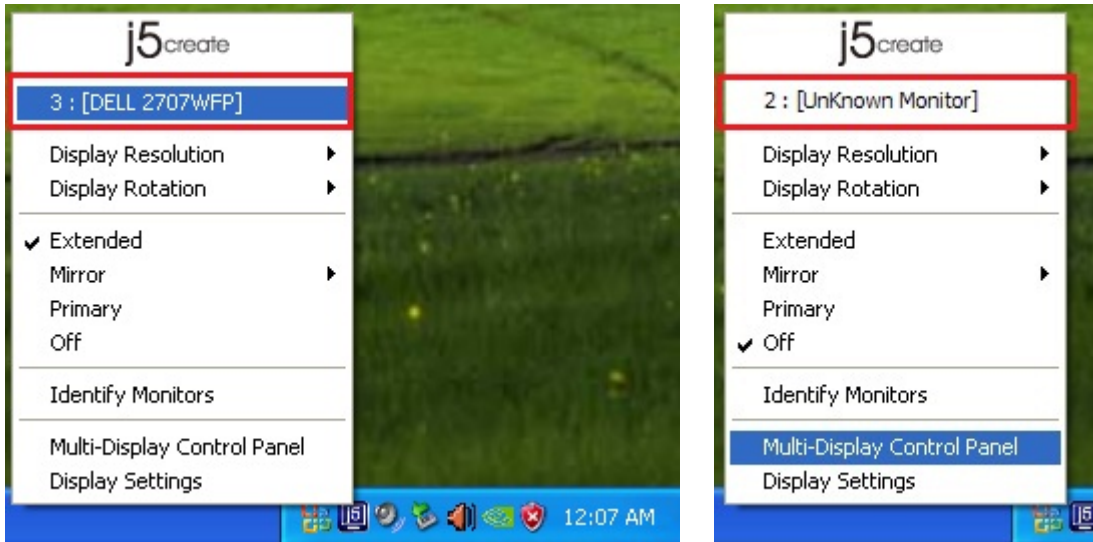


You can choose all the functions simply and directly only by clicking on this icon (  ) seen on the lower right toolbar.

## Display ID

### Smart Display Device ID Detection

The **USB 3.0 Display Adapter** supports VESA defined DDC/EDID. The utility should show the **display device ID** whenever it is attached to the **USB 3.0 Display Adapter**.



If there is no display device attached to the **USB 3.0 Display Adapter** the ID will show up as “**Unknown Monitor**.” If the attached display device does not support EDID, the ID will also be defined as “**Unknown Monitor**”.

## Display Resolution

### Default Resolution: 1024 x 768x 32 bit

The resolution list will show up when you move the cursor over **Display Resolution**. Select the resolution you want.

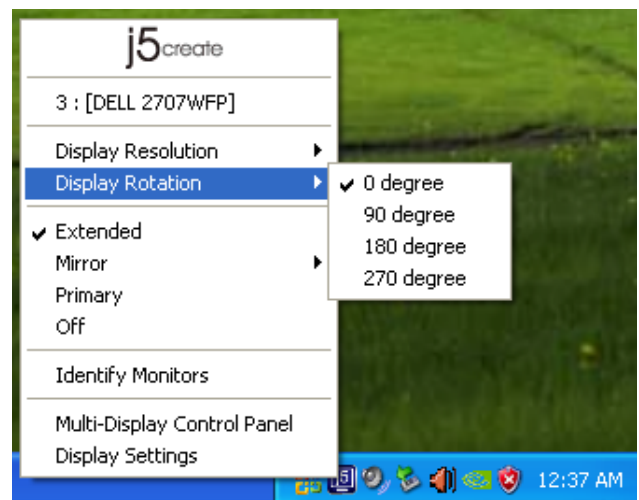


## Display Rotation

The **Display Rotation** allows you to turn the display device, which is connected to **USB 3.0 Display Adapter**. It is a useful function for some rotatable display device.

There are 4 options available:

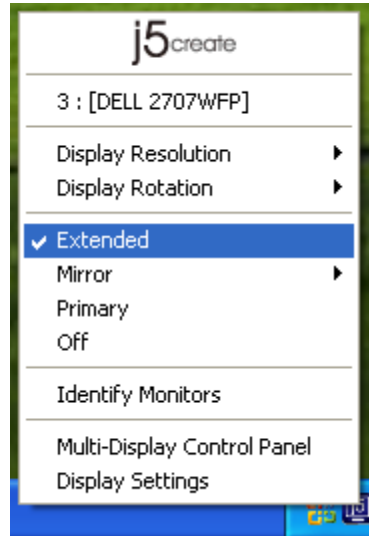
0 degree/ 90 degrees/180 degrees/ 270 degrees under the Extended or Primary display mode.



## Display Mode

## Extended (Default Mode)

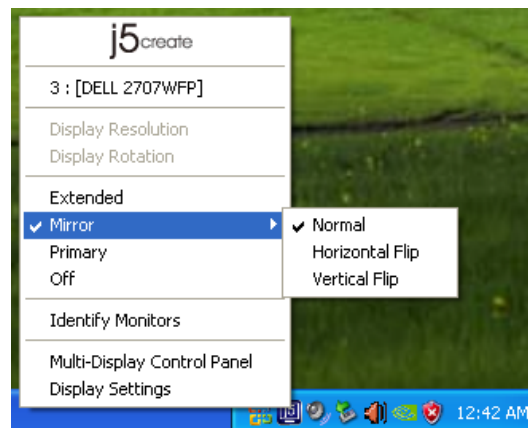
A default display mode allows the attached **USB 3.0 Display Adapter** enabled display device to work as “Extended” display of the on-board screen. This extended working space feature improves work efficiency.



## Mirror Mode

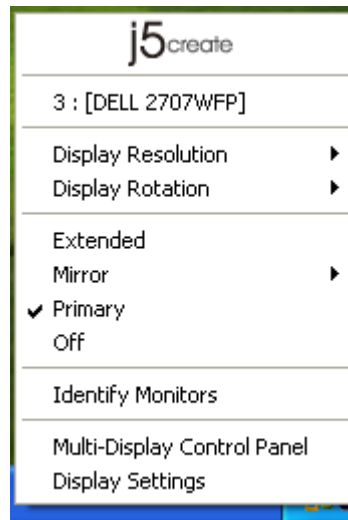
When **Mirror** selected, the screen of display device, which is connected to **USB 3.0 Display Adapter**, will be the same as the main display, and Display Rotation will be disabled automatically.

You can select either “**Horizontal Flip**”, or “**Vertical Flip**”.



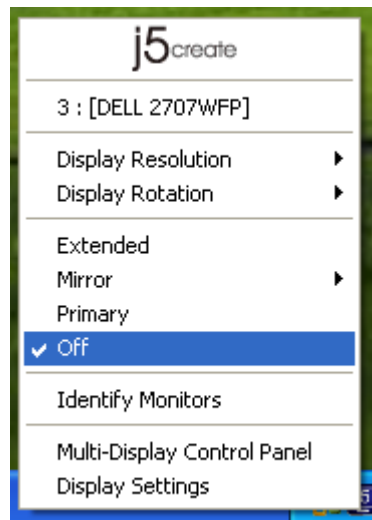
## Primary Mode

When **Primary** is selected, the display device, which is connected to **USB 3.0 Display Adapter**, will become the main display, the display of the internal graphics card will automatically switch to be the extended display and act as an extension desktop.



## Off

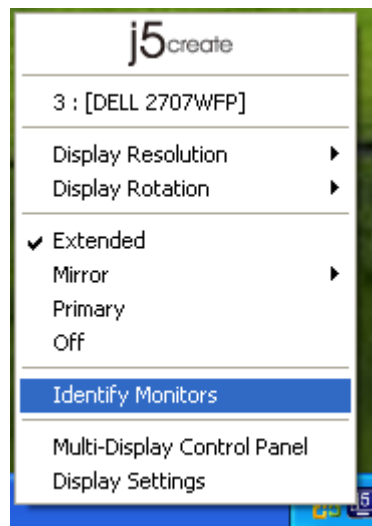
When **Off** selected, it will disable the display of the **USB 3.0 Display Adapter**.



## Identify Monitor

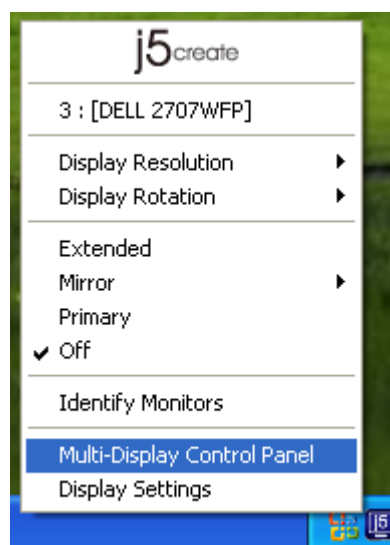
When **Identify Monitor** is selected, a serial number will be shown at the upper right corner of attached display device.

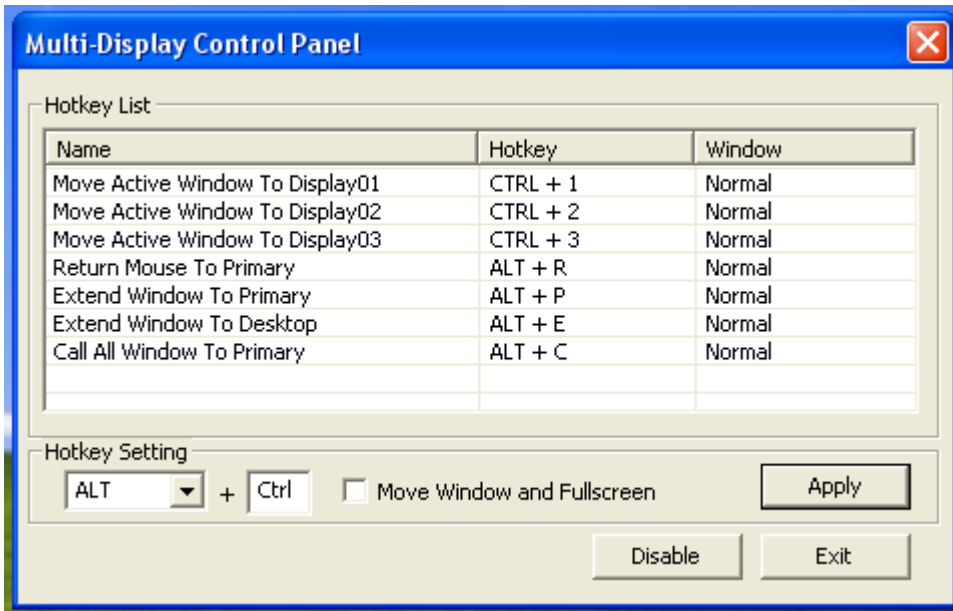
You can use the Hotkey function to find out the serial number of each display.



## Multi-Display Control Panel

When **Multi-Display Control Panel** is selected, the Multi-Display Control Panel window will pop-up to enable the modification of the Hotkeys.





### ※ Using Hotkey

Default setting is **Ctrl** + **Display No.**

Click the window you want to move on task bar to become active, and then press Hotkey.

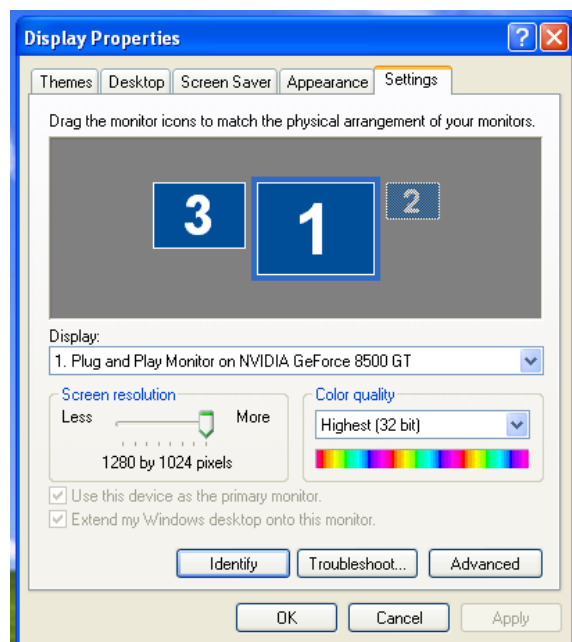
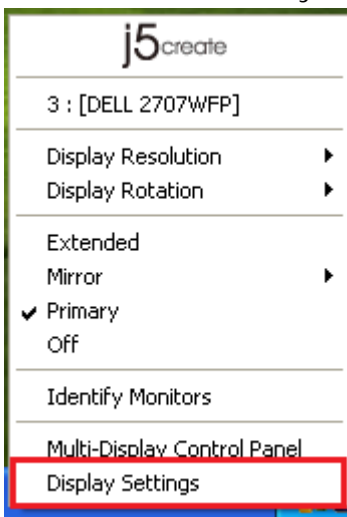
### ※ Setting Hotkey

For example: Move window to Display03, and automatically enlarge it to full screen.

Choose "**Move Active Window to Display03**", check "**Move Window and Full screen**", and click **Apply** to make it active.

## Display Setting

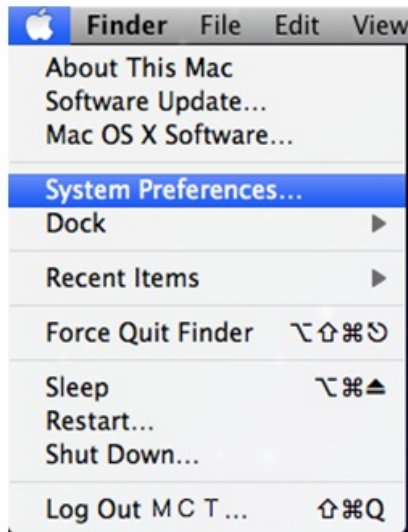
Fast access to the system "Display Setting"



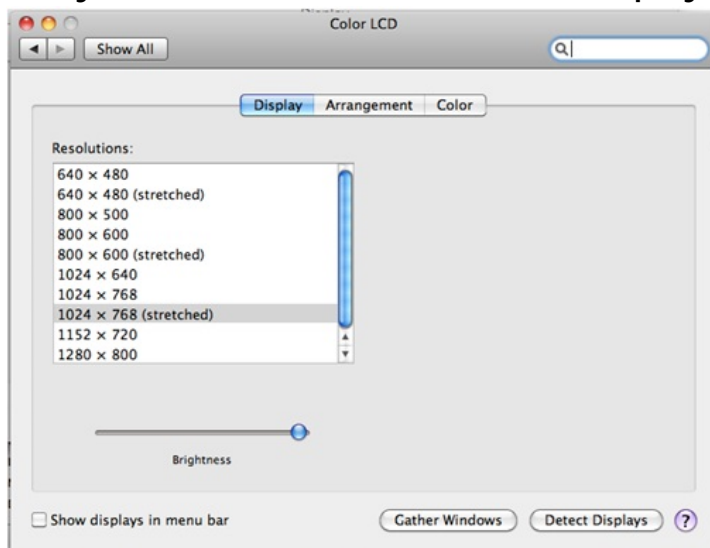
# FUNCTIONS INSTRUCTIONS: MAC

## Display Resolution

Go to , and then “System Preferences



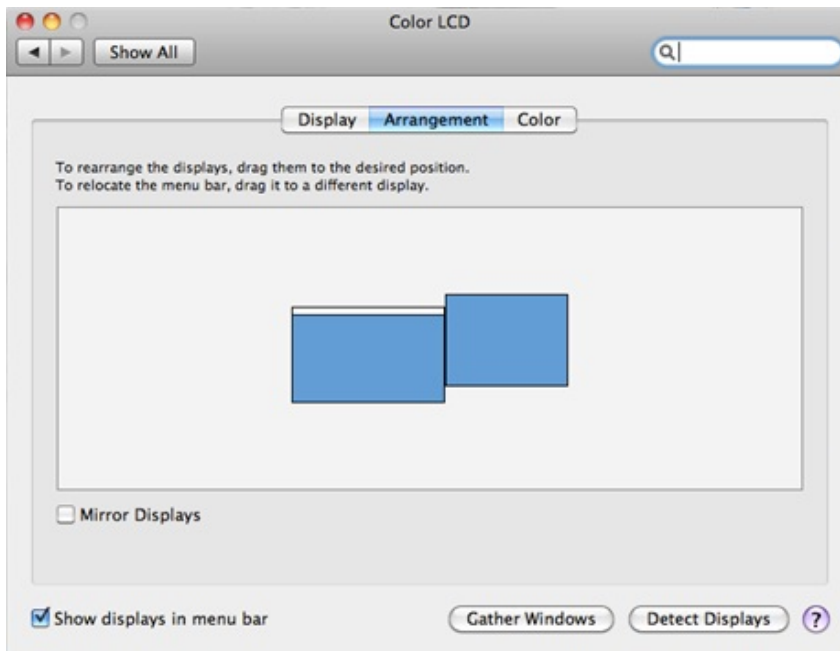
From “System Preferences” click on the “Display” tab. You should see this screen.



✧ On this screen, you can adjust the resolution, display mode and color range.


## Display Mode

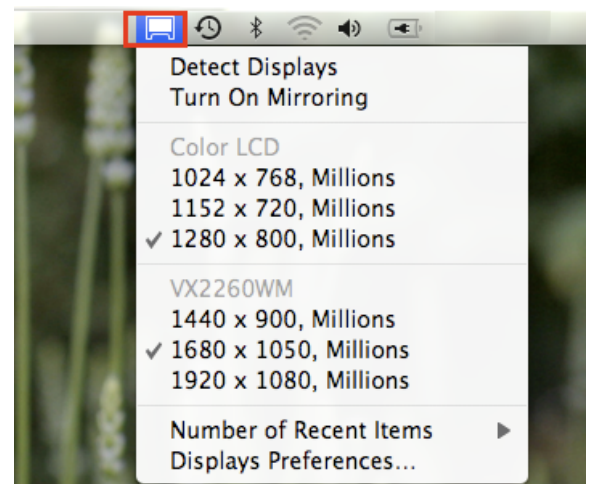
Click on the “Arrangement” tab, and uncheck “mirror display” to un-Mirror the screen. You will automatically see another window appear on the screen that represents the **USB 3.0 Display Adapter**.



✧ You can move the menu bar to any display to assign any display to Primary.


✧ If you cannot see the Display window to adjust your secondary monitor resolution, click on the "Gather Windows" button.

TIP: To simplify using the **USB 3.0 Display Adapter**, click "show display in menu bar." You will see the display icon  that you can double-click on at any time.

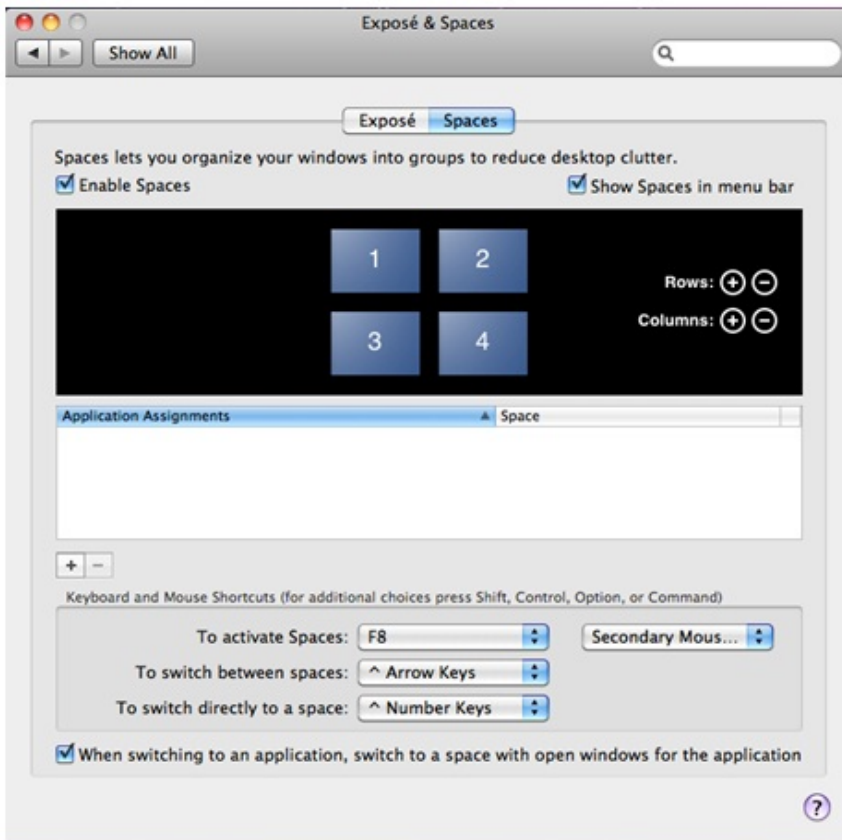


## Windows Arrangement

You can arrange Windows on display by "Expose & Spaces"

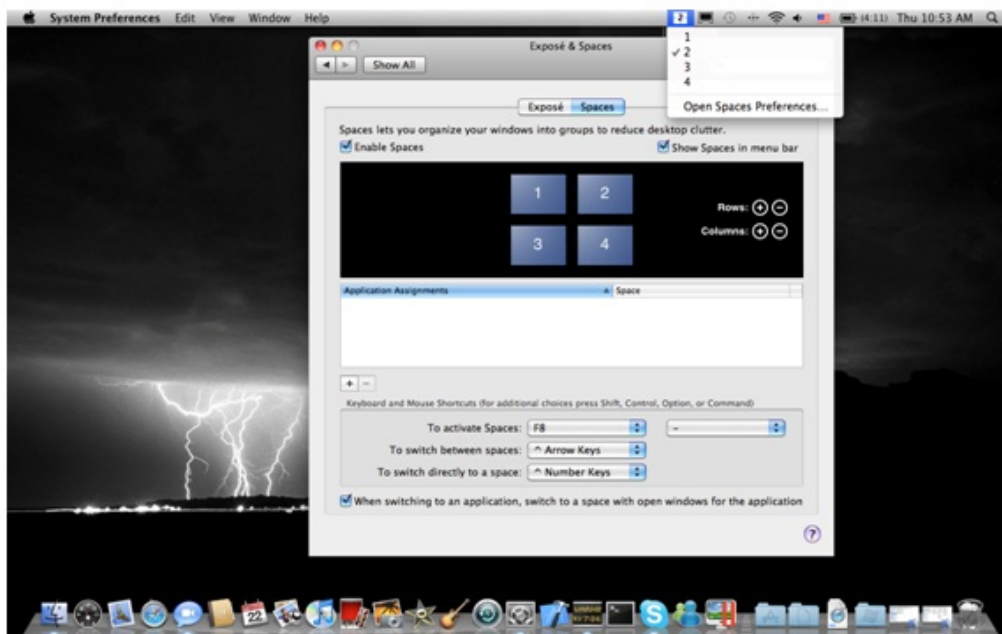
Go to , and then "System Preferences"

From **System Preferences** click on "Exposé & Spaces." You should see this screen.

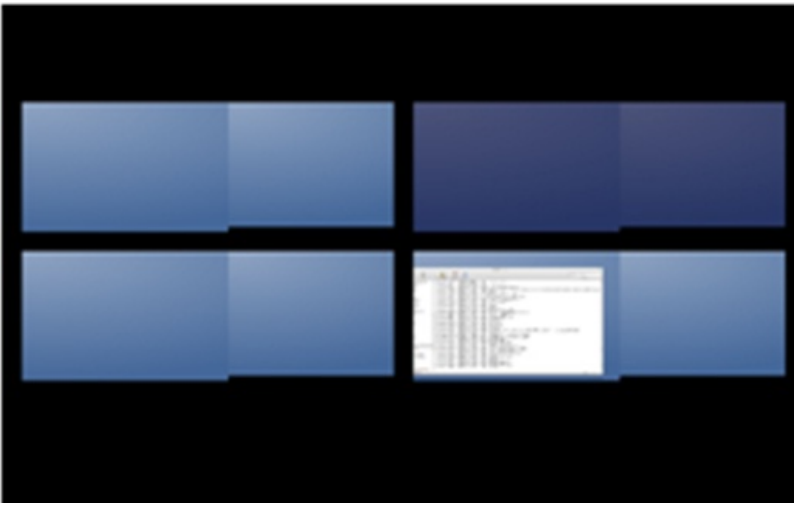


## ❖ Space

Click "Show Spaces in menu bar." You should see the space number on the menu bar that you can choose any space on the list at any time.

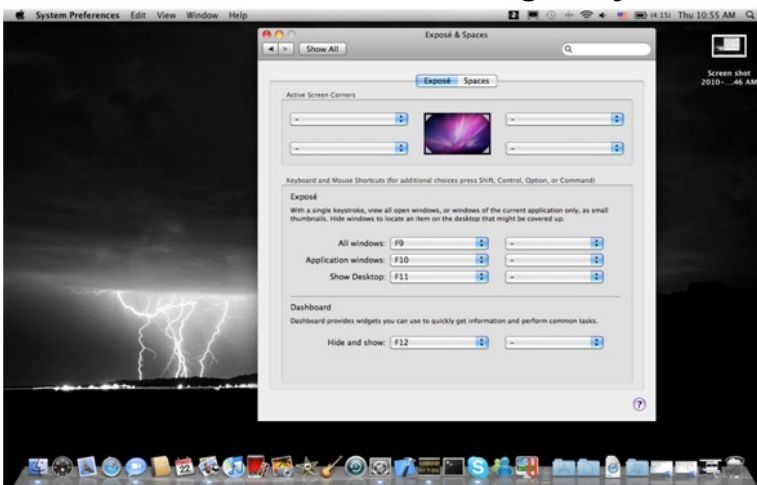


F8: you will see the Space Layout with a single keystroke. You can drag any window to other space.



## ✧ Exposé

View different windows with a single keystroke.



- F9 : view all open windows
- F10: view windows of the current application only
- F11: show desktop

\*For more windows arrangement functions, please see Apple's computer user manual.

## TROUBLE SHOOTING

If you have any questions about using this device, follow the instructions below. If any further assistance is needed, please visit our website or call j5 create support hotline.

### Known Issues

- The print screen function in the extend display currently is not supported under MAC OS. 10.6.

### General Recommendations

- Incompatibilities exist when using other Video over USB Devices on a single system. Please ensure that all other Video over USB drivers are uninstalled before continuing with j5 create installation.
- Check to make sure that the device is plugged in correctly to the host system.
- Make sure that the USB port that you are using is USB Display Adapter.
- Unplug the USB cable of USB Display device and re-insert it.
- Check to see that the monitor is connected correctly and is powered ON.
- Make sure to restart your computer after the driver installation.
- Try a different USB port and/or computer.
- Unplug all other USB devices from the system.
- Try connecting the USB cable of USB Display device directly to the computer instead of through a hub.
- Reset/refresh/resynchronize your monitor.

### Media Playback

- During video playback on all platforms, please do not change the display mode, position or arrangement of the video player window (such as dragging the video player window between the main display and attached display). This may cause the video player to stop playing. We suggest stopping the video playback, moving the window to the USB graphics device attached display and then selecting the video clip to start playing.
- Cursor movement is slower when the mouse hovers on the video region of the Flash player,
- Downsizing your screen landscape lower than 50 % will help smooth out Jerky video playback for videos running in Full Screen Mode,.
- You may experience poor video performance on USB graphics devices with low spec PC systems.
- Video rendering using hardware overlays is supported.
- Some DVD playback software packages do not support playing on a second display adapter of any kind. You may try to open the media player in the secondary display first before you start playing the DVD.
- Your PC may lack certain media codec to support the playback of certain video formats. Please use the link below to install license free media codec.  
**K- Lite:** [http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)
- Video/Media players have different decoding capabilities under different

display modes. For better performance watching DVDs or certain video formats on the attached USB graphics display attached, it is recommended to use the following license free software:

**Media Player Classic:** <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

## Others

- Some graphics card, i.e. Intel, prevents other secondary graphics chipset from being set as the primary card. As the result of this, *primary mode* might not work or the display maybe disabled.
- If you have problems during the boot up process, start your computer in Safe Mode and uninstall the driver. Hold the CTRL key until the Windows startup menu appears and select Safe Mode.
- To verify the driver version that you installed, please click "Control Panel" → "Add or Remove Programs" to check the program: USB Display Device (j5create) 9.xx.xxxx.0159 (the number means the driver version).
- Some limitation exists in different media player on file format support. We enclose our compliance test result in the tables according to different operating system, main system graphics card/chipset, media players, and the supported media format. It will be updated periodically with new version of media players or our latest driver.

## TECHNICAL SUPPORT

If you have any issue using this product please follow instruction below before returning this product to the store.

1. The User Manual

It contains the detail instruction and troubleshooting section. Many common issues can be easily resolved by reading the user manual.

2. Online Support

Please visit the j5 create website ([www.j5create.com](http://www.j5create.com)) to find the latest software for your device. If you are still experiencing the same issue, you can submit a description of your problem via email [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com) . Our j5 create technical service support team will reply to you within the next 24 business hours.

3. Telephone Support

Please feel free to call us at +1 888-689-4088 and one of our support technicians will be happy to assist you

### **Customer Service:**

Toll free number:+1 888-988-0488

### **Technical Support:**

Toll free number: +1 888-689-4088

Email: [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com)

Please contact **Technical Support** during business hours. 10:00AM-6:00PM E.S.T  
Monday- Friday for further assistance.

# REGULATORY COMPLIANCE

## FCC

This equipment has been tested and found to comply with FCC Part 15 Subpart B § 15.109/15.107 Class B.

Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

## CE

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 Class B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001))/-3(2006)

## C-Tick

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 (2006) Class B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

## VCCI

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

CISPR22 © IEC: 2005

## Disclaimer

Information in this document is subject to change without notice. The manufacturer does not make any representations or warranties (implied or otherwise) regarding the accuracy and completeness of this document and shall in no event be liable for any loss of profit or any commercial damage, including but not limited to special, incidental, consequential, or other damage. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or information recording and retrieval systems without the expressed written permission of the manufacturer.

## WARRANTY OF j5create

**j5create** offers a limited 2-year warranty. User's wear & tear damage is not included.

The user shall call or email **j5create** customer service with defect information of the product and obtain a return authorization number.

Users are responsible for one way return freight cost and we will take care of one way freight back.

In order to obtain a return authorization, user should have the following information handy when calling or emailing the service team:

- (i) a copy of original purchase invoice to verify your warranty
- (ii) a product serial number
- (iii) a description of the problem
- (iv) a return Material authorization number
- (v) customer's Name, address, and telephone number

**j5create** does not warrant that the operation of the product will be uninterrupted or error-free. **j5create** is not responsible for damage arising from failure to follow instructions relating to the product's use. This warranty does not apply to: (a) consumable parts, unless damage has occurred due to a defect in materials or workmanship; (b) cosmetic damage, including but not limited to scratches, dents, and broken plastic on ports; (c) damage caused by use with non-**j5create** products; (d) damage cause by natural disasters ( flood, fire, earthquake, lighting strike, typhoon etc.); (e) damage caused by human misuse( lost, accident, abuse, misuse or other external causes) (f) damage caused by operating the product outside the permitted or intended uses described by **j5create** ; (g) damage caused by service (including upgrades and expansions) performed by anyone who is not a representative of **j5create** or a **j5create** Authorized Service Provider; (h) a product or part that has been modified to alter functionality or capability without the written permission of **j5 create**; or (i) if any **j5create** serial number on the product has been removed or defaced.

If such a situation occurs, **j5create** will calculate the cost of materials and repair for your reference.

This warranty is given by **j5create** in lieu of any other warranties express or implied.

Copyright© 2015 **j5create**. All rights reserved. All trade names are registered trademarks of their respective owners. Features and specifications are subject to change without notice. Product may not be exactly as shown in the diagram



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

Manuel de l'utilisateur

# Table of Contents

INTRODUCTION .....	3
MISE EN ROUTE –Remarques Avant l'installation.....	7
INSTALLATION POUR WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	7
INSTALLATION POUR WINDOWS XP .....	18
INSTALLATION POUR MAC.....	29
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	38
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS XP .....	47
INSTRUTIONS SUR LES FONCTIONS: MAC.....	54
DEPANNAGE.....	58
SUPPORT TECHNIQUE .....	60
CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE .....	61
GARANTIE DE j5create .....	62

## INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI j5 create** (JUA350/355) ! Cet adaptateur USB vers HDMI agit comme une carte vidéo externe pour votre MAC ou PC compatible Windows ou ordinateur portable. Il vous permet d'ajouter un moniteur/affichage HDMI supplémentaire via tout port USB disponible. Il n'est pas nécessaire d'ouvrir l'ordinateur pour ajouter une carte vidéo coûteuse. Avec le (JUA350/355) il vous suffit de charger les pilotes, de brancher l'adaptateur sur le port USB, puis de rebrancher le câble du moniteur HDMI dans l'adaptateur et vous êtes prêt.

Le j5 create JUA350/355 prend en charge trois modes de visualisation et audio HDMI. Les modes Principal et Etendu vous permettent d'avoir des applications séparées ouvertes sur chaque moniteur améliorant considérablement la productivité et étendant votre bureau sur plusieurs écrans, ce qui est idéal pour les tableaux. Le mode Miroir est utilisé pour cloner un écran sur un autre, ce qui est idéal pour les présentations. En outre, vous pouvez «Plug & Play» entre votre ordinateur et un deuxième moniteur ou projecteur, pour créer de nouveaux environnements visuels en quelques secondes.

**j5 create** a développé ce design compact pour l'utilisateur averti qui se soucie des fonctions ainsi que de l'élégance.

## Fonctions

- ✧ Il est facile d'ajouter un écran instantanément grâce à la connexion USB3.0 et HDMI.
- ✧ La lecture vidéo HD 1080p s'effectue avec une résolution allant jusqu'à 2048 x 1152
- ✧ Ajouter un moniteur supplémentaire sans l'ajout d'une carte vidéo interne coûteuse, évitant ainsi une installation compliquée
- ✧ L'USB échangeable à chaud vous permet d'ajouter ou de supprimer des moniteurs sans avoir à redémarrer votre système
- ✧ Déplacez et consultez vos grandes feuilles de calcul sur deux écrans sans fenêtres superposées
- ✧ Multitâche avec paysage/espace de bureau plus grand
- ✧ Idéal pour l'affichage de plusieurs fenêtres simultanément
- ✧ Idéal pour le multitâche dans une grande variété d'applications, notamment: Centres de téléphone, marchés boursiers, hôpitaux, conception graphique, édition, comptabilité, etc.
- ✧ Un must pour surfer sur le web et travailler sur vos comptes de messagerie/facebook/twitter simultanément.

## Principales caractéristiques

- ✧ Prend en charge la résolution d'affichage: 2048X1152 @ 32 bits
- ✧ USB 3.0 Super Speed jusqu'à 5 Gbit/s
- ✧ Supporte 1080p Lecture Vidéo
- ✧ Connectivité USB Plug & Play

- ✧ Permet jusqu'à 4 adaptateurs sur Windows
- ✧ Permet jusqu'à 2 adaptateurs sur Windows
- ✧ Prend en charge les modes d'affichage: Principal, Etendu, Miroir
- ✧ Rotation de l'affichage: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Audio ancrée 8kHz ~ 48kHz
- ✧ Boîtier en aluminium non-toxique et recyclable
- ✧ Installation aisée des pilotes

## Utilisation

### Editeur:

- Edition efficace de la documentation sur un écran et recherche de matériels de référence sur l'autre

### Présentation:

- Utilisez le mode Miroir quand votre ordinateur portable est branché sur un projecteur via l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**
- Utilisez le mode Principal pour avoir deux moniteurs et projecteurs pour des affichages créatifs

### Bureau:

- Scénario à double affichage: Afficher de grandes feuilles de calcul sur 2 écrans avec continuité d'affichage. (Par exemple: Document Excel)
- Indépendant: le fait d'utiliser l'espace du bureau et de faire plusieurs travaux simultanément, permet d'accroître l'efficacité.
- Lisez et répondez aux e-mails sur un écran et ouvrez les pièces jointes sur l'autre

### Station de travail graphique:

- Dessinez et consultez le matériel de référence en même temps.
- Plus d'espace pour les tablettes et l'édition de photo/vidéo

### Loisirs:

- Regarder la TV/film tout en cherchant sur le programme
- Jouez en ligne sur un écran avec le guide de stratégie sur l'autre écran

### Opérations boursières:

- Surveillez plusieurs marchés boursiers et les nouvelles des marchés simultanément

### Codage/Programmation:

- Permet la programmation efficace de code sur un écran et un logiciel compagnon sur l'autre écran.

## Environnements requis

- ✧ Compatible Microsoft Windows 8.1, 8, 7, XP (32 bits ou 64 bits)
- ✧ Compatible Mac OS X 10.6~10.10
- ✧ Port USB disponible ( USB 3.0 est recommandé)
- ✧ Configuration minimale requise

QTE	1~2 Dongle	3~4 Dongles
CPU	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz ou supérieur	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz ou supérieur
RAM	4 Go ou plus	4 Go ou plus
Regarder des vidéos	Regarder des vidéos sur l'écran étendu CPU: Intel Core i5 3.10 GHz ou supérieur RAM: 4 GB memory ou plus ※ Processeur supérieur recommandé pour le multi-affichage et offrir des performances optimales.	

### Note :

« concentrateur USB » n'est pas recommandé pour la ADAPTATEUR D'AFFICHAGE USB

### Note pour Lecteur vidéo:

\***Windows 8.1, 8, 7, Mac utilisateur** : "Windows Media Player" est recommandé pour lire la vidéo

\* **Windows XP utilisateur utilisateur**: produits Windows XP ne prend pas en charge l'USB 3.0 en ce moment, donc nous vous suggérons USB 2.0 pour « l'application de bureau » seulement. Le Jeu Vidéo Retour n'est pas recommandé à cause de la bande passante USB 2.0 qui limite la vidéo.

### Note subsidiaire:

Afin de s'assurer que votre appareil est équipé du pilote le plus récent, s'il vous plaît visitez notre site Web sur [www.j5create.com](http://www.j5create.com) et installer le dernier pilote pour ce modèle.

## Caractéristiques physiques

<b>Modèle: JUA 350</b>	
<b>Interface</b>	
Interface hôte	Connecteur USB 3.0 Type A
Interface Vidéo et Audio	Connecteur femelle HDMI
<b>Alimentation</b>	
Mode d'alimentation	Alimenté par bus ou auto-alimenté
Consommation	≤500mA
<b>Caractéristiques physiques</b>	

Matériau du boîtier	Aluminium
Dimensions	Corps: 41(L)x 72(H)x14(P) mm Longueur du câble: 200 mm
Poids	Environ 53 g

<b>Modèle: JUA 355</b>	
<b>Interface</b>	
Interface hôte	Connecteur USB 3.0 Type A
Interface Vidéo et Audio	Connecteur femelle HDMI
<b>Alimentation</b>	
Mode d'alimentation	Alimenté par bus
Consommation	≤500mA
<b>Caractéristiques physiques</b>	
Matériau du boîtier	Aluminium
Dimensions	Corps: 23.4(L)x 67.7(H)x14.5(P) mm Longueur du câble: 130 mm
Poids	Environ 33.5 g

## Résolutions et profondeur des couleurs

Format de l'image	Résolution	Profondeur des couleurs
<b>Écran large</b>		
16:9	2048 x 1152	16,32 bits
16:10	1920 x 1200	16, 32 bits
16:9	1920 x 1080	16, 32 bits
16:10	1680 x 1050	16, 32 bits
16:9	1600 x 900	16, 32 bits
16:10	1440 x 900	16, 32 bits
16:9	1360 x 768	16, 32 bits
16:10	1280 x 800	16, 32 bits
15:9	1280 x 768	16, 32 bits
16:9	1280 x 720	16, 32 bits
<b>Affichage standard</b>		
4:3	1600 x 1200	16, 32 bits

4:3	1400 x 1050	16, 32 bits
5:4	1280 x 1024	16, 32 bits
4:3	1280 x 960	16, 32 bits
4:3	1152 x 864	16, 32 bits
4:3	1024 x 768	16, 32 bits
4:3	800 x 600	16, 32 bits

## Contenu de l'emballage

- ✧ Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI (JUA350/355)
- ✧ Convertisseur HDMI vers DVI
- ✧ Guide d'installation rapide
- ✧ CD de pilotes avec E-manuel

## MISE EN ROUTE –Remarques Avant l'installation

- ✓ Installez entièrement le pilote avant d'insérer le câble USB de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** dans votre ordinateur
- ✓ Exécutez le programme d'installation en tant qu'administrateur pour éviter des erreurs d'installation
- ✓ Désinstallez le pilote précédent avant de mettre à jour le dernier pilote
- ✓ Branchez le connecteur HDMI ou le convertisseur HDMI vers DVI de l'**adaptateur d'affichage HDMI USB 3.0** au câble HDMI ou DVI du périphérique d'affichage. Connectez ensuite le périphérique au port USB de l'ordinateur
- ✓ Il est recommandé d'utiliser une alimentation indépendante pour le concentrateur USB lorsque plusieurs dongles sont connectés au concentrateur USB
- ✓ L'écran clignote lors de l'installation

## INSTALLATION POUR WINDOWS 8.1, 8, 7

### Installation du pilote

Cette section illustre la procédure d'installation du pilote pour Windows 7. Pour commencer, insérez le CD de pilotes dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Le programme d'installation devrait se lancer automatiquement. Si l'exécution automatique ne démarre pas, allez à **«Poste de travail»**, cliquez sur votre lecteur optique, et lancez manuellement le CD d'installation en double-cliquant sur **«Setup.exe»**

※Assurez-vous que le câble USB 3.0 de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** est débranché de votre PC ou de votre ordinateur portable avant d'exécuter le

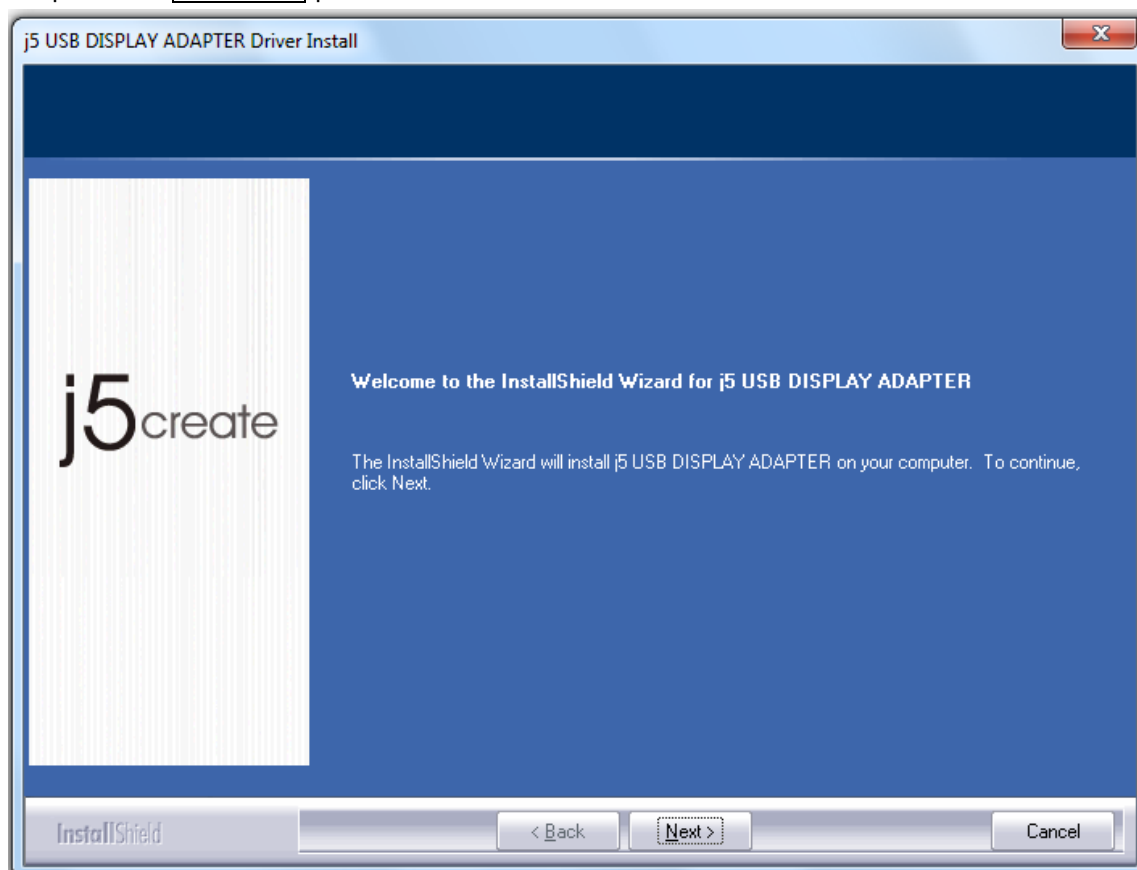
programme d'installation.

1. La page d'installation sera lancée. Pour commencer installation, cliquez sur “ **Installer le dernier pilote** ”. Assurez-vous que le réseau est disponible appuyez sur “ **Installer le pilote** ” pour démarrer l'installation

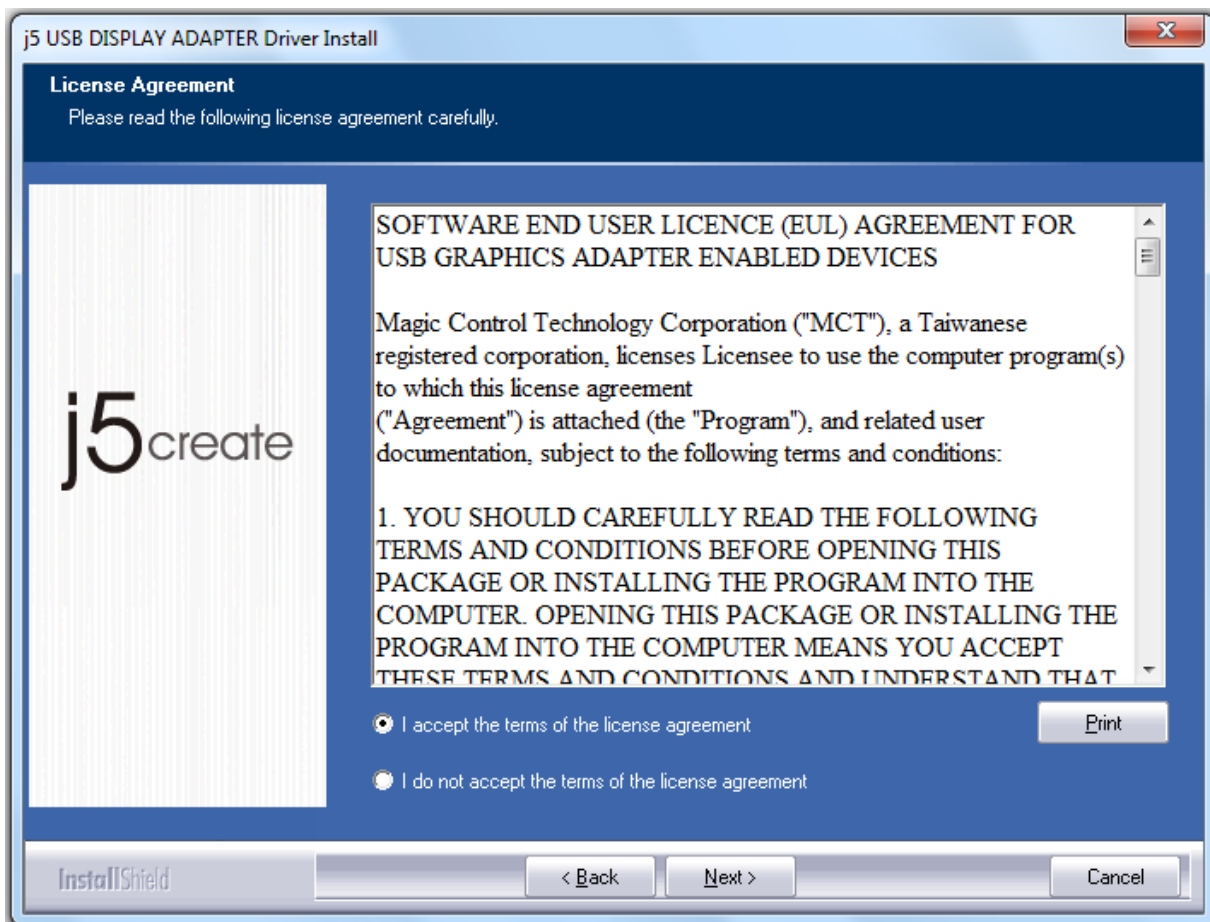


The image shows a product page for j5create USB 3.0 Display Adapters. On the left, there is a sidebar with the j5create logo, a 'Recommended' section with a yellow button 'Install the Latest driver', and a note 'If you do not have access to the Internet' with a button 'Install Backup driver'. Below this are links for 'View User Manual' and 'View Product Video', and a section for 'ONLINE VIDEO'. At the bottom of the sidebar is 'TECHNICAL SUPPORT' with a toll-free number and email. The main content area features the title 'USB 3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER' and a collection of product images labeled JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, and JUA355. The website URL 'www.j5create.com' and a copyright notice are at the bottom.

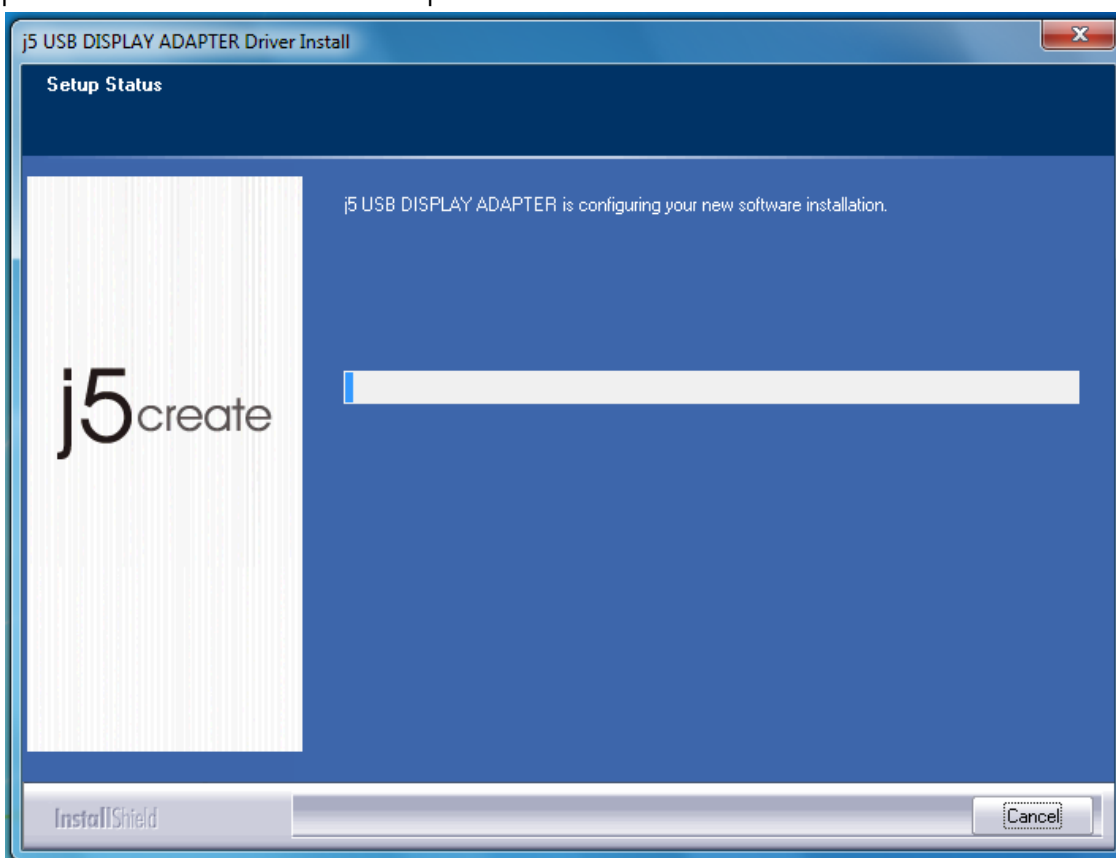
2. Après avoir appuyé sur l'option d'installation, l'assistant d'installation va se lancer, cliquez sur **Suivant** pour continuer



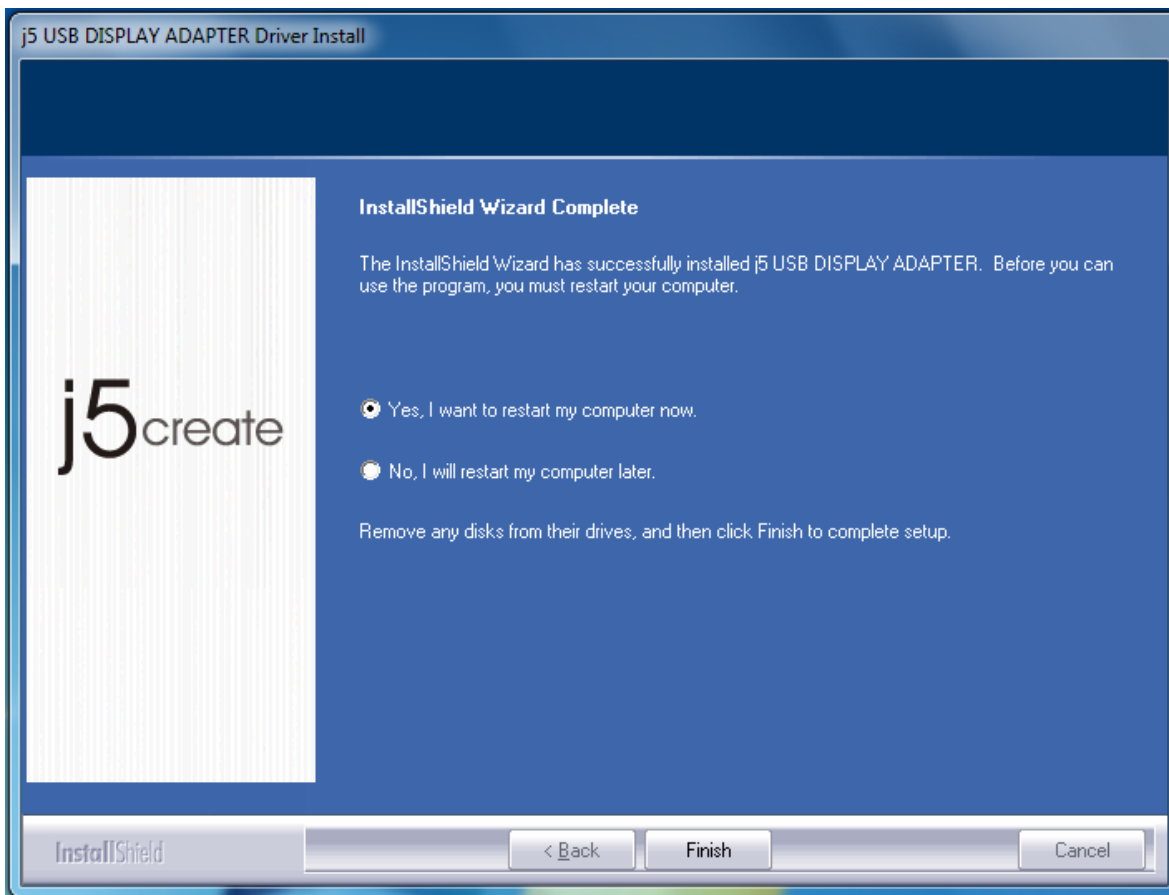
3. Lisez le contrat de licence et cochez la case « **J'accepte les termes du contrat de licence.** » Cliquez sur **Suivant >** pour l'accepter et continuer.



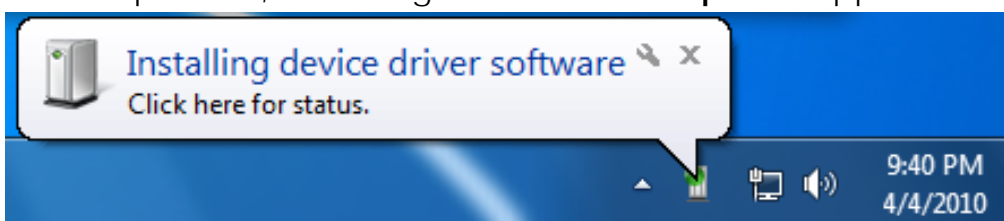
4. procédure d'installation du pilote.....



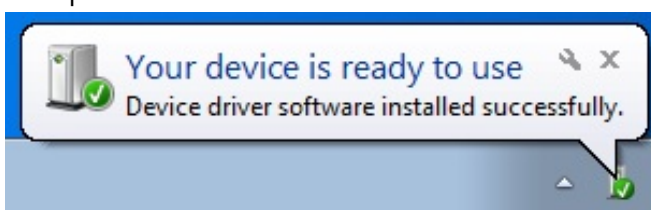
5. Lorsque l'assistant d'installation est terminé, sélectionnez «**Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant.**» Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



- Après le redémarrage de votre ordinateur, connectez le dispositif d'affichage externe (moniteur / projecteur) au connecteur HDMI de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** et allumez le dispositif d'affichage.
- Connectez l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable, après avoir inséré l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** dans un port USB, le message «**Installation du pilote**» apparaît.



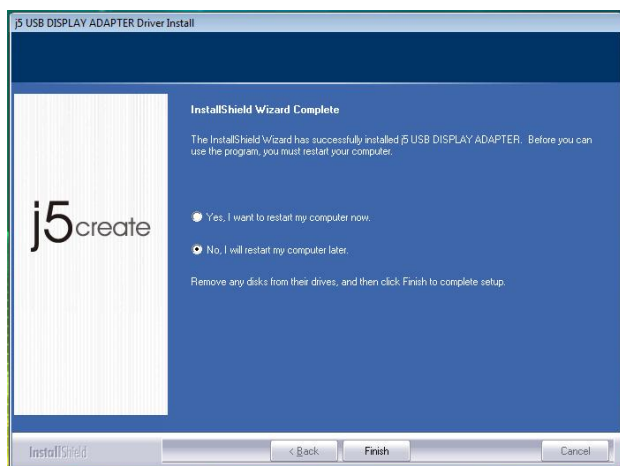
Si le pilote a été installé avec succès le message suivant doit apparaître:



Si vous ne désirez pas installer un autre **Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI**, redémarrez votre PC. Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur.

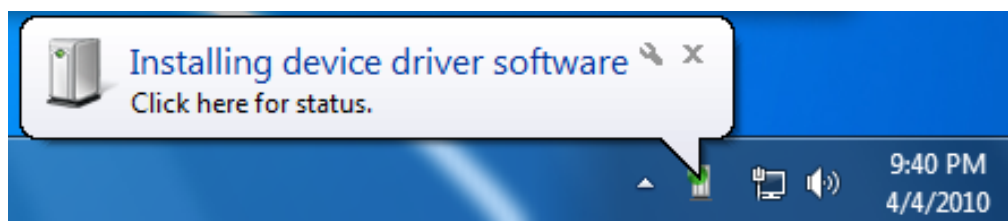
## Installation de plusieurs Adaptateurs d'affichage USB 3.0 HDMI

Pour l'installation de plusieurs **Adaptateurs d'affichage USB 3.0 HDMI**, au cours de l'étape «**Installation de l'assistant d'installation terminée**», sélectionnez «**Non, je redémarrerai mon ordinateur plus tard.**» et cliquez sur **Terminer** pour continuer par l'étape suivante ci-dessous

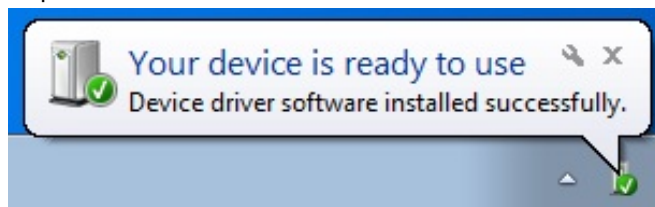


- A. Connectez tous les périphériques d'affichage externes (moniteur / projecteur) au connecteur HDMI des **Adaptateurs d'affichage USB 3.0 HDMI** et mettez sous tension.
- B. Connectez l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable.

Après avoir inséré un **Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI** dans un port USB, les systèmes lanceront automatiquement la procédure d'installation et le message d'invite apparaîtra sur la barre des tâches.



Le pilote a été correctement installé,

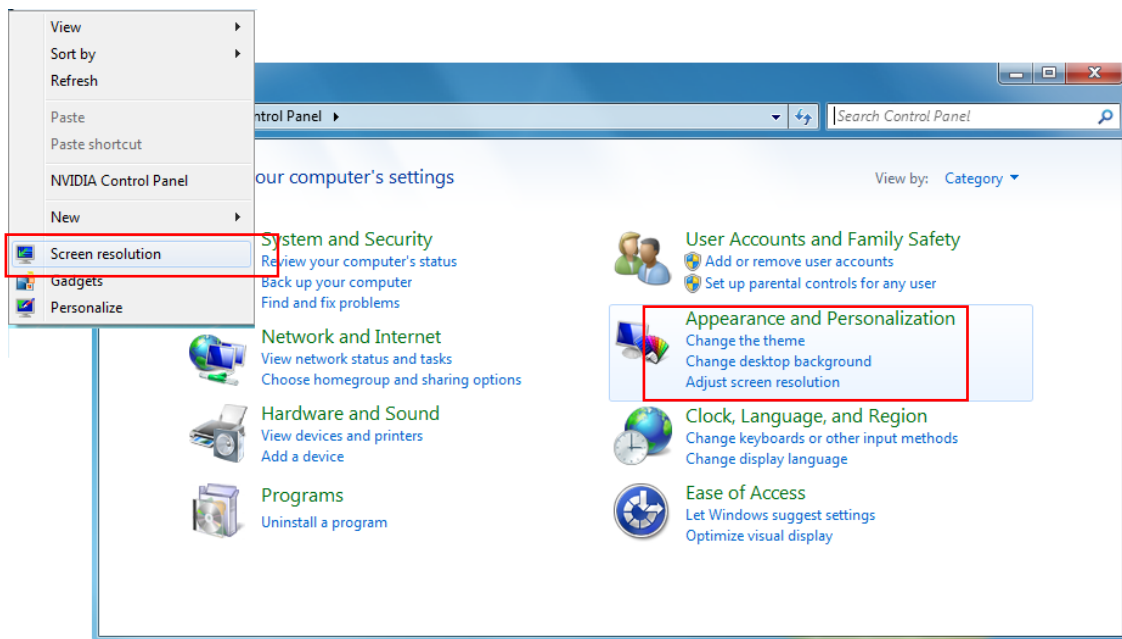


si vous comptez installer plus d'**Adaptateurs d'affichage USB 3.0 HDMI** répétez les étapes A et B ou redémarrez l'ordinateur.

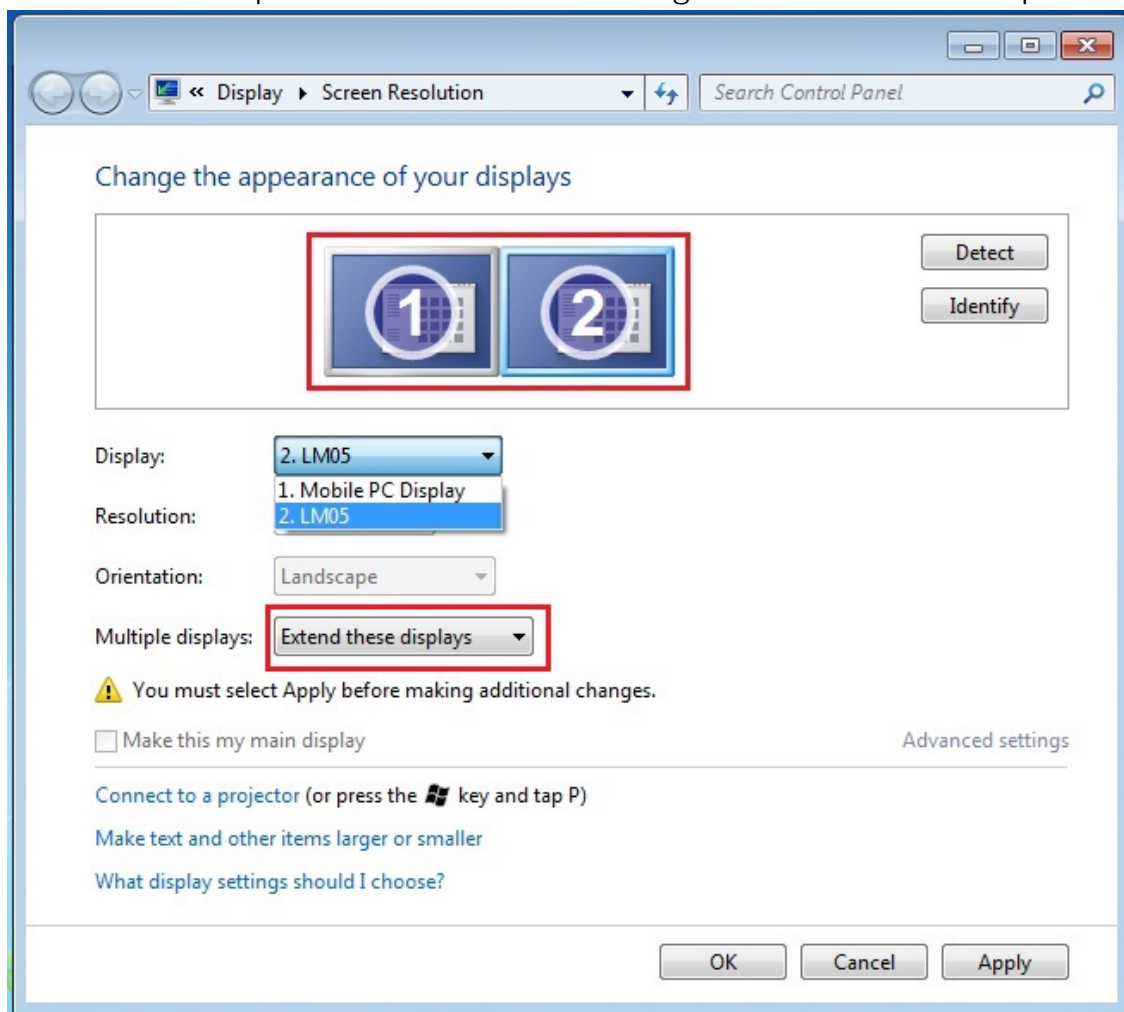
Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur. L'affichage étendu devrait apparaître sur le dispositif d'affichage.

Vous pouvez modifier la position correspondante de chaque extension d'affichage via les paramètres d'affichage. Allez à «**DEMARRER**» → «**Panneau de configuration**» → «**Apparence et personnalisation**» → «**Modifier la résolution de l'écran**»

※ Faites un clic droit sur le bureau et allez à «**Résolution de l'écran**»



Lorsque la fenêtre «Résolution de l'écran » apparaît, chaque numéro de moniteur peut être identifié en cliquant sur «**Identifier.**» Faites glisser le moniteur à la position désirée.

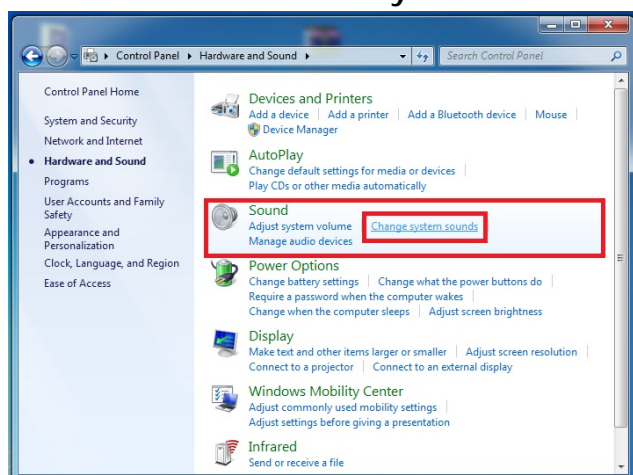


## Régler le son

Le système audio de Microsoft restreint la fonction audio à une sortie à la fois; donc, lorsque vous utilisez l'adaptateur USB HDMI multi-affichage, seule une sortie recevra l'audio.

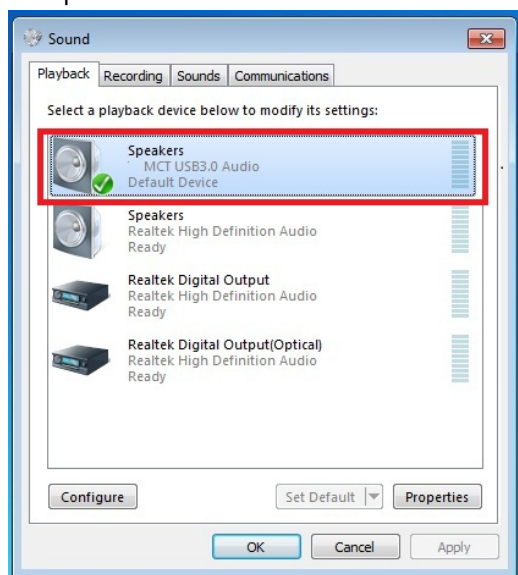
Ce qui suit explique comment installer et changer la sortie audio par défaut du dispositif d'affichage connecté à l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI.

1. Allez à «**Panneau de configuration**> **Sons et périphériques audio**» et sélectionnez «**Modifier les sons du système**»

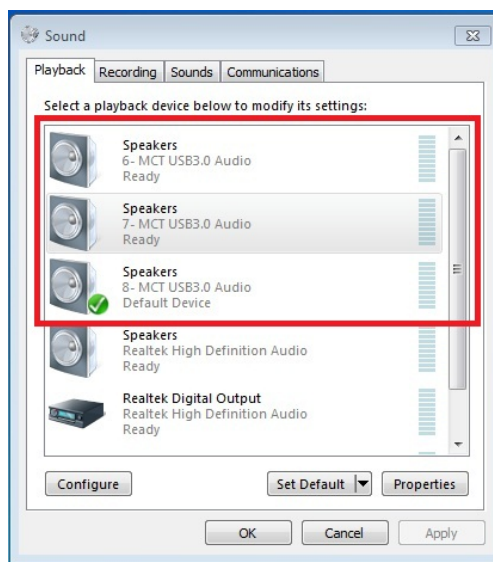


2. Les options de haut-parleur, pour les Adaptateurs d'affichage USB HDMI uniques et multiples, sont indiquées ci-dessous.

Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI unique



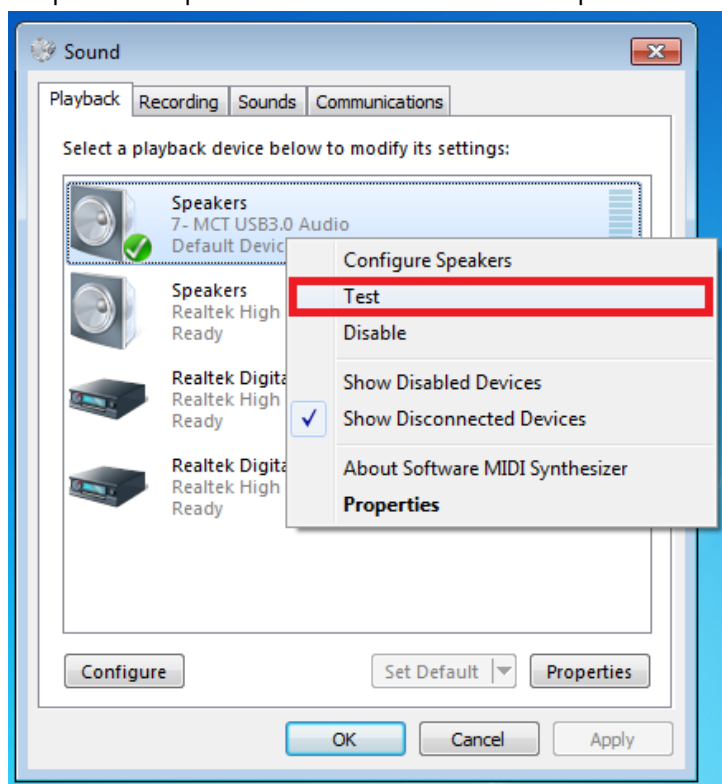
Plusieurs adaptateurs d'affichage USB HDMI



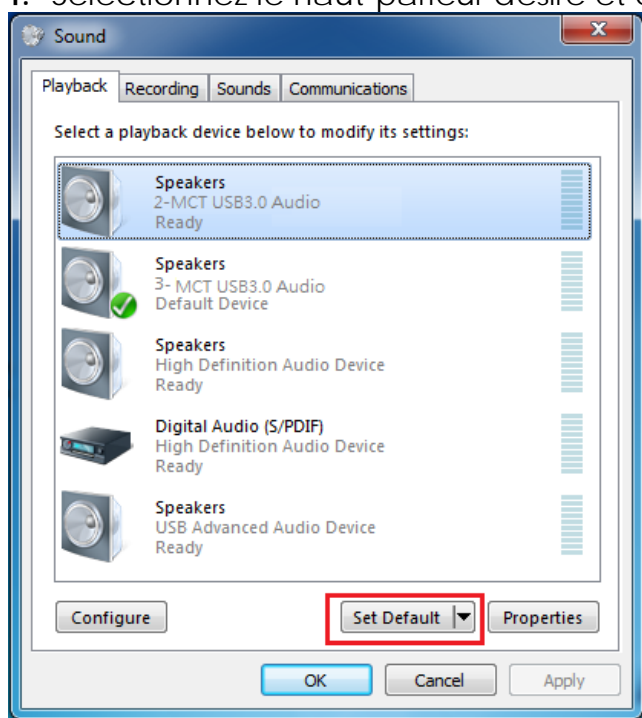
Remarque:

1. Les haut-parleurs sont numérotés en fonction du nombre de ports USB détectés par votre ordinateur.
2. Le son par défaut sera émis par l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI avec le plus grand nombre de ports USB.

3. Pour changer la sortie son par défaut, avec votre souris faites un clic droit dans les boîtes d'options de sons sur votre bureau, puis sélectionnez «Test» pour choisir le haut-parleur que vous souhaitez utiliser par défaut.



4. Sélectionnez le haut-parleur désiré et cliquez sur «Par défaut»



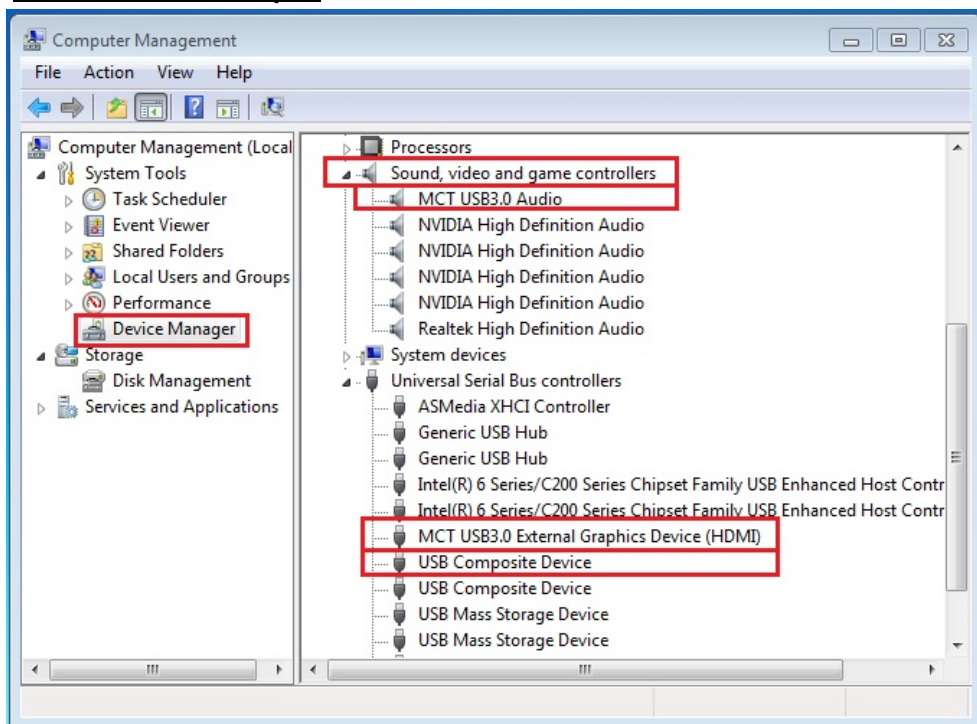
## Vérification de l'installation du pilote

La procédure suivante vous permet de vérifier l'état de l'installation du pilote de l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI.

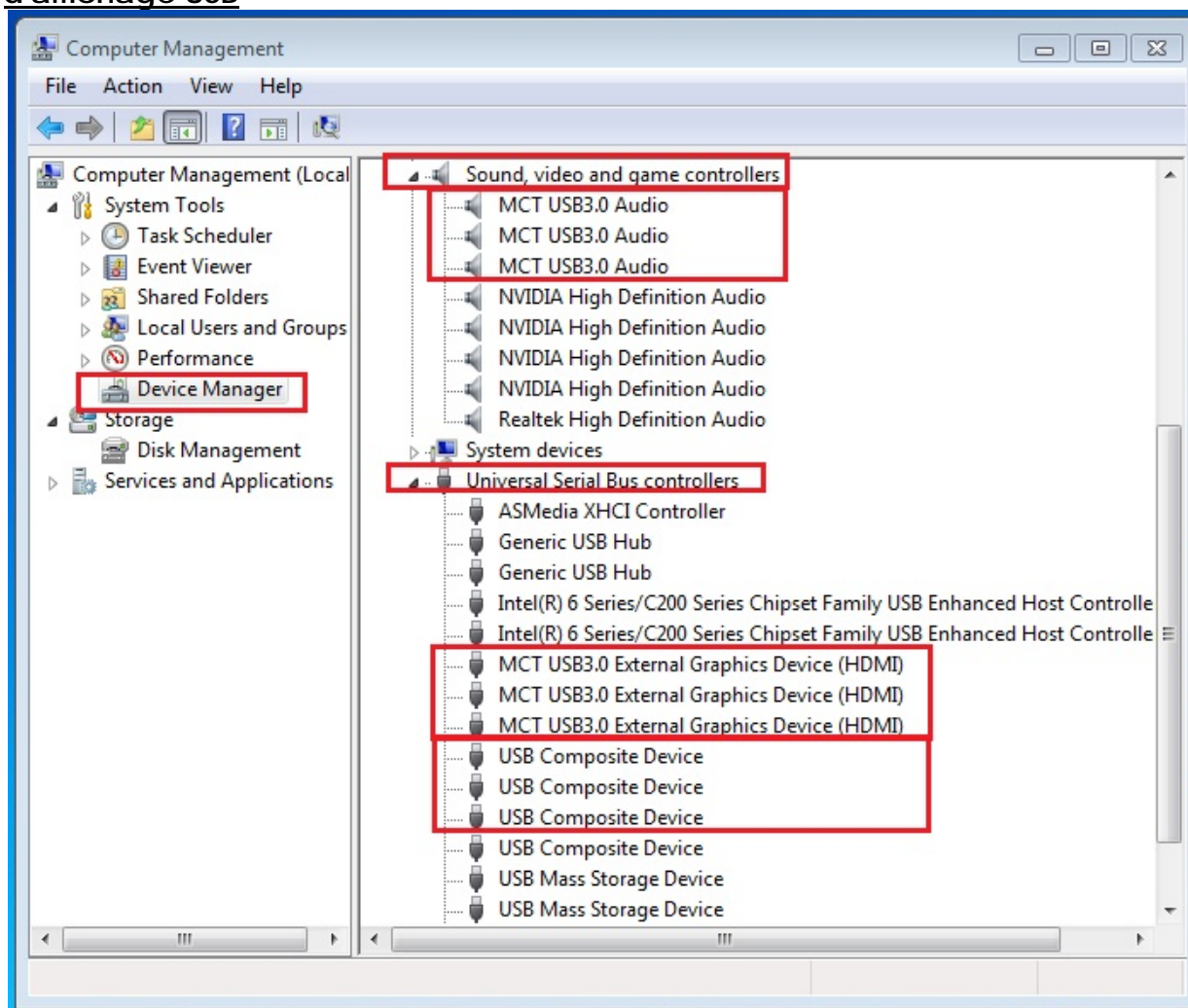
Faites un clic droit sur «Poste de travail» → «Gérer» → «Gestionnaire de périphériques»

cliquez sur le signe « + » «**Contrôleurs de bus USB**»

L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour un **Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI unique**



L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour **plusieurs Adaptateurs d'affichage USB**

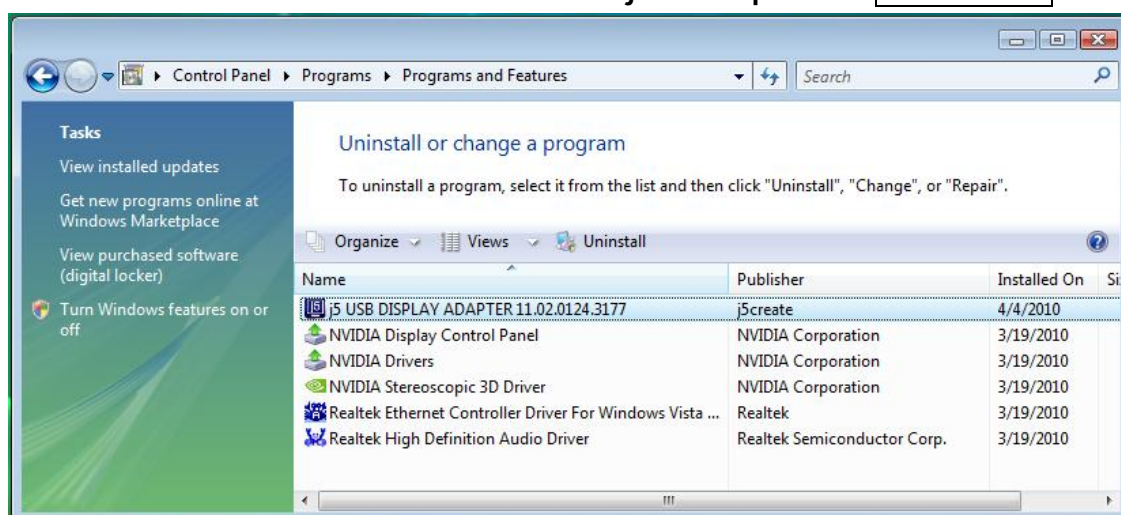


## Désinstallation du pilote

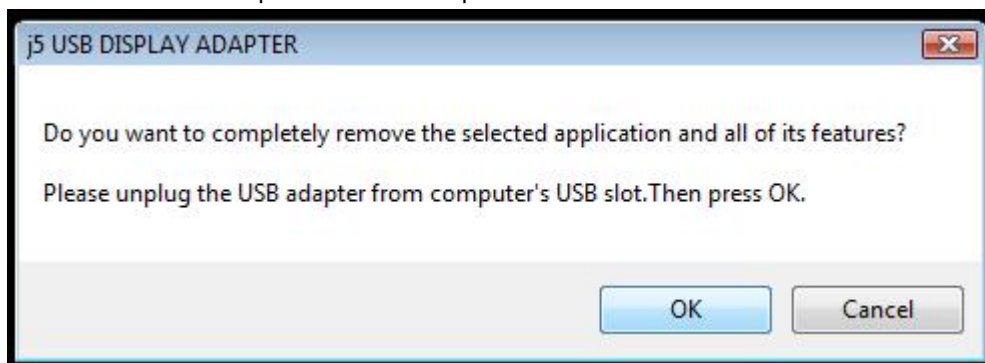
※ Débranchez l'Adaptateur d'affichage USB3.0 avant de désinstaller le pilote.

1. Cliquez sur «Démarrer» → **Panneau de configuration** → **Programmes et fonctionnalités** → **Désinstaller ou modifier un programme**

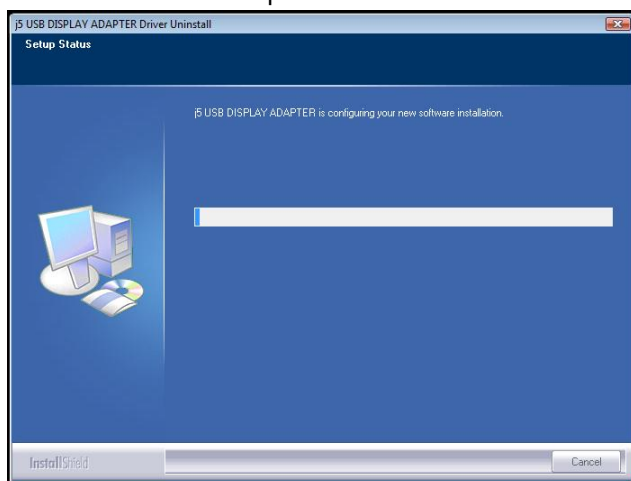
Sélectionnez **ADAPTATEUR D'AFFICHAGE j5 ...** Cliquez sur **Désinstaller**



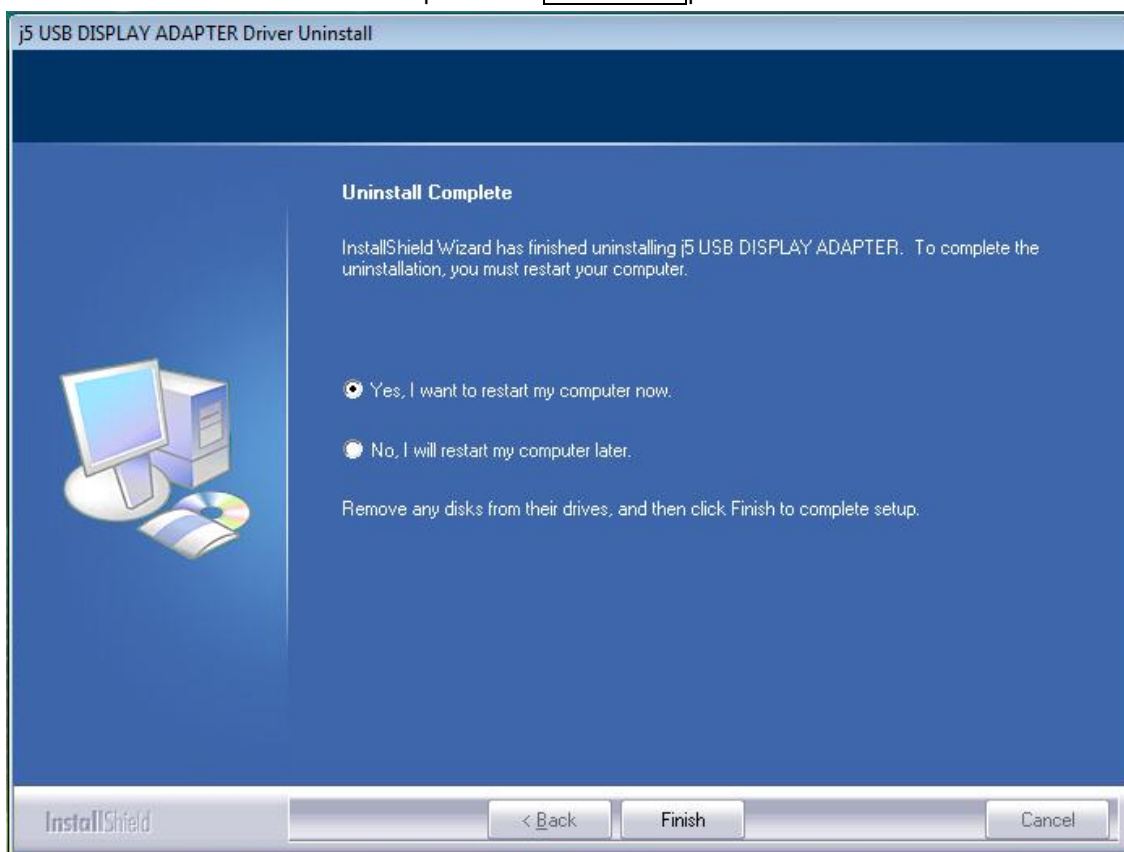
2. Un message apparaîtra demandant si vous souhaitez supprimer l'application sélectionnée. Cliquez sur «OK» pour continuer.



3. Désinstallation du pilote en cours....



4. Quand l'installation du pilote est terminée, sélectionnez «Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant». Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



## INSTALLATION POUR WINDOWS XP

### Installation du pilote

Cette section illustre la procédure d'installation du pilote pour Windows XP. Pour commencer, insérez le CD de pilotes dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Le programme d'installation devrait se lancer automatiquement. Si l'exécution automatique ne démarre pas, allez à «**Poste de travail**», cliquez sur votre lecteur optique, et lancez manuellement le CD d'installation en double-cliquant sur «**Setup.exe**»

※Assurez-vous que le câble USB de l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0** est débranché de votre PC ou de l'ordinateur portable avant d'exécuter le programme d'installation.

1. La page d'installation sera lancée. Pour commencer installation, cliquez sur " **Installer le dernier pilote**". Assurez-vous que le réseau est disponible appuyez sur " **Installer le pilote**" pour démarrer l'installation

**j5create**

▼ Recommended

**Install the Latest driver**

▼ If you do not have access to the Internet

**Install Backup driver**

View User Manual

JUA310 JUA330

JUA350

JUH410

JUH450

JUA315 JUA355

View Product Video

ONLINE VIDEO

TECHNICAL SUPPORT  
Toll free number: +1-888-689-4088  
Email: service@j5create.com

**USB 3.0 VGA/DVI/HDMI  
DISPLAY ADAPTER**

JUA310

JUA330

JUA350

JUH410

JUH450

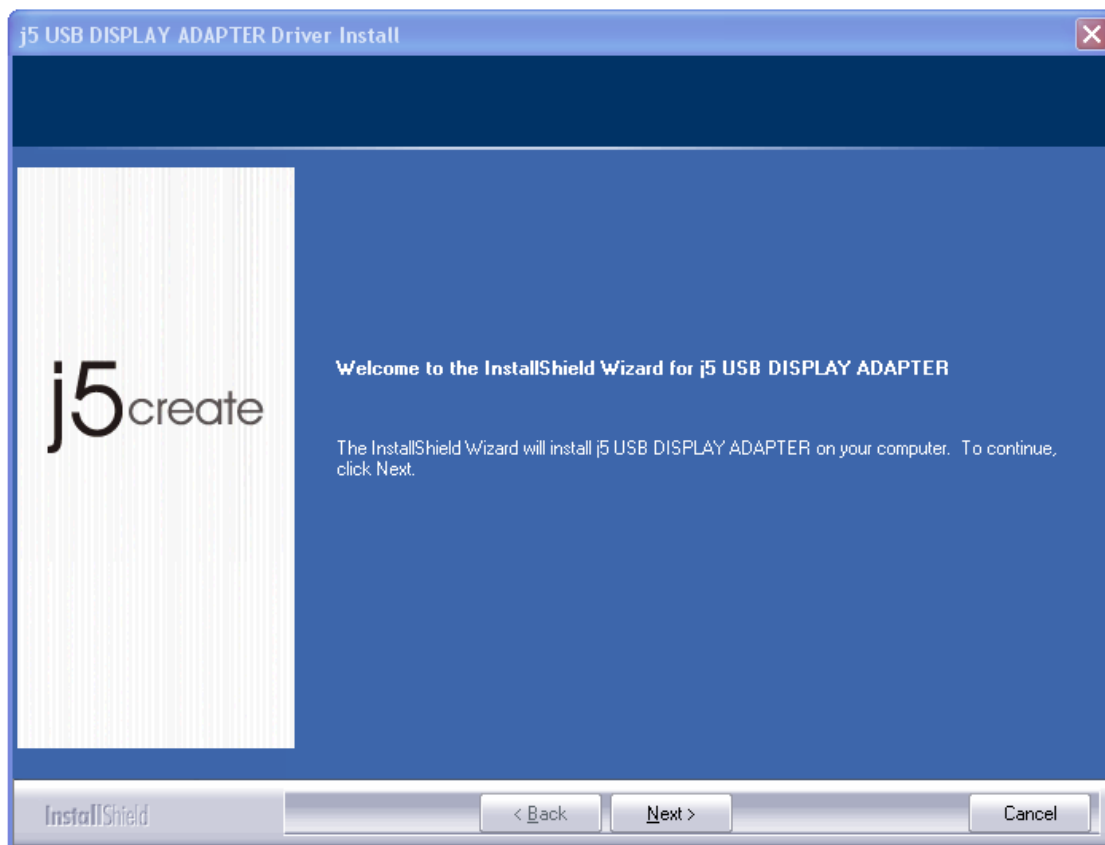
JUA315

JUA355

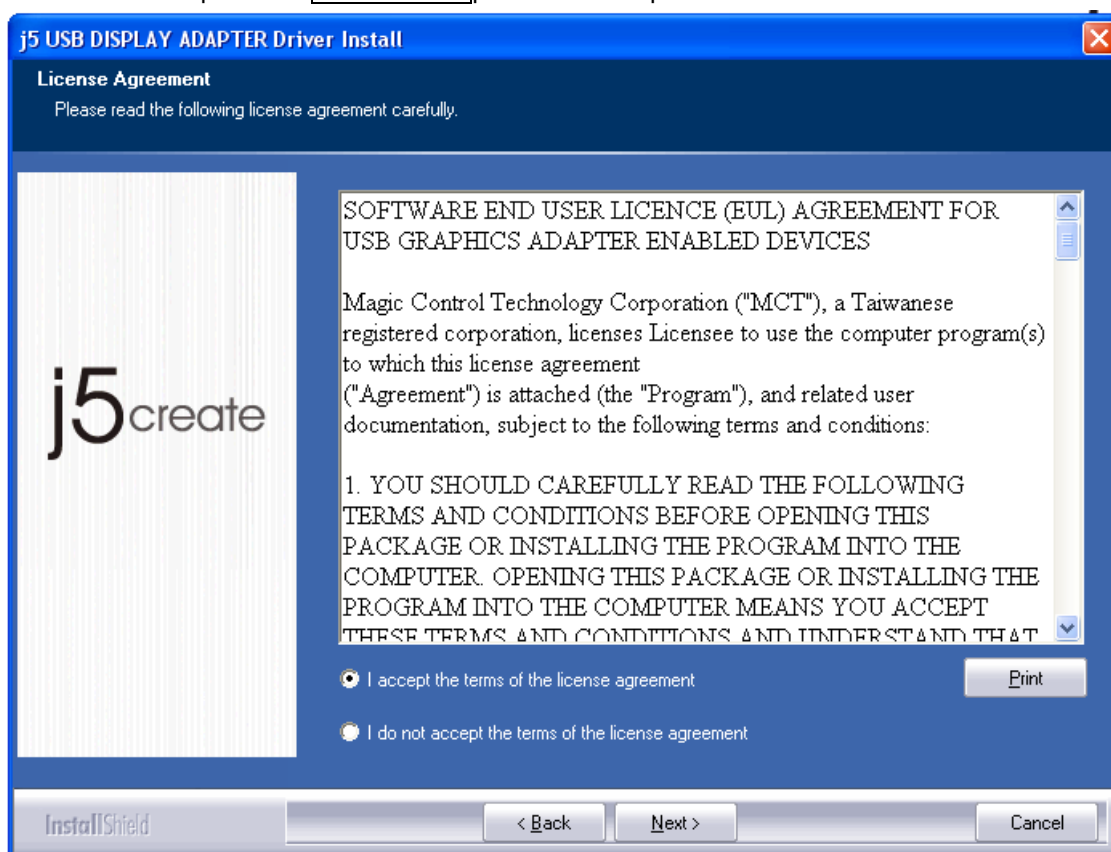
www.j5create.com

2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

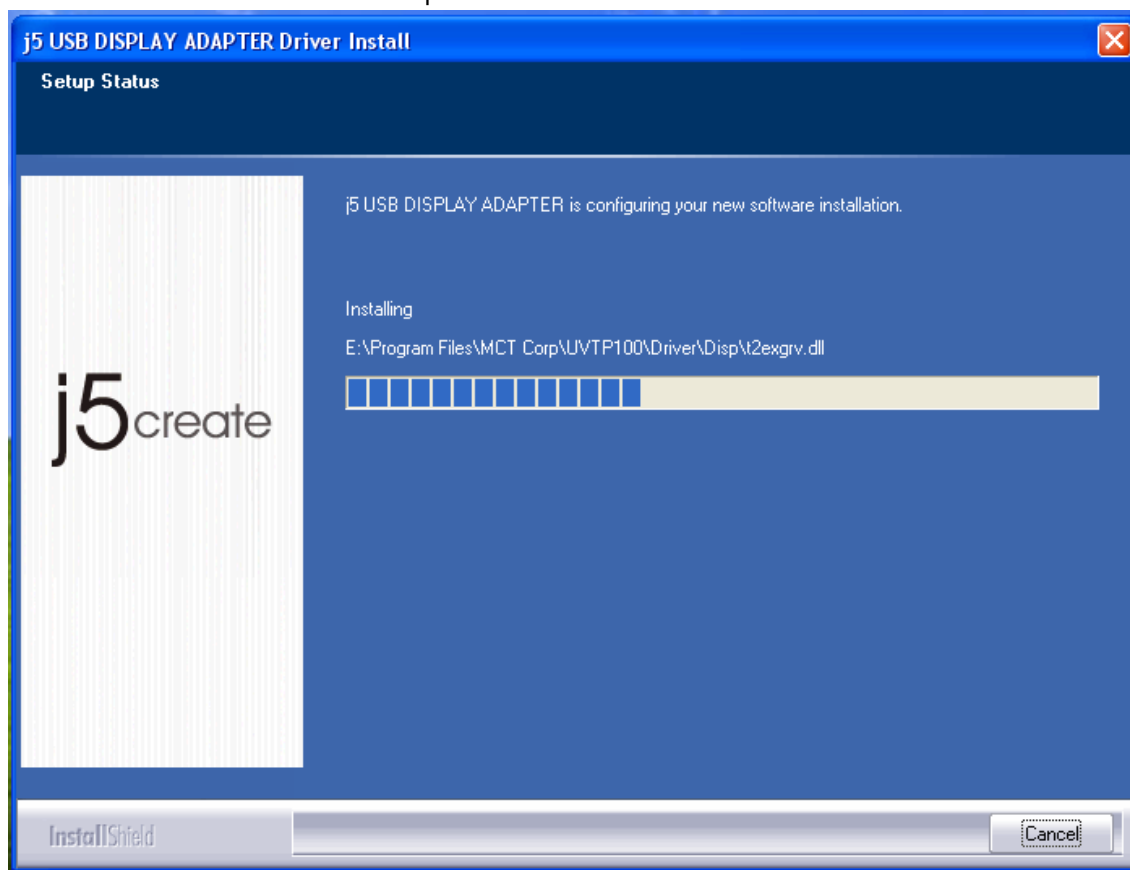
2. Après avoir appuyé sur l'option d'installation, l'assistant d'installation va se lancer, cliquez sur **Suivant>** pour continuer



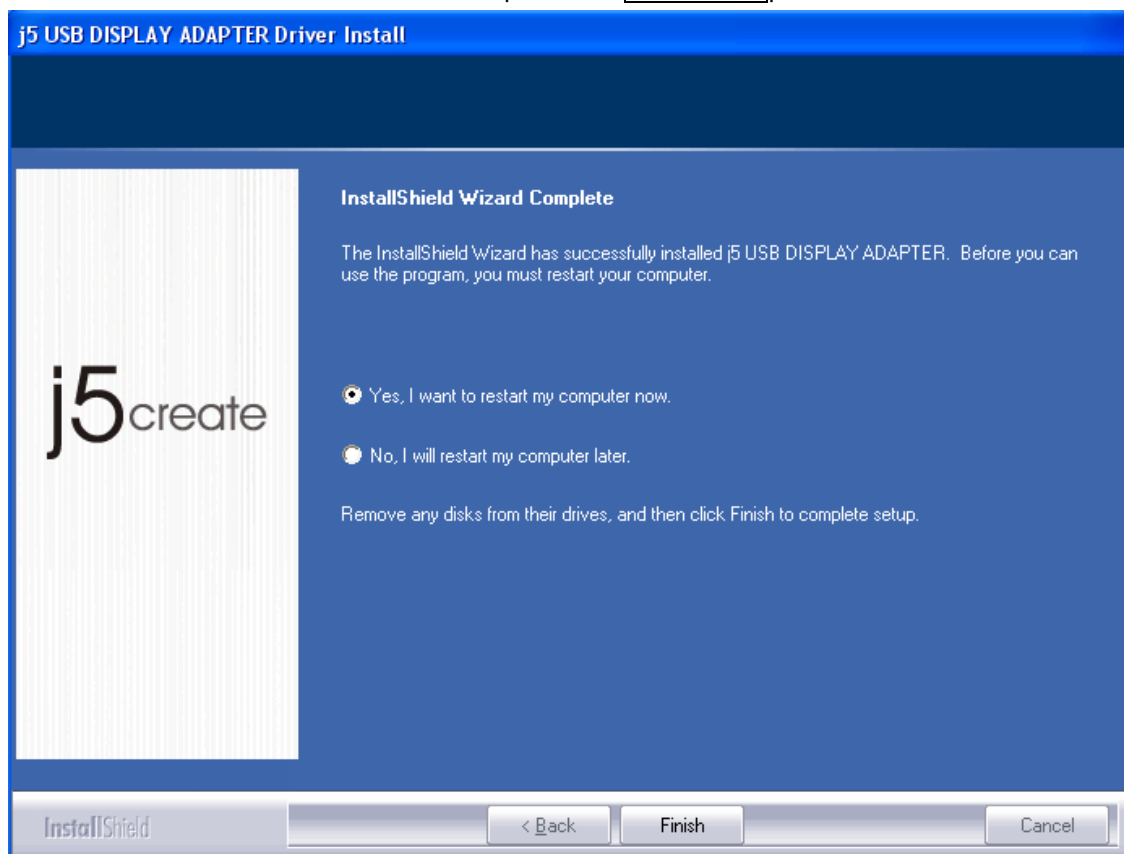
3. Lisez le contrat de licence et cochez la case «**J'accepte les termes du contrat de licence.**» Cliquez sur **Suivant >** pour l'accepter et continuer.



4. Procédure d'installation du pilote.....



5. Lorsque l'assistant d'installation est terminé, sélectionnez «**Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant.**» Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



- Après le redémarrage de votre ordinateur, connectez le dispositif d'affichage externe (moniteur/projecteur) au connecteur HDMI de l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0** et allumez-le.
- Connectez l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable, après avoir inséré l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** dans un port USB, le message «**Installation du pilote**» apparaît.



Une icône (  ) apparaîtra sur la barre d'outils inférieure droite.

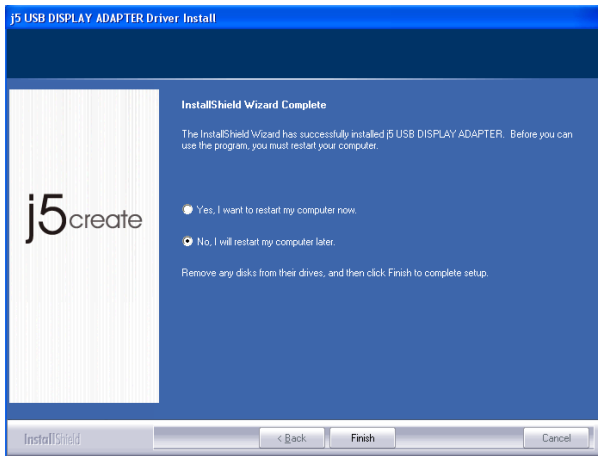
Les images du message ci-dessous montrent que le pilote est correctement installé.



Si vous ne désirez pas installer un autre **Adaptateur d'affichage USB 3.0**, redémarrez votre PC. Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur.

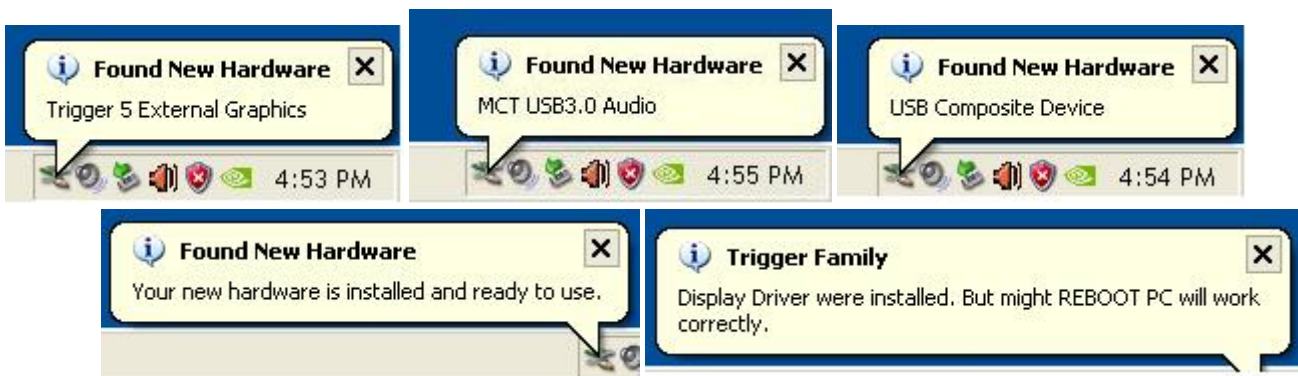
### Installation de plusieurs Adaptateurs d'affichage USB 3.0

Pour l'installation de plusieurs **Adaptateurs d'affichage USB**, au cours de l'étape «**Installation de l'assistant d'installation terminée**», sélectionnez «**Non, je redémarrerai mon ordinateur plus tard.**» et cliquez sur **Terminer** pour continuer par l'étape suivante ci-dessous



- A. Connectez tous les périphériques d'affichage externes (moniteur / projecteur) au connecteur HDMI des **Adaptateurs d'affichage USB 3.0** et mettez sous tension.
- B. Connectez l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0** dans un port USB disponible d'un PC ou d'un ordinateur portable.

Après avoir inséré un **Adaptateur d'affichage USB 3.0** dans un port USB, les systèmes lanceront automatiquement la procédure d'installation et le message d'invite apparaîtra sur la barre des tâches.

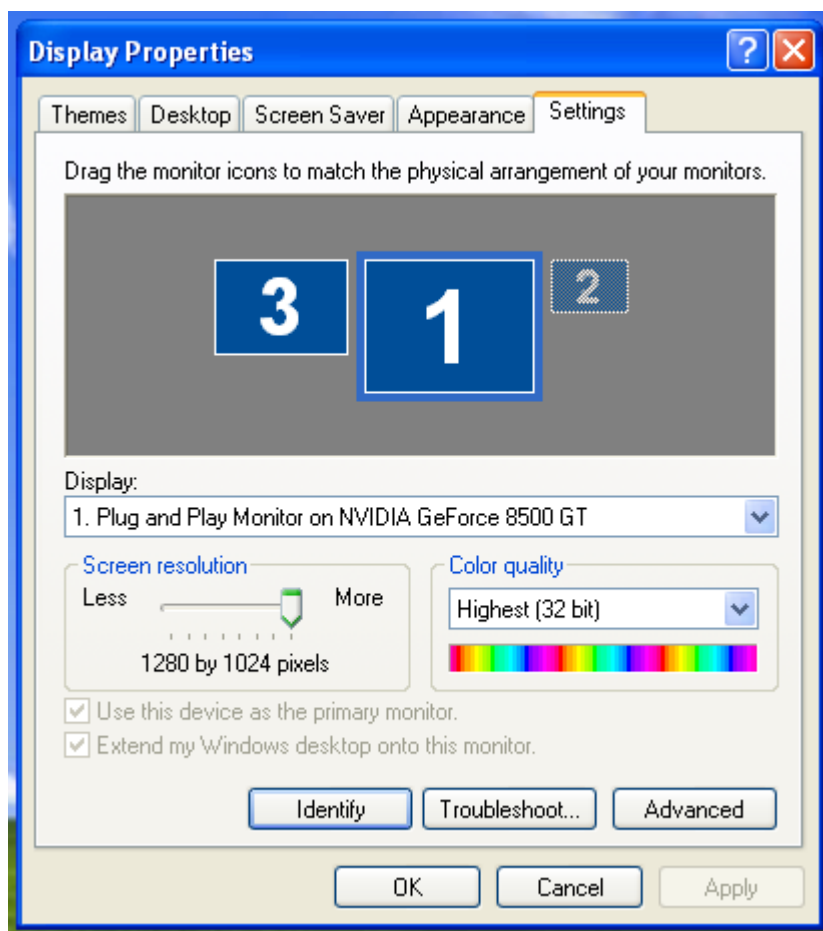


Le pilote a été correctement installé, si vous désirez installer d'autres **Adaptateurs d'affichage USB**, répétez les étapes **A** et **B** ou redémarrez l'ordinateur

Les fonctions de l'**Adaptateur d'affichage USB 3.0** seront activées après le redémarrage de l'ordinateur. L'affichage miroir devrait apparaître sur le dispositif d'affichage.

Vous pouvez modifier la position correspondante de chaque extension d'affichage via les paramètres d'affichage. |

Allez à «**DEMARRER**» → «**Panneau de configuration**» → «**Apparence et personnalisation**» → «**Propriétés d'affichage**» → «**Paramètres**»



Lorsque la fenêtre Propriétés d'affichage apparaît, chaque numéro de moniteur peut être identifié en cliquant sur «**Identifier**»

Faites glisser le moniteur à la position désirée.

Remarque:

**Si votre carte graphique interne est à double ports d'affichage .....**

1. Lors de l'utilisation d'un **Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI**

Le dispositif d'affichage connecté au 2<sup>ème</sup> port HDMI sera numéroté 3<sup>ème</sup> moniteur, le dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** sera numéroté 2<sup>ème</sup> moniteur.

2. Lors de l'utilisation de **deux Adaptateurs d'affichage USB3.0 HDMI**

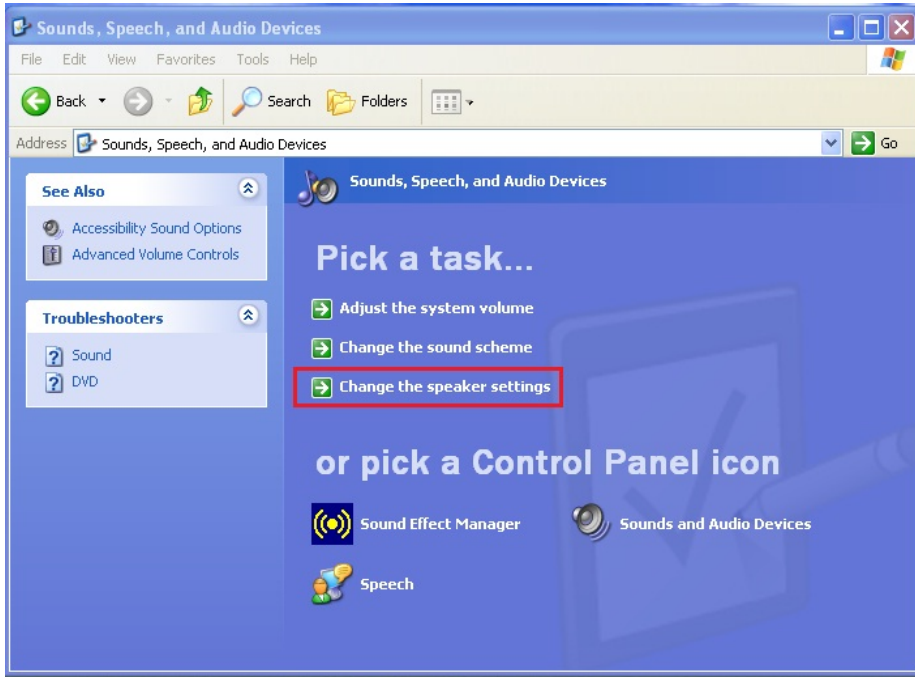
Le dispositif d'affichage connecté au 2<sup>ème</sup> port HDMI sera numéroté 4<sup>ème</sup> moniteur, le dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** sera numéroté 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> moniteur, et ainsi de suite...

## Régler le son

Le système audio de Microsoft restreint la fonction audio à une sortie à la fois; donc, lorsque vous utilisez l'adaptateur USB HDMI multi-affichage, seule une sortie recevra l'audio.

Ce qui suit explique comment installer et changer la sortie audio par défaut du dispositif d'affichage connecté à l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI.

1. Allez à «**Panneau de configuration**> **Sons et périphériques audio**» et sélectionnez «**Modifier les paramètres des haut-parleurs**».

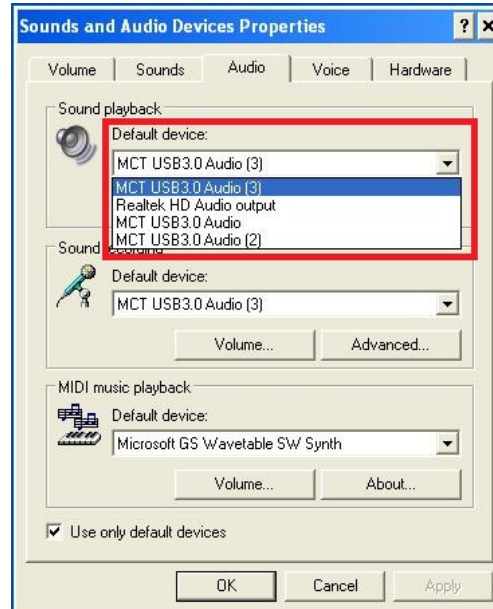


2. Les options de haut-parleur, pour les Adaptateurs d'affichage USB HDMI uniques et multiples, sont indiquées ci-dessous.

Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI unique



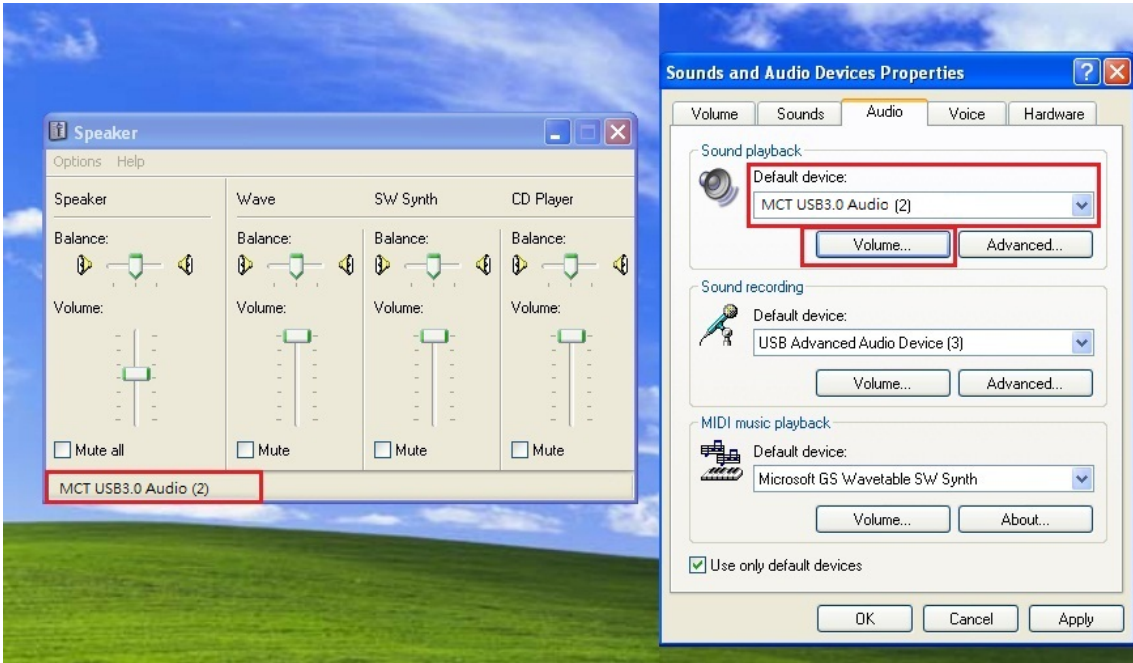
Plusieurs Adaptateurs d'affichage USB HDMI



Remarque:

1. Les haut-parleurs sont numérotés en fonction du nombre de ports USB détectés par votre ordinateur.
2. Le son par défaut sera émis par l'Adaptateur d'affichage USB 3.0 HDMI avec le plus grand nombre de ports USB.

3. Sélectionnez «le Périphérique par défaut» désiré, et cliquez sur «**Appliquer**». puis cliquez sur « **Volume**» pour choisir le haut-parleur que vous souhaitez utiliser par défaut.

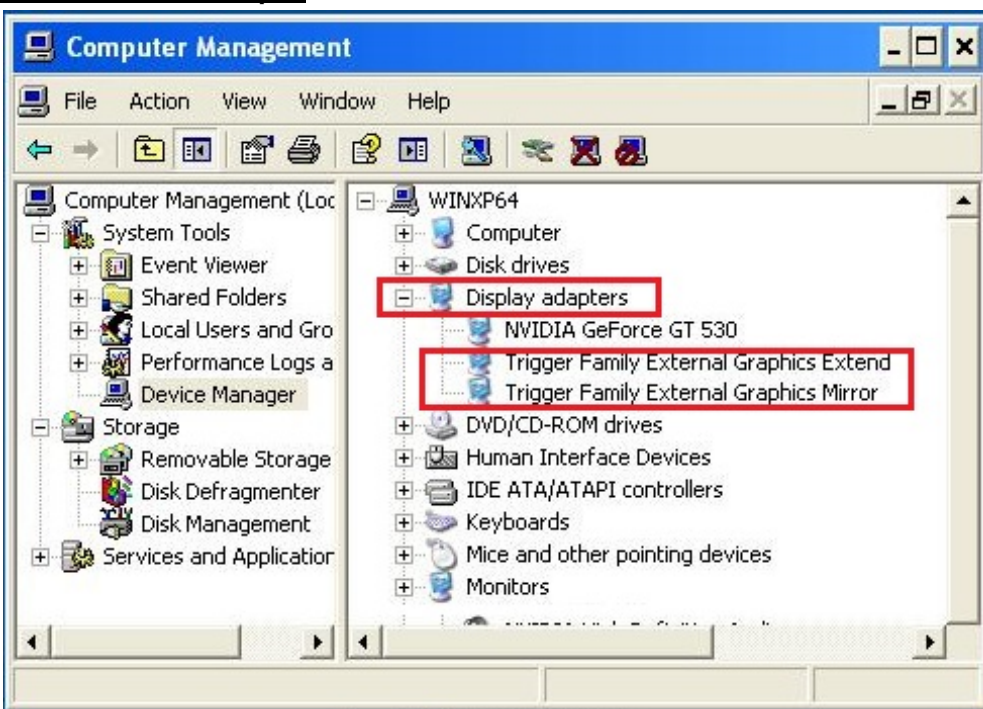


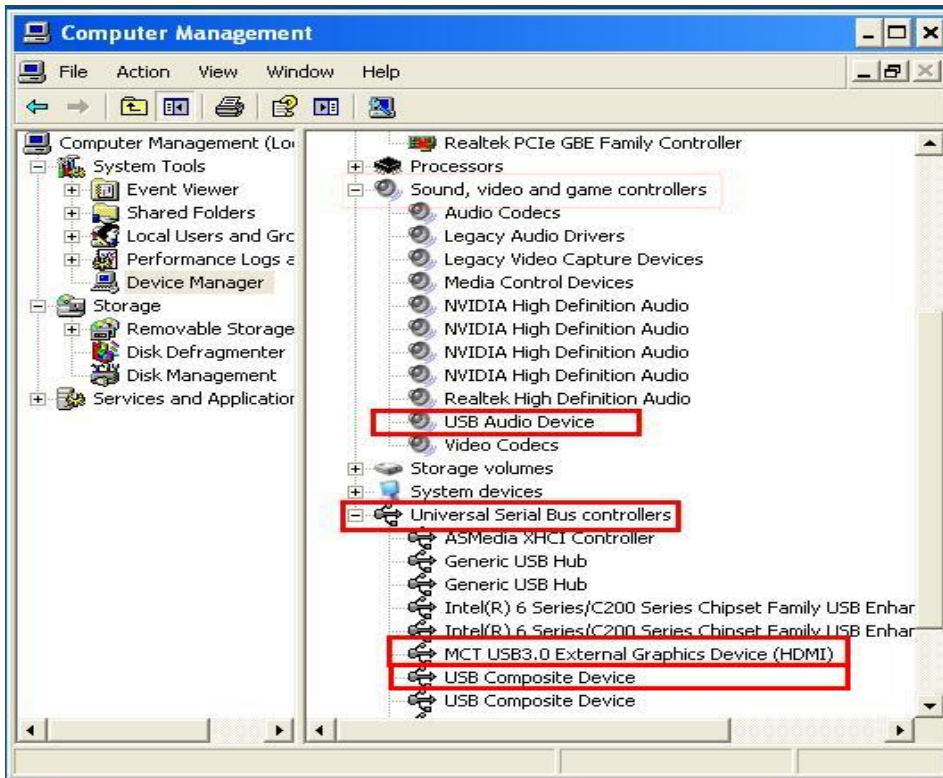
## Vérification de l'installation du pilote

La procédure suivante vous permet de vérifier l'état de l'installation du pilote de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**

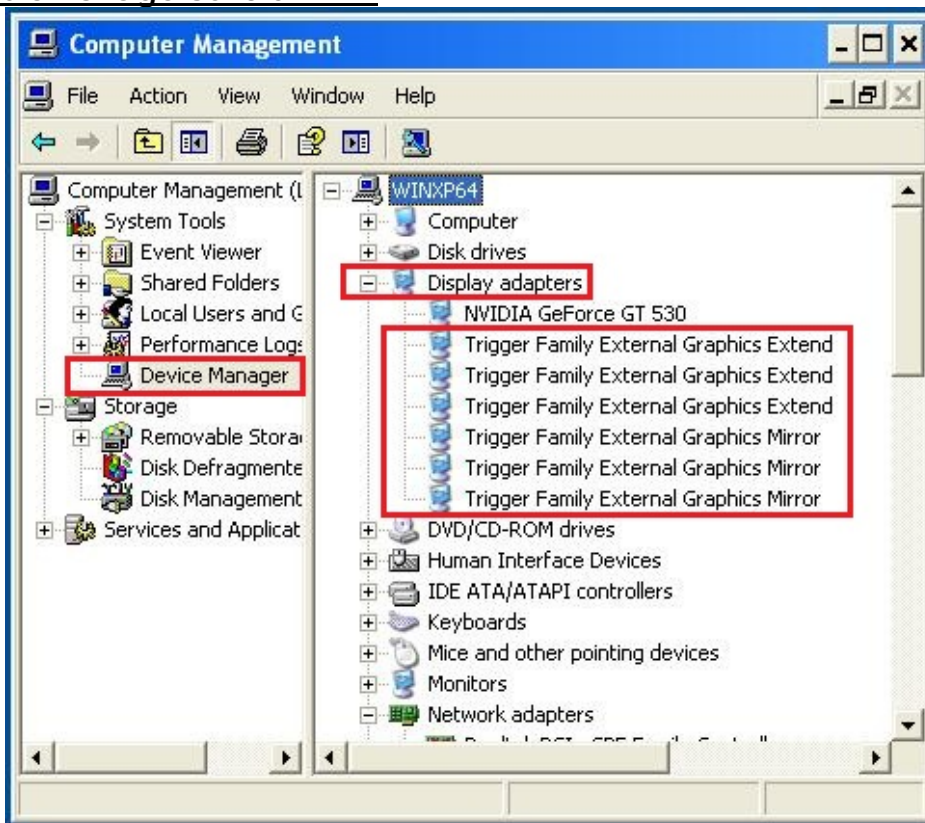
Faites un clic droit sur «**Poste de travail**» «**Gérer**» «**Gestionnaire de périphériques**» cliquez sur le signe «+» de «**Cartes graphiques**» et «**Contrôleurs audio, vidéo et jeu**» et «**Contrôleurs de bus USB**» → →

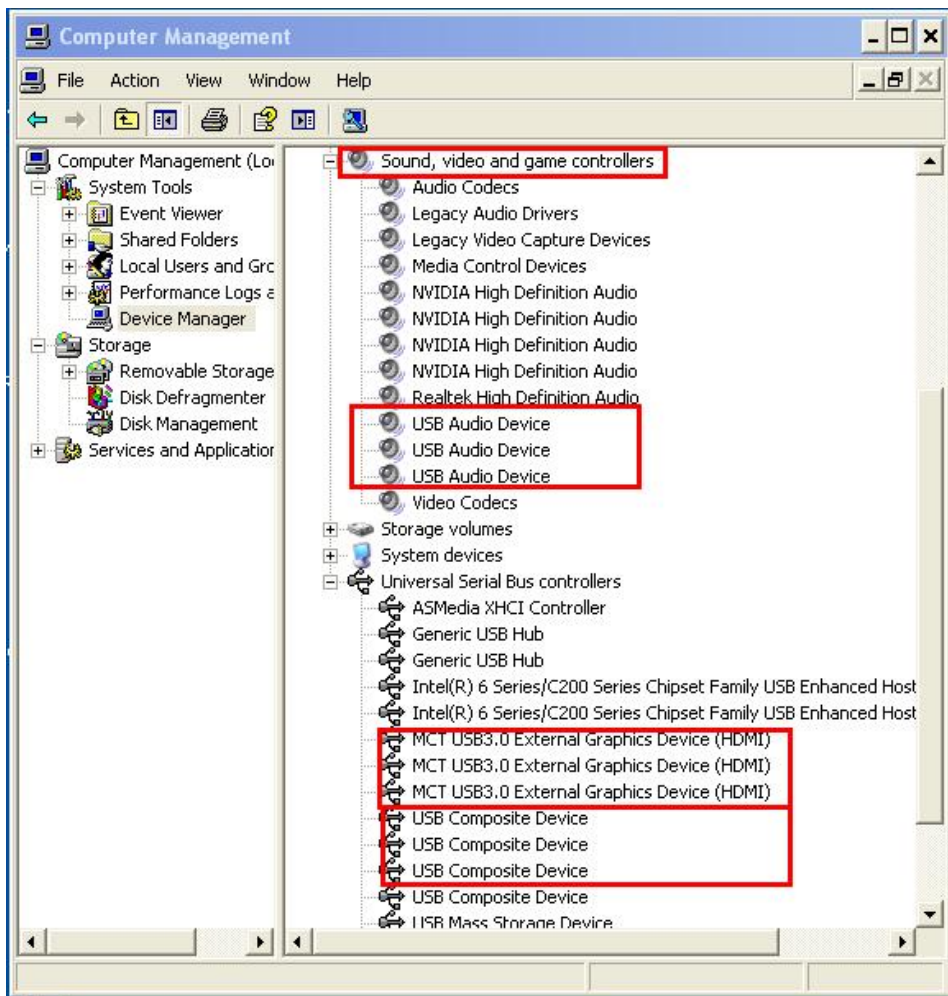
L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour un **Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI unique**





L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour plusieurs Adaptateurs d'affichage USB3.0 HDMI

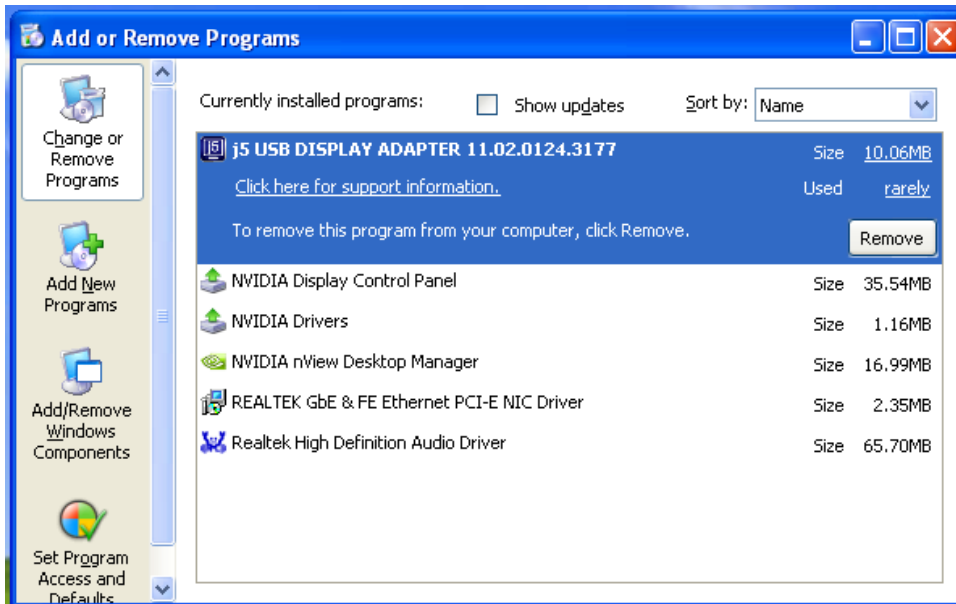




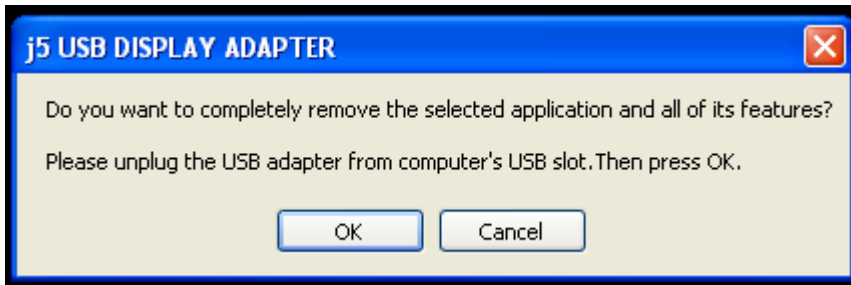
## Désinstallation du pilote

※Débranchez l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI avant de désinstaller le pilote

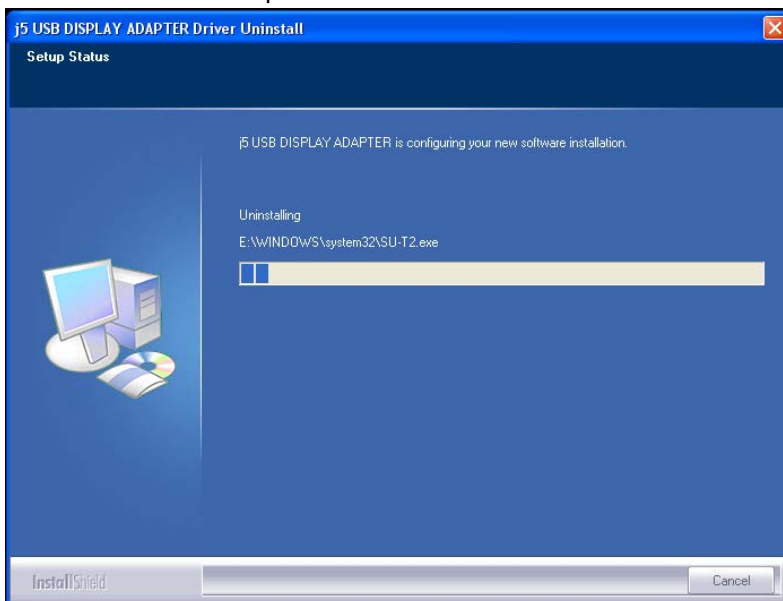
1. Cliquez sur «Démarrer» → **Panneau de configuration** → **Programmes et fonctionnalités**  
→ **Désinstaller ou modifier un programme**  
Sélectionnez **ADAPTATEUR D'AFFICHAGE j5 ...** Cliquez sur **Désinstaller**



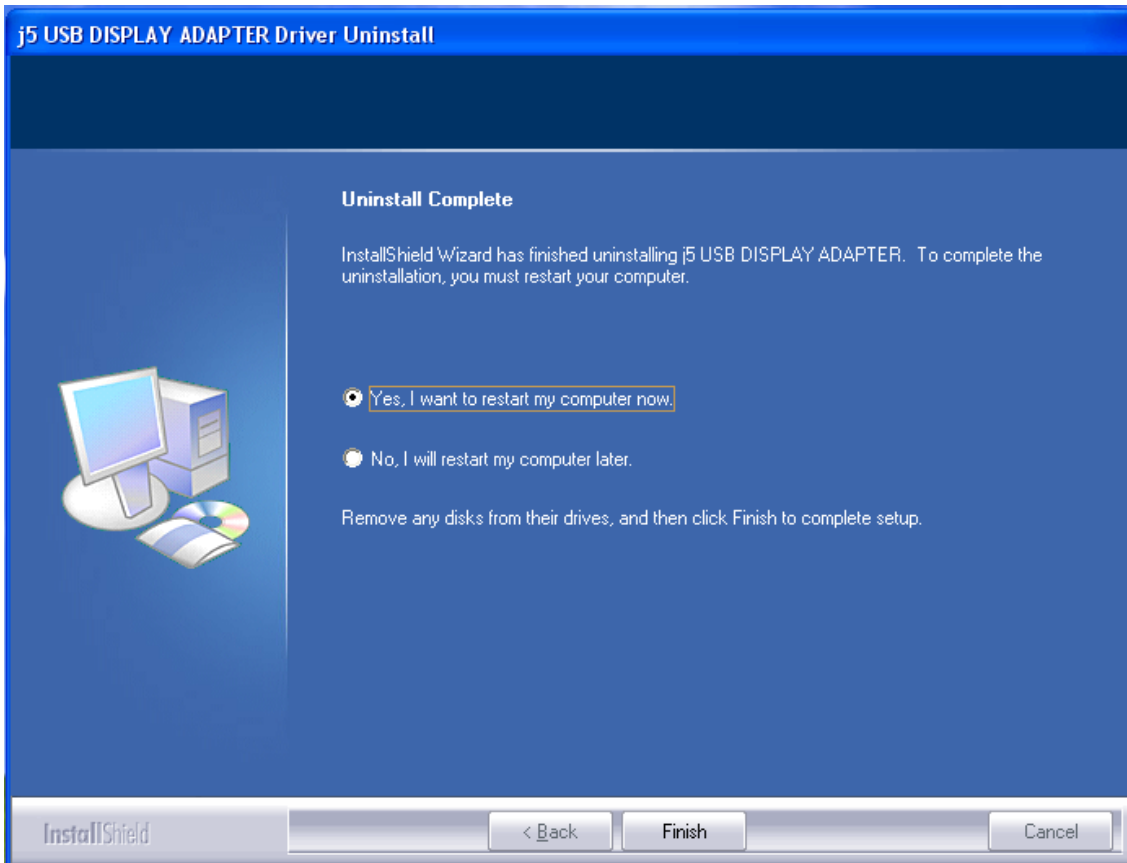
2. La fenêtre Confirmer apparaîtra, cliquez pour continuer.



3. Désinstallation du pilote en cours...



4. Quand l'installation du pilote est terminée, sélectionnez «**Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant**». Cliquez sur **Terminer** pour redémarrer.



## INSTALLATION POUR MAC

### Installation du pilote

L'installation du pilote permet au système d'exploitation de votre ordinateur de reconnaître l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**. Assurez-vous que vous utilisez la procédure d'installation appropriée avant de commencer l'installation.

※ Assurez-vous que le **câble USB de l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** est **débranché** de votre ordinateur de bureau Mac ou votre ordinateur portable Mac avant d'exécuter le programme d'installation.

Cette section illustre la procédure d'installation du pilote pour un ordinateur fonctionnant sous **Snow Leopard**.

1. Insérez le CD de pilotes dans le lecteur de CD-ROM;
2. La page d'installation sera lancée. Pour commencer l'installation, cliquez sur "**Installer le dernier pilote**". Assurez-vous que le réseau est disponible ou Choisissez la version

OS que vous utilisez appuyez sur "Installer le pilote" pour démarrer l'installation

# j5create

Get Latest Driver :  
Get LatestDriver-online

Install Driver :  
T5-Mac-Lion-Installer.pkg

Uninstall Driver :  
uninstaller.app

View User Manual :  
JUA310\_JUA330  
JUA350  
JUH410  
JUH450  
JUA315\_JUA355  
OnlineVideo.webloc

**TECHNICAL SUPPORT**  
Toll free number: +1-888-689-4088  
Email: service@j5create.com

## USB3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER

JUA310 JUA330 JUA350

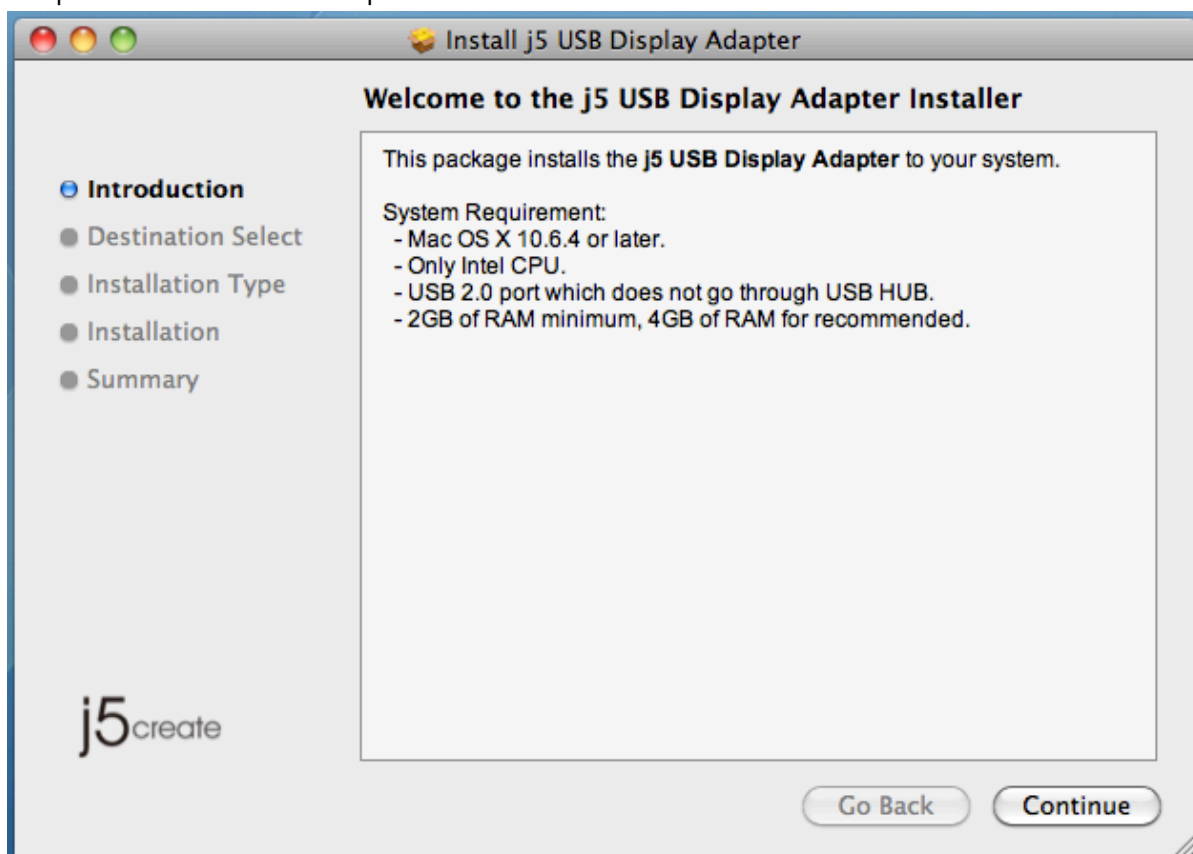
JUH410 JUH450

JUA315 JUA355

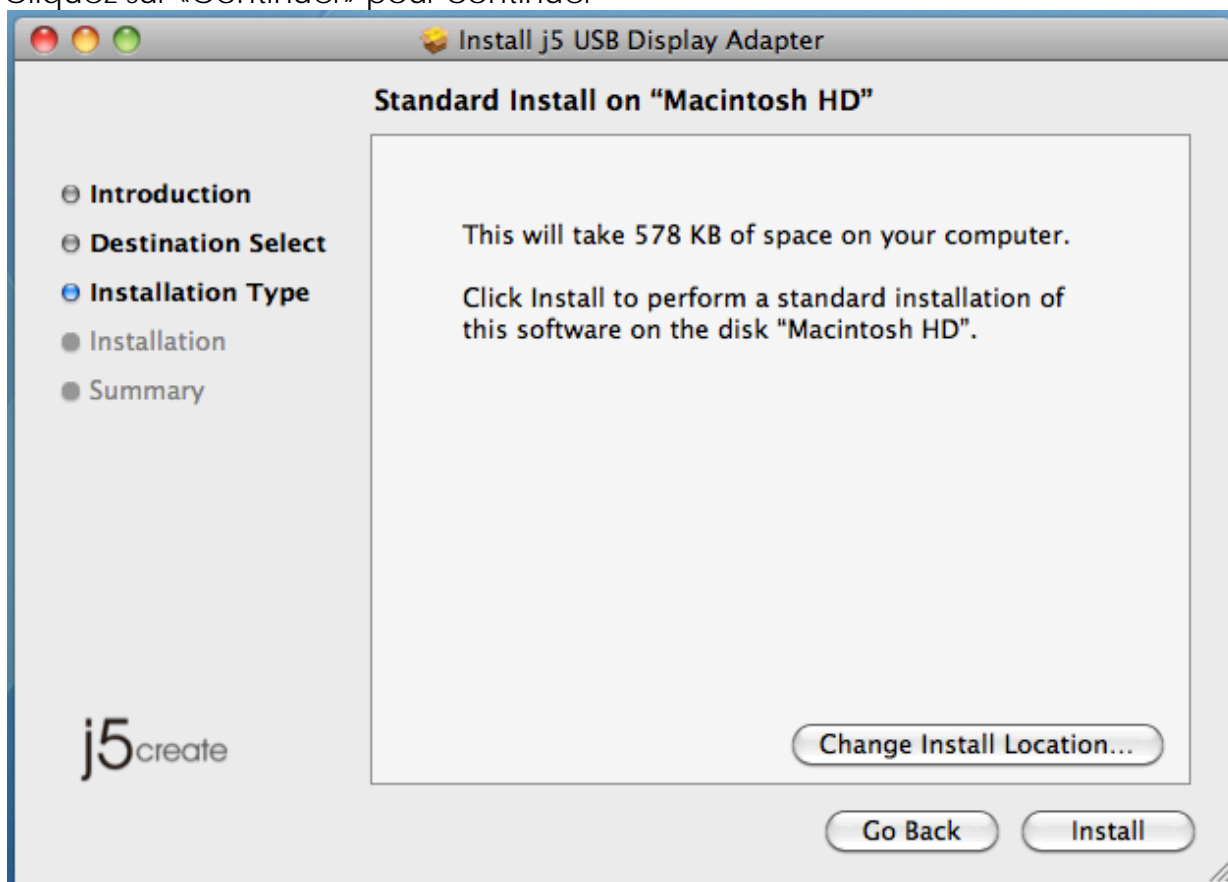
[www.j5create.com](http://www.j5create.com)

2014 All Rights Reserved J5create. All other Software and trademarks are property of their owners

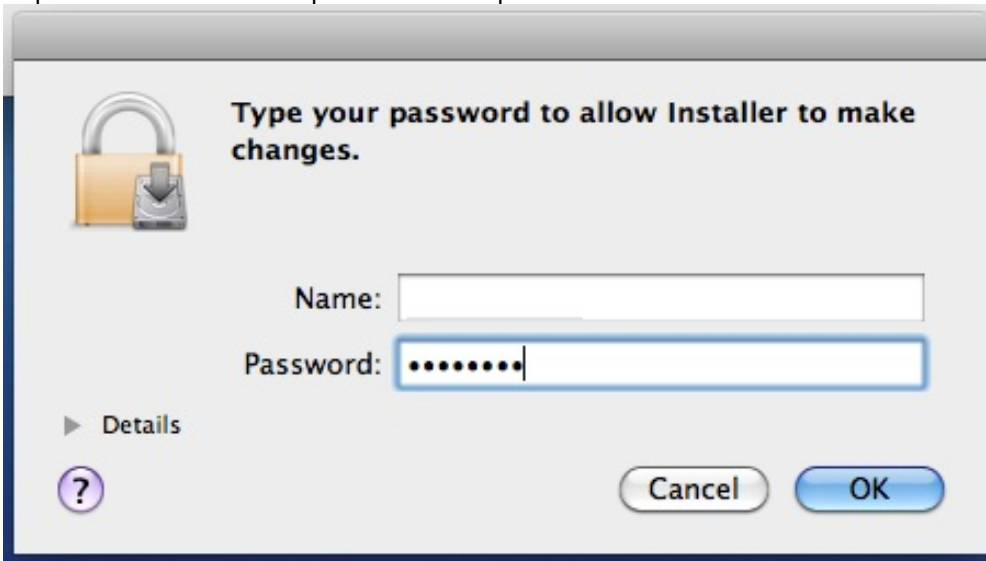
3. Cliquez sur «Continuer» pour continuer



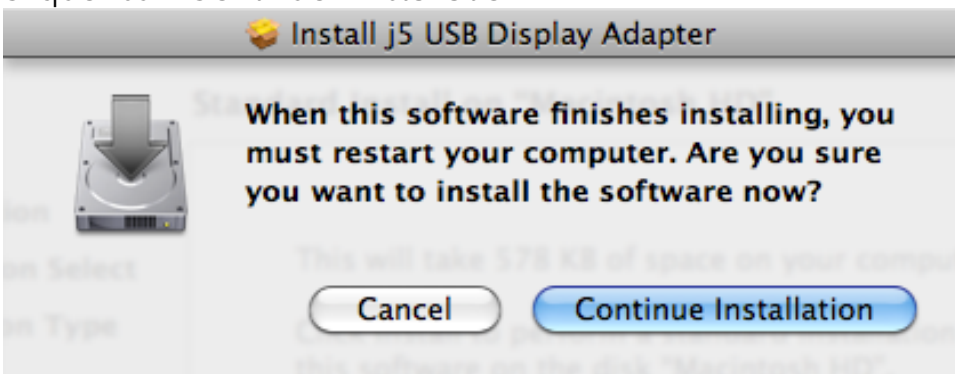
4. Cliquez sur «Continuer» pour continuer



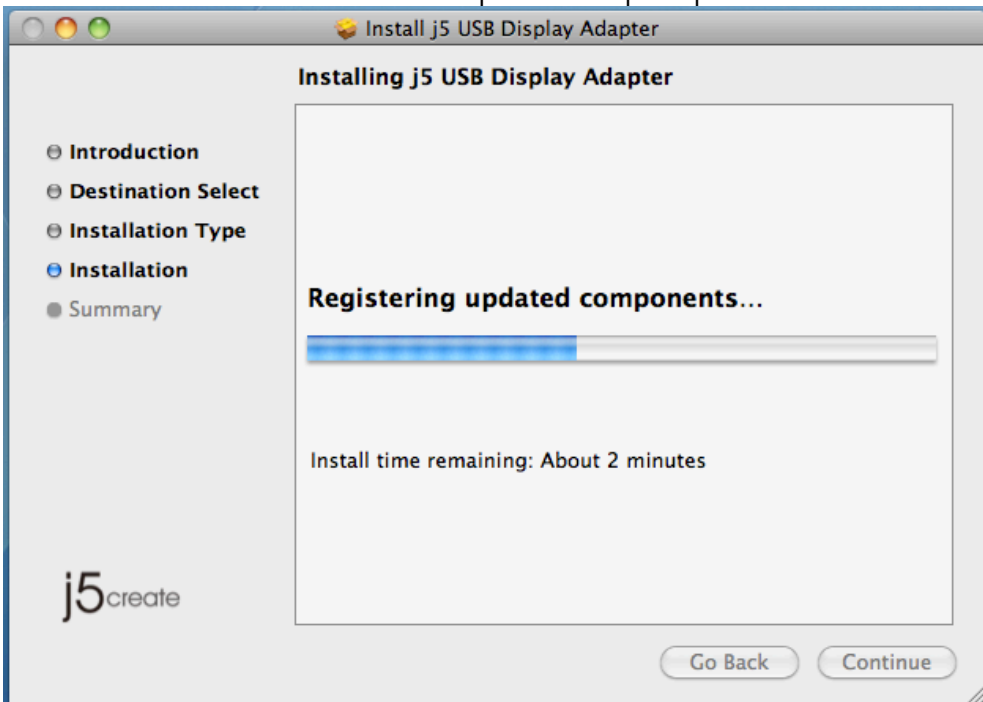
5. Tapez votre mot de passe et cliquez sur «OK»



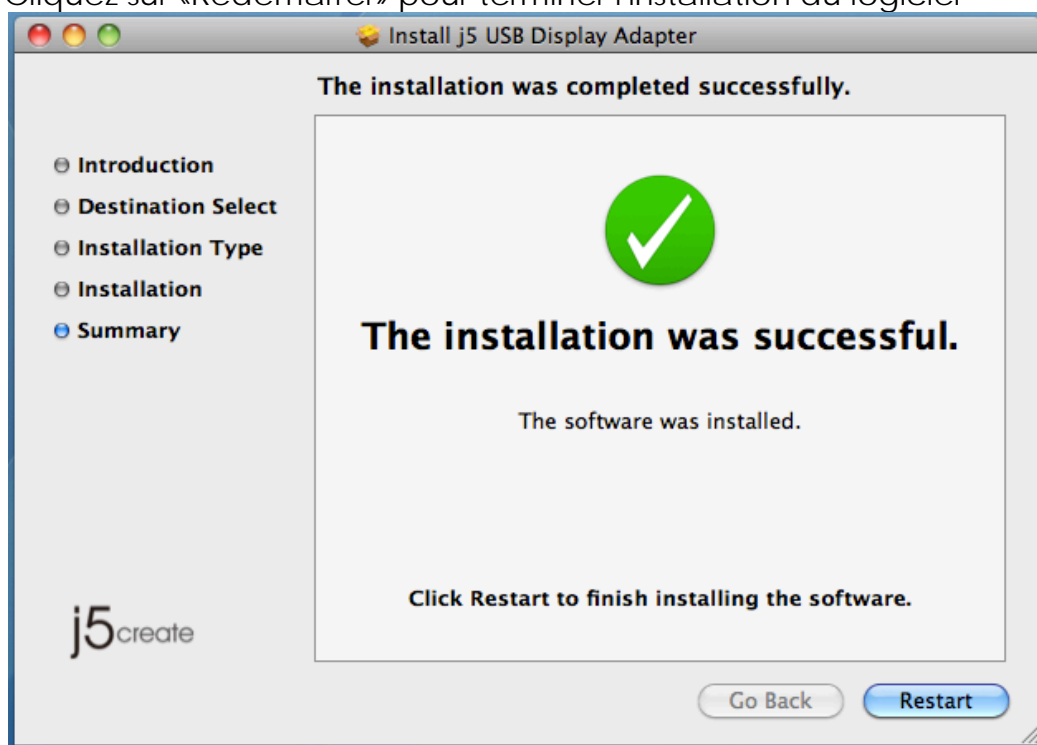
6. Cliquez sur «Continuer l'installation»



7. Installation en cours... Cela va prendre quelques instants



Cliquez sur «Redémarrer» pour terminer l'installation du logiciel



8. Connectez le dispositif d'affichage externe (moniteur/projecteur) au connecteur HDMI de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** et allumez le dispositif d'affichage.
9. Branchez l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** au port USB de votre ordinateur de bureau Mac ou votre ordinateur portable Mac. L'écran s'allumera automatiquement, et sera en «Mode Miroir»

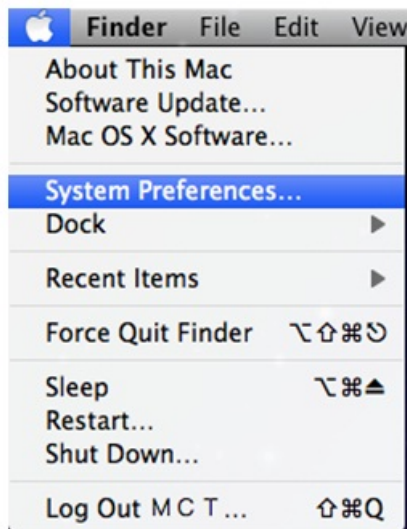
Pour modifier vos préférences d'écran choisissez l'onglet «**Préférences système**»->«**Affichages**»-> «**Organisation**» pour définir la position du moniteur.

reportez-vous à la section : **Instructions sur les fonctions : Mac**

## Régler le son

Le système audio de Mac restreint la fonction audio à une sortie à la fois; donc, lorsque vous utilisez l'adaptateur USB HDMI multi-affichage, seule une sortie recevra l'audio.

1. Aller à , puis «Préférences système»



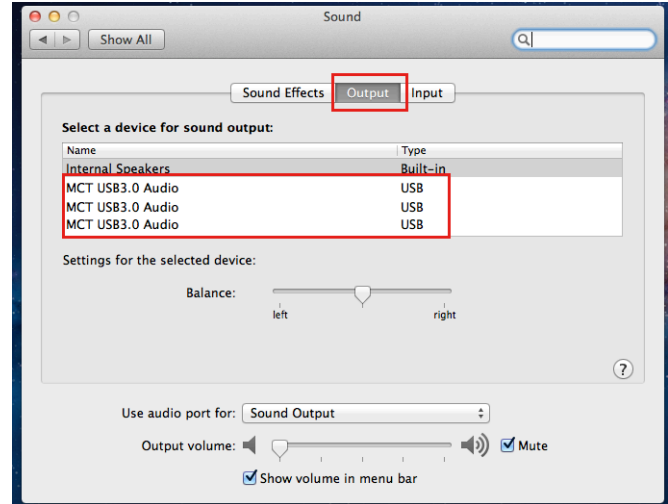
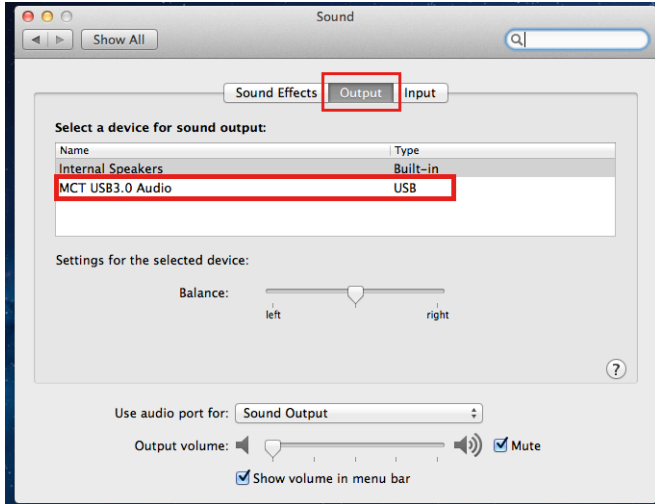
2. Allez à «Préférences système» et sélectionnez «Son»



3. Les options de «Sortie» de haut-parleur, pour les Adaptateurs d'affichage USB HDMI uniques et multiples, sont indiquées ci-dessous. Vous pouvez sélectionner un périphérique de sortie audio en cliquant dessus.


- Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI unique

- Plusieurs adaptateurs d'affichage USB HDMI



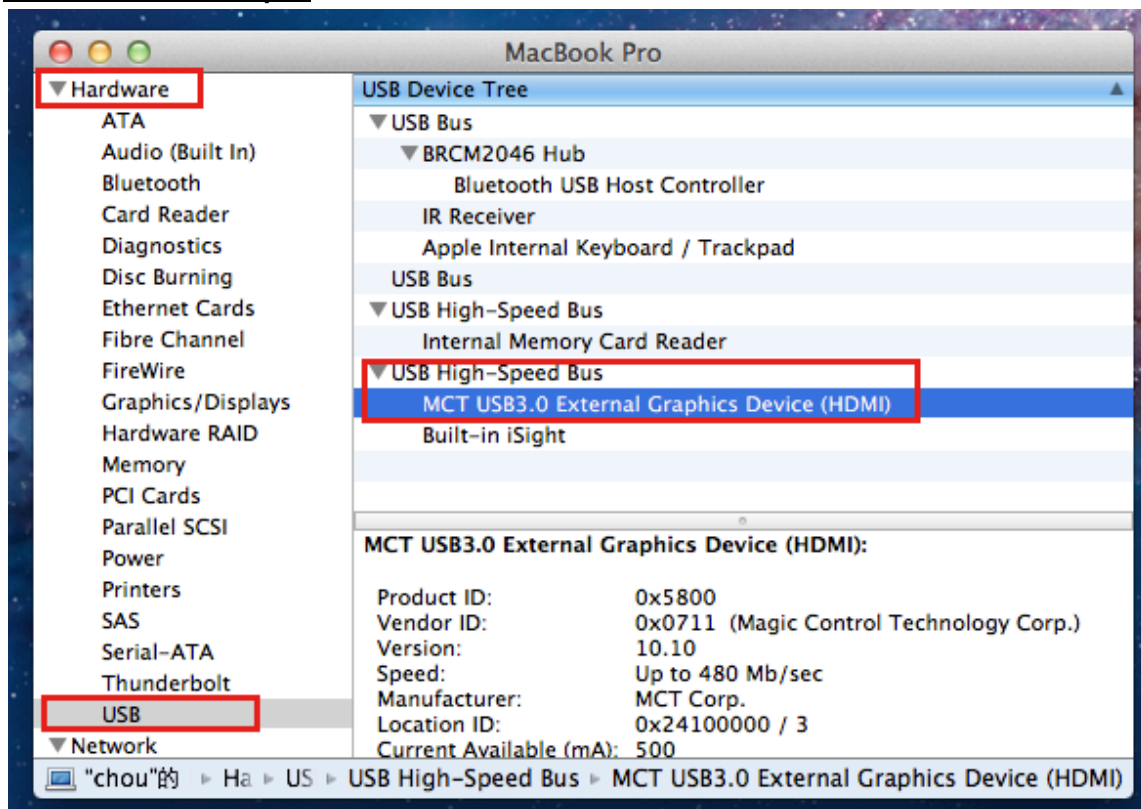
## Vérification de l'installation du pilote

La procédure suivante vous permet de vérifier l'état de l'installation du pilote de l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI

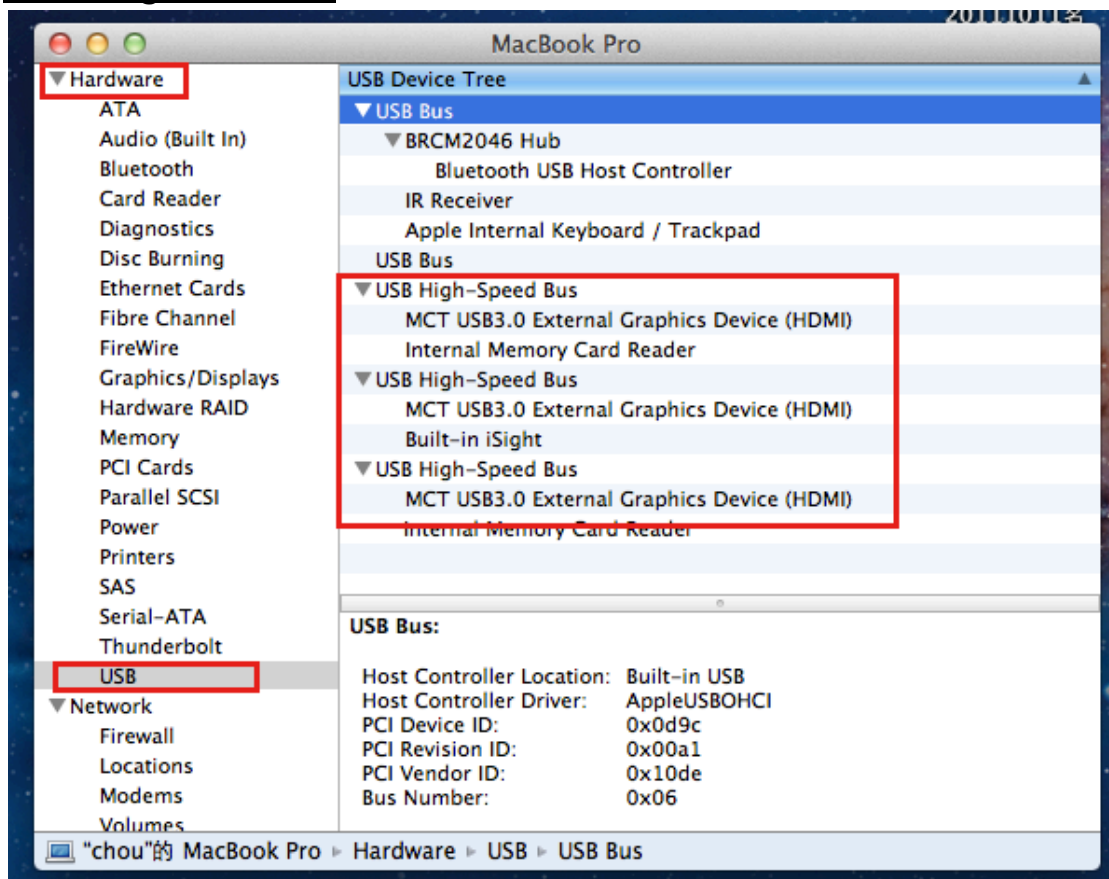
Aller à , sélectionnez «À propos de ce Mac» et sélectionnez «Plus d'infos ...»



L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour un Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI unique



L'image ci-dessous montre le processus d'installation pour plusieurs Adaptateurs d'affichage USB HDMI



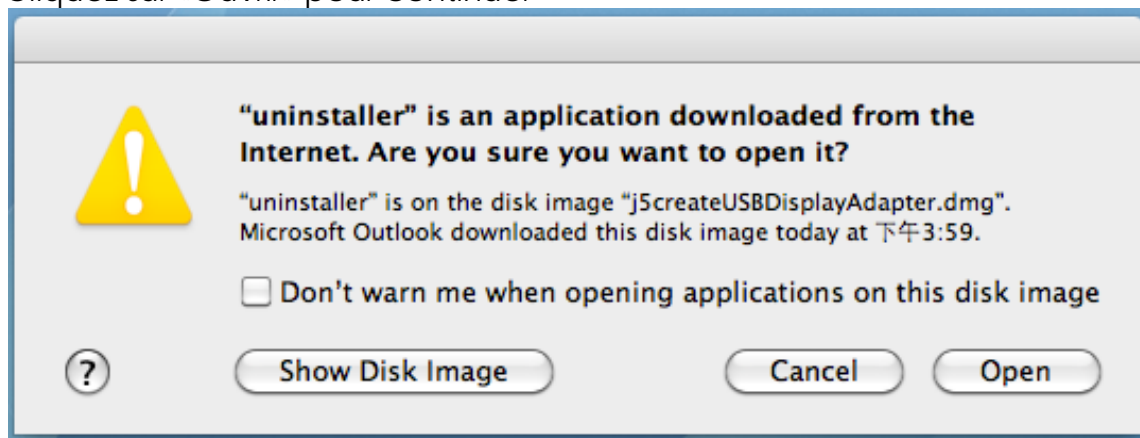
## Désinstallation du pilote

1. Débranchez l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI du port USB
2. Pour la désinstallation, appuyez sur l'icône "Désinstaller le pilote"

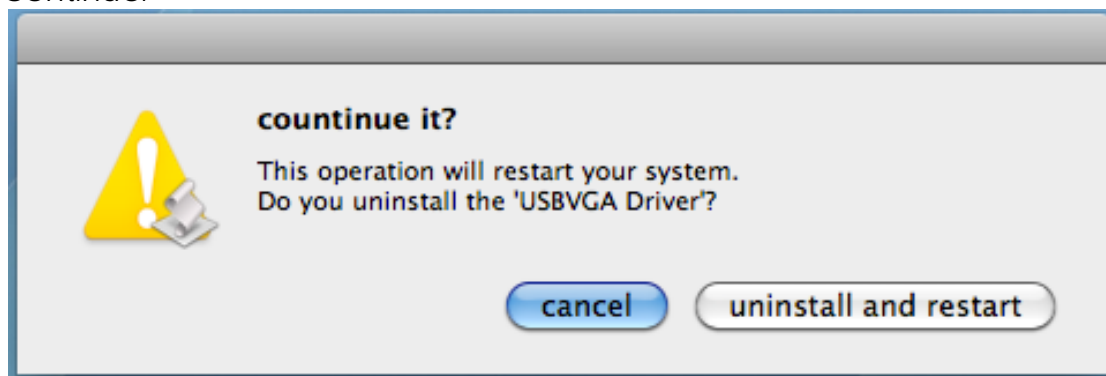


The image shows the product page for j5create USB3.0 Display Adapters. On the left, there is a sidebar with links for downloading drivers, installing/uninstalling them, and viewing manuals for various models (JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, JUA355). The main area features a collection of these adapters in black and silver, with their respective model numbers labeled. The title reads "USB3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER". At the bottom, there is technical support information and a copyright notice for 2014.

3. Cliquez sur «Ouvrir» pour continuer



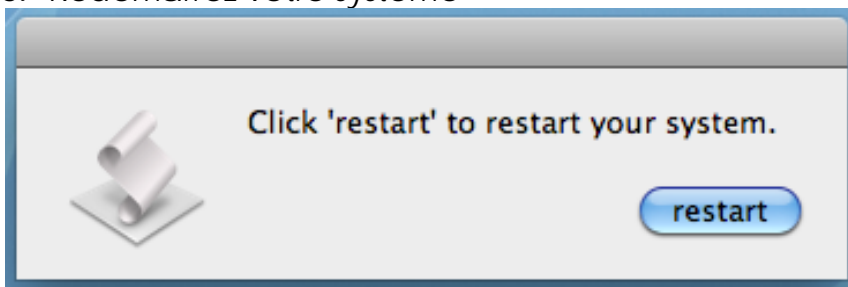
4. Cliquez sur «Désinstaller et redémarrer» pour continuer



5. Tapez votre mot de passe afin de permettre la désinstallation et cliquez sur «OK» pour continuer.



## 6. Redémarrez votre système



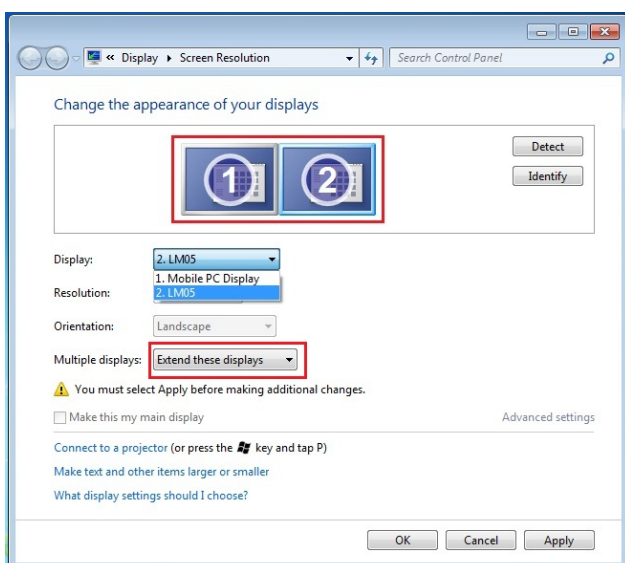
## INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS 8.1, 8,7

Cette section décrit les nombreuses fonctions fournies par l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**. «Dispositif d'affichage» signifie ici un certain nombre de choses telles que CRT, écran LCD, écran de téléviseur ou projecteur.

### ID de l'affichage

#### Détection intelligente de l'ID du dispositif d'affichage

Le SE Windows 7 prend en charge DDC/EDID VESA. Il sera affiché comme l'**ID du dispositif d'affichage** chaque fois qu'il est raccordé à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**.

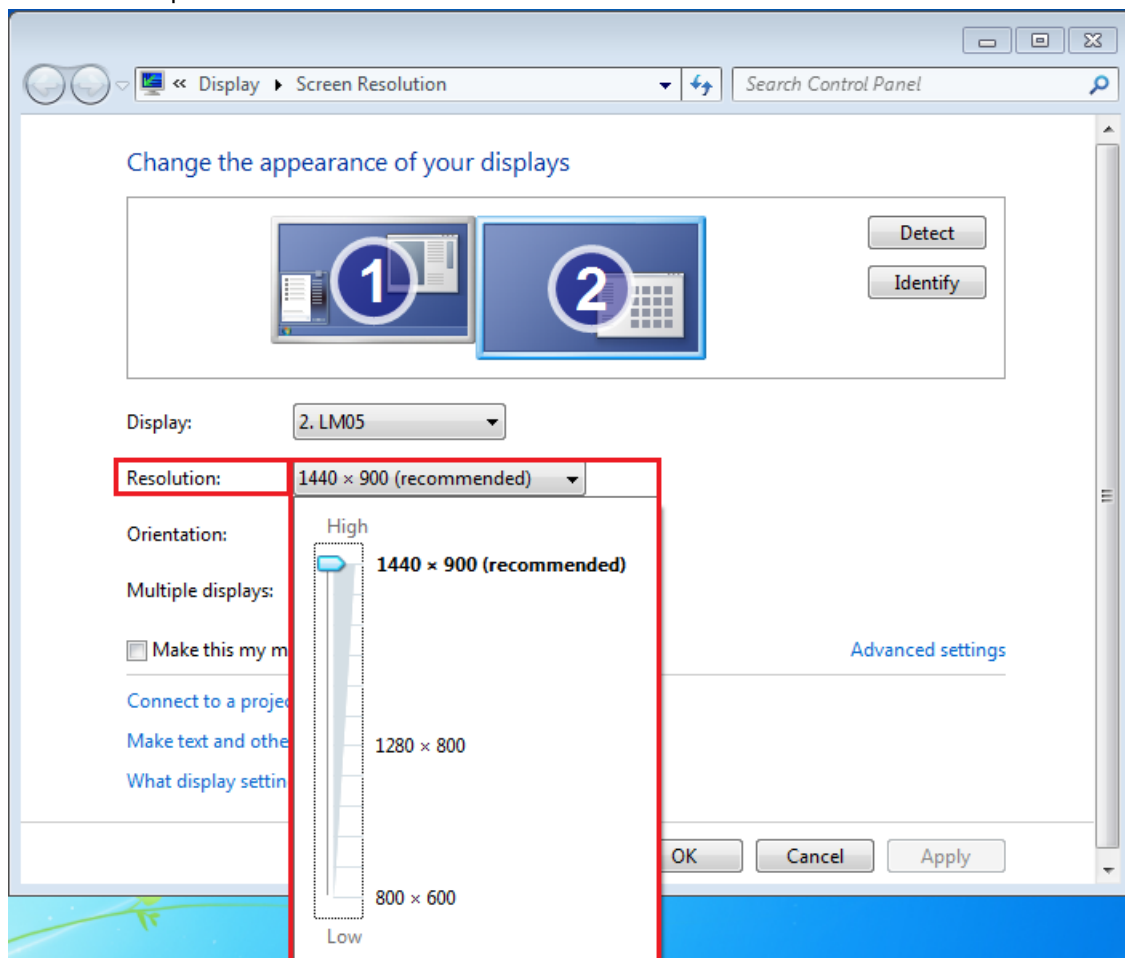


### Résolution d'affichage

## Accès rapide au paramétrage de Résolution d'affichage

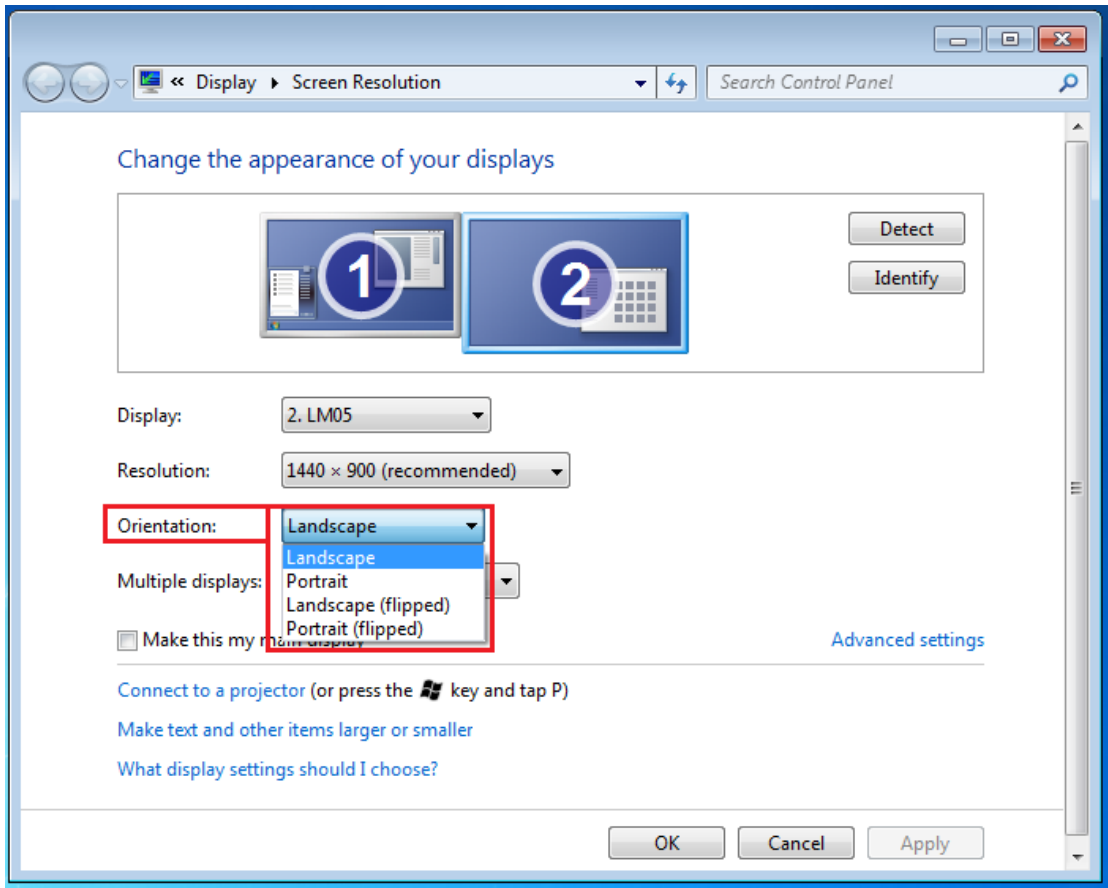
La liste des résolutions s'affichera lorsque vous déplacez le curseur sur **Résolution d'affichage**. Sélectionnez la résolution souhaitée pour l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**.

Résolution par défaut: 1024 x 768 x 32 bits



### Orientation de l'affichage

L'**Orientation** vous permet d'activer le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**

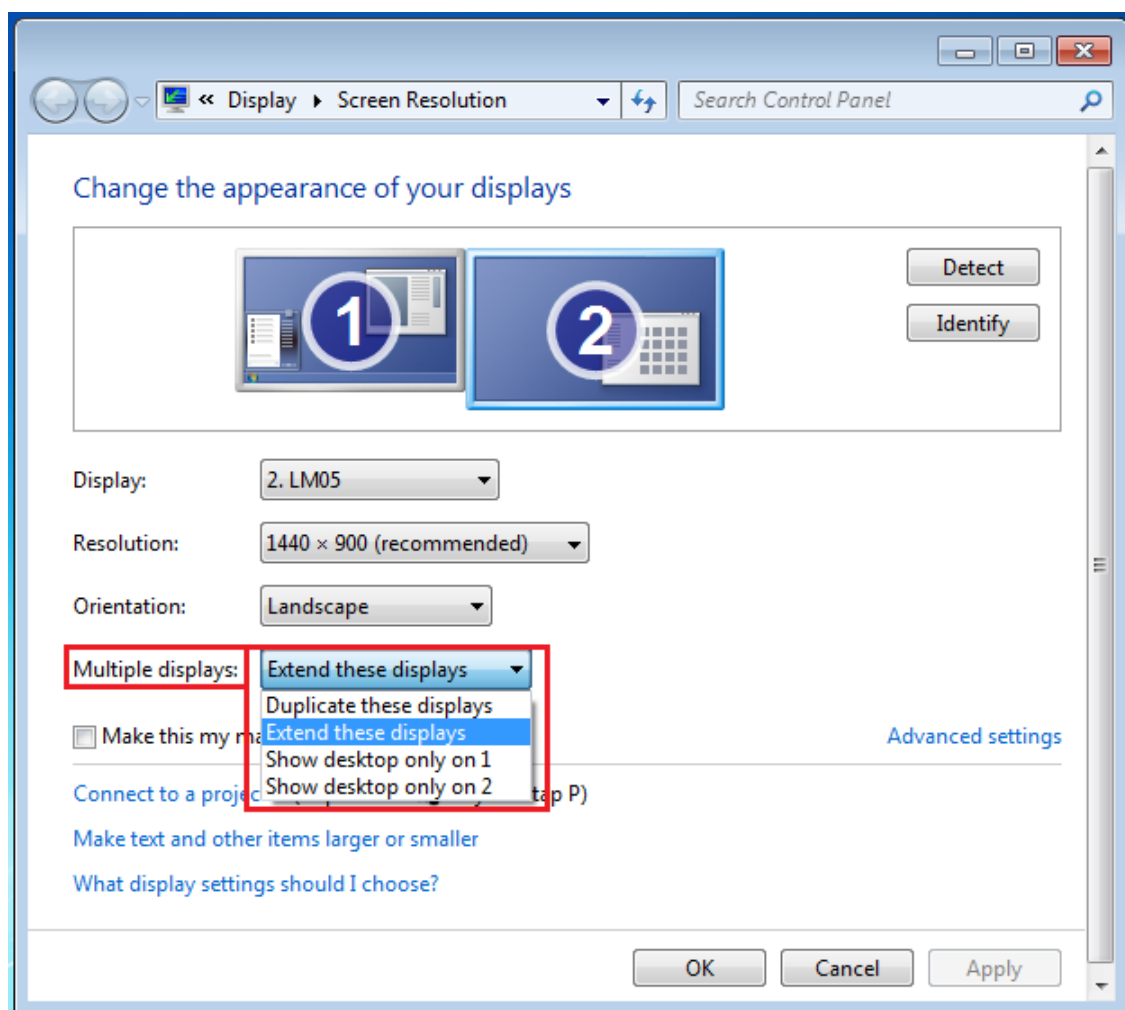


## Mode d'affichage

### Mode Etendu (Par défaut)

Cette fonctionnalité permet au dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI** de fonctionner comme un affichage «étendue» de l'écran de bord.

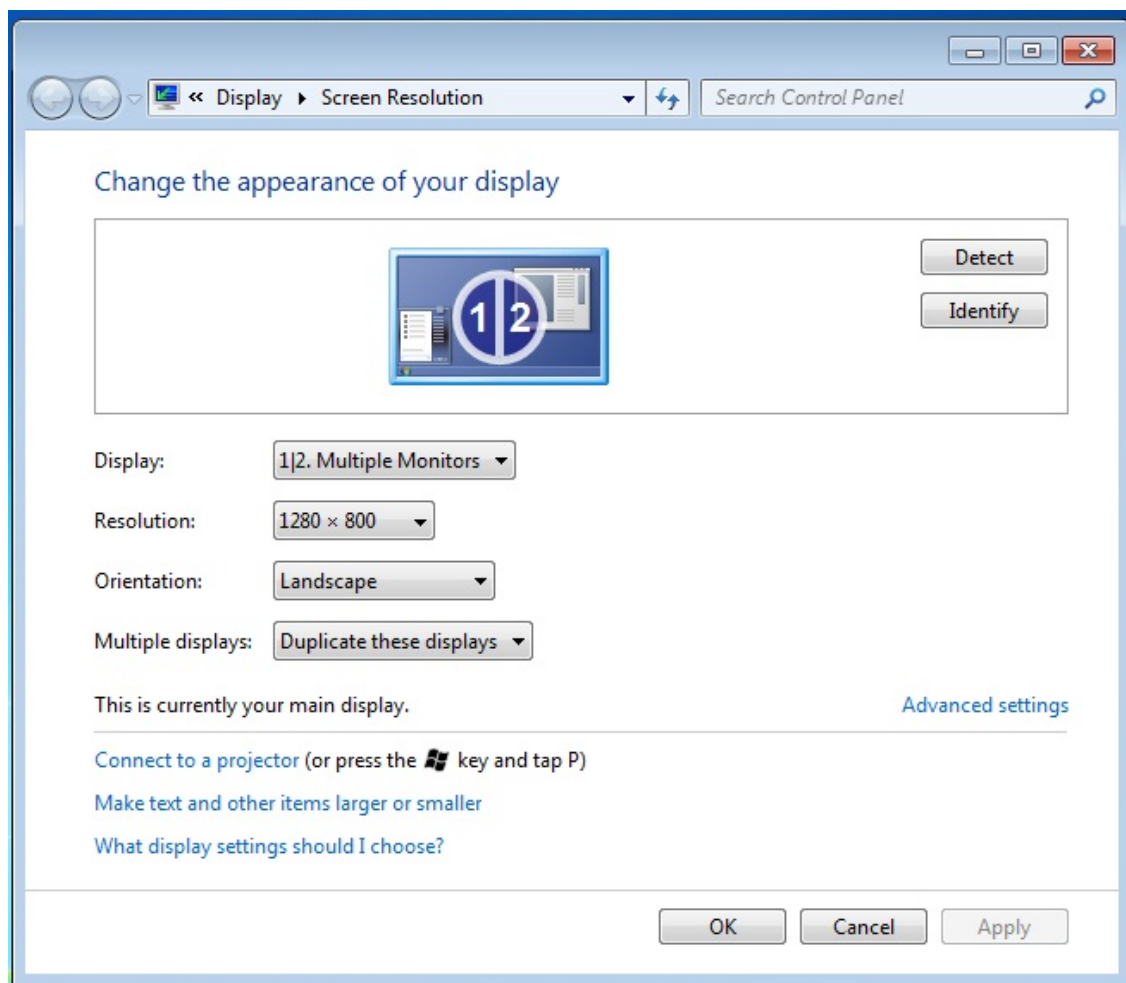
Vous pouvez ajuster la position en cliquant d'abord sur «**numéro**» de l'affichage et sélectionnez «**Etendre ces affichages**» et cliquez sur «**Appliquer**»



## Mode miroir-Dupliquer

Cette fonctionnalité permet d'afficher le contenu de l'écran de bord sur l'écran de l'Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI

Vous pouvez sélectionner «Dupliquer ces écrans» et cliquez sur «Appliquer»



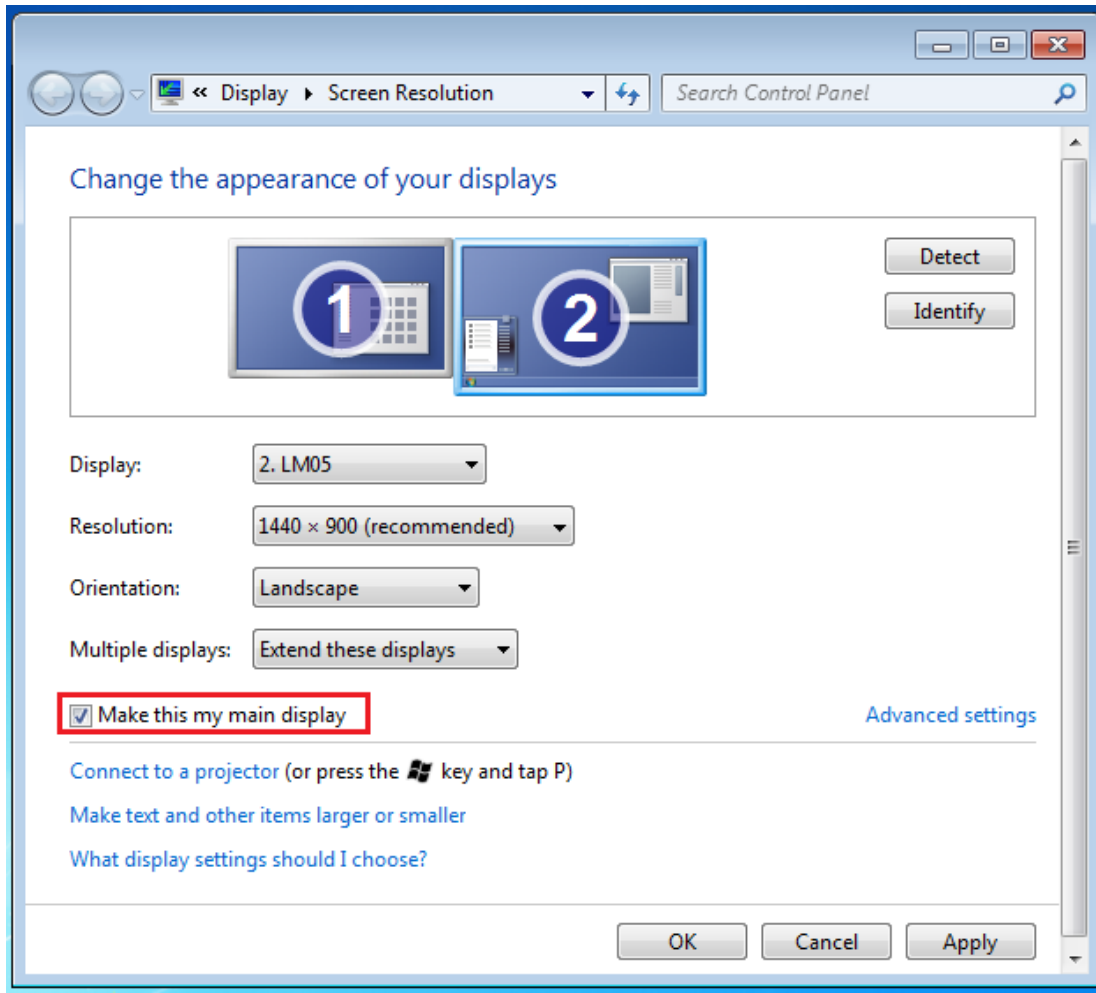
### Remarque pour le système d'exploitation Windows 7 (en mode Miroir):

La résolution des affichages secondaire et principal doit être la même lorsque vous utilisez le mode Miroir (Celle-ci peut être inférieure à la résolution préférée pour l'affichage). Seuls 2 affichages peuvent être mis en miroir simultanément. Le système d'exploitation Windows 7 peut avoir d'autres limites.

## Mode principal

Lorsque vous voulez basculer le moniteur activé comme affichage principal et étendre la visualisation à l'écran de bord.

Choisissez le «**Numéro**» de l'affichage principal que vous voulez voir attribuer et cochez «**En faire mon affichage principal**».

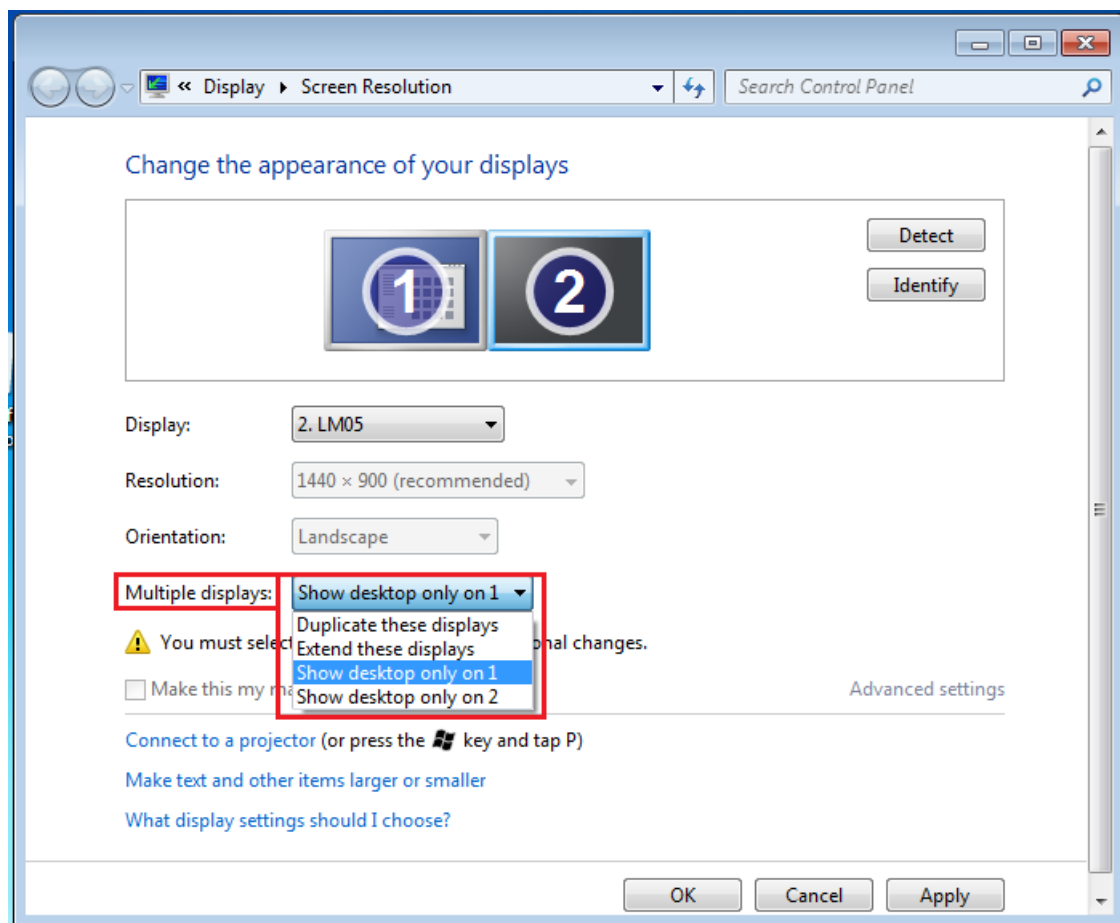


## Mode Désactivé

Pour désactiver l'un des affichages:

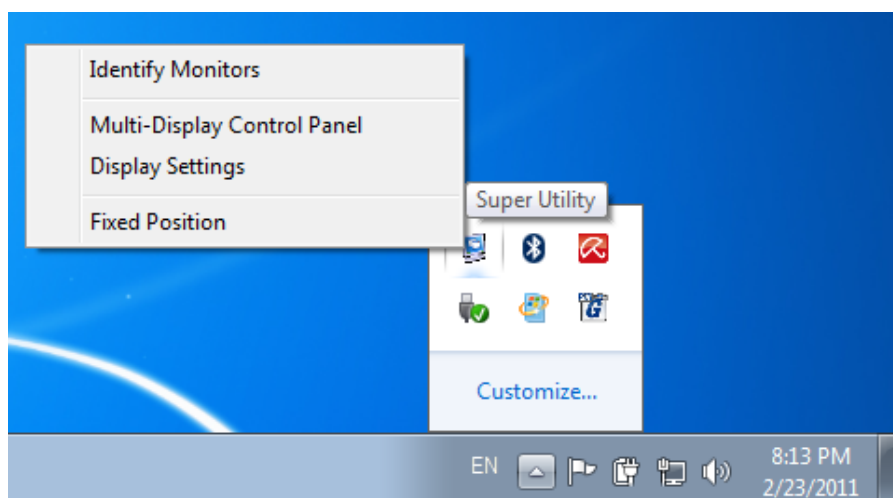
Sélectionnez «Afficher le bureau seulement sur 1» et le 2<sup>ème</sup> affichage sera désactivé

Sélectionnez «Afficher le bureau seulement sur 2» et le 1<sup>er</sup> affichage sera désactivé



## Super Utilitaire

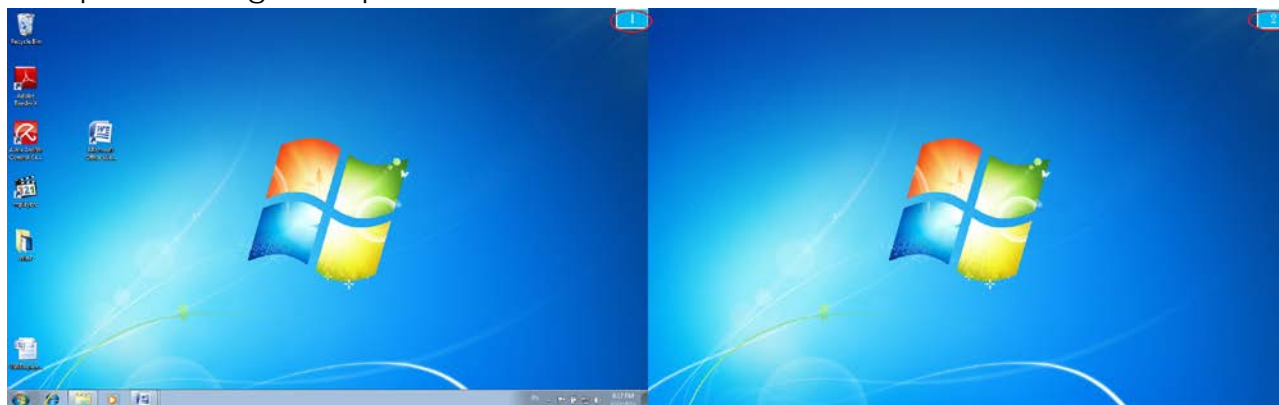
Un super utilitaire offre davantage d'options, l'icône se trouve sur la barre des tâches en bas à droite



## Identifier les Moniteurs

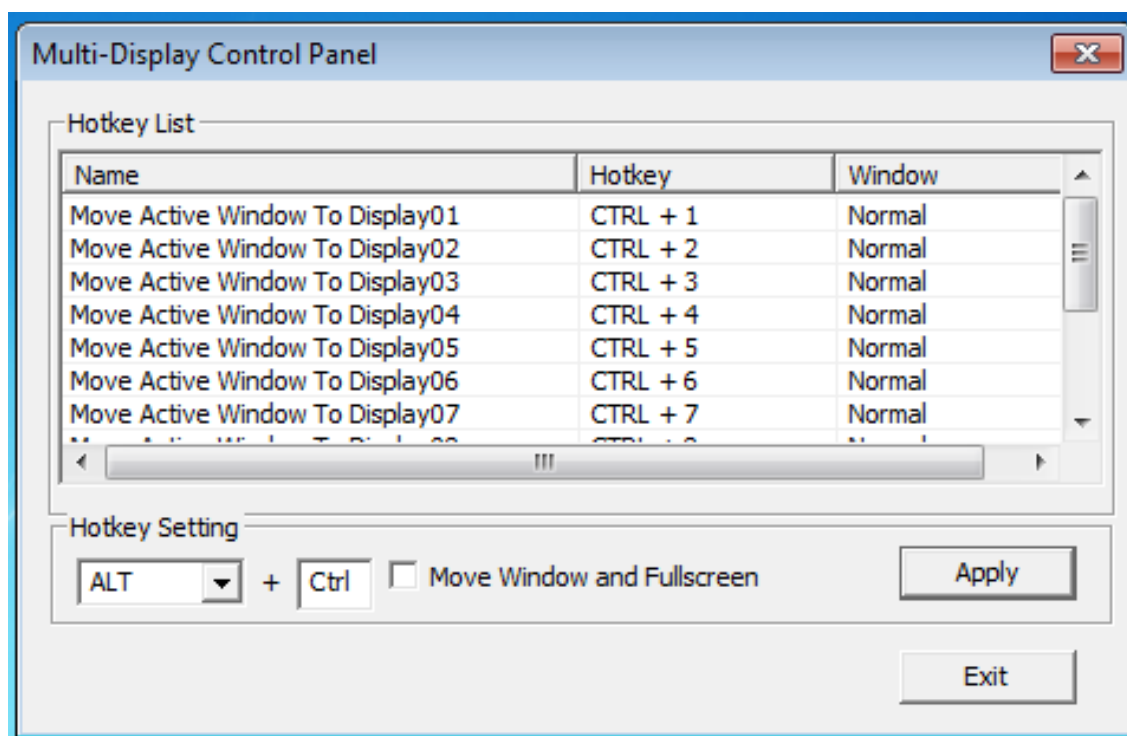
Lorsque «Identifier les moniteurs» est sélectionné, un numéro de série s'affiche dans le coin supérieur droit des dispositifs d'affichage. Vous pouvez voir le numéro de série de

chaque affichage lorsque vous utilisez la fonction de raccourci clavier.



### Panneau de contrôle multi-affichages

Cette caractéristique unique offre une expérience de travail plus simple pour les environnements multi-écran. Une série de réglage de raccourcis clavier aide à se déplacer rapidement entre les dispositifs d'affichage souhaités.



✳️Utilisation des raccourcis

### s clavier

Le réglage par défaut est **Ctrl** + **N° d'affichage.**

Cliquez sur la fenêtre que vous souhaitez déplacer sur la barre des tâches pour la rendre active et appuyez sur Raccourci clavier

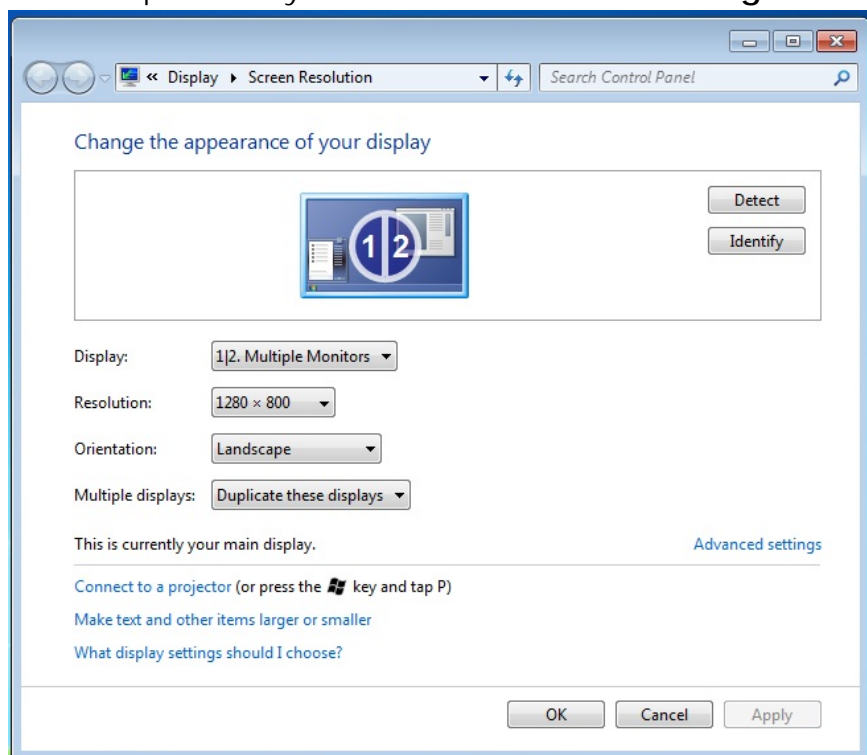
### ✳️Paramétrer les Raccourcis clavier

Par exemple: Déplacez la fenêtre sur Affichage03, et agrandissez-la automatiquement en plein écran.

Choisissez «**Déplacez la fenêtre active sur Affichage03**», cochez «**Déplacer la fenêtre et plein écran**», et cliquez sur **Appliquer**

## Paramétrage de l'affichage

Accès rapide au système «Paramètres d'affichage»




### Position fixe

Cette fonction vous aide à organiser les positions de tous les emplacements d'affichage que vous avez définis dans Affichage > Résolution de l'écran Après «Paramétrage de

**l'emplacement de l'affichage**», Cochez  Fixed Position dans cette fonction. Tous les emplacements d'affichage seront fixés. C'est l'idéal pour l'utilisateur de multi-affichages.

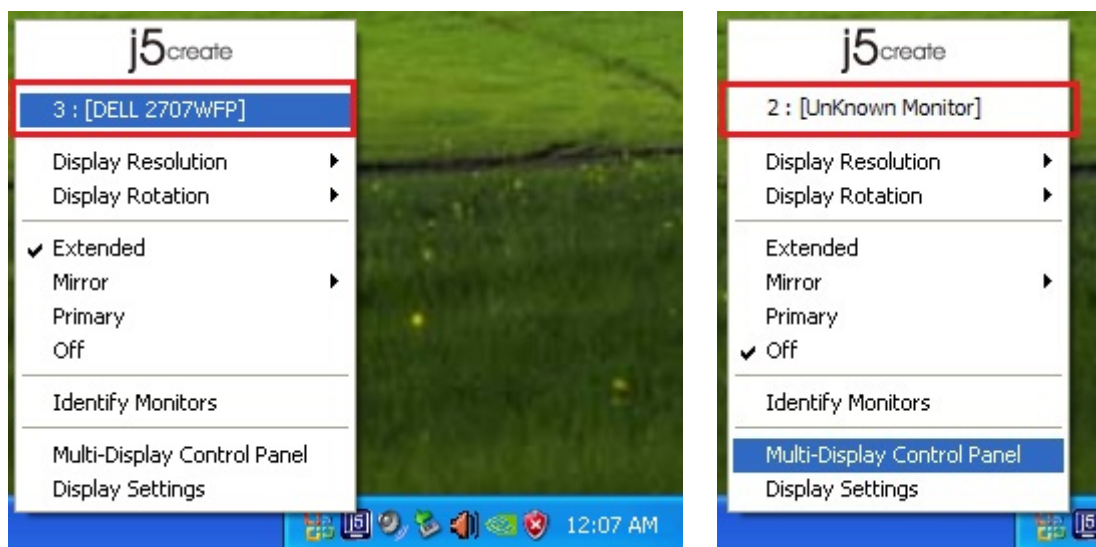
## INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS XP

Vous pouvez choisir toutes les fonctions simplement et directement en cliquant sur cette icône (  ) visible sur la barre d'outils dans le coin inférieur droit.

### ID de l'affichage

#### Détection intelligente de l'ID du dispositif d'affichage

L'**Adaptateur d'affichage USB3.0** prend en charge DDC/EDID défini par VESA. L'utilitaire affichera l'**ID du dispositif d'affichage** chaque fois qu'il est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**.

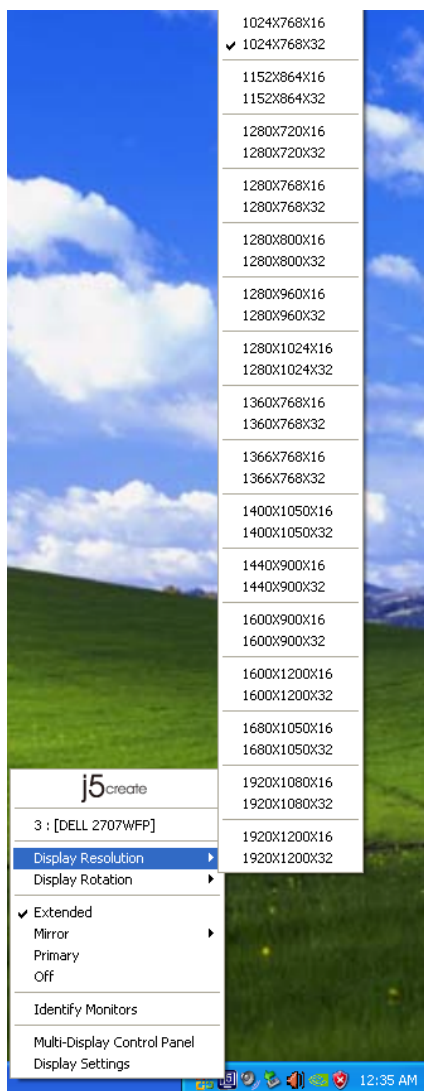


S'il n'y a pas de périphérique d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, l'ID s'affichera comme «**Moniteur inconnu.**» Si le dispositif d'affichage ne prend pas en charge EDID, l'ID sera également définie en tant que «**Moniteur inconnu.**»

## Résolution d'affichage

Résolution par défaut: 1024 x 768 x 32 bits

La liste des résolutions apparaîtra lorsque vous déplacez le curseur sur **Résolution d'affichage**. Sélectionnez la résolution souhaitée.

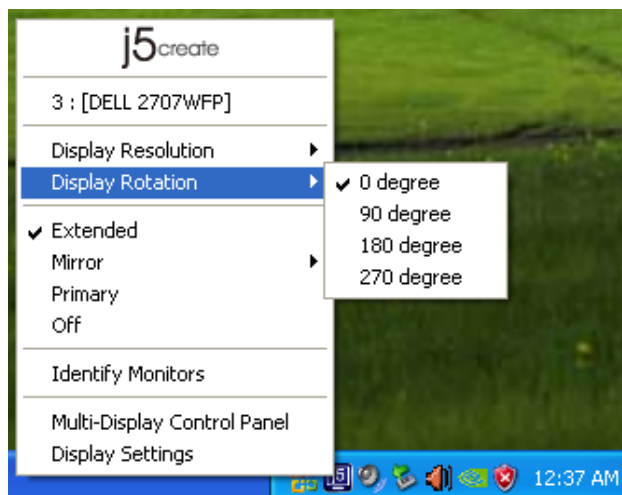


## Rotation de l'affichage

La **Rotation de l'affichage** vous permet de tourner le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**. C'est une fonction utile pour certains dispositifs d'affichage rotatifs.

Il y a 4 options disponibles:

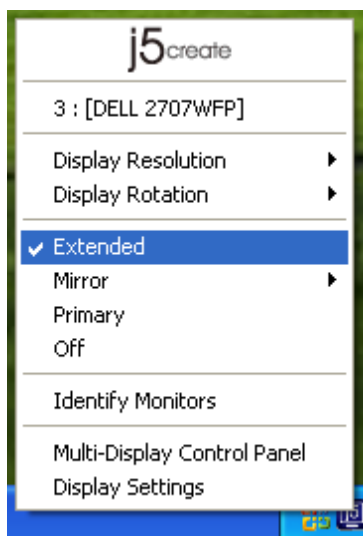
0 degré / 90 degrés / 180 degrés / 270 degrés sous le mode d'affichage Etendu ou Principal.



## Mode d'affichage

### Etendu (Mode par défaut)

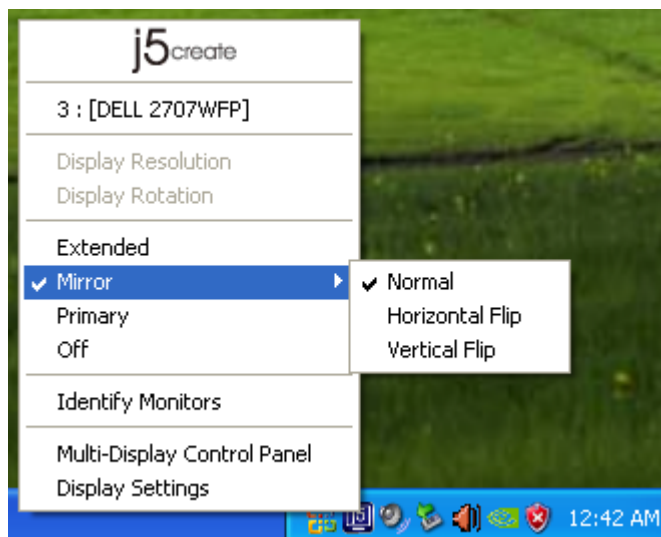
Le mode d'affichage par défaut permet au dispositif d'affichage connecté de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0** de fonctionner en tant qu'affichage «Etendu» de l'écran de bord. Cette fonctionnalité d'espace de travail étendu améliore l'efficacité de travail.



## Mode Miroir

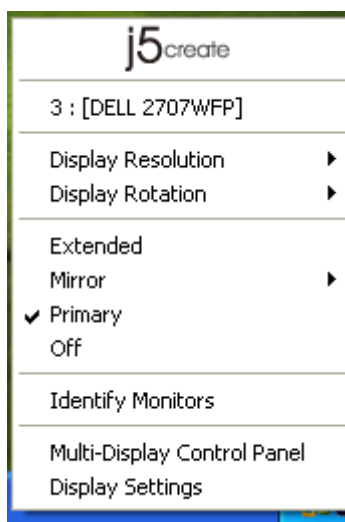
Lorsque **Miroir** est sélectionné, l'écran du dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, est le même que l'écran principal, et Rotation de l'affichage est automatiquement désactivé.

Vous pouvez sélectionner «**Retournement Horizontal**», ou «**Retournement Vertical** ».



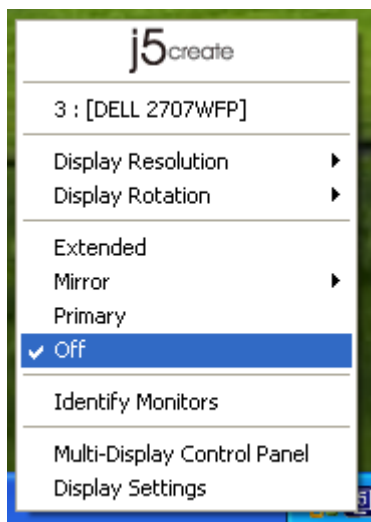
## Mode Principal

Lorsque **Principal** est sélectionné, le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, deviendra l'affichage principal, l'affichage de la carte graphique interne passera automatiquement à l'affichage étendu et agira comme un bureau d'extension.



## Désactivé

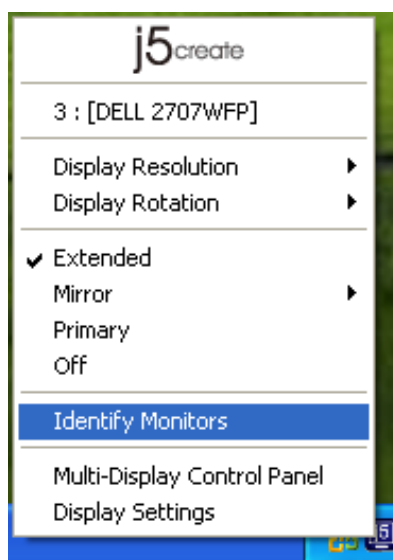
Lorsque **Désactivé** est sélectionné, cela désactive l'affichage de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**.



## Identifier le moniteur

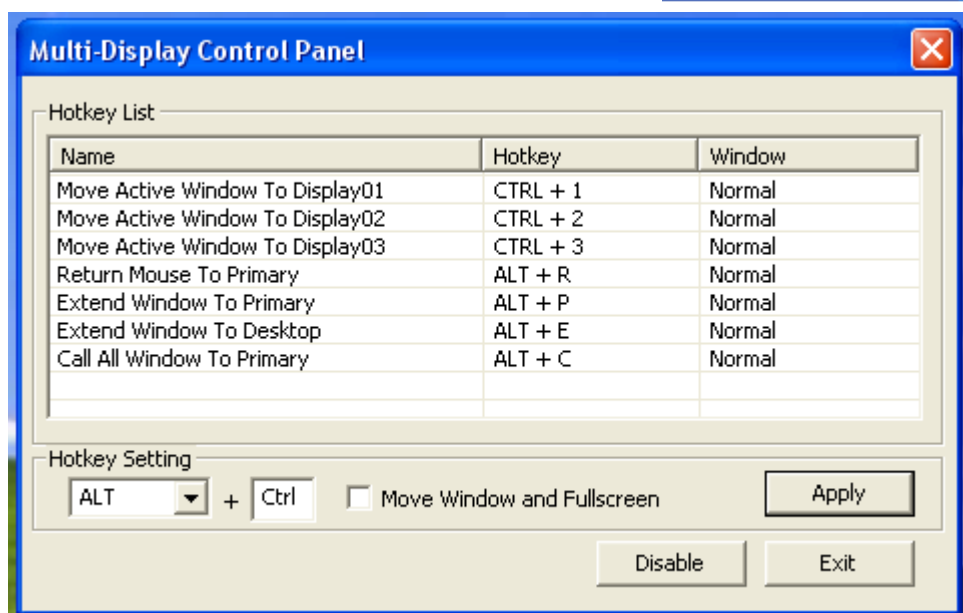
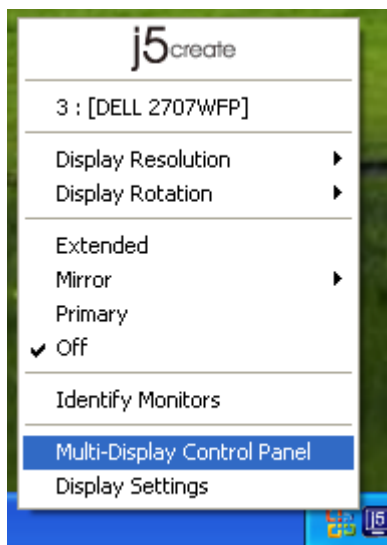
Quand **Identifier les moniteurs** est sélectionné, un numéro de série s'affiche dans le coin supérieur droit du dispositif d'affichage connecté.

Vous pouvez utiliser la fonction de Raccourci clavier pour trouver le numéro de série de chaque affichage.



## Panneau de contrôle multi-affichages

Lorsque **Panneau de contrôle multi-affichages** est sélectionné, la fenêtre du panneau de contrôle multi-affichages apparaît afin de permettre la modification des raccourcis clavier.



### ✂Utilisation des raccourcis clavier

Le réglage par défaut est **Ctrl** + **N° d'affichage**.

Cliquez sur la fenêtre que vous souhaitez déplacer sur la barre des tâches pour la rendre active et appuyez sur Raccourci clavier.

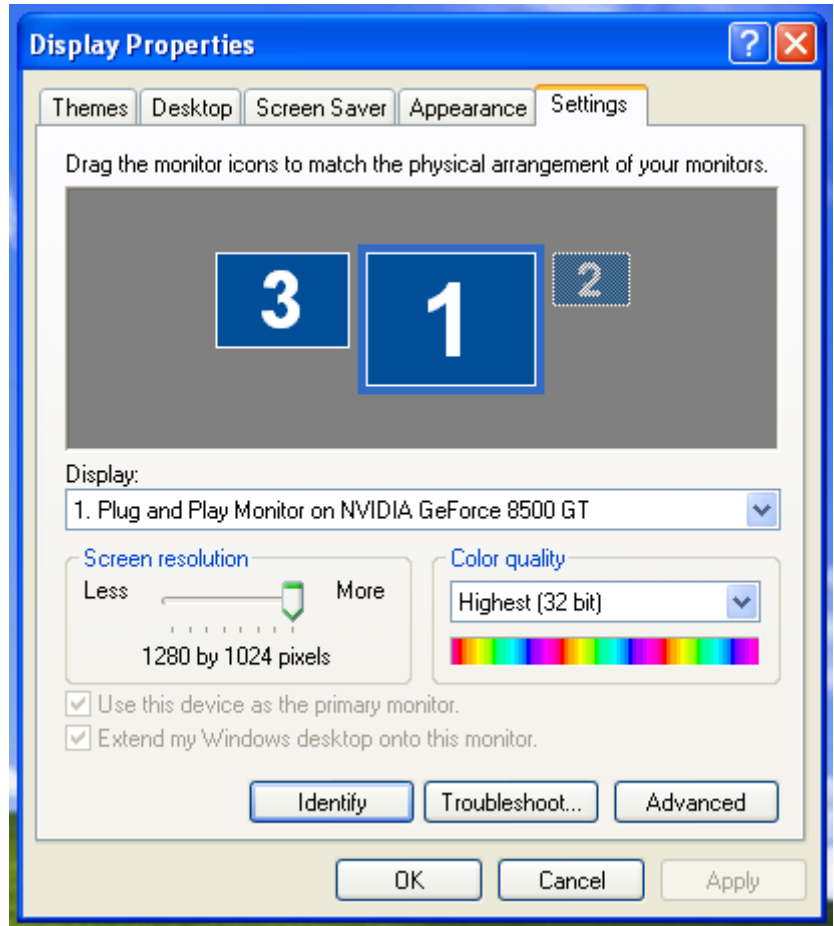
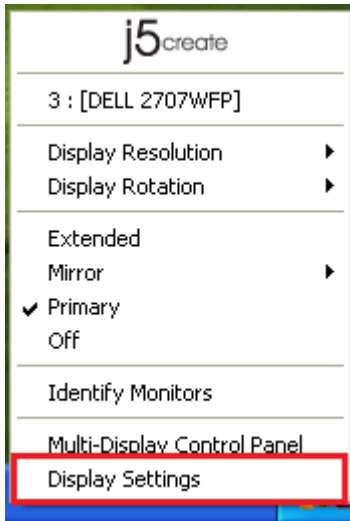
### ✂Paramétrer les raccourcis clavier

Par exemple: Déplacez la fenêtre sur Affichage03, et agrandissez-la automatiquement en plein écran.

Choisissez «**Déplacez la fenêtre active sur Affichage03**», cochez «**Déplacer la fenêtre et plein écran**», et cliquez sur **Appliquer** pour la rendre active.

## Paramétrage de l'affichage

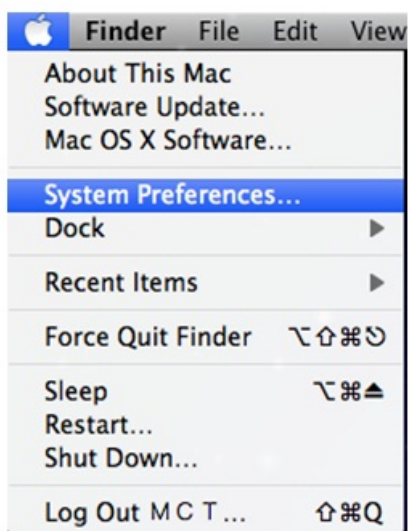
Accès rapide au système «**Paramétrage de l'affichage**»



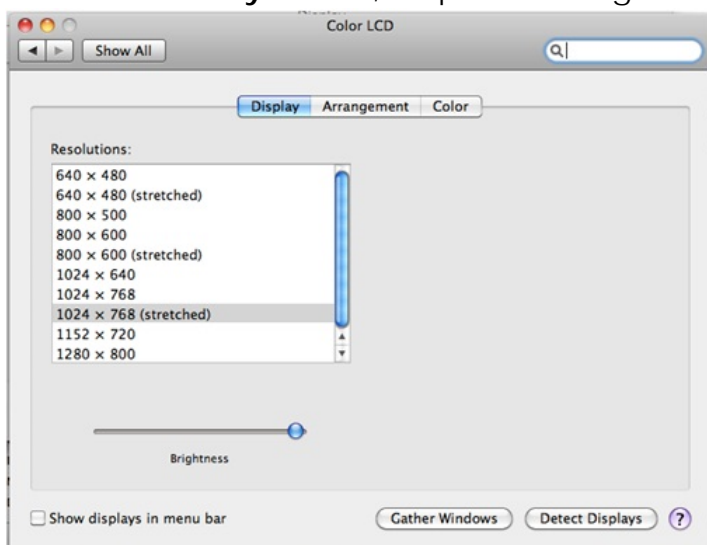
## INSTRUTIONS SUR LES FONCTIONS: MAC

### Résolution d'affichage

Aller à , puis «Préférences système»



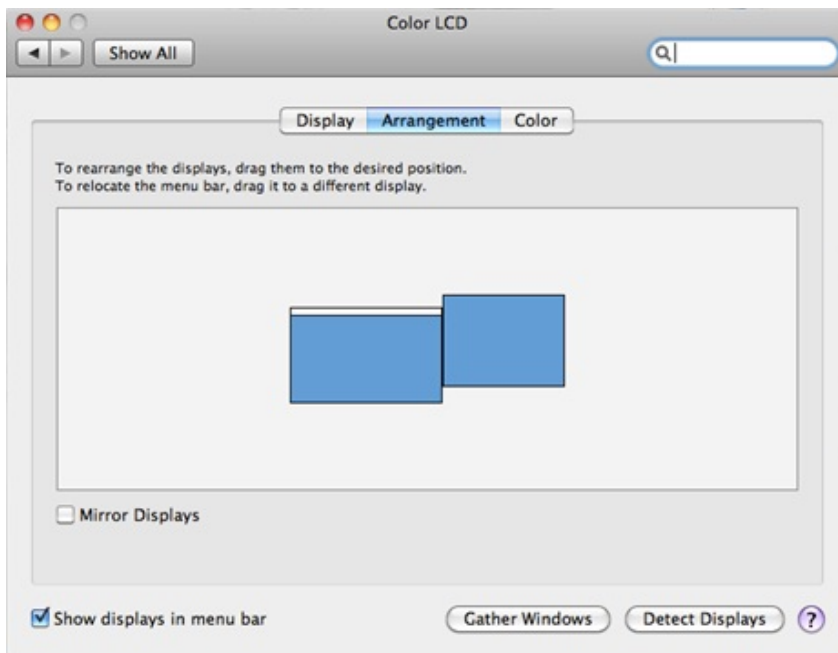
Dans «Préférences Système», cliquez sur l'onglet «Affichage». Vous devriez voir cet écran.



✧ Sur cet écran, vous pouvez régler la résolution, le mode d'affichage et la gamme des couleurs.


### Mode d'affichage

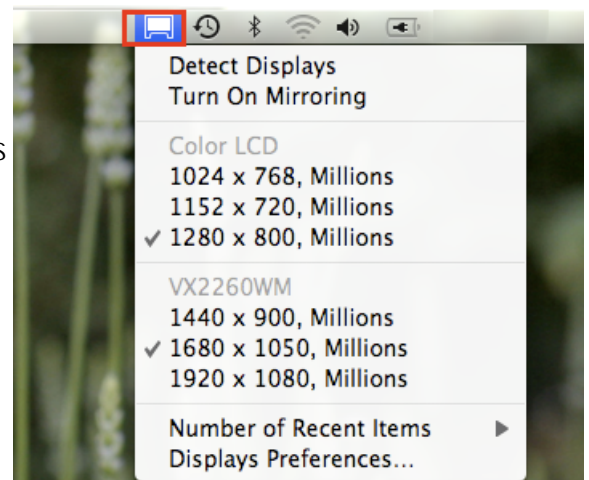
Cliquez sur l'onglet «**organisation**», et décochez «Affichage miroir» pour désactiver la mise en miroir de l'écran. Vous verrez automatiquement une autre fenêtre apparaître à l'écran qui représente l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**.



✧ Vous pouvez déplacer la barre de menu sur n'importe quel affichage pour attribuer n'importe quel affichage au Principal.

✧ Si vous ne pouvez pas voir la Fenêtre d'affichage pour régler la résolution de votre moniteur secondaire, cliquez sur le bouton «Rassembler les fenêtres».

ASTUCE: Pour simplifier l'utilisation de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0 HDMI**, cliquez sur «Faire apparaître l'affichage dans la barre de menu.» Vous verrez l'icône d'affichage  sur laquelle vous pouvez double-cliquer à tout moment.

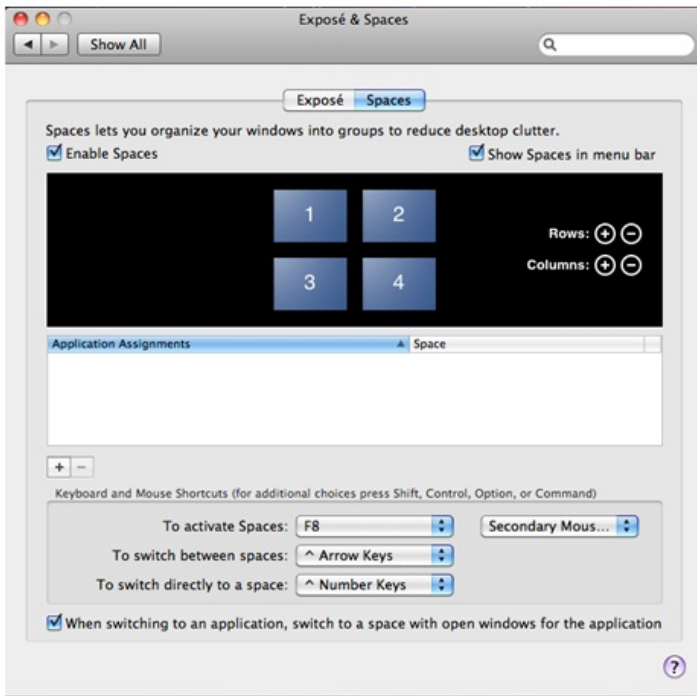


## Organisation des fenêtres

**Vous pouvez organiser les fenêtres sur l'écran par «Exposé et Spaces»**

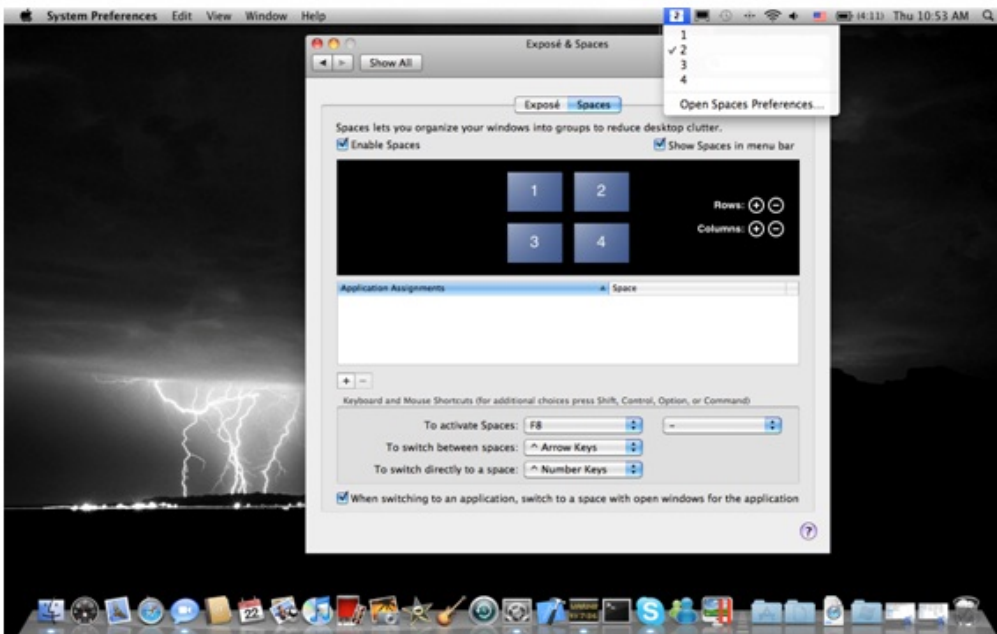
Aller à , puis «Préférences système»

Dans **Préférences système** cliquez sur «Exposé et Spaces.» Vous devriez voir cet écran.

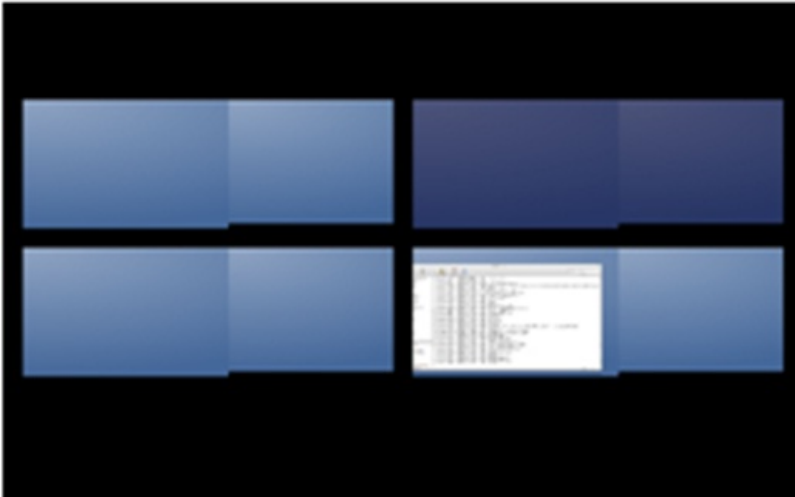


## ❖ Space

Cliquez sur «Afficher Spaces dans la barre de menu.» Vous devriez voir le numéro d'espace sur la barre de menu et vous pouvez choisir n'importe quel espace dans la liste à tout moment.

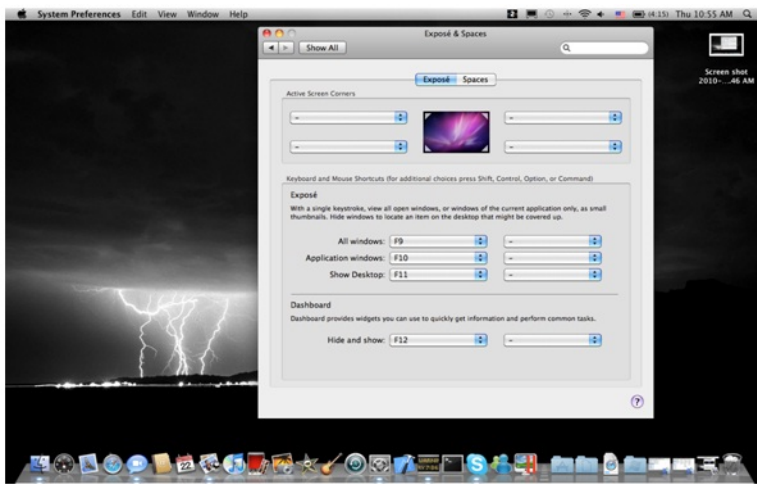


F8: vous pourrez voir la Disposition des espaces avec une seule touche. Vous pouvez déplacer n'importe quelle fenêtre sur un autre espace.



## ❖ Exposé

Afficher différentes fenêtres avec une seule touche.



- F9: afficher toutes les fenêtres ouvertes
- F10: afficher les fenêtres de l'application en cours seulement
- F11: afficher le bureau

\*Pour plus de fonctions d'organisation des fenêtres, veuillez consulter le manuel de l'utilisateur d'Apple.

## DEPANNAGE

Si vous avez des questions sur l'utilisation de cet appareil, suivez les instructions ci-dessous. Si une aide supplémentaire est nécessaire, visitez notre site Web ou appelez l'assistance en ligne de j5 create.

### Problèmes connus

- La fonction impression d'écran dans l'affichage étendu n'est actuellement pas prise en charge sous MAC OS. 10.6.

### Recommandations générales

- Il existe des incompatibilités lors de l'utilisation d'autres périphériques de Vidéo par USB sur un seul système. Veuillez faire en sorte que tous les autres pilotes de Vidéo par USB soient désinstallés avant de poursuivre l'installation de j5 create.
- Assurez-vous que le périphérique est correctement branché au système hôte.
- Assurez-vous que le port USB que vous utilisez est l'Adaptateur d'affichage USB.
- Débranchez le câble USB du dispositif d'affichage USB et réinsérez-le.
- Vérifiez que le moniteur est connecté correctement et qu'il est sous tension.
- Prenez soin de redémarrer votre ordinateur après l'installation du pilote.
- Essayez un autre port USB et/ou ordinateur.
- Débranchez tous les autres périphériques USB du système.
- Essayez de brancher le câble USB du dispositif d'affichage USB directement à l'ordinateur et non via un concentrateur.
- Réinitialiser/rafraîchir/resynchroniser votre moniteur.

### Lecture des médias

- Pendant la lecture vidéo sur toutes les plates-formes, ne pas changer le mode d'affichage, la position ou l'emplacement de la fenêtre du lecteur vidéo (tels que de glisser la fenêtre du lecteur vidéo entre l'écran principal et l'affichage connecté). Cela peut entraîner le lecteur vidéo d'arrêter la lecture. Nous vous proposons d'arrêter la lecture vidéo, déplacer la fenêtre sur l'affichage du dispositif graphique USB connecté, puis de sélectionner le clip vidéo pour commencer la lecture.
- Le mouvement du curseur est plus lent lorsque la souris passe sur la région de la vidéo du lecteur Flash,
- La réduction de votre paysage d'écran à moins de 50 % aidera à atténuer la lecture saccadée de la vidéo pour les vidéos en cours d'exécution en mode Plein écran.
- Vous pouvez rencontrer de mauvaises performances vidéo sur les dispositifs graphiques USB avec les systèmes à faible PC spec.
- Le rendu vidéo utilisant les superpositions matérielles est pris en charge.
- Certains logiciels de lecture de DVD ne supportent pas la lecture sur une seconde

carte graphique d'aucune sorte. Vous pouvez essayer d'ouvrir le lecteur multimédia sur l'écran secondaire avant de commencer la lecture du DVD.

- Votre PC peut manquer de certains codecs média pour prendre en charge la lecture de certains formats vidéo. Utilisez le lien ci-dessous pour installer le codec média gratuit.

**K- Lite:** [http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)

- Les lecteurs Vidéo/Média ont différentes capacités de décodage sous différents modes d'affichage. Pour une meilleure performance de visualisation des DVD ou de certains formats vidéo sur l'affichage graphique USB connecté, il est recommandé d'utiliser le logiciel libre suivant:

**Media Player Classic:** <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

## Autres

- Certaines cartes graphiques, comme Intel, empêchent les autres chipsets graphiques secondaires d'être défini comme la carte principale. À la suite de cela, *le mode principal* peut ne pas fonctionner ou l'affichage peut être désactivé.
- Si vous rencontrez des problèmes lors du processus de démarrage, démarrez votre ordinateur en mode sans échec et désinstallez le pilote. Maintenez la touche CTRL jusqu'à ce que le menu de démarrage de Windows s'affiche, puis sélectionnez Mode sans échec.
- Pour vérifier la version du pilote que vous avez installé, cliquez sur «Panneau de configuration» → «Ajouter ou supprimer des programmes» pour vérifier le programme: USB Display Device (j5create) 9.xx.xxxx.0159 (le nombre représente la version du pilote).
- Certaines limitations existent dans différents lecteurs multimédias pour la prise en charge du format de fichier. Nous joignons notre résultat de test de conformité dans les tableaux en fonction des différents systèmes d'exploitation, des cartes graphiques/chipset des principaux systèmes, des lecteurs multimédias, et des formats de média pris en charge. Il sera mis à jour périodiquement avec la nouvelle version de lecteurs multimédias ou de notre dernière version du pilote.

## SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation de ce produit, suivez les instructions ci-dessous avant de retourner ce produit au magasin.

**1. Le Manuel de l'utilisateur**

Il contient les instructions détaillées et la section de dépannage; de nombreux problèmes courants peuvent être facilement résolus en lisant le manuel de l'utilisateur.

**2. Support en ligne**

Visitez le site Web de j5 create ([www.j5create.com](http://www.j5create.com)) pour trouver la dernière version du logiciel pour votre appareil. Si vous rencontrez toujours le même problème, vous pouvez soumettre une description du problème par email à [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com). L'équipe de l'assistance technique de j5 create vous répondra sous 24 heures.

**3. Assistance téléphonique**

Veillez nous appeler au +1 888-689-4088 et un de nos techniciens sera très heureux de vous aider.

**Service clientèle:**

Numéro gratuit: +1 888-988-0488

**Assistance technique:**

Numéro gratuit: +1 888-689-4088

E-mail: [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com)

Veillez contacter l'**Assistance technique** pendant les heures ouvrables. 10:00-18:00 U.S.A E.S.T. Du lundi au vendredi pour une assistance supplémentaire.

## CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

### FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux normes FCC Partie 15 Sous-partie B § 15.109/15.107 Classe B.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

- Cet appareil ne peut causer des interférences nuisibles
- Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris les interférences qui peuvent causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

### CE

Cet équipement est conforme aux exigences des règlements suivants:

EN 55022 Classe B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3(2006)

### C-Tick

Cet équipement est conforme aux exigences des règlements suivants:

EN 55022 (2006) Classe B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

### VCCI

Cet équipement est conforme aux exigences des règlements suivants:

CISPR22 © IEC: 2005

### Avis de non responsabilité

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à changement sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ou garantie (expresse ou implicite) quant à l'exactitude et l'exhaustivité de ce document et ne doit en aucun cas être tenu responsable de toute perte de profits ou de tout préjudice commercial, y compris mais sans s'y limiter des dommages spéciaux, indirects, accessoires, ou autres. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'enregistrement ou l'enregistrement des informations et les systèmes de récupération, sans la permission écrite expresse du fabricant.

## GARANTIE DE j5create

**j5create** offre une garantie limitée de 2 ans. L'usure due à l'utilisation n'est pas incluse.

L'utilisateur doit appeler ou envoyer un e-mail au service clientèle de **j5create** pour donner des informations sur le défaut du produit et obtenir un numéro d'autorisation de retour.

Les utilisateurs sont responsables du coût d'expédition de retour et nous prendrons en charge le renvoi de l'appareil.

Afin d'obtenir une autorisation de retour, l'utilisateur doit avoir les informations suivantes à portée de main lors de l'appel ou de l'envoi d'e-mail à l'équipe de l'assistance:

- (i) une copie de la facture d'achat originale pour vérifier votre garantie
- (ii) un numéro de série du produit
- (iii) une description du problème
- (iv) un numéro d'autorisation de retour du matériel
- (v) Nom, adresse et numéro de téléphone du client

**j5create** ne garantit pas que le fonctionnement du produit sera ininterrompu ou sans erreur. **j5create** n'est pas responsable des dommages résultant du non-respect des instructions d'utilisation du produit. Cette garantie ne s'applique pas : (a) à des pièces consommables, à moins que le dommage ne soit dû à un défaut de matériaux ou de fabrication; (b) aux dommages cosmétiques, y compris mais non limité aux rayures, entailles, et plastique cassé sur les ports; (c) les dommages causés par l'utilisation de produits non-**j5create**; (d) les dommages causés par les catastrophes naturelles (inondations, incendie, tremblement de terre, foudre, typhon etc..) (e) les dommages causés par une mauvaise utilisation (perte, accident, abus, mauvais usage ou d'autres causes externes) (f) les dommages causés par l'utilisation du produit en dehors des utilisations auxquelles il est destiné décrites par **j5create** ; (g) les dommages causés par l'entretien (y compris les mises à niveau et extensions) effectué par une personne autre qu'un représentant de **j5create** ou un fournisseur de services autorisé de **j5create**; (h) un produit ou une pièce qui a été modifié afin d'altérer la fonctionnalité ou les capacités sans l'autorisation écrite de **j5create**; ou (i) le cas échéant le numéro de série de **j5create** du produit a été retiré ou effacé.

Si une telle situation se produit, **j5create** va calculer le coût des matériaux et de la réparation pour référence.

Cette garantie est donnée par **j5create** en lieu et place de toute autre garantie expresse ou implicite.



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

Benutzerhandbuch

# Table of Contents

EINFÜHRUNG .....	3
ERSTE SCHRITTE – Hinweise vor der Installation .....	7
INSTALLIEREN BEI WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	8
INSTALLIEREN BEI WINDOWS XP .....	18
INSTALLIEREN BEI MAC .....	29
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	37
INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS XP .....	44
INSTRUTIONS SUR LES FONCTIONS: MAC.....	51
FEHLERBEHEBUNG.....	55
TECHNISCHE HILFE.....	58
EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN.....	59
GARANTIE VON j5create .....	60

## EINFÜHRUNG

Danke, dass Sie sich für den **j5 create(JUA350/355) USB-HDMI-Monitoradapter** entschieden haben! Dieser USB-auf-HDMI-Adapter kann für Ihren MAC- oder Windows-kompatiblen PC oder Laptop als externe Grafikkarte verwendet werden. Der Adapter ermöglicht es, einen zusätzlichen HDMI-Monitor oder ein zusätzliches HDMI-Anzeigegerät an einen freien USB -Anschluss anzuschließen. Und das, ohne den Computer öffnen und eine möglicherweise teure Grafikkarte einsetzen zu müssen. Beim **JUA350/355** müssen Sie nur die Treiber installieren, den Adapter an den USB-Anschluss und das HDMI-Monitorkabel an den Adapter anschließen - fertig.

Der **j5 create JUA350/355** unterstützt drei Wiedergabemodi und HDMI-Audio. Im Primär-Modus können auf jedem Bildschirm unterschiedliche Anwendungen laufen, wodurch sich Ihre Produktivität stark erhöhen kann. Im erweiterten Modus können Sie Ihren Arbeitsplatz auf mehrere Bildschirme erweitern, was sehr nützlich ist bei großen Tabellen. Im Spiegel-Modus wird der Inhalt eines Bildschirms auf alle anderen Monitore gespiegelt - ideal für Präsentationen. Schließen Sie das Plug-and-Play-kompatible Gerät einfach an Ihren Computer und einen zweiten Monitor oder Projektor an. Innerhalb weniger Sekunden können Sie eine neue visuelle Umgebung schaffen.

**j5 create** hat dieses kompakte Design für den anspruchsvollen Benutzer entwickelt, der sowohl auf Funktion als auch auf Eleganz Wert legt.

## Funktionen

- ✧ Einfach einen Bildschirm via USB 3.0 und HDMI-Verbindung einfügen.
- ✧ Videowiedergabe mit 1.080P HD bei einer Auflösung von bis zu 2.048 x 1.152.
- ✧ Sie können einen zusätzlichen Monitor anschließen, ohne dass Sie dazu eine interne Grafikkarte installieren müssen.
- ✧ Durch das Hot-Swap-fähige USB können Sie Monitore anschließen und abtrennen, ohne das System dazu neu starten zu müssen.
- ✧ Breiten Sie Ihre großen Kalkulationstabellen ohne überlappende Fenster über zwei Bildschirme aus.
- ✧ Arbeiten Sie auf größeren Formaten und auf einem vergrößerten Desktopraum
- ✧ Ideal für die gleichzeitige Wiedergabe mehrerer Fenster.
- ✧ Hervorragendes Multitasking mit einer Vielfalt von Anwendungsmöglichkeiten: in Telefonzentralen, im Börsengeschehen, in Krankenhäusern, für Grafikdesign, beim Editieren, im Rechnungswesen usw.
- ✧ Ein Muss für das Surfen im Internet, wenn Sie Ihre E-Mail-, Facebook- und Twitter-Konten gleichzeitig verwenden möchten.

## Besondere Merkmale

- ✧ Unterstützte Anzeigeauflösung: 2048 x 1152 mit 32bit
- ✧ Super Speed USB 3.0 mit bis zu 5 Gbit/s
- ✧ Unterstützt 1.080P für zweifache Videowiedergabe
- ✧ Plug-and-Play-kompatibler USB-Anschluss

- ✧ Bis zu 4 Adapter bei Windows
- ✧ Bis zu 2 Adapter bei Mac
- ✧ Unterstützte Anzeigemodi: Primary (Hauptmonitor), Extended (Erweitert), Mirror (Spiegel)
- ✧ Anzeige drehen: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Audio inbegriffen 8kHz~48kHz
- ✧ Aluminiumgehäuse (ungiftig und wiederverwertbar)
- ✧ Einfache Treiberinstallation

## Verwendung

### **Bearbeiten:**

- Effizientes Bearbeiten von Dokumentationen auf einem Monitor, während Sie auf dem anderen Monitor nach Referenzmaterial suchen können.

### **Präsentieren:**

- USB3.0-HDMI-Monitoradapter verbunden ist, verwenden Sie den Spiegel-Modus.
- Wenn Sie zwei Monitore und/oder Projektoren haben, verwenden Sie den Primär-Modus.

### **Büroanwendungen:**

- Anwendungsmöglichkeit: Sie sehen sich große Kalkulationstabellen an, die sich über 2 Bildschirme erstrecken. (Beispiel: Excel-Dokument)
- Arbeitseffizienz: Ihre Arbeitseffizienz steigt deutlich, wenn Sie mehr Platz auf dem Bildschirm haben und mehrere Aufgaben gleichzeitig erledigen können.
- Sie können z. B. auf dem einen Bildschirm Ihre E-Mails lesen und auf dem anderen Bildschirm die Anhänge öffnen.

### **Grafische Workstation:**

- Sie können Ihre Arbeiten entwerfen und gleichzeitig im Referenzmaterial suchen.
- Sie haben mehr Platz für Tablets und Foto-/Videobearbeitung.

### **Unterhaltung:**

- Sie können fernsehen oder sich einen Film ansehen, während Sie gleichzeitig die Programmvorschau durchblättern.
- Oder Sie spielen Online-Spiele auf einem Bildschirm, während Sie sich die Strategieanleitung auf dem anderen Bildschirm durchlesen.

### **Aktienhandel:**

- Sie können mehrere Aktienmärkte und Marktnachrichten gleichzeitig beobachten.

### **Codieren/Programmieren:**

- Sie können effektiv auf dem einen Bildschirm codieren, während Sie auf dem anderen Bildschirm die Software programmieren.

## Systemvoraussetzungen

- ✧ Microsoft Windows 8.1, 8,7, XP (32-bit oder 64-bit)

- ✧ Mac OS X 10.6~10.10
- ✧ Freier USB-Anschluss(USB 3.0 empfohlen)
- ✧ Systemvoraussetzungen (mindestens)

Anzahl	1-2 Dongles	3~4 Dongles
<b>CPU</b>	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz oder höher	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz oder höher
<b>RAM</b>	4 GB oder mehr	4 GB oder mehr
<b>Videowiedergabe</b>	Wiedergabe von Videoinhalten auf dem erweiterten Monitor CPU: Intel Core i5 3.10 GHz oder höher RAM: 4 GB memory oder mehr ※ Bei mehreren Monitoren wird ein schnellerer Prozessor empfohlen, um eine optimale Leistung zu erreichen.	

**Anmerkung:**

Für die USB-auf-VGA/DVI-Monitoradapter,, "USB HUB" wird nicht empfohlen

**Anmerkung für Video-Player:**

**\*Windows 8.1, 8, 7, Mac-Nutzer:** Empfohlen "Windows Media Player" für Videowiedergabe

**\*Windows XP-Nutzer-Nutzer:** Windows XP-Produkte unterstützen derzeit USB 3.0, deswegen ist USB 2.0 nur für den 'Bürogebrauch'; Videowiedergabe wird nicht empfohlen, auf Grund der begrenzten Bandbreite USB 2.0, welche nur unzureichende Videoqualität liefert.

**Zusatzanmerkung:**

Um sicherzugehen, dass Ihr Gerät mit dem aktuellsten Treiber ausgestattet ist, besuchen Sie bitte unsere Webseite unter [www.j5create.com](http://www.j5create.com) und installieren Sie den neuesten Treiber für dieses Modell.

**Physikalische Spezifikationen**

<b>Modell: JUA 350</b>	
<b>Schnittstelle</b>	
Host-Schnittstelle	USB 3.0 Typ-A-Anschluss
Video- und Audio-Schnittstelle	HDMI-Buchse
<b>Strom</b>	
Stromversorgung	Über den USB-Bus versorgt/selbst versorgt
Stromverbrauch	≤500 mA
<b>Physikalische Spezifikationen</b>	
Gehäusematerial	Aluminium

Abmessungen	Hauptgehäuse: 41(B) x 72 (H) x14 (T) mm Kabellänge: 200 mm
Gewicht	ca. 53 g

<b>Modell: JUA 355</b>	
<b>Schnittstelle</b>	
Host-Schnittstelle	USB 3.0 Typ-A-Anschluss
Video- und Audio-Schnittstelle	HDMI-Buchse
<b>Strom</b>	
Stromversorgung	Über den USB-Bus versorgt
Stromverbrauch	≤500 mA
<b>Physikalische Spezifikationen</b>	
Gehäusematerial	Aluminium
Abmessungen	Hauptgehäuse: 23.4(B) x 67.7 (H) x14.5 (T) mm Kabellänge: 129.5 mm
Gewicht	ca. 33.5 g

## Auflösung und Farbtiefe

Seitenverhältnis	Auflösung	Farbtiefe
<b>Breitbildanzeige</b>		
16:9	2048 x 1152	16,32 bits
16:10	1920 x 1200	16,32 Bits
16:9	1920 x 1080	16,32 Bits
16:10	1680 x 1050	16,32 Bits
16:9	1600 x 900	16,32 Bits
16:10	1440 x 900	16,32 Bits
16:9	1360 x 768	16,32 Bits
16:10	1280 x 800	16,32 Bits
15:9	1280 x 768	16,32 Bits
16:9	1280 x 720	16,32 Bits
<b>Standardanzeige</b>		
4:3	1600 x 1200	16,32 Bits

4:3	1400 x 1050	16,32 Bits
5:4	1280 x 1024	16,32 Bits
4:3	1280 x 960	16,32 Bits
4:3	1152 x 864	16,32 Bits
4:3	1024 x 768	16,32 Bits
4:3	800 x 600	16,32 Bits

## Packungsinhalt

- ✧ **USB-HDMI-Monitoradapter** (JUA350/355)
- ✧ HDMI-auf- DVI-Konvertor
- ✧ Kurzanleitung
- ✧ Treiber-CD mit elektronischem Benutzerhandbuch

## ERSTE SCHRITTE – Hinweise vor der Installation

- ✓ Installieren Sie zuerst den Treiber erst vollständig, bevor Sie das USB-Kabel des **USB-HDMI-Monitoradapters** an den Computer anschließen.
- ✓ Starten Sie das Setup-Programm als Administrator, um Fehler bei der Installation zu vermeiden.
- ✓ Deinstallieren Sie alle alten Treiber, bevor Sie den aktuellsten Treiber installieren.
- ✓ Schließen Sie den HDMI-Stecker oder den HDMI-auf-DVI-Konverter des **USB 3.0 HDMI-Anzeigeadapters** an das HDMI- oder DVI-Kabel des Anzeigegeräts an. Schließen Sie dann das Gerät an den USB-Anschluss des Computers an.
- ✓ Wenn mehrere Dongles am USB-Hub angeschlossen sind, wird empfohlen, den USB unabhängig mit Strom zu versorgen.
- ✓ Der Anzeigebildschirm blinkt während der Installation.

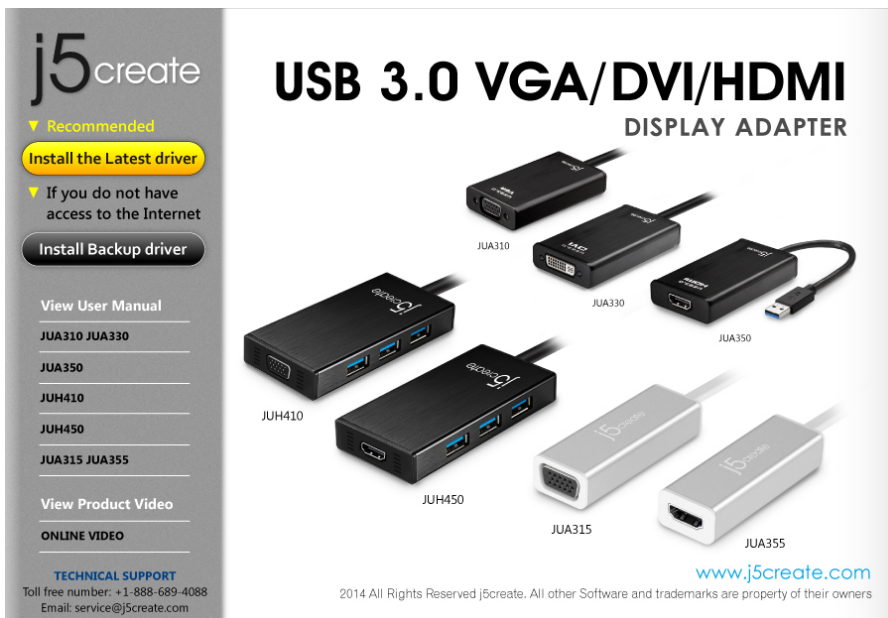
## INSTALLIEREN BEI WINDOWS 8.1, 8, 7

### Installieren des Gerätetreibers

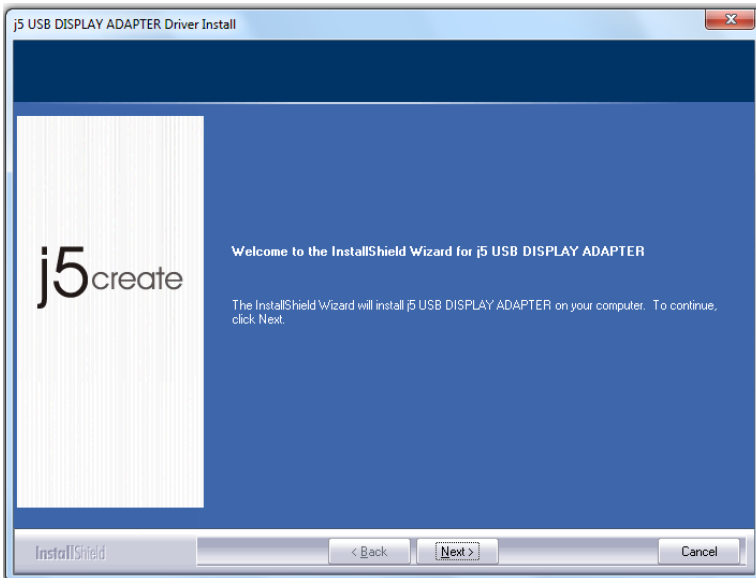
In diesem Abschnitt wird die Treiberinstallation unter Windows 7 beschrieben. Legen Sie zunächst die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Das Setup-Programm wird jetzt automatisch gestartet. Wenn die Anwendung nicht automatisch gestartet wird, gehen Sie zu **“Computer”**, klicken Sie auf das Symbol für das optische Laufwerk, in dem sich die CD befindet, und starten Sie das Setup-Programm manuell, indem Sie doppelt auf **“Setup.exe”** klicken.

Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel des **USB Monitoradapters** noch nicht am PC oder Notebook angeschlossen ist, wenn das Installationsprogramm ausgeführt wird.

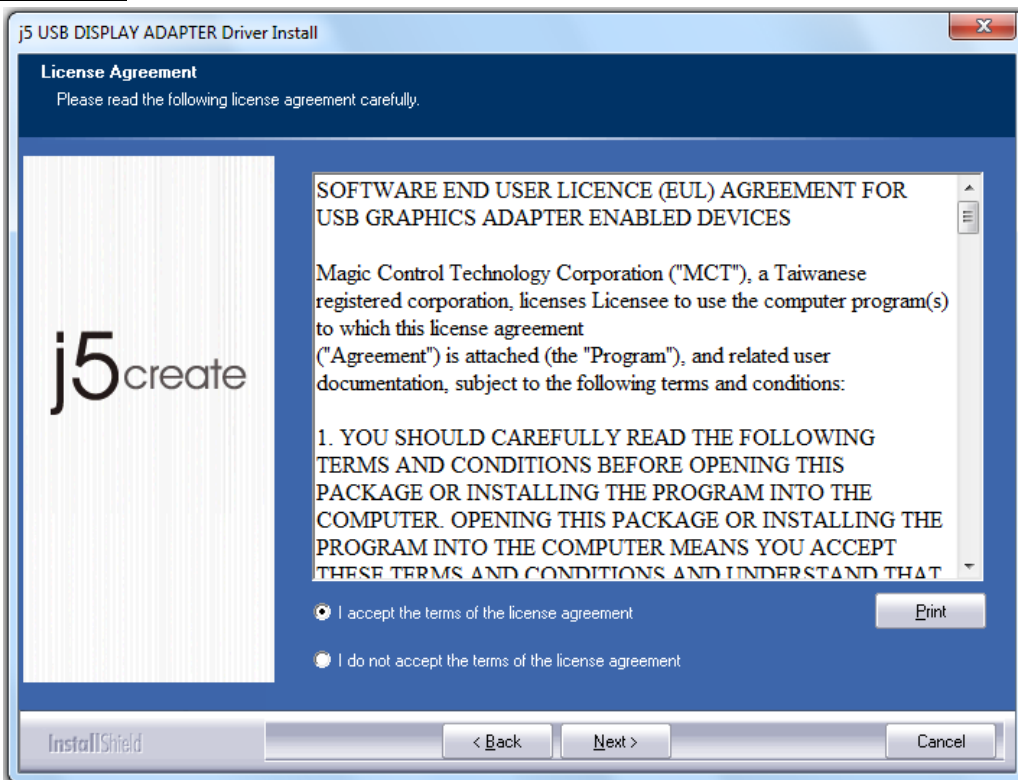
1. Die Installationsseite wird gestartet. Um die Installation zu starten, klicken Sie auf **“ Den neuesten Treiber installieren”**. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk verfügbar ist, oder klicken sie auf **“ Treiber installieren”**, um die Installation zu starten



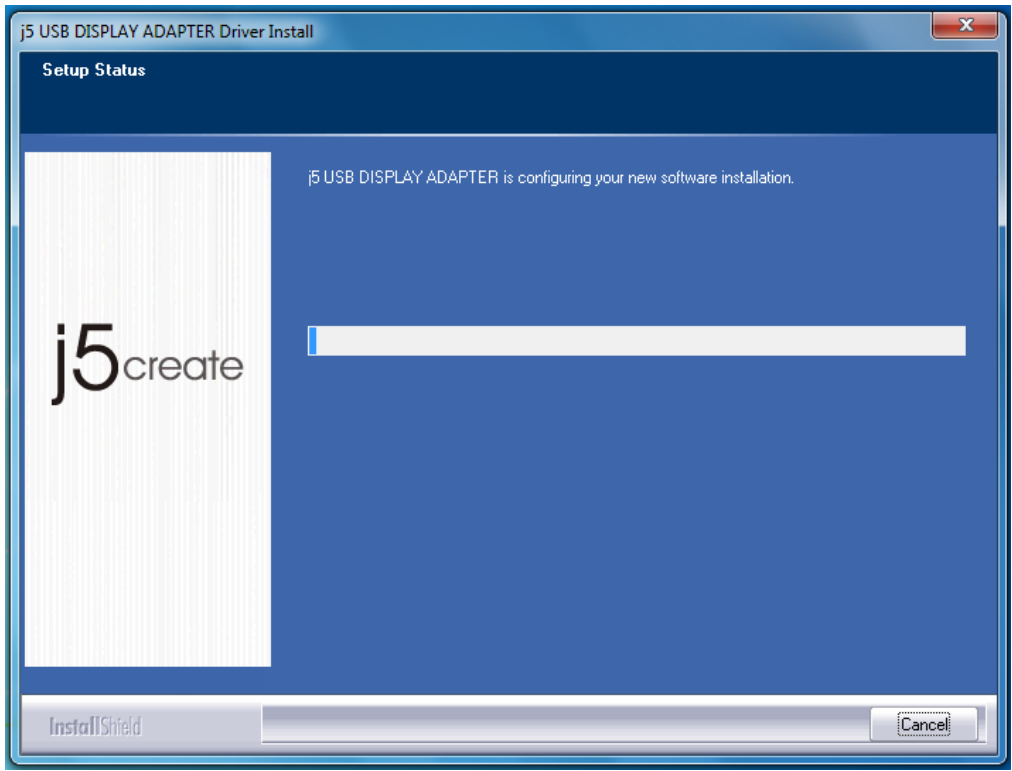
2. Jetzt wird der InstallShield Wizard (Installationsassistent) gestartet. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Next>** (Weiter).



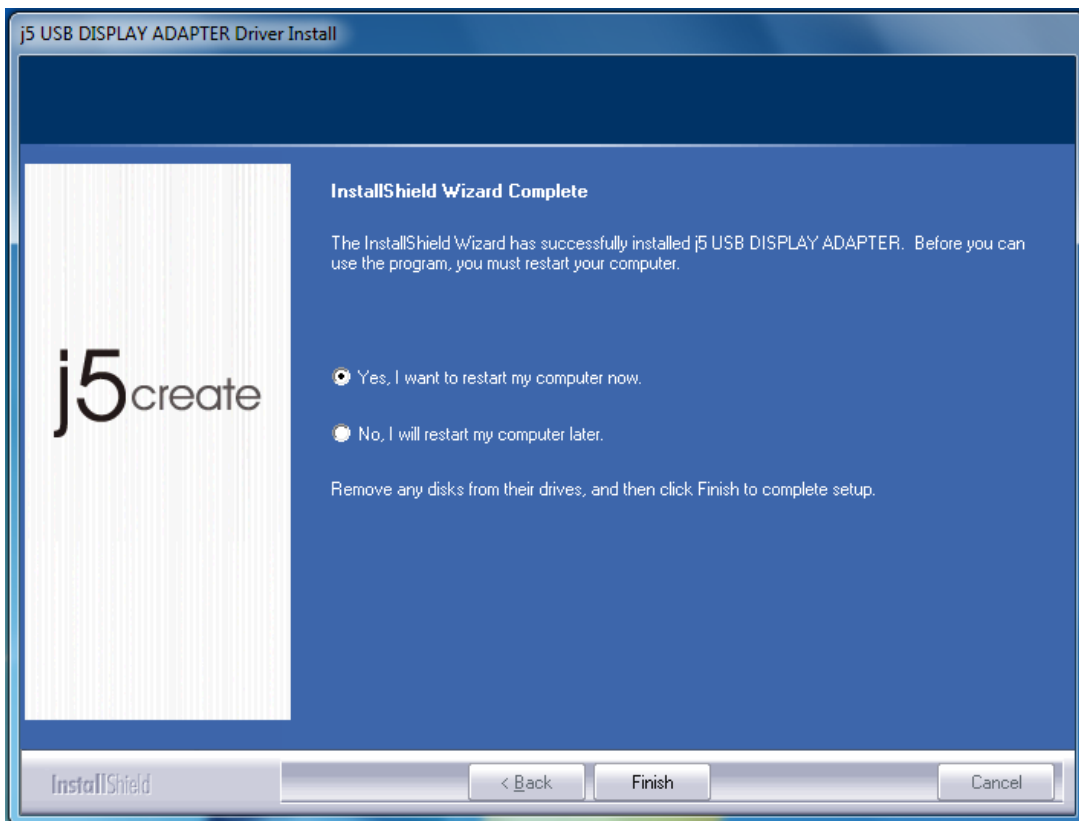
3. Lesen Sie sich die Lizenzvereinbarung durch, und markieren Sie die Option **“Ich stimme den Bedingungen des Lizenzvertrags zu”**. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Weiter >**.



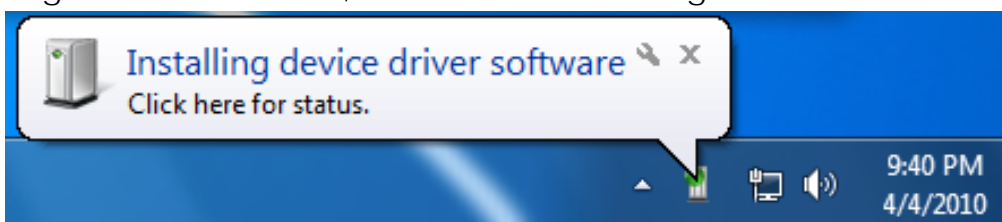
4. Der Treiber wird installiert....



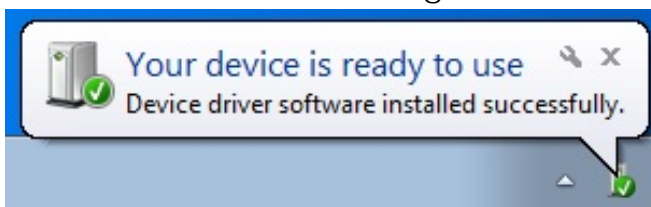
5. Wenn der InstallShield-Assistent abgeschlossen ist, wählen Sie **“Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten”**. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



6. Wenn der Computer wieder hochgefahren ist, schließen Sie das externe Anzeigegerät (Monitor/Projektor) an den HDMI-Anschluss des **USB-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Anzeigegerät ein.
7. Schließen Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss des PC oder Notebooks an. Sobald Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an den USB-Anschluss angeschlossen haben, erscheint die Meldung **“Installieren von Gerätetreibersoftware”**.



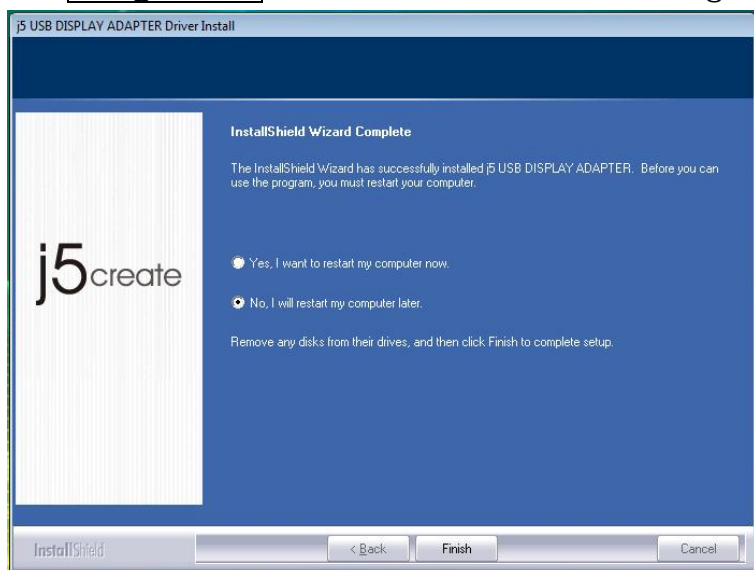
Wenn die Treibersoftware erfolgreich installiert wurde, erscheint die folgende Meldung:



Wenn Sie keinen weiteren **USB Monitoradapter** anschließen, starten Sie den PC neu. Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB Monitoradapters** aktiviert.

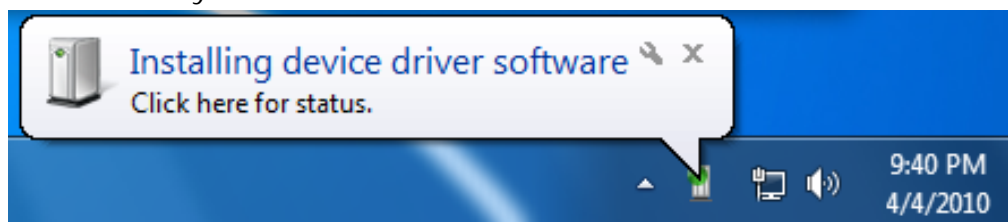
### Installation von mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern

Wenn Sie mehrere **USB Monitoradapter** installieren, wählen Sie bei "**InstallShield-Assistent abgeschlossen**" die Option "**Nein, ich starte meinen Computer später neu**", und klicken Sie auf **Fertig stellen**. Fahren Sie dann mit den folgenden Schritten fort.

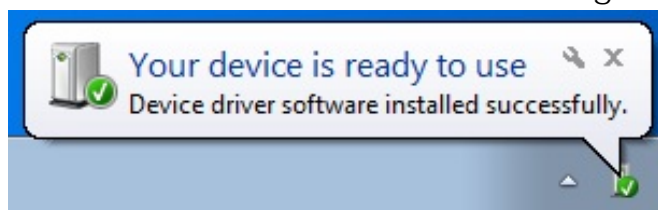


- A. Schließen Sie alle externen Anzeigegeräte (Monitor/Projektor) an den HDMI des **USB-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Gerät ein.
- B. Schließen Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss eines PC oder Notebooks an.

Sobald der **USB-HDMI-Monitoradapter** an einen USB-Anschluss angeschlossen wurde, starten die Systeme automatisch die Installation. In der Taskleiste erscheint eine Meldung.



Die Gerätetreibersoftware wurde erfolgreich installiert.



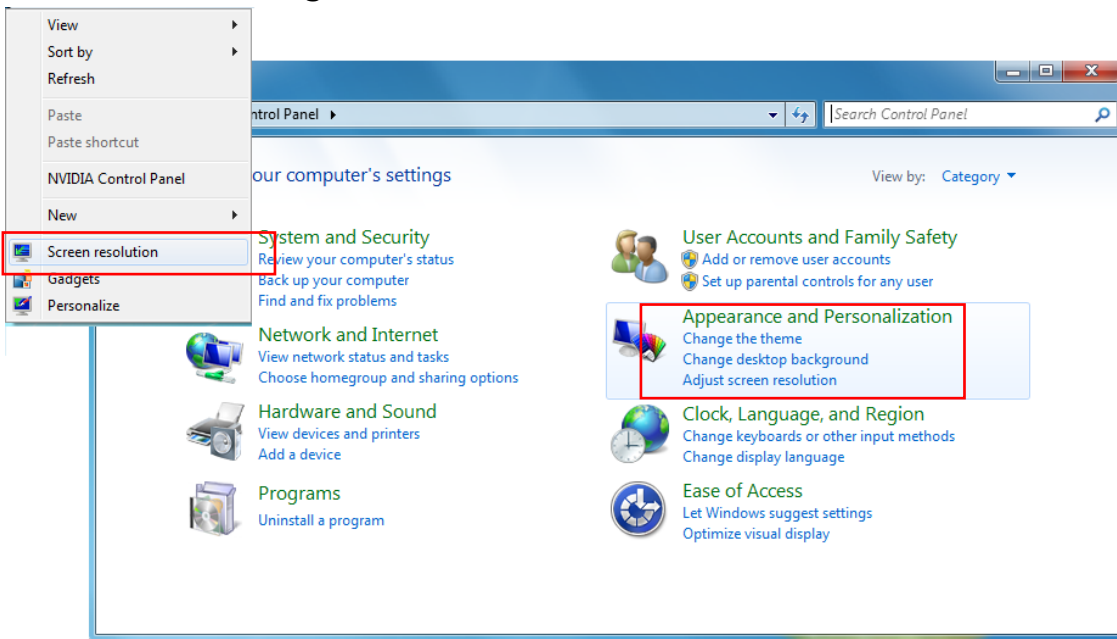
Wenn Sie weitere **USB-HDMI-Monitoradapter** installieren, müssen Sie die Schritte A und B wiederholen oder den Computer neu starten.

Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-HDMI-Monitoradapters** aktiviert. Möglicherweise wird der erweiterte Monitor auf dem Anzeigegerät gezeigt.

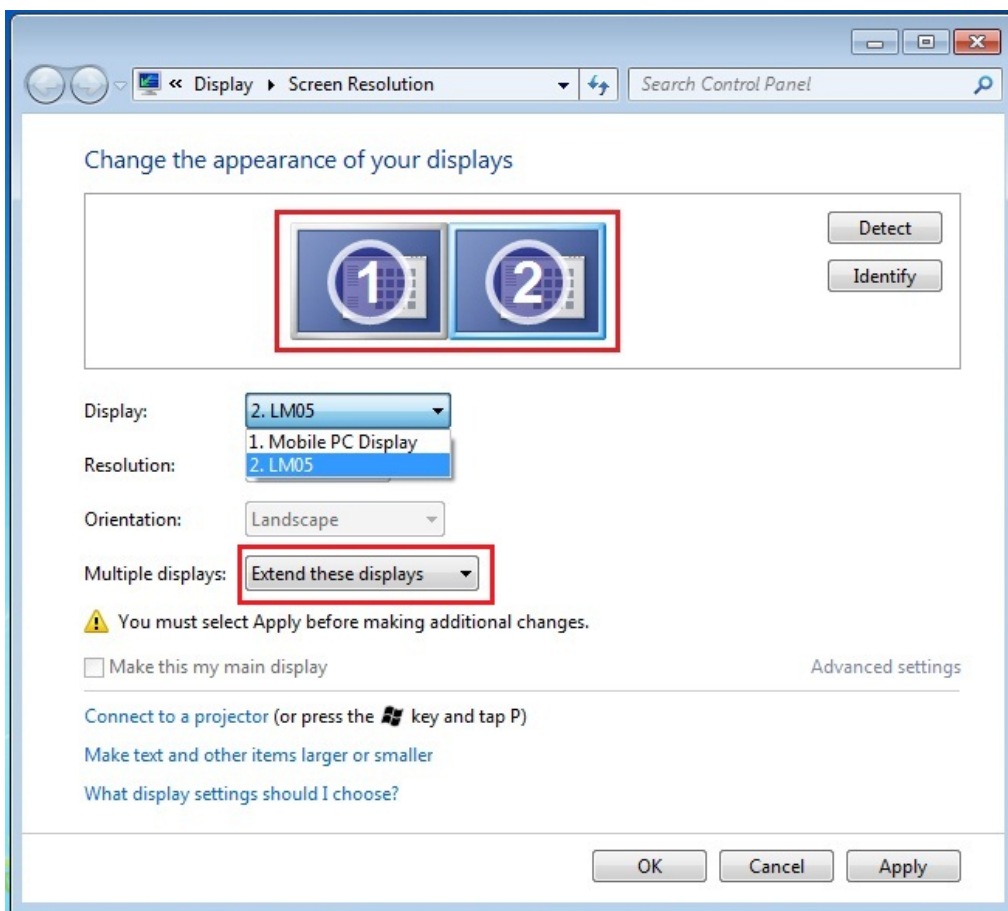
Sie können die jeweilige Position jedes Anzeigegeräts über die Anzeigeeinstellungen ändern. Gehen Sie zu "**START**" → "**Systemsteuerung**" → "**Darstellung und Anpassung**" →

## “Bildschirmauflösung anpassen”

※ klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm, und wählen Sie die Option “Bildschirmauflösung”.



Im Fenster ‘Bildschirmauflösung’ können Sie die Nummer der jeweiligen Monitore ermitteln, indem Sie auf “Identifizieren” klicken. Verschieben Sie den Monitor an die gewünschte Position.



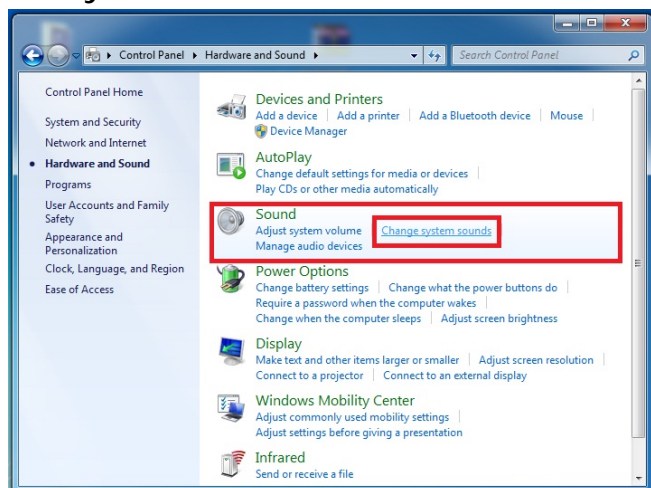
## Einrichten des Klangs

Das Audiosystem von Microsoft beschränkt die Audiofunktion auf jeweils nur einen

Ausgang. Wenn Sie den USB-HDMI-Mehrmonitoradapter verwenden, kann daher nur ein Ausgang Audio empfangen.

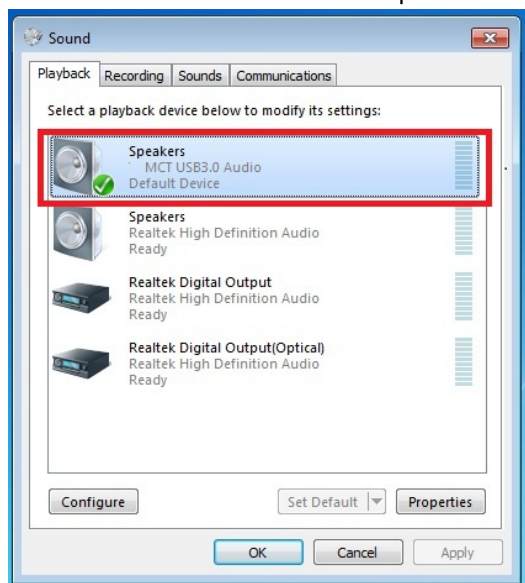
Nachfolgend wird beschrieben, wie Sie die Standard-Klangausgabe des an den USB-HDMI-Monitoradapter angeschlossenen Anzeigergeräts einrichten müssen.

1. Gehen Sie zu **“Systemsteuerung> Hardware und Sound“**, und wählen Sie **“Systemsounds ändern“**.

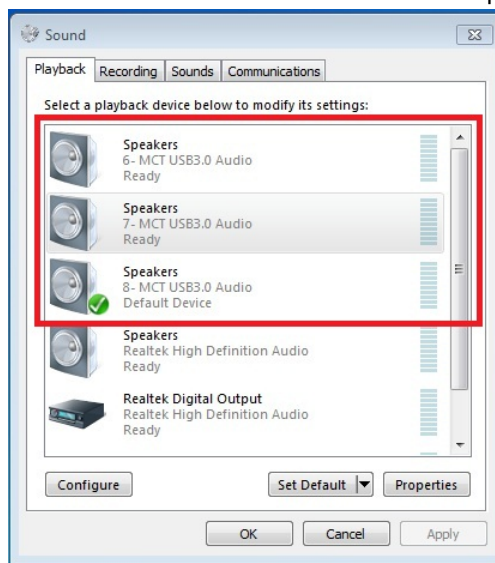


2. Die Lautsprecheroptionen bei einzelnen und mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern werden unten gezeigt.

Ein USB-HDMI-Monitoradapter

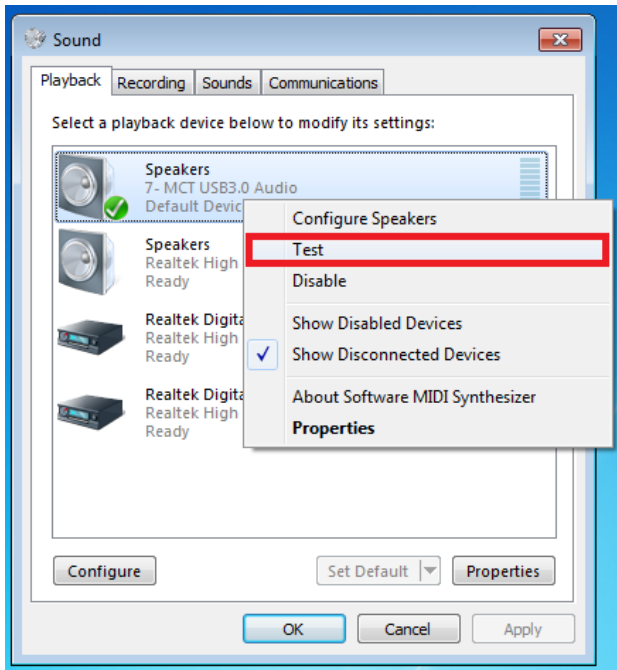


Mehrere USB-HDMI-Monitoradapter

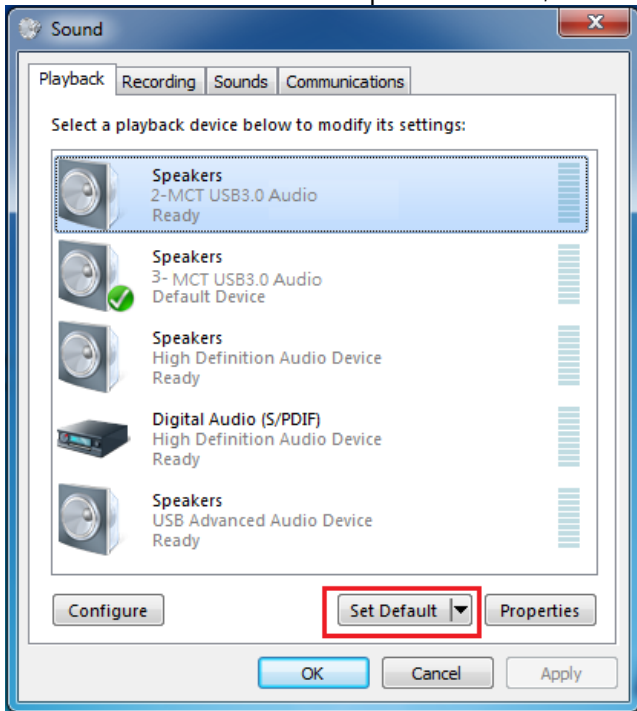


Hinweis:

1. Die Lautsprecher sind mit der Nummer des vom Computersystem ermittelten USB-Anschlusses bezeichnet.
2. Standardmäßig wird der Ton vom USB-HDMI-Monitoradapter mit der größten Anzahl USB-Anschlüssen ausgegeben.
3. Um die Standardausgabe zu ändern, klicken Sie auf dem Desktop mit der rechten Maustaste in das Fenster Soundoptionen. Wählen Sie dann **“Test“**, und wählen Sie einen Lautsprecher für die Standardausgabe aus.



4. Klicken Sie den Lautsprecher an, und klicken Sie auf "Standard"

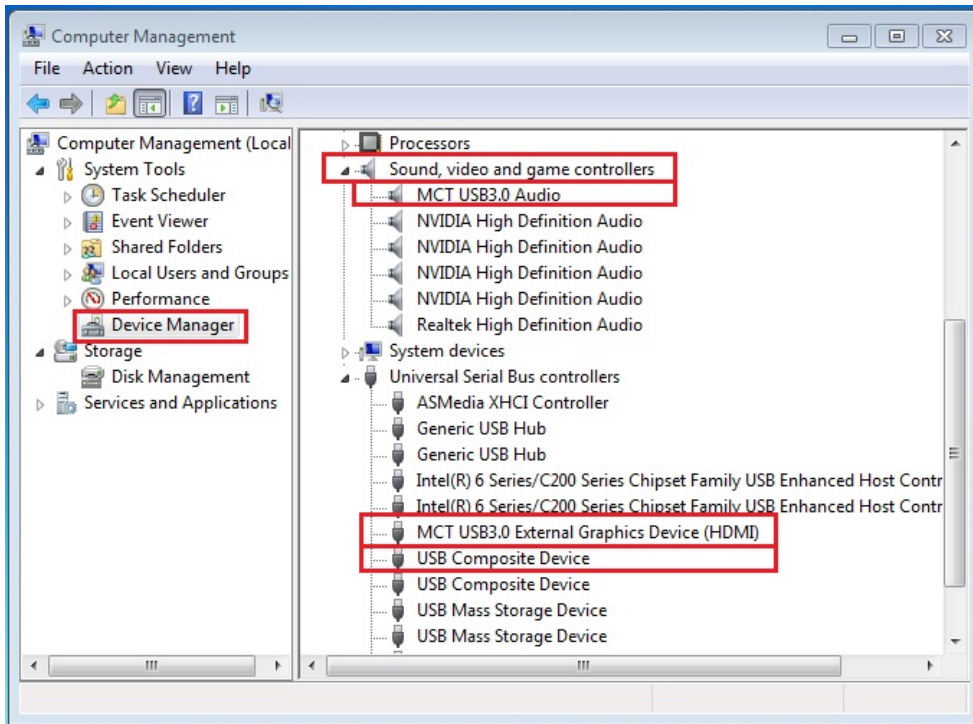


## Prüfen der Gerätetreiberinstallation

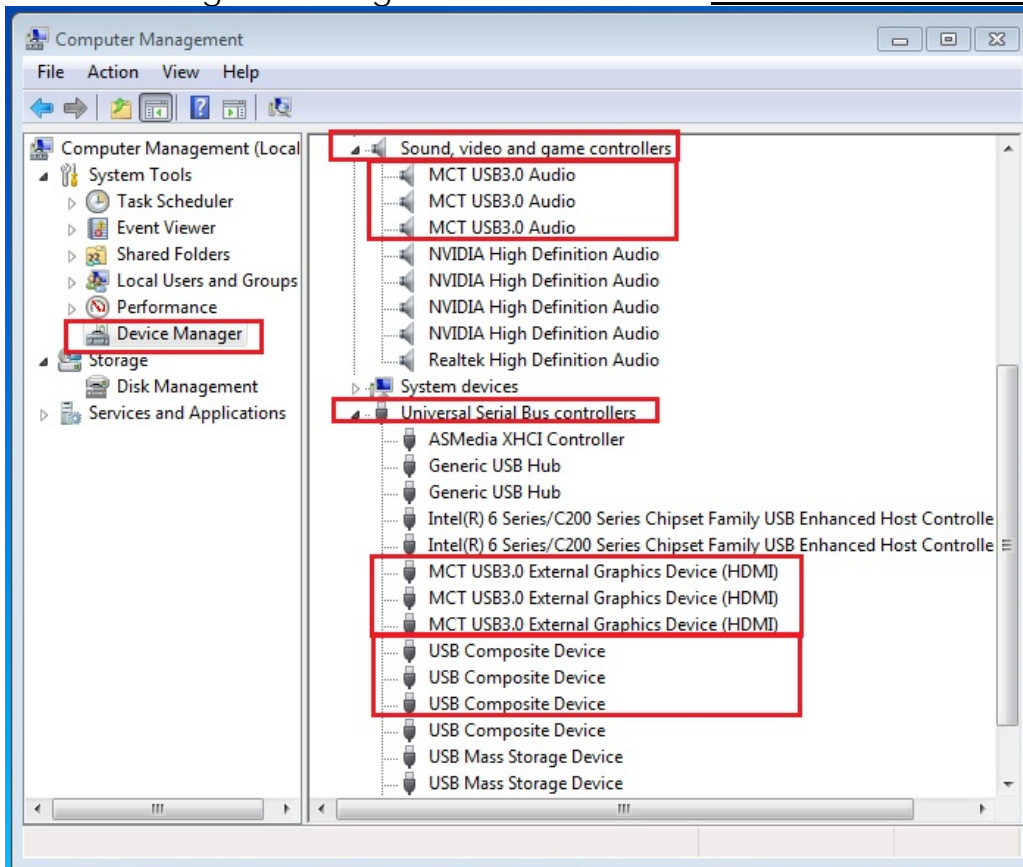
Führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Installationsstatus des Treibers für den **USB-HDMI-Monitoradapter** zu prüfen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **"Arbeitsplatz"** → **"Manager"** → **"Gerätemanager"** klicken Sie auf das **"+"**-Zeichen neben **"Audio-, Video- und Gamecontroller"** und **"USB-Controller"**.

Die Abbildung unten zeigt die Installation eines einzelnen USB-HDMI-Monitoradapters.



Die Abbildung unten zeigt die Installation von mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern.

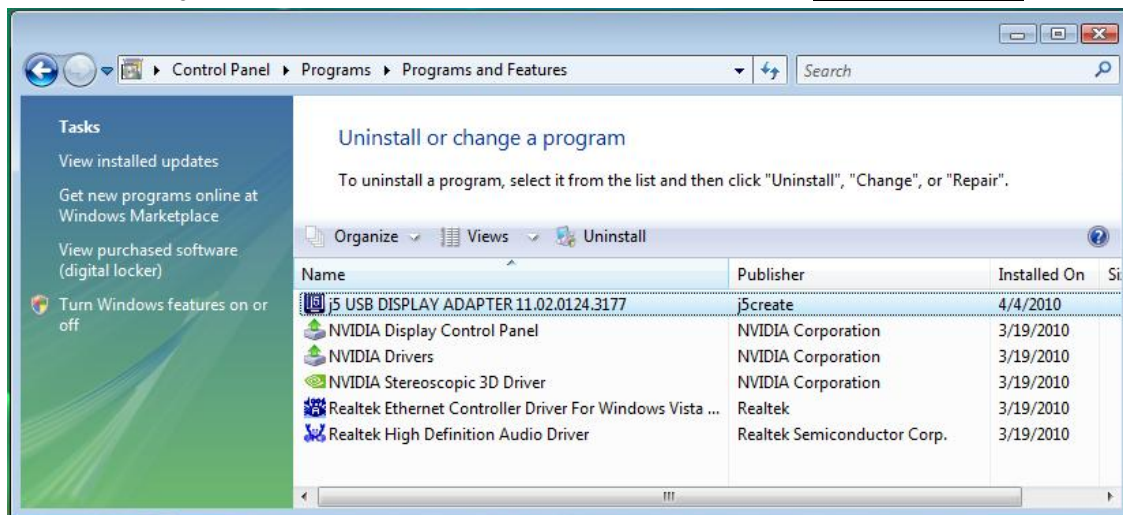


## Deinstallieren des Gerätetreibers

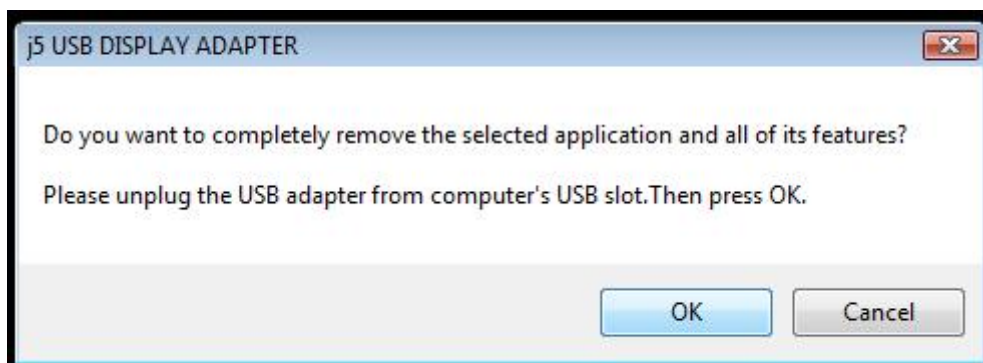
※ Trennen Sie zuerst den USB-HDMI-Monitoradapter ab, bevor Sie den Treiber deinstallieren.

1. Klicken Sie auf **Start** → **Systemsteuerung** → **Programme und Funktionen** → **Programm deinstallieren oder ändern**

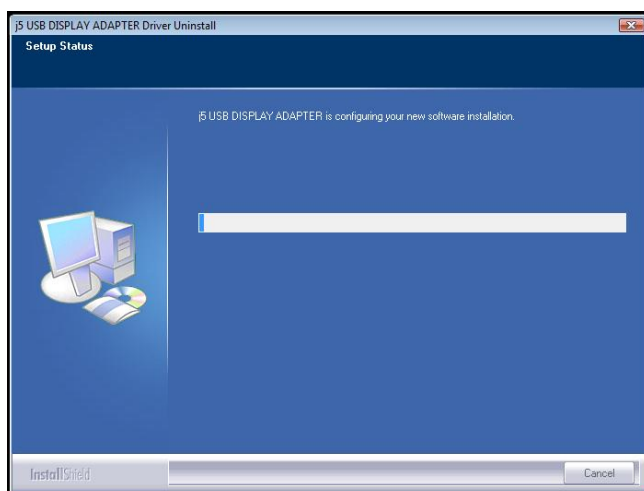
Wählen Sie **j5 DISPLAY ADAPTER XXX**. Klicken Sie auf **Deinstallieren**.



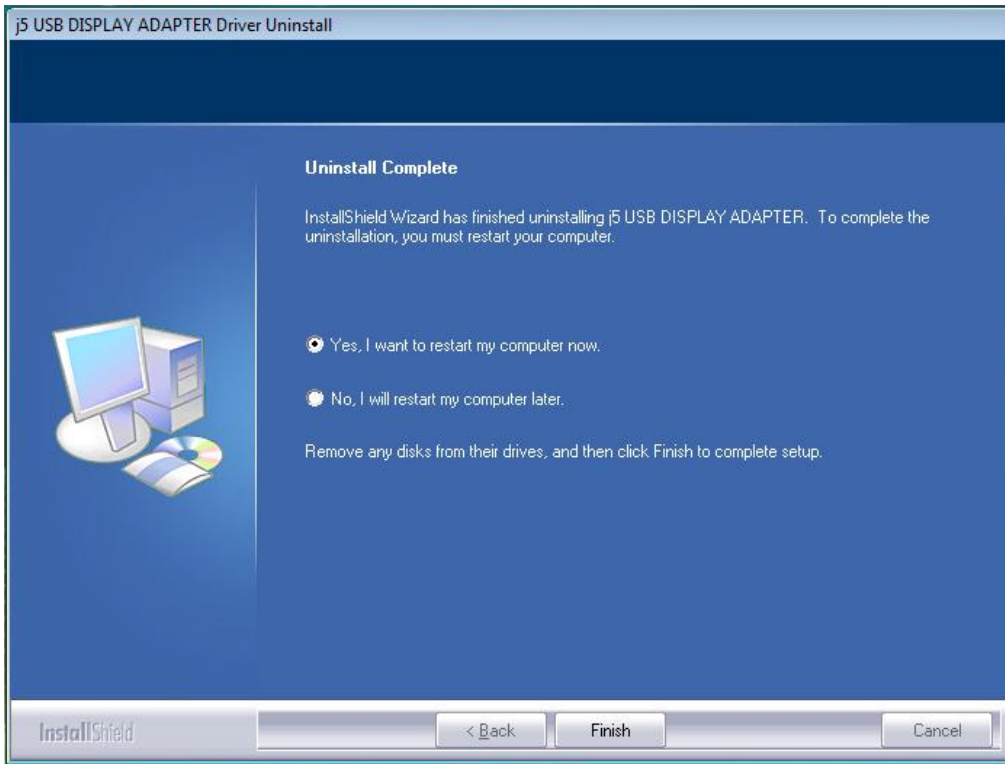
2. In der nächsten Meldung werden Sie gefragt, ob die ausgewählte Anwendung entfernt werden soll. Klicken Sie zum Fortfahren auf 'ok'.



3. Der Treiber wird deinstalliert....



4. Wenn die Deinstallation abgeschlossen ist, wählen Sie "Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten." Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



## INSTALLIEREN BEI WINDOWS XP

### Installieren des Gerätetreibers

In diesem Abschnitt wird die Treiberinstallation unter Windows XP beschrieben. Legen Sie zunächst die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein. Das Setup-Programm wird jetzt automatisch gestartet. Wenn die Anwendung nicht automatisch gestartet wird, gehen Sie zu **“Computer”**, klicken Sie auf das Symbol für das optische Laufwerk, in dem sich die CD befindet, und starten Sie das Setup-Programm manuell, indem Sie doppelt auf **“Setup.exe”** klicken.

※ Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel des **USB-HDMI-Monitoradapters** noch nicht am PC oder Notebook angeschlossen ist, wenn das Installationsprogramm ausgeführt wird.

1. Die Installationsseite wird gestartet. Um die Installation zu starten, klicken Sie auf **“ Den neuesten Treiber installieren”**. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk verfügbar ist, oder klicken sie auf **“ Treiber installieren”**, um die Installation zu starten

**j5create**

▼ Recommended

**Install the Latest driver**

▼ If you do not have access to the Internet

**Install Backup driver**

View User Manual

JUA310 JUA330

JUA350

JUH410

JUH450

JUA315 JUA355

View Product Video

ONLINE VIDEO

TECHNICAL SUPPORT  
Toll free number: +1-888-689-4088  
Email: service@j5create.com

**USB 3.0 VGA/DVI/HDMI  
DISPLAY ADAPTER**

JUA310 JUA330 JUA350

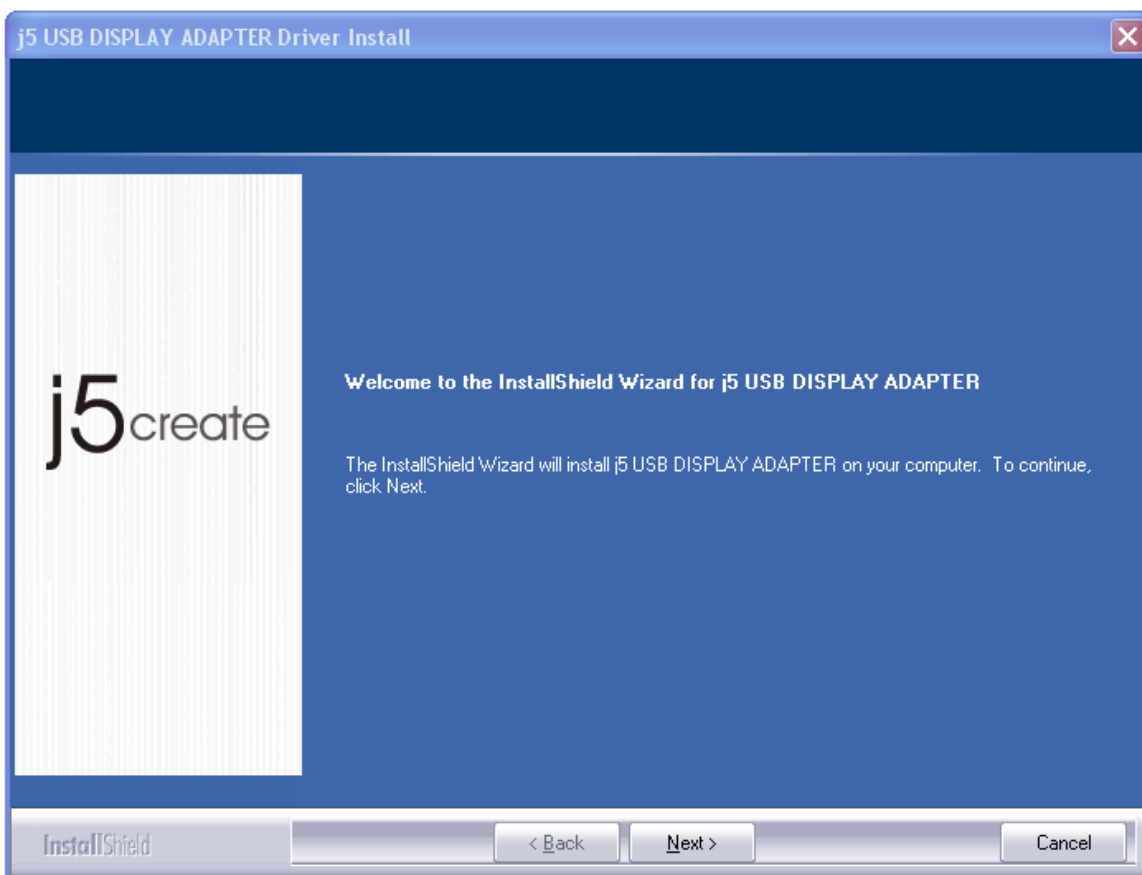
JUH410 JUH450

JUA315 JUA355

www.j5create.com

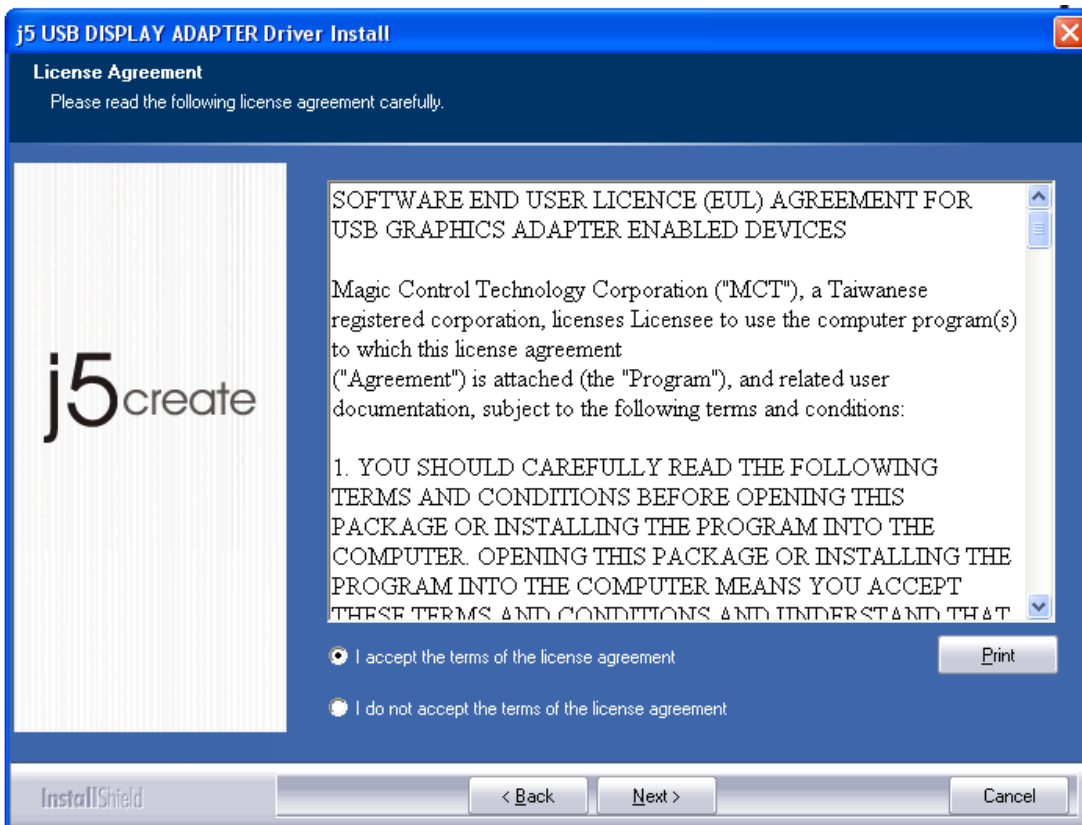
2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

- Jetzt wird der InstallShield Wizard (Installationsassistent) gestartet. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Next>** (Weiter).

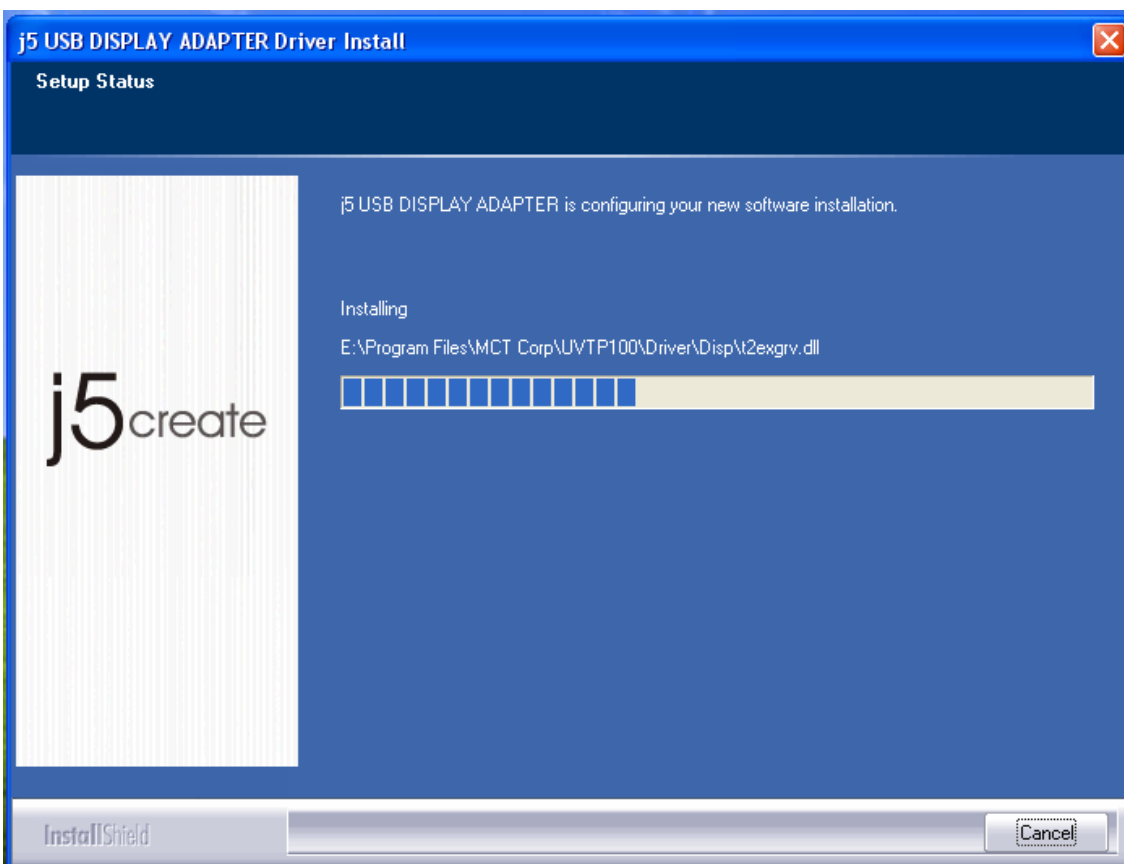


- Lesen Sie sich die Lizenzvereinbarung durch, und markieren Sie die Option **“Ich stimme den Bedingungen des Lizenzvertrags zu”**. Klicken Sie zum Fortfahren auf

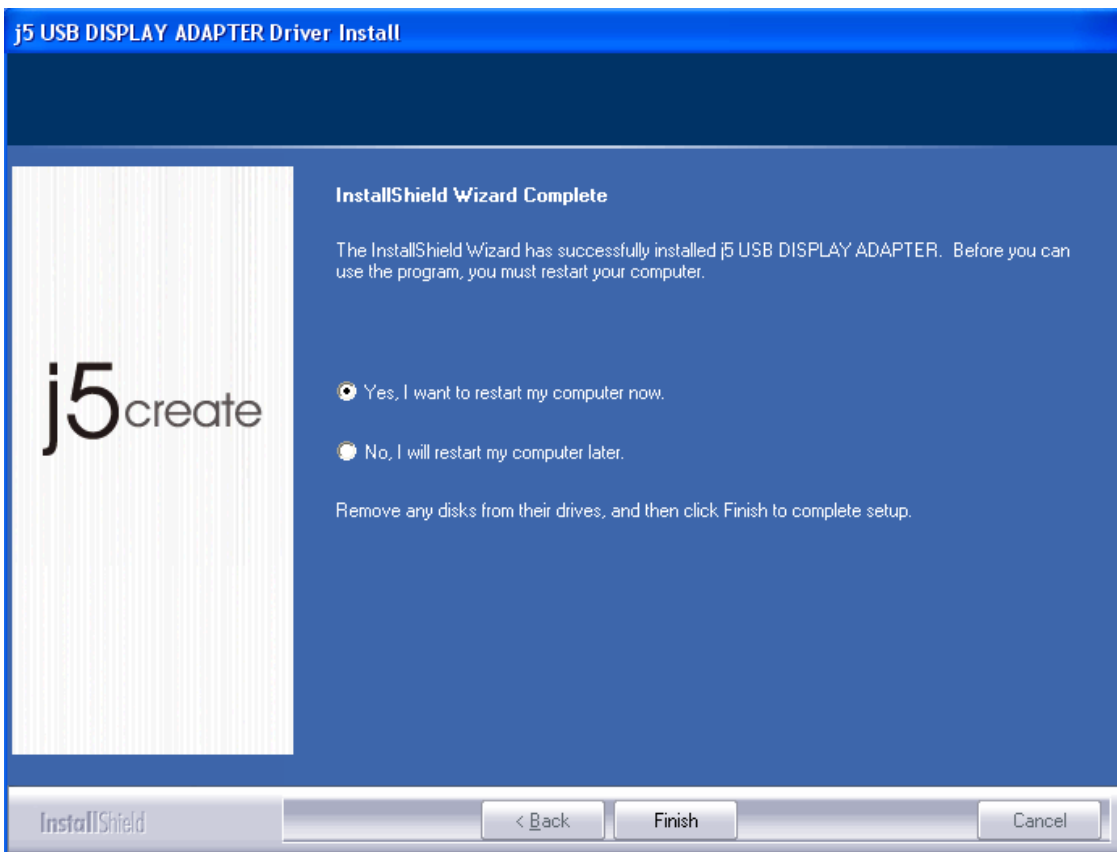
Weiter >.



4. Der Treiber wird installiert....



5. Wenn der InstallShield-Assistent abgeschlossen ist, wählen Sie **„Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten“**. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



6. Wenn der Computer wieder hochgefahren ist, schließen Sie das externe Anzeigegerät (Monitor/Projektor) an den HDMI-Anschluss des **USB-HDMI-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Anzeigegerät ein.
7. Schließen Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss des PC oder Notebooks an. Sobald Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an den USB-Anschluss angeschlossen haben, erscheint die Meldung "Installieren von Gerätetreibersoftware".



In der rechten unteren Ecke des Bildschirms erscheint in der Taskleiste das Symbol .

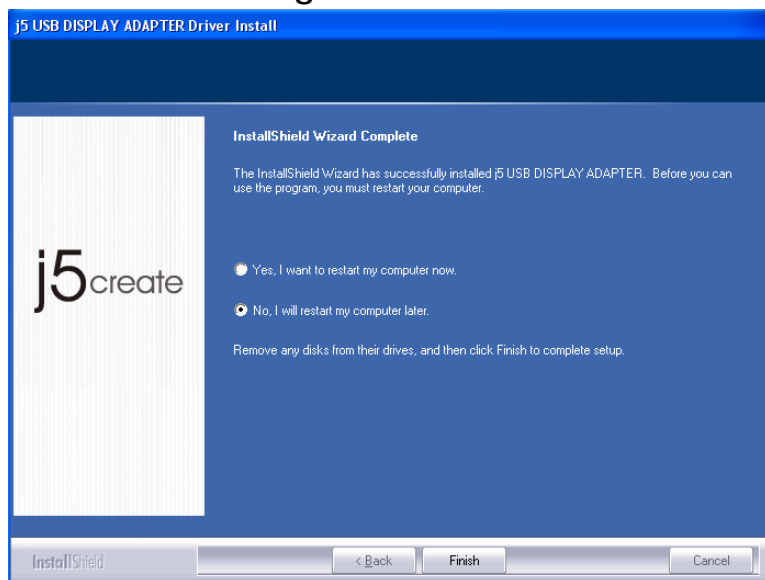
Die folgende Meldung zeigt, dass die Treibersoftware erfolgreich installiert wurde.



Wenn Sie keinen weiteren **USB-HDMI-Monitoradapter** anschließen, starten Sie den PC neu. Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-HDMI-Monitoradapters** aktiviert.

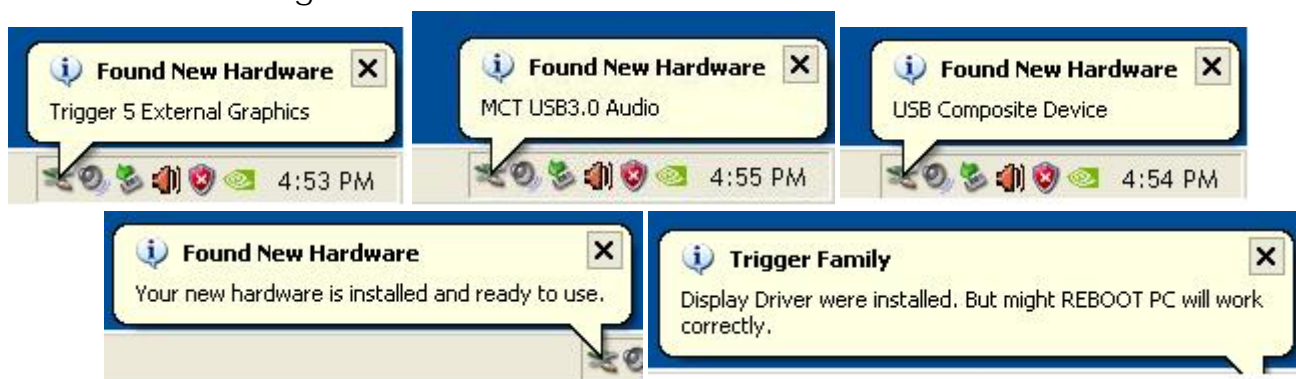
### Installation von mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern

Wenn Sie mehrere **USB-HDMI-Monitoradapter** installieren, wählen Sie bei "**InstallShield-Assistent abgeschlossen**" die Option "**Nein, ich starte meinen Computer später neu**", und klicken Sie auf **Fertig stellen**. Fahren Sie dann mit den folgenden Schritten fort.



- A. Schließen Sie alle externen Anzeigegeräte (Monitor/Projektor) an den HDMI-Anschluss des **USB-Monitoradapters** an, und schalten Sie das Gerät ein.
- B. Schließen Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an einen freien USB-Anschluss eines PC oder Notebooks an.

Sobald der **USB-HDMI-Monitoradapter** an einen USB-Anschluss angeschlossen wurde, starten die Systeme automatisch die Installation. In der Taskleiste erscheint eine Meldung.

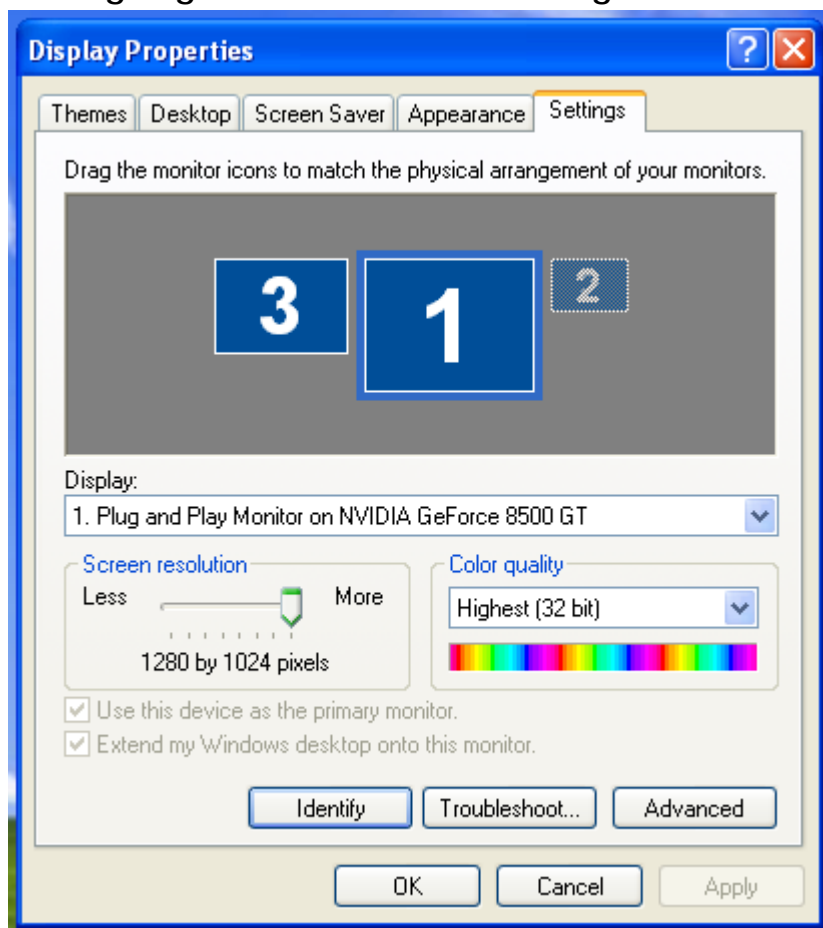


Die Gerätetreibersoftware wurde erfolgreich installiert. Wenn Sie weitere **USB-HDMI-Monitoradapter** installieren möchten, wiederholen Sie die Schritte **A und B**, und starten Sie den Computer neu.

Nach dem Neustart des Computers werden die Funktionen des **USB-HDMI-Monitoradapters** aktiviert. Möglicherweise wird der Inhalt auf dem Anzeigegerät gespiegelt.

Sie können die jeweilige Position jedes Anzeigegeräts über die Anzeigeeinstellungen ändern.

Gehen Sie zu **"START" → "Systemsteuerung" → "Darstellung und Anpassung" → "Anzeigeeigenschaften" → "Einstellungen"**



Wenn das Fenster Anzeigeeigenschaften erscheint, können Sie die Nummer jedes Monitors ermitteln. Klicken Sie dazu auf **"Identifizieren"**

Verschieben Sie den Monitor an die gewünschte Position.

Hinweis:

**Wenn die interne Grafikkarte zwei Monitore unterstützt.....**

1. Wenn Sie einen **USB-HDMI-Monitoradapter** verwenden  
Das Anzeigegerät, das am 2. **HDMI-Anschluss** angeschlossen ist, ist Monitor 3, und das Anzeigegerät, das am **USB-HDMI-Monitoradapter** angeschlossen ist, wird als Monitor 2 bezeichnet.
2. Wenn Sie einen **USB-HDMI-Monitoradapter** verwenden  
Das Anzeigegerät, das am 2. **HDMI-Anschluss** angeschlossen ist, ist Monitor 4, und das Anzeigegerät, das am **USB-HDMI-Monitoradapter** angeschlossen ist, wird als Monitor 2, 3 usw. bezeichnet.

## Einrichten des Klangs

Das Audiosystem von Microsoft beschränkt die Audiofunktion auf jeweils nur einen Ausgang. Wenn Sie den USB-HDMI-Mehrmonitoradapter verwenden, kann daher nur ein Ausgang Audio empfangen.

Nachfolgend wird beschrieben, wie Sie die Standard-Klangausgabe des an den USB-HDMI-Monitoradpater angeschlossenen Anzeigergeräts einrichten müssen.

1. Gehen Sie zu **“Systemsteuerung> Sounds, Sprache und Audiogeräte”**, und wählen Sie **“Lautsprechereinstellungen ändern”**.

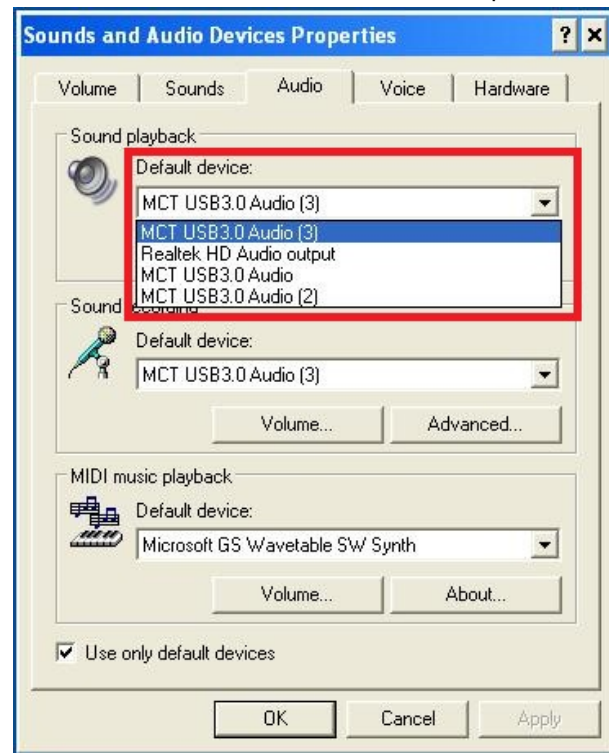


- Die Lautsprecheroptionen bei einzelnen und mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern werden unten gezeigt.

Ein USB-HDMI-Monitoradapter

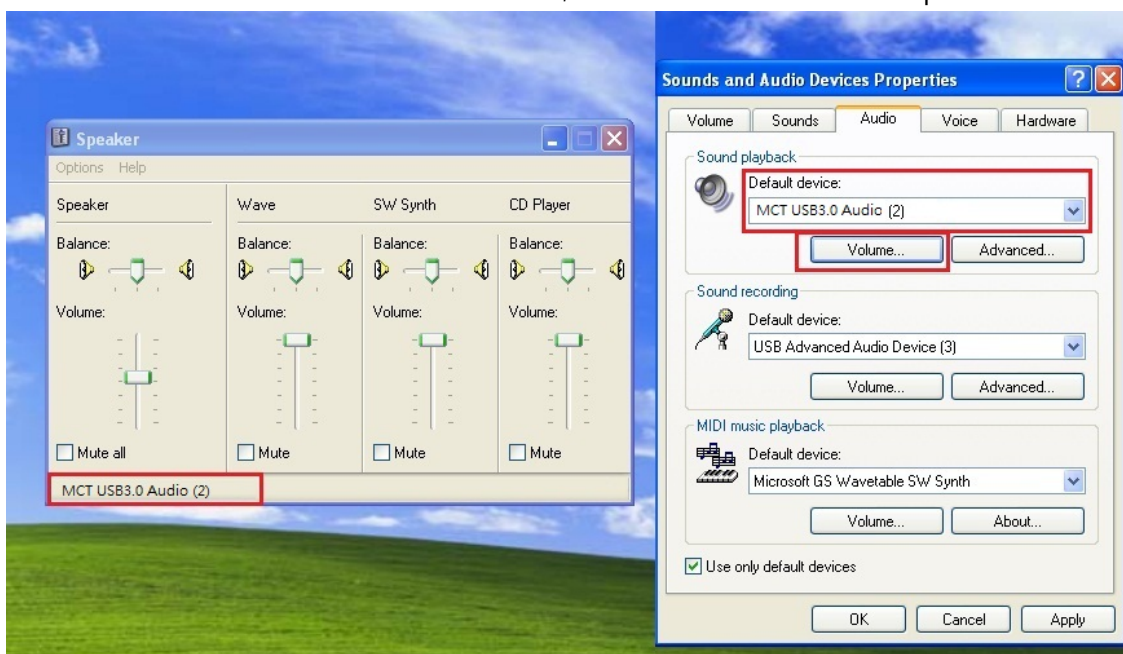


Mehrere USB-HDMI-Monitoradapter



Hinweis:

- Die Lautsprecher sind mit der Nummer des vom Computersystem ermittelten USB-Anschlusses bezeichnet.
- Standardmäßig wird der Ton vom USB-HDMI-Monitoradapter mit der größten Anzahl USB-Anschlüssen ausgegeben.
- Wählen sie das gewünschte "Standardgerät", und klicken Sie auf "Übernehmen". Klicken Sie dann auf "Lautstärke", um den Standardlautsprecher auszuwählen.

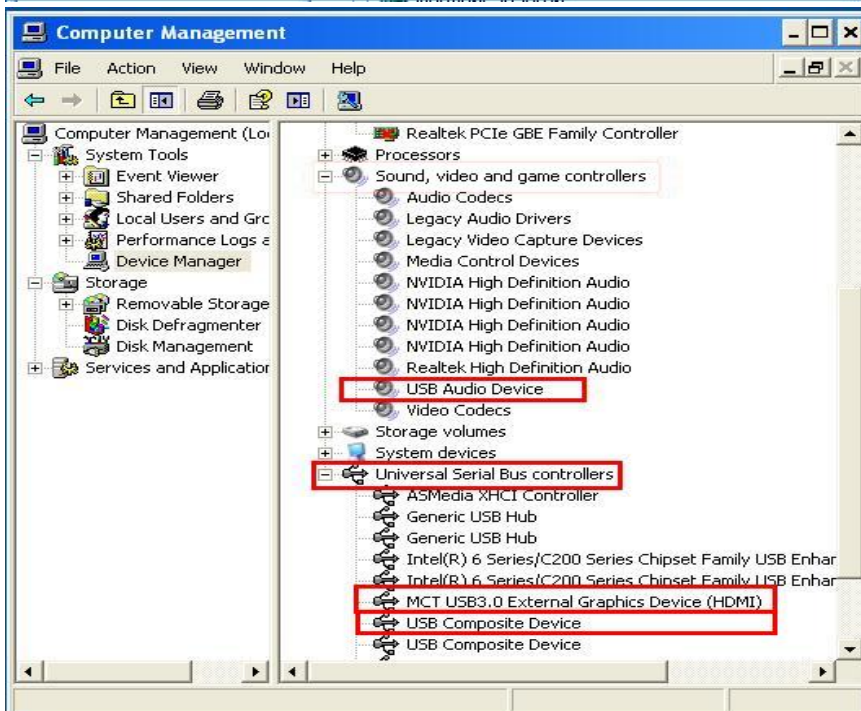
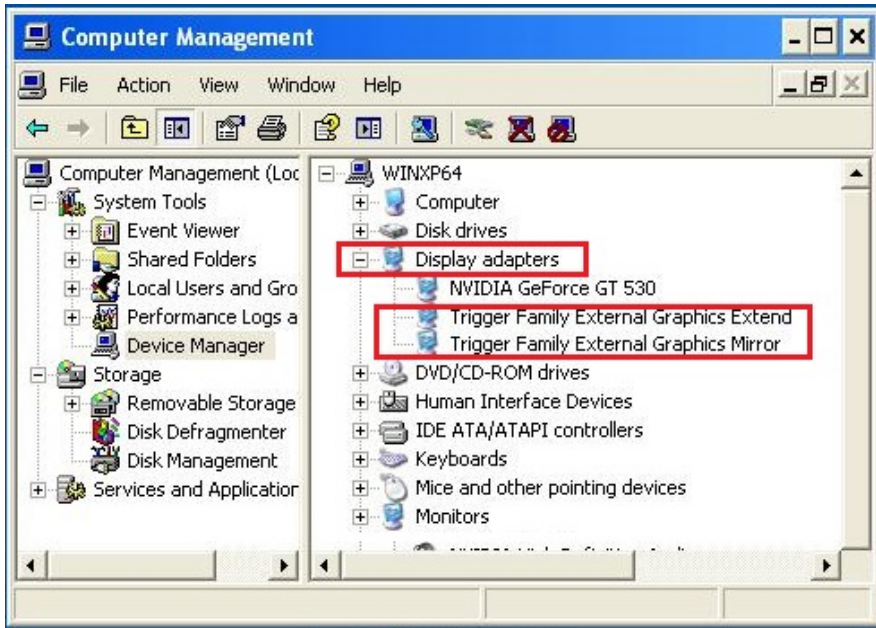


## Prüfen der Gerätetreiberinstallation

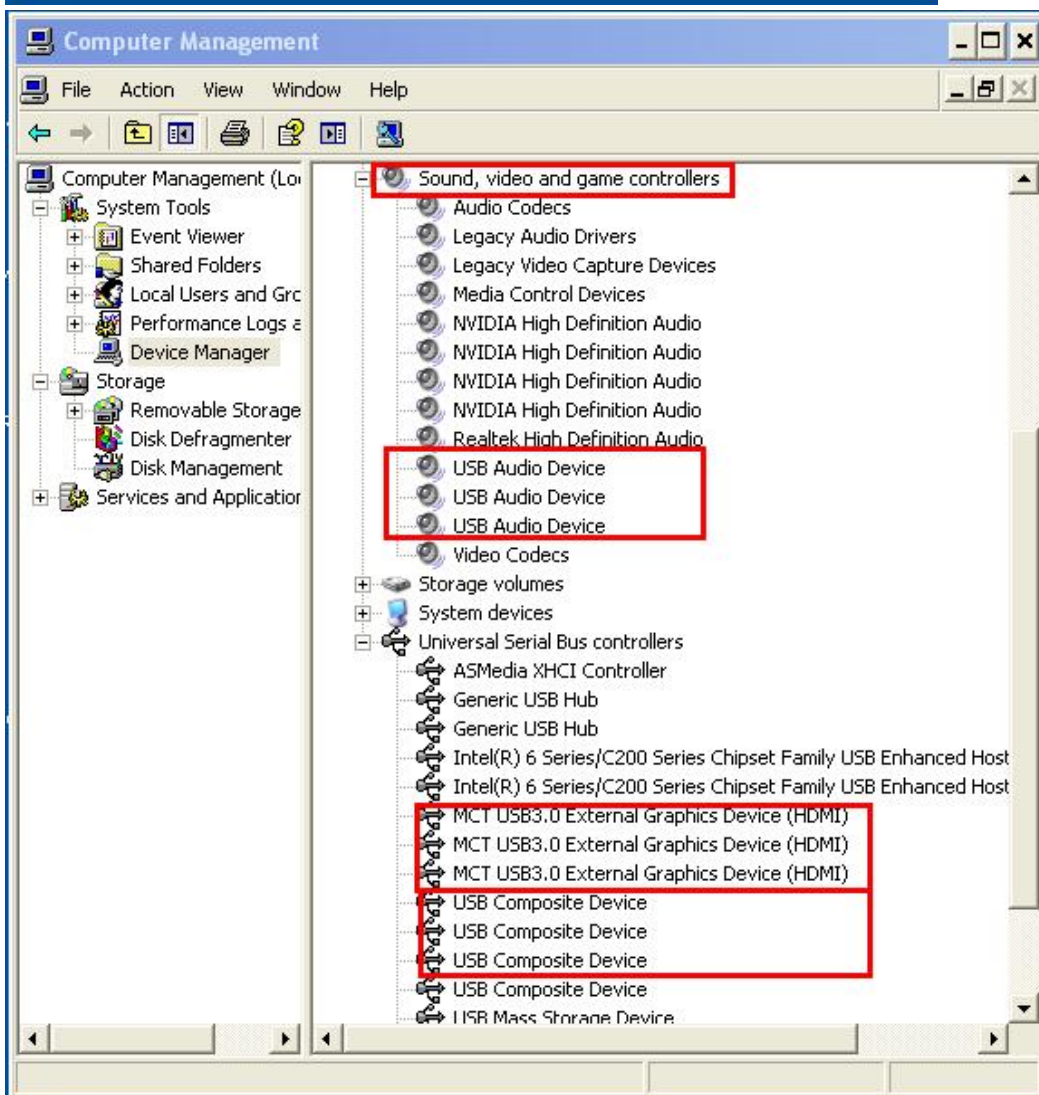
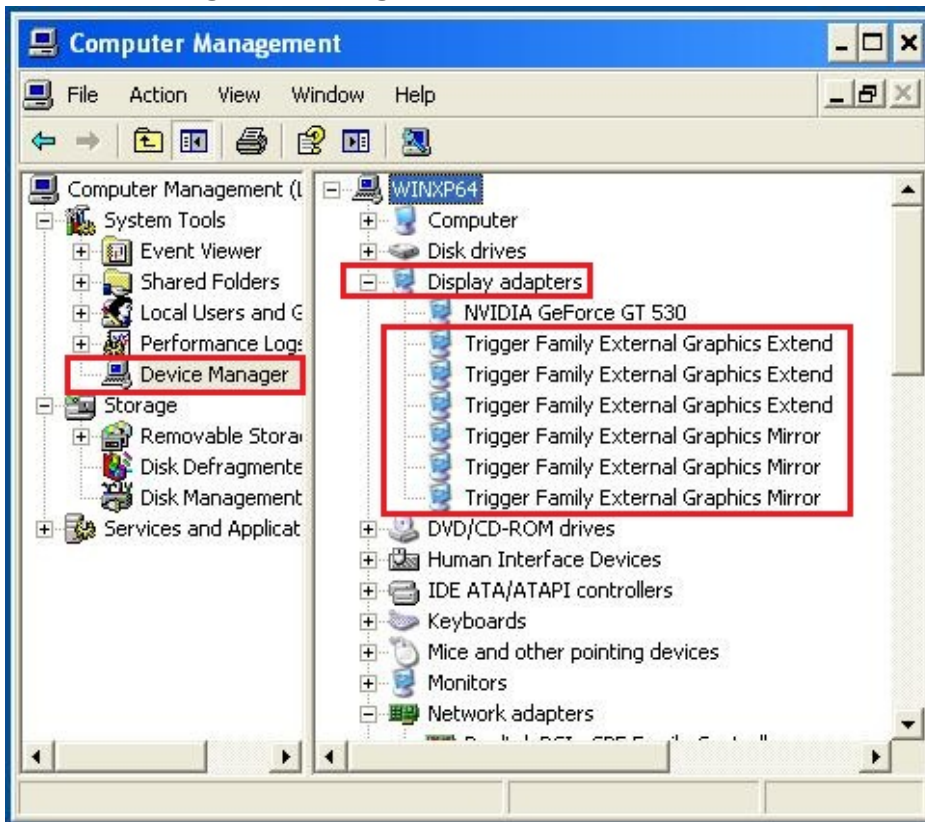
Führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Installationsstatus des Treibers für den **USB-HDMI-Monitoradapter** zu prüfen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **"Arbeitsplatz"** → **"Manager"** → **"Gerätemanager"** klicken Sie auf das **" + "**-Zeichen neben **"Netzwerkadapter"**, **"Audio-, Video- und Gamecontroller"** und **"USB-Controller"**.

Die Abbildung unten zeigt die Installation eines einzelnen USB-HDMI-Monitoradapters.



Die Abbildung unten zeigt die Installation von mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern.

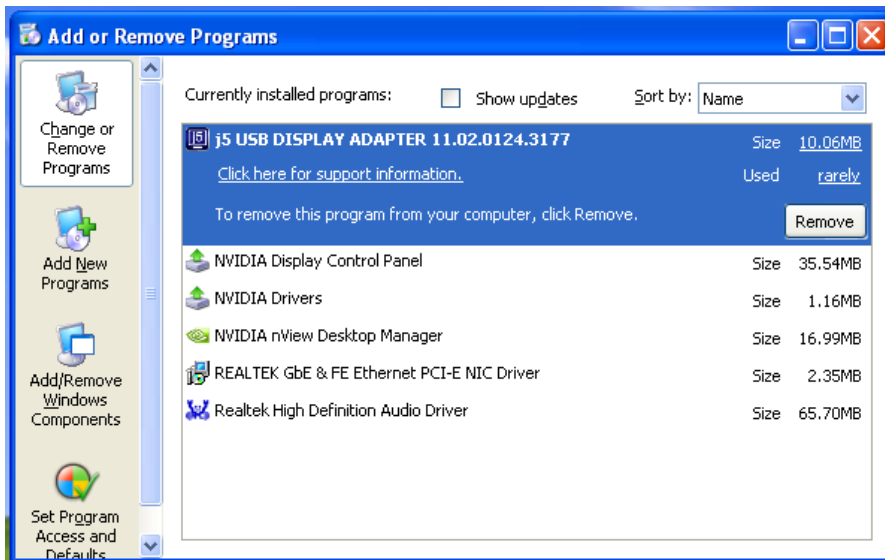


## Deinstallieren des Gerätetreibers

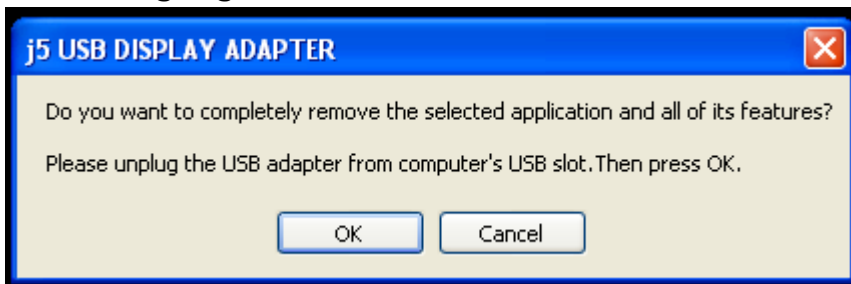
※Trennen Sie zuerst den USB-HDMI-Monitoradapter ab, bevor Sie den Treiber deinstallieren.

1. Klicken Sie auf "Start" → **Systemsteuerung** → **Programme und Funktionen** → **Programm deinstallieren oder ändern**.

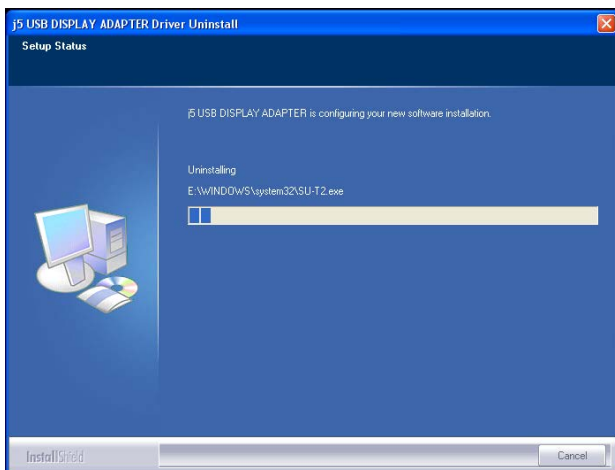
Wählen Sie **j5 DISPLAY ADAPTER...** Klicken Sie auf **Deinstallieren**.



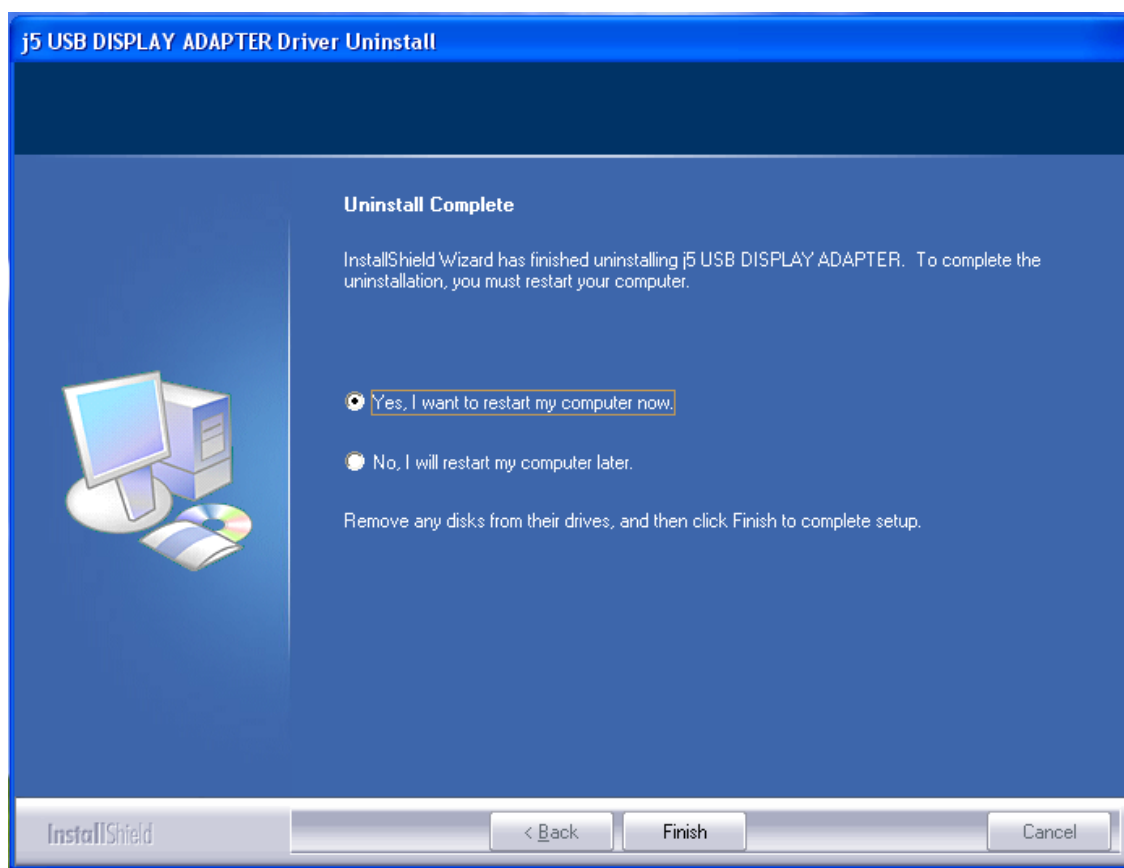
2. Ein Bestätigungsfenster erscheint. Klicken Sie darauf, um die Deinstallation fortzusetzen.



3. Der Treiber wird deinstalliert....



4. Wenn die Deinstallation abgeschlossen ist, wählen Sie **„Ja, ich möchte meinen Computer jetzt neu starten.“** Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten.



## INSTALLIEREN BEI MAC

### Installieren des Gerätetreibers

Durch die Installation des Gerätetreibers kann das Betriebssystem des Computers den **USB-Monitoradapter erkennen**. Achten Sie darauf, dass Sie die Beschreibung für das von Ihnen verwendete Betriebssystem befolgen.

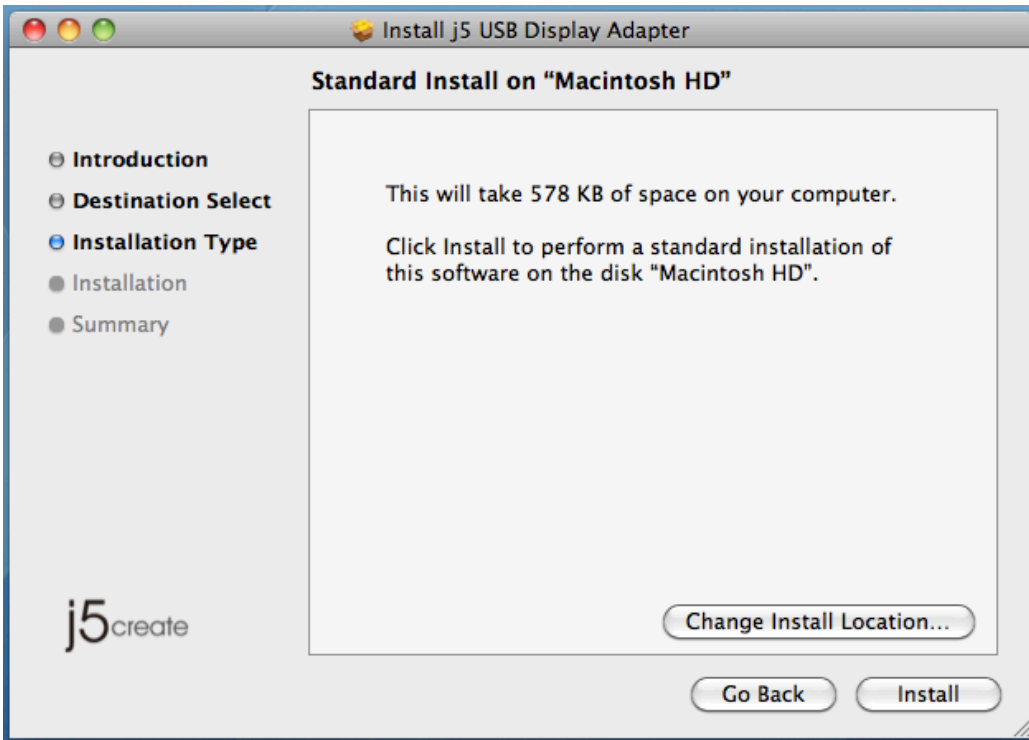
※ Stellen Sie sicher, dass das **USB-Kabel des USB-Monitoradapters** noch nicht am Mac Desktop oder Mac Notebook angeschlossen ist, wenn das Installationsprogramm ausgeführt wird.

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie der Gerätetreiber bei einem mit **Snow Leopard** laufenden Computer installiert wird.

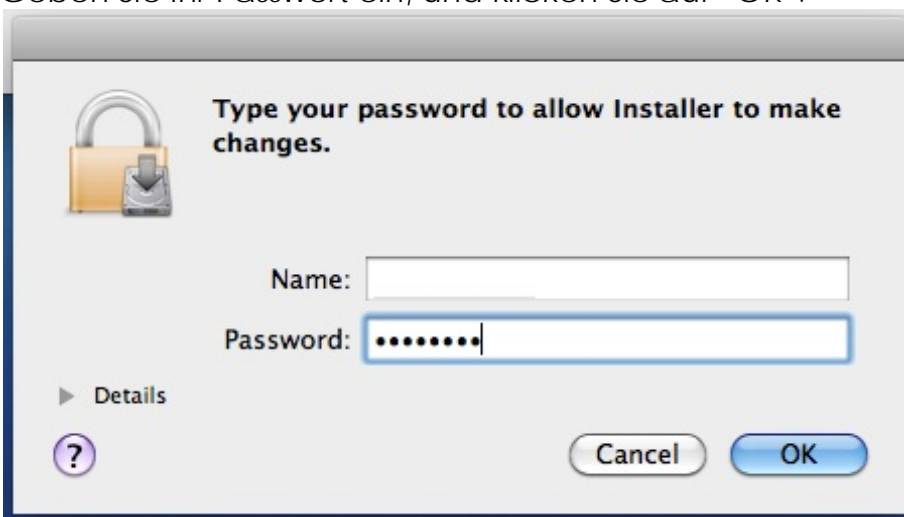
1. Legen Sie die Treiber-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein
2. Die Installationsseite wird gestartet. Um die Installation zu starten, klicken Sie auf " **Den neuesten Treiber installieren**". Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk verfügbar ist, oder klicken sie auf " **Treiber installieren**", um die Installation zu starten (wählen Sie die Betriebssystemversion, die Sie verwenden&).

3. Klicken Sie zum Fortfahren auf "Fortfahren".

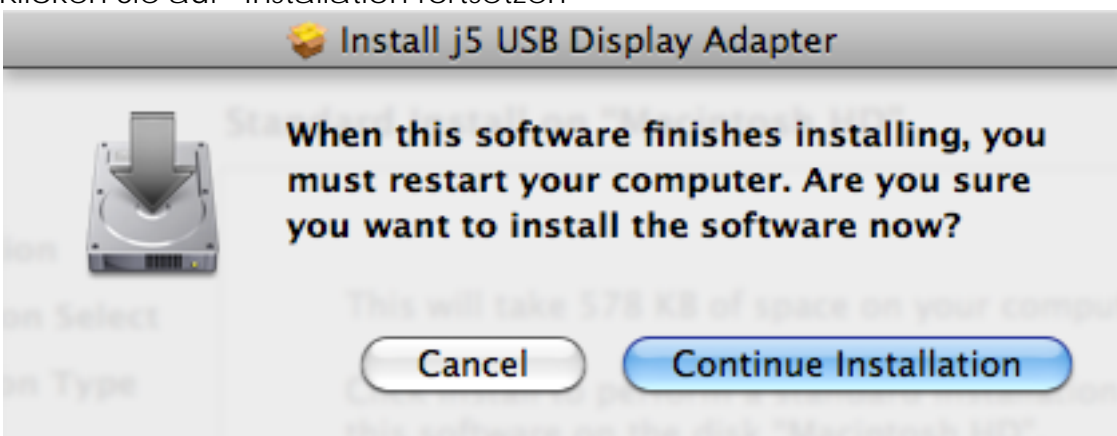
4. Klicken Sie zum Fortfahren auf "Fortfahren"



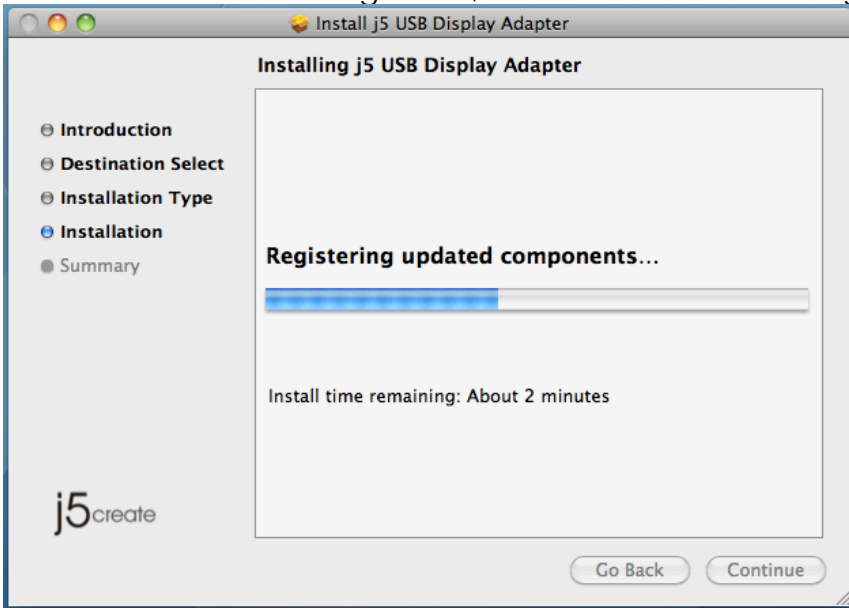
5. Geben Sie Ihr Passwort ein, und klicken Sie auf "OK".



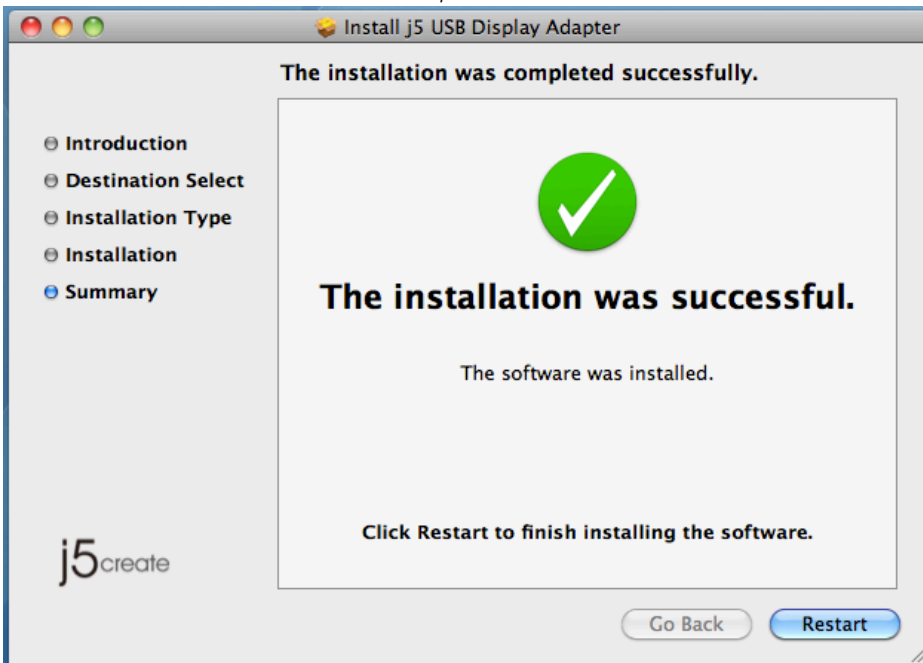
6. Klicken Sie auf "Installation fortsetzen"



7. Die Installation wird ausgeführt, was einen Moment lang dauern kann.



8. Klicken Sie auf "Neustart", um die Softwareinstallation abzuschließen.



9. Schließen Sie das externe Anzeigegerät (Monitor/Projektor) an den HDMI- Anschluss des **USB-HDMI-Monitoradapters an**, und schalten Sie das Anzeigegerät ein.

10. Schließen Sie den **USB-HDMI-Monitoradapter** an den USB-Anschluss des Mac Desktop oder Mac Notebooks an. Der Bildschirm schaltet sich automatisch im "Spiegel-Modus" ein.

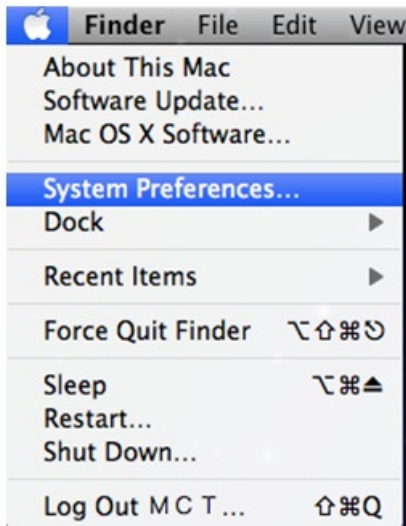
Um die Bildschirmeinstellungen zu ändern, wählen Sie "**Systemeinstellungen**"->" **Anzeigen**"-> **Registerkarte "Anordnung"**. Nun können Sie die Monitorposition einrichten.

\* Lesen Sie dazu den Abschnitt: **Funktionen: Mac**

## Einrichten des Klangs

Das Mac-Audiosystem beschränkt die Audiofunktion auf jeweils nur einen Ausgang. Wenn Sie den USB-HDMI-Mehrmonitoradapter verwenden, kann daher nur ein Ausgang Audio empfangen.

1. Gehen Sie zu , und wählen Sie dann **“Systemeinstellungen”**

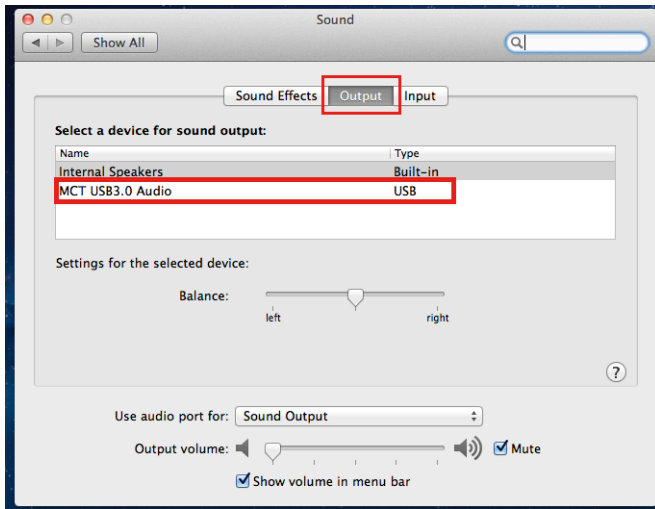


2. Gehen Sie zu den **“Systemeinstellungen”**, und wählen Sie **“Sound”**.

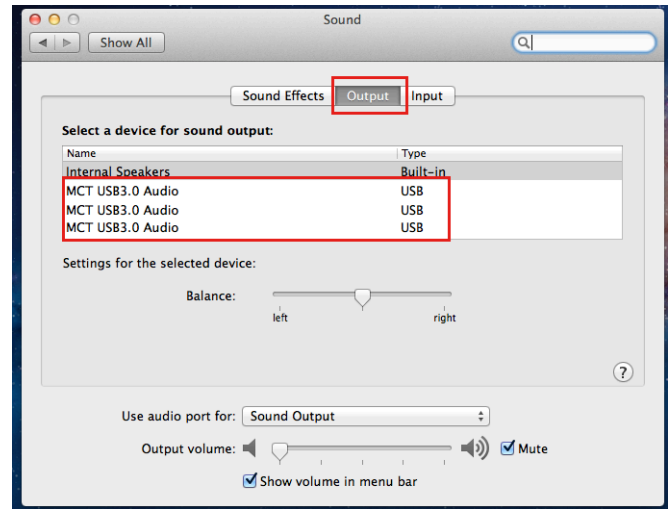


3. Die Optionen für die **“Ausgabe”** des Lautsprechers bei einem oder mehreren USB-HDMI-Monitoradaptern werden unten beschrieben. Wählen Sie ein Gerät für die Soundausgabe durch Anklicken aus.

- Ein USB-HDMI-Monitoradapter



- Mehrere USB-HDMI-Monitoradapter



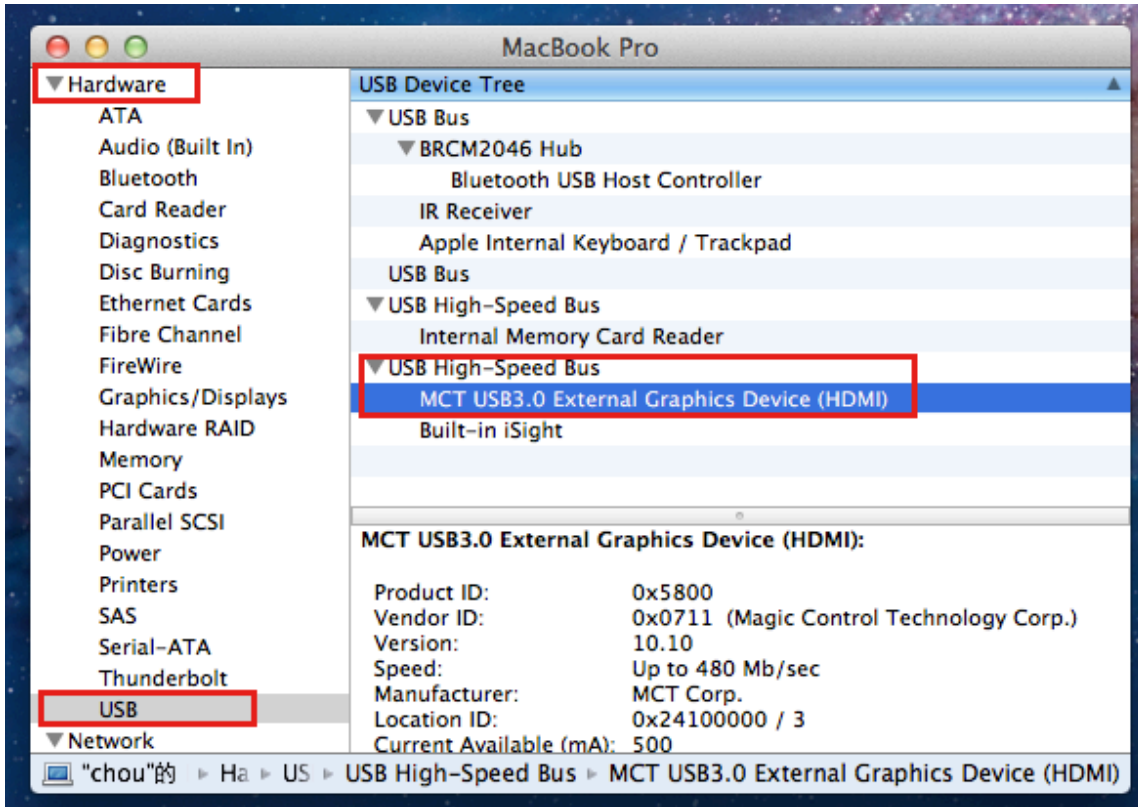
## Prüfen der Gerätetreiberinstallation

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um den Installationsstatus des Treibers für den USB Monitoradapter zu prüfen.

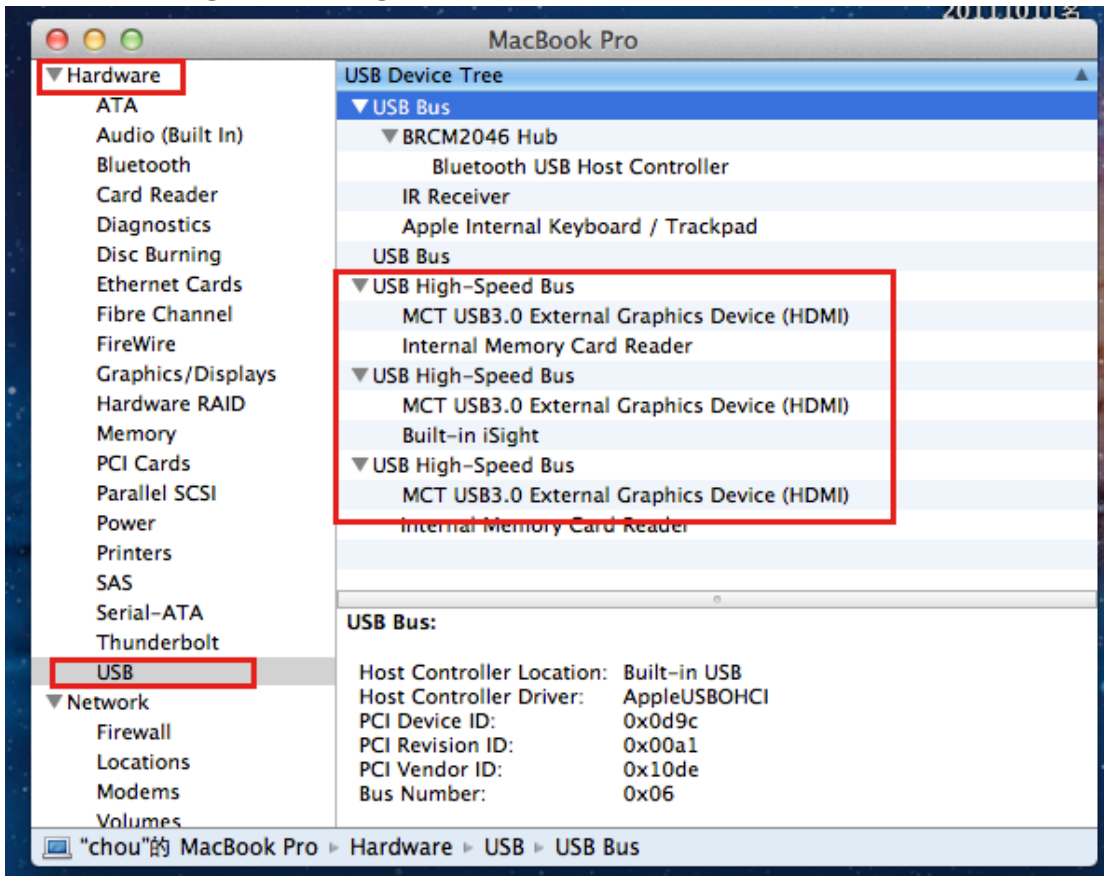
1. Gehen Sie zu , wählen Sie **“About This Mac”** und dann **“ More Info...”**.



Die Abbildung unten zeigt die Installation eines einzelnen USB Monitoradapters.

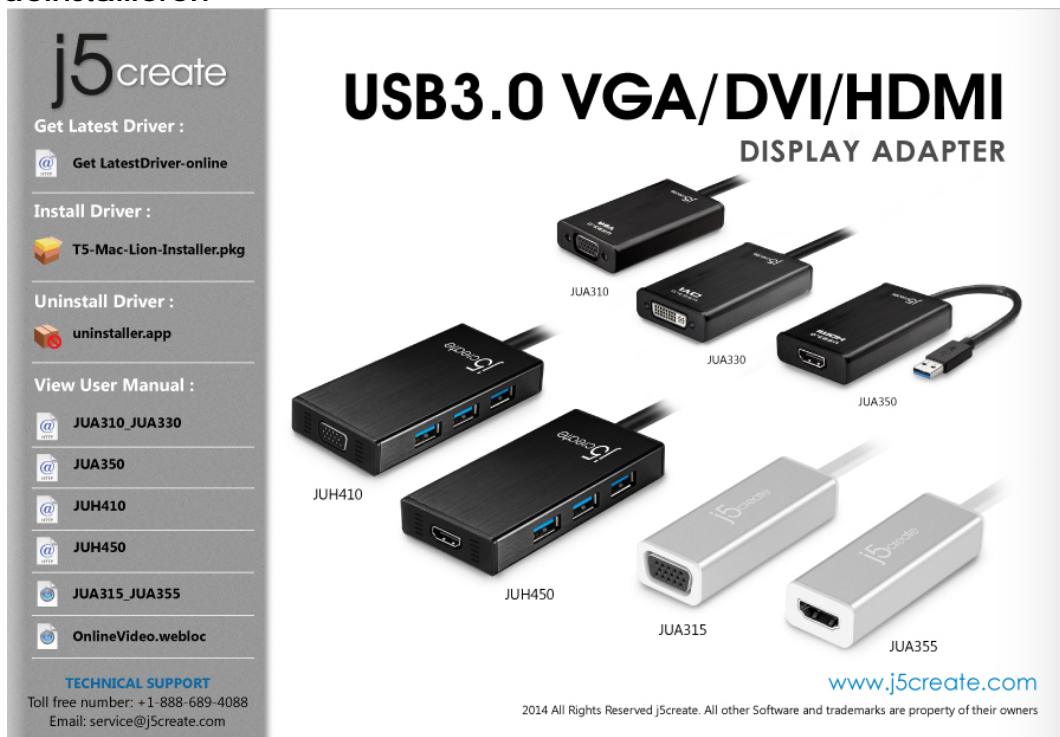


Die Abbildung unten zeigt die Installation von mehreren USB Monitoradaptern.



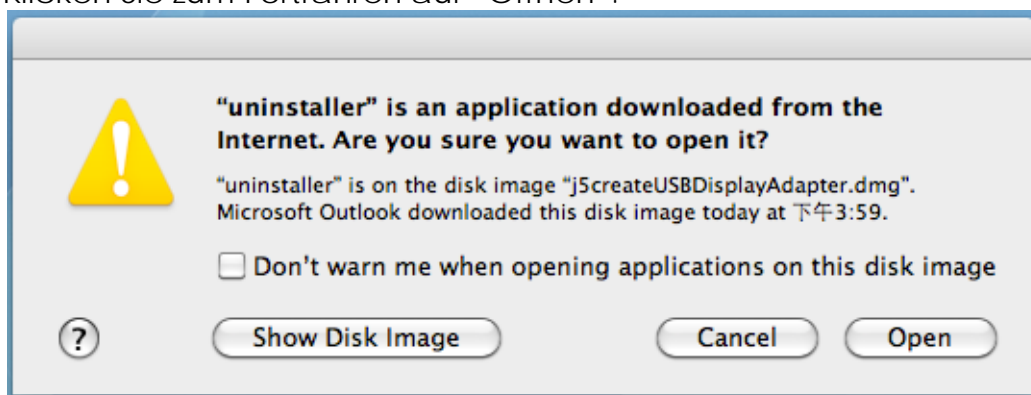
## Deinstallieren des Gerätetreibers

1. Trennen Sie den **USB Monitoradapter** vom USB-Anschluss ab.
2. Um den Treiber zu deinstallieren, klicken Sie auf das Symbol " **Treiber deinstallieren**"

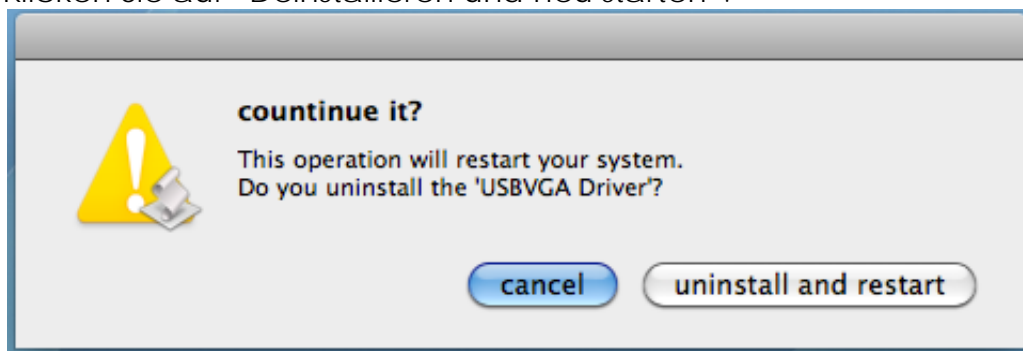


The advertisement for j5create USB3.0 Display Adapters features a sidebar on the left with navigation links and a main image of various adapter models. The sidebar includes sections for 'Get Latest Driver', 'Install Driver', 'Uninstall Driver', and 'View User Manual', each with a corresponding icon and link. The main image shows several black and silver adapters with labels: JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUA450, JUA315, and JUA355. The text 'USB3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER' is prominently displayed at the top. The website 'www.j5create.com' and a copyright notice are at the bottom.

3. Klicken Sie zum Fortfahren auf "Öffnen".



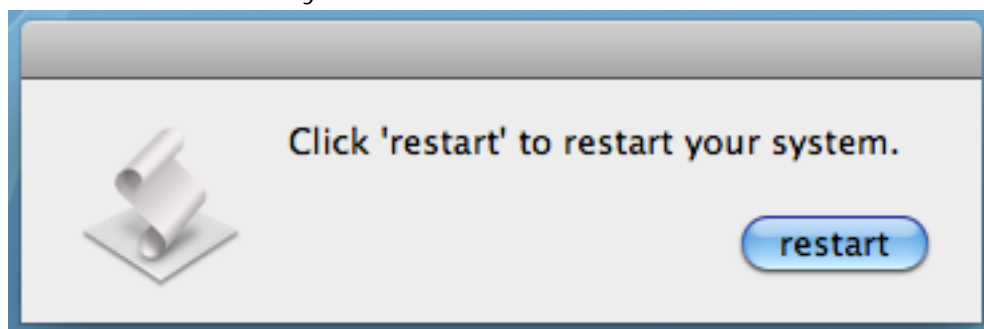
4. Klicken Sie auf "Deinstallieren und neu starten".



5. Geben Sie Ihr Passwort ein, um die Deinstallation zuzulassen, und klicken Sie auf "OK".



6. Starten Sie das System neu.



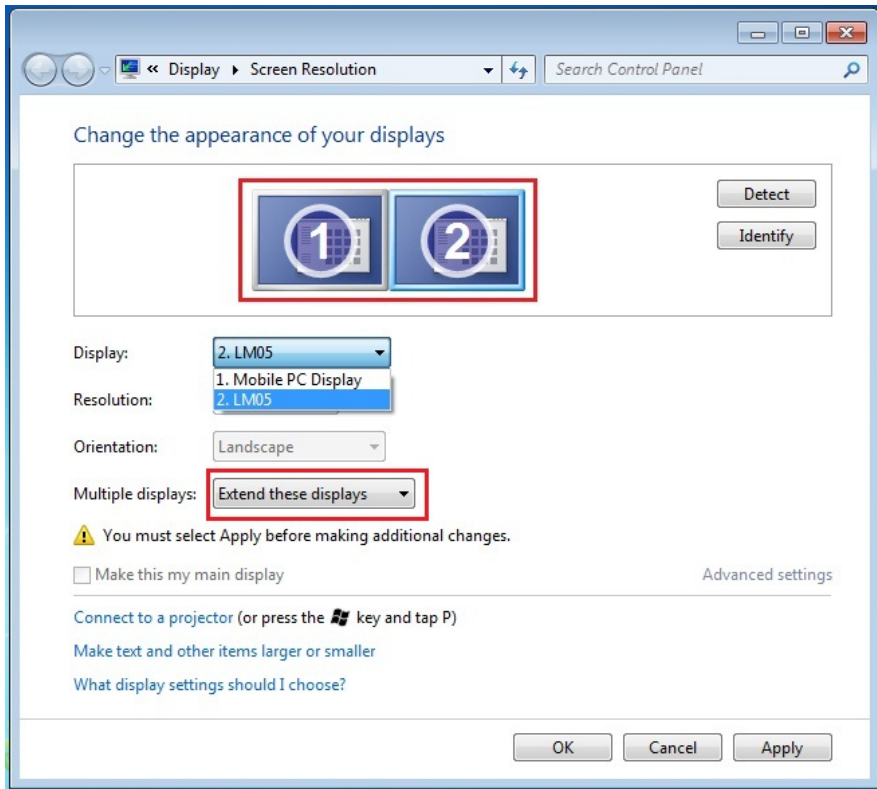
## INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS 8.1, 8, 7

Cette section décrit les nombreuses fonctions fournies par l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**. «Dispositif d'affichage» signifie ici un certain nombre de choses telles que CRT, écran LCD, écran de téléviseur ou projecteur.

### ID de l'affichage

#### Détection intelligente de l'ID du dispositif d'affichage

Le SE Windows 7 prend en charge DDC/EDID VESA. Il sera affiché comme l'**ID du dispositif d'affichage** chaque fois qu'il est raccordé à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**.

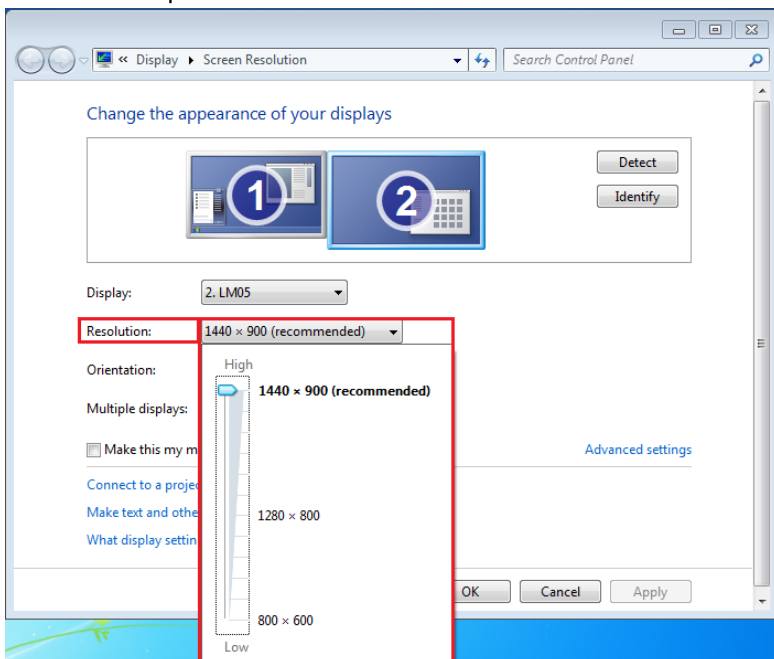


## Résolution d'affichage

### Accès rapide au paramétrage de Résolution d'affichage

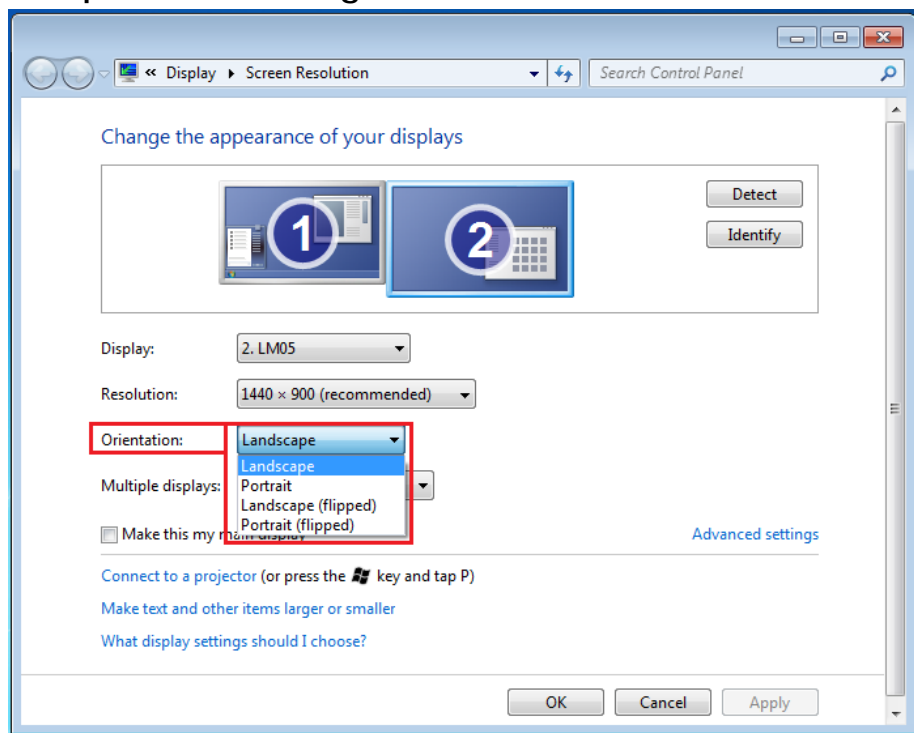
La liste des résolutions s'affichera lorsque vous déplacez le curseur sur **Résolution d'affichage**. Sélectionnez la résolution souhaitée pour l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**.

Résolution par défaut: 1024 x 768 x 32 bits



## Orientation de l'affichage

L'**Orientation** vous permet d'activer le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**

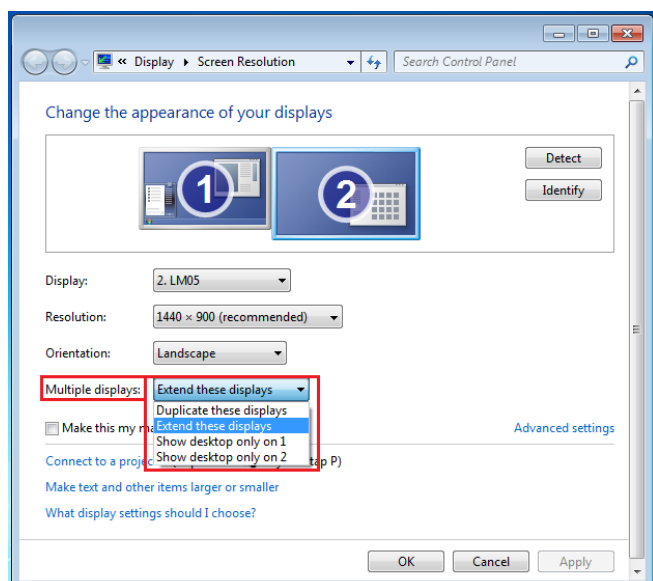


## Mode d'affichage

### Mode Étendu (Par défaut)

Cette fonctionnalité permet au dispositif d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0** de fonctionner comme un affichage «étendue» de l'écran de bord.

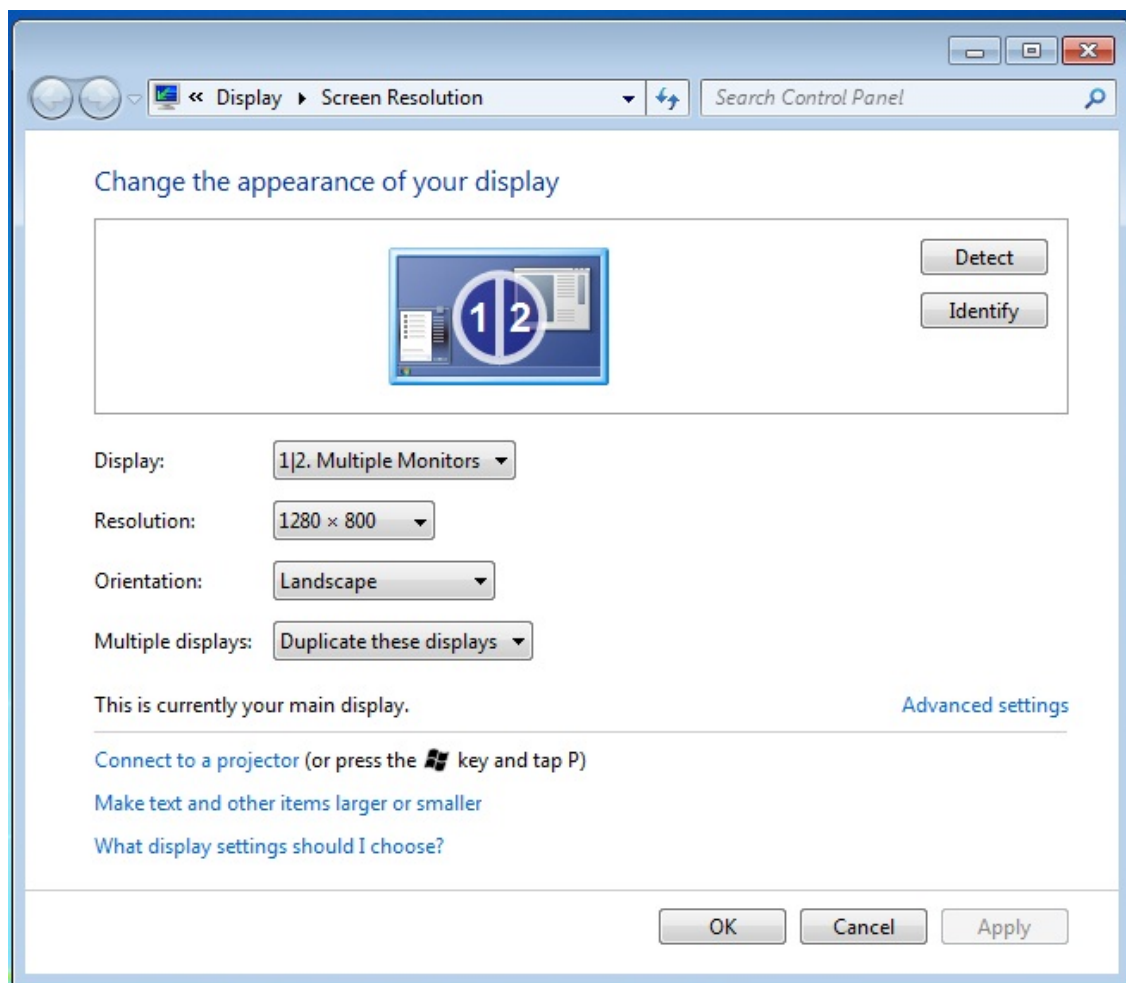
Vous pouvez ajuster la position en cliquant d'abord sur «**numéro**» de l'affichage et sélectionnez «**Etendre ces affichages**» et cliquez sur «**Appliquer**»



## Mode miroir-Dupliquer

Cette fonctionnalité permet d'afficher le contenu de l'écran de bord sur l'écran de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**

Vous pouvez sélectionner «**Dupliquer ces écrans**» et cliquez sur «**Appliquer**»



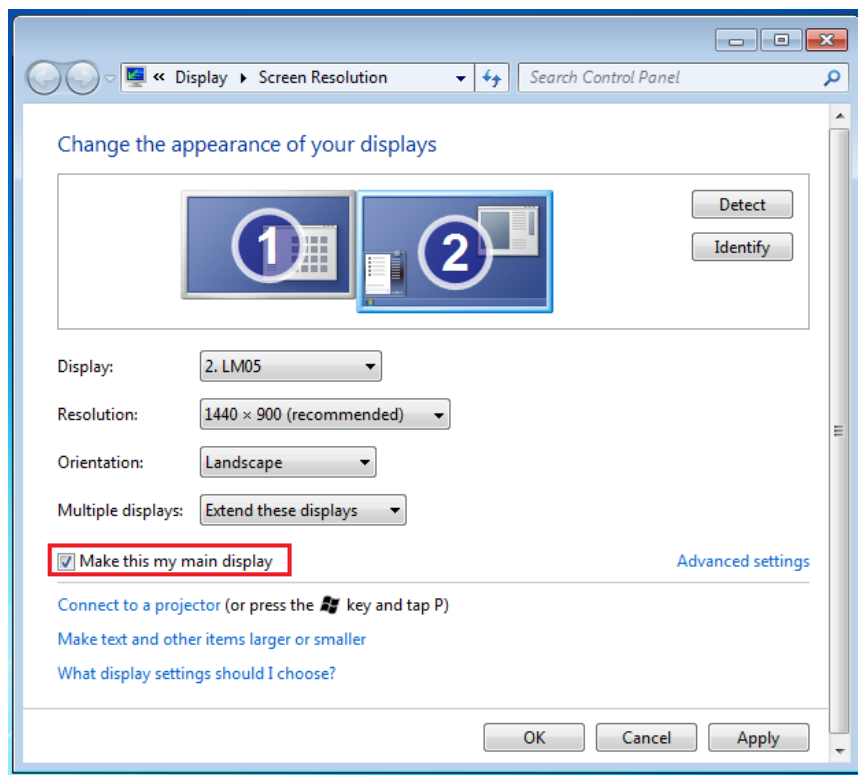
### Remarque pour le système d'exploitation Windows 7 (en mode Miroir):

La résolution des affichages secondaire et principal doit être la même lorsque vous utilisez le mode Miroir (Celle-ci peut être inférieure à la résolution préférée pour l'affichage). Seuls 2 affichages peuvent être mis en miroir simultanément. Le système d'exploitation Windows 7 peut avoir d'autres limites.

## Mode principal

Lorsque vous voulez basculer le moniteur activé comme affichage principal et étendre la visualisation à l'écran de bord.

Choisissez le «**Numéro**» de l'affichage principal que vous voulez voir attribuer et cochez «**En faire mon affichage principal**».

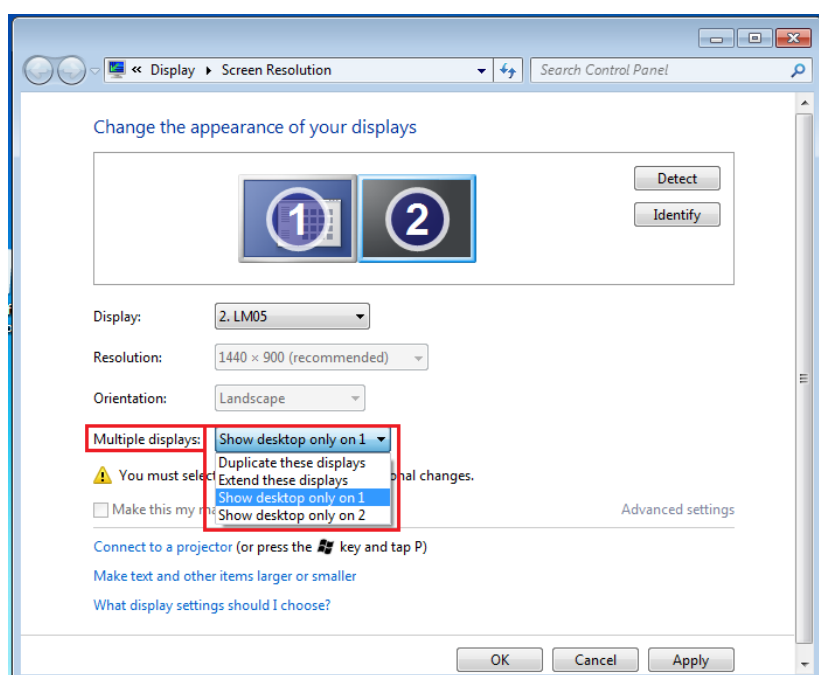


## Mode Désactivé

Pour désactiver l'un des affichages:

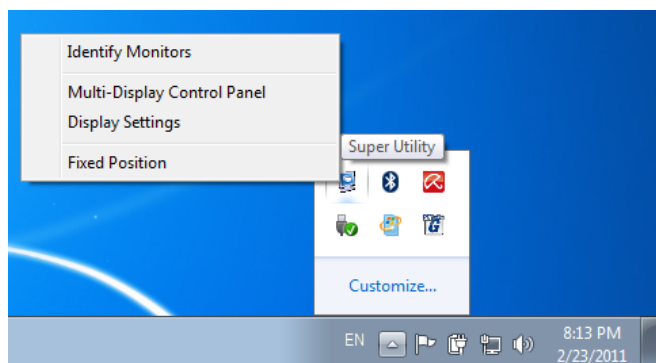
Sélectionnez «Afficher le bureau seulement sur 1» et le 2<sup>ème</sup> affichage sera désactivé

Sélectionnez «Afficher le bureau seulement sur 2» et le 1<sup>er</sup> affichage sera désactivé



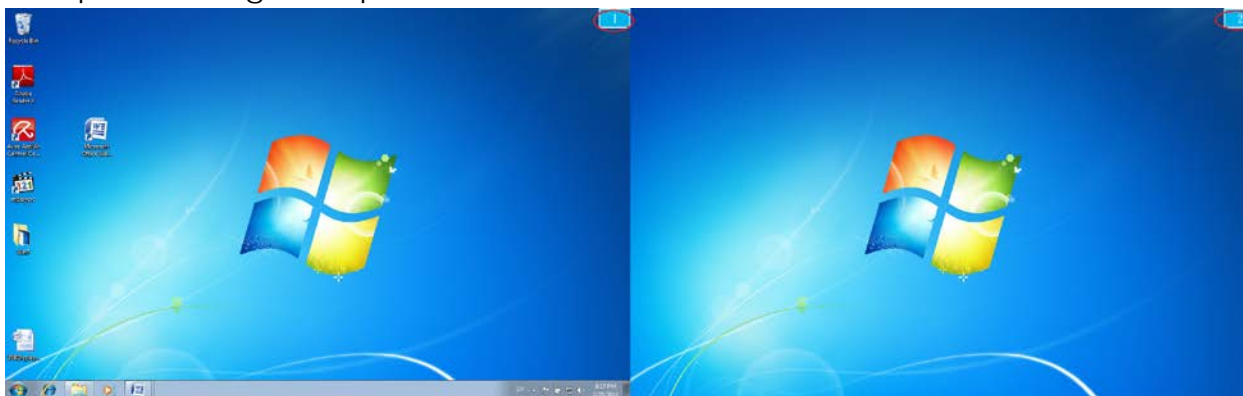
## Super Utilitaire

Un super utilitaire offre davantage d'options, l'icône se trouve sur la barre des tâches en bas à droite



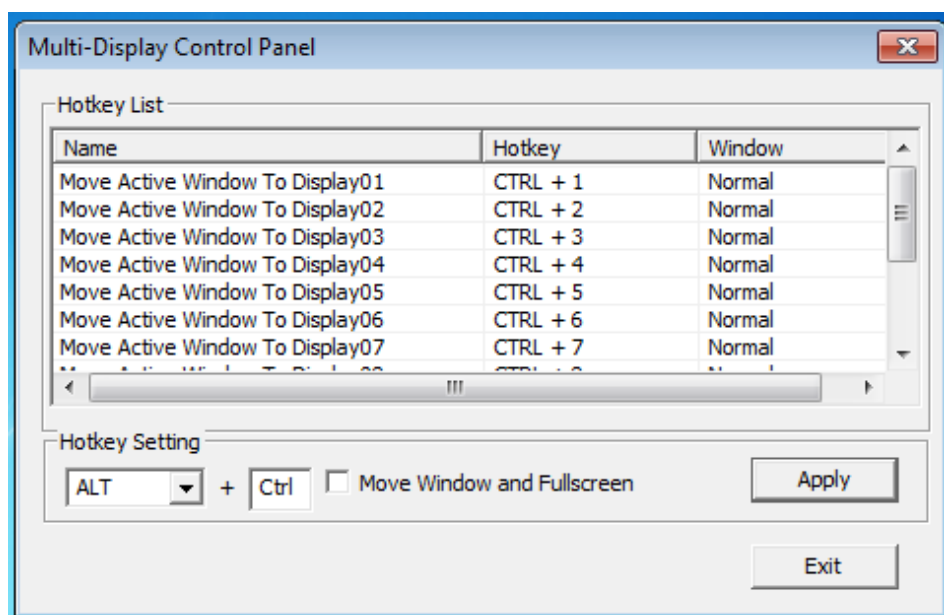
## Identifier les Moniteurs

Lorsque «**Identifier les moniteurs**» est sélectionné, un numéro de série s'affiche dans le coin supérieur droit des dispositifs d'affichage. Vous pouvez voir le numéro de série de chaque affichage lorsque vous utilisez la fonction de raccourci clavier.



## Panneau de contrôle multi-affichages

Cette caractéristique unique offre une expérience de travail plus simple pour les environnements multi-écran. Une série de réglage de raccourcis clavier aide à se déplacer rapidement entre les dispositifs d'affichage souhaités.



## ✖Utilisation des raccourcis clavier

Le réglage par défaut est **Ctrl** + **N° d'affichage.**

Cliquez sur la fenêtre que vous souhaitez déplacer sur la barre des tâches pour la rendre active et appuyez sur Raccourci clavier

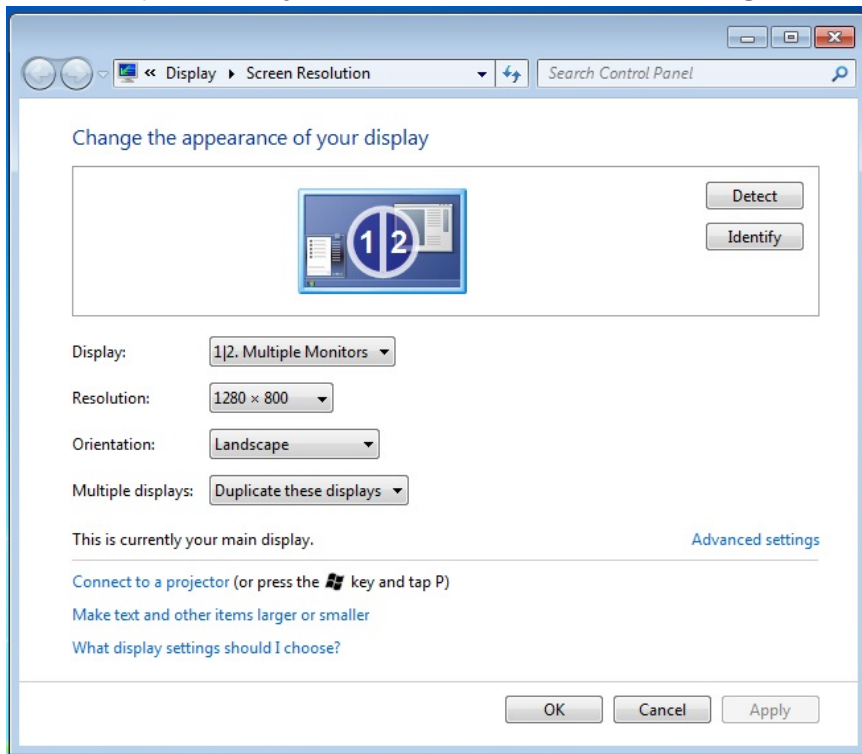
## ✖Paramétrer les Raccourcis clavier

Par exemple: Déplacez la fenêtre sur Affichage03, et agrandissez-la automatiquement en plein écran.

Choisissez «**Déplacez la fenêtre active sur Affichage03**», cochez «**Déplacer la fenêtre et plein écran**», et cliquez sur **Appliquer**

## Paramétrage de l'affichage

Accès rapide au système «Paramètres d'affichage»




## Position fixe

Cette fonction vous aide à organiser les positions de tous les emplacements d'affichage que vous avez définis dans Affichage > Résolution de l'écran Après «**Paramétrage de**

**l'emplacement de l'affichage**», Cochez  **Fixed Position** dans cette fonction.

Tous les emplacements d'affichage seront fixés. C'est l'idéal pour l'utilisateur de multi-affichages.

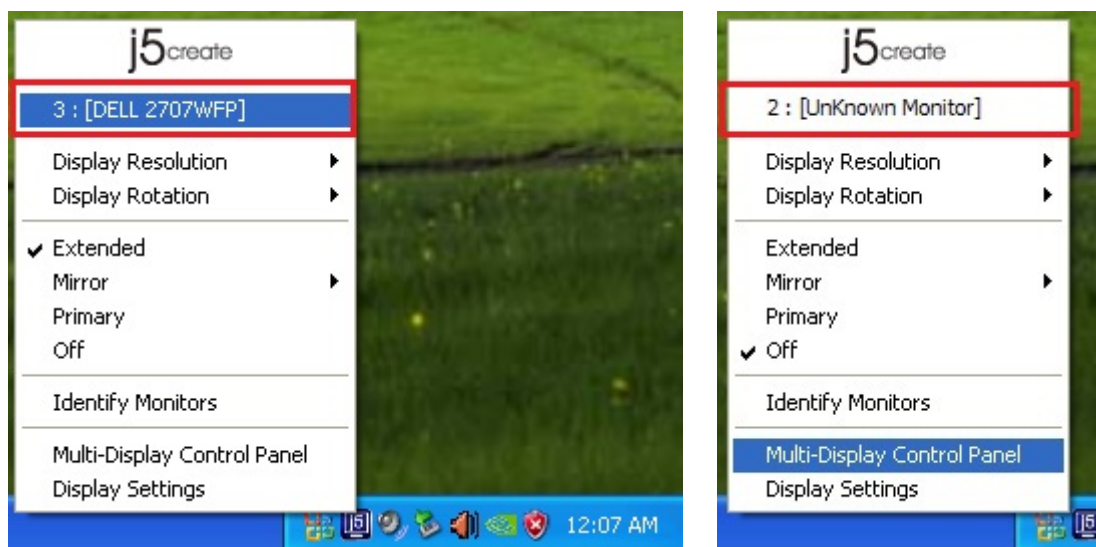
## INSTRUCTIONS SUR LES FONCTIONS: WINDOWS XP

Vous pouvez choisir toutes les fonctions simplement et directement en cliquant sur cette icône (  ) visible sur la barre d'outils dans le coin inférieur droit.

### ID de l'affichage

#### Détection intelligente de l'ID du dispositif d'affichage

L'**Adaptateur d'affichage USB3.0** prend en charge DDC/EDID défini par VESA. L'utilitaire affichera l'**ID du dispositif d'affichage** chaque fois qu'il est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**.

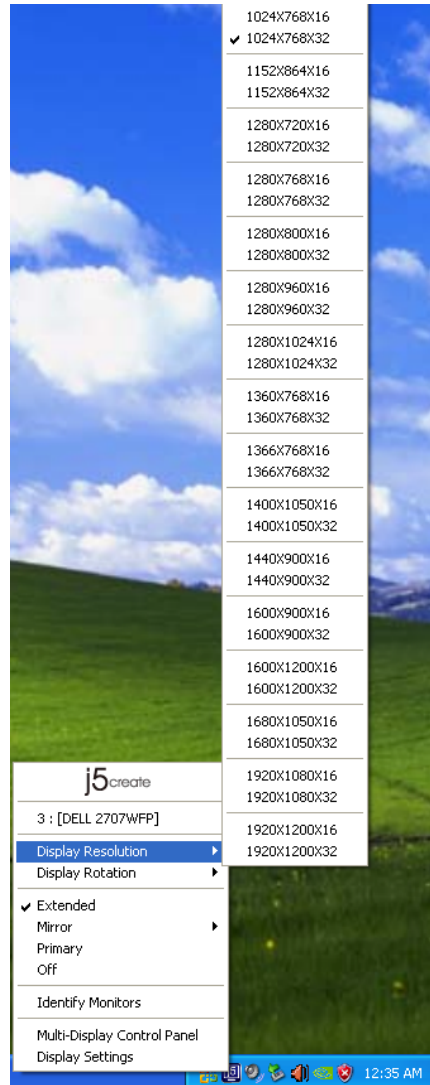


S'il n'y a pas de périphérique d'affichage connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, l'ID s'affichera comme «**Moniteur inconnu.**» Si le dispositif d'affichage ne prend pas en charge EDID, l'ID sera également définie en tant que «**Moniteur inconnu.**».

## Résolution d'affichage

Résolution par défaut: 1024 x 768 x 32 bits

La liste des résolutions apparaîtra lorsque vous déplacez le curseur sur **Résolution d'affichage**. Sélectionnez la résolution souhaitée.

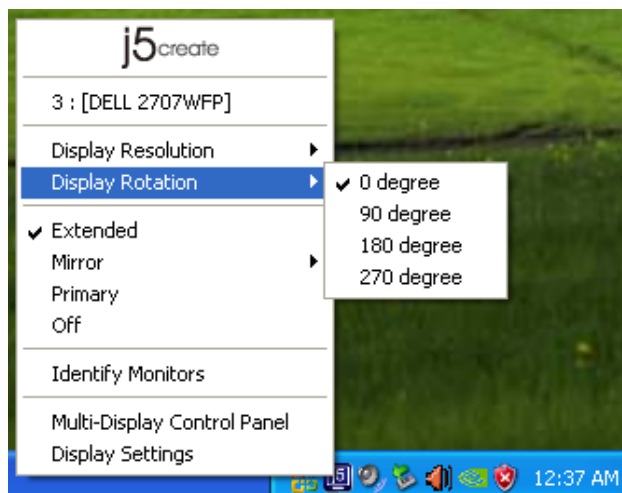


## Rotation de l'affichage

La **Rotation de l'affichage** vous permet de tourner le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**. C'est une fonction utile pour certains dispositifs d'affichage rotatifs.

Il y a 4 options disponibles:

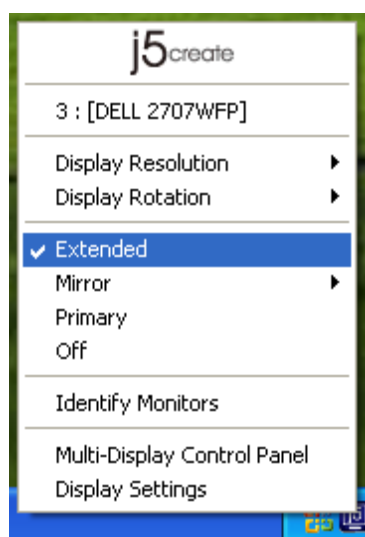
0 degré / 90 degrés / 180 degrés / 270 degrés sous le mode d'affichage Etendu ou Principal.



## Mode d'affichage

### Etendu (Mode par défaut)

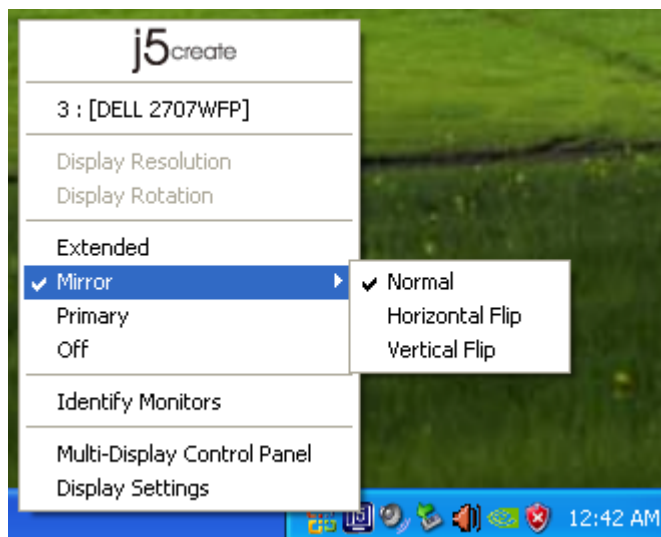
Le mode d'affichage par défaut permet au dispositif d'affichage connecté de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0** de fonctionner en tant qu'affichage «Etendu» de l'écran de bord. Cette fonctionnalité d'espace de travail étendu améliore l'efficacité de travail.



## Mode Miroir

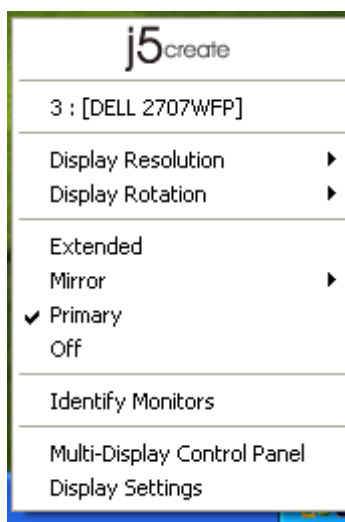
Lorsque **Miroir** est sélectionné, l'écran du dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, est le même que l'écran principal, et Rotation de l'affichage est automatiquement désactivé.

Vous pouvez sélectionner «**Retournement Horizontal**», ou «**Retournement Vertical** ».



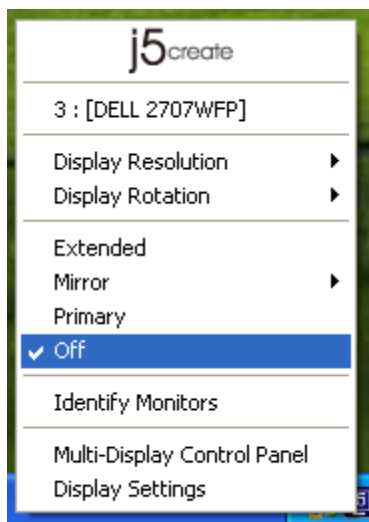
## Mode Principal

Lorsque **Principal** est sélectionné, le dispositif d'affichage, qui est connecté à l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, deviendra l'affichage principal, l'affichage de la carte graphique interne passera automatiquement à l'affichage étendu et agira comme un bureau d'extension.



## Désactivé

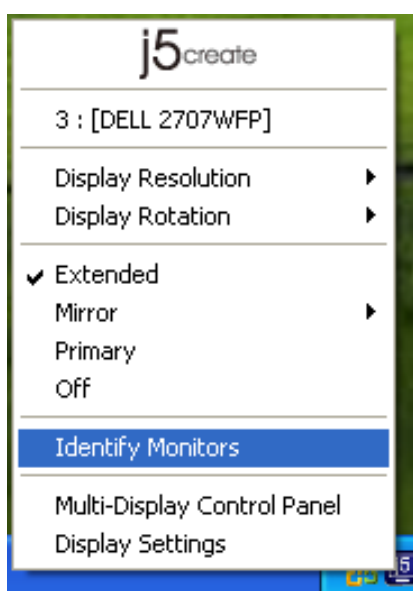
Lorsque **Désactivé** est sélectionné, cela désactive l'affichage de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**



## Identifier le moniteur

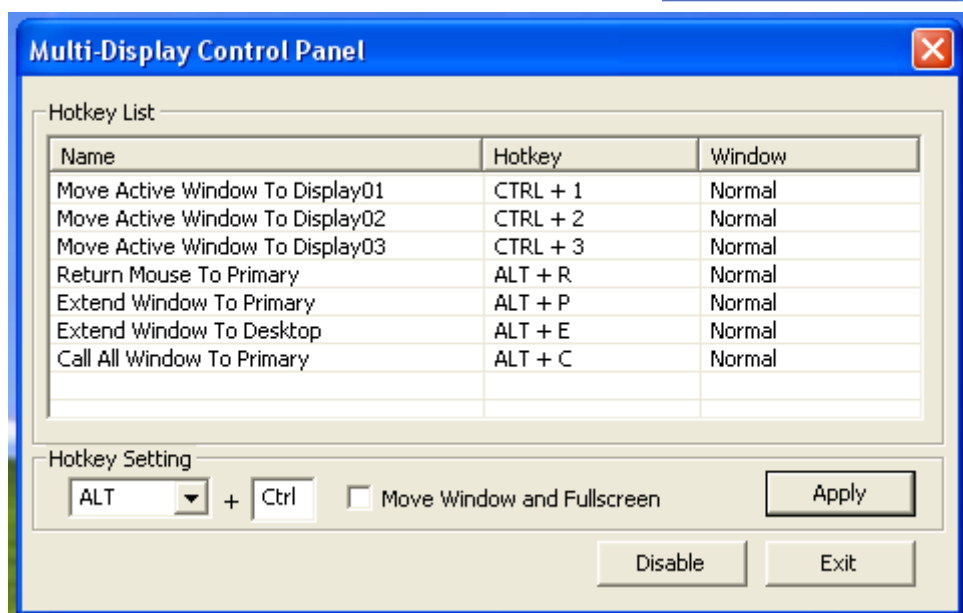
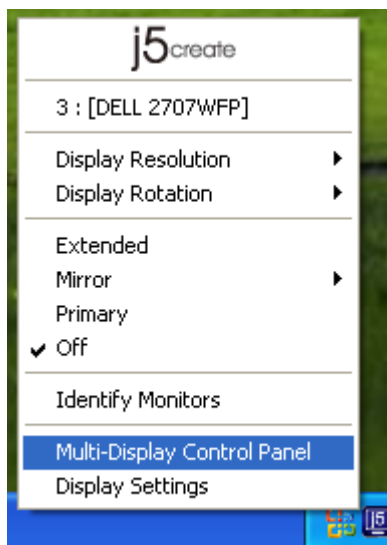
Quand **Identifier les moniteurs** est sélectionné, un numéro de série s'affiche dans le coin supérieur droit du dispositif d'affichage connecté.

Vous pouvez utiliser la fonction de Raccourci clavier pour trouver le numéro de série de chaque affichage.



## Panneau de contrôle multi-affichages

Lorsque **Panneau de contrôle multi-affichages** est sélectionné, la fenêtre du panneau de contrôle multi-affichages apparaît afin de permettre la modification des raccourcis clavier.



### ✘Utilisation des raccourcis clavier

Le réglage par défaut est **Ctrl** + **N° d'affichage**.

Cliquez sur la fenêtre que vous souhaitez déplacer sur la barre des tâches pour la rendre active et appuyez sur Raccourci clavier.

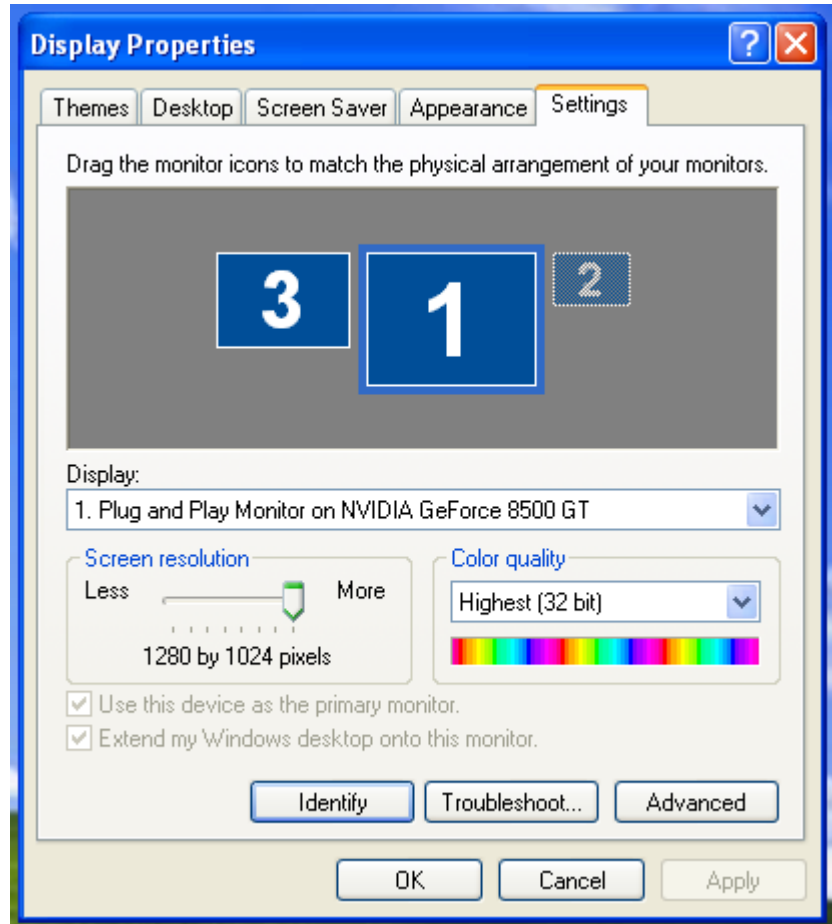
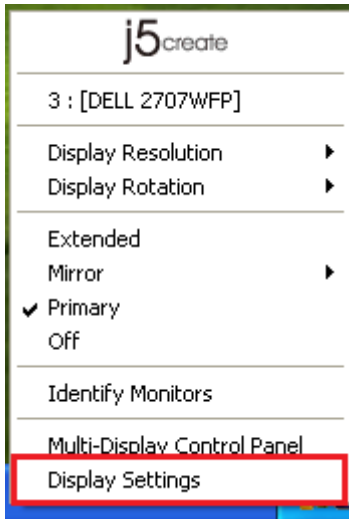
### ✘Paramétrer les raccourcis clavier

Par exemple: Déplacez la fenêtre sur Affichage03, et agrandissez-la automatiquement en plein écran.

Choisissez «**Déplacez la fenêtre active sur Affichage03**», cochez «**Déplacer la fenêtre et plein écran**», et cliquez sur **Appliquer** pour la rendre active.

## Paramétrage de l'affichage

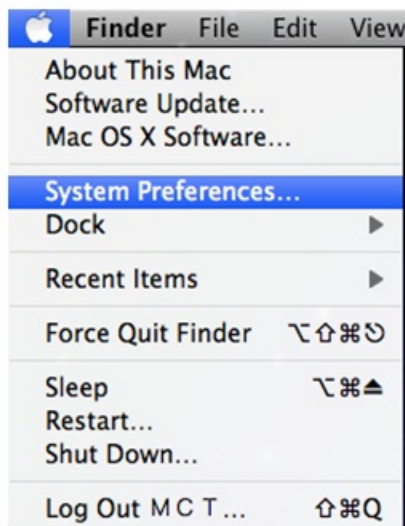
## Accès rapide au système «Paramétrage de l'affichage»



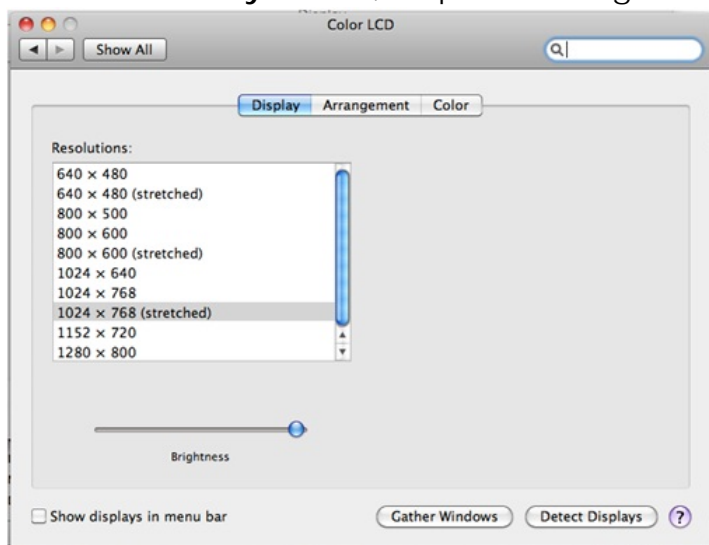
# INSTRUTIONS SUR LES FONCTIONS: MAC

## Résolution d'affichage

Aller à , puis «Préférences système»



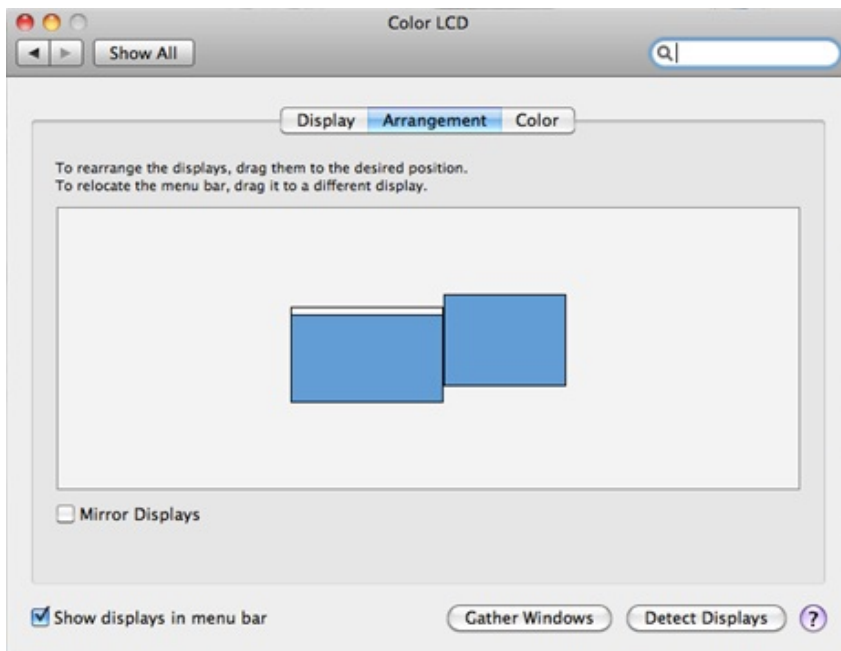
Dans «Préférences Système», cliquez sur l'onglet «Affichage». Vous devriez voir cet écran.



✧ Sur cet écran, vous pouvez régler la résolution, le mode d'affichage et la gamme des couleurs.


## Mode d'affichage

Cliquez sur l'onglet «**organisation**», et décochez «Affichage miroir» pour désactiver la mise en miroir de l'écran. Vous verrez automatiquement une autre fenêtre apparaître à l'écran qui représente l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**.



✧ Vous pouvez déplacer la barre de menu sur n'importe quel affichage pour attribuer n'importe quel affichage au Principal.

✧ Si vous ne pouvez pas voir la Fenêtre d'affichage pour régler la résolution de votre moniteur secondaire, cliquez sur le bouton «Rassembler les fenêtres».

ASTUCE: Pour simplifier l'utilisation de l'**Adaptateur d'affichage USB3.0**, cliquez sur «Faire apparaître l'affichage dans la barre de menu.» Vous verrez l'icône d'affichage  sur laquelle vous pouvez double-cliquer à tout moment.

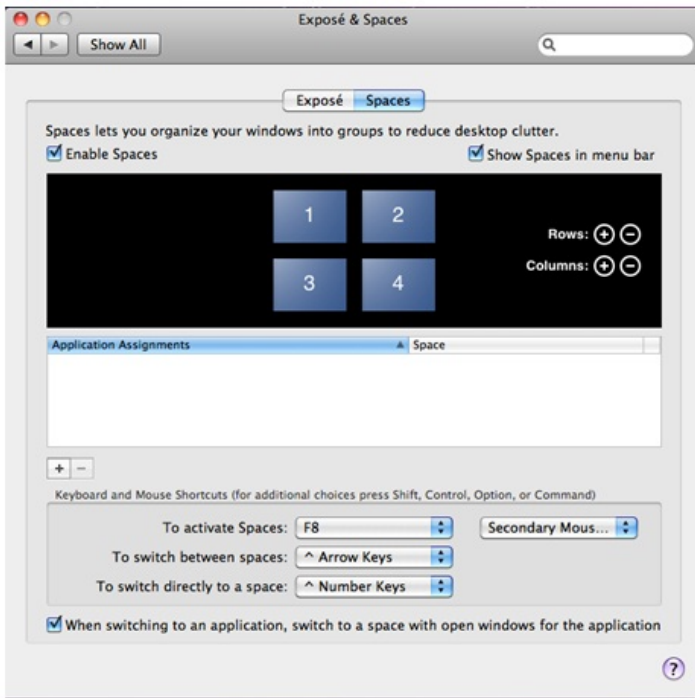


## Organisation des fenêtres

**Vous pouvez organiser les fenêtres sur l'écran par «Exposé et Spaces»**

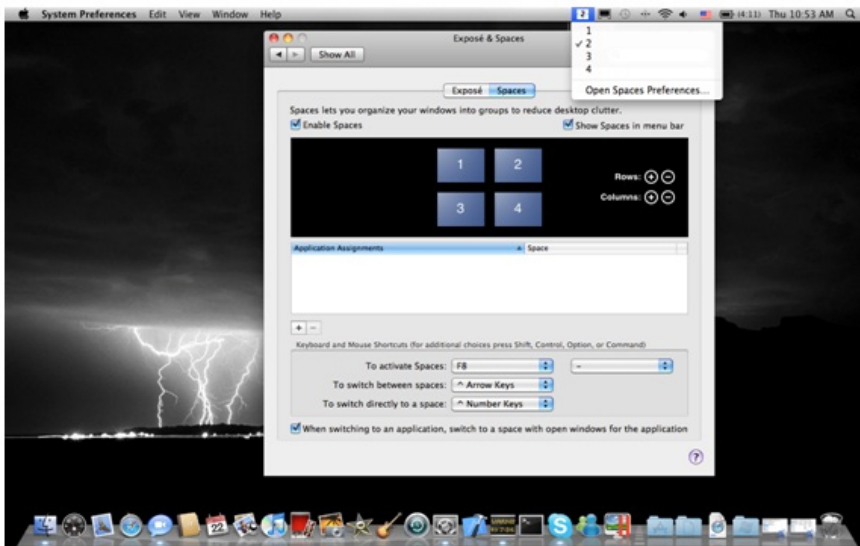
Aller à , puis «Préférences système»

Dans **Préférences système** cliquez sur «Exposé et Spaces.» Vous devriez voir cet écran.

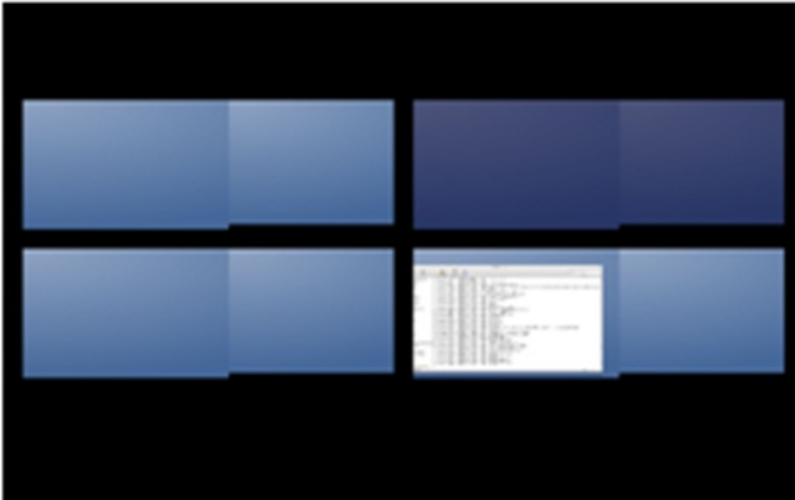


## ✧ Space

Cliquez sur «Afficher Spaces dans la barre de menu.» Vous devriez voir le numéro d'espace sur la barre de menu et vous pouvez choisir n'importe quel espace dans la liste à tout moment.

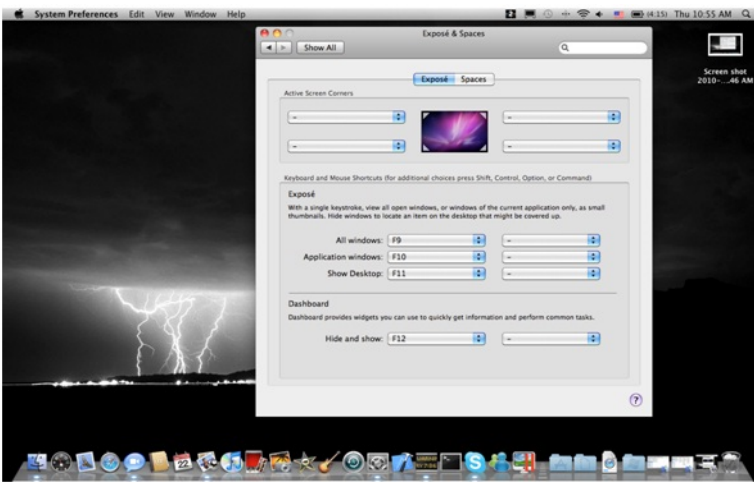


F8: vous pourrez voir la Disposition des espaces avec une seule touche. Vous pouvez déplacer n'importe quelle fenêtre sur un autre espace.



## ❖ Exposé

Afficher différentes fenêtres avec une seule touche.



- F9: afficher toutes les fenêtres ouvertes
- F10: afficher les fenêtres de l'application en cours seulement
- F11: afficher le bureau

\*Pour plus de fonctions d'organisation des fenêtres, veuillez consulter le manuel de l'utilisateur d'Apple.

## FEHLERBEHEBUNG

Wenn Sie Fragen zur Verwendung dieses Geräts haben, gehen Sie folgendermaßen vor. Hilfe finden Sie auf unserer Website, aber Sie können auch die Support-Hotline von j5 create anrufen.

### Bekannte Probleme

- Die Bildschirmdruckfunktion wird derzeit bei MAC OS 10.6 im erweiterten Bildschirm nicht unterstützt.

### Allgemeine Empfehlungen

- Kompatibilitätsprobleme treten auf, wenn mehrere Video-über-USB-Geräte an einem System angeschlossen sind. Stellen Sie sicher, dass alle anderen Video-über-USB-Treiber deinstalliert wurden, bevor Sie j5 create installieren.
- Prüfen Sie, ob das Gerät richtig an das Host-System angeschlossen wurde.
- Stellen Sie sicher, dass Sie den USB-Anschluss des USB-Monitoradapters verwenden.
- Trennen Sie das USB-Kabel des USB-Anzeigegeräts ab, und schließen Sie es wieder an.
- Prüfen Sie, ob der Monitor richtig angeschlossen und eingeschaltet wurde.
- Stellen Sie sicher, dass der Computer nach der Treiberinstallation neu gestartet wurde.
- Verwenden Sie einen anderen USB 2.0-Anschluss und/oder Computer.
- Trennen Sie alle anderen USB-Geräte vom System ab.
- Schließen Sie das USB-Kabel des USB-Anzeigegeräts ohne den Umweg über einen Hub direkt an den Computer an.
- Führen Sie ein Reset/eine Aktualisierung/Synchronisierung Ihres Monitors durch.

### Medienwiedergabe

- Wechseln Sie unabhängig von der Plattform während der Videowiedergabe niemals den Anzeigemodus oder die Position oder die Anordnung des Videoplayer-Fensters (z. B. darf das Videoplayerfenster nicht zwischen die Hauptanzeige und das

angeschlossene Anzeigegerät verschoben werden). Anderenfalls kann der Videoplayer dadurch gestoppt werden. Es wird empfohlen, zunächst die Videowiedergabe zu stoppen, dann das Fenster in das an das USB-Grafikgerät angeschlossene Anzeigegerät zu verschieben und dann den Videoclip zu starten.

- Die Cursorbewegung ist langsamer, als wenn sich die Maus über den Videobereich des Flash Players bewegt.
- Wenn Sie das Videofenster auf unter 50 % verkleinern, ist die Videoübertragung glatter und ruckelfreier als im Vollbildmodus.
- Auch bei PC-Systemen mit unzureichenden Spezifikationen kann die Wiedergabequalität auf USB-Grafikgeräten sehr schlecht sein.
- Die Videoaufnahme mit Hardware-Overlays wird unterstützt.
- Einige Softwarepakete für DVD-Wiedergabe unterstützen nicht die Wiedergabe auf einer zweiten Grafikkarte. Versuchen Sie, zuerst auf dem zweiten Anzeigegerät den Mediaplayer zu starten und dann die DVD wiederzugeben.
- Möglicherweise fehlen dem PC Mediencodecs, um die Wiedergabe bestimmter Videoformate zu unterstützen. Auf den folgenden Links können Sie sich lizenzfreie Mediencodecs herunterladen.

**K- Lite:** [http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)

- Video-/Medienplayer haben bei verschiedenen Anzeigemodi verschiedene Decodierungsmöglichkeiten. Für eine bessere Wiedergabe von DVDs und bestimmter Videoformate auf dem angeschlossenen USB-Grafikanzeigegerät wird die Verwendung der folgenden lizenzfreien Programme empfohlen:

**Media Player Classic:** <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

## Sonstiges

- Manche Grafikkarten (z. B. Intel) verhindern es, dass ein zweiter Grafik-Chipsatz als Primärkarte eingestellt werden kann. Daher ist es möglich, dass der *primäre Bildschirmmodus* nicht funktioniert oder das Anzeigegerät deaktiviert wird.
- Wenn während des Bootvorgangs Probleme auftreten, starten Sie den Computer im abgesicherten Modus, und deinstallieren Sie den Treiber. Halten Sie die STRG-Taste gedrückt, bis das Windows-Startmenü

erscheint. Wählen Sie den abgesicherten Modus.

- Um die Version des installierten Treibers zu ermitteln, klicken Sie auf "Systemsteuerung" → "Programme hinzufügen oder entfernen": USB Display Device (j5create 2) 9.xx.xxxx.0159 (die Zahl steht für die Treiberversion).
- Manche Mediaplayer unterstützen nur eine beschränkte Anzahl an Dateiformaten. Die Ergebnisse der Kompatibilitätstests finden Sie in den Tabellen. Dort werden die unterschiedlichen Betriebssysteme, die Haupt-Grafikkarte/der Haupt-Chipsatz, die Mediaplayer und die unterstützten Medienformate aufgeführt. Sie werden regelmäßig aktualisiert, wenn eine neue Version von Mediaplayern oder ein neuer Treiber auf den Markt kommen.

## TECHNISCHE HILFE

Sollten Sie Probleme bei der Verwendung dieses Produkts haben, führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie mit dem Produkt wieder zu Ihrem Händler gehen.

### 1. Das Benutzerhandbuch

Das Benutzerhandbuch enthält ausführliche Anleitungen und Vorschläge zur Problembeseitigung. Viele Probleme können ganz einfach gelöst werden, wenn Sie sich zunächst sorgfältig das Benutzerhandbuch durchlesen.

### 2. Online-Hilfe

Auf der Website von j5 create ([www.j5create.com](http://www.j5create.com)) finden Sie die neueste Software für Ihr Gerät. Wenn das Problem weiterhin bestehen bleibt, können Sie eine E-Mail an [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com) senden, in der Sie Ihr Problem beschreiben. Das Support-Team von j5 create wird Ihnen auf diese E-Mail innerhalb von 24 Geschäftsstunden antworten.

### 3. Telefonische Hilfe

Rufen Sie uns unter der Telefonnummer +1 888-689-4088 an. Einer unserer Techniker wird dann versuchen, Ihr Problem mit Ihnen zusammen telefonisch zu beheben.

### **Kundendienst:**

Kostenlose Rufnummer: +1 888-988-0488

### **Technische Hilfe:**

Kostenlose Rufnummer: +1 888-689-4088

E-Mail: [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com)

Kontaktieren Sie unsere **Technische Hilfe** Montags – Freitags während der Geschäftszeiten. 10:00-18:00 U.S.A EST (Eastern Standard Time = Mitteleuropäische Sommerzeit -6 Stunden

## **EINHALTUNG GESETZLICHER VORSCHRIFTEN**

### **FCC**

Dieses Gerät wurde geprüft, und es entspricht gemäß Abschnitt 15, Unterabschnitt B, § 15,109/15,107 der FCC einem Gerät der Klasse B.

Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

- Dieses Gerät darf keine Störungen verursachen.
- Dieses Gerät muss alle Störungen aufnehmen können, auch solche, die einen unerwünschten Betrieb zur Folge haben.

### **CE**

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der folgenden Verordnungen:

EN 55022 Klasse B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3 (2006)

### **C-Tick**

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der folgenden Verordnungen:

EN 55022 (2006) Klasse B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

### **VCCI**

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der folgenden Verordnungen:

CISPR22 © IEC: 2005

### **Haftungsausschlusserklärung**

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller macht keine Zusicherungen und gibt keine Garantien (weder implizit noch anderweitig) hinsichtlich der Genauigkeit und Vollständigkeit dieses Dokuments. Er ist in keinem Fall haftbar für Gewinnverluste und sonstige wirtschaftliche Schäden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf direkte und indirekte Schäden, Folgeschäden und sonstige Schäden. Dieses Dokument darf ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Herstellers weder als Ganzes noch in Teilen, in keiner Form und mit keinen Mitteln, weder elektronisch noch mechanisch (darunter fällt auch das Fotokopieren, Aufnehmen oder Datenaufzeichnung und das Nutzen von Abrufsystems) reproduziert oder übertragen werden.

## GARANTIE VON j5create

**j5create** gibt eine beschränkte zweijährige Garantie. Schäden aus natürlicher Abnutzung fallen nicht unter die Garantie.

Im Garantiefall muss der Nutzer den Kundendienst von **j5create** per Telefon oder E-Mail kontaktieren und den Defekt schildern. Vom Kundendienst erhält der Nutzer eine Rücksendenummer (RMA).

Der Nutzer trägt die Kosten für den Versand zur Reparatur, j5 create trägt die Kosten für den Rückversand zum Kunden.

Um eine Rücksendenummer zu erhalten, muss der Nutzer dem Kundendienst folgende Dokumente vorlegen und Daten angeben:

- (i) eine Kopie der Originalrechnung, um die Garantieansprüche zu belegen
- (ii) die Produktseriennummer
- (iii) eine Beschreibung des Problems
- (iv) eine RMA-Nummer (Rücksendenummer)
- (v) Name, Adresse und Telefonnummer des Kunden

**j5create** garantiert nicht für einen ununterbrochenen und fehlerfreien Betrieb des Produkts. **j5create** ist nicht haftbar für Schäden, die aus der Nichtbeachtung der Anweisungen zur Verwendung des Produkts resultieren. Diese Garantie umfasst nicht: (a) Verschleißteile, wenn der Schaden nicht auf Material- und Herstellungsfehler zurückzuführen ist; (b) kosmetische Schäden, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Schäden wie Kratzer, Dellen und gebrochene Kunststoffteile an Anschlüssen; (c) Schäden, die aus der Verwendung mit Produkten resultieren, die nicht von **j5create** sind; (d) Schäden, die auf höhere Gewalt (Naturkatastrophen, Überflutungen, Brände, Erdbeben, Blitzschlag, Tornados usw.) zurückzuführen sind; (e) Schäden, die auf Missbrauch (Verluste, Unfälle, Missbrauch, Fehlgebrauch und andere externe Ursachen) zurückzuführen sind; (f) Schäden, die durch eine unerlaubten oder nicht von **j5create** vorgesehenen Betrieb, entstanden sind; (g) Schäden, die auf nicht zulässige Reparaturen (einschließlich Aktualisierungen und Erweiterungen) zurückzuführen sind, oder die von Personen durchgeführt wurden, die nicht von **j5create** autorisiert oder keine autorisierten **j5create** Reparaturfachbetriebe sind; (h) Produkte oder Teile, die ohne die schriftliche Genehmigung von **j5create** geändert wurden, um den Funktionsumfang zu ändern und (i) Produkte, bei denen die **j5create**-Seriennummer entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

In einem solchen Fall berechnet **j5create** für Sie die Kosten für Material und Reparatur.

**j5create** gibt diese Garantie anstatt anderer sonstiger ausdrücklicher oder stillschweigender Garantien.



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

Manual del usuario

# Table of Contents

INTRODUCCIÓN .....	3
PRIMEROS PASOS –Notas para antes de la instalación .....	8
INSTALACIÓN PARA WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	8
INSTALACIÓN PARA WINDOWS XP .....	17
INSTALACIÓN PARA MAC .....	27
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	35
INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS XP .....	40
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	52
SOPORTE TÉCNICO .....	54
GARANTÍA DE j5create .....	56

## INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar el **j5 create(JUA350/355) USB 3.0 HDMI Display Adapter!**

Este adaptador USB a HDMI actúa como tarjeta de vídeo externa para su PC o portátil compatible con MAC o Windows. Le permite añadir un monitor o pantalla HDMI adicional a través de cualquier puerto USB disponible. No necesita abrir el ordenador para añadir una tarjeta de vídeo cara. Con el **(JUA350/355)**, simplemente cargue los controladores, enchufe el adaptador al puerto USB, luego enchufe el cable del monitor HDMI en el adaptador y estará listo.

El **j5 create JUA350/355** soporta tres modos de visualización y audio HDMI. El modo primario le permite tener aplicaciones individuales abiertas en cada monitor, mejorando enormemente la productividad y extendiendo su escritorio por múltiples pantallas, excelente para hojas de cálculo. El modo mirror se utiliza para clonar una pantalla en otra, lo que resulta ideal para presentaciones. Además, puede hacer uso de la conexión "Plug & Play" entre el ordenador y un 2º monitor o proyector, para crear nuevos entornos visuales en segundos.

**j5 create** ha desarrollado este diseño compacto para el usuario sofisticado que se preocupa por la funcionalidad y la elegancia.

### Funciones

- ✧ Fácil de añadir una pantalla instantáneamente a través de un USB 3.0 y conexión HDMI.
- ✧ Reproducción de vídeo se desempeña a 1080P HD con resolución de hasta 2048 x 1152
- ✧ Añada un monitor sin añadir una tarjeta de vídeo interna y cara, evitando una instalación complicada
- ✧ El USB de conexión en caliente le permite añadir o quitar monitor sin reiniciar el sistema
- ✧ Desplace y visualice hojas de cálculo grandes en dos pantallas sin solapar las ventanas
- ✧ Multitarea con un espacio mayor de visión/escritorio
- ✧ Ideal para la visualización en varias pantallas al mismo tiempo
- ✧ Excelente para multitarea en una amplia variedad de aplicaciones, incluyendo: Centralitas telefónicas, mercados de valores, hospitales, diseño gráfico, edición, contabilidad, etc.
- ✧ Una herramienta imprescindible para navegar por la web y trabajar con sus cuentas de correo electrónico, facebook o twitter al mismo tiempo.

### Características destacadas

- ✧ Soporta la resolución de pantalla: 2048 x 1152 a 32bits
- ✧ Super Speed USB 3.0 hasta 5 Gbit/s
- ✧ Permite 1080P para 2 Reproducción de Vídeo
- ✧ Conectividad USB Plug-and-Play

- ✧ Permite 4 adaptadores en Windows
- ✧ Permite 2 adaptadores en Mac
- ✧ Soporta los modos de pantalla: Primario, Extendido, Mirror
- ✧ Rotación de pantalla: 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Audio incrustado 8kHz~48kHz
- ✧ Carcasa de aluminio no tóxica y reciclable
- ✧ Instalación fácil del controlador

## Uso

### Editor:

- Edición fácil de documentos en una pantalla mientras se busca material de referencia en la otra

### Presentaciones:

- **USB HDMI Display Adapter**
- Utilice el modo Primario para que los dos monitor y el proyector sirvan de pantallas creativas

### Oficina:

- Escenario de pantalla dual: visualice hojas de cálculo grandes en 2 pantallas con una imagen continuada. (Por ejemplo: un documento en Excel)
- Independiente: se utiliza el espacio del escritorio y se realizan múltiples tareas al mismo tiempo aumentando así la eficiencia.
- Lea y responda al correo electrónico en una pantalla y abra los documentos adjuntos en la otra

### Estación de trabajo de gráficos:

- Diseñe y compruebe material de referencia al mismo tiempo.
- Más espacio para edición de foto y vídeo en tabletas

### Entretenimiento:

- Vea televisión o películas mientras busca la vista previa de programas
- Juegue online en una pantalla con la guía de estrategias en la otra pantalla

### Comercio en el mercado de valores:

- Controle varios mercados de valores y noticias al mismo tiempo

### Codificación y programación:

- Permite una programación efectiva de código en una pantalla y un software de acompañamiento en la otra.

## Requisitos del entorno

- ✧ Compatible con Microsoft Windows 8.1, 8, 7, Vista, XP (32 bits o 64 bits) Compatible
- ✧ Compatible con Mac OS X 10.6~10.10
- ✧ Un puerto USB disponible( USB 3.0 recomendado)
- ✧ Requisitos mínimos del sistema

CTD	1-2 Dispositivos	3-4 Dispositivos
-----	------------------	------------------

<b>CPU</b>	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz o superior	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz o superior
<b>RAM</b>	4 GB o más	4 GB o más
<b>Reproducir vídeo</b>	Reproducir vídeo en el monitor extendido CPU: Intel Core i5 3.10 GHz o superior RAM: 4 GB memory o más ※ Procesador superior recomendado para obtener un rendimiento óptimo con pantallas múltiples.	

**Nota:**

No recomendamos el "Hub USB" para el ADAPTADOR DE PANTALLA USB 3.0

**Nota para el Reproductor de Video:**

\***Usuario Windows 8.1, 8, 7, Mac:** "Windows Media Player" es recomendado para reproducción de video Atención

\* **Usuario Windows XP Usuario:** productos Windows XP no son compatibles con USB 3.0 por el momento, por lo tanto sugerimos el uso de USB 2.0 para "aplicación de oficina" únicamente; Reproducción de Video no se recomienda debido a que las limitaciones del ancho de banda del USB 2.0 resultan en un imperfecto desempeño del video.

**Nota:**Para asegurarse que su dispositivo está equipado con el controlador más reciente, por favor visite nuestro sitio web [www.j5create.com](http://www.j5create.com) e instale los últimos controladores para este modelo.

## Especificaciones físicas

<b>Modelo: JUA 350</b>	
<b>Interfaz</b>	
Interfaz host	Conector USB 3.0 tipo A
Interfaz de vídeo y audio	Conector hembra HDMI
<b>Corriente</b>	
Modo de energía	Alimentado por bus o autoalimentado
Consumo de energía	≤500mA
<b>Especificaciones físicas</b>	
Material de la carcasa	Aluminio
Dimensiones	Cuerpo principal: 41(An)x72(Al)x14(F) mm Longitud del cable: 200 mm
Peso	Aproximadamente 53 g

<b>Modelo: JUA 355</b>	
<b>Interfaz</b>	
Interfaz host	Conector USB 3.0 tipo A

Interfaz de vídeo y audio	Conector hembra HDMI
<b>Corriente</b>	
Modo de energía	Alimentado por bus
Consumo de energía	≤500mA
<b>Especificaciones físicas</b>	
Material de la carcasa	Aluminio
Dimensiones	Cuerpo principal: 23.4(An)x67.7(Al)x14.5(F) mm Longitud del cable: 130 mm
Peso	Aproximadamente 33.5 g

## Resoluciones y profundidad del color

Relación de aspecto	Resolución	Profundidad del color
<b>Pantalla ancha</b>		
16:9	2048 x 1152	16,32 bits
16:10	1920 x 1200	16,32 bits
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
<b>Pantalla estándar</b>		
4:3	1600 x 1200	16,32 bits
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits

## Contenido del paquete

- ✧ **USB HDMI Display Adapter**(JUA350/355)
- ✧ Conversor HDMI a DVI
- ✧ Guía de instalación rápida
- ✧ CD de controladores con manual electrónico

## PRIMEROS PASOS –Notas para antes de la instalación

- ✓ Instale el controlador por completo antes de insertar el cable USB del **USB HDMI Display Adapter** en el ordenador
- ✓ Ejecute el programa de instalación como administrador para evitar errores durante el transcurso de la misma
- ✓ Desinstale el controlador anterior antes de actualizar el último controlador
- ✓ Conecte el conector HDMI o el convertor HDMI a DVI del **adaptador de pantalla USB 3.0 HDMI** al cable HDMI o DVI del dispositivo de pantalla. Luego conecte el dispositivo al puerto USB del ordenador
- ✓ Se recomienda usar una fuente de alimentación independiente para el USB Hub cuando conecte varios dispositivos en él
- ✓ La pantalla parpadeará durante la instalación

## INSTALACIÓN PARA WINDOWS 8.1, 8, 7

### Instalación del controlador de dispositivo

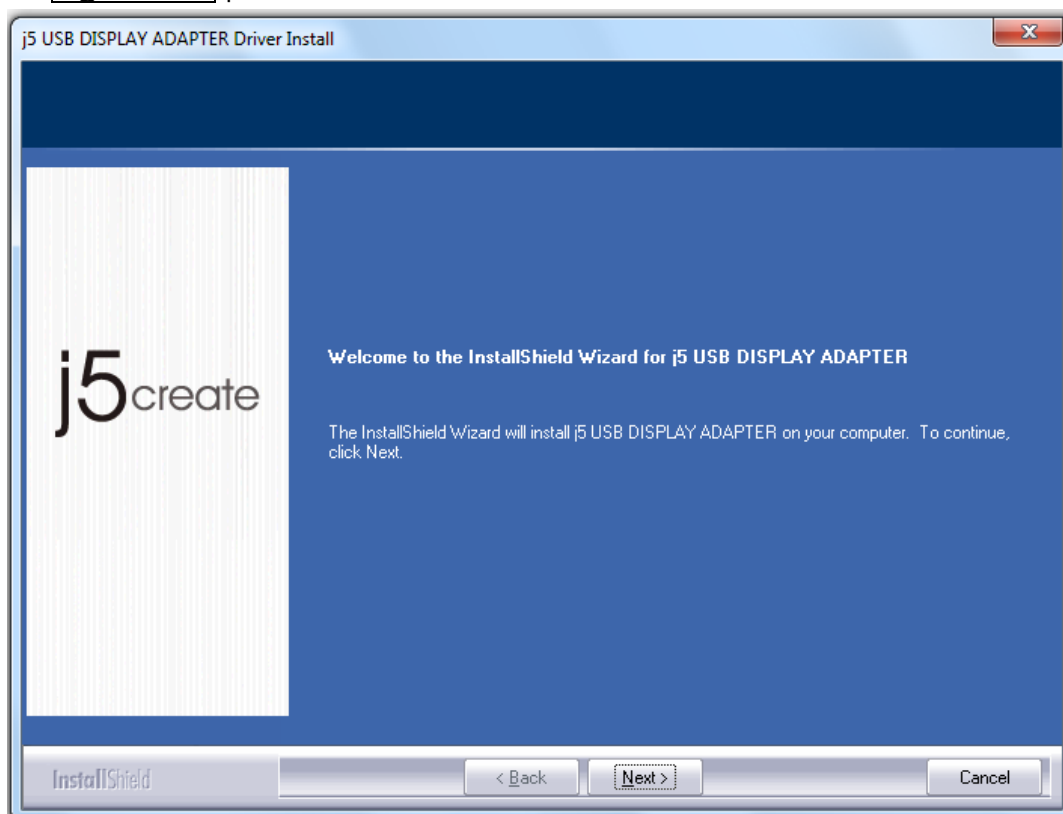
Esta sección ilustra el procedimiento para la instalación del dispositivo para Windows 7. Para comenzar, inserte el CD de controladores en la unidad CD-ROM de su ordenador. El programa de instalación debería arrancar automáticamente. Si el Autoarranque no comienza, vaya a **"Equipo"**, haga clic en la unidad óptica y ejecute el CD de instalación manualmente haciendo doble clic en **"Setup.exe"**

※Asegúrese de que el cable USB del **USB 3.0 HDMI Display Adapter** esté desenchufado del PC o portátil antes de ejecutar el programa de instalación.

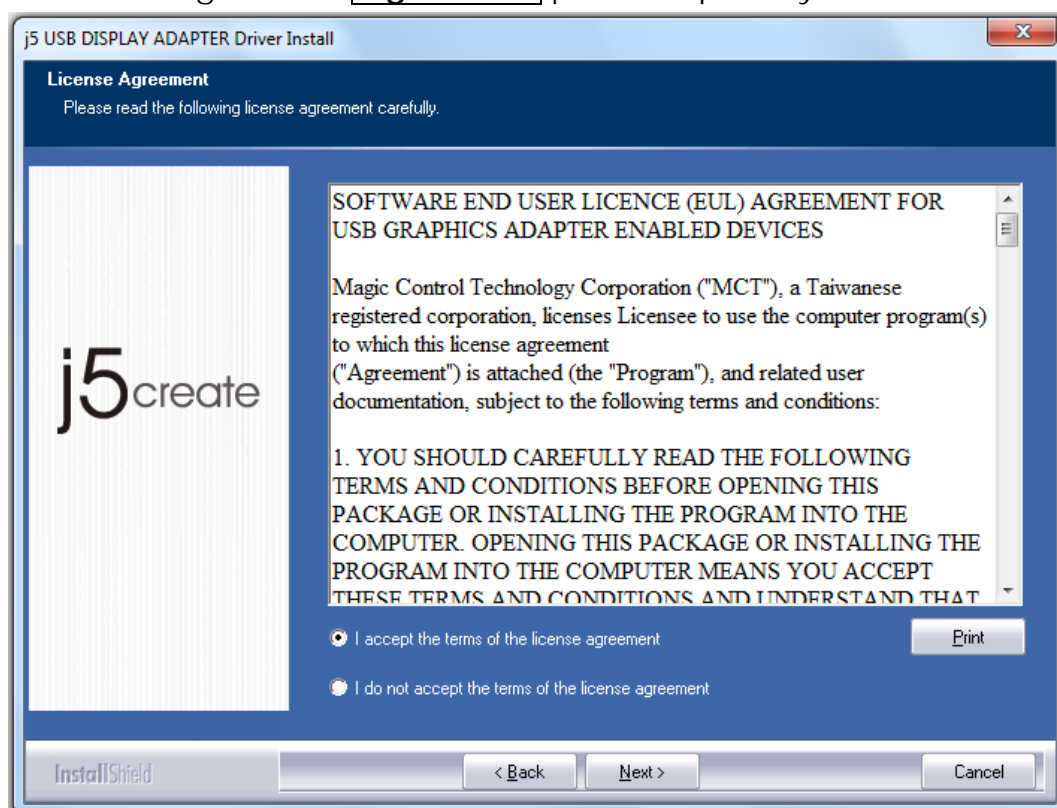
1. La página de instalación se abrirá. Para iniciar la instalación haga clic en **"Instalar el último controlador"**. Asegúrese de que la red esté disponible o presione **"Instalar controlador"** para iniciar la instalación

The image shows a webpage for j5create USB 3.0 Display Adapters. On the left, there are navigation links: "View User Manual" with a list of models (JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, JUA355), "View Product Video", and "ONLINE VIDEO". Below these is "TECHNICAL SUPPORT" with a toll-free number and email. The main content area features the title "USB 3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER" and images of various adapter models: JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, and JUA355. At the bottom right, there is a link to "www.j5create.com" and a copyright notice: "2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners".

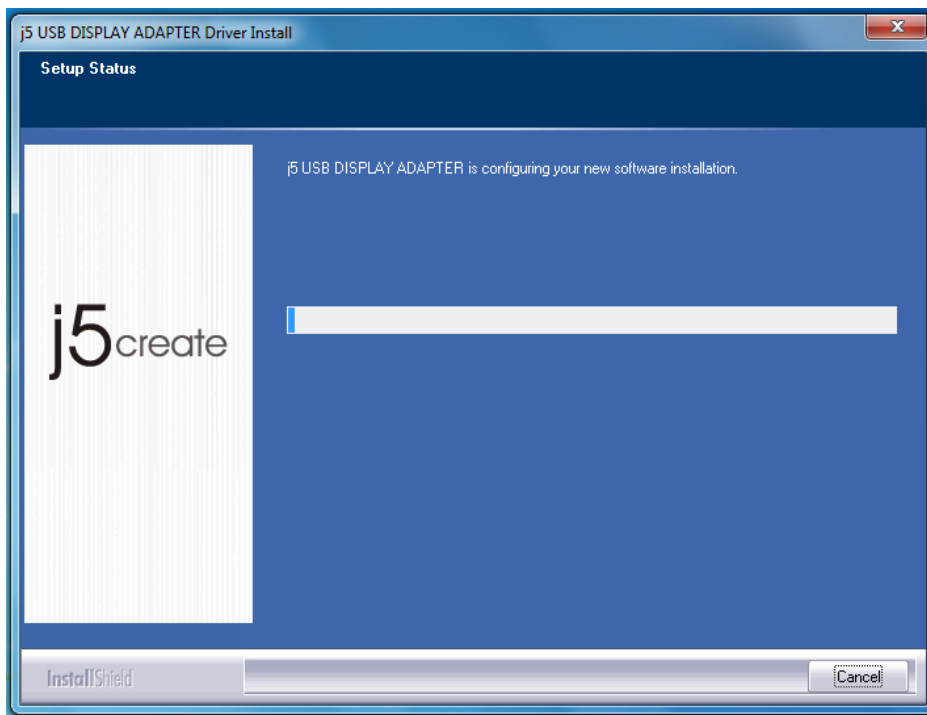
2. Tras presionar la opción de instalación, el Asistente InstallShield se abrirá, haga clic en **Siguiente>** para continuar



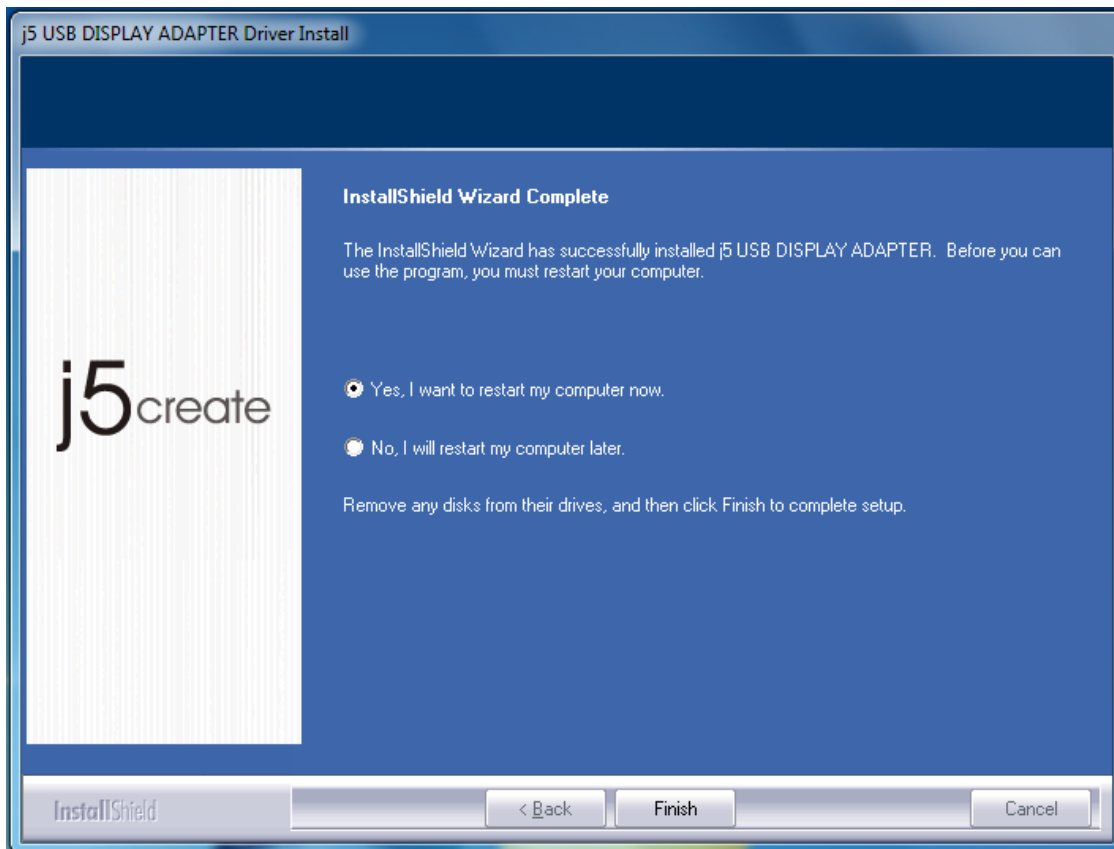
3. Lea el acuerdo de licencia y marque "Acepto los términos del acuerdo de licencia." Haga clic en **Siguiente >** para aceptarlo y continuar.



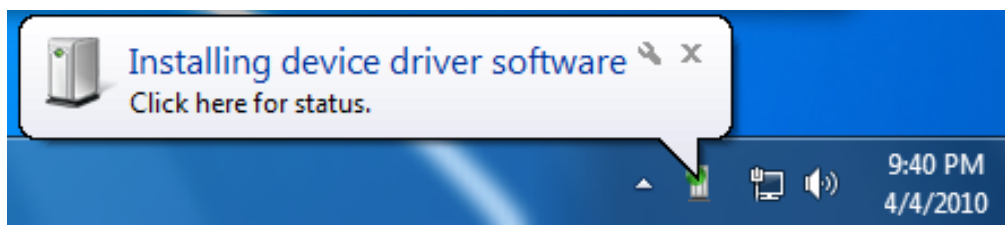
4. Instalación del controlador en progreso.....



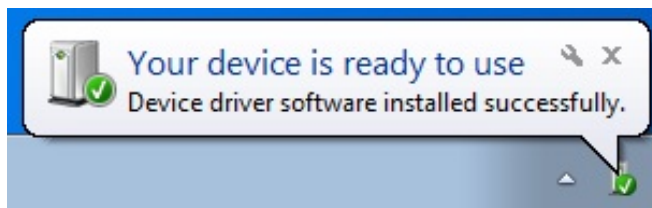
5. Cuando el Asistente para la instalación Shield Wizard haya finalizado, seleccione “**Sí, deseo reiniciar el equipo ahora**”. Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



6. Tras reiniciar el ordenador, conecte el dispositivo de pantalla externa (monitor/proyector) al conector HDMI/ conector DVI del **USB Display Adapter** y encienda el dispositivo de pantalla.
7. Conecte el **USB Display Adapter** en un puerto USB disponible en el PC o portátil; tras insertar el **USB Display Adapter** en un puerto USB, aparecerá el mensaje “**Instalando software de controlador de dispositivo**”.



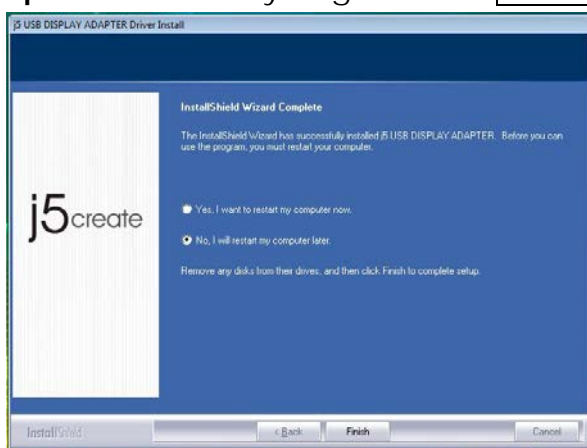
Si el software de controlador se ha instalado con éxito, aparecerá el mensaje siguiente:



Si no va a instalar otro **USB3.0 Display Adapter**, reinicie el PC. Las funciones del **USB3.0 Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador.

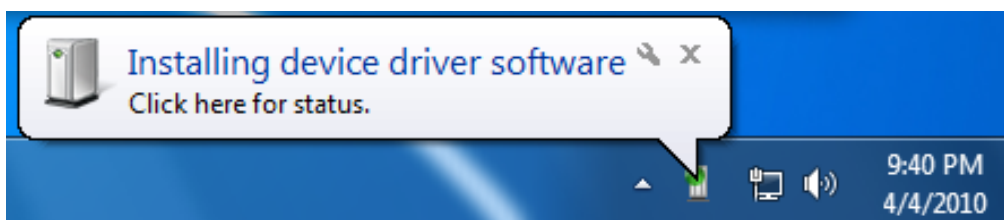
### Instalación de varios adaptadores USB 3.0 Display Adapter

Para la instalación de varios adaptadores **USB 3.0 Display Adapters**, en el paso "**La instalación con Install Shield Wizard se ha completado**", seleccione "**No, reiniciaré el equipo más tarde.**" y haga clic en **Finalizar** para continuar con el paso siguiente

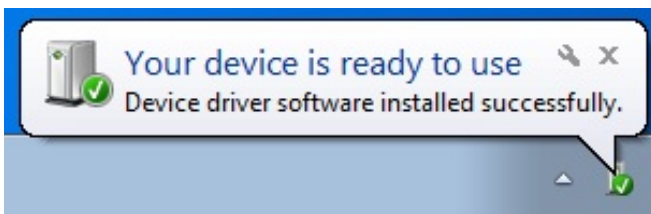


- A. Conecte todos los dispositivos de pantalla externos (monitor o proyector) al conector HDMI de los **USB Display Adapters** y encienda la alimentación.
- B. Conecte el **USB Display Adapter** en un puerto USB disponible de un PC o portátil.

Tras insertar un **USB Display Adapter** en un puerto USB, los sistemas arrancarán automáticamente la instalación y el mensaje siguiente aparecerá en la barra de tareas.



El controlador del dispositivo se ha instalado correctamente

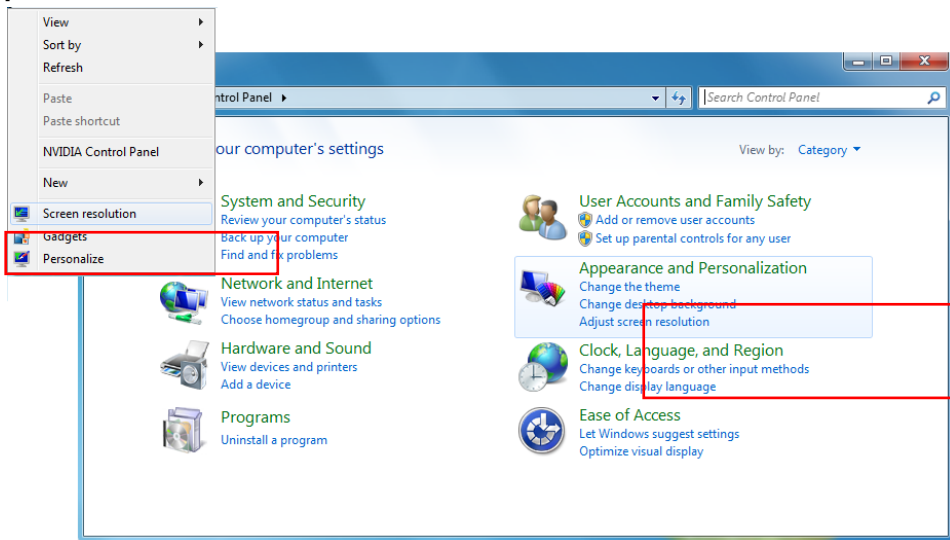


Si va a instalar más adaptadores **USB Display Adapters**, repita los pasos A y B o reinicie el ordenador.

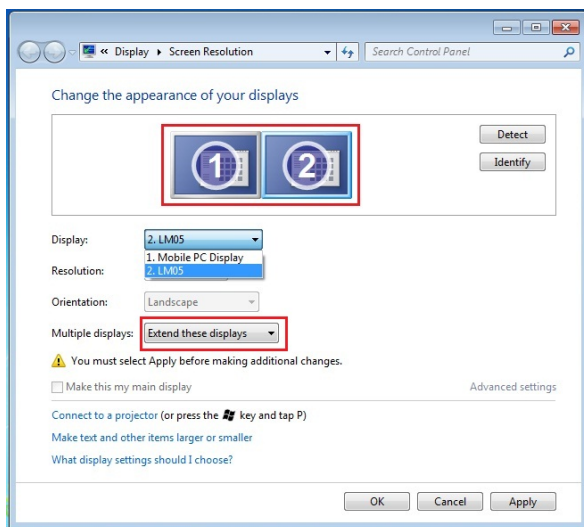
Las funciones del **USB Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador. Puede que vea una pantalla extendida en el dispositivo de pantalla.

Puede modificar la posición de cada pantalla extendida en la configuración de la pantalla. Vaya a **"INICIO" → "Panel de control" → "Apariencia y personalización" → "Ajustar la resolución de pantalla"**

※ haga clic con el botón derecho en el escritorio y vaya a **"Resolución de la pantalla"**



Cuando aparezca la ventana 'Resolución de la pantalla', cada número de monitor podrá ser identificado haciendo clic en **"Identificar."** Arrastre el monitor hasta la ubicación deseada.

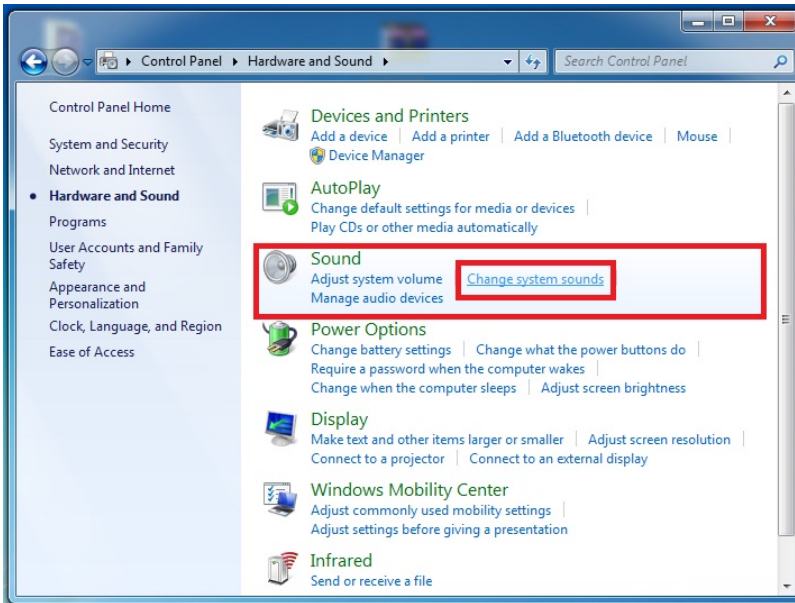


## Ajustar el sonido

El sistema de audio de Microsoft restringe la función del audio a una salida al mismo tiempo; por tanto, cuando utiliza el adaptador de multipantalla USB HDMI sólo una salida recibirá el audio.

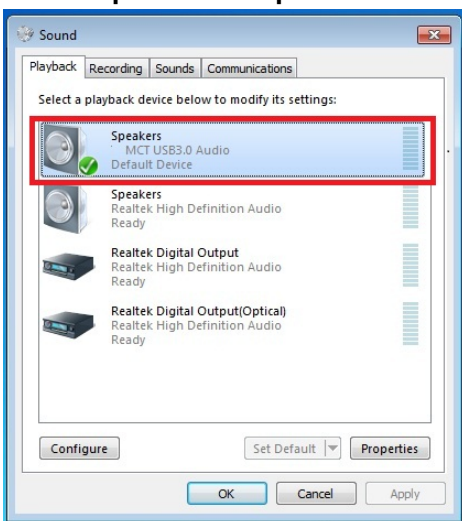
A continuación se explica cómo configurar y cambiar la salida predeterminada del sonido del dispositivo de pantalla conectado al USB HDMI Display Adapter.

1. Vaya a “Panel de control > Hardware y sonidos” y seleccione “Cambiar sonidos del sistema”

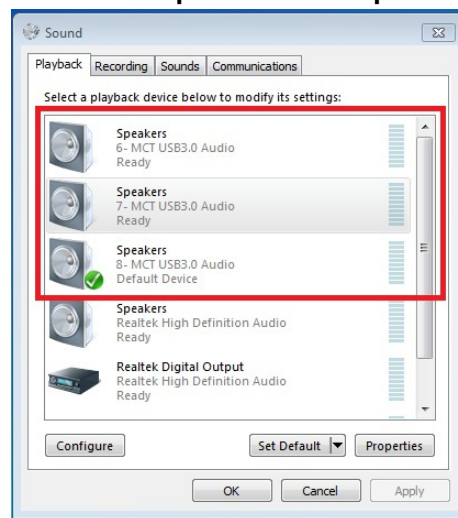


2. Las opciones de altavoces, para uno o múltiples USB HDMI Display Adapters se muestran a continuación.

### Un adaptador de pantalla USB HDMI



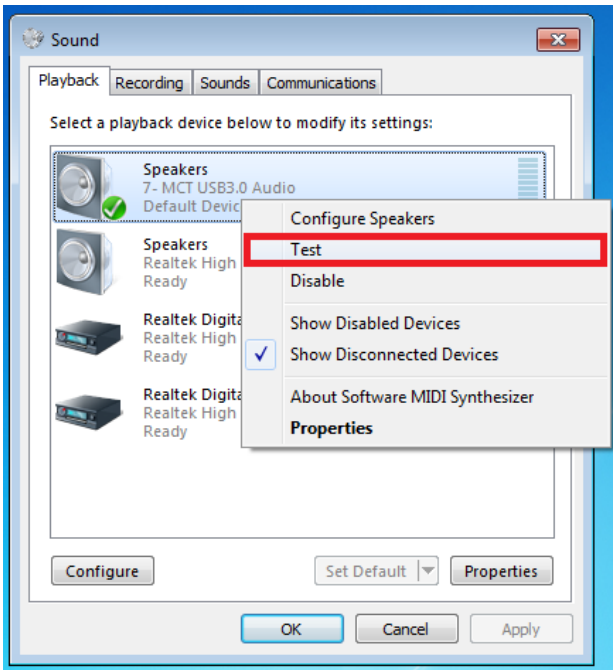
### Varios adaptadores de pantalla USB HDMI



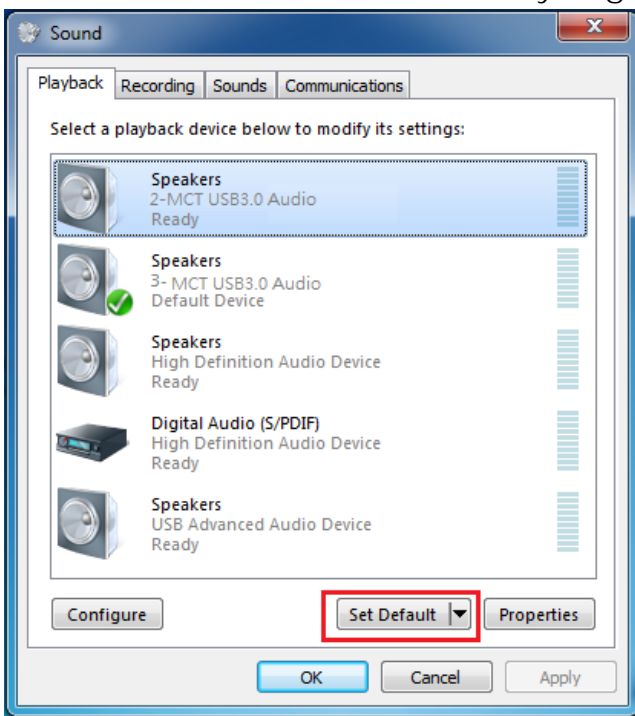
Nota:

1. Los altavoces están numerados según el número de puertos USB detectados en el sistema.

2. El sonido predeterminado saldrá por el adaptador de pantalla USB HDMI con el mayor número de puertos USB.
3. Para cambiar la salida de sonido predeterminada, utilice el ratón y haga clic con el botón derecho en la casilla de opciones de sonidos en el escritorio, luego seleccione "Probar" para elegir el altavoz desea utilizar como predeterminado.



4. Seleccione el altavoz deseado y haga clic en "Ajustar predeterminados"

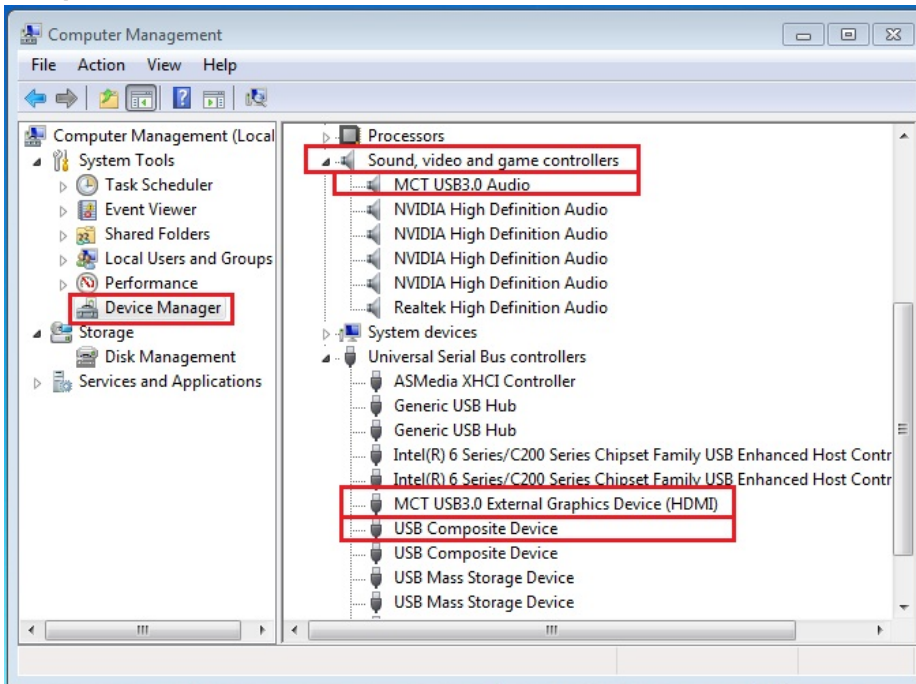


## Verificar la instalación del controlador del dispositivo

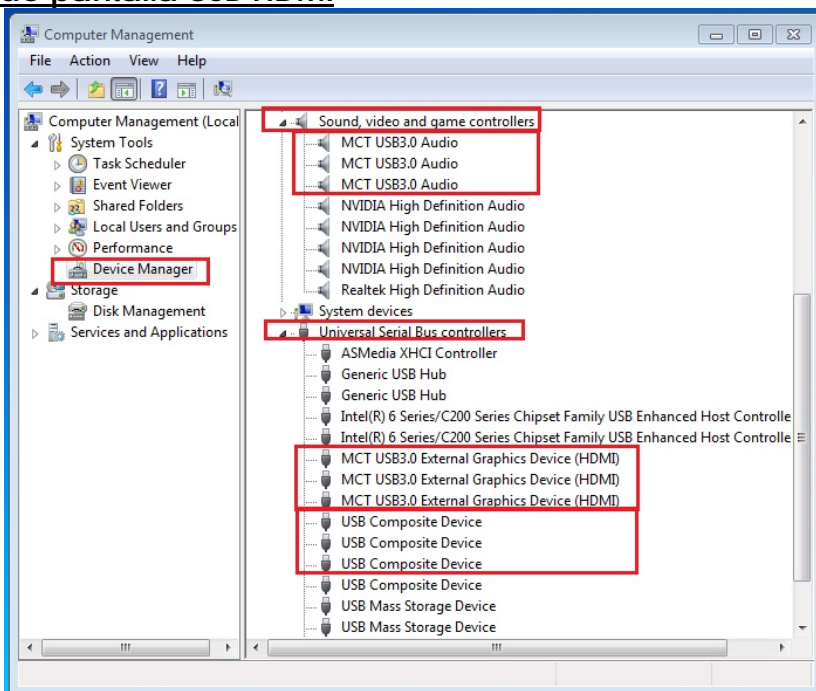
El procedimiento siguiente le ayudará a verificar el estado de la instalación del controlador del **USB HDMI Display Adapter**.

Haga clic con el botón derecho en "Mi PC" → "Administrador" → "Administrador de dispositivos" haga clic en el signo "+" de "Dispositivos de sonido, vídeo y juegos" y "Controladores de Bus Serie Universal"

La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para un Único adaptador de pantalla USB HDMI



La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para Múltiples adaptadores de pantalla USB HDMI

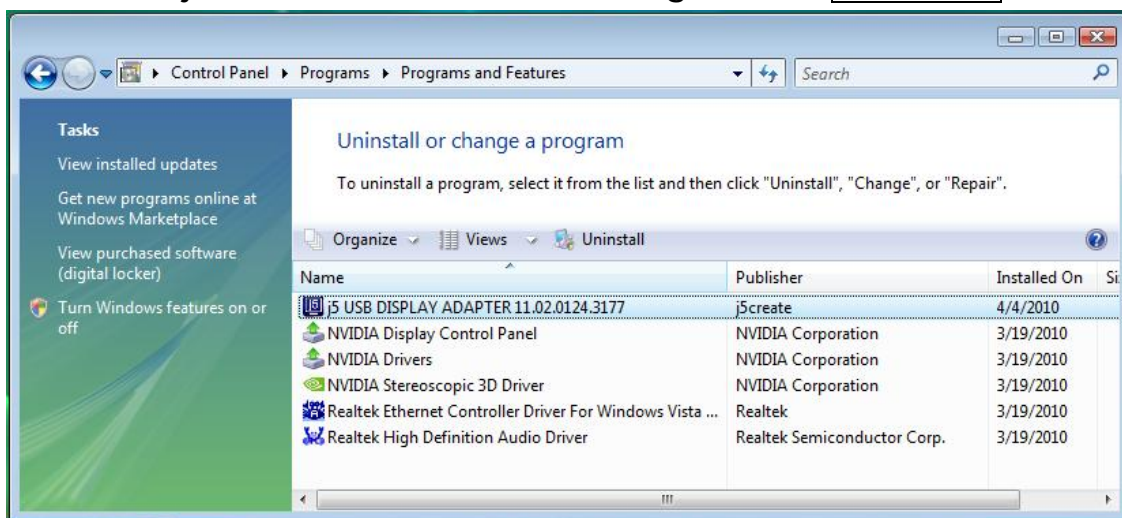


## Desinstalación del controlador de dispositivo

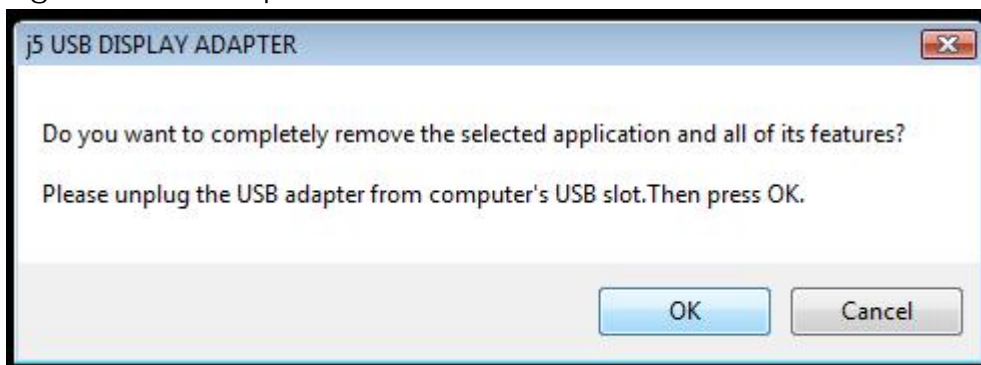
※ Desenchufe el USB HDMI Display Adapter antes de desinstalar el controlador.

1. Haga clic en "Inicio" → **Panel de control** → **Programas y características** → **Desinstalar o cambiar un programa**

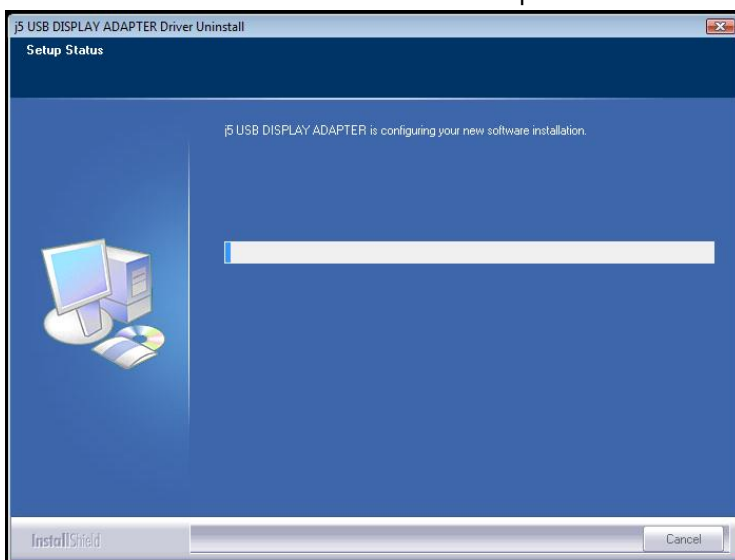
Seleccione **j5 HDMI DISPLAY ADAPTER ...** Haga clic en **Desinstalar**



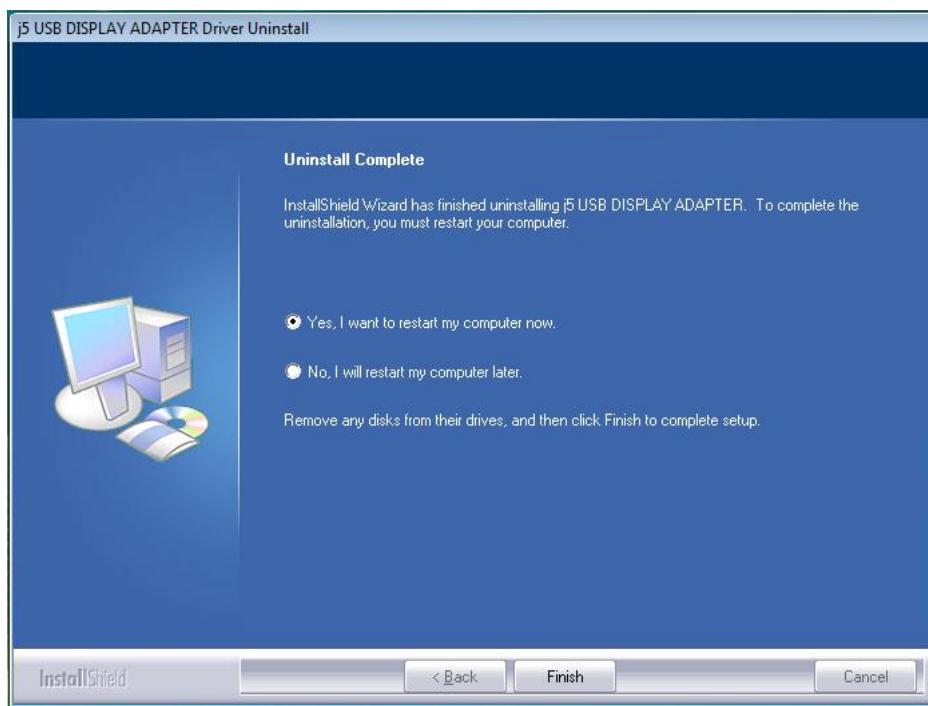
2. Aparecerá un mensaje preguntando si desea quitar la aplicación seleccionada. Haga clic en 'ok' para continuar.



3. Desinstalación del controlador en proceso....



4. Cuando el controlador haya sido desinstalado por completo, seleccione "Si, deseo reiniciar mi ordenador ahora". Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



## INSTALACIÓN PARA WINDOWS XP

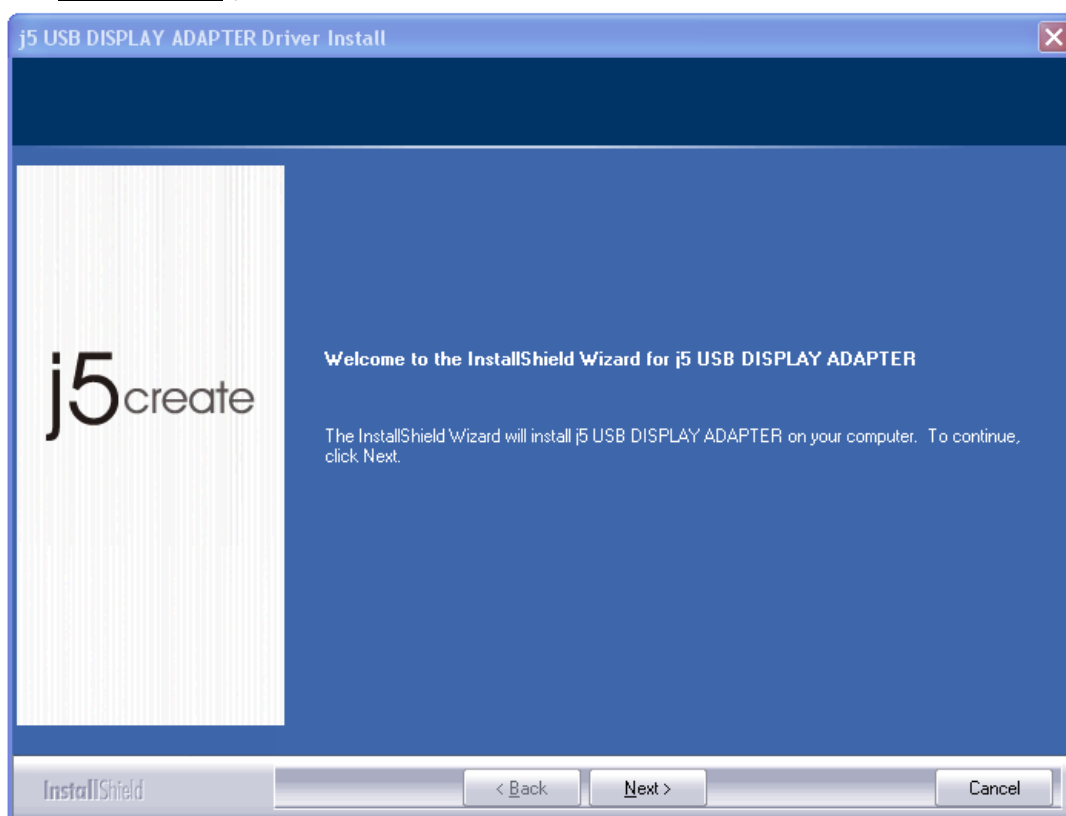
### Instalación del controlador de dispositivo

Esta sección muestra el proceso de instalación del controlador del dispositivo para Windows XP. Para comenzar, inserte el CD de controladores en la unidad CD-ROM de su ordenador. El programa de instalación debería arrancar automáticamente. Si el Autoarranque no comienza, vaya a **“Equipo”**, haga clic en la unidad óptica y ejecute el CD de instalación manualmente haciendo doble clic en **“Setup.exe”**

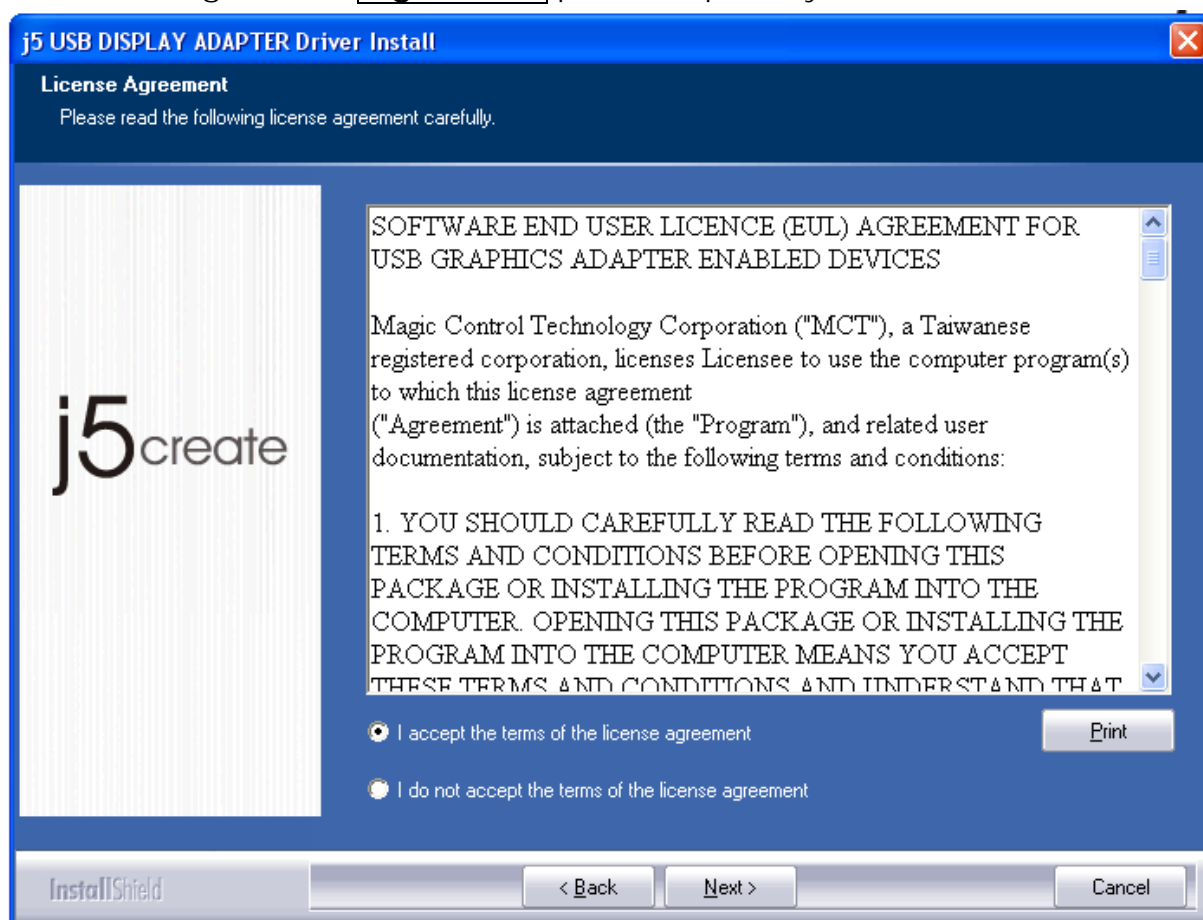
※Asegúrese de que el **USB Display Adapter** esté desenchufado del PC o portátil antes de ejecutar el programa de instalación.

1. La página de instalación se abrirá. Para iniciar la instalación haga clic en **“Instalar el último controlador”**. Asegúrese de que la red esté disponible o presione **“Instalar controlador”** para iniciar la instalación

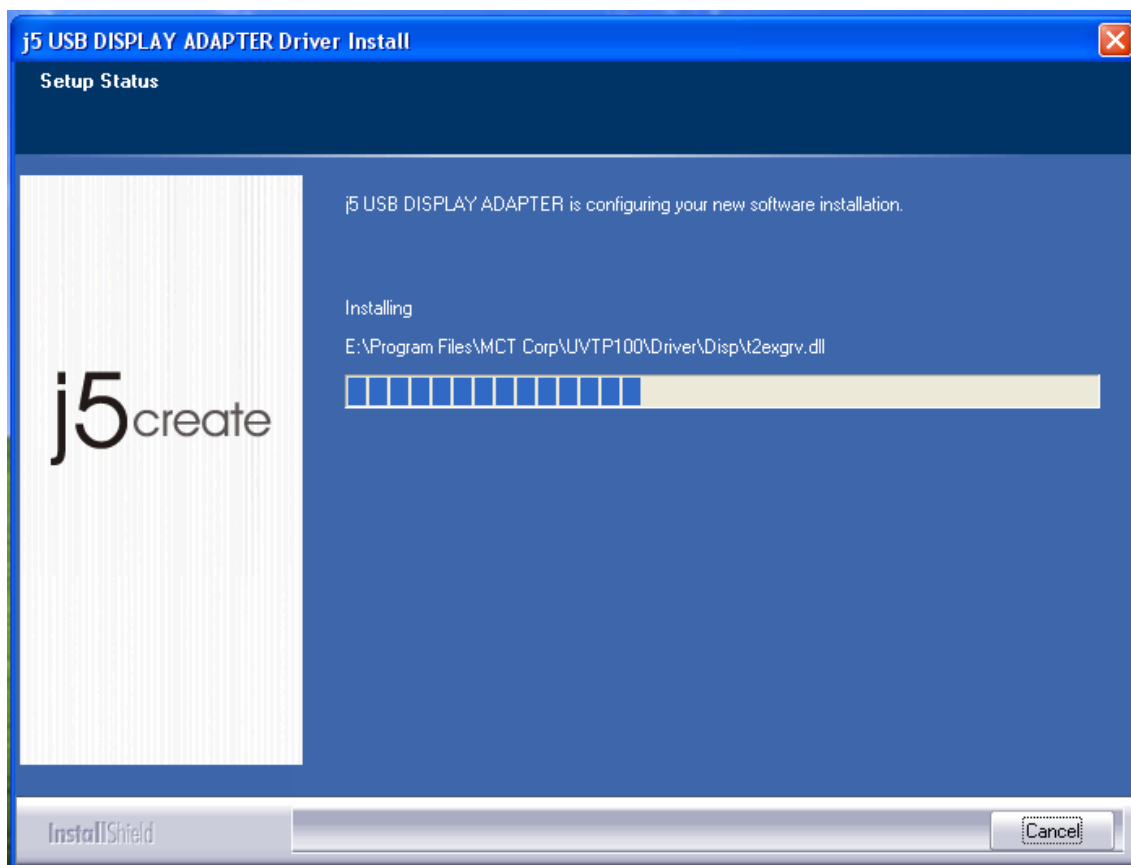
- Tras presionar la opción de instalación, el Asistente InstallShield se abrirá, haga clic en **Siguiente>** para continuar



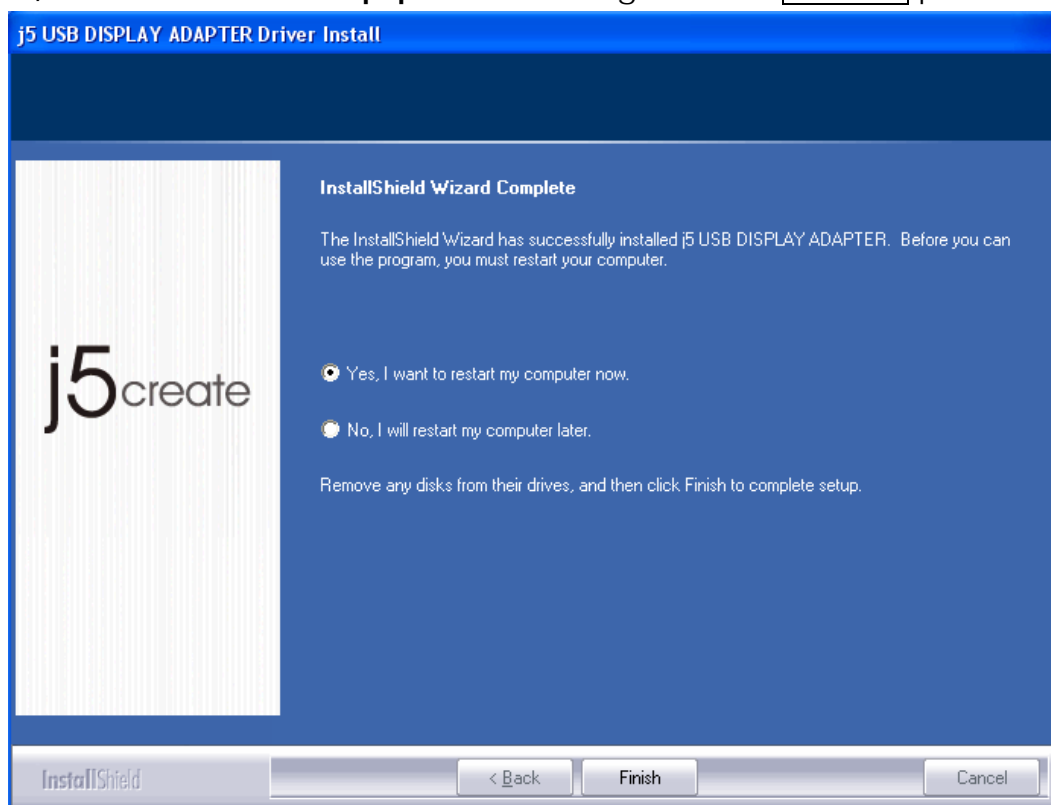
- Lea el acuerdo de licencia y marque **"Acepto los términos del acuerdo de licencia."** Haga clic en **Siguiente >** para aceptarlo y continuar.



- Instalación del controlador en progreso.....



5. Cuando el Asistente para la instalación Shield Wizard haya finalizado, seleccione "Sí, deseo reiniciar el equipo ahora". Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



6. Tras reiniciar el ordenador, conecte el dispositivo de pantalla externo (monitor/proyector) al conector HDMI/conector DVI de los adaptadores **USB Display Adapter** y enciéndalo.

7. Conecte el **USB Display Adapter** en un puerto USB disponible en el PC o portátil; tras insertar el **USB Display Adapter** en un puerto USB, aparecerá el mensaje “**Instalando software de controlador de dispositivo**”.



Verá el icono (  ) en la barra de tareas en la esquina inferior derecha.

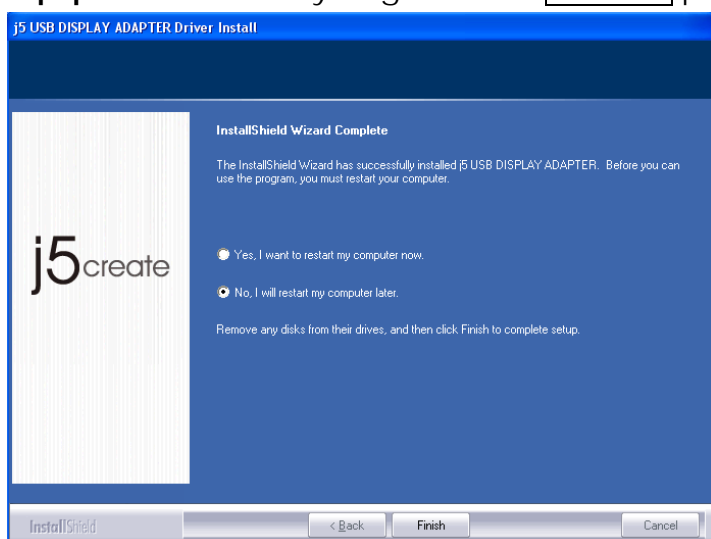
La imágenes de los mensajes siguientes muestran que el software del controlador ha sido instalado con éxito.



Si no va a instalar otro **USB Display Adapter**, reinicie el PC. Las funciones del **USB Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador.

### Instalación de varios adaptadores USB Display Adapter

Para la instalación de varios adaptadores **USB Display Adapters**, en el paso “**La instalación con InstallShield Wizard se ha completado**”, seleccione “**No, reiniciaré el equipo más tarde.**” y haga clic en **Finalizar** para continuar con el paso siguiente



A. Conecte todos los dispositivos de pantalla externos (HDMI) al conector HDMI/ conector DVI de los **USB Display Adapters** y encienda la alimentación.

B. Conecte el **USB Display Adapter** en un puerto USB disponible de un PC o portátil.

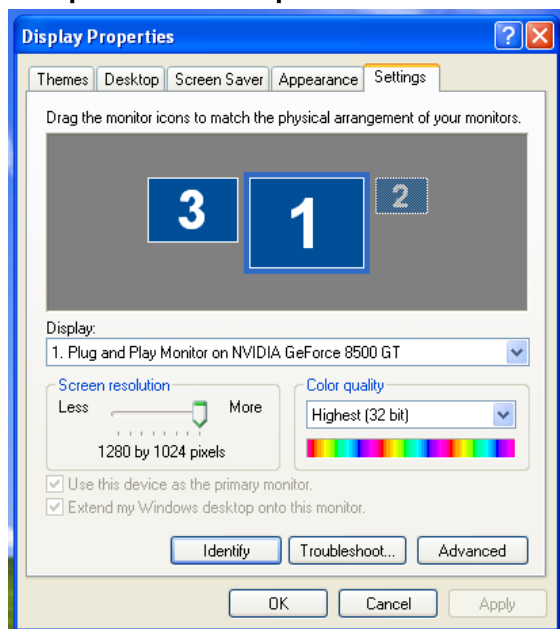
Tras insertar un **USB Display Adapter** en un puerto USB, los sistemas arrancarán automáticamente la instalación y el mensaje siguiente aparecerá en la barra de tareas.



Tras instalar el software del controlador del dispositivo correctamente, si va a instalar más adaptadores **USB Display Adapter**, repita los pasos **A y B**. o reinicie el equipo. Las funciones del **USB Display Adapter** serán activadas tras reiniciar el ordenador. Puede que vea una pantalla miror en el dispositivo de pantalla.

Puede modificar la posición de cada pantalla extendida en la configuración de la pantalla. |

Vaya a "INICIO" → "Panel de control" → "Apariencia y personalización" → "Propiedades de pantalla" → "Configuración"



Cuando aparezca la ventana Propiedades de pantalla, cada número de monitor podrá ser identificado haciendo clic en "identificar"

Arrastre el monitor hasta la ubicación deseada.

Nota:

**Si su tarjeta gráfica interna tiene puertos de pantalla duales.....**

1. Cuando utilice un **USB Display Adapter**

El dispositivo de pantalla que esté conectado al 2º puerto HDMI será numerado como monitor 3º, el dispositivo de pantalla conectado al USB HDMI Display Adapter será numerado como 2º monitor.

## 2. Cuando utilice dos **USB Display Adapter**

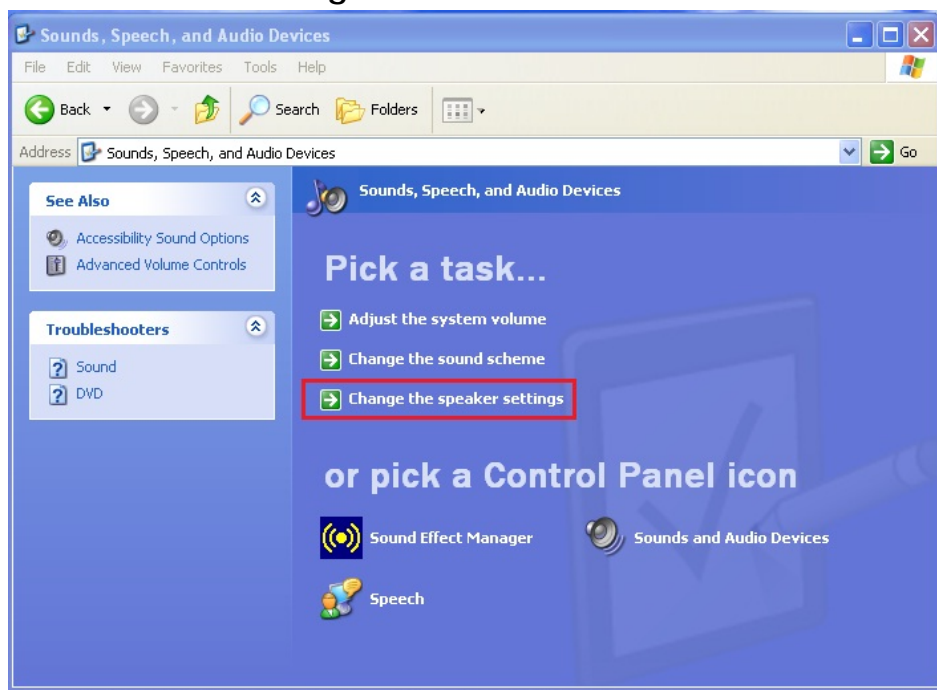
El dispositivo de pantalla con un puerto al 2º puerto HDMI será numerado como 4º monitor, el dispositivo de pantalla conectado al **USB Display Adapter** será numerado como 2º y 3º monitor y así sucesivamente...

## Ajustar el sonido

El sistema de audio de Microsoft restringe la función del audio a una salida al mismo tiempo; por tanto, cuando utiliza el adaptador de multipantalla USB HDMI sólo una salida recibirá el audio.

A continuación se explica cómo configurar y cambiar la salida predeterminada del sonido del dispositivo de pantalla conectado al USB HDMI Display Adapter.

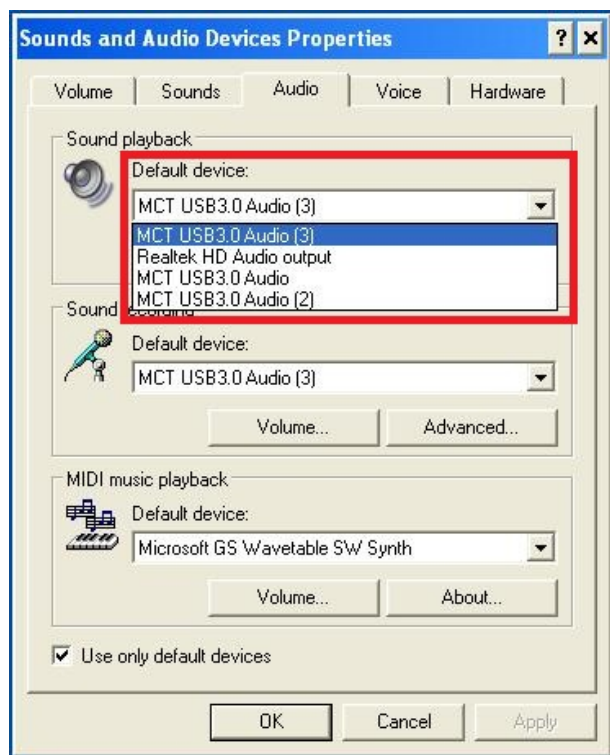
1. Vaya a **"Panel de control > Dispositivos de sonido, voz y audio"** u seleccione **"Cambiar la configuración del altavoz"**.



2. Las opciones de altavoces, para uno o múltiples USB HDMI Display Adapters se muestran a continuación.

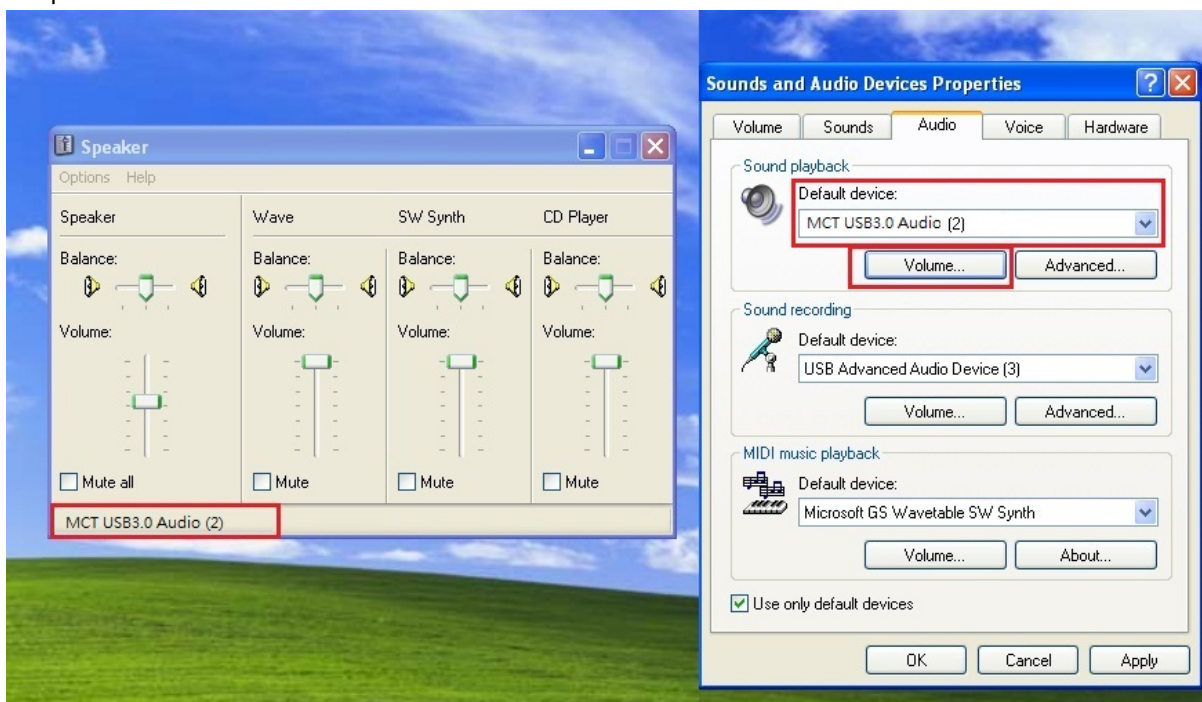
Un adaptador de pantalla USB HDMI

Varios adaptadores de pantalla USB HDMI



Nota:

1. Los altavoces están numerados según el número de puertos USB detectados en el sistema.
2. El sonido predeterminado saldrá por el adaptador de pantalla USB HDMI con el mayor número de puertos USB.
3. Seleccione el **“dispositivo predeterminado”** que desee y haga clic en **“aplicar”**. Luego, haga clic en **“Volumen”** para elegir el altavoz que desea usar como predeterminado.

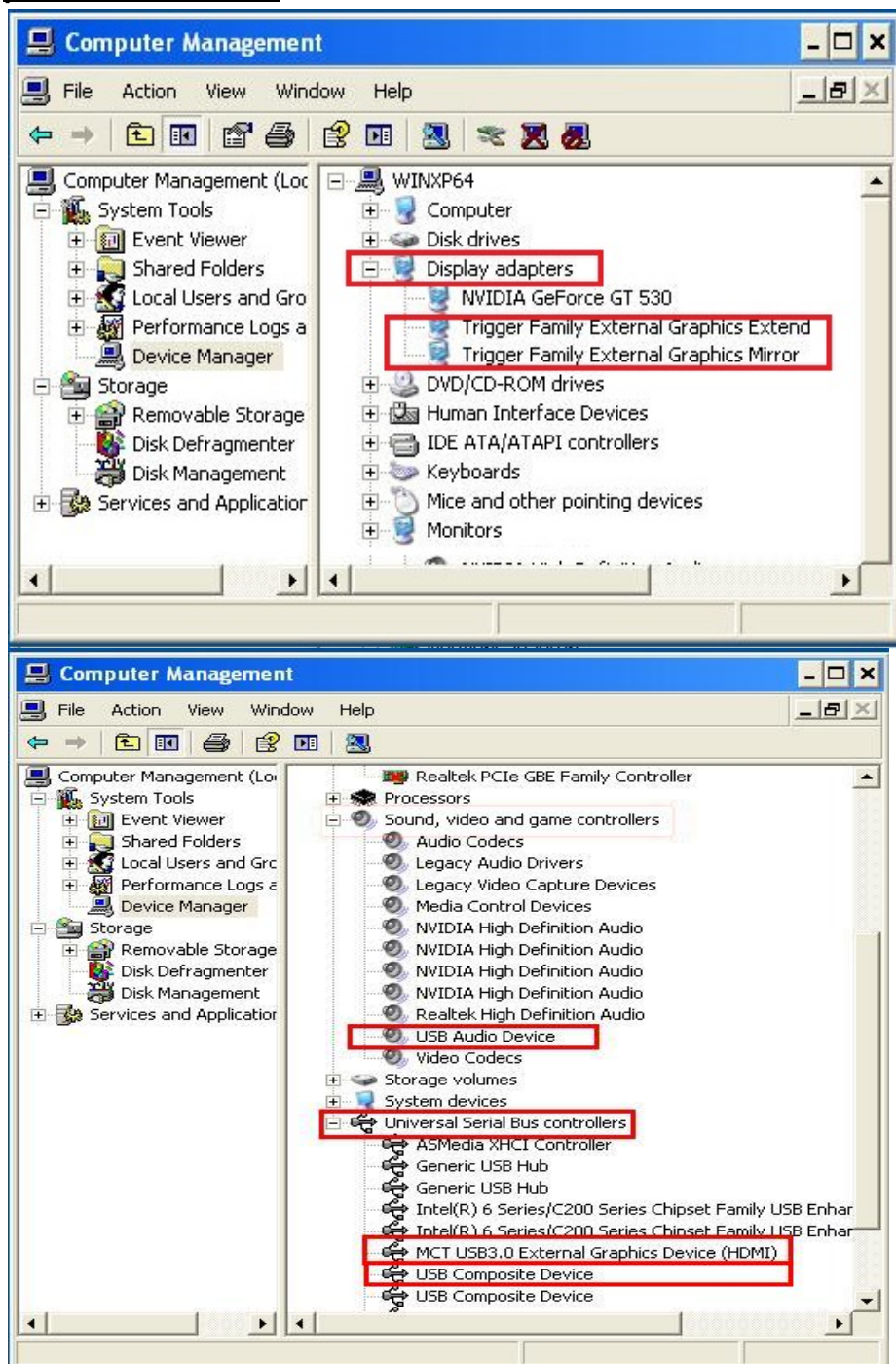


## Verificar la instalación del controlador del dispositivo

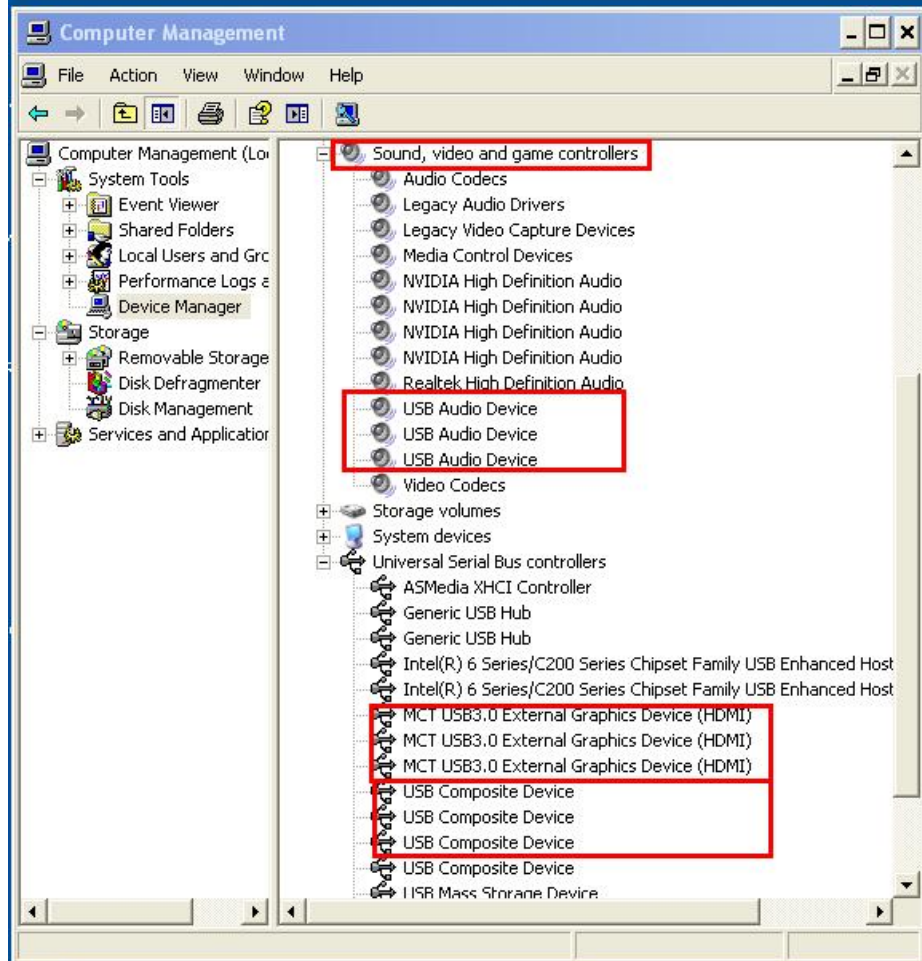
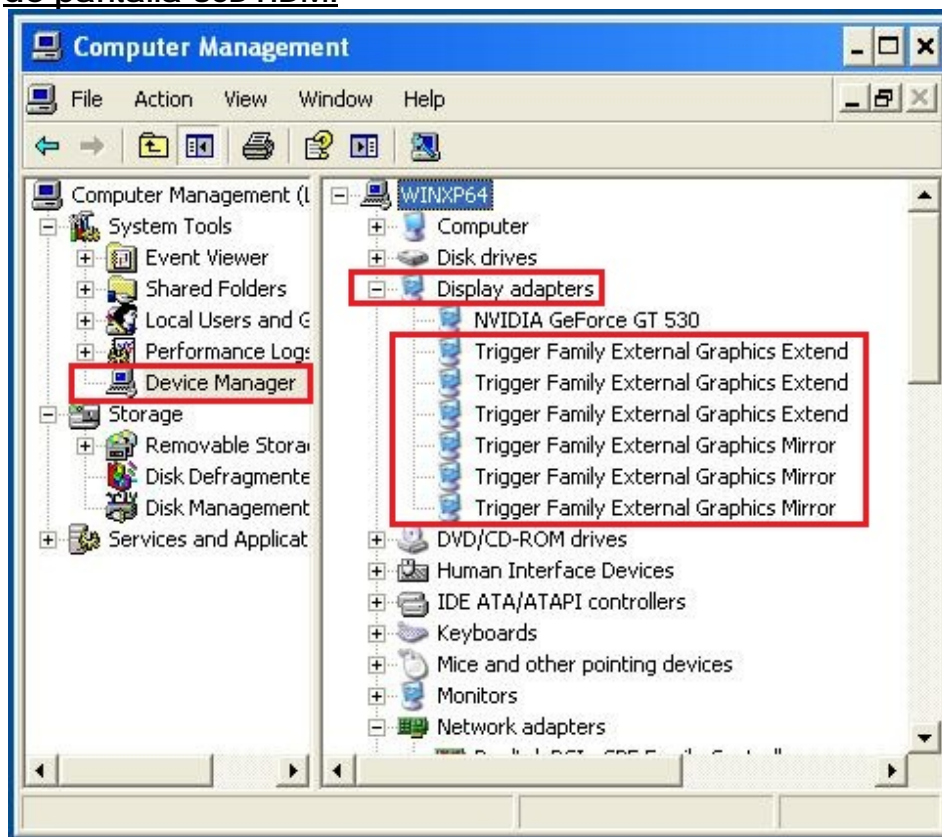
El procedimiento siguiente le ayudará a verificar el estado de la instalación del controlador del **USB Display Adapter**

Haga clic con el botón derecho en "Mi PC" → "Administrador" → "Administrador de dispositivos" haga clic en el signo "+" de "Adaptadores de pantalla" y "Controladores de sonido, vídeo y juegos" "Controladores de Bus Serie Universal"

La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para un Único adaptador de pantalla USB HDMI



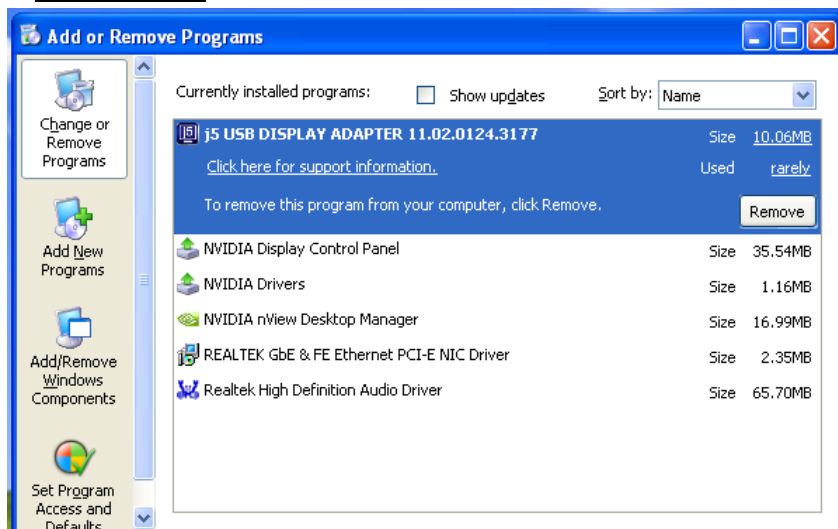
La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para Múltiples adaptadores de pantalla USB HDMI



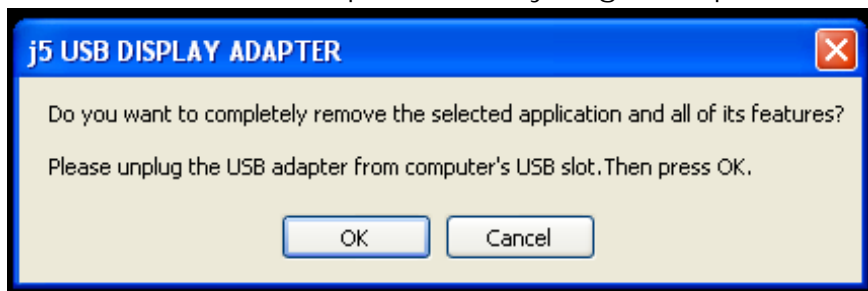
## Desinstalación del controlador de dispositivo

※Desenchufe el USB Display Adapter antes de desinstalar el controlador

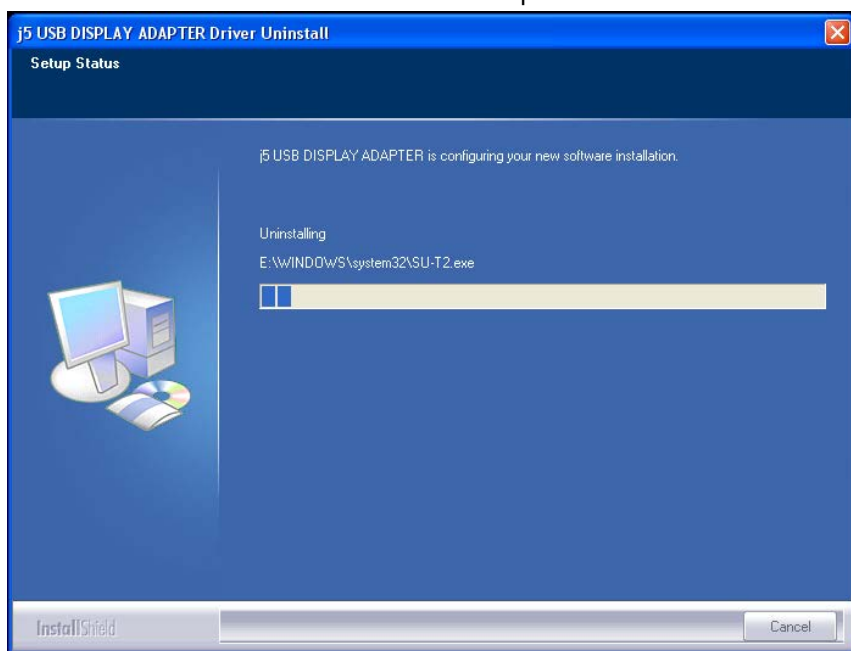
1. Haga clic en “Inicio” → **Panel de control** → **Programas y características** → **Desinstalar o cambiar un programa** Seleccione **j5 DISPLAY ADAPTER...** Haga clic en **Desinstalar**



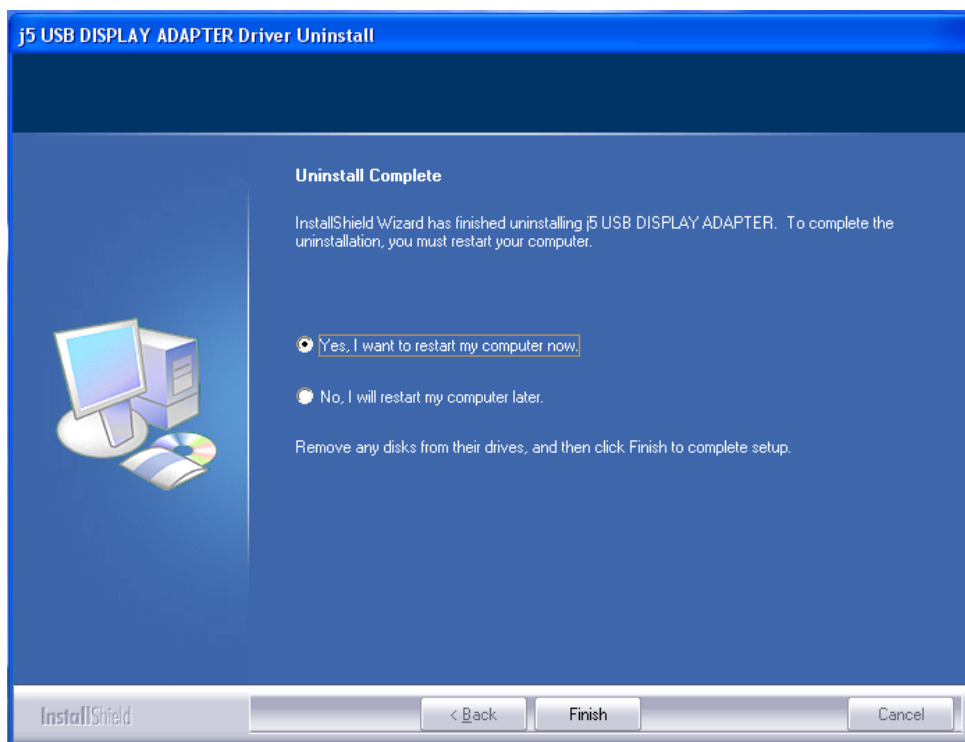
2. Confirme la ventana que se abra y haga clic para continuar.



3. Desinstalación del controlador en proceso....



4. Cuando el controlador haya sido desinstalado por completo, seleccione “**Sí, deseo reiniciar mi ordenador ahora**”. Haga clic en **Finalizar** para reiniciar.



## INSTALACIÓN PARA MAC

### Instalación del controlador de dispositivo

Si instala el controlador del dispositivo, el sistema operativo podrá reconocer el **USB HDMI Display Adapter**. Asegúrese de consultar la instalación apropiada antes de comenzar la instalación.

※Asegúrese de que el **cable USB del USB HDMI Display Adapter** esté **desenchufado** de su Mac de sobremesa o Mac portátil antes de ejecutar el programa de instalación..

Esta sección ilustra el proceso de instalación del controlador para un ordenador con **Snow Leopard**.

1. Inserte el CD de controladores en la unidad de CD-ROM
2. La página de instalación se abrirá. Para iniciar la instalación haga clic en "**Instalar el último controlador**". Asegúrese de que la red esté disponible o (elija la versión del SO que utiliza&#x27E9;presione "**Instalar controlador**" para iniciar la instalación

**j5create**

Get Latest Driver :  
[Get LatestDriver-online](#)

Install Driver :  
[T5-Mac-Lion-Installer.pkg](#)

Uninstall Driver :  
[uninstaller.app](#)

View User Manual :  
[JUA310\\_JUA330](#)  
[JUA350](#)  
[JUH410](#)  
[JUH450](#)  
[JUA315\\_JUA355](#)  
[OnlineVideo.webloc](#)

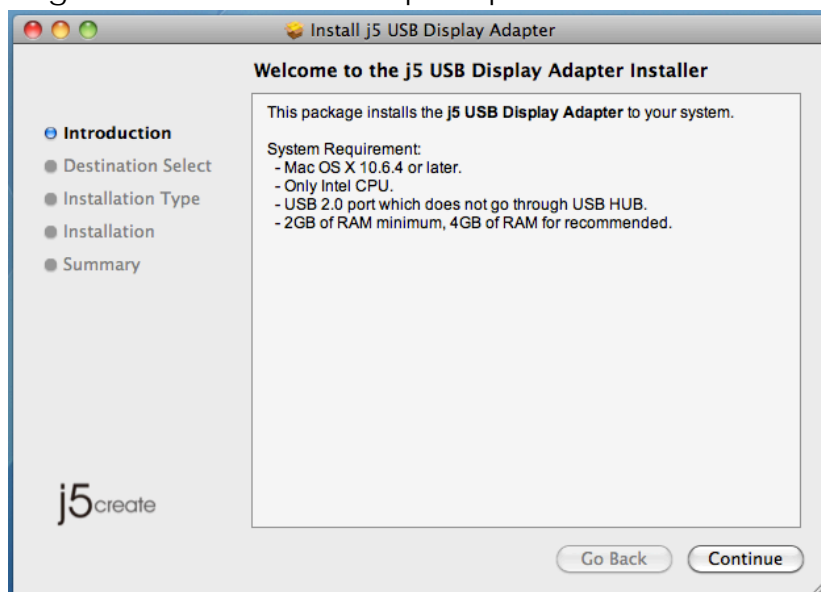
**TECHNICAL SUPPORT**  
 Toll free number: +1-888-689-4088  
 Email: service@j5create.com

## USB3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER

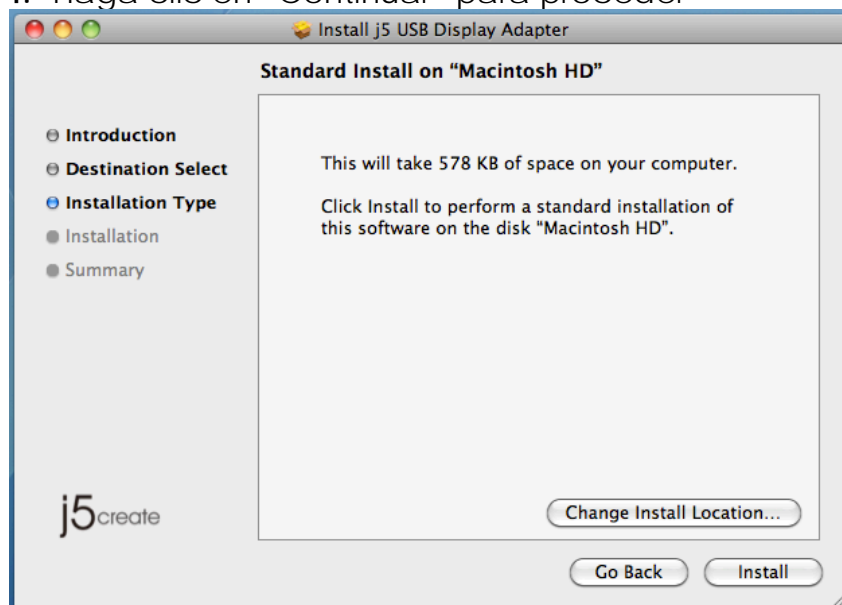
www.j5create.com

2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

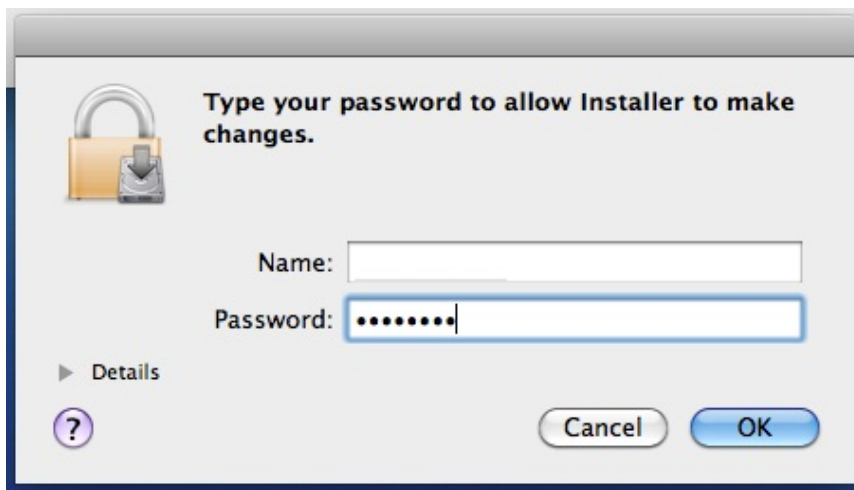
3. Haga clic en “Continuar” para proceder



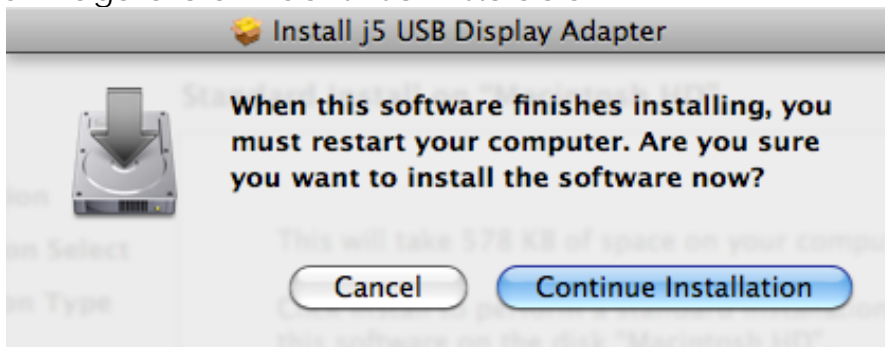
4. Haga clic en “Continuar” para proceder



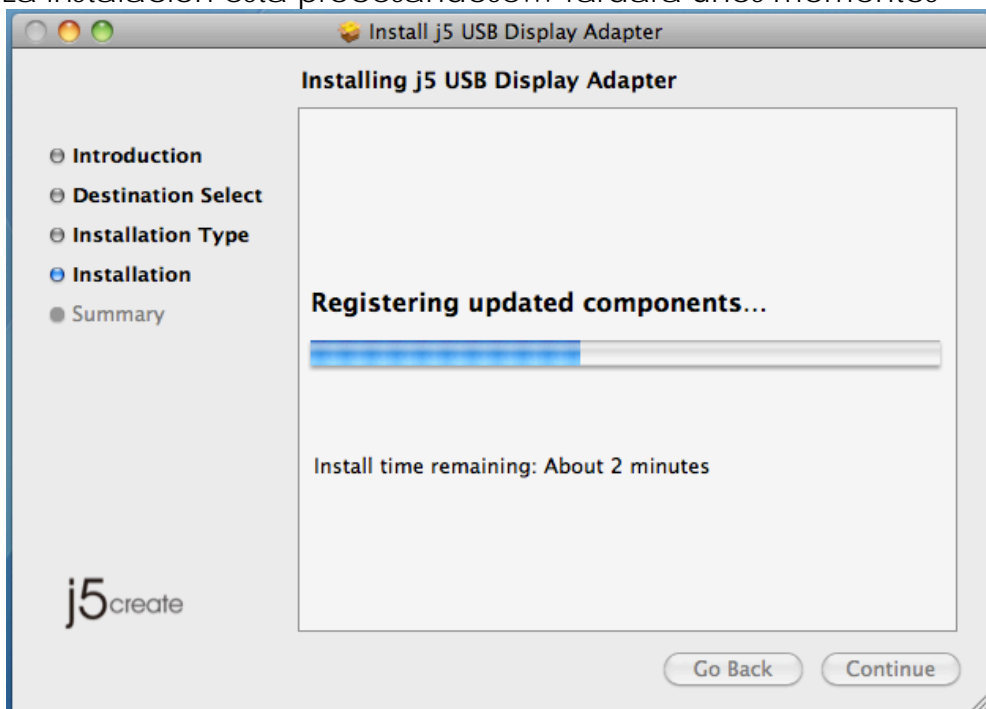
5. Escriba su contraseña y haga clic en OK



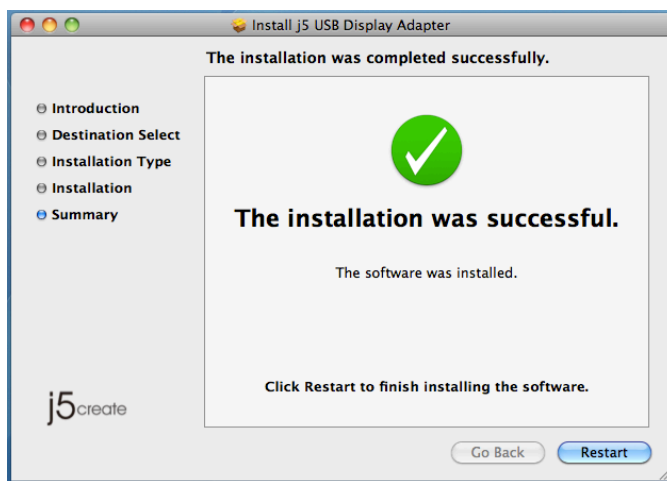
6. Haga clic en "Continuar instalación"



7. La instalación está procesándose... Tardará unos momentos



8. Haga clic en "Reiniciar" para completar la instalación del software



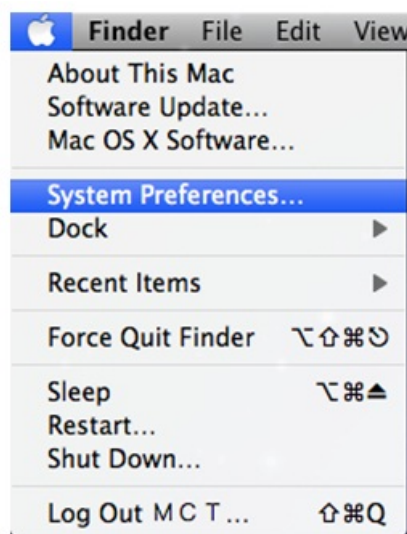
9. Conecte el dispositivo de pantalla externo (monitor/ proyector) al conector HDMI del **USB HDMI Display Adapter** y encienda el dispositivo de pantalla
10. Enchufe el **USB HDMI Display Adapter** en el puerto USB de su Mac de sobremesa o Mac portátil. La pantalla se encenderá automáticamente y estará en "Modo Mirror"

Para cambiar las preferencias de su pantalla, elija **"Preferencias del sistema"** -> **"Pantallas"** -> **"Organización"** para configurar la posición del monitor. consulte la sección : **Instrucciones de las funciones: Mac**

## Ajustar el sonido

El sistema de sonido de Mac restringe la función del audio a una salida a la vez; por tanto, cuando utilice el adaptador multipantalla USB HDMI sólo una salida recibirá el audio.

1. VAYA A , y luego a **"Preferencias del sistema"**

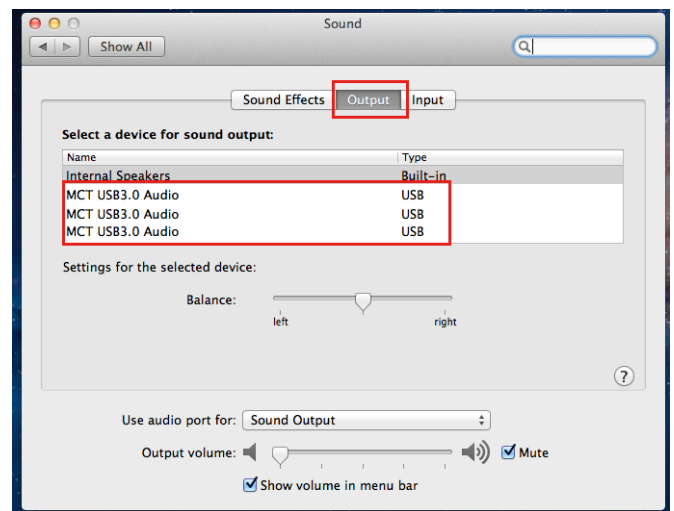
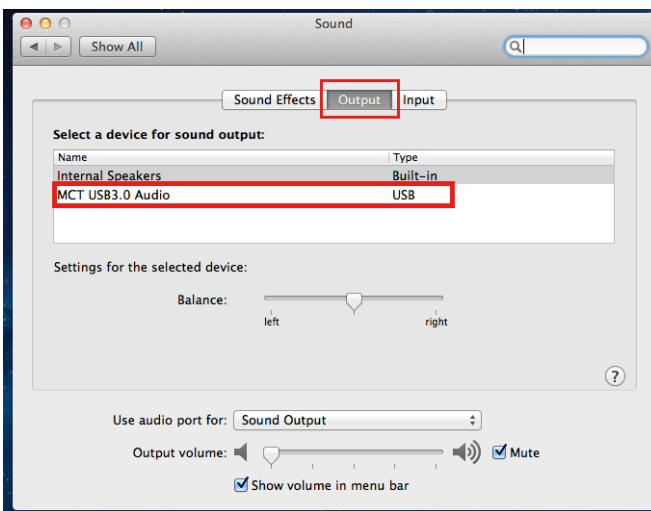


2. Vaya a **"Preferencias del sistema"** y seleccione **"Sonidos"**



3. Las opciones de **"Salida"** de altavoces, para uno o múltiples USB HDMI Display Adapters, se muestran a continuación. Puede seleccionar una salida de sonido haciendo clic en ella.

- Un adaptador de pantalla USB HDMI
- Varios adaptadores de pantalla USB HDMI



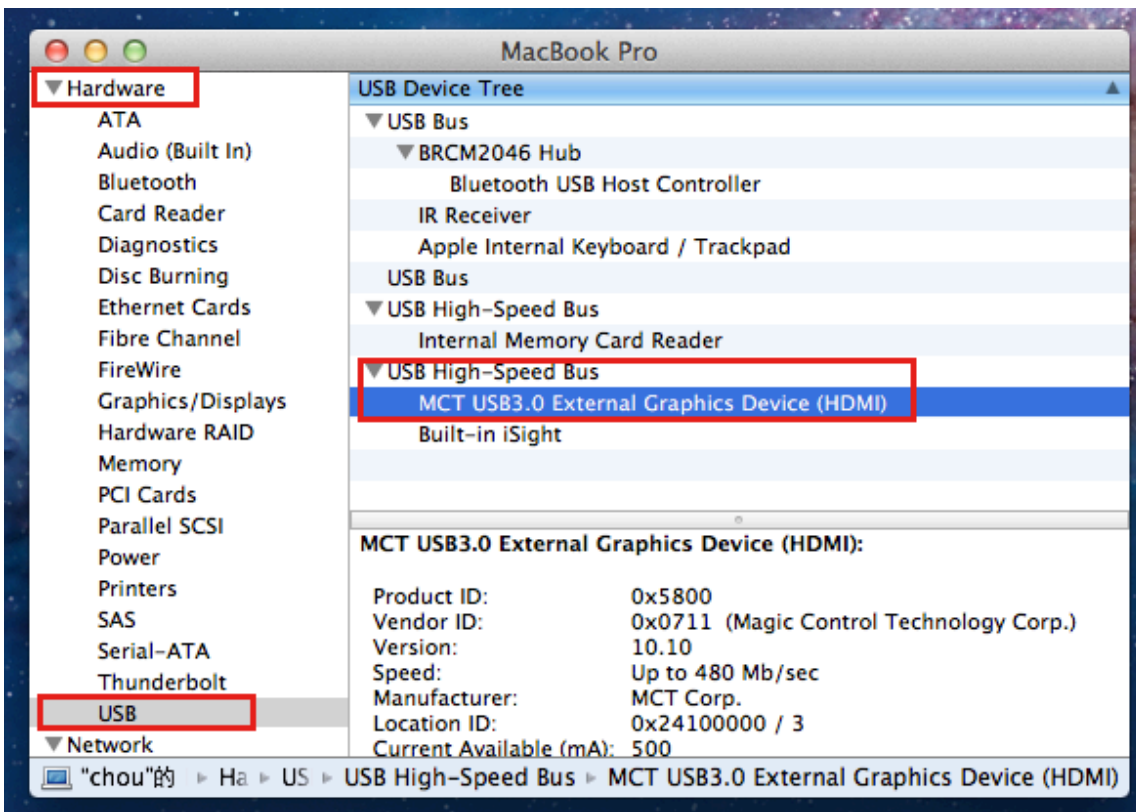
## Verificar la instalación del controlador del dispositivo

El procedimiento siguiente le ayudará a verificar el estado de la instalación del controlador del USB HDMI Display Adapter

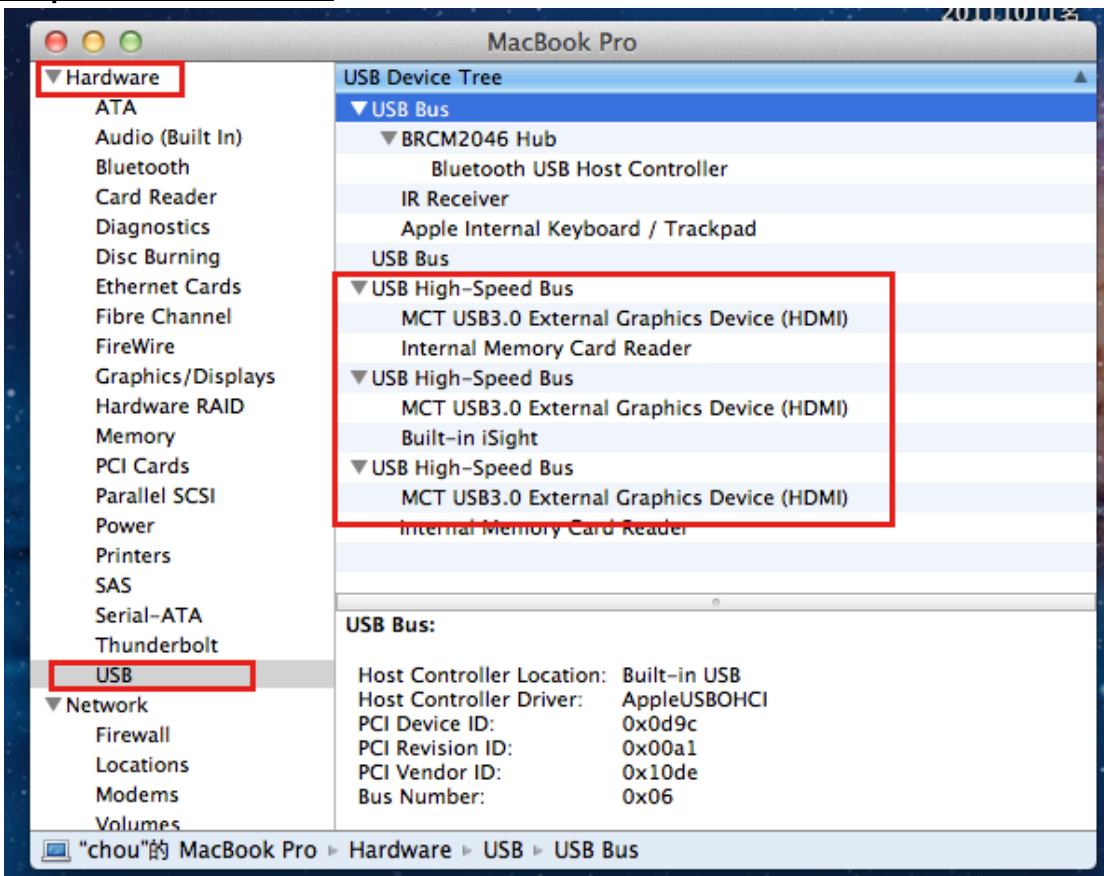
1. VAYA A , seleccione **"Acerca de este Mac"** y seleccione **"Más información..."**



La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para un **Único adaptador de pantalla USB HDMI**



La imagen siguiente mostrará el proceso de instalación para Múltiples adaptadores de pantalla USB HDMI

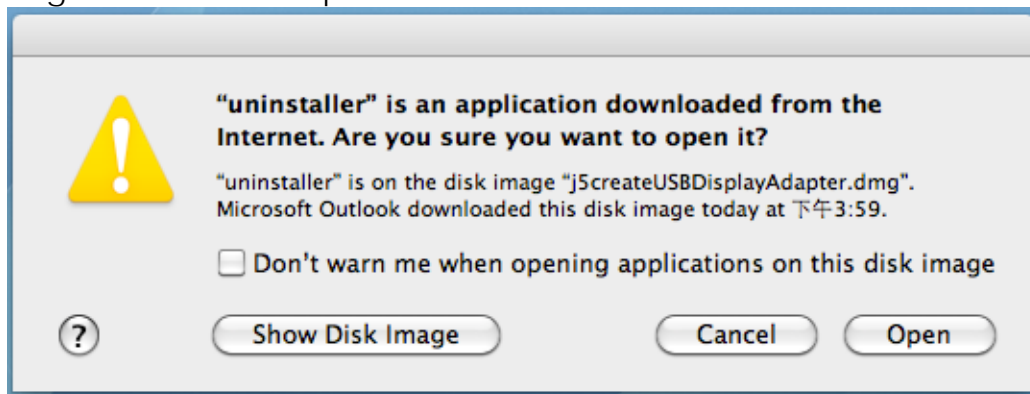


## Desinstalación del controlador de dispositivo

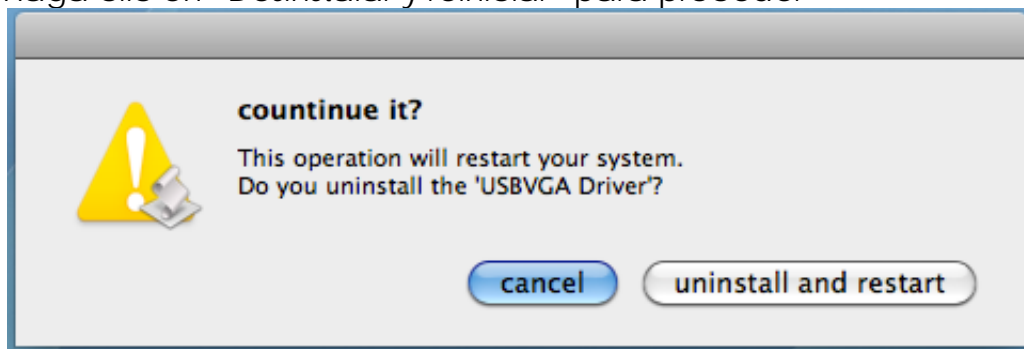
1. Desenchufe el **USB HDMI Display Adapter** del puerto USB
2. Para desinstalar, presione el icono “**Desinstalar controlador**”

The image shows a screenshot of the j5create website on the left and a product advertisement on the right. The website sidebar includes links for 'Get Latest Driver', 'Install Driver' (T5-Mac-Lion-Installer.pkg), 'Uninstall Driver' (uninstaller.app), and 'View User Manual' for various models (JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, JUA355). The advertisement features the title 'USB3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER' and displays several models: JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, and JUA355. The website footer includes technical support information and a copyright notice for 2014.

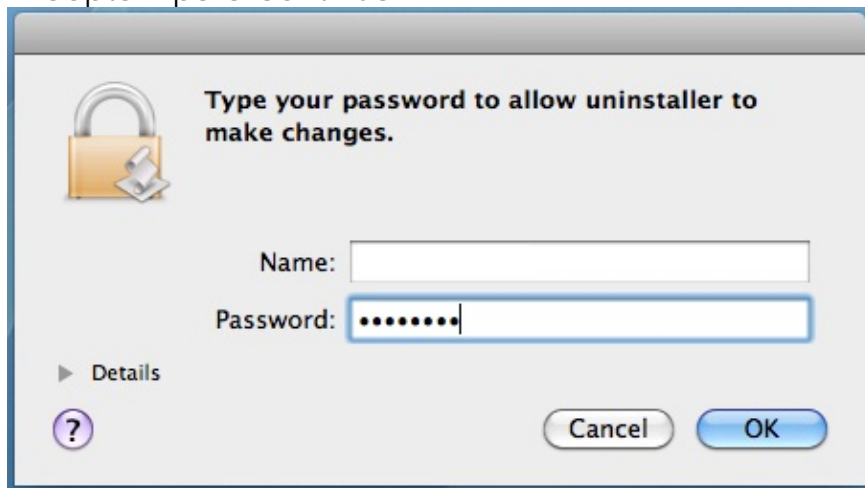
3. Haga clic en “Abrir” para continuar



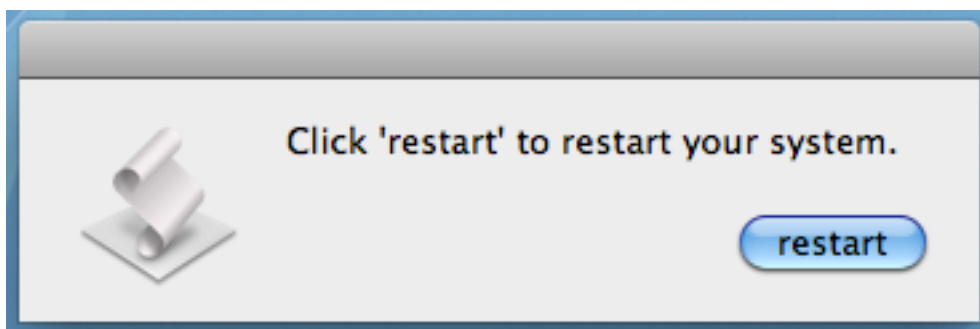
4. Haga clic en “Desinstalar y reiniciar” para proceder



5. Escriba la contraseña para permitir la desinstalación y haga clic en "Aceptar" para continuar.



6. Reinicie el sistema



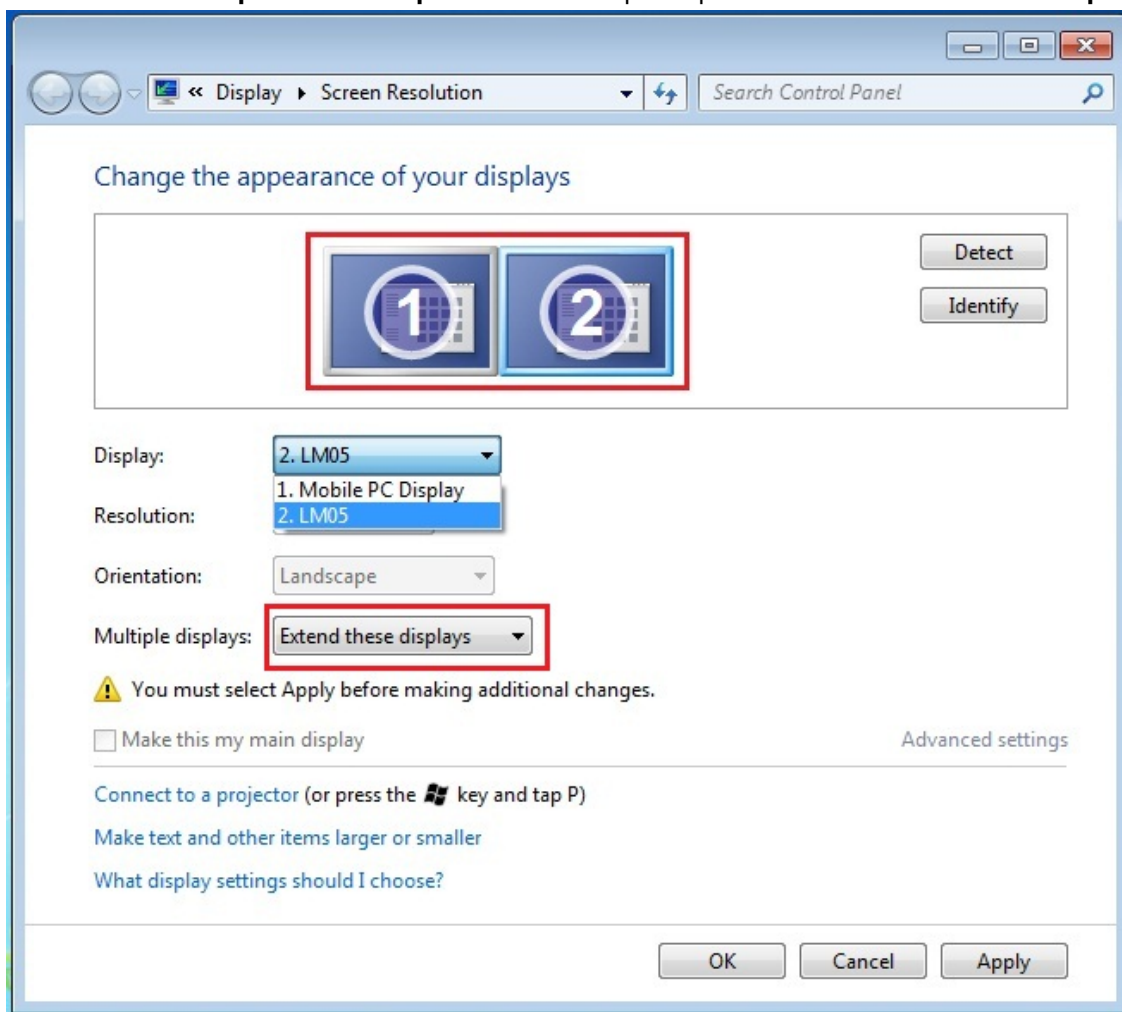
## INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS 8.1, 8, 7

Esta sección describe las muchas funciones ofrecidas por el **USB HDMI Display Adapter**. 'Controlador del dispositivo' aquí significa cualquier cosa entre monitor CRT, LCD, pantalla TV o proyector.

### ID de pantalla

#### Smart Display Device ID Detection

El SO Windows 7 soporta la especificación DDC/EDID definida por VESA. Aparecerá como **ID de dispositivo de pantalla** siempre que se conecte al **USB Display Adapter**.

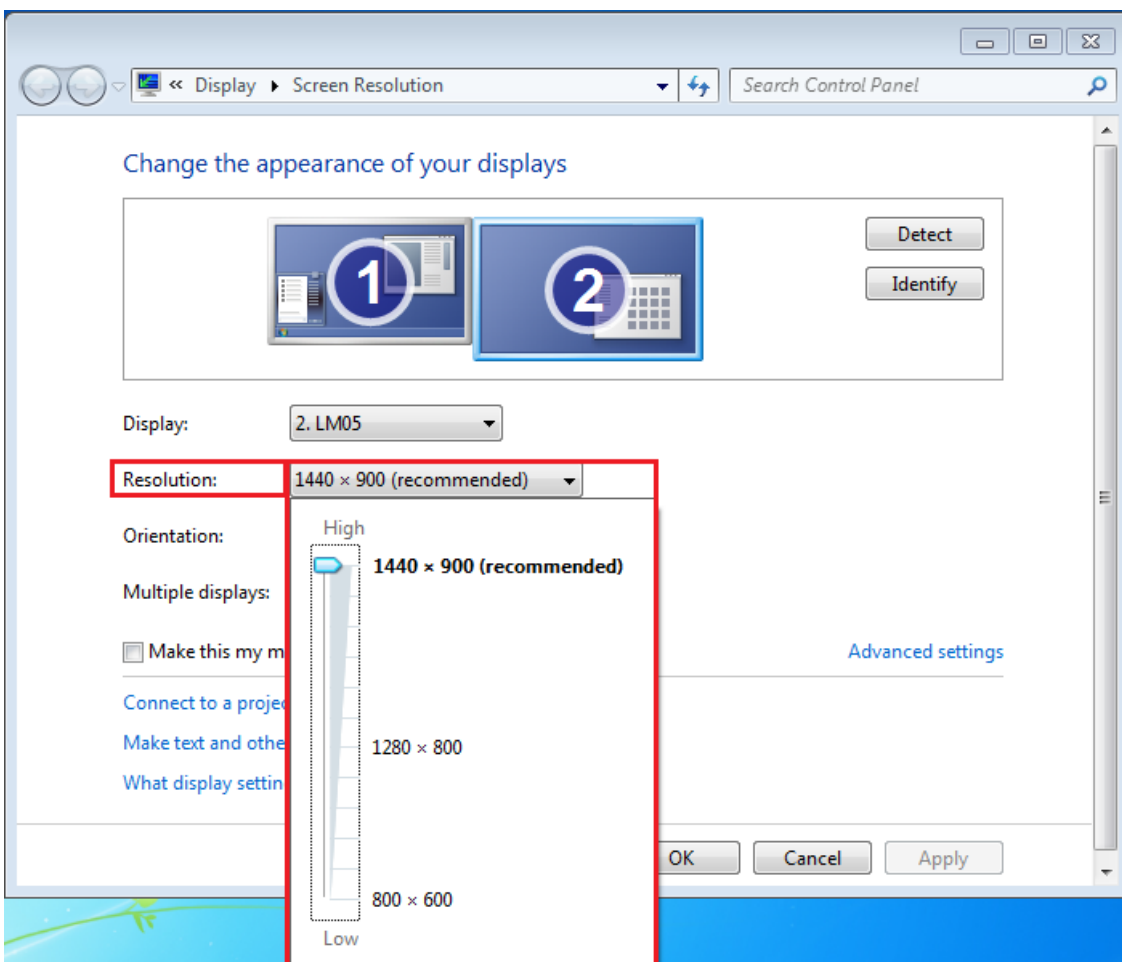


### Resolución de la pantalla

#### Acceso rápido a la configuración de Resolución de la pantalla

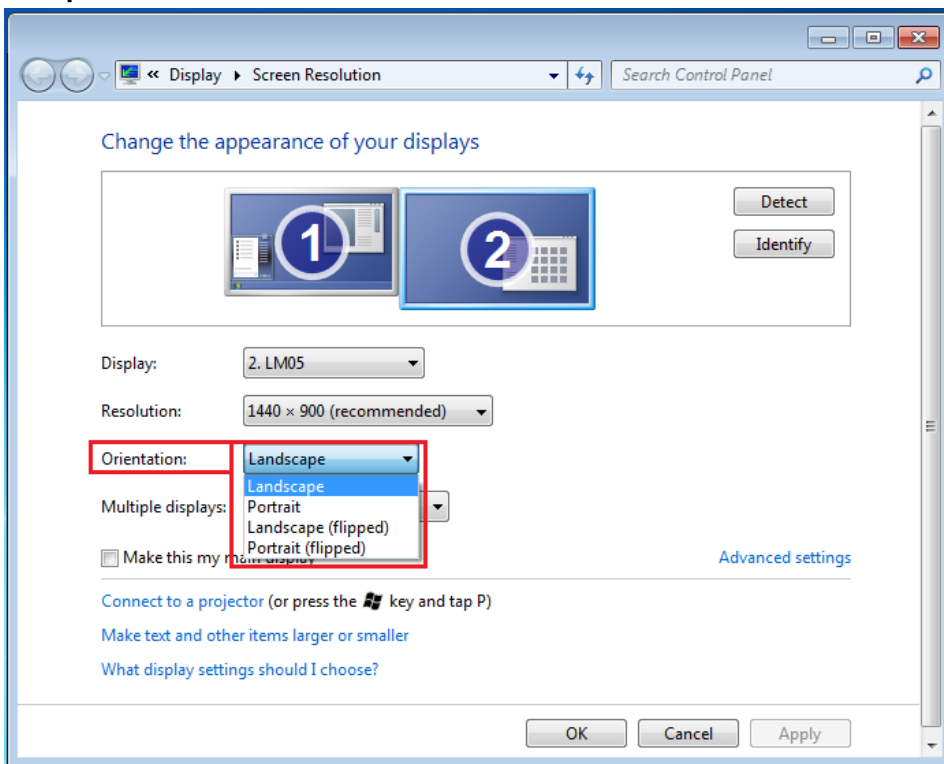
La lista de resoluciones aparecerá cuando mueva el cursor en **Resolución de la pantalla**. Seleccione la resolución deseada para el **USB Display Adapter**.

Resolución predeterminada: 1024 x 768 x 32 bits



## Orientación de pantalla

La **Orientación** le permite girar el dispositivo de pantalla, conectado al **USB Display Adapter**

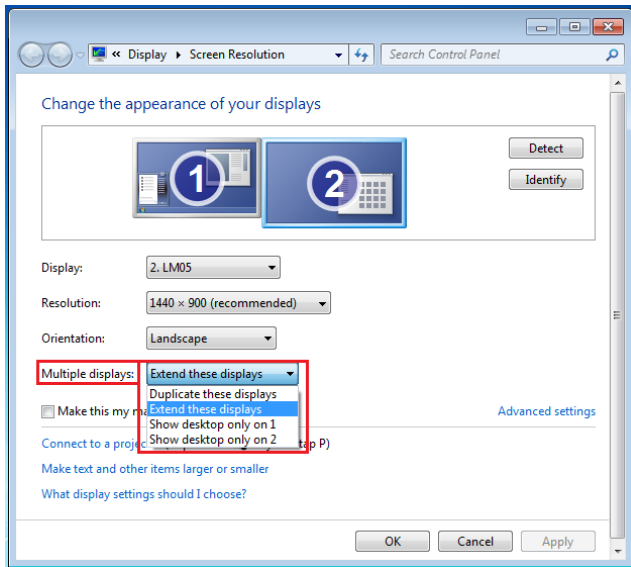


## Modo de pantalla

## Modo Extendido (Predeterminado)

Esta característica permite al dispositivo de pantalla conectado al **USB Display Adapter** funcionar como pantalla en modo “extendido” de la pantalla incorporada.

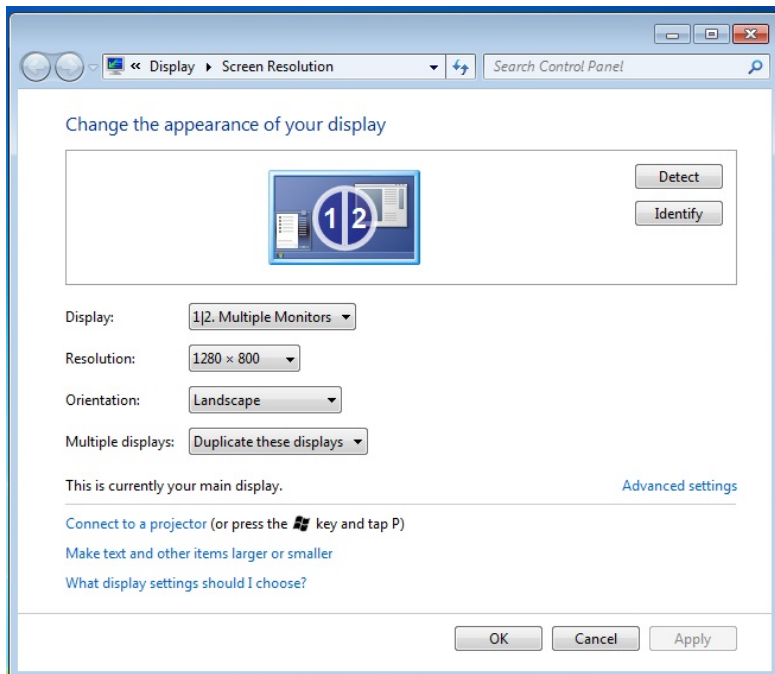
Puede ajustar la posición haciendo clic en el “**número**” de la pantalla primero y seleccionando “**Extender estas pantallas**” y haciendo clic en “**Aplicar**”



## Modo Mirror - Duplicar

Esta característica permite que los mismos contenidos de la pantalla incorporada aparezcan en la pantalla del **USB Display Adapter**

Puede seleccionar “**Duplicar estas pantallas**” y hacer clic en “**Aplicar**”



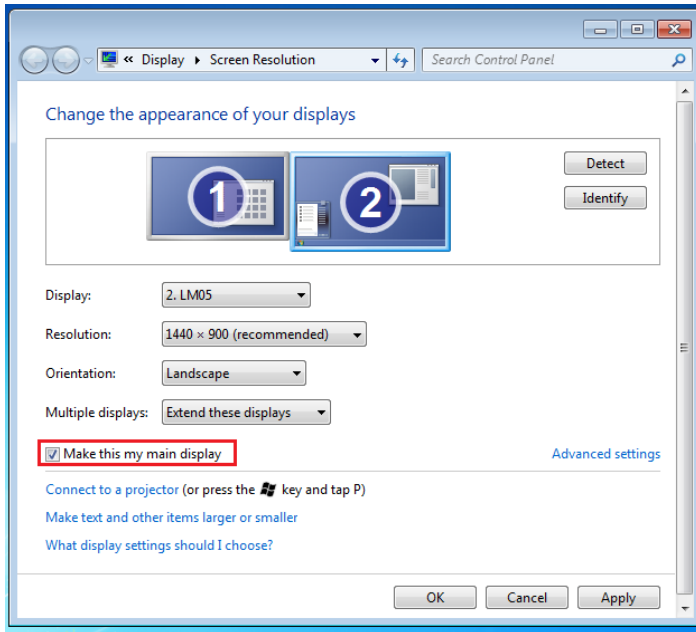
## Nota:

La resolución de las pantallas primaria y secundaria debe ser la misma que en Modo Mirror (ésta puede ser inferior a la resolución preferida para la pantalla). Sólo 2 pantallas pueden actuar como espejo al mismo tiempo. El SO Windows 7 puede tener otras limitaciones.

## Modo primario

Cuando desee convertir el monitor activado como pantalla principal y extender la vista en la pantalla incorporada.

Elija el "Número" de la pantalla que desea que sea la principal y marque la casilla "Convertir en pantalla principal".

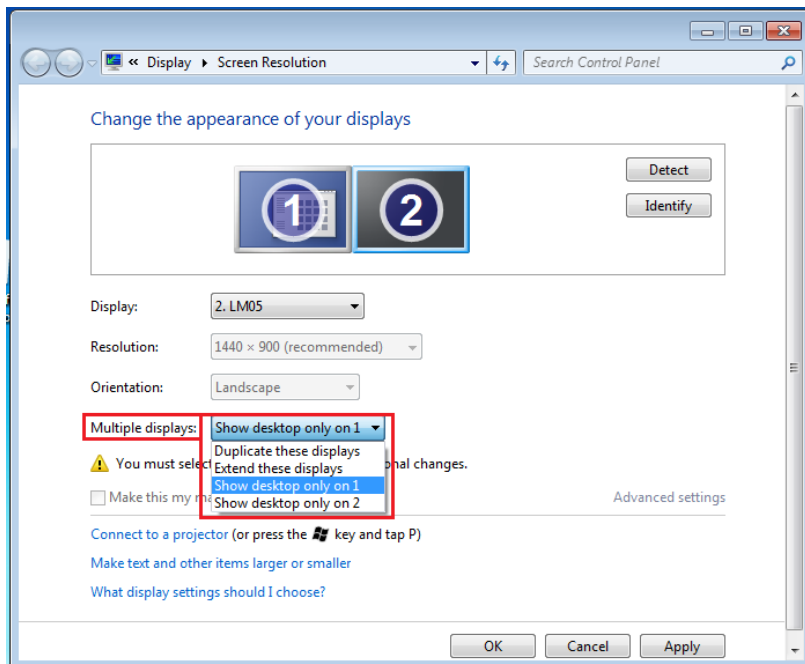


## Modo Apagado

Para apagar una de las pantallas:

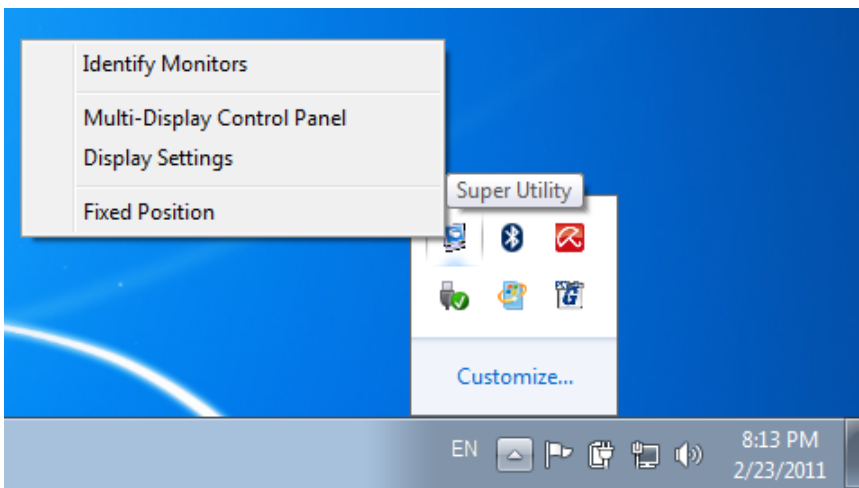
Seleccione "Mostrar escritorio sólo en 1" y la 2ª pantalla se apagará

Seleccione "Mostrar escritorio sólo en 2" y la 1ª pantalla se apagará



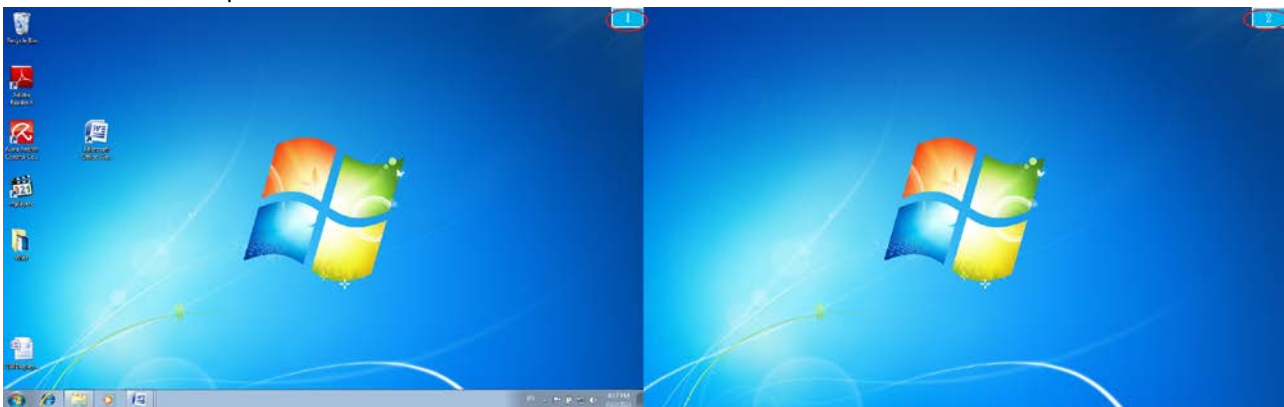
## Súper utilidad

Una súper utilidad ofrece más opciones, puede encontrar el icono en la barra de tareas en la esquina inferior derecha



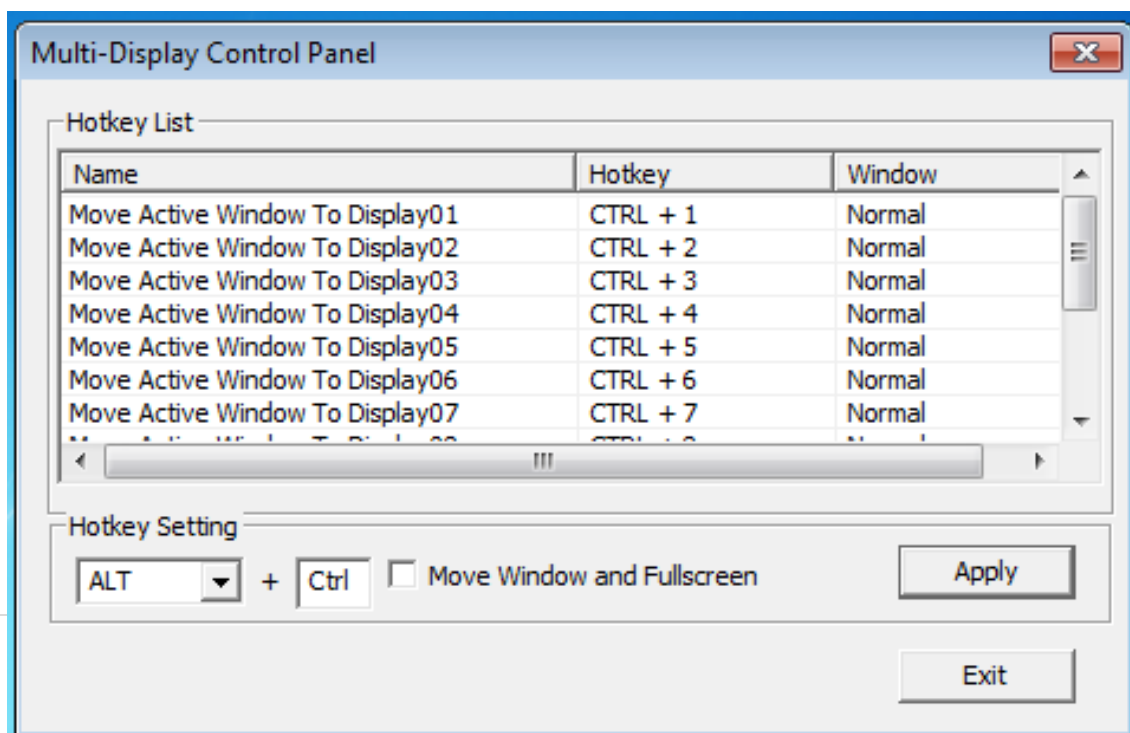
### Identificar monitor

Cuando seleccione **“Identificar monitor”**, aparecerá un número de serie en la esquina superior derecha de los dispositivos de pantalla. Puede ver el número de serie de cada pantalla cuando utilice la función de teclado de acceso directo.



### Control Panel con multi-pantalla

Esta característica única ofrece una experiencia de trabajo más simple para entornos multipantalla. Una serie de teclados de acceso directo ayuda a moverse rápidamente entre los dispositivos deseados.



### ✘ Usar teclado de acceso directo

La configuración predeterminada es **Ctrl** + **Nº de pantalla.**

Haga clic en la ventana que desee mover en la barra de tareas para que se active y luego presione Teclado de acceso directo.

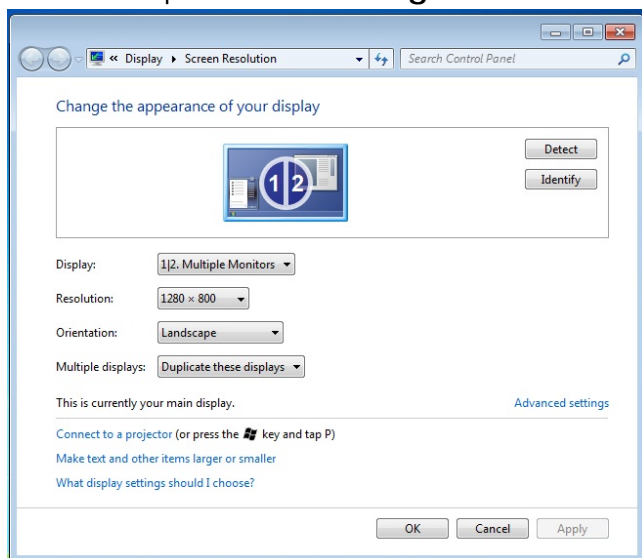
### ✘ Configuración de los teclados de acceso directo

Por ejemplo: Mover la ventana para mostrar03, y ampliarla automáticamente a pantalla completa.

Elija “Mover la ventana activa para mostrar03”, marque “Mover ventana y Pantalla completa” y haga clic en **Aplicar**

## Configuración de la pantalla

Acceso rápido a la “Configuración de la pantalla”




### Ajustar posición

Esta función le ayuda a ordenar la posición de todas las pantallas ajustadas en Pantalla > Resolución de la pantalla. Tras la “Configuración de la ubicación de

pantalla”, “marque”  **Fixed Position** en esta función. Se ajustará la ubicación de todas las pantallas. Es excelente para el usuario de pantallas múltiples.

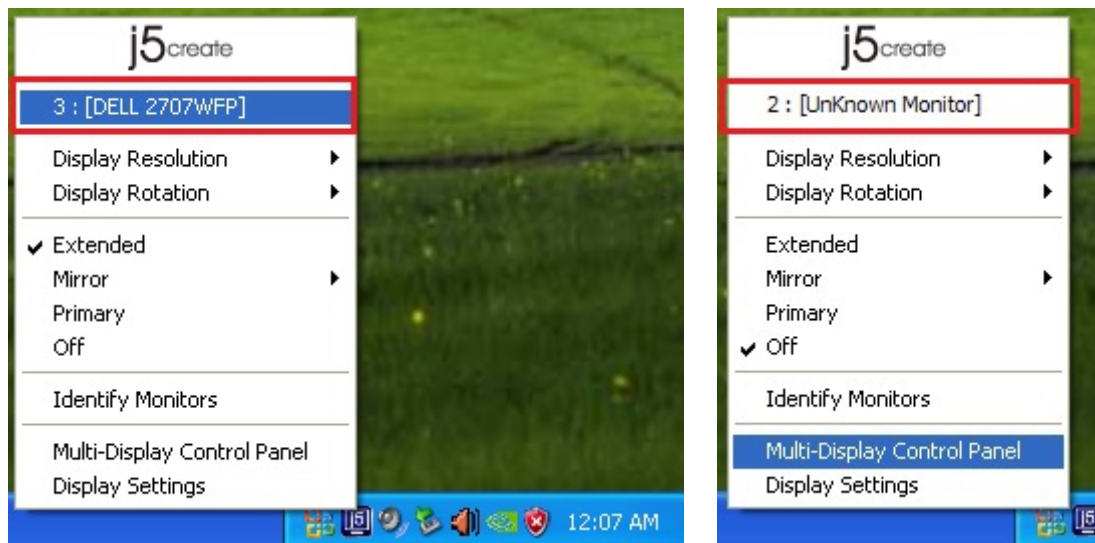
## INSTRUCCIONES DE LAS FUNCIONES: WINDOWS XP

Puede elegir todas las funciones simplemente y directamente sólo haciendo clic en este icono (  ) de la barra de tareas en la esquina inferior derecha.

## ID de pantalla

### Detección del ID del dispositivo de pantalla inteligente

El **USB Display Adapter** soporta DDC/EDID definido por VESA. La utilidad debería mostrar el **ID de dispositivo de pantalla** cuando se conecte al **USB Display Adapter**.

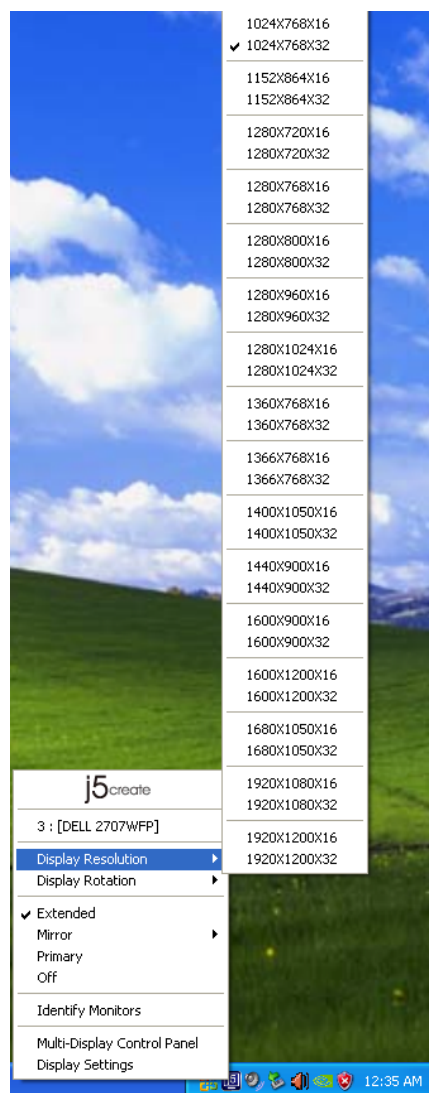


Si no hay ningún dispositivo de pantalla conectado al **USB Display Adapter**, el ID aparecerá como "**Monitor desconocido**." Si el dispositivo de pantalla conectado no soporta EDID, el ID también aparecerá como "**Monitor desconocido**".

## Resolución de la pantalla

Resolución predeterminada: 1024 x 768 x 32 bits

La lista de resoluciones aparecerá cuando mueva el cursor por **Resolución de la pantalla**. Seleccione la resolución deseada.

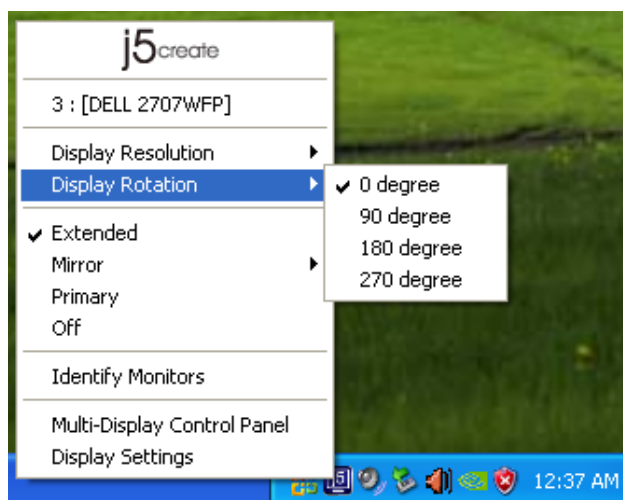


## Rotación de pantalla

La **Rotación de pantalla** le permite girar el dispositivo de pantalla, conectado al **USB Display Adapter**. Es una función útil para algunos dispositivos de pantalla con función de giro.

Hay 4 opciones disponibles:

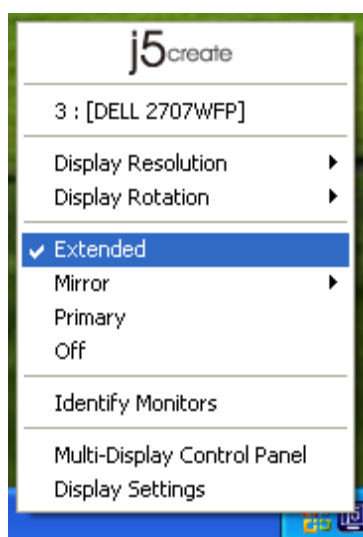
0 grados/ 90 grados/ 180 grados/ 270 grados bajo el modo de pantalla Extendido o Primario.



## Modo de pantalla

### Extendido (modo predeterminado)

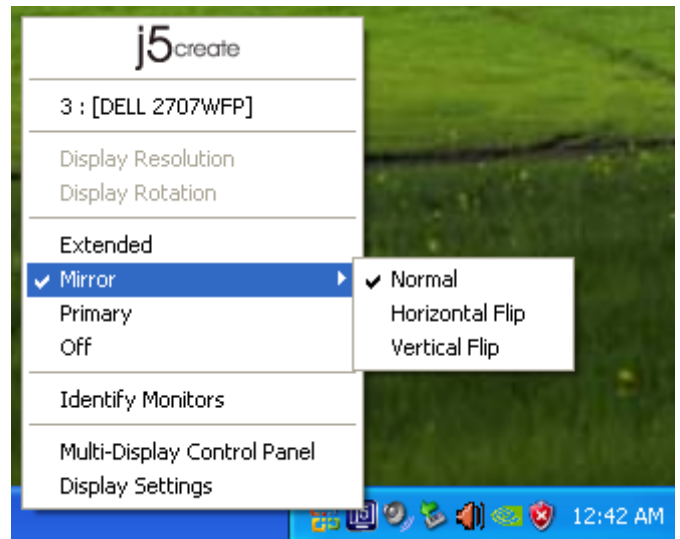
Un modo de pantalla predeterminado permite que el dispositivo de pantalla activado en el **USB Display Adapter** funcione como pantalla en modo "Extendido" de la pantalla incorporada. Esta característica de espacio de trabajo extendido mejora la eficacia del trabajo.



## Modo Mirror

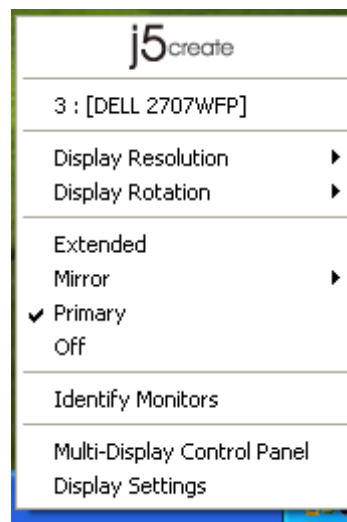
Cuando selecciona **Mirror**, la pantalla del dispositivo de pantalla, conectada al **USB Display Adapter**, será la misma que la pantalla principal y Rotación de pantalla será deshabilitada automáticamente.

Puede seleccionar “**Voltear Horizontalmente**” o “**Voltear Verticalmente**”.



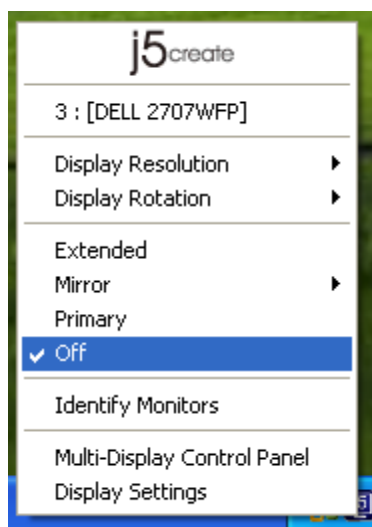
## Modo primario

Cuando selecciona **Primario**, el dispositivo de pantalla, conectado al **USB Display Adapter**, se convertirá en la pantalla principal, la pantalla de la tarjeta gráfica interna cambiará automáticamente para ser la pantalla extendida y actuar como escritorio extendido.



## Apagado

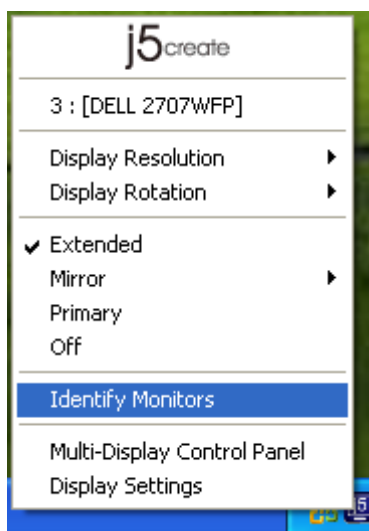
Cuando seleccione **Apagado**, se desactivará la pantalla del **USB Display Adapter**.



## Identificar monitor

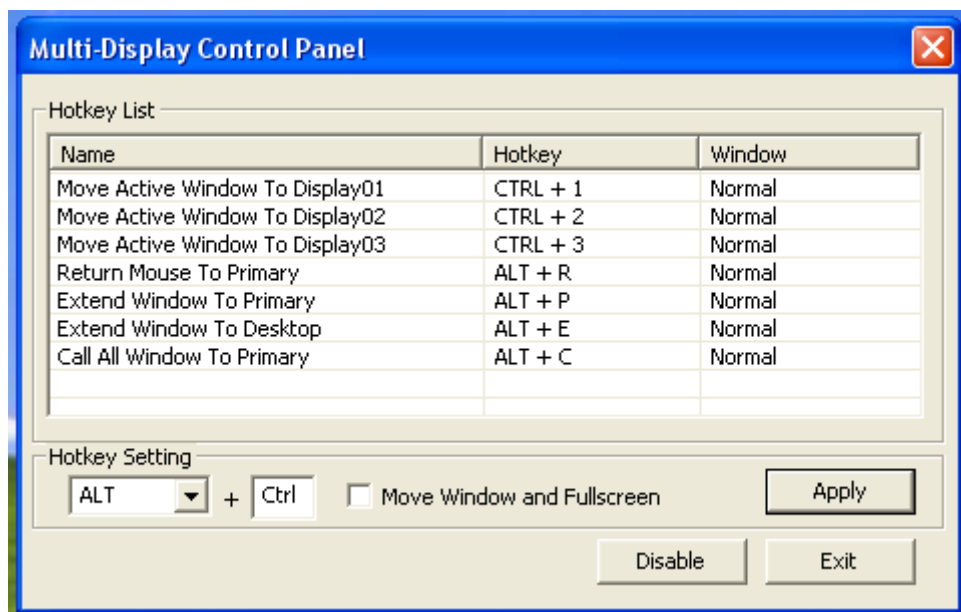
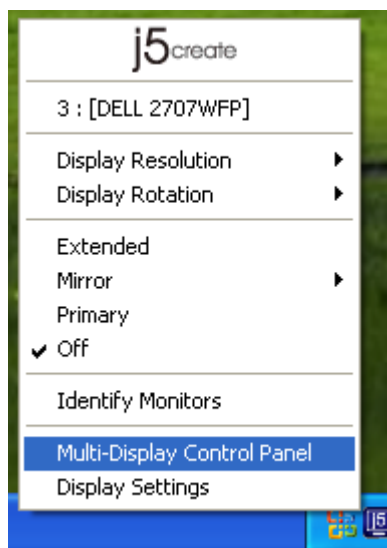
Cuando seleccione **Identificar monitor**, aparecerá un número de serie en la esquina superior derecha del dispositivo de pantalla conectado.

Puede usar la función de Teclado de acceso directo para averiguar el número de cada pantalla.



## Control Panel con multi-pantalla

Cuando seleccione **Control Panel con multi-pantalla**, aparecerá la ventana Control Panel con multi-pantalla para permitir la modificación del teclado de acceso directo.



✘ Usar teclado de acceso directo

La configuración predeterminada es **Ctrl** + **Nº de pantalla**.

Haga clic en la ventana que desee mover en la barra de tareas para que se active y luego presione Teclado de acceso directo.

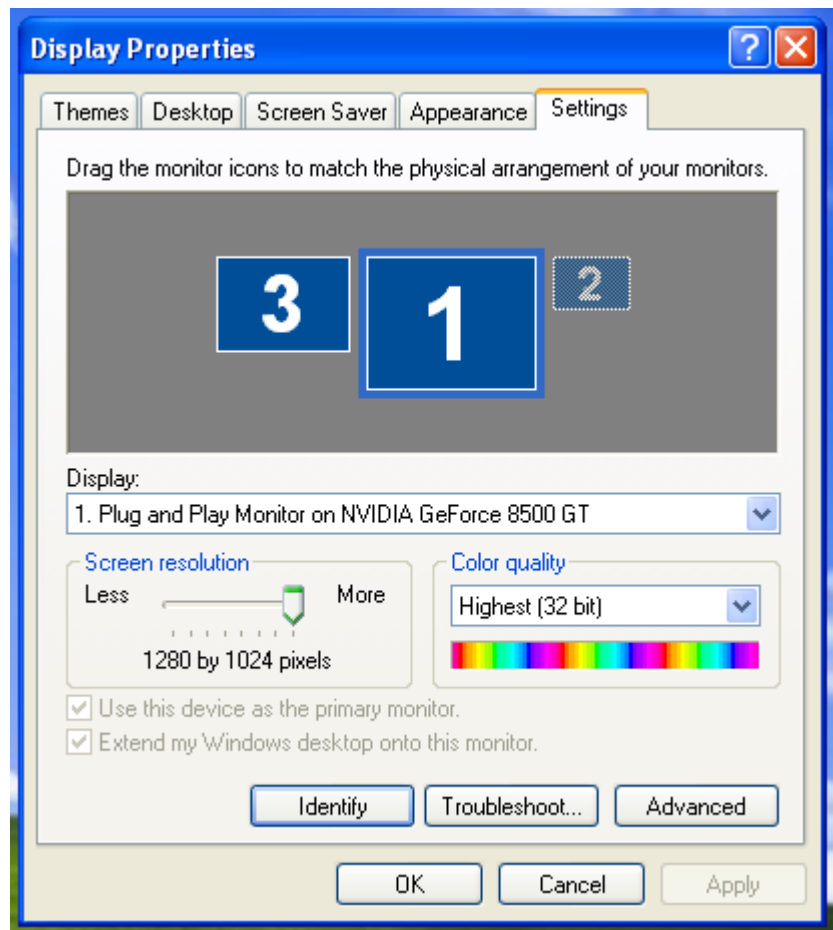
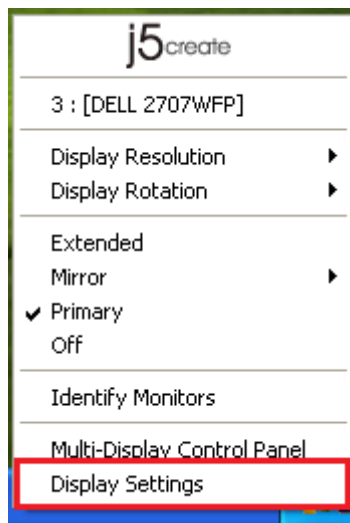
✘ Configuración de los teclados de acceso directo

Por ejemplo: Mover la ventana para mostrar03, y ampliarla automáticamente a pantalla completa.

Elija "**Mover la ventana para mostrar03**", marque "**Mover ventana y Pantalla completa**" y haga clic en **Aplicar** para activarla.

## Configuración de la pantalla

Acceso rápido a la "Configuración de la pantalla"

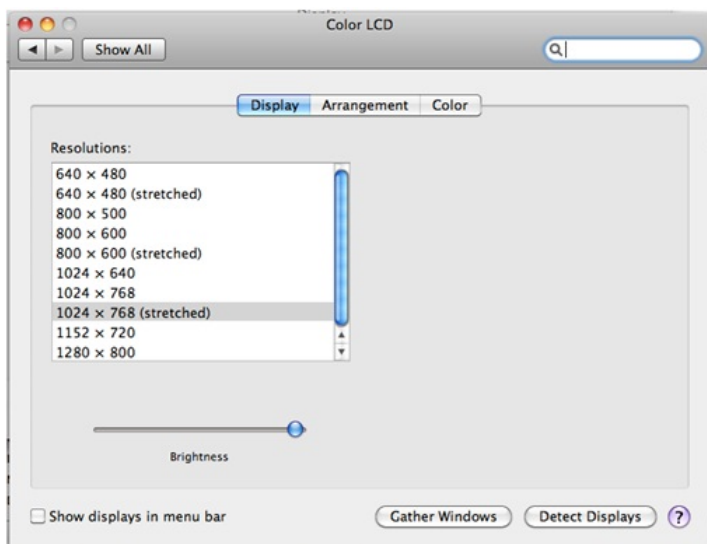


## Resolución de la pantalla

Vaya a  y luego a “Preferencias del sistema



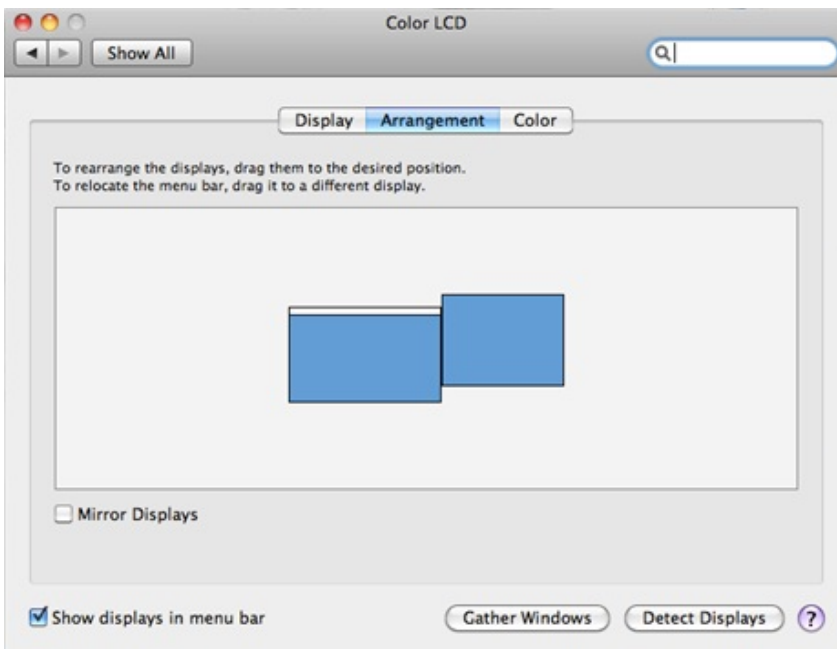
En “Preferencias del sistema” haga clic en la ficha “Pantalla”. Debería ver esta pantalla.




✧ En esta pantalla puede ajustar la resolución, el modo de pantalla y el rango del color.

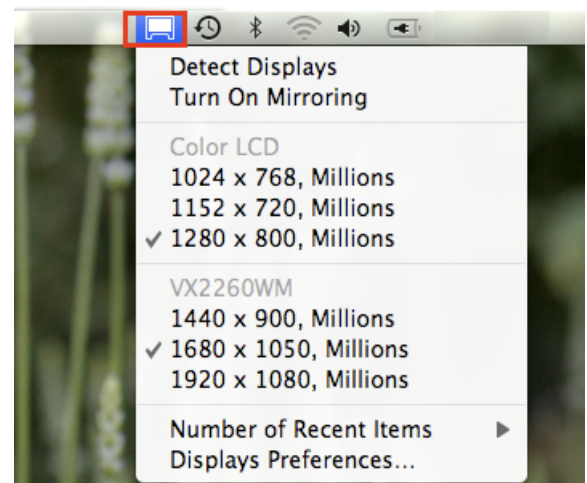
## Modo de pantalla

Haga clic en la ficha “organización” y quite la marca a “pantalla mirror” para quitar el modo mirror de la pantalla. Automáticamente verá aparecer otra ventana en la pantalla que representa el **Adaptador de pantalla USB**.



- ✧ Puede mover la barra del menú a cualquier pantalla para asignar cualquier pantalla como modo Primario.
- ✧ Si no puede ver la ventana Pantalla para ajustar la resolución del monitor secundario, haga clic en el botón "Unir ventanas".

CONSEJO: Para simplificar el uso del **Adaptador de pantalla USB**, haga clic en "mostrar pantalla" en la barra de menús. Verá el icono de la pantalla  y podrá hacer doble clic en él en cualquier momento.

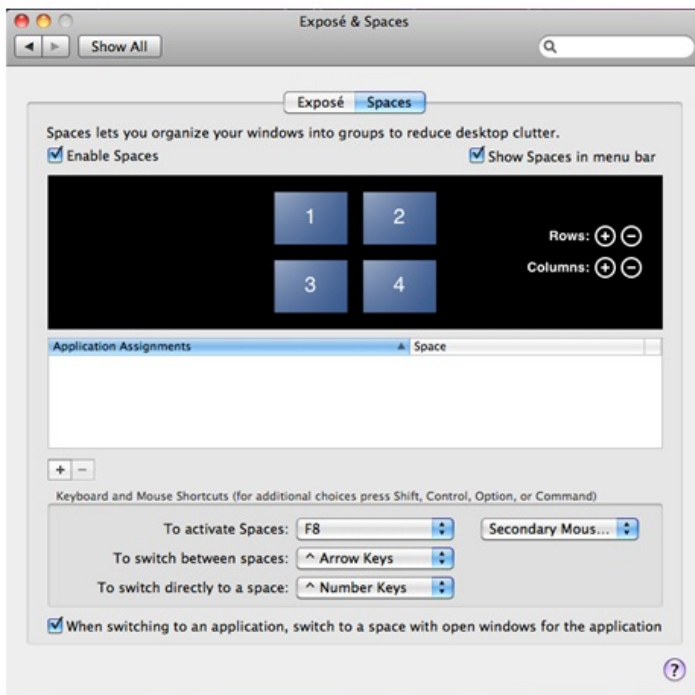


## Organización de Windows

### Puede organizar las ventanas en la pantalla con "Exposé & Spaces"

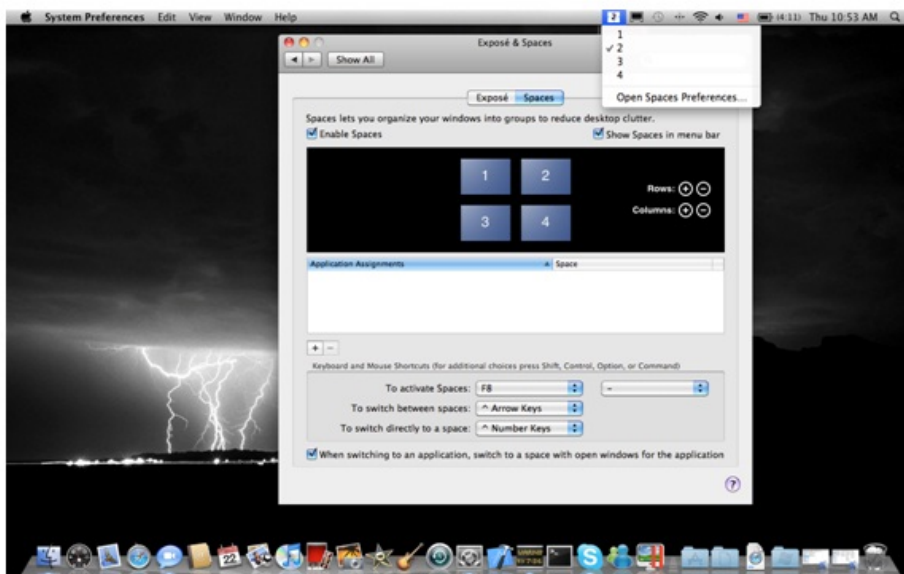
Vaya a  y luego a "Preferencias del sistema"

En **Preferencias del sistema** haga clic en "Exposé & Spaces". Debería ver esta pantalla.

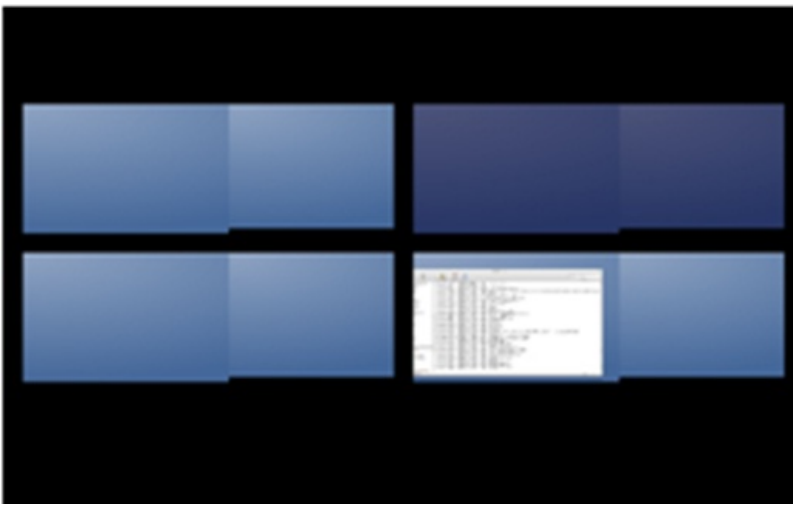


### ✧ Espacio

Haga clic en "Mostrar Spaces en la barra de menús". Debería ver el número del espacio en la barra de menús pudiendo elegir cualquier espacio de la lista en cualquier momento.

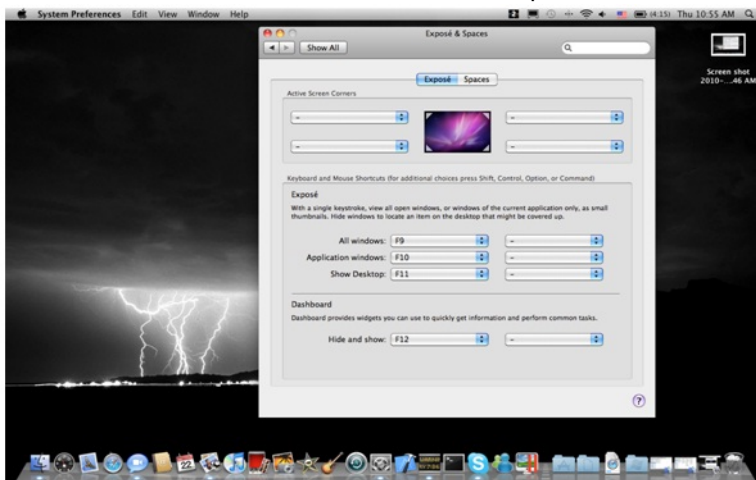


F8: verá Diseño de espacios con sólo pulsar una tecla. Puede arrastrar una ventana a otro espacio.



## ✧ Exposé

Ver diferentes ventanas con sólo pulsar una tecla.



- F9 : ver todas las ventanas abiertas
- F10: ver sólo las ventanas de la aplicación actual
- F11: mostrar escritorio

\*Para más funciones de organización, consulte el manual del usuario del ordenador Apple.

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si tiene preguntas acerca del uso de este dispositivo, siga las instrucciones siguientes. Si necesita más ayuda, visite nuestra página web o llame a la línea directa de soporte de j5 create.

### Problemas conocidos

- La función de impresión de pantalla en la pantalla extendida no es soportada actualmente por MAC OS. 10.6.

### Recomendaciones generales

- Existen incompatibilidades al usar otros dispositivos Video over USB en un mismo sistema. Asegúrese de que todos los controladores de Video over USB están instalados antes de continuar con la instalación de j5 create.
- Compruebe si el dispositivo está enchufado correctamente en el sistema anfitrión.
- Asegúrese de que el puerto USB que está usando sea el del USB Display Adapter.
- Desenchufe el cable USB del dispositivo de pantalla USB y vuelva a insertarlo.
- Compruebe si el monitor está conectado correctamente y encendido.
- Asegúrese de reiniciar el ordenador tras la instalación del controlador.
- Pruebe en un puerto USB y/u ordenador diferente.
- Desenchufe todos los demás dispositivos USB del sistema.
- Intente conectar el cable USB del dispositivo de pantalla USB directamente al ordenador en lugar de a través de un hub.
- Reinicie o refresque o resincronice su monitor.

### Reproducción multimedia

- Durante la reproducción de vídeo en todas las plataformas, no cambie el modo de pantalla, ni coloque ni cambie la ventana del reproductor de vídeo (como arrastrar la ventana del reproductor de vídeo entre la pantalla principal y la pantalla conectada). Esto puede hacer que el reproductor de vídeo detenga la reproducción. Aconsejamos detener la reproducción de vídeo, mover la ventana a la pantalla del dispositivo gráfico USB conectado y luego seleccionar el clic de vídeo para iniciar la reproducción.
- El movimiento del cursor es más lento cuando el ratón se mueve por la región de vídeo del reproductor Flash,
- Si baja la visualización de su pantalla a menos del 50 % ayudará a suavizar la reproducción de vídeo entrecortado para vídeos en modo pantalla completa.
- Puede que experimente un rendimiento de vídeo pobre en dispositivos gráficos USB con sistemas PC de especificaciones bajas.
- Se soporta el renderizado de vídeo con superposiciones por hardware.
- Algunos paquetes reproductores de DVD no soportan la reproducción en un segundo adaptador de pantalla de ningún tipo. Puede intentar abrir el

reproductor multimedia en la pantalla secundaria antes de comenzar a reproducir el DVD.

- Puede que su PC no tenga ciertos códecs multimedia para soportar la reproducción de ciertos formatos de vídeo. Utilice el enlace siguiente para instalar el códec multimedia gratuito con licencia.

**K- Lite:** [http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)

- Los reproductores de vídeo/multimedia tienen diferentes capacidades bajo distintos modos de pantalla. Para un mejor rendimiento viendo DVDs en ciertos formatos de vídeo en la pantalla gráfica USB conectada, se recomienda que utilice el siguiente software gratuito con licencia:

**Media Player Classic:** <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

## Otros

- Algunas tarjetas gráficas, como Intel, no permiten que chipset de gráficos secundarios sean ajustados como tarjetas primarias. Como resultado, el *modo primario* podría no funcionar o la pantalla quedar deshabilitada.
- Si experimenta problemas durante el proceso de arranque, inicie su ordenador en Modo Seguro y desinstale el controlador. Mantenga la tecla CTRL hasta que aparezca el menú de arranque de Windows y seleccione el Modo seguro.
- Para verificar la versión del controlador instalado, haga clic en "Panel de control" → "Agregar o quitar programas" para comprobar el programa: USB Display Device (j5create) 9.xx.xxxx.0159 (el número significa la versión del controlador).
- Existen algunas limitaciones en diferentes reproductores multimedia por su soporte de archivos. Acompañamos nuestros resultados de la prueba de compatibilidad en las tablas según los diferentes sistemas operativos, tarjeta o chipset gráfico del sistema principal, reproductores multimedia y el formato multimedia soportado. Se actualizará periódicamente con la nueva versión de reproductores multimedia o nuestro último controlador.

## SOPORTE TÉCNICO

Si surge algún problema al usar este producto, siga las instrucciones siguientes antes de devolver el producto a la tienda.

1. Manual del usuario

Contiene instrucciones detalladas y una sección para la solución de problemas; muchos problemas comunes pueden resolverse fácilmente leyendo el manual del usuario.

2. Soporte en línea

Visite el sitio web j5 create ([www.j5create.com](http://www.j5create.com)) para encontrar el último software para su dispositivo. Si el mismo problema persiste, puede enviar una descripción de éste por correo electrónico a [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com). El equipo de soporte técnico de j5 create le contestará en las 24 horas siguientes.

3. Soporte telefónico

Llámenos al +1 888-689-4088 y uno de nuestros técnicos de soporte le atenderá con sumo gusto.

### **Servicio al cliente:**

Número gratuito: +1 888-988-0488

### **Soporte técnico:**

Número gratuito: +1 888-689-4088

Correo electrónico: [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com)

Contacte con el **Servicio técnico** en horario de oficina. 09:00-18:00 U.S.A E.S.T. Lunes a viernes para mayor asistencia.

# CUMPLIMIENTO DE LA REGULACIÓN

## FCC

Este equipo ha sido probado y cumple con el Apartado 15 de la FCC Subapartado B § 15.109/15.107 Clase B.

Su utilización está sujeta a estas dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado en el dispositivo

## CE

Este equipo cumple los requisitos de las regulaciones siguientes:

EN 55022 Clase B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3(2006)

## C-Tick

Este equipo cumple los requisitos de las regulaciones siguientes:

EN 55022 (2006) Clase B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

## VCCI

Este equipo cumple los requisitos de las regulaciones siguientes:

CISPR22 © IEC: 2005

## Renuncias

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no hace representaciones o garantías (implícitas o no) en lo concerniente a la precisión e integridad de este documento y en ningún caso se hará responsable por la pérdida de beneficios o cualquier daño comercial, incluyendo, pero no limitándose a, daños especiales, incidentales, consecuentes u otros. Ninguna parte de este documento puede ser reproducida o transmitida en modo alguno o por ningún medio, ya sea electrónico o mecánico, incluyendo fotocopias, grabación o grabación de información y sistemas de recuperación de datos sin el permiso expreso por escrito del fabricante.

## GARANTÍA DE j5create

**j5 create** ofrece una garantía limitada de 2 años. Los daños por desgaste y roturas no están incluidos.

El usuario deberá llamar o enviar un correo electrónico al servicio al cliente de **j5create** con información sobre el defecto del producto y obtendrá un número de autorización de devolución.

Los usuarios se hacen responsables del coste de la devolución y nosotros nos ocuparemos del envío posterior.

Para obtener una autorización de devolución, el usuario deberá tener la información siguiente a mano cuando llame o envíe correo electrónico al equipo de servicio:

- (i) una copia de la factura de compra original para verificar la garantía
- (ii) el número de serie del producto
- (iii) una descripción del problema
- (iv) el número de autorización de material devuelto
- (v) el nombre, dirección y número de teléfono del cliente

**j5create** no garantiza que la funcionalidad del producto será continua y estará libre de errores. **j5create** no se hace responsable por los daños por no seguir las instrucciones relativas al uso del producto. Esta garantía no se aplica a: (a) partes consumibles, a menos que el daño haya ocurrido debido a un defecto en materiales o mano de obra; (b) daños estéticos, incluyendo, pero no limitándose a rayas, roturas y plástico roto en los puertos; (c) daños causados por el uso con productos que no son **j5create**; (d) daños causados por fuerzas mayores (desastres naturales, inundaciones, fuego, terremotos, rayos, tifones, etc.); (e) daños causados por un mal uso (f) daños usados por una utilización del producto fuera de los usos permitidos o normales descritos por **j5create** ; (g) daños causados por reparaciones (incluyendo actualizaciones y ampliaciones) realizadas por cualquier persona que no sea representante de **j5create** o del Servicio Autorizado de **j5create**; (h) un producto o parte de él ha sido modificado para alterar la funcionalidad o capacidad sin el permiso por escrito de **j5create**; o (i) si el número de serie de **j5create** ha sido quitado o deformado en el producto.

Si se da alguna de las situaciones anteriores, **j5create** calculará el coste de los materiales y reparación para comunicárselo.

Esta garantía es ofrecida por **j5create** sustituyendo cualquier otra garantía expresa o implícita.

Copyright© 2011 **j5create**. Todos los derechos reservados. Todos los nombres de marcas son marcas registradas de sus respectivos propietarios. Las características y especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso. El producto puede no ser exactamente como aparece en las imágenes.



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

ユーザー マニュアル

# Table of Contents

はじめに .....	3
使ってみましょう – インストール前のご注意 .....	9
Windows 8.1, 8, 7 へのインストール .....	10
Windows XP へのインストール .....	23
MAC Snow Leopard へのインストール .....	36
機能説明:Windows 8.1, 8, 7 .....	45
機能説明:Windows XP .....	54
機能説明:MAC .....	61
トラブルシューティング .....	66
テクニカル サポート .....	68
法規制の遵守 .....	69
j5create の保証 .....	70

## はじめに

このたびは **j5 create (JUA350/355) USB HDMI Display Adapter!** をお買い上げくださいます。まことにありがとうございます。

このHDMI 対応 USB アダプターは、Mac または Windows と互換性のあるデスクトップ PC やノートPC用の外部ビデオ カードとして機能します。ご使用いただくことで、HDMI モニターやディスプレイの追加が、USB ポートを介して簡単に行えます。コンピュータを開けて高価なビデオカードを増設する必要はありません。**j5 create (JUA350/355) USB HDMI Display Adapter** なら、ドライバーをロードし、アダプターを USB ポートと HDMI モニター ケーブルに接続するだけです。

**j5 create JUA350/355** は、3 つの表示モードと HDMI オーディオに対応しています。プライマリー モードと拡張表示モードでは、個々のアプリケーションを別々のモニターで開け、生産性を大幅に向上することができます。また複数のディスプレイにまたがってデスクトップを広げることもできるため、スプレッドシートでの作業などに最適です。ミラー モードは、画面を別のディスプレイに複製(クローン) したいときに使え、プレゼンテーション用に理想的なモードです。お使いのコンピューターと 2 台目のモニターまたはプロジェクター間を “プラグ & プレイ” するだけの手軽さで、ほんの数秒で新しいビジュアル環境を構築することが可能です。

**j5 create** は、機能だけでなく美しさにもこだわる洗練されたユーザー向けに、コンパクトで優雅なデザインに仕上げました。

## 機能

- ◇ USB3.0 と HDMI を接続すると、手軽にディスプレイを利用可能。
- ◇ ビデオプレイバックは 1080PHD で最高解像度は 2048X1152 まで支援可能。
- ◇ 高価なビデオ カードをコンピューターの内部に増設する必要はなし。面倒なインストールもすることなく、モニターの追加が可能。

- ◇ ホットスワップ可能な USB で、システムを再起動せずにモニターの追加・取り外しが自由自在。
- ◇ ホットスワップ可能な USB で、システムを再起動せずにモニターの追加・取り外しが自由自在。
- ◇ ウィンドウが重なり合うことなく、2 つの画面にまたがって大きなスプレッドシートを表示
- ◇ 広々としたデスクトップや横に広がったスペースでマルチタスクもラクラク
- ◇ 複数のウィンドウを同時に表示するのに理想的
- ◇ 次のようなさまざまな場面でマルチタスクを利用すると大変便利です: 電話センター、株式市場、病院、グラフィック デザイン、編集、会計など。
- ◇ ネットサーフィンや電子メール/Facebook/Twitter を使ってすべての作業を同時に  
行うのに必須のデバイスです

## 主な機能

- ◇ 最大5Gbit/sの超高速USB 3.0
- ◇ 最大画面解像度2048 x 1152 (32 ビット) をサポート
- ◇ ビデオプレイバックに1080Pをサポート
- ◇ プラグ & プレイ対応 USB 接続
- ◇ Windows で最大 4 台の j5 create USB Display Adapter の同時使用が可能
- ◇ Mac で最大 2 台の j5 create USB Display Adapter の同時使用が可能
- ◇ 対応表示モード:プライマリー モード、拡張表示モード、ミラー モード
- ◇ 画面回転:0°、90°、180°、270°
- ◇ オーディオ内蔵8kHz~48kHz
- ◇ 高いリサイクル性を有する毒性のないアルミニウム製筐体
- ◇ 簡単にできるドライバー インストール

## 使用方法

### 編集:

- ドキュメントの編集と参考資料のチェックを別々の画面で同時に行って効率的に作業。

### プレゼンテーション:

- ノート PC とプロジェクターを **USB HDMI Display Adapter** を使っ  
つなげ、ミラーモードを使用。
- プライマリーモードに設定し、モニター 2 台、もしくはモニターと  
プロジェクターを使って、新たにもう 1 つの画面で表示。

### オフィスで:

- デュアルディスプレイの活用例:2 つの画面にまたがって、ひと続き  
のウィンドウで大きなスプレッドシートを表示。(例:Excel の表など)
- 自立性:デスクスペースを有効に使いながら複数の仕事を同時に処理  
で、高い効率性を実現。
- 一方の画面で E メールを読んで返信、もう一方の画面でメールの添付  
資料を表示。

### グラフィックワークステーション:

- デザイン処理と参考資料のチェックを同時に進行。
- タブレット PC 使用でも、より広いスペースで写真や動画を編集。

### エンターテイメント:

- テレビや映画を見ながら、番組一覧や予告編をチェック。
- 別の画面で攻略ガイドを見ながら、オンラインゲームを満喫。

### 株式市場で取引:

- 複数の株式市場と市場関連ニュースを同時に観察。

### コーディング/プログラミング

- 1 台の画面でソースコードを作成しながら、別の画面でそのコードを  
使って効率的にソフトウェアのプログラムを作成。

## 必須環境

- ◇ Microsoft Windows 8.1、8、7、XP (32 ビットまたは 64 ビット)、  
またはこれらと互換性のある環境
- ◇ Mac OS X 10.6~10.10 に対応
- ◇ USBポート使用可能(USB 3.0を推奨)
- ◇ 最小システム要件

数量	1 ~ 2 ドングル	3 ~ 4 ドングル
CPU	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz またはそれ以上	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz ま たはそれ以上
メモリ	4 GB またはそれ以上	4 GB またはそれ以上
動画再 生	拡張モニターに動画を再生する場合 CPU: Intel Core i5 3.10 GHz またはそれ以上 メモリ: 4 GB またはそれ以上 ※ マルチディスプレイで表示する際には最適なパフォーマンスを実現できるよう、より高い性能のプロセッサのご使用を推奨します。	

### 注意事項:

USB ハブは、USB 3.0 display adapter 用に推奨されていません。

### ビデオプレイヤーにおける注意事項

“Windows 8.1、8、7、MAC ユーザー : Windows Media Player でのビデオ再生をお勧めします。

“Windows XP ユーザーユーザー : 今のところ Windows XP 製品は USB3.0 に対応していませんが “ オフィスアプリケーション “に USB2.0 を推奨します。ビデオプレイバックを推奨しない理由は USB2.0 の帯域幅の制限によって最高のパフォーマンスが演出できないからです。

注: 科学技術が絶えず進歩していることに鑑み、当社はお客様に優先的に最新ドライバーの j5create を提供します。お客様のデバイスは最新のドライバーかどうか確認される場合、弊社のウェブサイト [www.j5create.com](http://www.j5create.com) で献策してください。当モデルに対応する最新ドライバーのインストールを支援いたします

## 物理的仕様

<b>型:JUA 350</b>	
<b>インターフェイス</b>	
ホスト インターフェイス	USB 3.0 コネクター (A タイプ)
ビデオ・オーディオ インターフェイス	HDMI-DB 15 ピン コネクター (メス)
<b>電源</b>	
パワー モード	バスパワーまたはセルフパワー駆動
消費電力	≤500mA
<b>物理的仕様</b>	
筐体材質	アルミニウム
寸法	本体:41(W) x 72 (H) x 14 (D) mm ケーブル長:200 mm
重量	約 53 g

<b>型:JUA 355</b>	
<b>インターフェイス</b>	
ホスト インターフェイス	USB 3.0 コネクター (A タイプ)
ビデオ・オーディオ インターフェイス	HDMI-DB 15 ピン コネクター (メス)
<b>電源</b>	
パワー モード	バスパワーまたはセルフパワー駆動
消費電力	≤500mA
<b>物理的仕様</b>	
筐体材質	アルミニウム
寸法	本体:23.4(W) x 67.72 (H) x 14.45 (D) mm ケーブル長:129.5 mm
重量	約 33.5 g

## 解像度と色深度

アスペクト比	解像度	色深度
<b>ワイドスクリーンディスプレイ</b>		
16:9	2048 x 1152	16 ビット、32 ビット
16:10	1920 x 1200	16 ビット、32 ビット
16:9	1920 x 1080	16 ビット、32 ビット
16:10	1680 x 1050	16 ビット、32 ビット
16:9	1600 x 900	16 ビット、32 ビット
16:10	1440 x 900	16 ビット、32 ビット
16:9	1360 x 768	16 ビット、32 ビット
16:10	1280 x 800	16 ビット、32 ビット
15:9	1280 x 768	16 ビット、32 ビット
16:9	1280 x 720	16 ビット、32 ビット
<b>標準ディスプレイ</b>		
4:3	1600 x 1200	16 ビット、32 ビット
4:3	1400 x 1050	16 ビット、32 ビット
5:4	1280 x 1024	16 ビット、32 ビット
4:3	1280 x 960	16 ビット、32 ビット
4:3	1152 x 864	16 ビット、32 ビット
4:3	1024 x 768	16 ビット、32 ビット
4:3	800 x 600	16 ビット、32 ビット

## パッケージ内容

- ✧ USB HDMI Display Adapter (JUA350/355)
- ✧ HDMI - DVI コンバータ
- ✧ クイック インストール ガイド
- ✧ 電子マニュアルとドライバー CD

## 使ってみましょう – インストール前のご注意

- ✓ ドライバーのインストールが完了してから **USB HDMI Display Adapter** の USB ケーブルをコンピューターのポートに挿入してください。
- ✓ インストールでのエラーを回避するため、管理者としてセットアッププログラムを実行してください。
- ✓ 最新のドライバーに更新する前に、それより前のドライバーをアンインストールしてください。
- ✓ **USB 3.0 HDMI Display Adapter** の HDMI コネクタまたは HDMI - DVI コンバータをディスプレイ デバイスの HDMI ケーブルまたは DVI ケーブルと接続します。それからデバイスをコンピューターの USB ポートに接続します。
- ✓ 複数の dongle が USB に接続している場合は、USB ハブに独立電源をお使いになることを推奨します。
- ✓ 表示画面は、インストール中に点滅します。

## Windows 8.1、8、7 へのインストール

### デバイス ドライバーのインストール

このセクションでは Windows 7 向けに、デバイス ドライバーのインストール手順を説明しています。コンピューターの CD-ROM ドライブにドライバー CD を挿入し、インストールを開始します。セットアッププログラムが自動的に起動するはずですが、もし自動的に起動しない場合は、“マイ コンピューター”を開き、その中にある光学式ドライブの上をクリックし、“Setup.exe” をダブルクリックして手動でセットアップ CD を実行してください。

※インストール プログラムを実行する前に、必ず **USB Display Adapter** の USB ケーブルがデスクトップ PC やノート PC から抜いてあることをご確認ください。

1. インストール ページが開きます。インストールを開始するときは [ **最新のドライバーをインストール** ] をクリックします。インストールを開始するときはネットワークが利用可能であることを確認するか [ **ドライバーをインストール** ] をクリックします。



The image shows a screenshot of the j5create website's product page for USB 3.0 Display Adapters. The page features a navigation sidebar on the left with options like 'Install the Latest driver', 'Install Backup driver', and 'View User Manual'. The main content area displays the title 'USB 3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER' and a collection of product images labeled with model numbers: JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, and JUA355. The bottom of the page includes technical support information and a copyright notice for 2014.

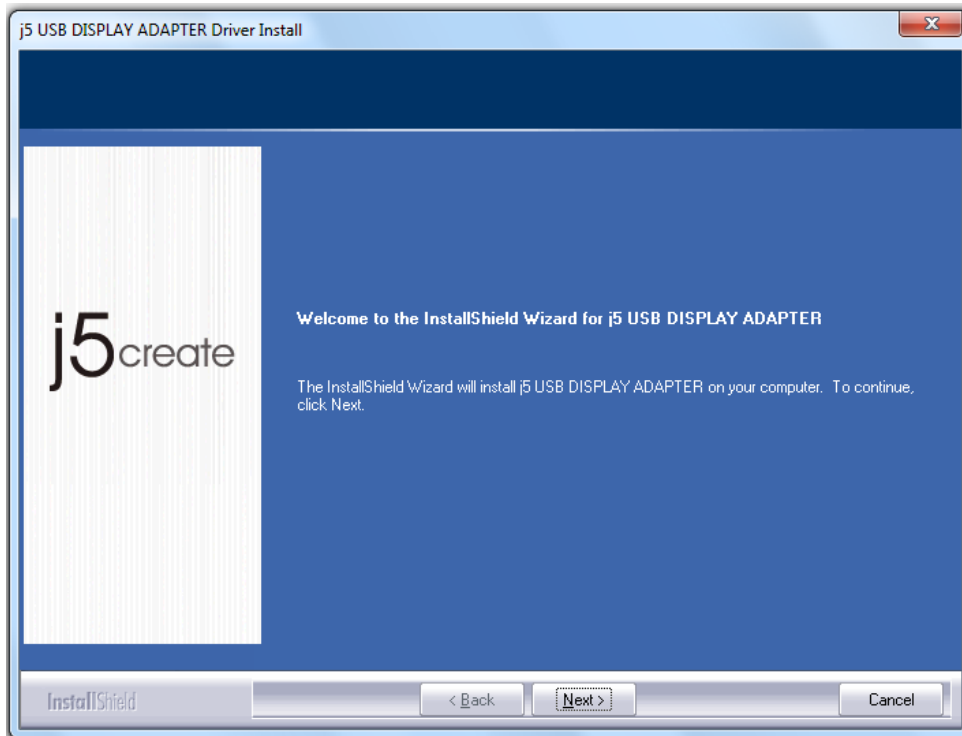
**j5create**  
▼ Recommended  
**Install the Latest driver**  
▼ If you do not have access to the Internet  
**Install Backup driver**  
View User Manual  
JUA310 JUA330  
JUA350  
JUH410  
JUH450  
JUA315 JUA355  
View Product Video  
ONLINE VIDEO  
TECHNICAL SUPPORT  
Toll free number: +1-888-689-4088  
Email: service@j5create.com

**USB 3.0 VGA/DVI/HDMI  
DISPLAY ADAPTER**

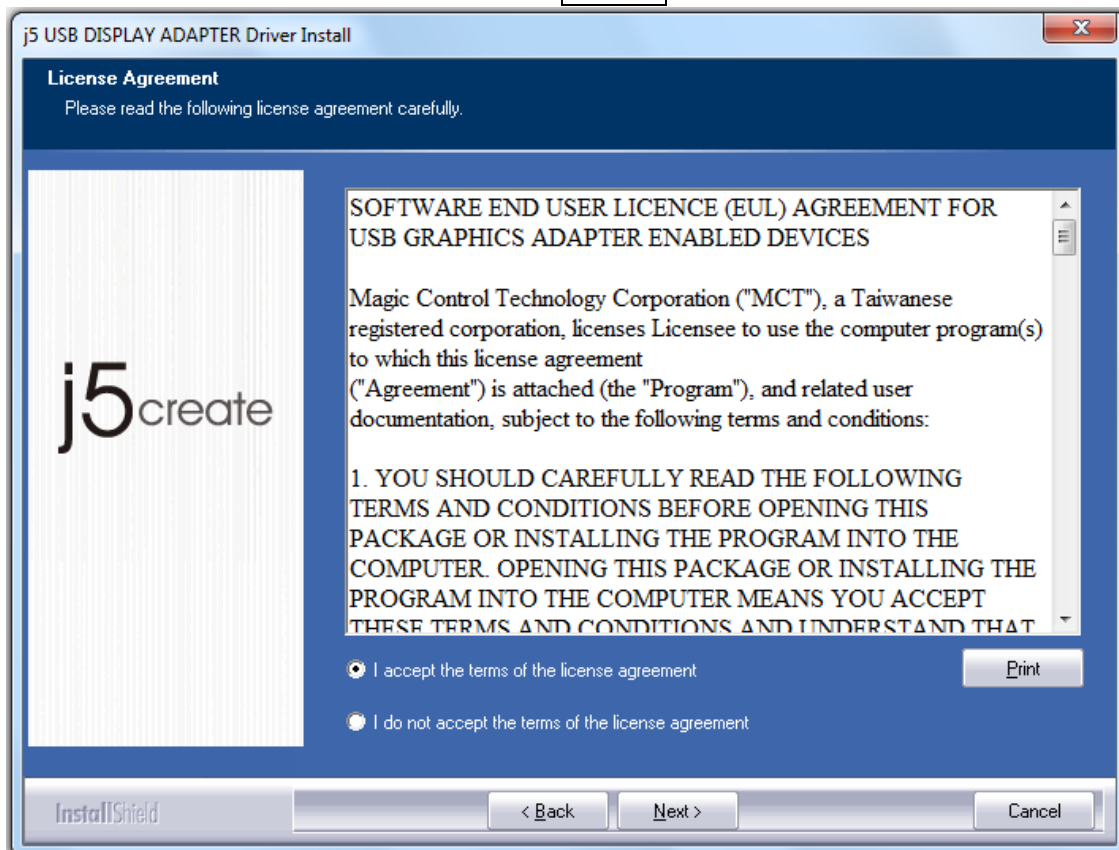
JUA310 JUA330 JUA350  
JUH410 JUH450  
JUA315 JUA355  
www.j5create.com  
2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

2. インストール オプションを押した後、InstallShield ウィザードが始まります。

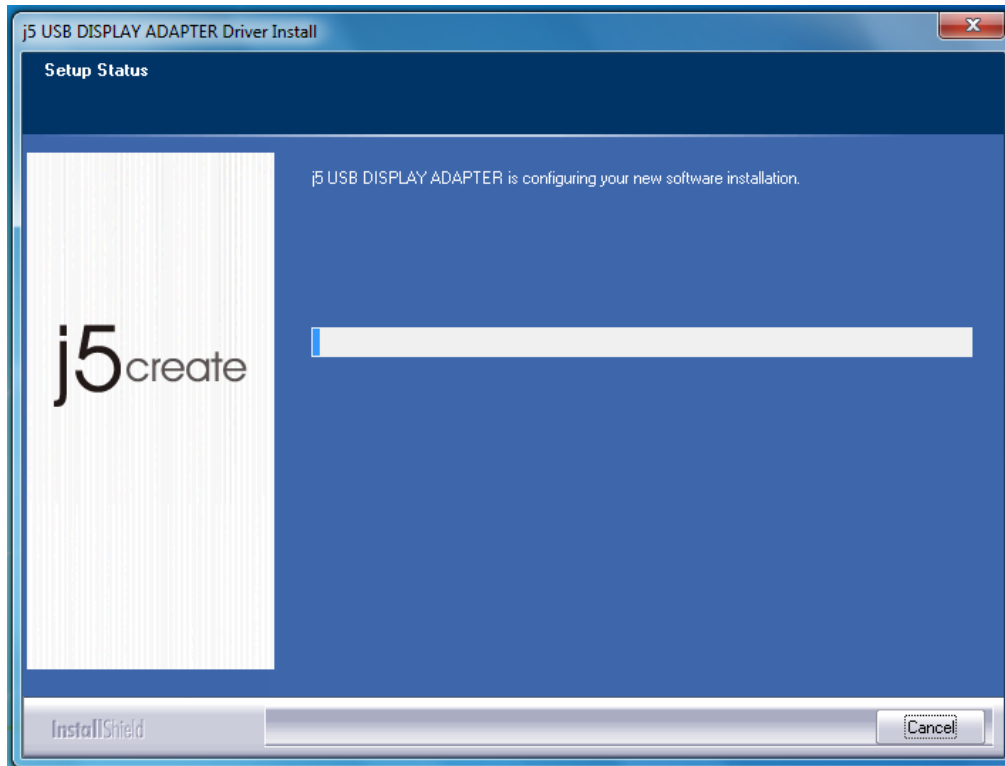
**次へ>** をクリックして続行します



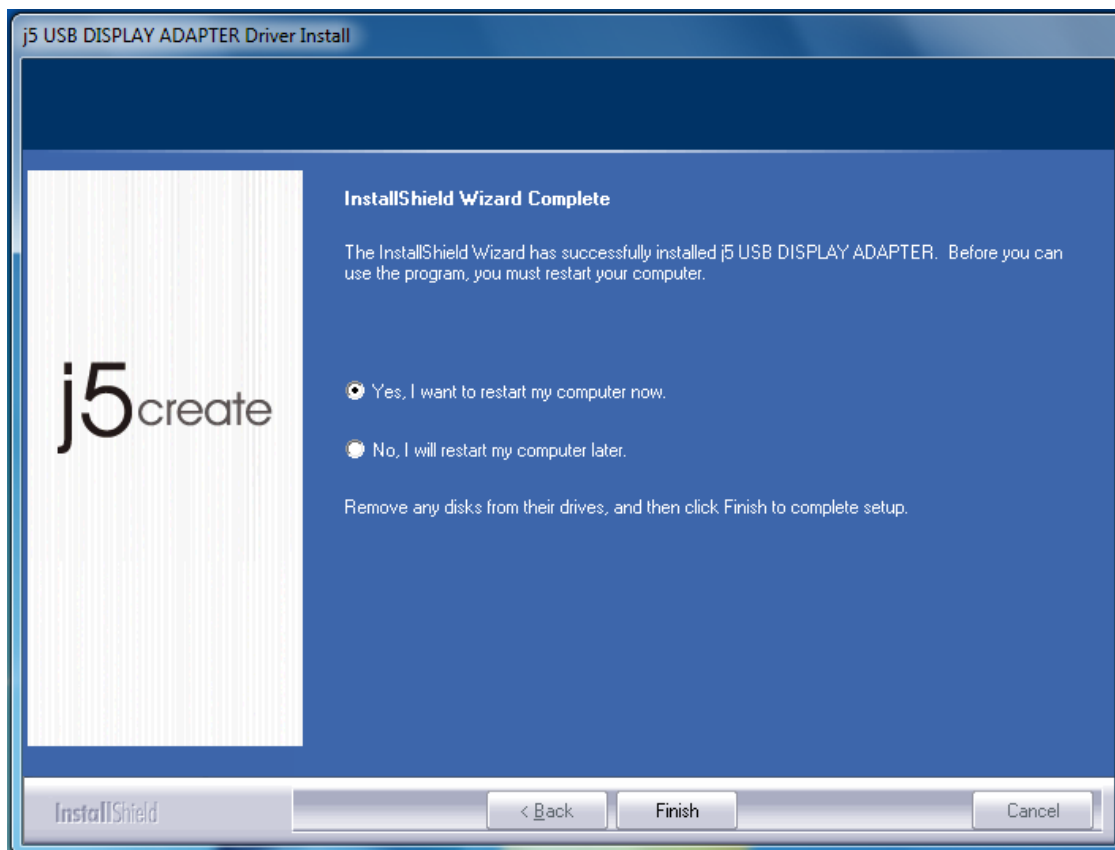
3. 使用許諾契約書を読んで、“私は使用許諾契約の条項に同意します” にチェックを入れます。同意したら、**次へ>** をクリックします。



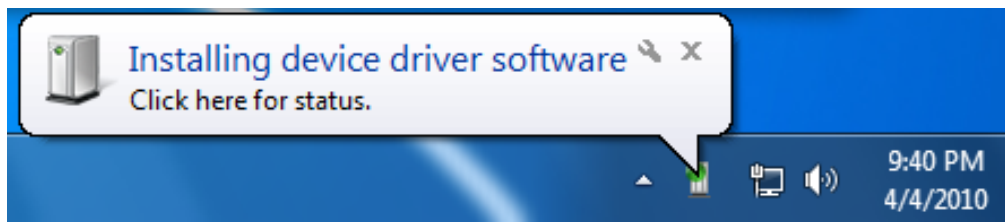
#### 4. ドライバーをインストール中です



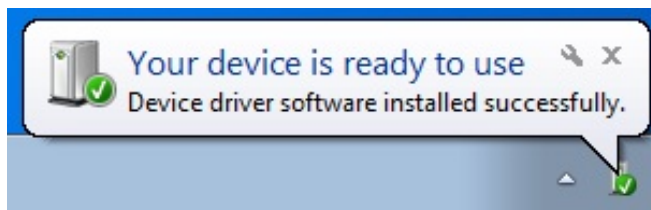
#### 5. InstallShield ウィザードが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



6. コンピューターを再起動後、外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB Display Adapter** の HDMI コネクタに接続し、表示装置の電源を入れてください。
7. **USB Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の空いている USB ポートに接続します。 **USB Display Adapter** を USB ポートに挿入後、“デバイス ドライバー ソフトウェアをインストールしています” というメッセージがポップアップします。



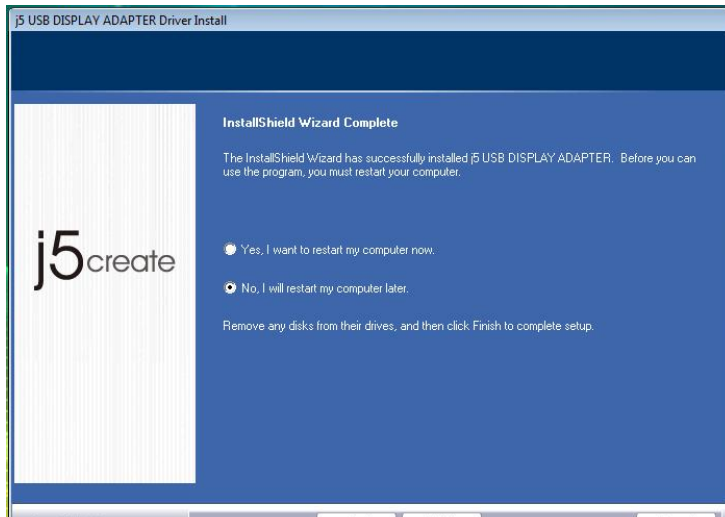
ドライバー ソフトウェアが正常にインストールし終わると、以下のメッセージがコンピューター上に表示されます。



さらに続けて **USB Display Adapter** をインストールしない場合、そのままコンピューターを再起動してください。コンピューターの再起動後、**USB Display Adapter** の機能が有効になります。

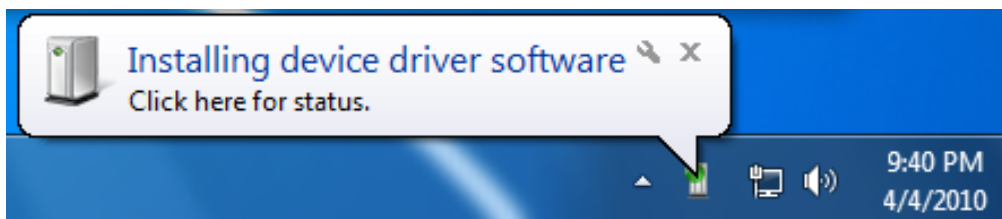
### 複数の USB Display Adapter のインストール

複数の **USB HDMI Display Adapters** をインストールするには、“**Install Shield** ウィザードの完了” のステップで、“いいえ、あとでコンピューターを再起動します。” を選択し、**完了** をクリックして以下のようなステップへ進みます。

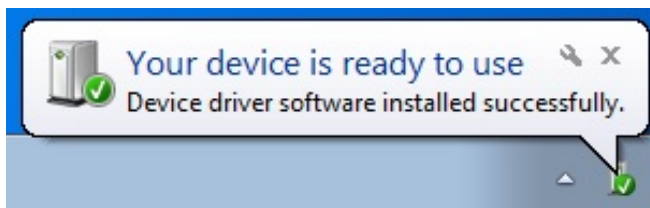


- A. すべての外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB HDMI Display Adapters** の HDMI コネクタに接続し、電源を入れます。
- B. **USB Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の USB ポートに接続します。

**USB Display Adapter** を USBポートに挿入後、システムは自動的にインストールを開始し、タスク バーにプロンプト メッセージがポップアップ表示されます。



これで、デバイス ドライバー ソフトウェアは正しくインストールされました。

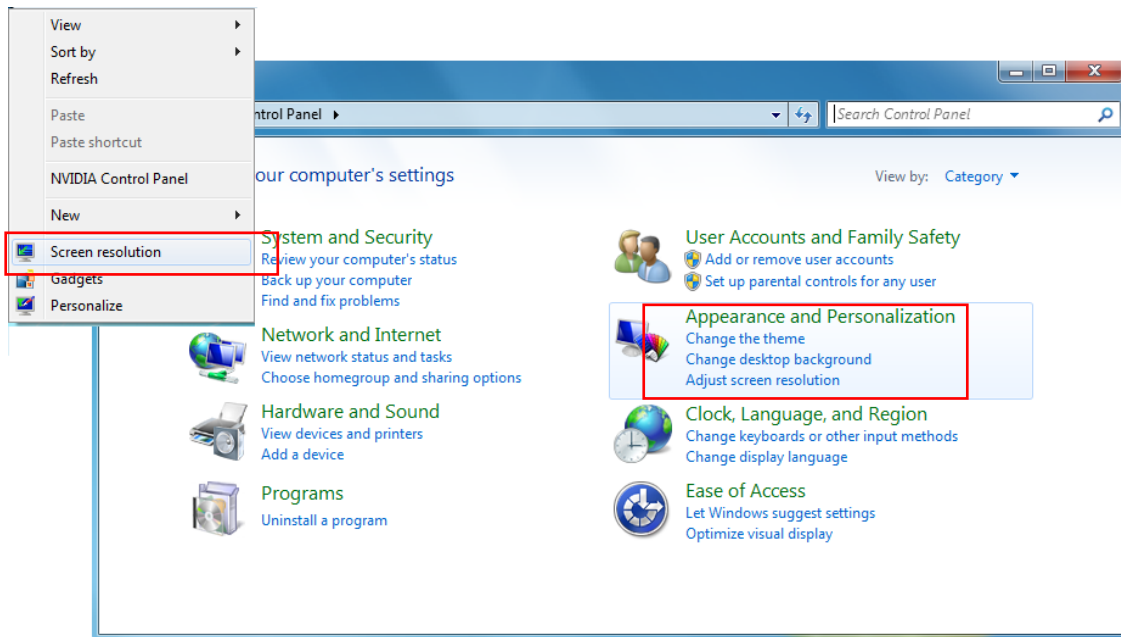


**USB HDMI Display Adapters** をさらに続けてインストールしたい場合は、上記の A と B のステップを繰り返してください。インストールを終了する場合は、コンピューターを再起動してください。

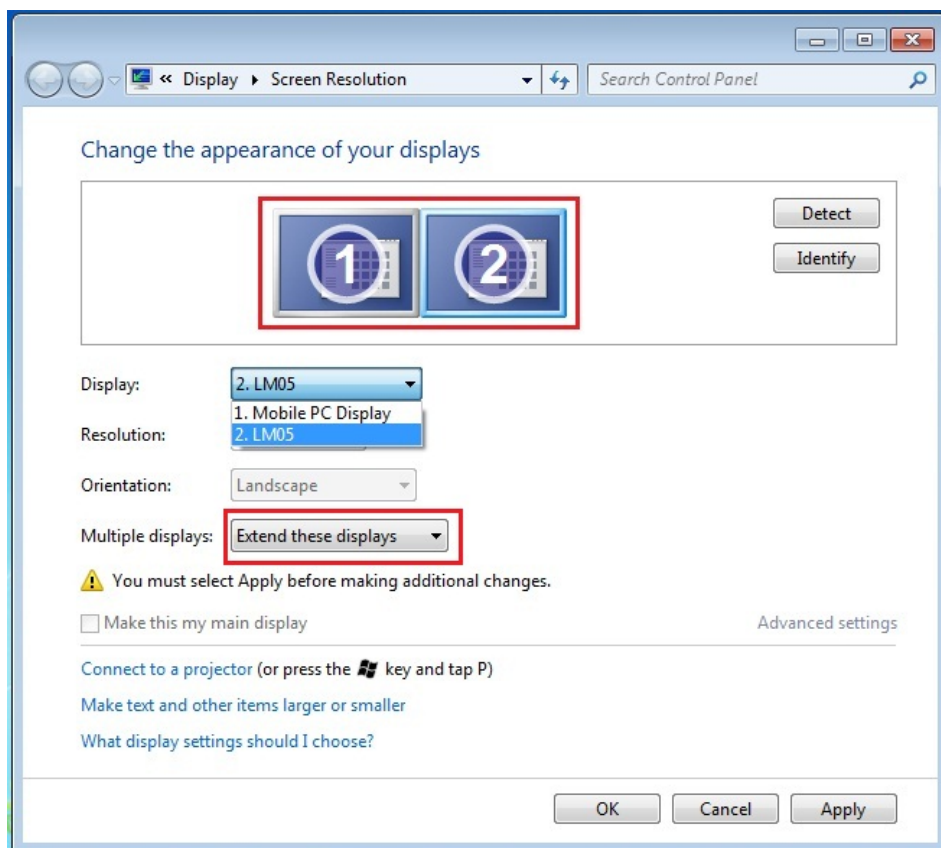
コンピューターの再起動後、**USB Display Adapter** の機能が有効になります。表示装置上に拡張表示されているのに気づかれるかもしれません。

画面の設定により、それぞれの拡張ディスプレイの画面の状態を変更することができます。「スタート」 → 「コントロールパネル」 → 「デスクトップのカスタマイズ」 → 「画面の解像度の調整」 の順に進みます。

※ または、デスクトップ上で右クリックし、「画面の解像度」に入ります。



‘画面解像度’ のウィンドウが表示されたら、「識別」をクリックし、各モニターを番号で識別することができます。モニターをお好きな位置へドラッグさせることもできます。

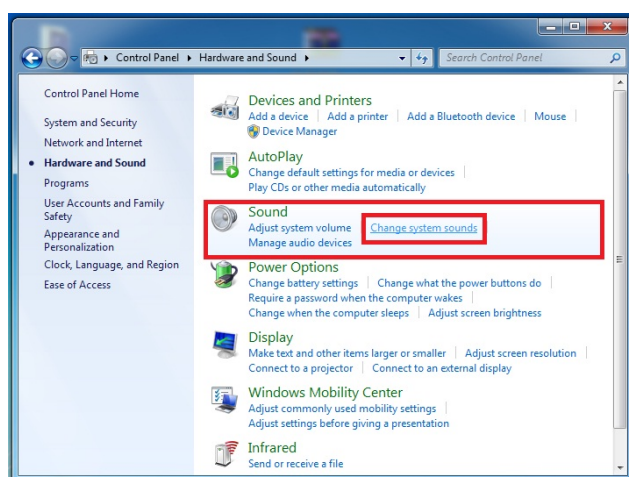


## サウンドの設定

マイクロソフトのオーディオ システムでは、一度に1つの出力だけにオーディオ機能が制限されています。そのため、USB HDMI マルチディスプレイ アダプターをご使用になる際には、1つの出力のみがオーディオを受信します。

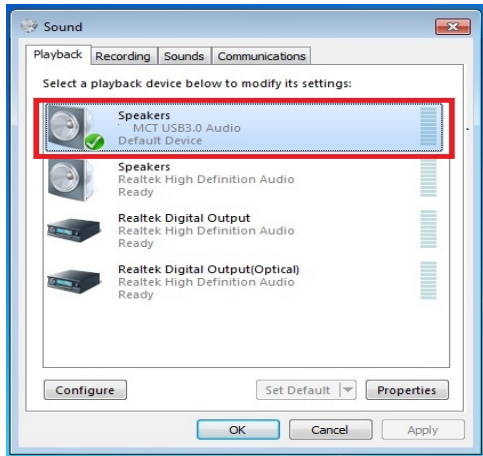
以下では、USB HDMI Display Adapter に接続されている表示装置からの初期設定のサウンド出力をセットアップ・変更する方法について説明します。

1. “コントロール パネル > ハードウェアとサウンド” の順に進み、“システムが出す音の変更” を選択します。

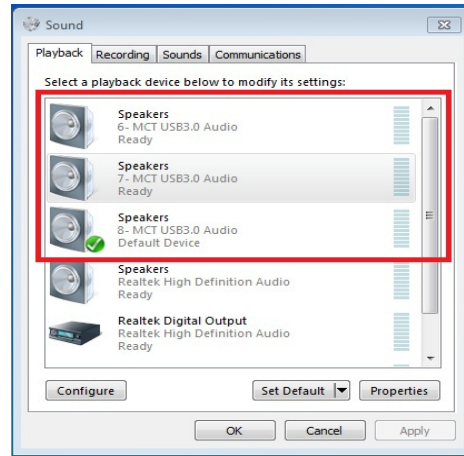


## 2. 単一および複数の USB HDMI Display Adapter 用のスピーカーのオプションはそれぞれ以下のとおりです。

単一の USB HDMI Display Adapter

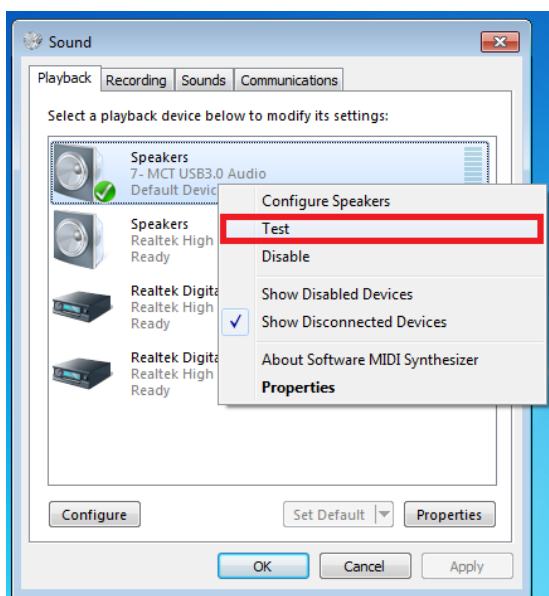


複数の USB HDMI Display Adapter

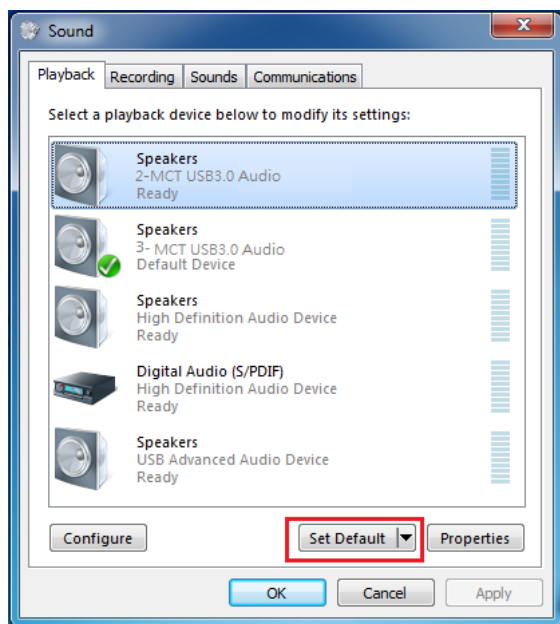


注意:

1. スピーカーは、コンピューター システムによって検出された USB ポートの数に応じて番号がふられます。
2. 初期設定では、USB ポート の数の最も多い USB HDMI Display adapter からサウンドが出力します。
3. 初期設定のサウンド出力を変更するには、デスクトップ上のサウンド オプション ボックスをマウスで右クリックして “テスト” を選択し、既定の通信デバイスとしてお使いになりたいスピーカーを選びます。



4. スピーカーを選んだら、“既定値に設定” をクリックします。

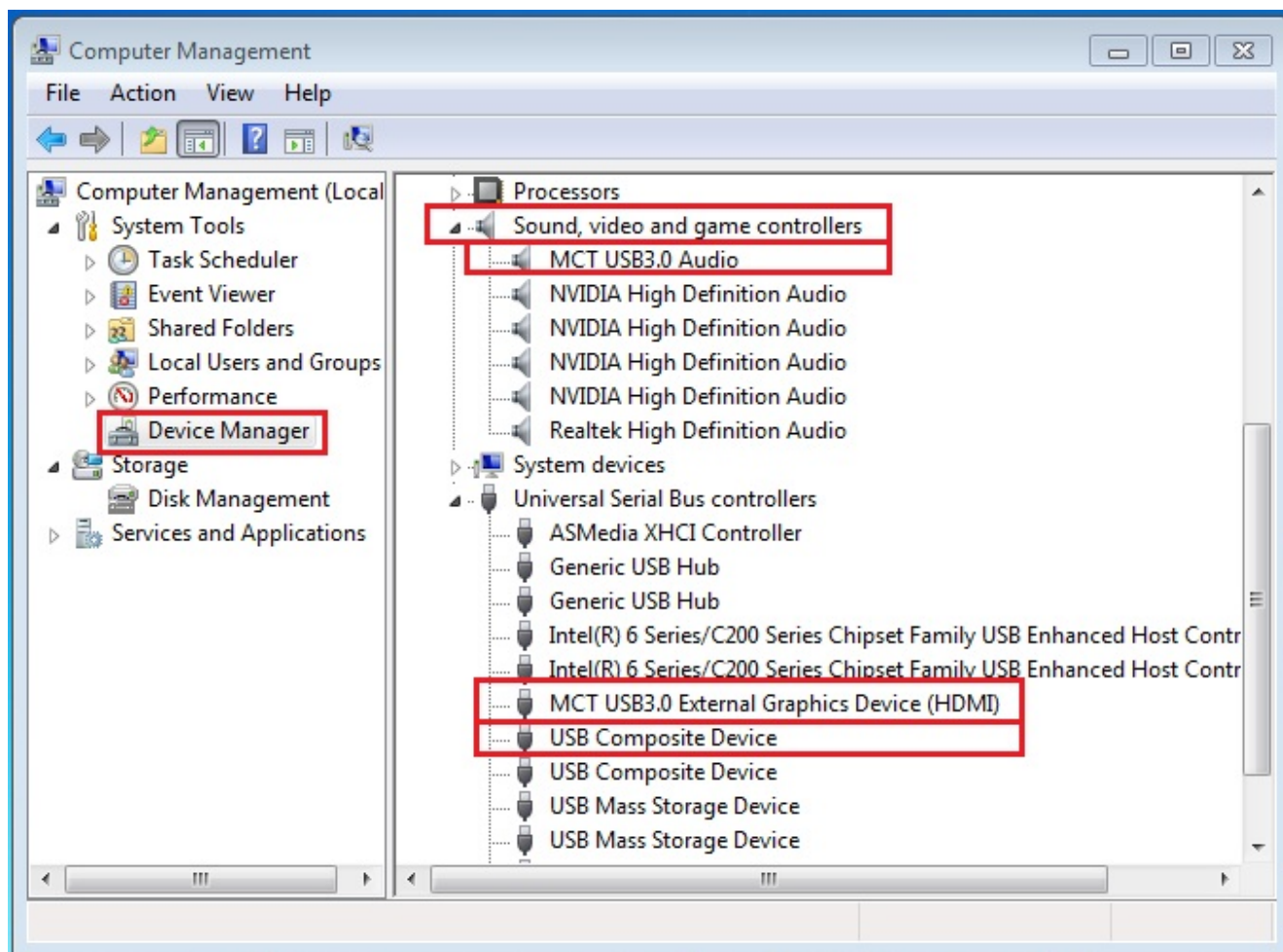


#### デバイス ドライバーのインストール点検

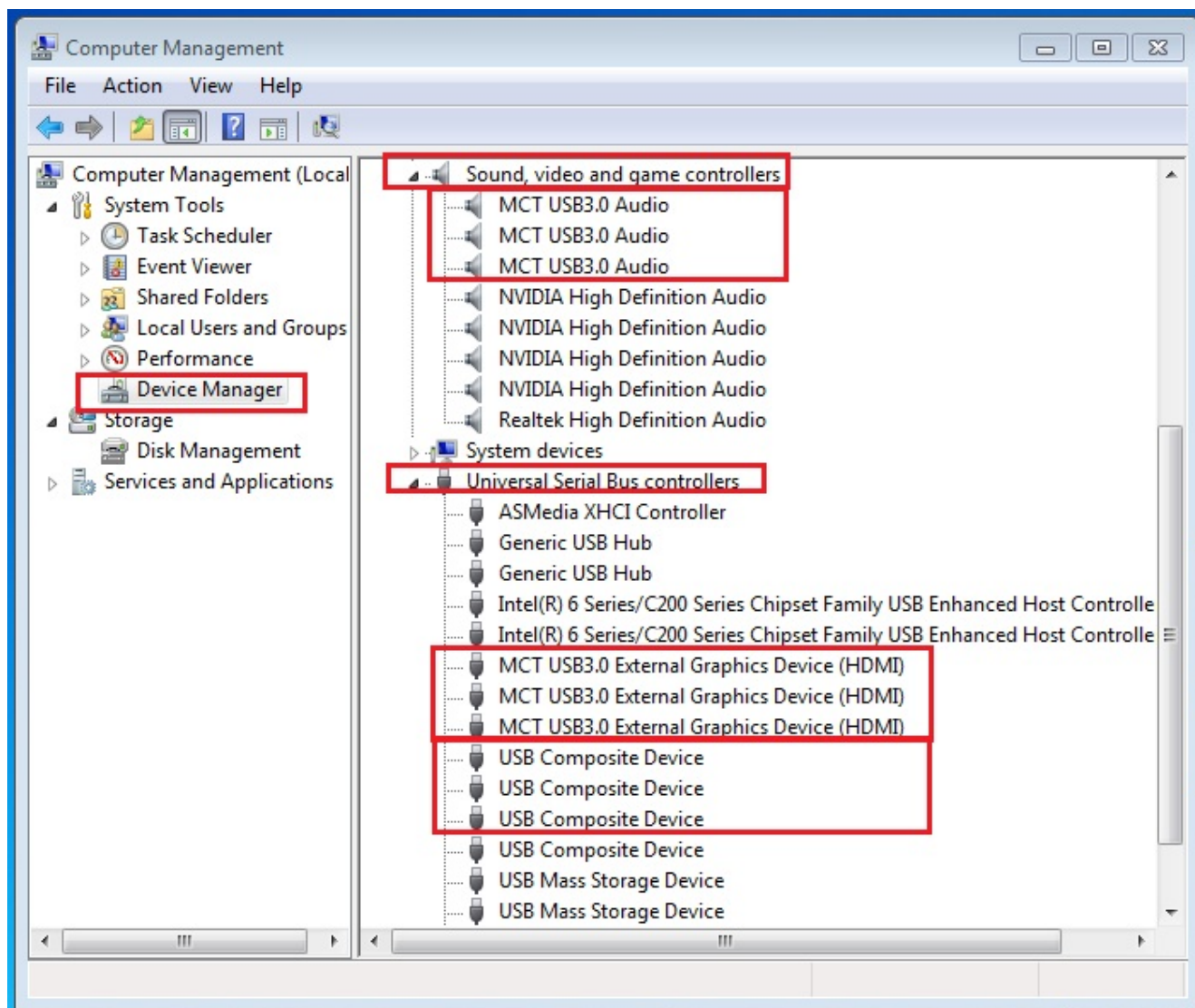
次の手順により、**USB Display Adapter** のドライバーのインストール状態を確認することができます。

“マイ コンピューター” を右クリック → “管理” → “デバイス マネージャー”、次の2項目の “+” をクリックして状態を確認: “サウンド、ビデオ、およびゲーム コントローラー” および “ユニバーサル シリアル バス コントローラー”

下の図は、単一の USB Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。



下の図は、複数の USB Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

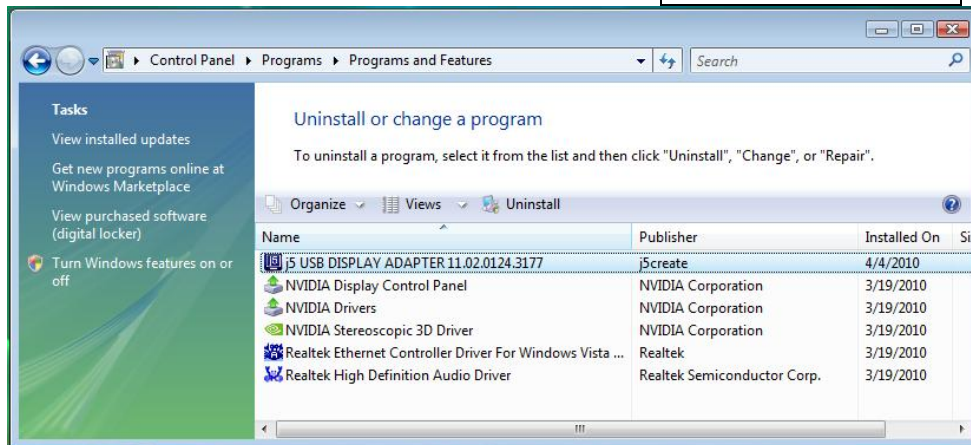


## デバイス ドライバーのアンインストール

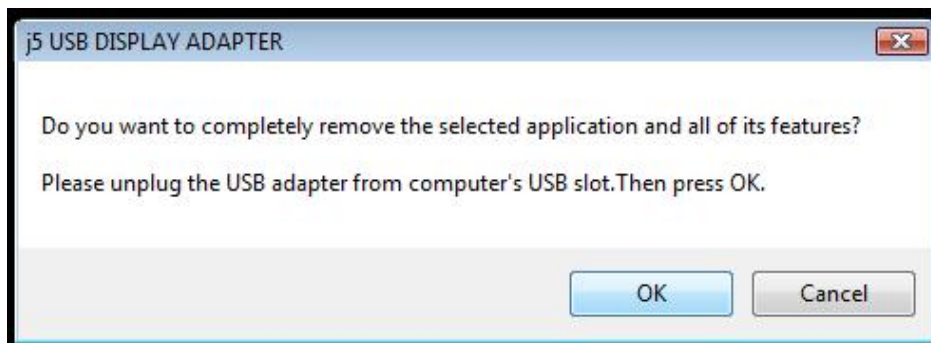
※ ドライバーをアンインストールする前に、USB Display Adapter を抜いてください。

1. “スタート” をクリック → コントロール パネル → プログラムと機能 → プログラムのアンインストールまたは変更

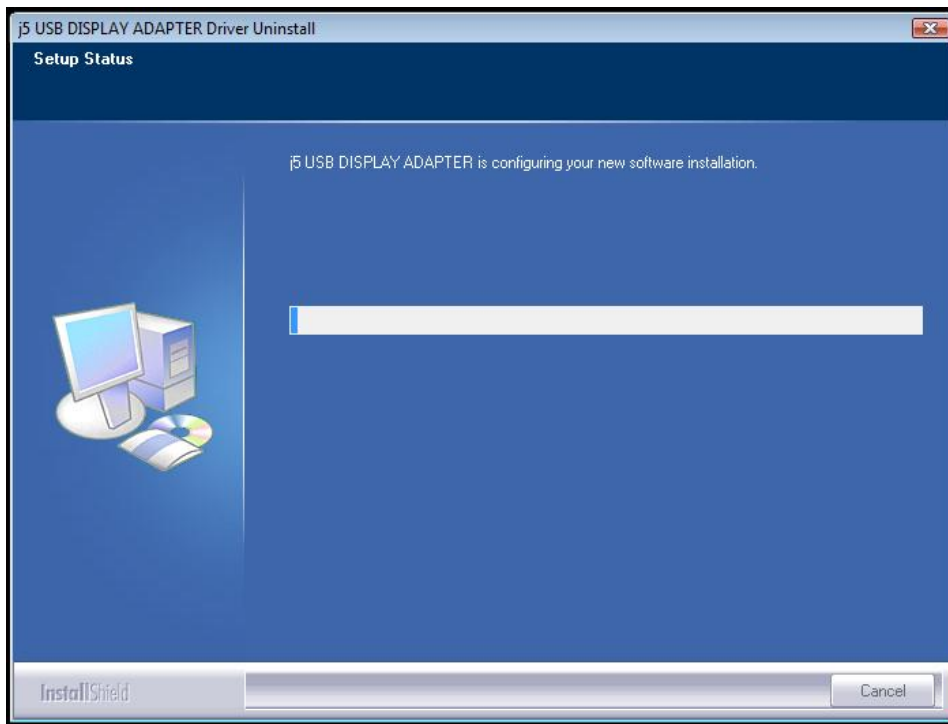
j5 DISPLAY ADAPTER を選択します... アンインストール をクリックします。



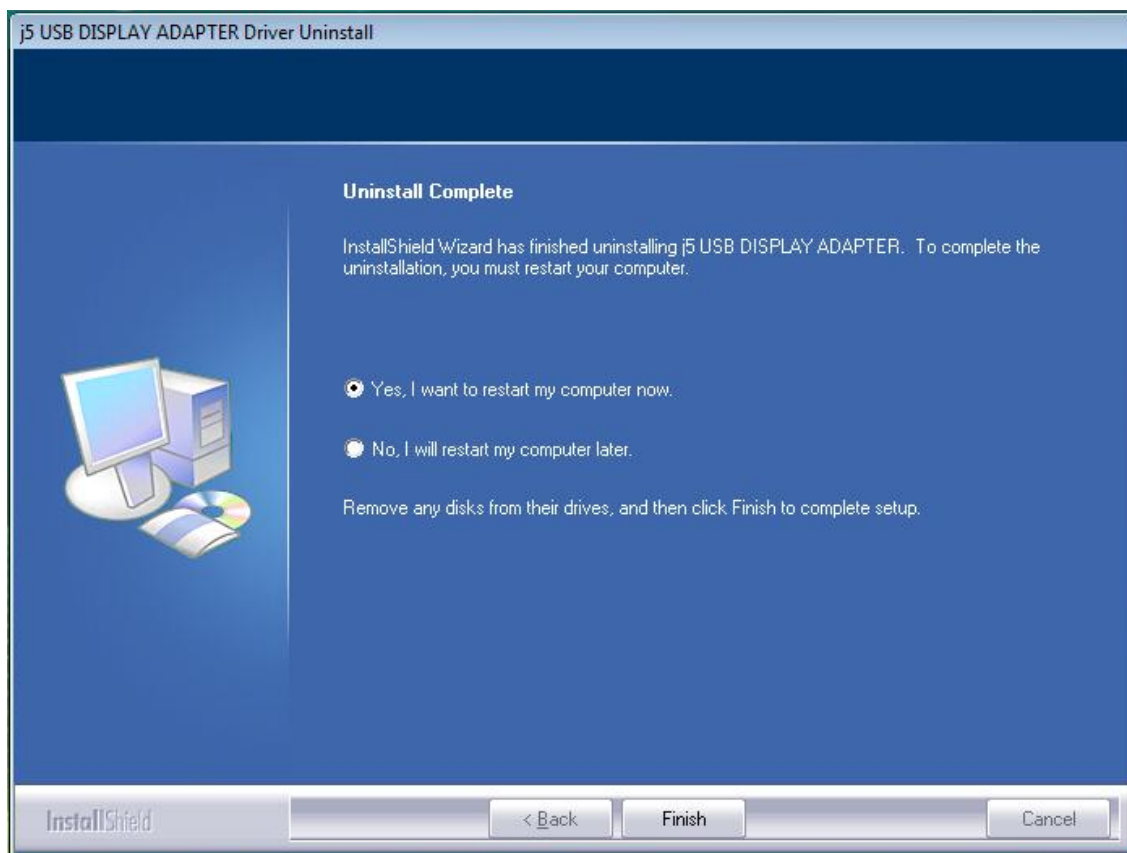
2. 選択したアプリケーションを本当にアンインストール (削除) するか、確認を求めるメッセージが表示されます。 ‘ok’ をクリックして続行します。



## 3. ドライバーをアンインストール中です.....



4. ドライバーのアンインストールが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



## Windows XP へのインストール

### デバイス ドライバーのインストール

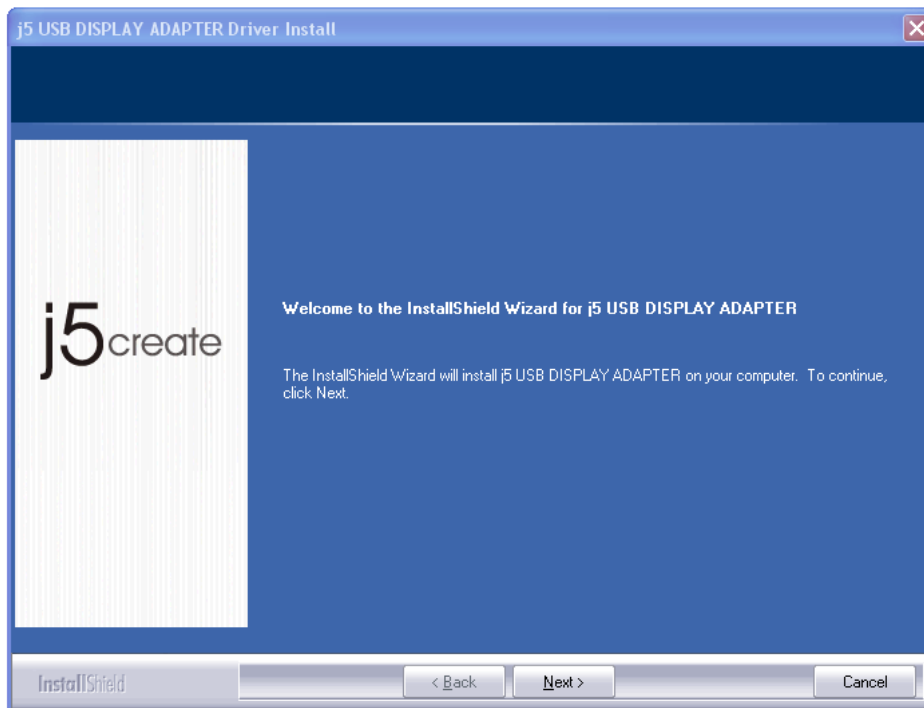
このセクションでは Windows XP 向けに、デバイス ドライバーのインストール手順を説明しています。コンピューターの CD-ROM ドライブにドライバー CD を挿入し、インストールを開始します。セットアッププログラムが自動的に起動するはずですが、もし自動的に起動しない場合は、“マイ コンピュータ”を開き、その中にある光学式ドライブの上をクリックし、“Setup.exe” をダブルクリックして手動でセットアップ CD を実行してください。

※インストール プログラムを実行する前に、必ず **USB HDMI Display Adapter** の USB ケーブルがデスクトップ PC やノート PC から抜いてあることをご確認ください。

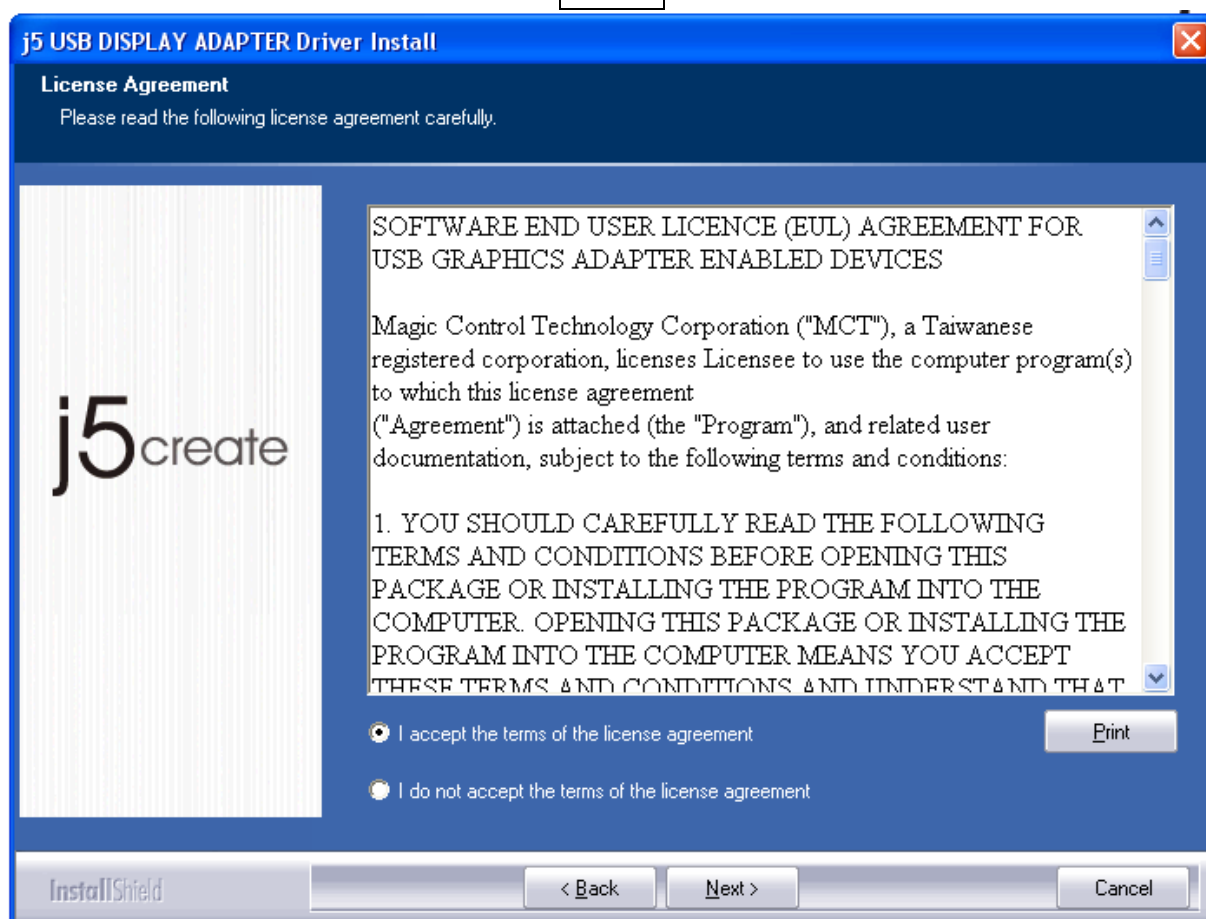
1. インストール ページが開きます。インストールを開始するときは [ **最新のドライバーをインストール** ] をクリックします。インストールを開始するときはネットワークが利用可能であることを確認するか [ **ドライバーをインストール** ] をクリックします。



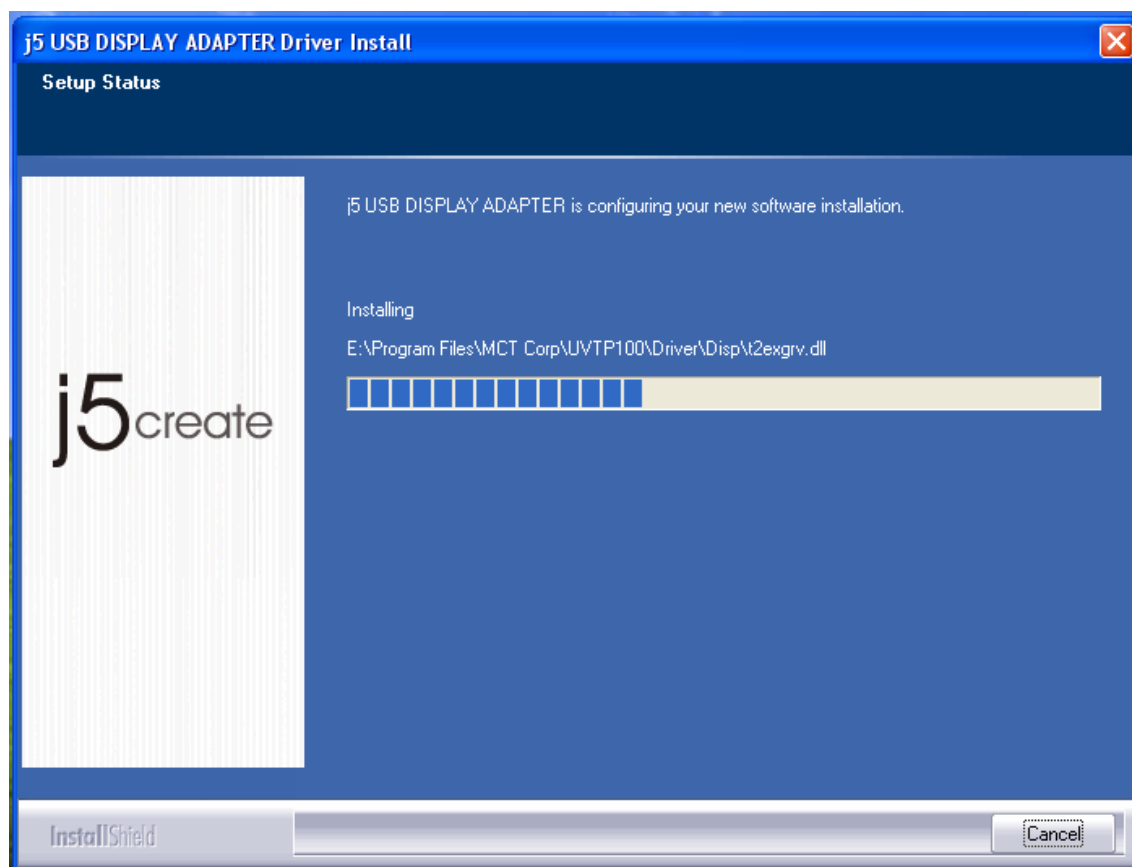
2. インストール オプションを押した後、InstallShield ウィザードが始まります。  
**次へ>** をクリックして続行します



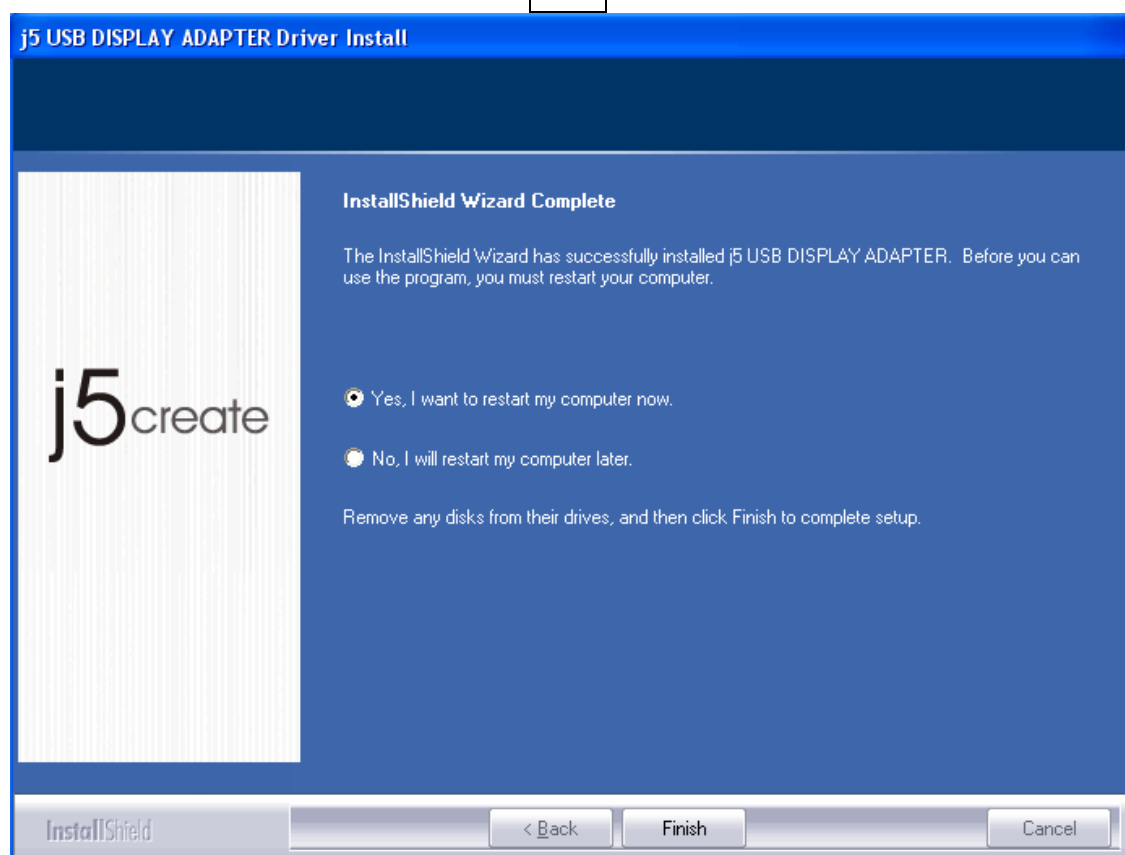
3. 使用許諾契約書を読んで、“私は使用許諾契約の条項に同意します” にチェックを入れます。同意したら、**次へ>** をクリックします。



4. ドライバーをインストール中です.....




5. InstallShield ウィザードが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。完了 をクリックして再起動します。



6. コンピューターを再起動後、外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB Display Adapters** の HDMI コネクタに接続し、表示装置の電源を入れてください。
7. **USB Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の空いている USB ポートに接続します。 **USB Display Adapter** を USB ポートに挿入後、“デバイス ドライバー ソフトウェアをインストールしています” というメッセージがポップアップします。



アイコン (  ) が右下ツールバーに現れます。

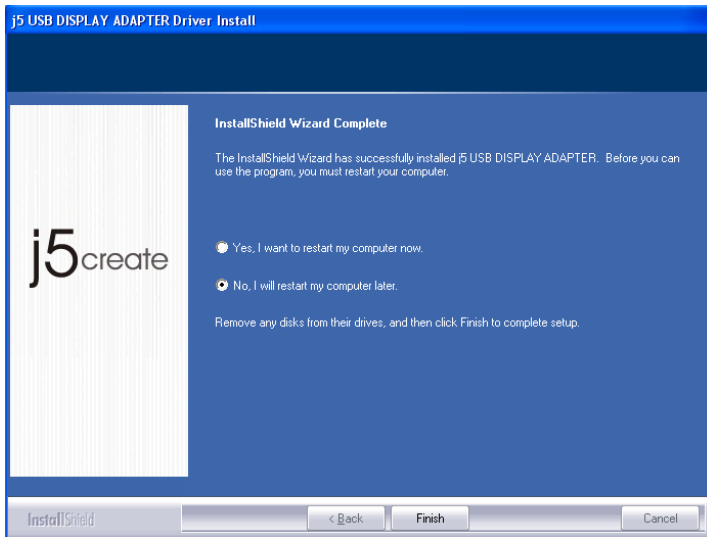
以下のメッセージが表示されれば、ドライバー ソフトウェアは正常にインストールされています。



さらに続けて **USB Display Adapter** をインストールしない場合、そのままコンピューターを再起動してください。コンピューターの再起動後、**USB Display Adapter** の機能が有効になります。

## 複数の USB Display Adapter のインストール

複数の USB Display Adapters をインストールするには、“Install Shield ウィザードの完了” のステップで、“いいえ、あとでコンピューターを再起動します。” を選択し、**完了** をクリックして以下のようなステップへ進みます。



A. すべての外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB Display Adapters** の HDMIコネクタに接続し、電源を入れます。

B. **USB Display Adapter** をデスクトップ PC またはノート PC の空いている USB ポートに接続します。

**USB Display Adapter** を USB ポートに挿入後、システムは自動的にインストールを開始し、タスク バーにプロンプトメッセージがポップアップ表示されます。



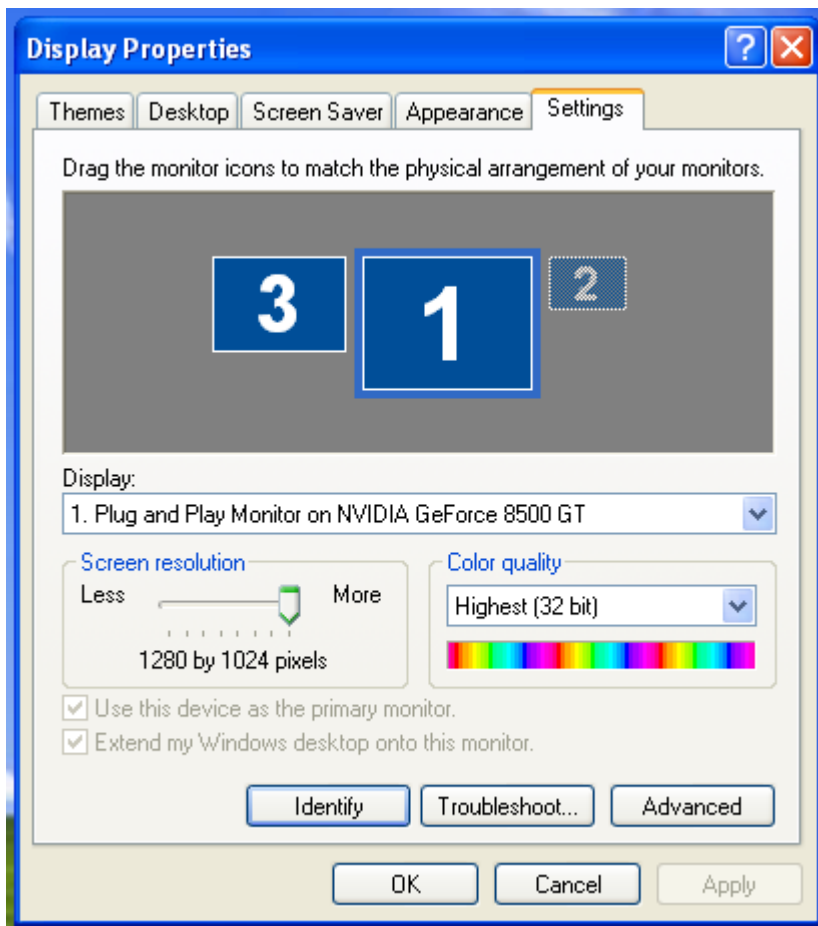
これで、デバイス ドライバー ソフトウェアは正しくインストールされました。

**USB Display Adapters** をさらに続けてインストールしたい場合は、上記の **A** と **B** のステップを繰り返してください。インストールを終了する場合は、コンピューターを再起動してください。

コンピューターの再起動後、**USB Display Adapter** の機能が有効になります。表示装置上にミラー表示されているのに気づかれるかもしれません。

画面の設定により、それぞれの拡張ディスプレイの画面の状態を変更することができます。

“スタート” → “コントロール パネル” → “デスクトップの表示とテーマ” → “画面” → “設定” の順に進みます。



‘画面のプロパティ’ のウィンドウが表示されたら、“識別” をクリックし、各モニターを番号で識別することができます。

モニターをお好きな位置へドラッグさせることもできます。

注意:

お使いの PC の内部に取り付けてあるグラフィック カードのポートがデュアルディスプレイ ポートである場合.....

**1. 単一の USB Display Adapter を使用しているとき**

2つ目の HDMI ポートに接続されている表示装置は番号が 3 にふられたモニターであり、**USB Display Adapter** に接続されている表示装置は番号が 2 のモニターとなります。

**2. 2つの USB Display Adapter を使用しているとき**

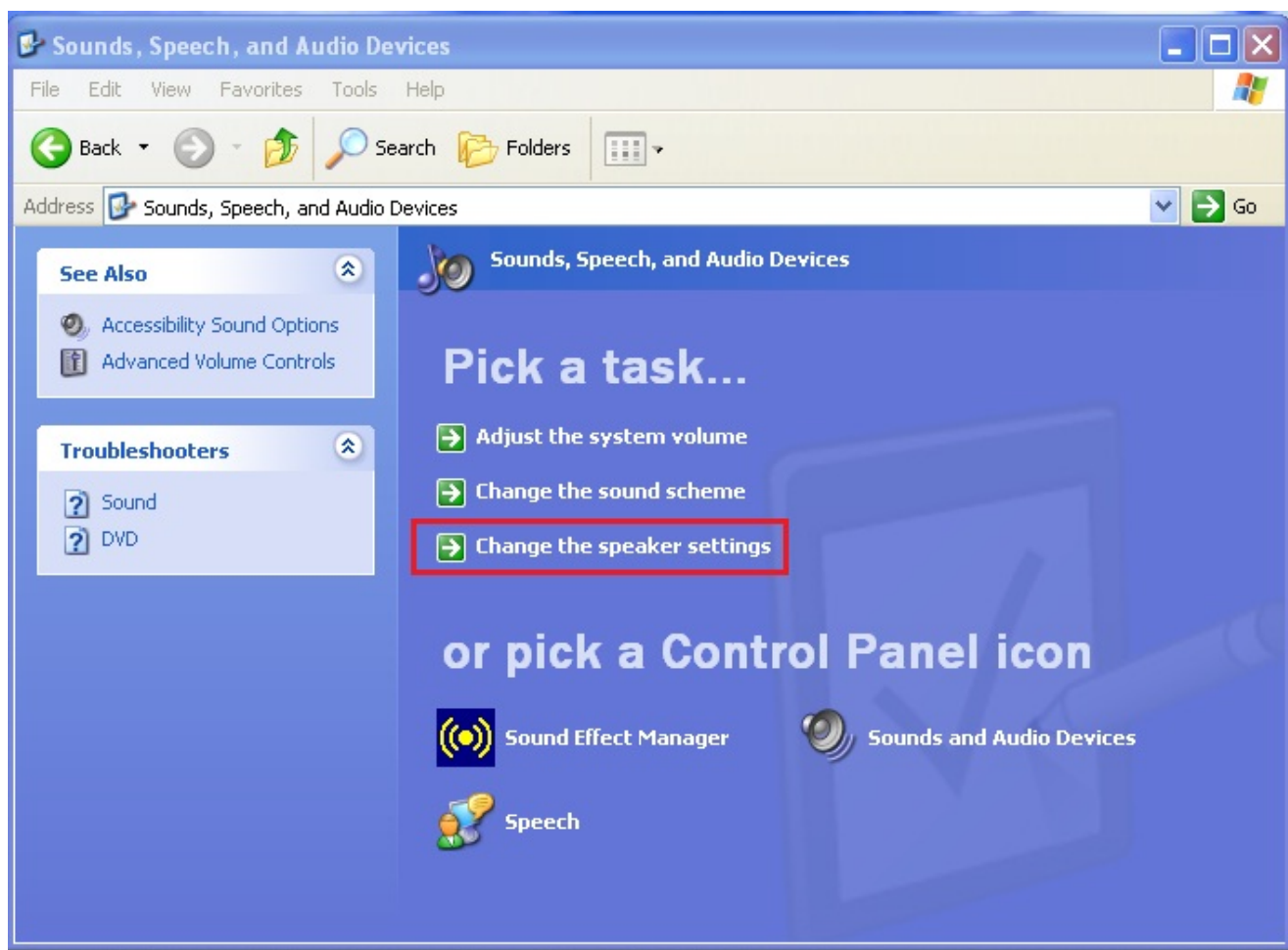
2つ目の HDMIポートに接続されている表示装置は番号が 4 にふられたモニターであり、**USB Display Adapter** に接続されている表示装置は番号が 2 と 3 のモニターとなります。以下も同じように番号がふられます。

## サウンドの設定

マイクロソフトのオーディオ システムでは、一度に 1 つの出力だけにオーディオ機能が制限されています。そのため、**USB HDMI マルチディスプレイ アダプター** をご使用になる際には、1 つの出力のみがオーディオを受信します。

以下では、**USB HDMI Display Adapter** に接続されている表示装置からの初期設定のサウンド出力をセットアップ・変更する方法について説明します。

1. “コントロール パネル > サウンド、音声、およびオーディオ デバイス” の順に進み、“スピーカーの設定を変更する” を選びます。



2. 単一および複数の USB HDMI Display Adapter 用のスピーカーのオプションはそれぞれ以下のとおりです。

単一の USB HDMI Display Adapter

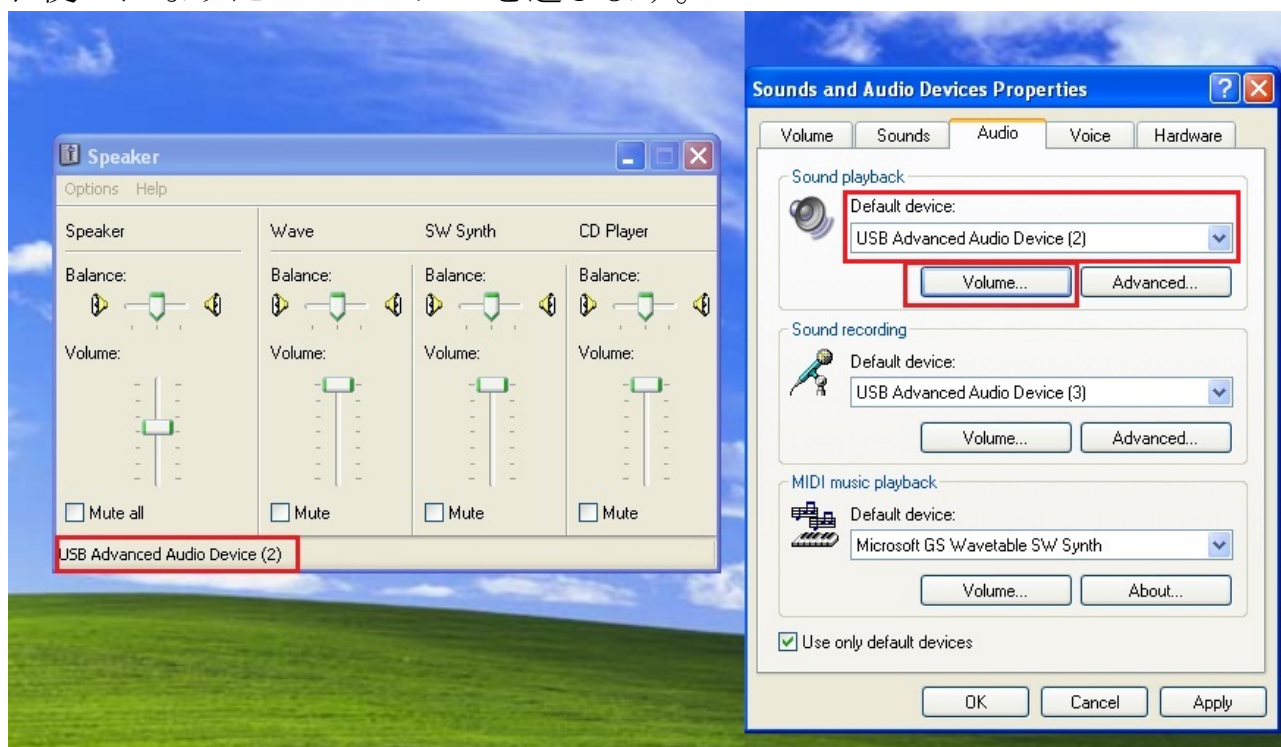
複数の USB HDMI Display Adapter



注意:

1. スピーカーは、コンピューター システムによって検出された USB ポートの数に応じて番号がふられます。
2. 初期設定では、USB ポート の数の最も多い USB HDMI Display adapter からサウンドが出力します。

3. お使いになりたいデバイスを“既定のデバイス”で選択し、“適用”をクリックします。さらに、“音量”タブをクリックし、そこで既定のデバイスとしてお使いになりたいスピーカーを選びます。

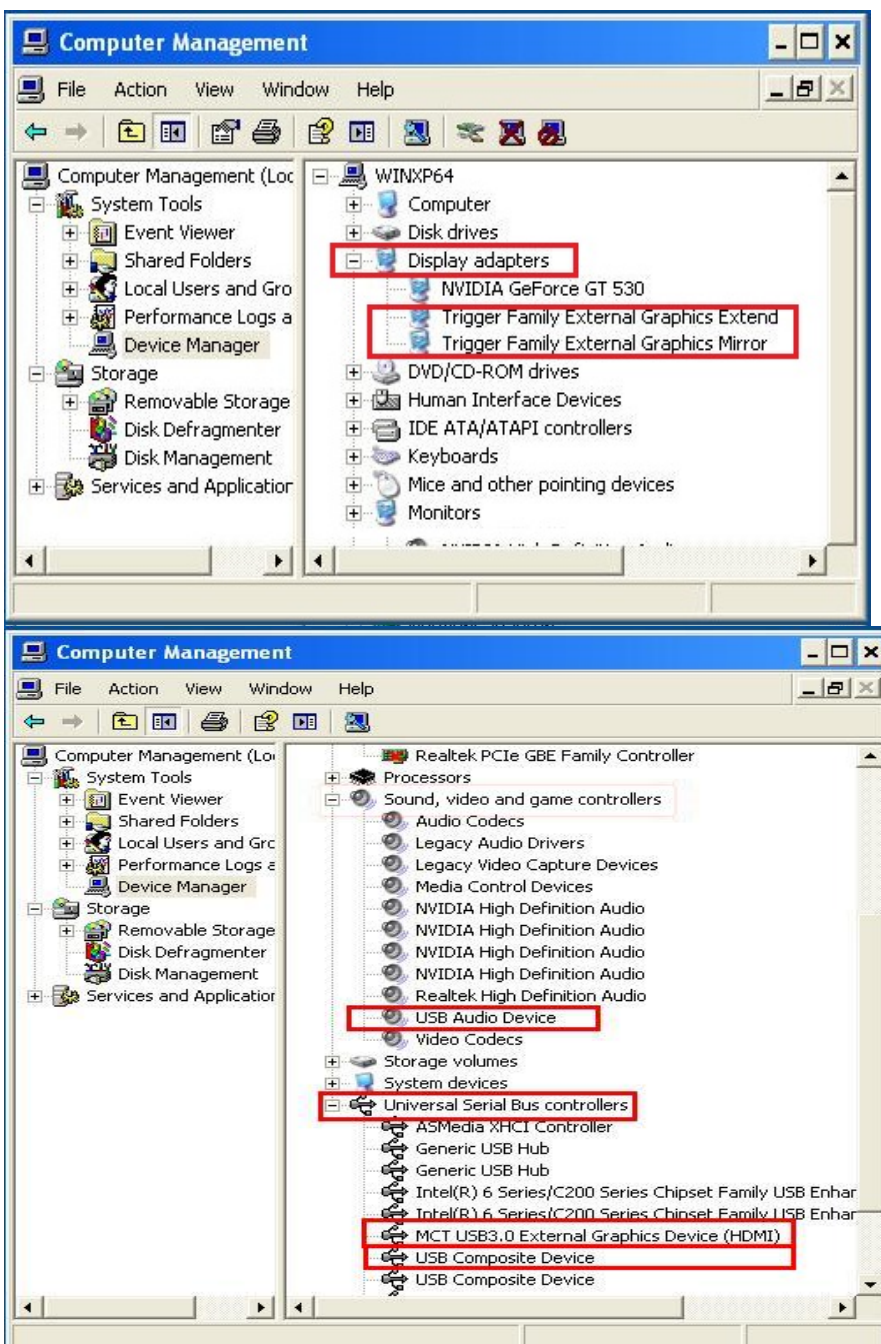


## デバイス ドライバーのインストール点検

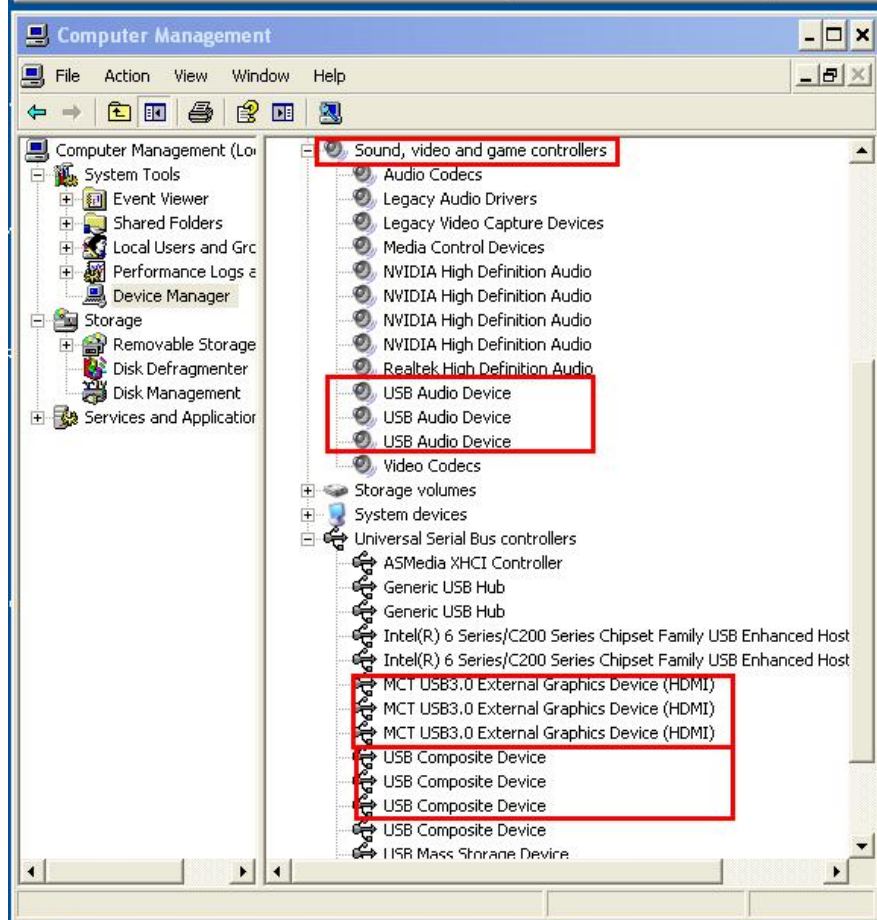
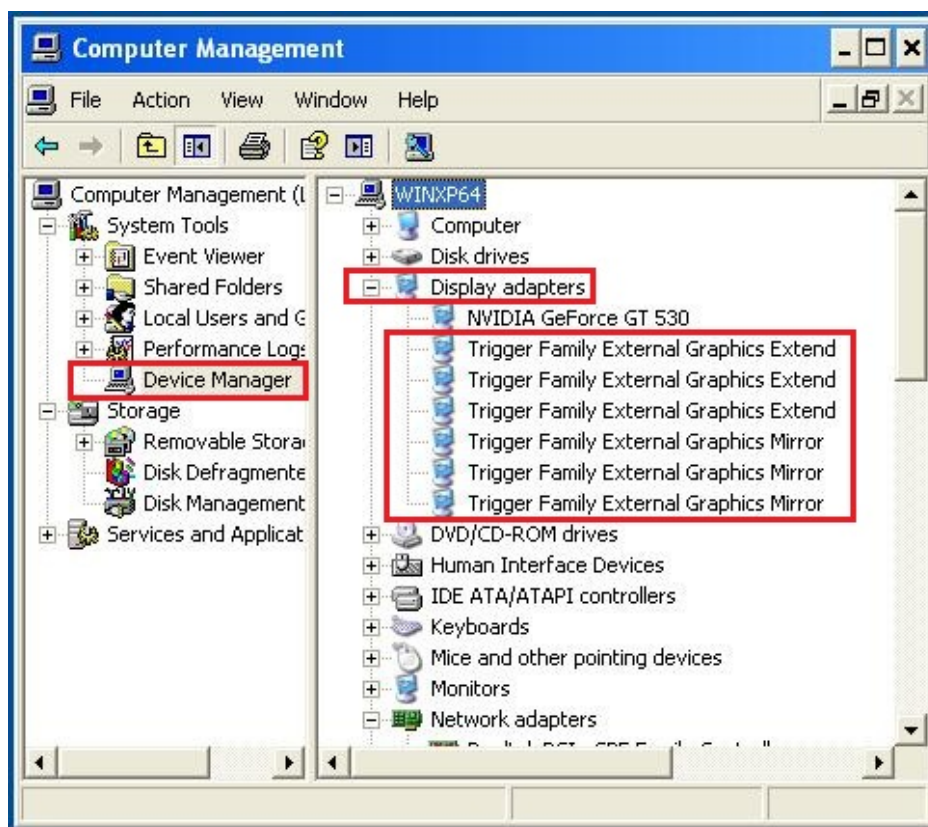
次の手順により、**USB Display Adapter** のドライバーのインストール状態を確認することができます。

“マイ コンピュータ” を右クリック → “管理” → “デバイス マネージャ”、次の3項目の “+” をクリックして状態を確認: “ディスプレイ アダプタ”、“サウンド、ビデオ、およびゲーム コントローラ”、“ユニバーサル シリアルバス コントローラ”

下の図は、単一の USB HDMI Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。



下の図は、複数の USB HDMI Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

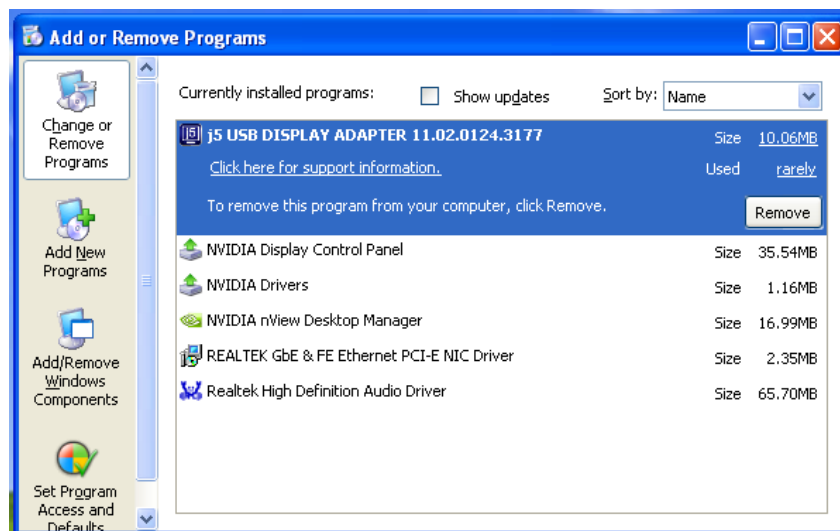


## デバイス ドライバーのアンインストール

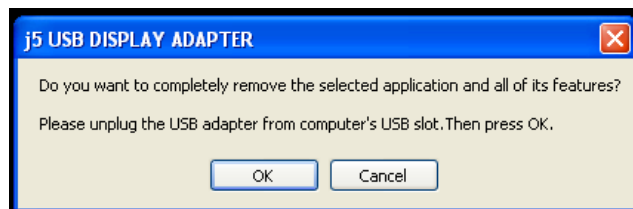
※ドライバーをアンインストールする前に、**USB HDMI Display Adapter** を抜いてください。

1. “スタート” をクリック → コントロール パネル → プログラムの追加と削除 → プログラムの変更と削除

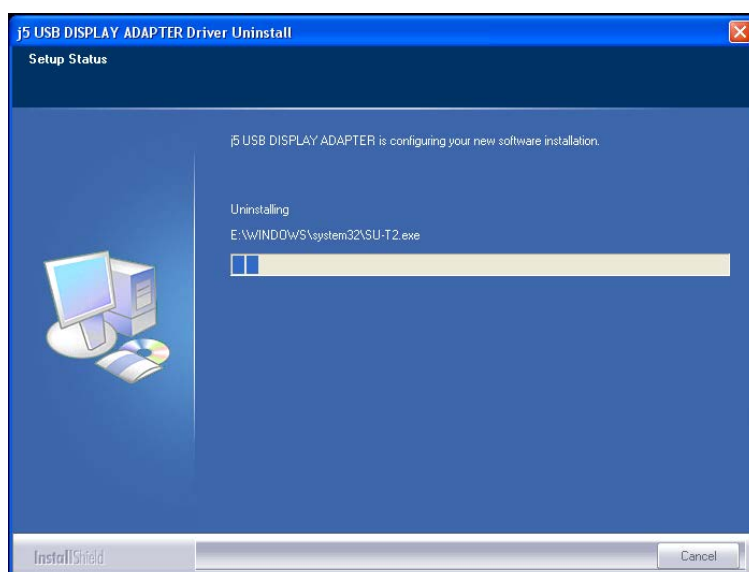
j5 DISPLAY ADAPTER を選択します... **削除** をクリックします。



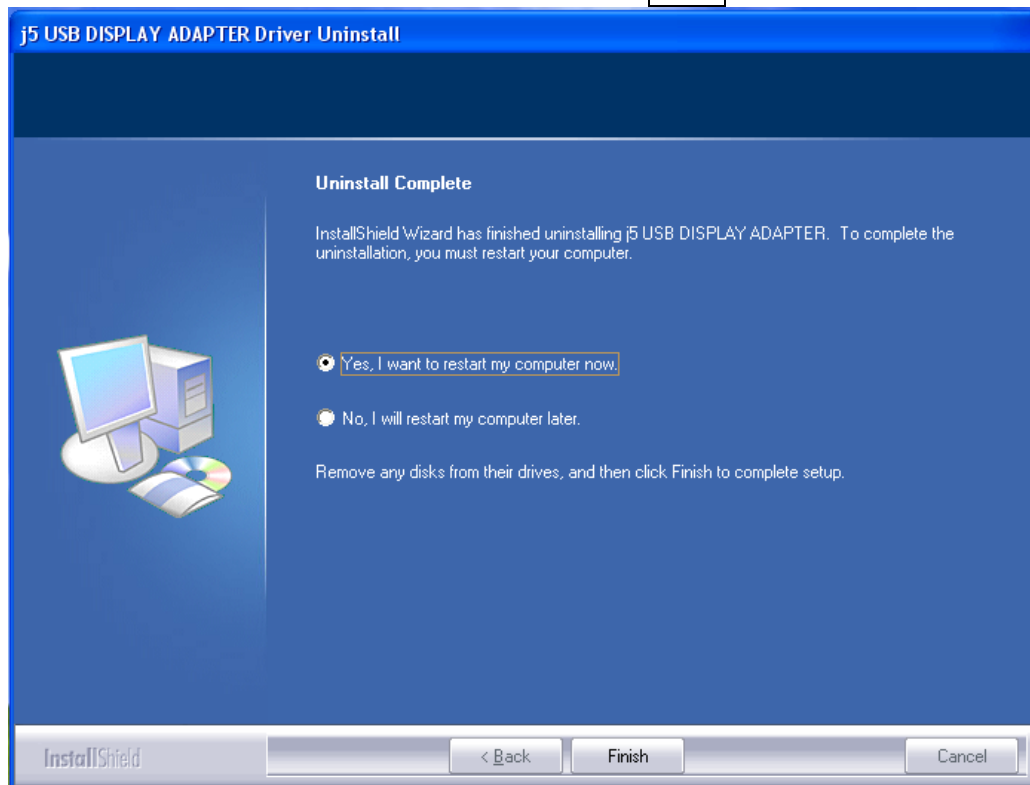
2. 確認のウィンドウがポップアウトしますので、クリックして先へ進みます。



3. ドライバーをアンインストール中です.....



4. ドライバーのアンインストールが完了したら、“はい、今すぐコンピューターを再起動します。” を選択します。**完了** をクリックして再起動します。



## MAC Snow Leopard へのインストール

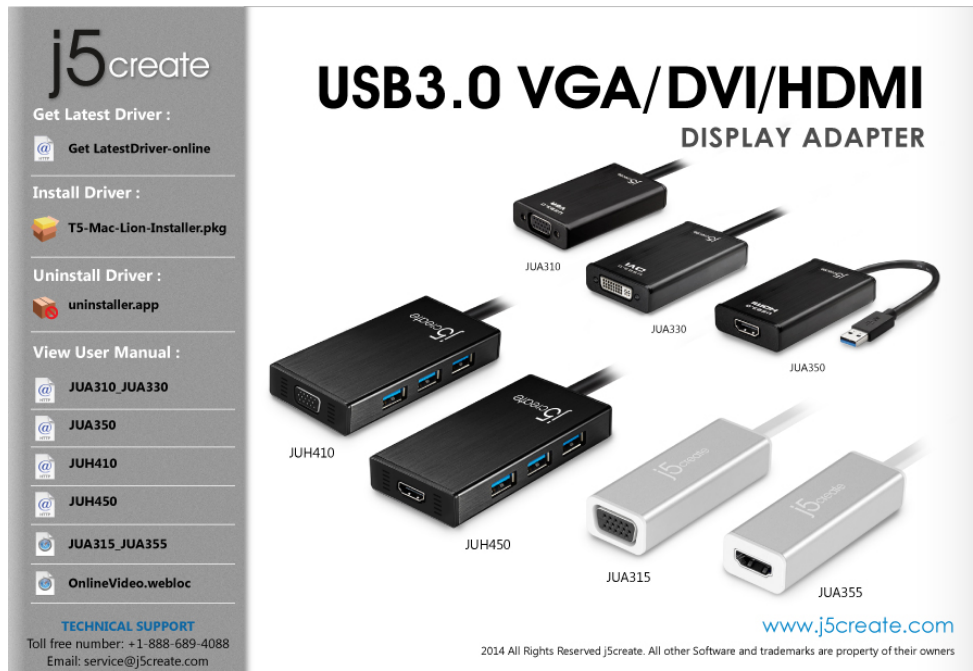
### デバイス ドライバーのインストール

デバイス ドライバーをインストールすることで、お使いのコンピューターのオペレーティングシステムが **USB Display Adapter** を認識できるようになります。インストールを開始する前に、必ず正しいインストール手順をご参照ください。

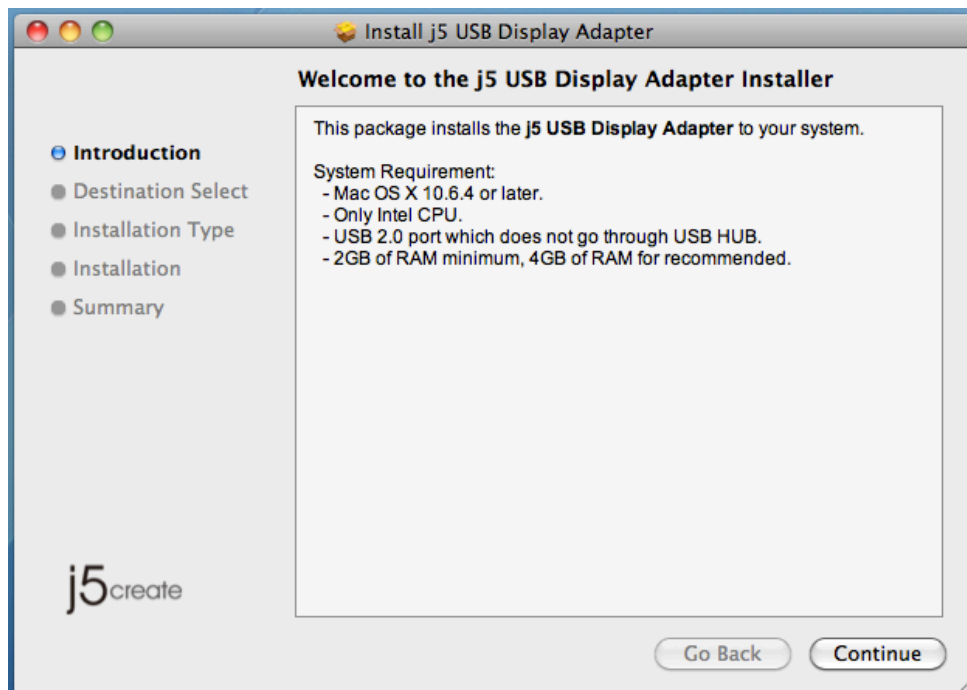
※ セットアッププログラムを実行する前に、必ず **USB Display Adapter** の **USB ケーブル** がお使いの Mac のデスクトップ PC やノート PC から **抜いてある** ことをご確認ください。

このセクションでは **Snow Leopard** を実行しているコンピューター向けに、デバイスドライバーのインストール手順を説明しています。

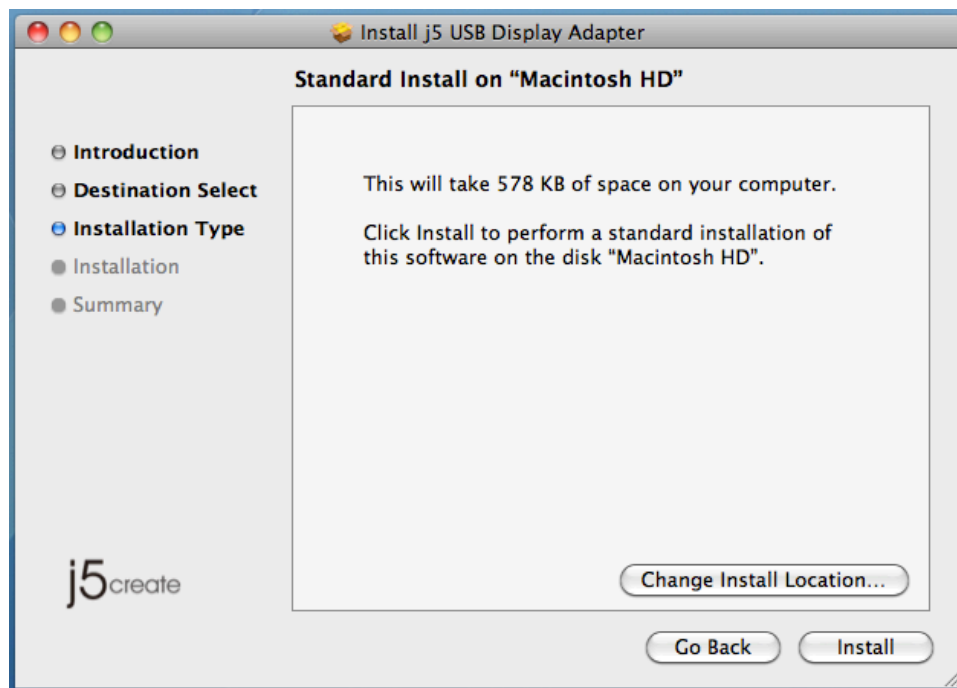
1. コンピューターの CD-ROM ドライブにドライバー CD を挿入し
2. インストール ページが開きます。インストールを開始するときは [最新のドライバーをインストール] をクリックします。インストールを開始するときはネットワークが利用可能であることを確認するか (使用している OS バージョンを選択して) [ドライバーをインストール] をクリックします。



3. “続行” をクリックして先へ進んでください。



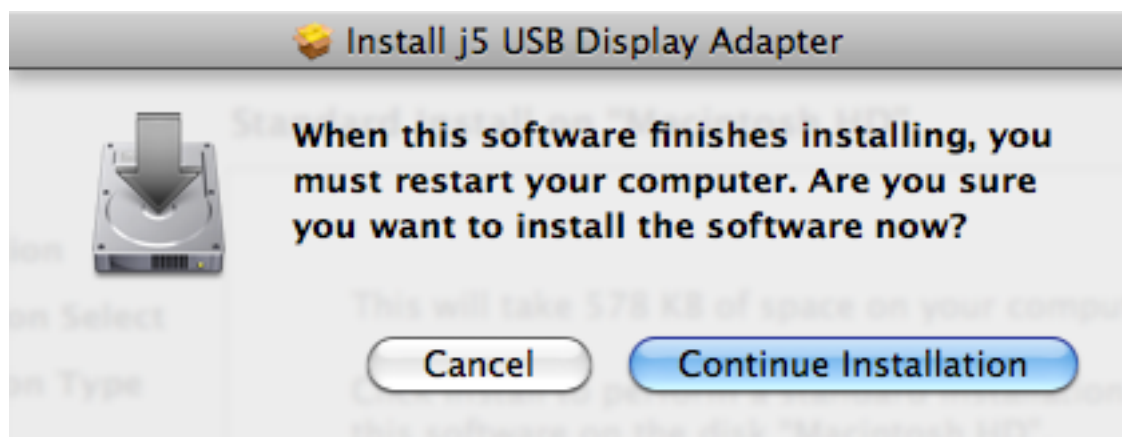
4. “続行” をクリックして先へ進んでください。



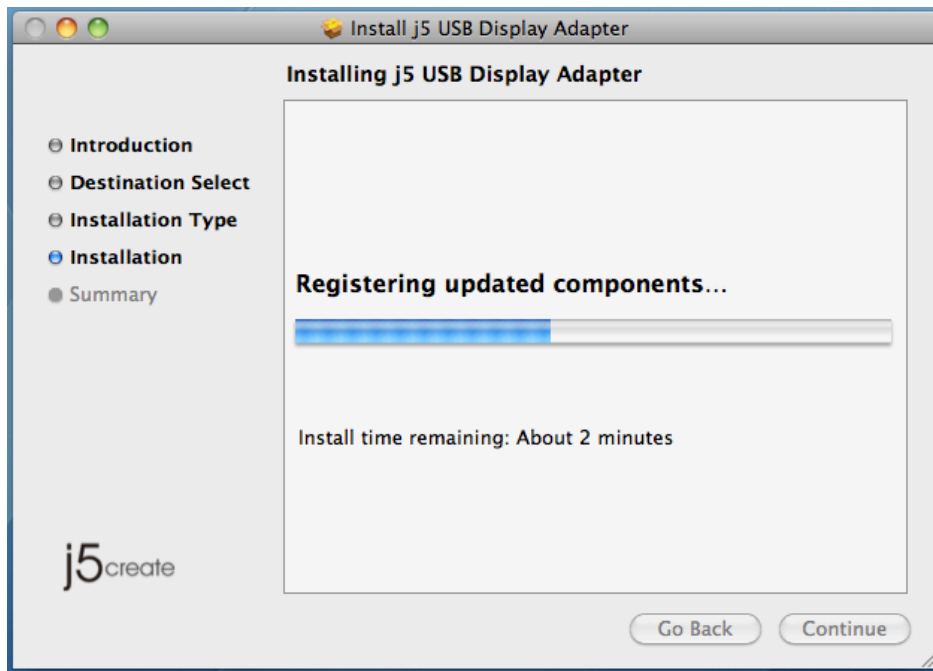
5. ご自分のパスワードを入力して “OK” をクリックします。



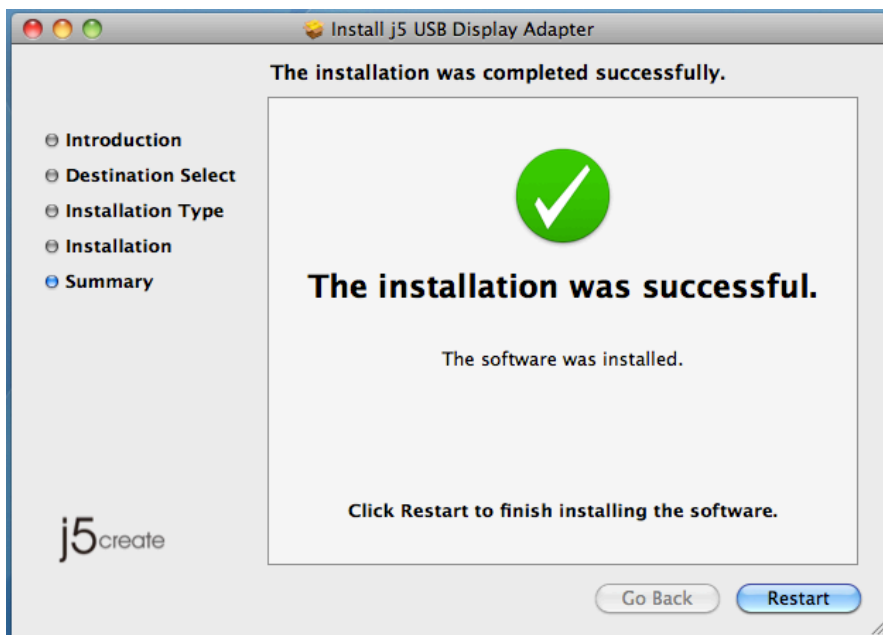
6. “インストールを続行” をクリックします。



7. インストールが進行中です... しばらくお待ちください。



8. “再起動” をクリックして、このソフトウェアのインストールを完了します。



9. 外部表示装置 (モニター/プロジェクター) を **USB Display Adapter** の HDMI コネクタに接続し、表示装置の電源を入れてください。


10. **USB Display Adapter** をお使いの Mac のデスクトップ PC またはノート PC の USB ポートに接続します。画面に自動的に電源が入り、“ミラーモード” が作動します。

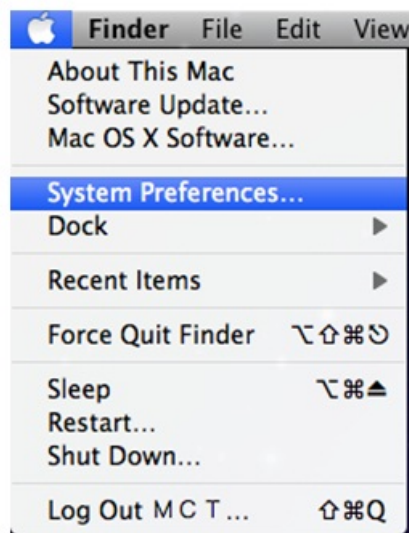
画面設定を変更するときは、“システム環境設定” -> “画面” -> “調整” タブを選択し、モニター位置を設定してください。

\* 次のセクションを参照してください：機能説明: Mac

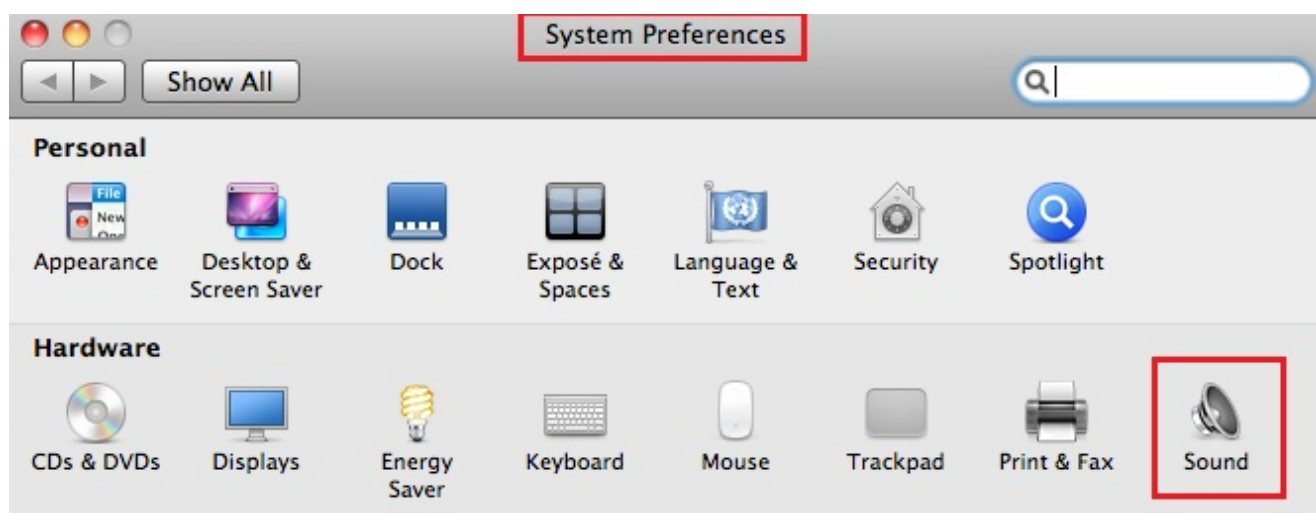
## サウンドの設定

Mac のオーディオ システムでは、一度に 1 つの出力だけにオーディオ機能が制限されています。そのため、USB HDMI マルチディスプレイ アダプターをご使用になる際には、1 つの出力のみがオーディオを受信します。

1.  から “システム環境設定” に入ります。

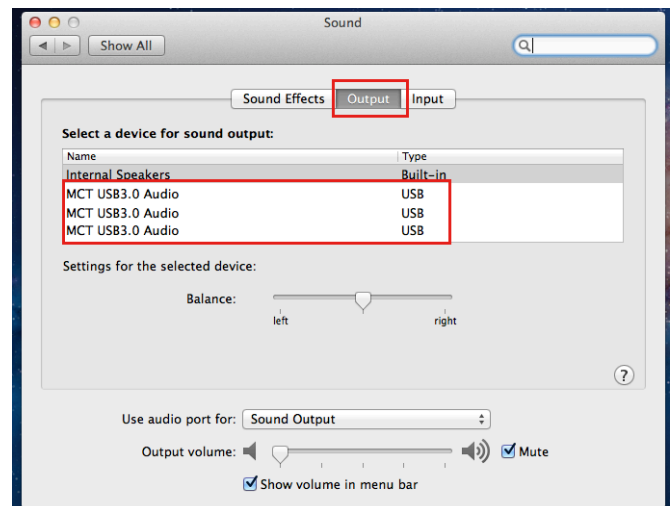
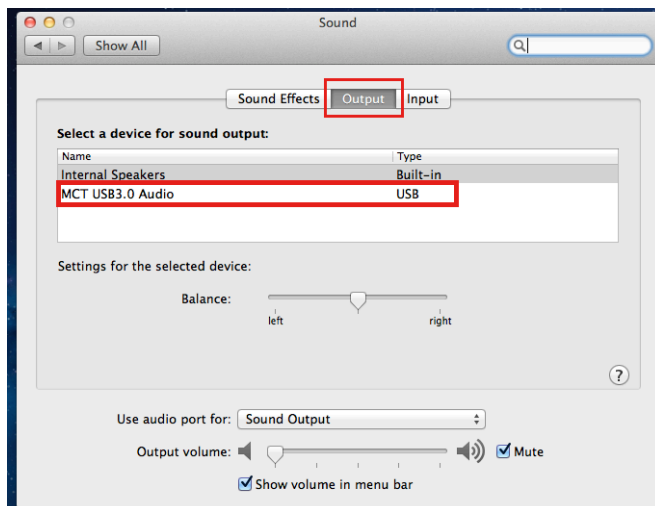


2. “システム環境設定” から “サウンド” を選択します。




3. 単一および複数の USB HDMI Display Adapter 用のスピーカーの “出力” オプションは、それぞれ以下のとおりです。サウンド出力のデバイスをクリックして選んでください。

- 単一の USB HDMI Display Adapter
- 複数の USB HDMI Display Adapter



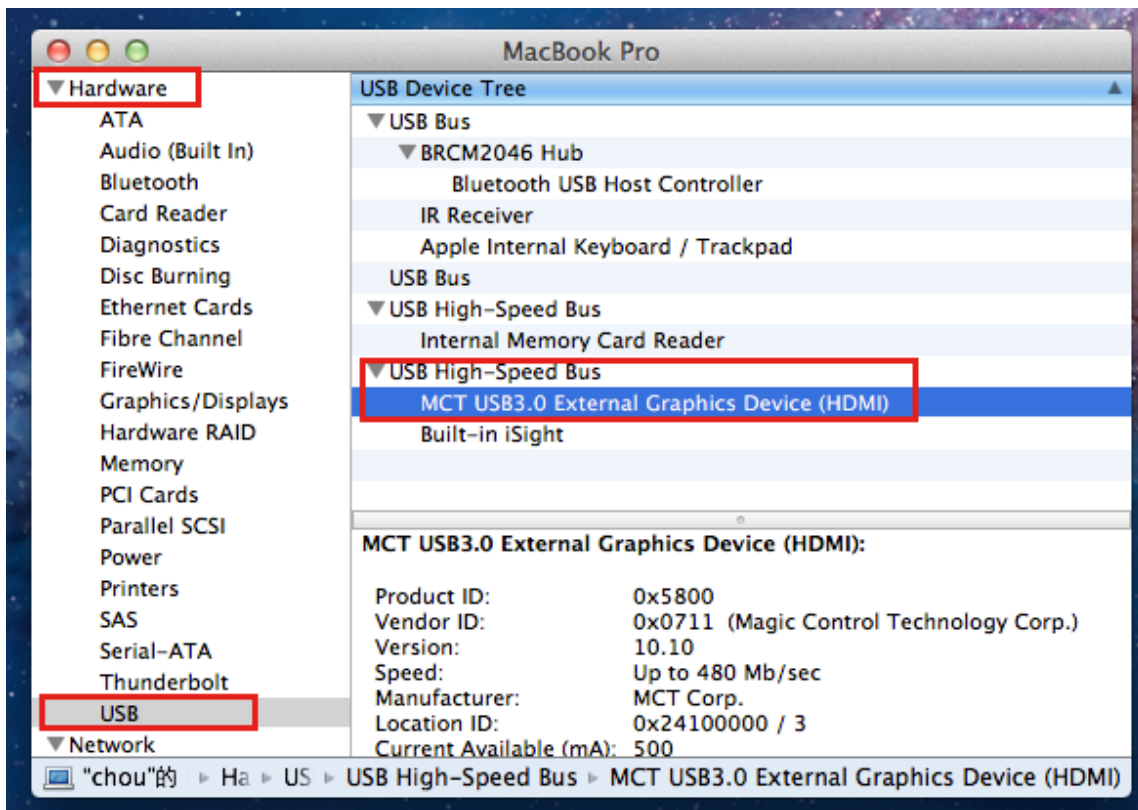
## デバイス ドライバーのインストール点検

次の手順により、USB Display Adapter のドライバーのインストール状態を確認することができます。

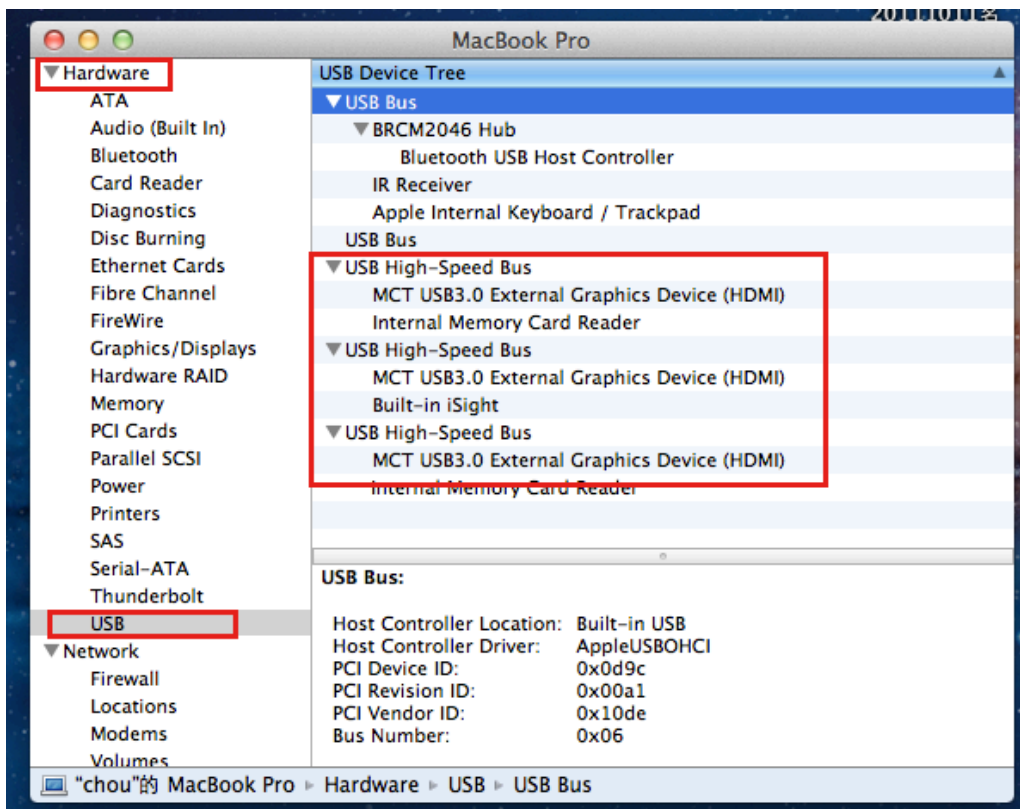
1.  から “この Mac について” を選択し、“詳しい情報...” をクリックします。



下の図は、単一の USB Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

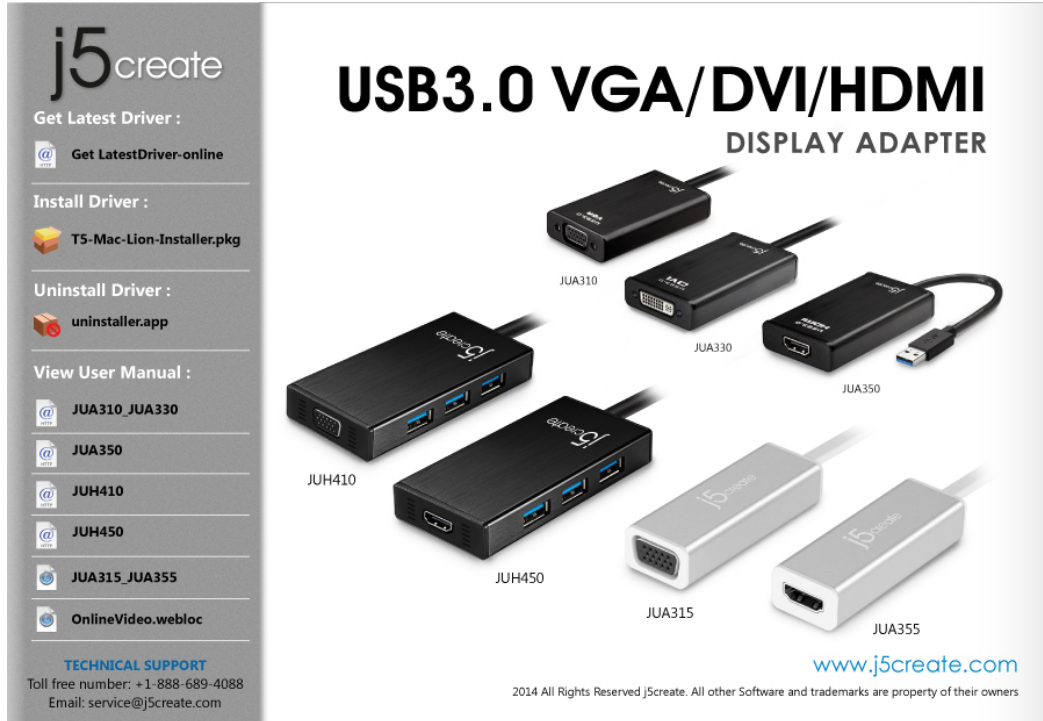


下の図は、複数の USB Display Adapter をインストールした場合の状態を示しています。

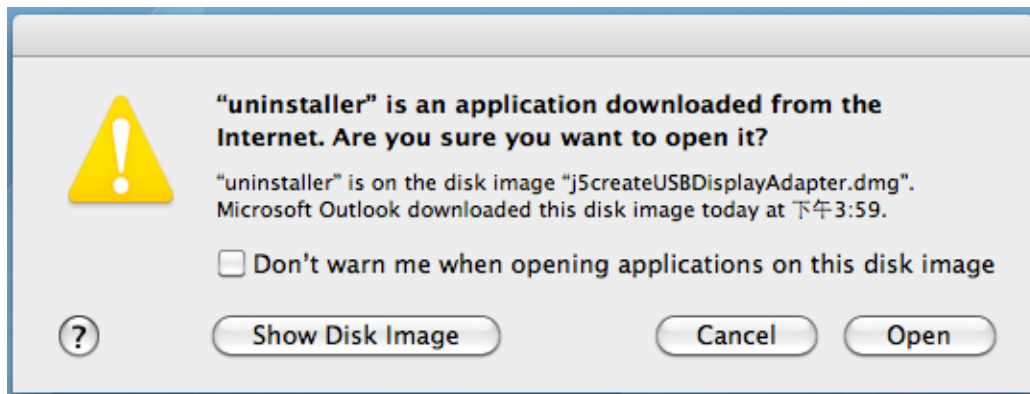


## デバイス ドライバーのアンインストール

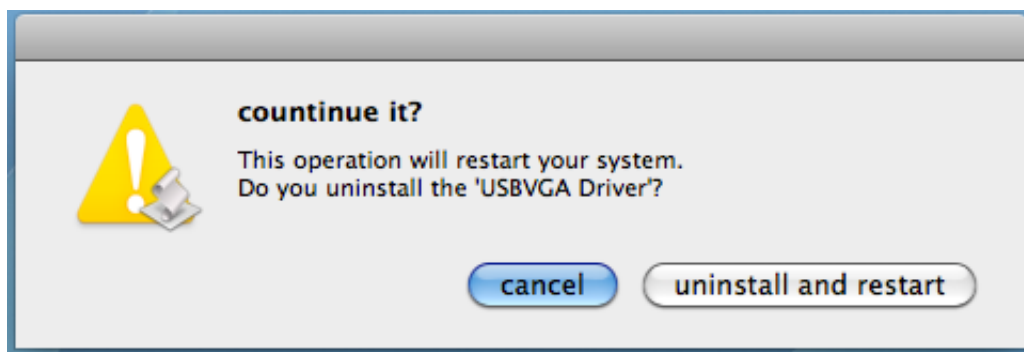
1. USB HDMI Display Adapter を USB ポートから抜きます。
2. アンインストールするときは、[ ドライバーのアンインストール ] アイコンを押してください



- 3.
4. “開く” をクリックして先へ進んでください。



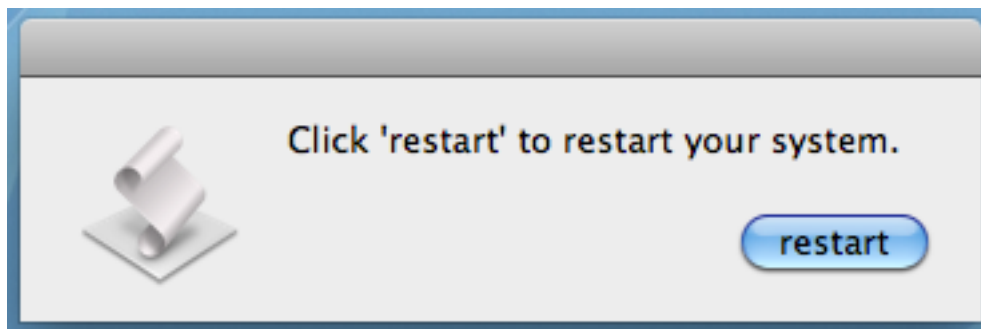
5. “アンインストールして再起動” をクリックして先へ進んでください。



6. 自分のパスワードを入力してアンインストーラーを許可し、“OK”をクリックして先へ進みます。



7. システムを再起動させてください。



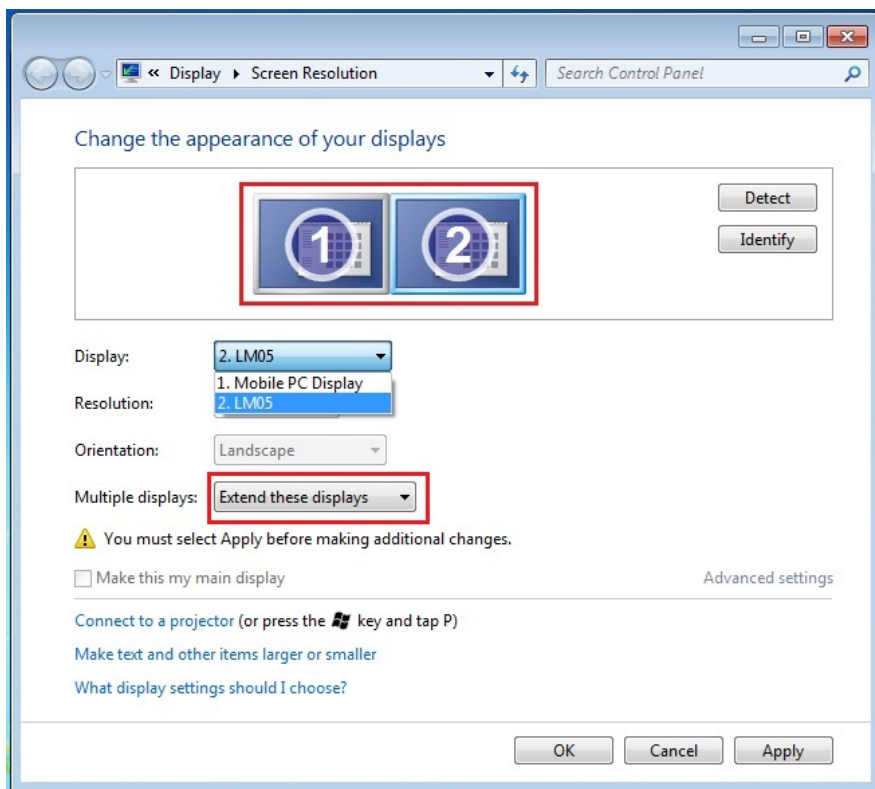
## 機能説明:Windows 8.1、8, 7

このセクションでは、**USB Display Adapter** によって提供される各種機能について説明しています。ここで '表示装置' とは、CRT (ブラウン管) や LCD モニター、テレビのディスプレイ、プロジェクターのようなもののことを意味します。

### 画面 ID

#### 表示装置 ID の検出

Window 8, 7 OS は VESA DDC (EDID) をサポートしています。このサポートにより、**USB HDMI Display Adapter** に接続されていればいつでも**表示装置 ID**を検出することが可能です。



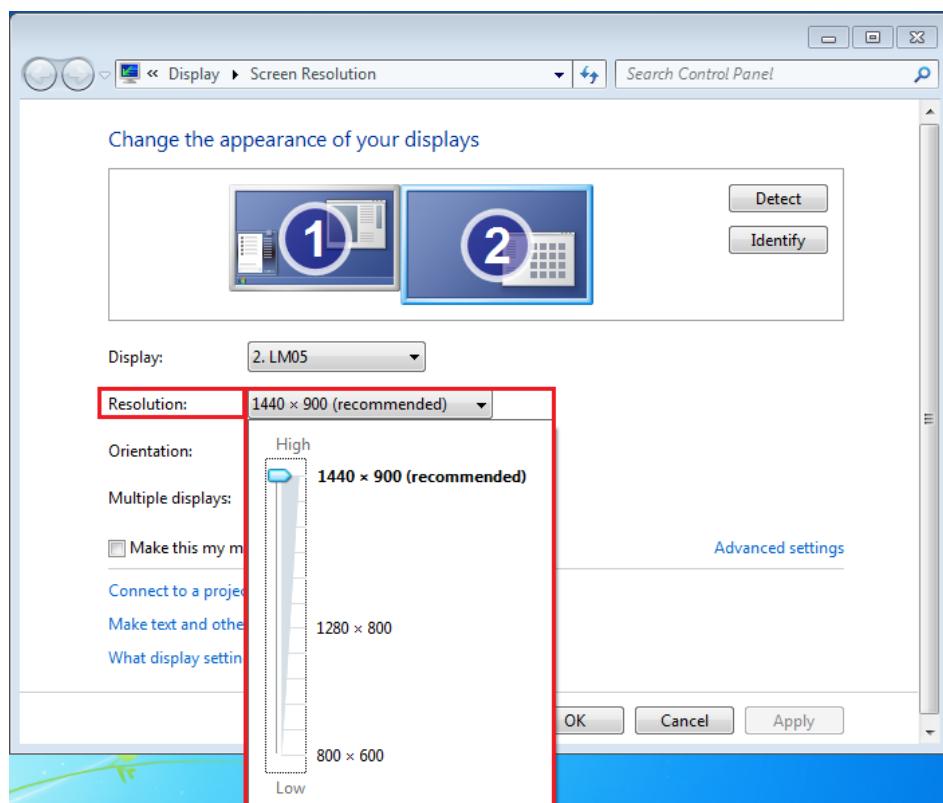
## 解像度

### 解像度設定へすばやくアクセス

カーソルを**解像度**の上に移動すると、画面解像度のリストが表示されます。

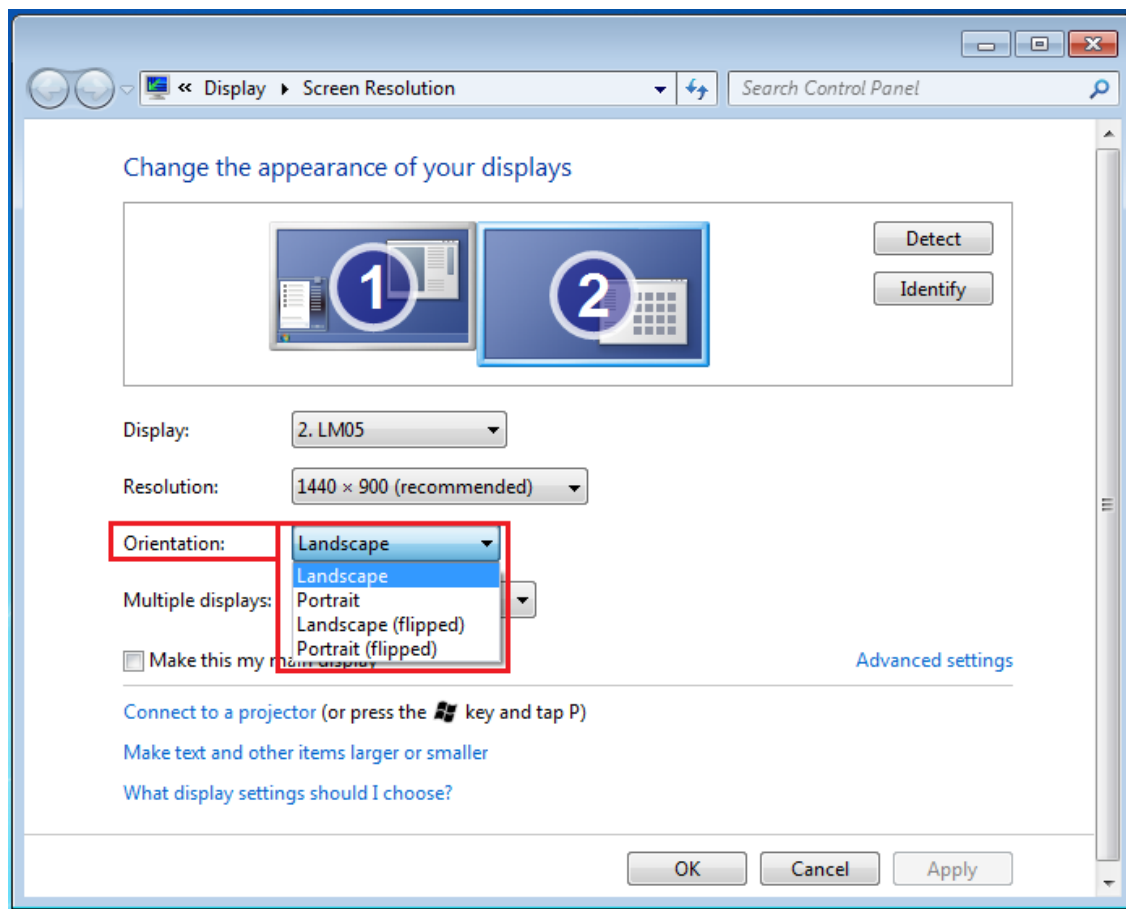
**USB Display Adapter** に使用したい解像度を選択します。

初期設定の解像度:1024 x 768 x 32 ビット



## 画面の向き

向きから、**USB Display Adapter** に接続している表示装置の画面の表示の向きを回転して変えることができます。

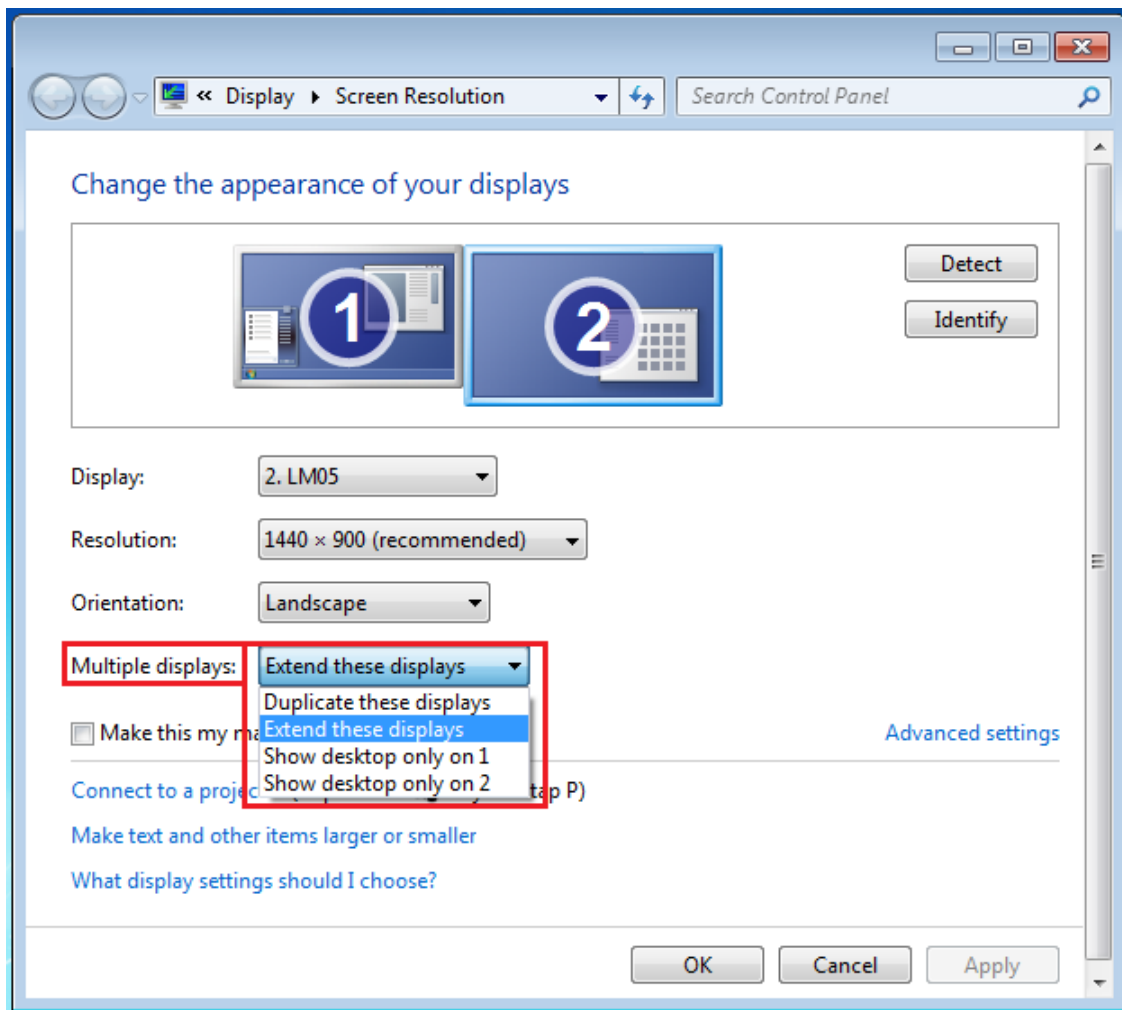


## 表示モード

### 拡張表示モード (初期設定)

この機能により、**USB Display Adapter** に接続している表示装置を、メイン PC 画面 (メイン ディスプレイ) の “拡張” ディスプレイとして使用することができます。

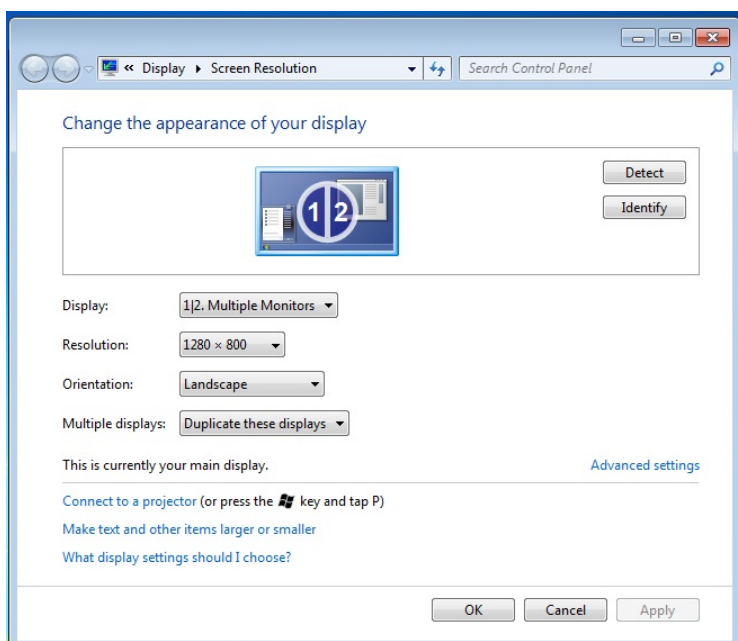
まず、ディスプレイの “番号” をクリックして拡張させる表示装置を決め、“これらの画面へ拡張する” を選んで “適用” をクリックします。



### ミラーモード-画面の複製

この機能により、メイン PC の画面と同じ内容を **USB Display Adapter** の画面に表示することができます。

“これらの画面へ複製する” を選んで “適用” をクリックします。



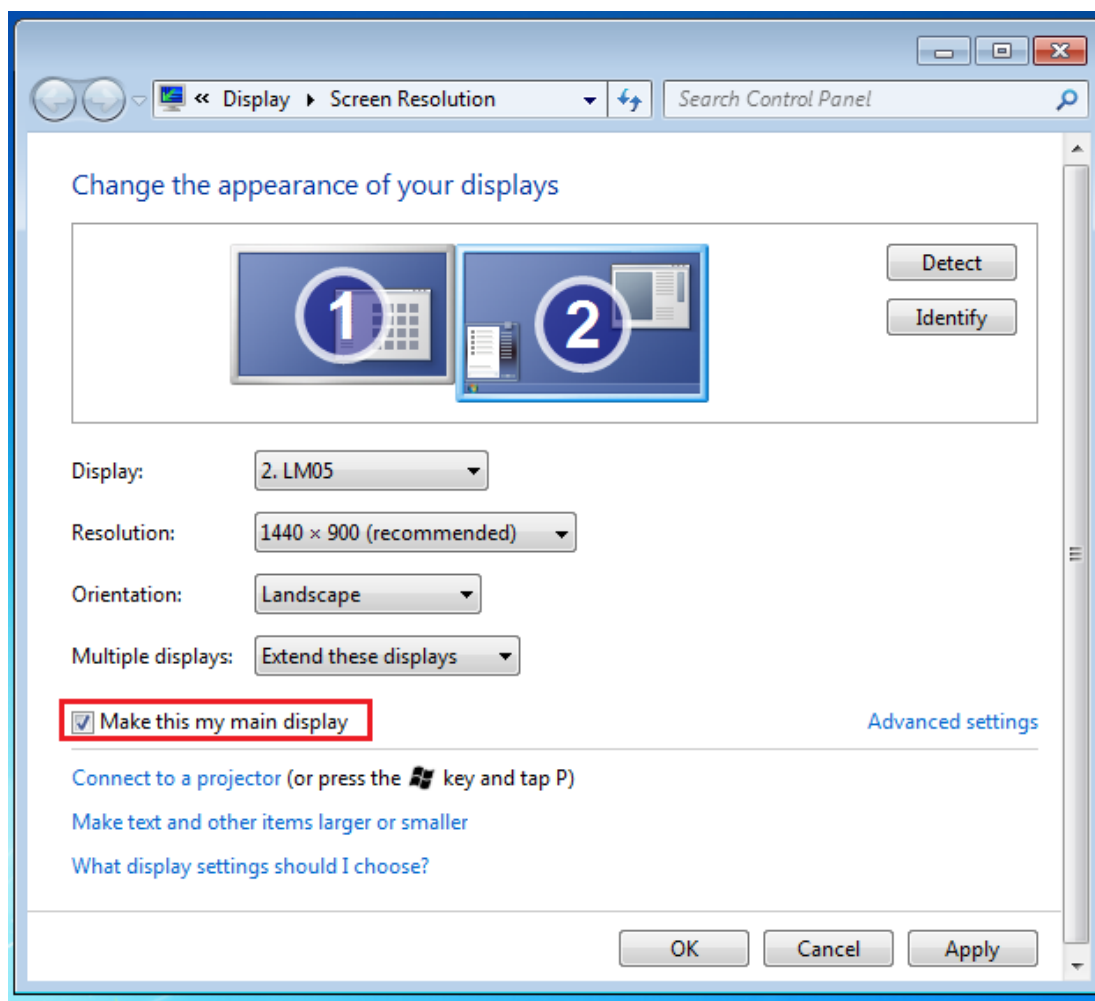
**注意:**

ミラー モードの使用時、セカンダリ ディスプレイとプライマリ ディスプレイの解像度が同じである必要があります (これはディスプレイの好ましい解像度より低いことがあります)。同時にミラーできるのは 2 台のディスプレイのみです。Windows 8, 7 OS にはほかにも制限がある場合があります。

**プライマリ モード**

使用可能なモニターをメイン ディスプレイに切り替え、メイン PC の画面へ拡張して表示させます。

メイン ディスプレイにしたい表示装置の “番号” を選び、 “これをメイン ディスプレイにする” に “チェック” を入れます。

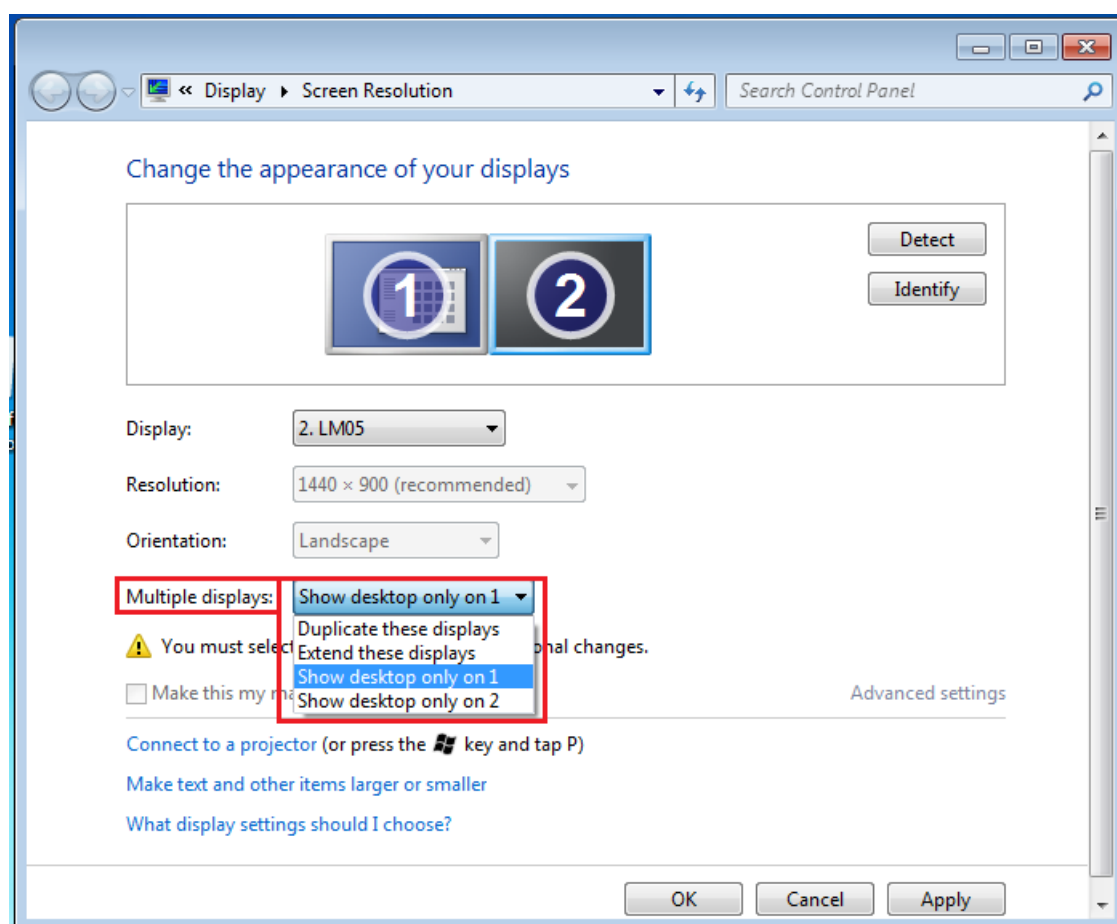


## オフ モード

使用中の画面のうち 1 つをオフにします。

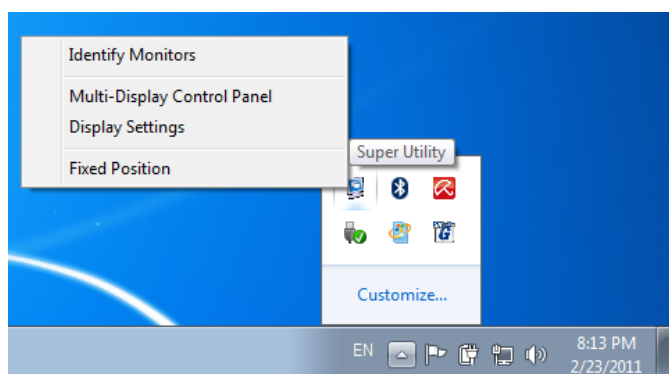
“1 のみにデスクトップを表示する” を選択すると、2 つ目の画面がオフになります。

“2 のみにデスクトップを表示する” を表示すると、1 つ目の画面がオフになります。



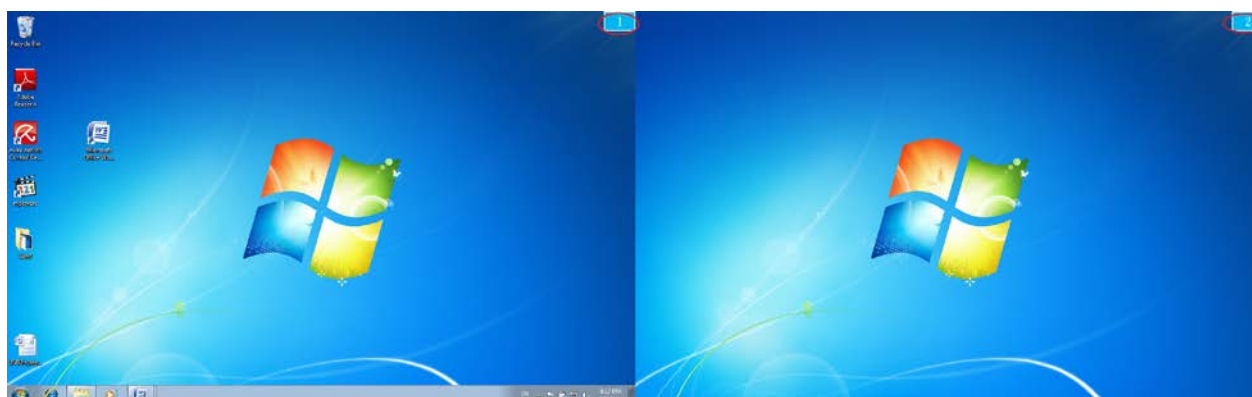
## スーパー ユーティリティ

スーパー ユーティリティではそのほかにもたくさんオプションが用意されており、右下のタスクバーにアイコンを使ってご利用いただけます。



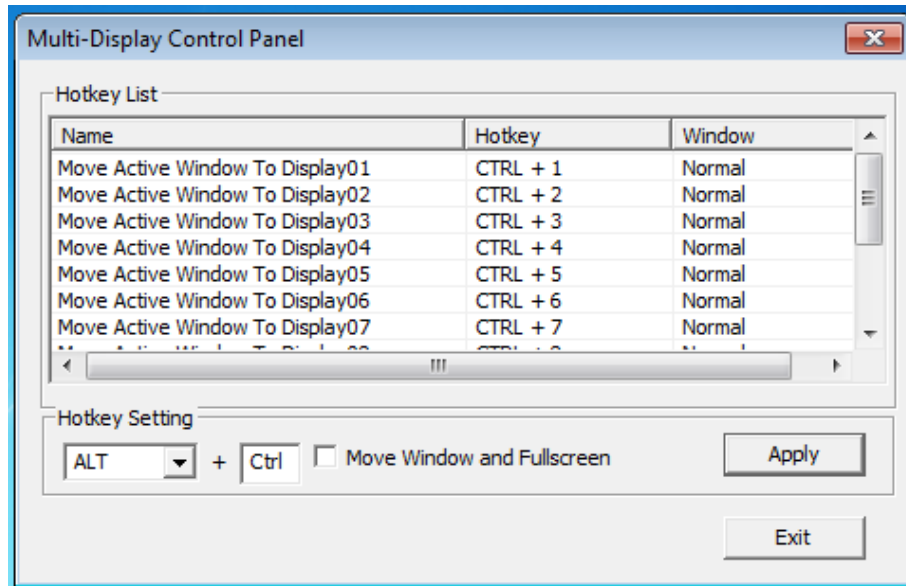
### モニターの識別

“モニターを識別する” を選択すると、表示装置の右上角に識別のための番号が表示されます。ホットキー機能を使って、各ディスプレイの番号を表示することもできます。



## マルチディスプレイ コントロール パネル

この独自の機能を使うことで、複数の表示装置を活用しながらより迅速かつ簡単に作業を進めることができます。各種ホットキーの設定により、複数の表示装置間でのすばやい移動が可能です。



### ホットキーを使う

初期設定は、**Ctrl** + **ディスプレイ番号** です。

移動したいウィンドウをタスクバー上でクリックしてアクティブにし、ホットキーを押します。

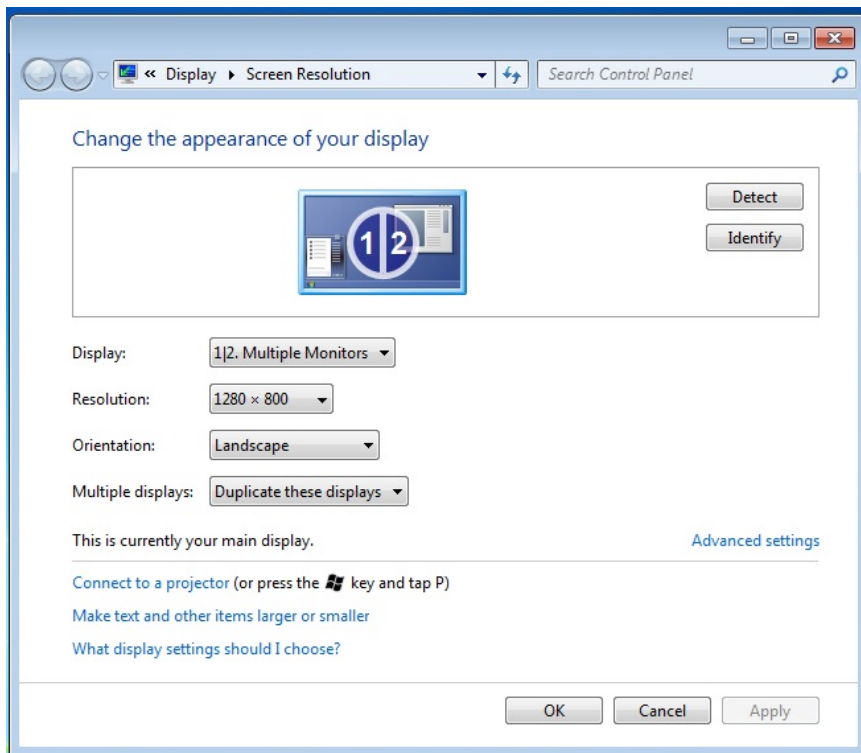
### ホットキーを設定する

例:番号が3のディスプレイへとウィンドウを移動し、そのウィンドウを自動的に全画面に拡大する場合

“アクティブ ウィンドウをディスプレイ 03 へ移動” を選択し、“ウィンドウを移動して全画面表示する” にチェックを入れて **適用** をクリックします。

## 画面の設定

システムの “画面の設定” へすばやくアクセス




## 位置の固定

この機能により、ディスプレイ > 画面の解像度により設定されているすべてのディスプレイの位置を調整することができます。 “ディスプレイ位置の設定”

を選択し、 Fixed Position (位置を固定する) に “チェック” を入れます。これによって、すべてのディスプレイの位置が固定されます。マルチディスプレイを活用する場合に最適の機能です。

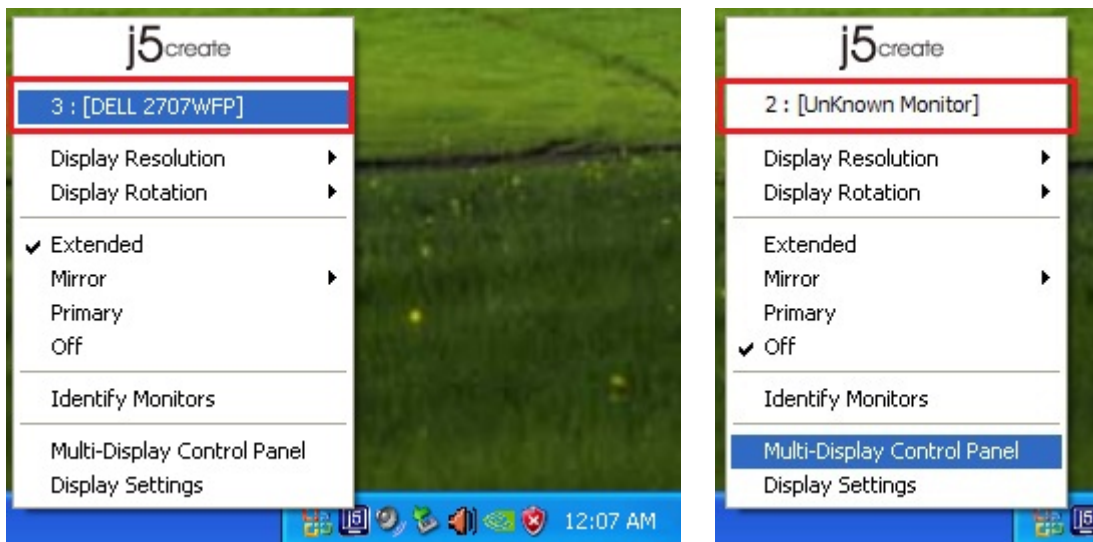
## 機能説明:Windows XP

どの機能も、画面右下のツールバーにあるアイコン (  ) をクリックするだけで簡単・ダイレクトに選択ができます。

### 画面 ID

#### 表示装置 ID の検出

USB HDMI Display Adapter は VESA DDC (EDID) をサポートしています。このサポートにより、**USB HDMI Display Adapter** に接続されていればいつでも**表示装置 ID** を検出することが可能です。

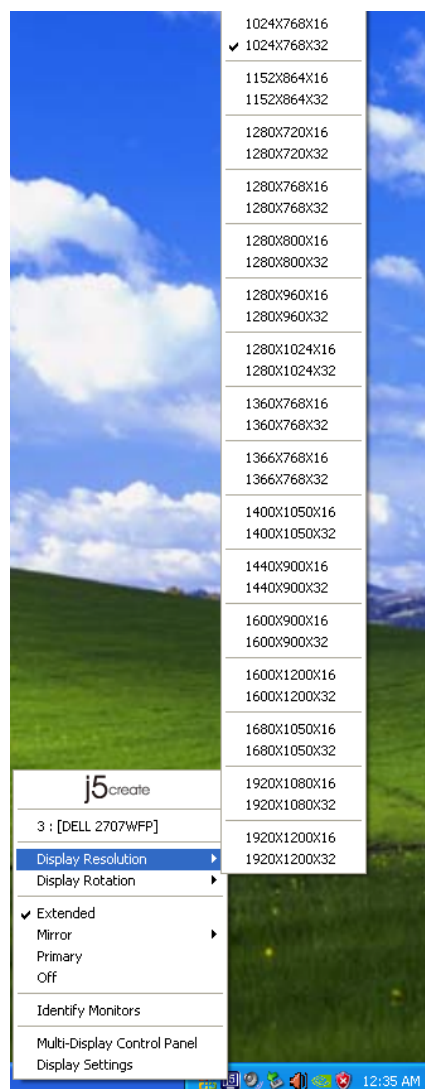


ディスプレイが1つも **USB HDMI Display Adapter** に接続していない場合、IDは“**識別できないモニター**”として表示されます。接続したディスプレイがEDIDをサポートしていない場合もあります。その場合もディスプレイのIDは“**識別できないモニター**”として表示されます。

## 解像度

初期設定の解像度:1024 x 768x 32 ビット

カーソルを**解像度**の上に移動すると、画面解像度のリストが表示されます。使用したい解像度を選択してください。



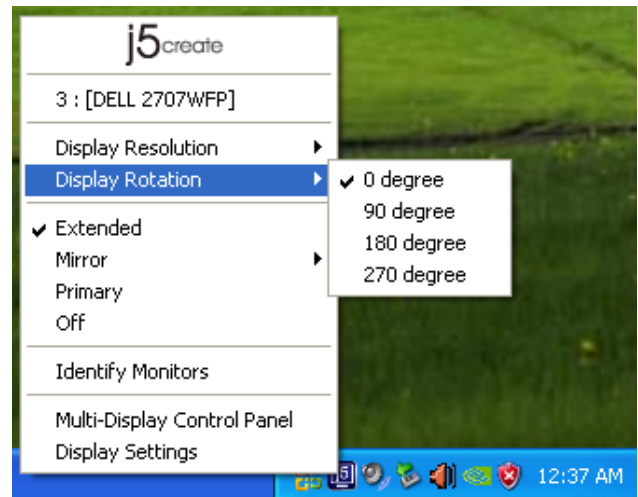
## 画面回転

画面回転により、**USB HDMI Display Adapter** に接続している表示装置の画面の表示方向を変えることができます。画面表示の回転が可能な表示装置をお使いの場合に、非常に便利な機能です。

次の4つのオプションが用意されています。

調整可能な回転度:

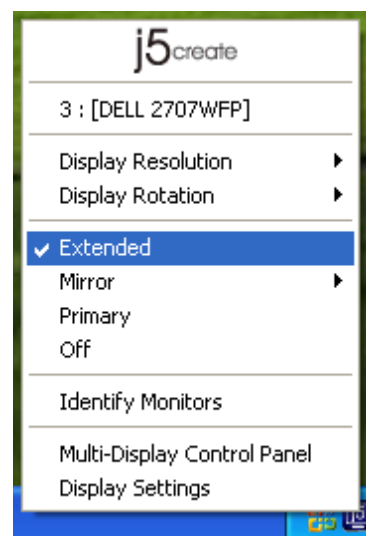
拡張表示モードまたはプライマリーモード下で、0度 / 90度 / 180度 / 270度に回転可能



## 表示モード

### 拡張表示モード (初期設定)

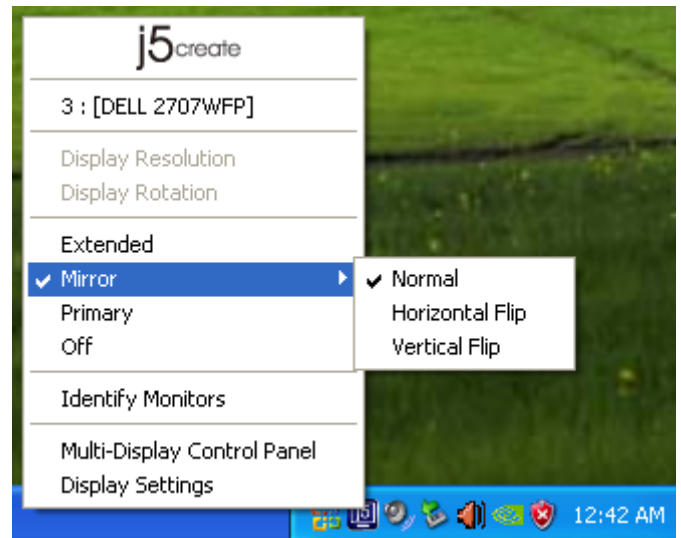
初期設定の拡張表示モードで、**USB HDMI Display Adapter** に接続している有効なディスプレイを、メイン PC 画面 (メイン ディスプレイ) の “拡張” ディスプレイとして使用することができます。作業用の画面を大きくして、効率的に仕事を行うことができます。



## ミラー モード

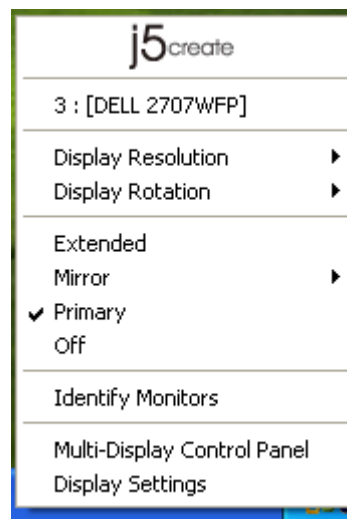
ミラー モードを選択すると、**USB HDMI Display Adapter** に接続している表示装置の画面がメイン PC 画面 (メイン ディスプレイ) と同じになります。またこのモード下では画面回転機能が自動的に無効になります。

“水平反転” や “垂直反転” を選択することもできます。



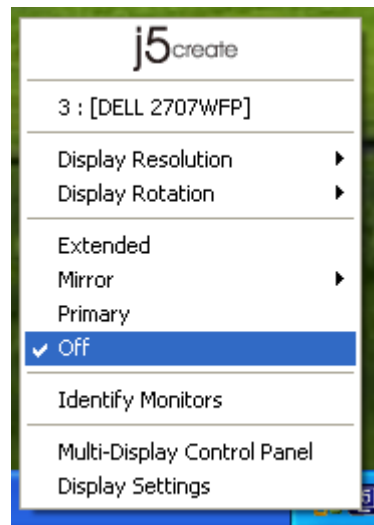
## プライマリー モード

プライマリー モードを選択すると、**USB HDMI Display Adapter** に接続している表示装置がメイン ディスプレイに変わります。グラフィック カードを内蔵したディスプレイは自動的に拡張ディスプレイに切り替えられ、拡張デスクトップとして機能するようになります。



## オフ モード

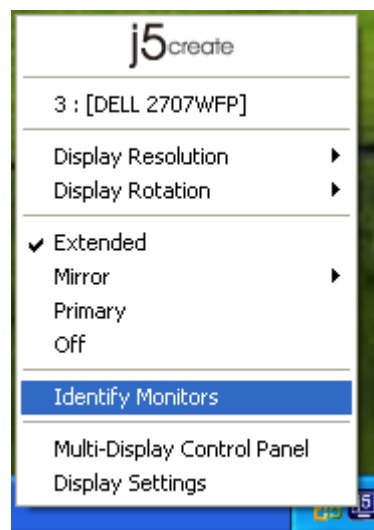
オフ モードを選択すると、**USB HDMI Display Adapter** に接続しているディスプレイが無効になります。



## モニターの識別

“モニターを識別する” を選択すると、接続している表示装置の右上角に識別のための番号が表示されます。

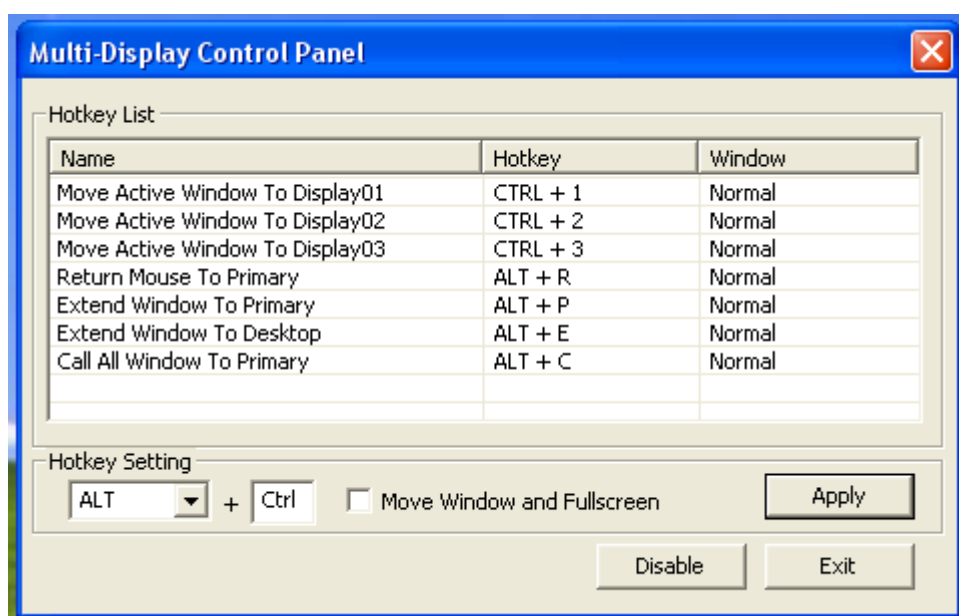
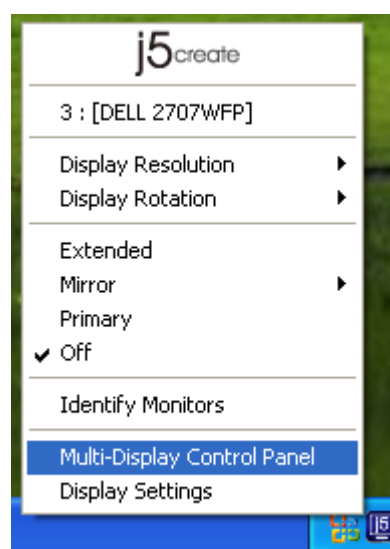
ホットキー機能を使って、各ディスプレイの番号を表示することもできます。





## マルチディスプレイ コントロール パネル

マルチディスプレイ コントロール パネルを選択すると、マルチディスプレイ コントロール パネルのウィンドウがポップアップ表示されます。このウィンドウからホットキーの変更を行うことが可能です。



## □ ホットキーを使う

初期設定は、**Ctrl** + **Display No.** です。

移動したいウィンドウをタスクバー上でクリックしてアクティブにし、ホットキーを押します。

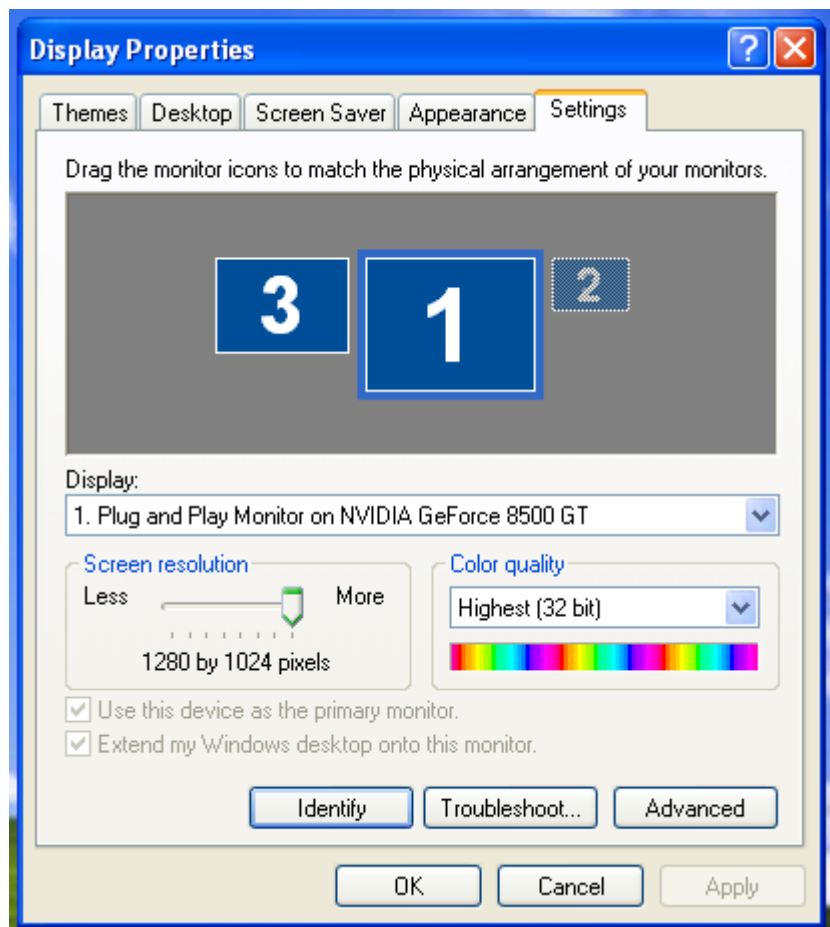
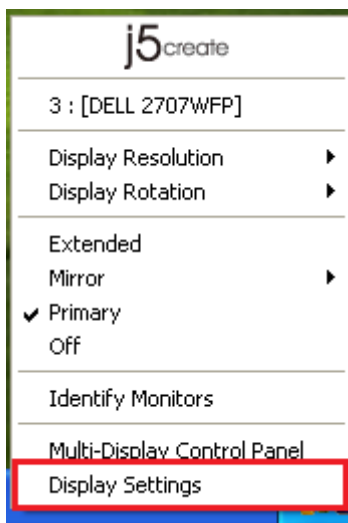
## □ ホットキーを設定する

例:番号が 3 のディスプレイへとウィンドウを移動し、そのウィンドウを自動的に全画面に拡大する場合

“アクティブ ウィンドウをディスプレイ 03 へ移動” を選択し、“ウィンドウを移動して全画面表示する” にチェックを入れて **適用** をクリックし、その選択をアクティブにします。

## 画面の設定

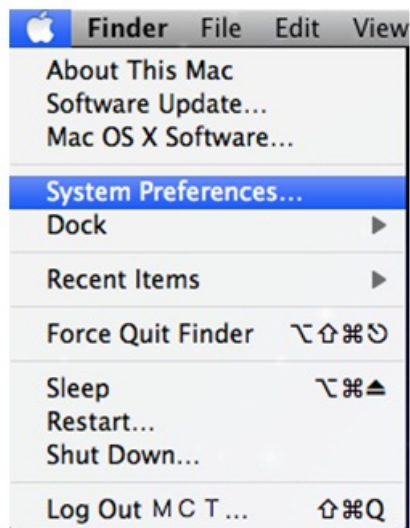
システムの “画面の設定” へすばやくアクセス



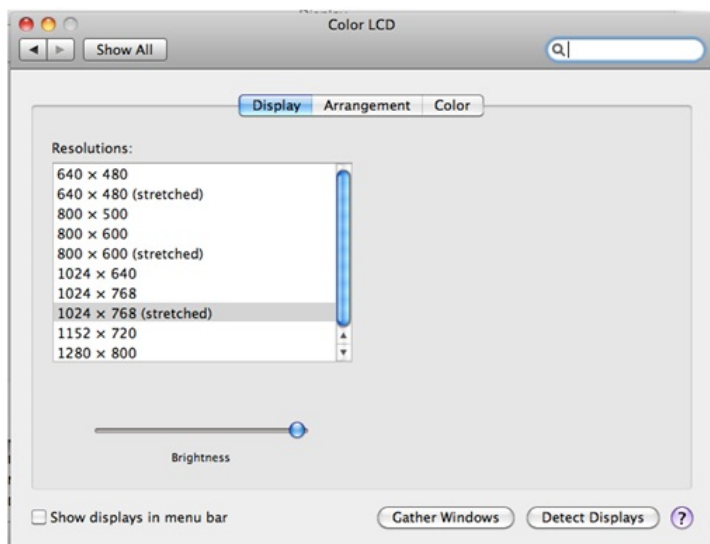
## 機能説明:MAC

### 解像度

 から “システム環境設定” に入ります。



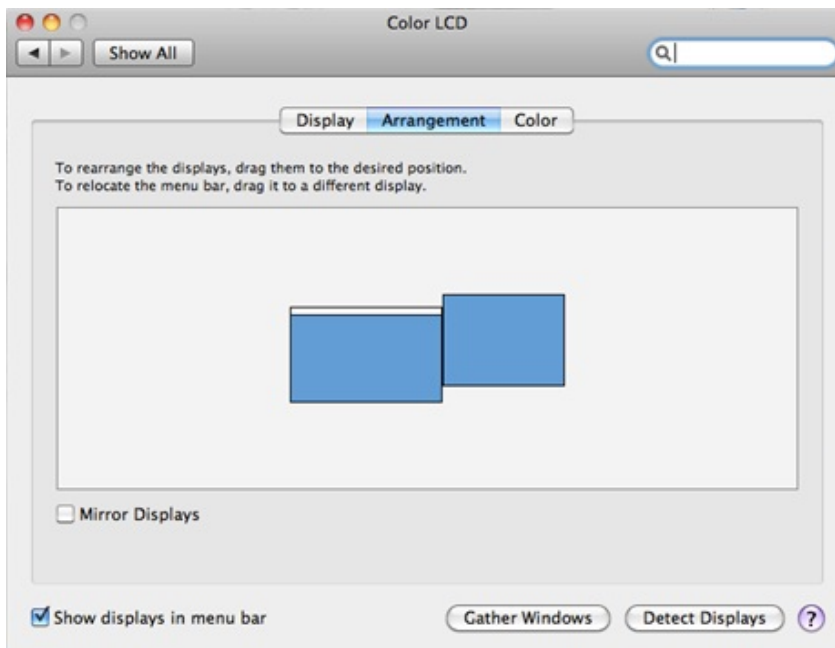
“システム環境設定” にある “ディスプレイ” タブをクリックすると、次の画面が現れます。



☆ この画面で、解像度、表示モード、色の範囲を調整することができます。


## 表示モード

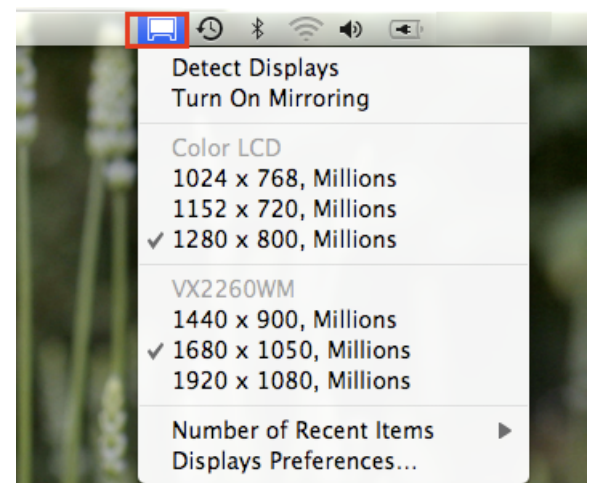
“調整” タブをクリックし、“ディスプレイをミラーリング” のチェックをはずすと、画面のミラーリングが解除されます。画面上にもう1つのウィンドウが自動的に現れ、そこに **USB HDMI Display Adapter** が表示されます。



☆どの画面も、そこにメニューバーを移動することで、メイン画面にすることができます。

☆2つ目のモニターの解像度を調整しようとしてもウィンドウが表示されない場合は、“ウィンドウを集める” ボタンを押してください。

ヒント: “メニューバーにディスプレイを表示” にチェックを入れれば、**USB HDMI Display Adapter** をより簡単に利用することが可能になります。ここにチェックを入れておけばメニューバーにディスプレイアイコン  が現れ、これをダブルクリックすることで簡単にディスプレイを検出できます。

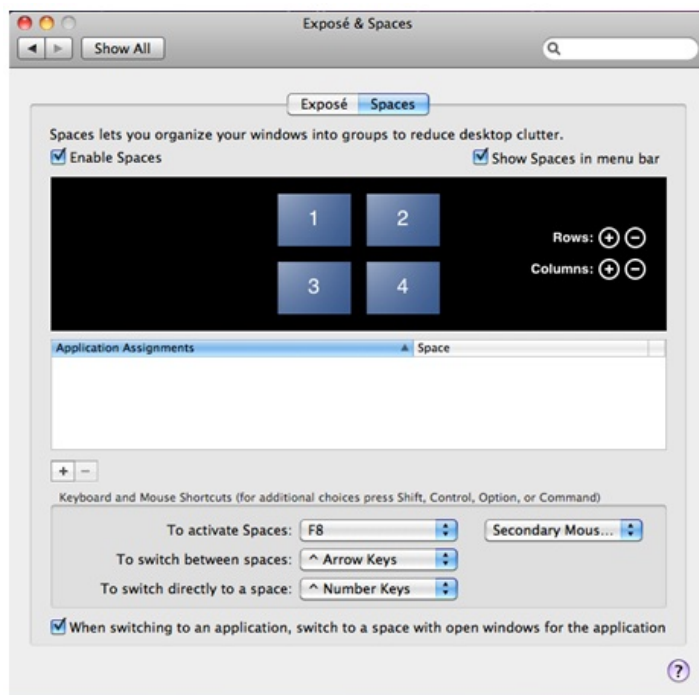


## ウィンドウの整理

“Exposé と Spaces” の機能を使って、画面上の複数ウィンドウを整理して並べることができます。

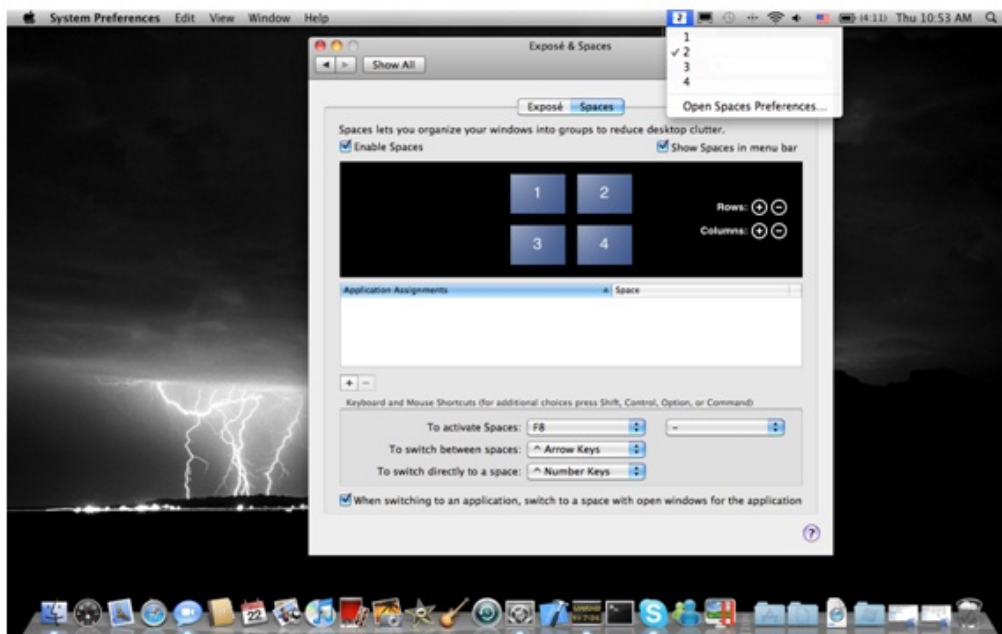
 から “システム環境設定” に入ります。

システム環境設定にある “Exposé と Spaces” をクリックすると、次の画面が現れます。

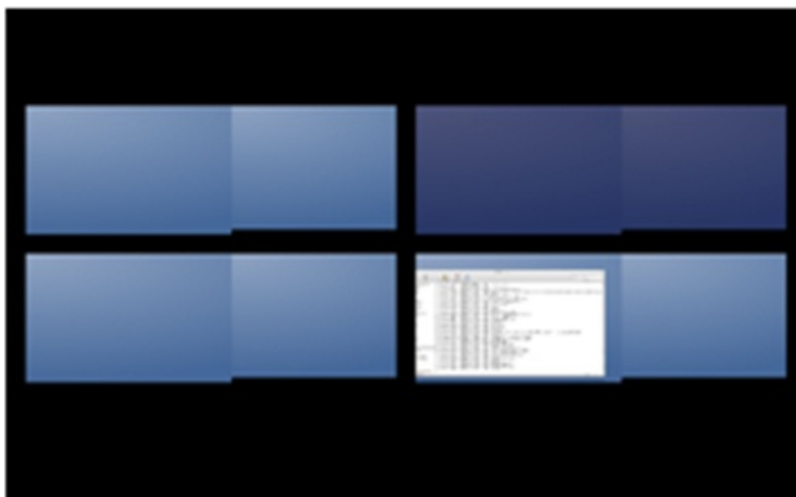


## ◇ Spaces

“メニューバーに操作スペースを表示” にチェックを入れると、メニューバーに現在の操作スペースの番号が表示されます。この操作スペースのリストから、いつでも任意の操作スペースを選ぶことができます。

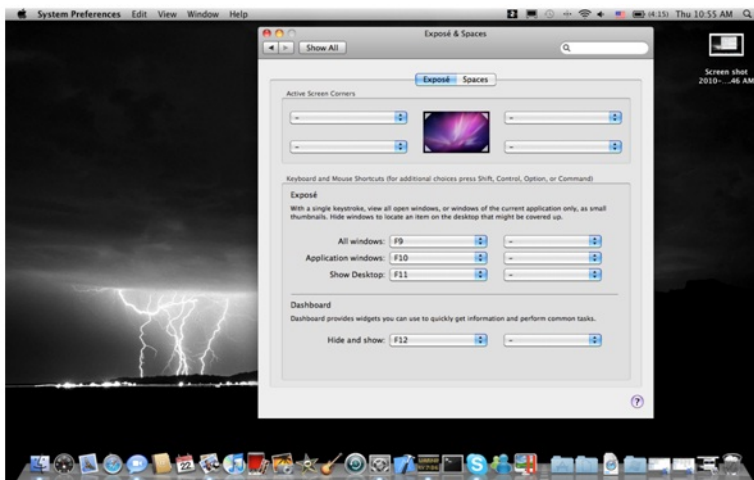


F8 キー:1 回のキー操作で Spaces を起動させます。ウィンドウを別のスペースまで引っ張って移動させることもできます。



## ◇ Exposé

1回のキー操作により様々な方式でウィンドウを表示できます。



- F9 キー:開いているウィンドウをすべて表示させます。
- F10 キー:1つのアプリケーションのウィンドウのみを表示します。
- F11 キー:デスクトップを表示します。

\* より詳しいウィンドウの整理機能に関しましては、アップルのコンピュータのユーザー マニュアルをご参照ください。

## トラブルシューティング

本機のご使用に関してなんらかの問題が生じた場合は、次の手順に従ってください。そのほかにもご質問などございましたら、j5 create ウェブサイトへアクセスして下さるか、またはサポート ホットラインへお電話くださいますようお願い申し上げます。

### すでに知られている問題

- 拡張ディスプレイにおける画面印刷機能は、現在 **MAC OS. 10.6** ではサポートされていません。

### 一般的な推奨事項

- 単一のシステム上で **USB** デバイスを介して他のビデオ機器を使用する場合、互換性の問題が常に存在します。j5 create のインストールを続行する前に、必ず **USB** デバイス接続の他のビデオ機器がすべてアンインストールされていることをご確認ください。
- また、デバイスがホスト システムに正しく接続されているかチェックしてください。
- お使いの **USB** ポートが **USB Display Adapter** であることもご確認ください。
- **USB** ディスプレイ デバイスの **USB** ケーブルを抜き、再度差し込んでください。
- モニターが正しく接続されて電源がオンになっているかどうか、ご確認ください。
- ドライバーのインストール後に、必ずコンピューターを再起動してください。
- 別の **USB** ポートやコンピューターで試してみてください。
- ほかの **USB** デバイスをすべてシステムから取り外してみてください。
- ハブを経由せずに、直接コンピューターに **USB** ディスプレイ デバイスの **USB** ケーブルを接続してみてください。
- モニターをリセット/リフレッシュ/再同期してみてください。

### メディアの再生

- すべてのプラットフォーム上でのビデオ再生中に、ビデオ プレーヤー ウィンドウの表示モードや位置、配置を変更しないでください (たとえば、メイン ディスプレイと接続されている他のディスプレイ間で、ビデオ プレーヤー ウィンドウをドラッグして移動するなど)。このような行為により、ビデオプレーヤーの再生停止が生じる可能性があります。動画再生を止めて、ウィンドウをメイン ディスプレイに接続している **USB** グラフィック デバイスに移動してから、改めてビデオ クリップを選択して再生されることを推奨いたします。
- **Flash Player** のビデオ領域上にマウス カーソルを乗せると、カーソルの動きが遅くなります。
- 画面の横方向を **50%** 以上サイズダウンすると、フルスクリーン モードで再生中の動画のギクシャクした動きを改善することが可能です。

- 低スペックのPC システムをお使いの場合、USB グラフィック デバイス上での動画再生の質が低下することがあります。
- ハードウェア オーバーレイを利用したビデオ レンダリングに対応しています。
- DVD 再生ソフトウェア パッケージには、いかなる種類の 2 つ目のディスプレイ アダプターにおける再生にも対応していないものもあります。DVD の再生を開始する前に、先に 2 台目のディスプレイのメディア プレーヤーを開くという方法も試してみてください。
- お使いの PC に、特定のビデオ フォーマットの再生をサポートするメディア コーデックが不足している可能性もあります。ライセンス フリーのメディア コーデックをインストールする場合は、以下のリンクをご利用ください。

**K- Lite:**[http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)

- ビデオ/メディア プレーヤーは、さまざまな表示モードの下で各種の復号化機能を備えています。メイン PC に接続された USB グラフィック ディスプレイ上で、各種 DVD や特定のビデオ フォーマットをよりよいパフォーマンスで再生できるよう、次のライセンス フリー ソフトウェアを使用されることを推奨いたします。

**Media Player Classic:**<http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

#### その他

- グラフィック カードにはインテル製のように、ほかのグラフィック チップセットがメイン カードとして設定できないようになっているものもあります。そのために、プライマリー モードが動作しなかったり、ディスプレイが無効になる場合があります。
- プロセスの起動時に問題が発生した場合は、セーフ モードでコンピューターを起動し、ドライバーをアンインストールしてください。Windows のスタートアップ メニューが表示されるまで Ctrl キーを押し、セーフモードを選択してください。
- インストールされているドライバーのバージョンを確認するには、“コントロール パネル” → “プログラムの追加と削除” の順にクリックし、次のプログラムをチェックしてください :USB Display Device (j5create) 9.xx.xxxx.0159 (番号がドライバーのバージョンを表しています)。
- 各メディア プレーヤーには、それぞれファイル フォーマットのサポート上の制限があります。弊社のデータには、各種の OS、メイン システムに使用のグラフィック カード/チップセット、メディア プレーヤー、およびサポートされているメディア フォーマットに沿ってまとめたコンプライアンス テストの結果も含まれています。これらの結果は、メディア プレーヤーの新バージョンや弊社の最新ドライバーに合わせて、定期的に更新されます。

## テクニカル サポート

本製品のご使用にあたりなんらかの支障が生じた場合は、お買い求めの販売店に返品する前に、まずは次の手順に従ってご確認くださいませようお願いいたします。

### 1. ユーザー マニュアル

本製品に関する詳細な説明とトラブルシューティングが記載されており、一般的問題の多くは、ユーザー マニュアルをお読みいただくことで容易に解決できます。

### 2. オンライン サポート

j5 create のウェブサイト ([www.j5create.com/jpn/](http://www.j5create.com/jpn/)) にアクセスしてください。本製品用の最新ソフトウェアをご提供しております。以上の方法をお試しになっても問題が解決されない場合は、

[j5\\_support@kagaht.co.jp](mailto:j5_support@kagaht.co.jp) までトラブルの内容をお寄せください。j5 create テクニカル サポート チームが 24 営業時間以内にお返事いたします。

### 3. 電話サポート

時間帯によっては電話が繋がりにくい場合がございますので、メールにてお急ぎであることをご一報いただくことをお勧めします。またお問い合わせの内容によっては、確認・ご回答までに数日お時間を頂く場合も御座いますので、ご了承ください。土日祝日は休業となっております。休業期間に頂いたメールにつきましては、翌営業日以降にご返信させていただきます。

**お客様相談センター:03-5540-9010**

電子メール:[j5\\_support@kagaht.co.jp](mailto:j5_support@kagaht.co.jp)

テクニカル サポートやその他のご相談は下記の時間にくださいますようお願い申し上げます。

営業時間：平日：AM 9:30～11:30 / PM 13:30～17:30

## 法規制の遵守

### FCC (米連邦通信委員会)

本機器は、FCC規則 パート 15、サブパート B、セクション 15.109/15.107、クラス B の規制要件に基づいて所定の試験が実施され、それに適合するものであると認定されています。

操作には、次の 2 つの条件が適用されます。

- 本機器は、有害な干渉を引き起こさない。
- 本機器は望ましくない動作を引き起こす可能性のある干渉を含め、あらゆる干渉を受け入れなければなりません。

### CE

本機器は、次の規制の要件に準拠しています。

EN 55022 クラス B (2006)、

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003)、(IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3 (2006)

### C-Tick

本機器は、次の規制の要件に準拠しています。

EN 55022 (2006) クラス B、AS/NZS CISPR22 © IEC:2005.

### VCCI

本機器は、次の規制の要件に準拠しています。

CISPR22 © IEC:2005

### 免責事項

本文書の内容は、予告なしに変更されることがあります。この製造業者は、この文書の正確性と完全性について、なんらかの表明または保証を (明示または黙示を問わず) 行うことはなく、またいかなる場合にも、特別の、または偶発的な、または間接的な損害を含むがこれらに限定されない、あらゆる利益の損失や商業上の損害に対して責任を負うものではありません。本文書のいかなる部分も、この製造業者の書面による明確な許可なしに、複写、記録、情報記録検索システムの使用を含むあらゆる電子的もしくは機械的手段により、複製または伝送することはできません。

## j5create の保証

**j5create** は 2 年間の保証を提供しています。ただし、お客様のご使用による損耗や傷は保証の対象に含まれておりません。

製品の不具合に関する情報を添えて、**j5create** のカスタマー サービスへお電話いただくかもしくは E メールをお送りいただき、返品確認番号を入手してください。

この場合、お客様の送料負担で不具合のある製品をお送りいただく必要がございます。代替りの製品を弊社の送料負担にてお客様へご送付いたします。

弊社カスタマー サービスへのお電話かメール連絡により返品の承認 (RMA) を得るには、次の資料をお手元にご用意いただく必要がございます。

- (i) 保証期間を確認するため、最初の購入時の請求書コピー
- (ii) 製品のシリアル番号
- (iii) 不具合に関する説明
- (iv) 商品返品確認番号
- (v) お客様のお名前、ご住所、電話番号

**j5create** は、本製品の操作に中断やエラーがないことを保証するものではありません。**j5 create** はまた、本製品の使用に関する指示に従わなかったことにより生じた損害に対しては責任を負いません。この保証は、次に該当するものには適用されません。(a) 消耗部品。ただし、損傷が材質または製造上の欠陥により生じた場合を除く。(b) 擦り傷、へこみ、などを含むがこれらに限定されない表面的な損傷、および

ポート部分のプラスチックの損壊。(c) 非 **j5create** 製品と一緒に使用したことにより生じた損害。(d) 不可抗力(自然災害、洪水、火災、地震、落雷、台風など)により生じた損害。(e) 人為的な誤用(紛失、事故、不正使用、誤用、またはその他の外的要因)により生じた損害。(f) **j5create** によって説明されている、容認されたまたは意図された使用以外の方法で本製品を操作することにより生じた損害。(g) **j5create** または **j5create** の指定サービスプロバイダを代表しない者によって実施されたサービス(サービスのアップグレードや拡張を含む)により生じた損害。(h) **j5create** の書面による許可なく、一部改造して機能や性能を変更した製品または部品。(i) **j5create** の本製品上のシリアル番号が除去または汚損されている。

このような状況が発生した場合、**j5create** はお客様にご参考いただけますよう、材料費と修理費用をお見積もりいたします。

この保証は **j5create** により、明示的かまたは黙示的かを問わず、他のあらゆる保証に代わってご提供させていただくものです



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

使用手冊

# Table of Contents

簡介 .....	3
GETTING STARTED –安裝前注意事項 .....	9
Windows 8.1, 8, 7 安裝流程 .....	9
WINDOWS XP安裝流程 .....	18
MAC 安裝流程.....	29
操作功能: WINDOWS 8.1, 8, 7 .....	36
功能操作: WINDOWS XP .....	44
操作功能: MAC .....	51
簡易疑難排除與安裝提醒 .....	56
技術支援 .....	58
認證 .....	59
j5 create 產品保固.....	60

## 簡介

感謝您購買 j5 create (JUA350/355) USB HDMI 外接顯示卡! 本產品能讓 MAC 或 Windows 電腦輕易的連接、增加顯示設備來延伸桌面的工作空間。

使用USB 外接顯示卡安裝簡易，不需要再拆開電腦機殼來安裝昂貴的顯示卡或為了與其他顯示卡相容性而傷腦筋。同時支援3種顯示模式- 主螢幕切換:主副顯示交替操作，畫面切換隨心所欲。延伸桌面: 加大工作桌面空間，提升效率增進產能。同步顯示: 雙重螢幕相同顯示、簡報內容完整掌握。USB 隨插即用的功能，讓您隨時隨地輕易連接第二台顯示設備。

j5 create 產品系列，優雅的造型以及功能性設計，將會讓您愛不釋手。

## 特色

- ✧ 最高支援螢幕顯示解析度2048 x 1152 @ 32bit
- ✧ USB 3.0介面最高可達5 Gbit/s 超高傳輸速度，
- ✧ 支援1080P 影片播放
- ✧ USB隨插即用
- ✧ 在Windows系統，最多可以串接4個USB 外接顯示卡
- ✧ 在MAC 系統，最多可以串接2 個USB 外接顯示卡
- ✧ 支援顯示模式: 延伸桌面、同步、主畫面切換以及旋轉模式。
- ✧ HDMI內建聲音8kHz~48kHz
- ✧ 環保可回收，無毒鋁製設計
- ✧ 簡易安裝驅動程式
- ✧ 簡易的操作軟體介面
  - 螢幕辨識功能
  - 多螢幕控制面板設定
  - 快捷鍵操作設定
  - 解析度操作設定

## 適用場合

### 文書編輯:

- 製作企劃案文件資料時，同時參考搜尋相關網路資料，不會因切換視窗造成資料混淆，提升工作效率

### 進行簡報:

- 筆記型電腦可透過USB 外接顯示卡同步畫面的模式連接投影機，來撥放簡報。
- 同時需要用到第二或第三個以上的顯示設備來播放簡報，卻沒有多餘的顯示器連接埠

### 辦公室:

- 橫跨兩個以上的螢幕檢視大型表格 (如EXCEL圖表)
- 再延伸出的桌面空間上，同時開啟多個程式，不需頻繁切換使用視窗，讓工作更有效率
- 讀取電子郵件並同時在其他螢幕開啟附件檔案。

### 繪圖編輯:

- 使用繪圖軟體設計案件時，同時開啟參考文案視窗，也可以延伸桌面，方便處理大型設計稿製作，與校對的視窗完全重疊。
- 製作圖片，多出更多的空間

### 影視娛樂:

- 收看網路電視，同時瀏覽其他頻道的節目介紹，精彩節目不錯過。
- 玩線上遊戲時，可同步對照遊戲攻略的密技。

### 股市金融:

- 操作股匯市時，同時瀏覽相關投資新聞與分析報告，讓您不用來回地切換視窗，更能掌握市場動態，洞燭機先

### 程式設計:

- 撰寫複雜的程式時，另一視窗同時檢視程式執行結果畫面，方便進行更改修正

## 電腦環境需求

- ◇ 支援 Microsoft Windows 8.1, 8, 7, XP (32-bit or 64-bit)
- ◇ 支援 Mac OS 10.6~10.10
- ◇ USB埠( 建議使用USB 3.0)
- ◇ 系統規格需求

連接數量	1~2 USB 外接顯示卡	3~4 USB 外接顯示卡
CPU 處理器	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz 或以上規格	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz 或以上規格
RAM 記憶體	4 GB 或以上規格	4 GB 或以上規格
撥放HD 影片	撥放影片在第二延伸螢幕上 CPU: Intel i5 3.10 GHz或以上規格 RAM: 4 GB 或以上規格 ※ 同時連接越多USB 外接顯示卡時，系統效能跟所使用的軟體會影響整體運作，建議 使用較高系統規格。	

注意: USB 3.0 外接 顯示卡 不建議連接 USB HUB.

影片播放使用者,請注意:

\*Windows 8.1, 8, 7, MAC 使用者: 建議使用 Windows Media Player 撥放影片

\*Windows XP 使用者: 目前 Windows XP 電腦產品只有 USB2.0 埠並無 USB3.0 埠，由於 USB 規格速度限制將會影響影片播放品質，所以我們建議使用者使用在 “文書處理” 軟體上。

註:

\*由於技術以及平台不斷更新，為了確保讓您擁有 j5 create 產品最新的資訊，請至 j5 create 官網下載最新的驅動程式。

## 硬體規格

<b>型號: JUA 350</b>	
介面	
Host介面	USB Type-A 公
Video & Audio介面	HDMI 母接頭
電源	
Power Mode	Bus-powered or Self- Powered
電源消耗量	≤500mA
機構規格	
材質	鋁製
尺寸	主體: 41(寬)x 72(高)x14(深) mm 線體長度: 200 mm
重量	大約 55g
<b>型號: JUA 350</b>	
介面	
Host介面	USB Type-A 公
Video & Audio介面	HDMI 母接頭
電源	
Power Mode	Bus-powered
電源消耗量	≤500mA
機構規格	
材質	鋁製
尺寸	主體: 23.4(寬)x 67.7(高)x14.5(深) mm 線體長度: 130 mm
重量	大約 33.5g

## 解析度以及色澤

螢幕比例	解析度	色澤
<b>寬螢幕</b>		
16:9	2048 x 1152	16,32 bits
16:10	1920 x 1200	16,32 bits
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits
16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
<b>標準螢幕</b>		
4:3	1600 x 1200	16,32 bits
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

## 包裝內容

USB 外接顯示卡(JUA350/355)

HDMI to DVI轉換頭

快速安裝

電子使用手冊驅動光碟片

## GETTING STARTED –安裝前注意事項

- ✓ 為避免發生錯誤，請以管理者全線進行安裝
- ✓ 驅動程式安裝完成之前，請勿將 USB外接顯示卡接到電腦USB埠上
- ✓ 更新驅動程式之前，請完全移除舊版驅動程式
- ✓ 安裝驅動程式完成後，先將USB外接顯示卡的HDMI 端，先連接顯視器的HDMI線，再將USB線接上電腦的USB埠
- ✓ 建議直接連接在電腦主機的 USB埠使用，如需搭配USB HUB連接時，HUB必須有變壓器供應電源。
- ✓ 在安裝過程當中及安裝完成後，每次開機的時候，螢幕會有全黑或閃爍的情形，此為顯示裝置安裝偵測過程。

## Windows 8.1, 8, 7 安裝流程

這單元指導在Windows 7下的安裝過程。將驅動程式光碟放入光碟機中，安裝精靈會自動開始執行。如果自動安裝沒有執行，可手動啟動安裝，請至“電腦”下點選“磁碟機”，並雙擊“Setup.exe”即可。

※驅動程式尚未安裝完成前，請勿將 USB 外接顯示卡接到電腦 USB 埠上

1. 將會出現軟體安裝介面，將可以進行安裝，請按“安裝最新驅動程式”。請注意需要開啟網際網路進行下載，或是點選“安裝驅動程式”進行安裝光碟驅動程式。



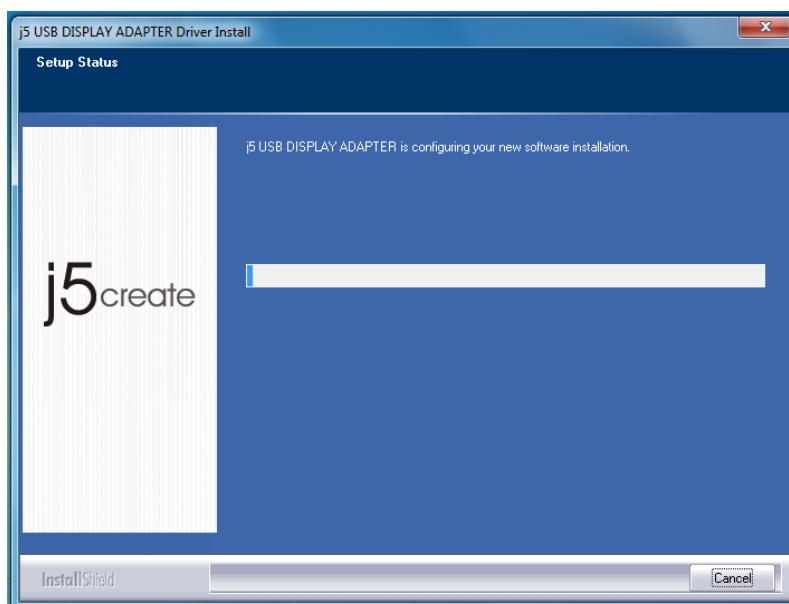
2. 點選“安裝驅動程式”後，安裝精靈開始進行安裝, 按 **下一步>** 繼續



3. 詳閱授權合約並點選“我接受授權合約的條款”，再按 **下一步>** 開始安裝驅動程式



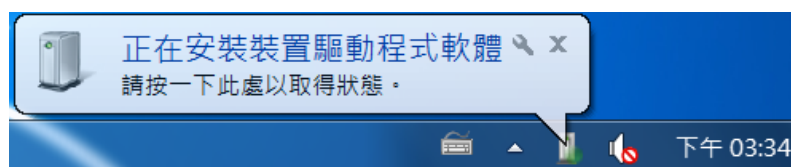
4. 驅動程式安裝中 .....



5. 驅動程式已成功安裝了，請點選 “是，立即重新啟動電腦” ，並按 **完成** 立即重新開機



6. 重新開機後，請先將 外接顯示裝置(螢幕/投影機)的HDMI連接線連接至 USB 外接顯示卡的HDMI端。
7. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠，在右下角工作列中，Windows 會提示 .... “正在安裝裝置驅動程式軟體”



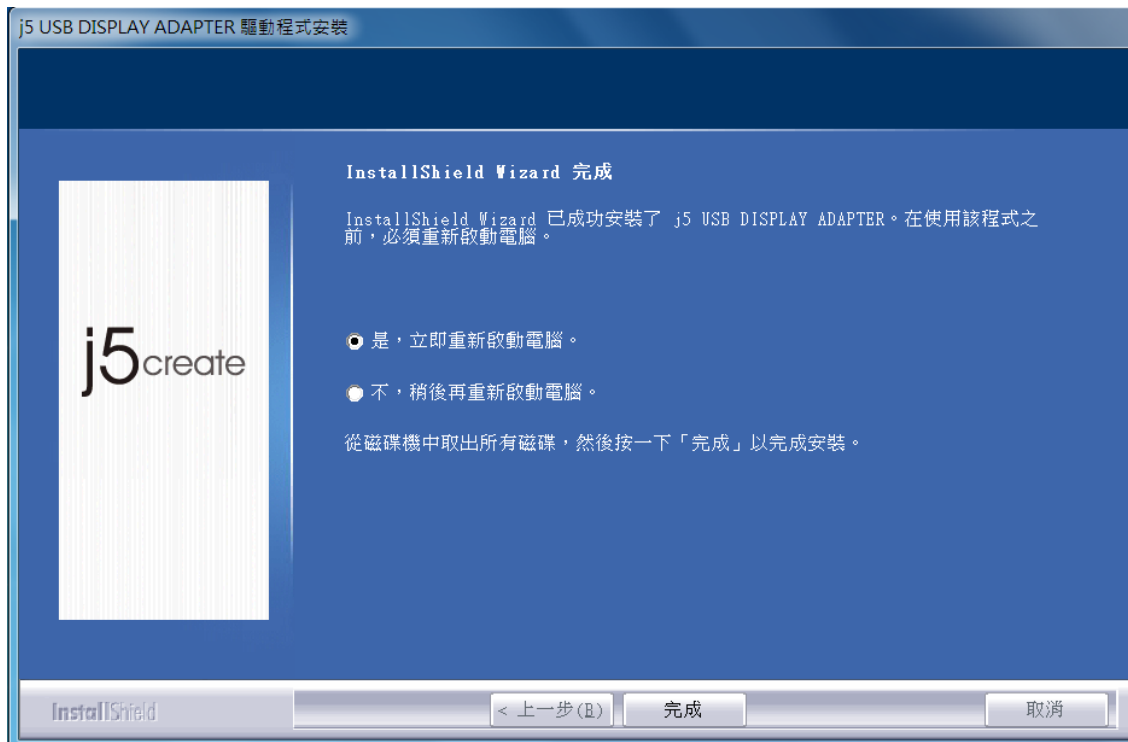
如果裝製成功安裝，將會提示.....以下訊息，裝置已可開始使用



重新啟動電腦後，USB外接顯示卡的功能將可使用。如果您需安裝多支USB 外接顯示卡請參照下一的單元。

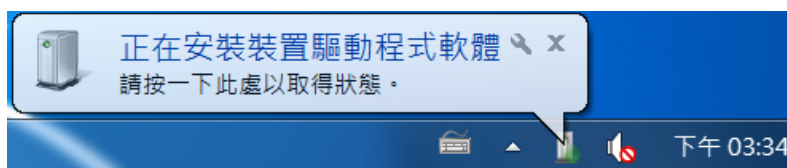
## 多支USB 外接顯示卡安裝

在驅動程式成功安裝完成過程中，請點選 “不，稍後再重新啟動電腦”，並按 **完成** 進行下一步驟



- A. 請先將顯示裝置(螢幕/投影機)的HDMI連接線連接至 USB 外接顯示卡的 HDMI端，並開啟顯示裝置電源。
- B. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠

在右下角工作列中，Windows 會提示 .... “正在安裝裝置驅動程式軟體”



裝製成功安裝即可開始使用

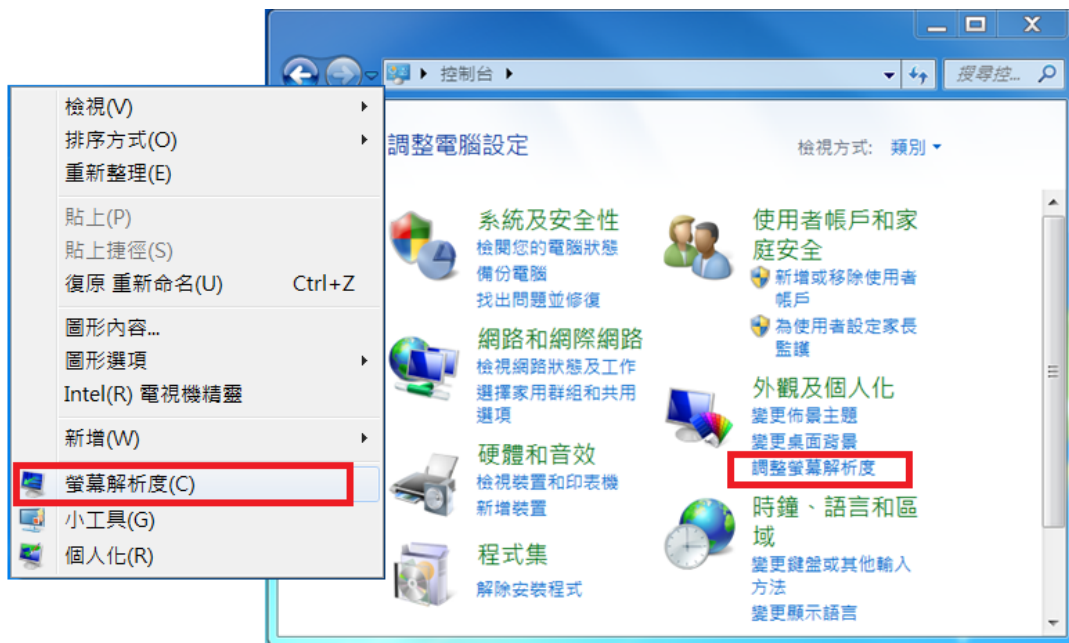
如果需安裝第三、四支...USB 外接顯示卡，請重複A& B 動作。

若USB 外接顯示卡已經全數完成硬體安裝，此時便可以重新開機。

重新開機後，在連接的顯示裝置上會出現與原本桌面相同的畫面(同步桌面模式或是延伸桌面模式)。

您可以調整螢幕桌面顯示模式。請從桌面左下角開始 → 控制台 → 外觀及個人化 → 顯示 → 調整螢幕解析度

※或是用滑鼠至桌面按右鍵也可以直接選擇 “螢幕解析度”



開啟 “螢幕解析度” 後，螢幕擺設位置:在顯示內容任意拖拉、移動調整設定值視窗中的延伸桌面位置，以符合實際的螢幕擺設位置

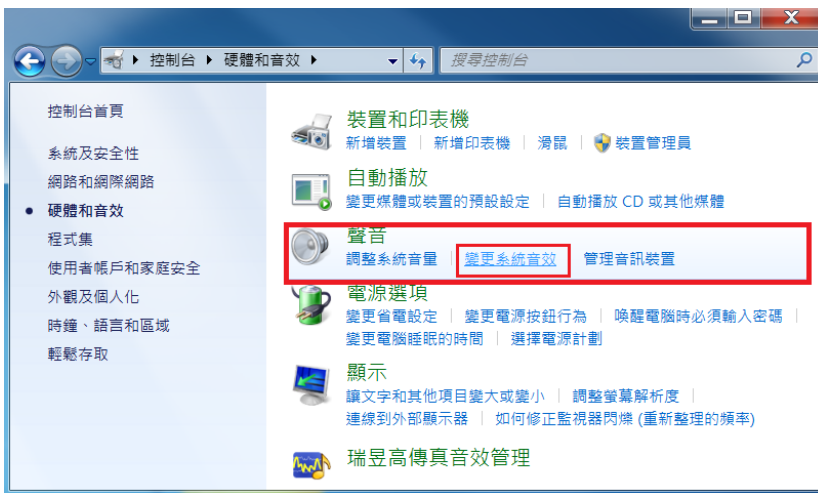


## 設定音效

由於微軟系統限制每台電腦本身，只能設定一個系統音效輸出;所以當使用USB HDMI 外接顯示卡建置多螢幕架構時，也只能選擇其中一個音效輸出。

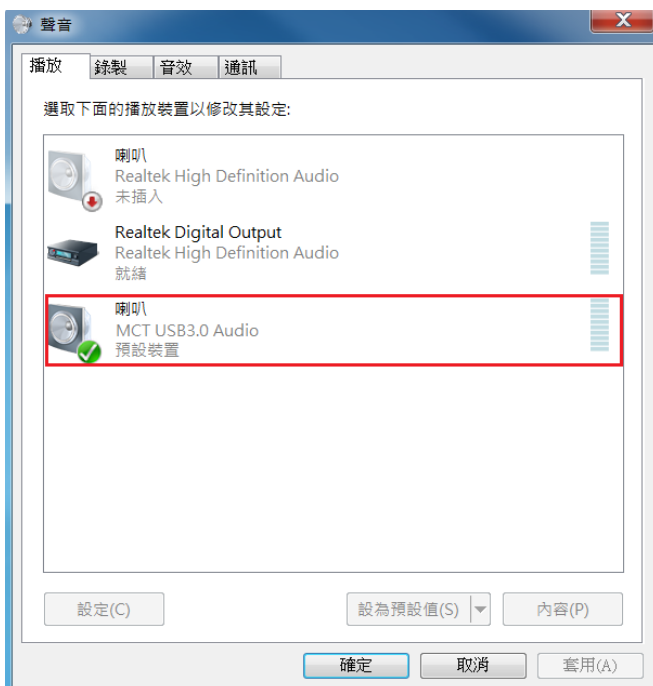
下列敘述當連接USB HDMI外接顯示卡的方式如何設定系統音效輸出，

### 1. 請至 “控制台> 硬體與音效” 並選取 “變更系統音效”

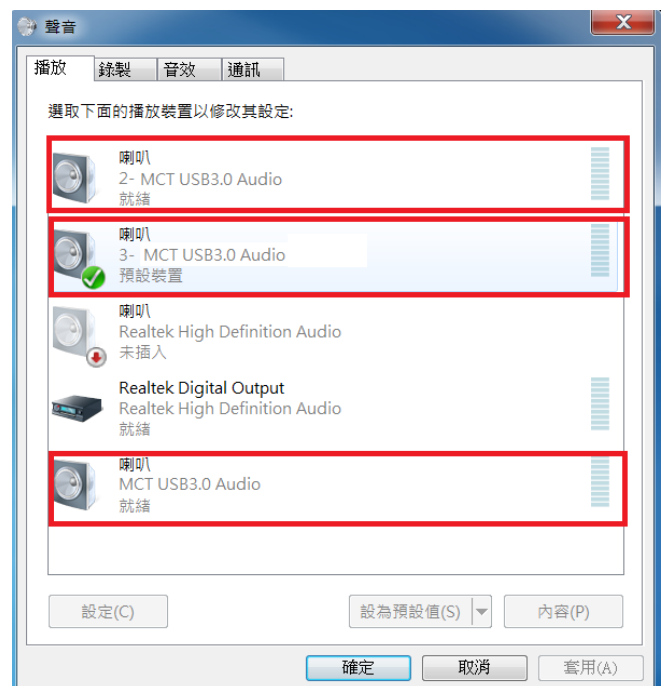


### 2. 以下音效系統圖示為連接單一USB HDMI外接顯示卡以及多支HDMI外接顯示卡所呈現畫面

#### 單一USB HDMI外接顯示卡

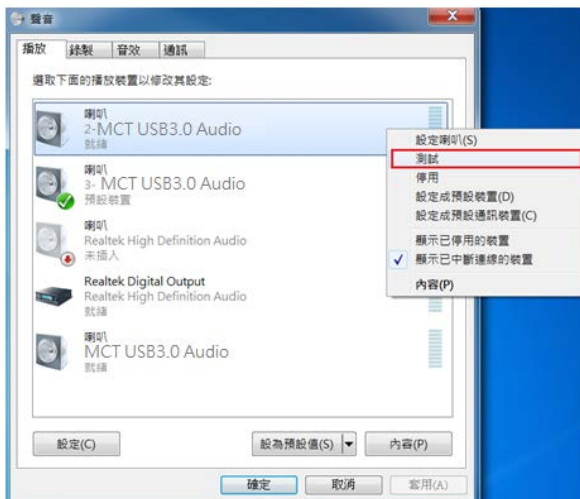


#### 多支HDMI外接顯示卡

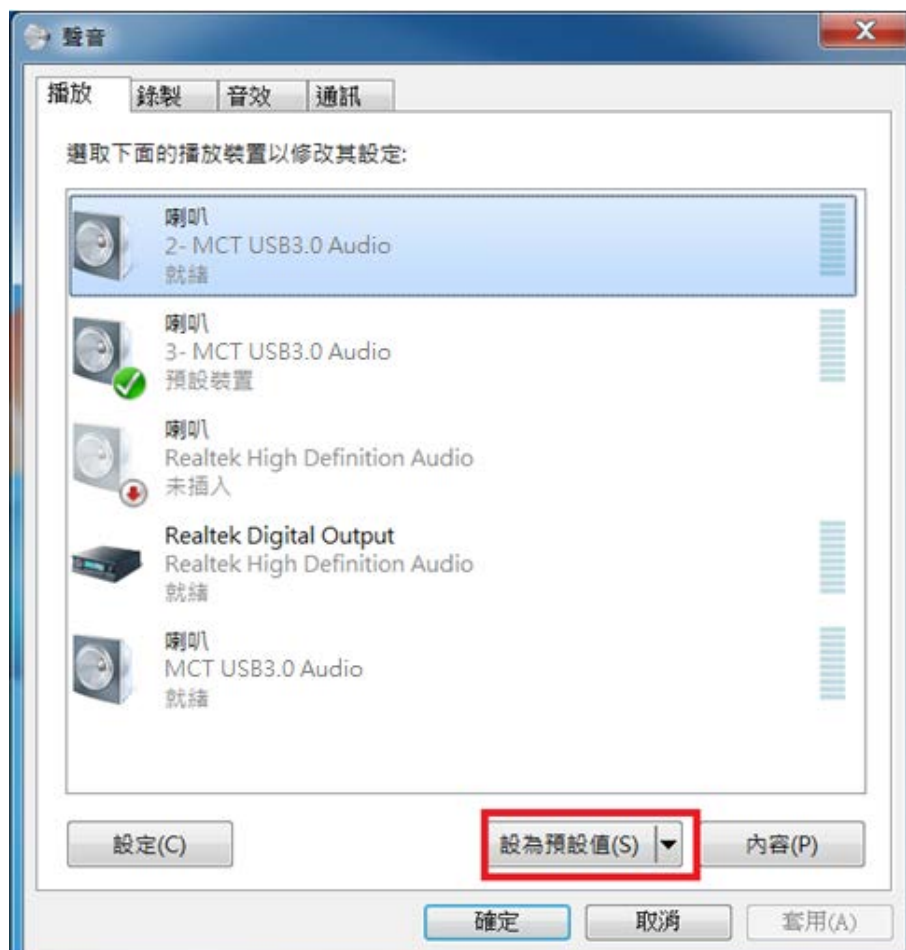


備註:

1. 喇叭所顯示的號碼將會是電腦系統裡自動辨認USB HDMI外接顯示卡與USB埠位置的號碼。
2. 當電腦USB 埠連接上USB HDMI 外接顯示卡，電腦系統預設喇叭輸出的位置為最大的號碼。
3. 如要更改預設的喇叭輸出，先用滑鼠選取喇叭 並按右鍵進行 “測試” 聲音位置



4. 確認喇叭輸出位置，選取 “設為預設值” 並按 “確認”

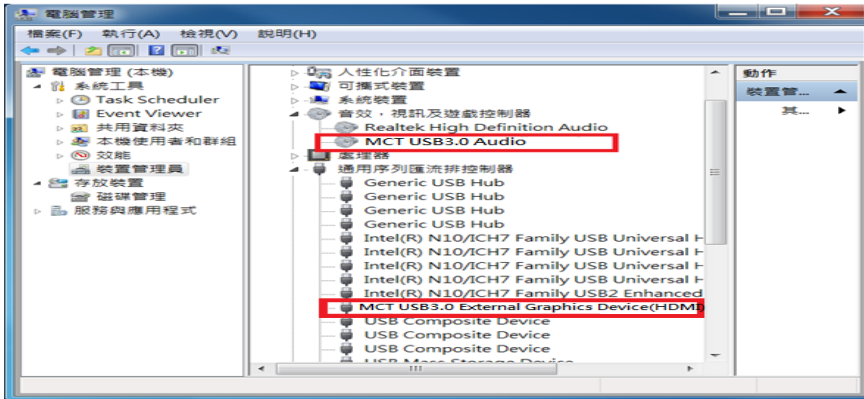


## 確認安裝狀態

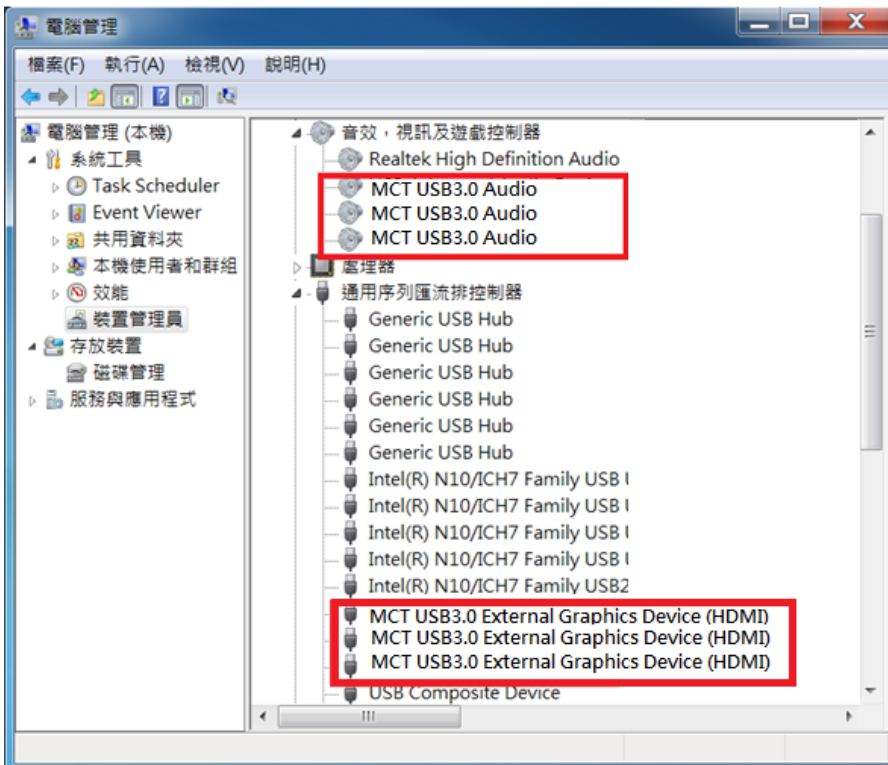
請依照下列流程進行確認USB 外接顯示卡安裝狀態

在“我的電腦”點右鍵，點選“管理”→“裝置管理員”，點選位於“通用序列匯流排控制器”及“顯示卡”&“音效，視訊及遊戲控制器”前的“+”號展開所有裝置。

### 安裝單一支USB外接顯示卡時



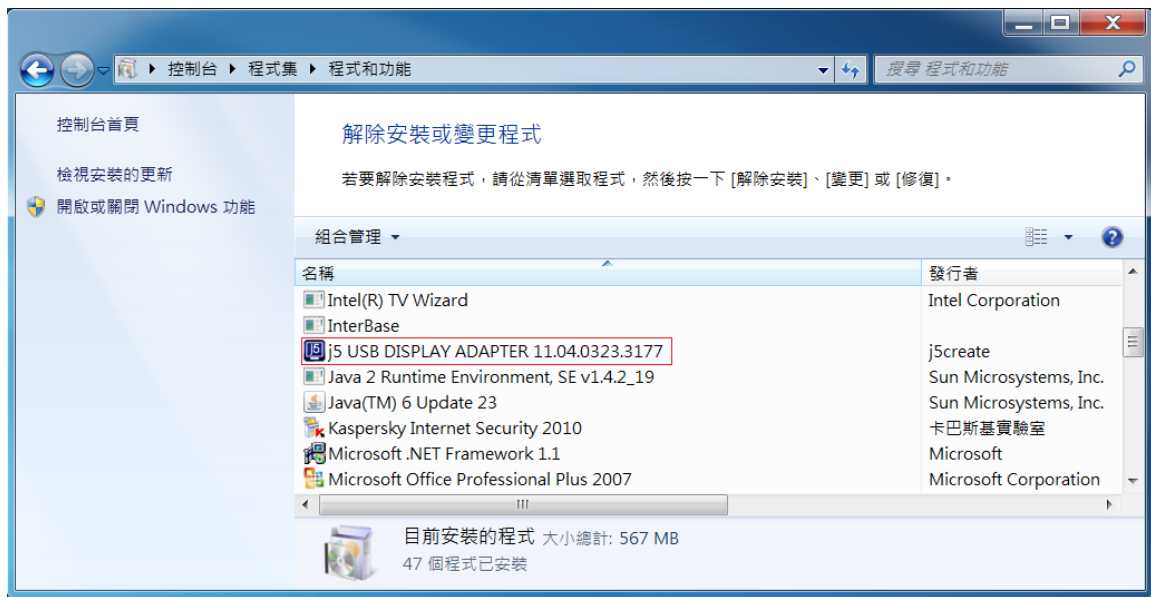
### 安裝多支 USB 外接顯示卡時



### 移除流程

※移除 USB 外接顯示卡的驅動程式前，請先將 USB 外接顯示卡從 USB 埠上拔除後，再繼續下列動作：

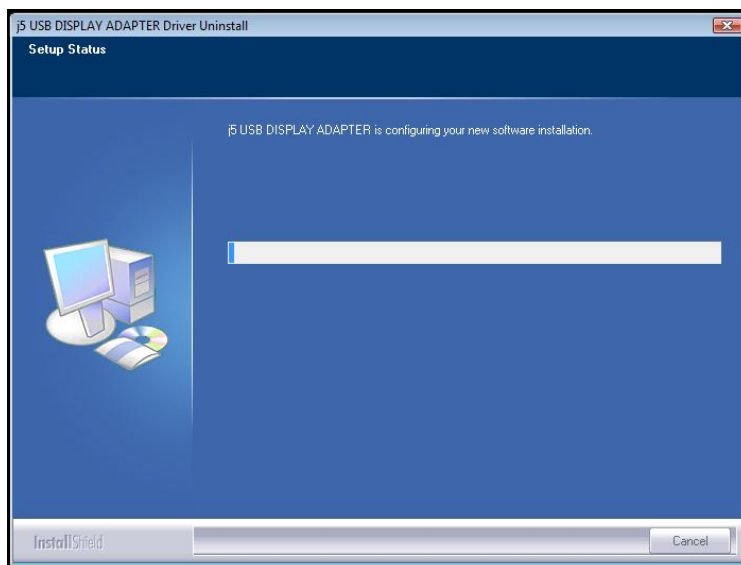
1. 從 “開始” → “控制台” → “程式集” → “程式和功能” → “解除安裝程式” 點選 j5 DISPLAY ADAPTER... 按 **解除安裝** 繼續



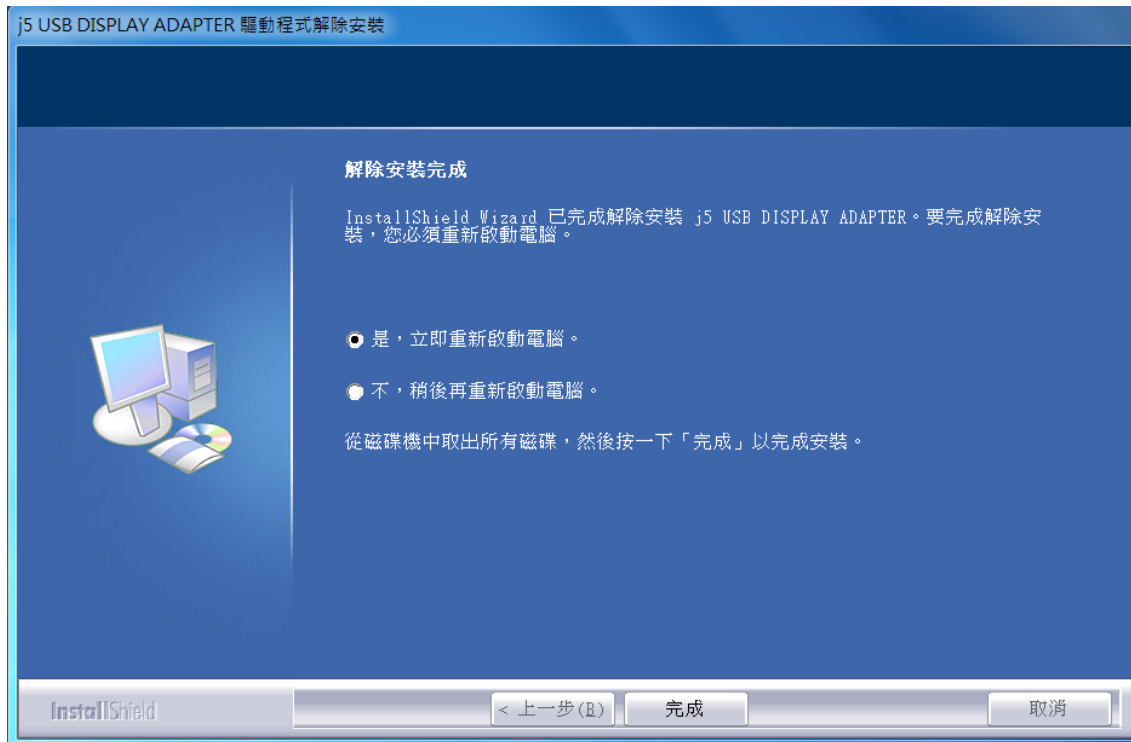
2. 再次確定是否移除？如果是，請按 **確定** 繼續



3. USB 外接顯示卡程式移除中，請稍候....



4. 移除完成，請點選 “是，立即重新啟動電腦” 並按 “完成”



## WINDOWS XP 安裝流程

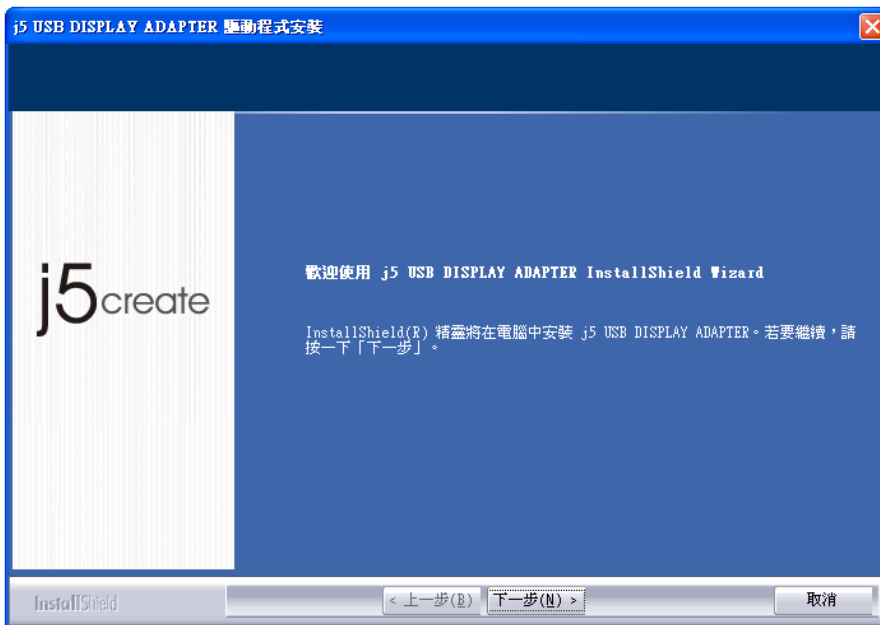
這單元指導在Windows XP下的安裝過程。將驅動程式將驅動程式光碟放入光碟機中，安裝精靈會自動開始執行。如果自動安裝沒有執行，可手動啟動安裝，請至“電腦”下點選“磁碟機”，並雙擊“Setup.exe”即可。

※驅動程式尚未安裝完成前，請勿將USB 外接顯示卡接到電腦USB 埠上

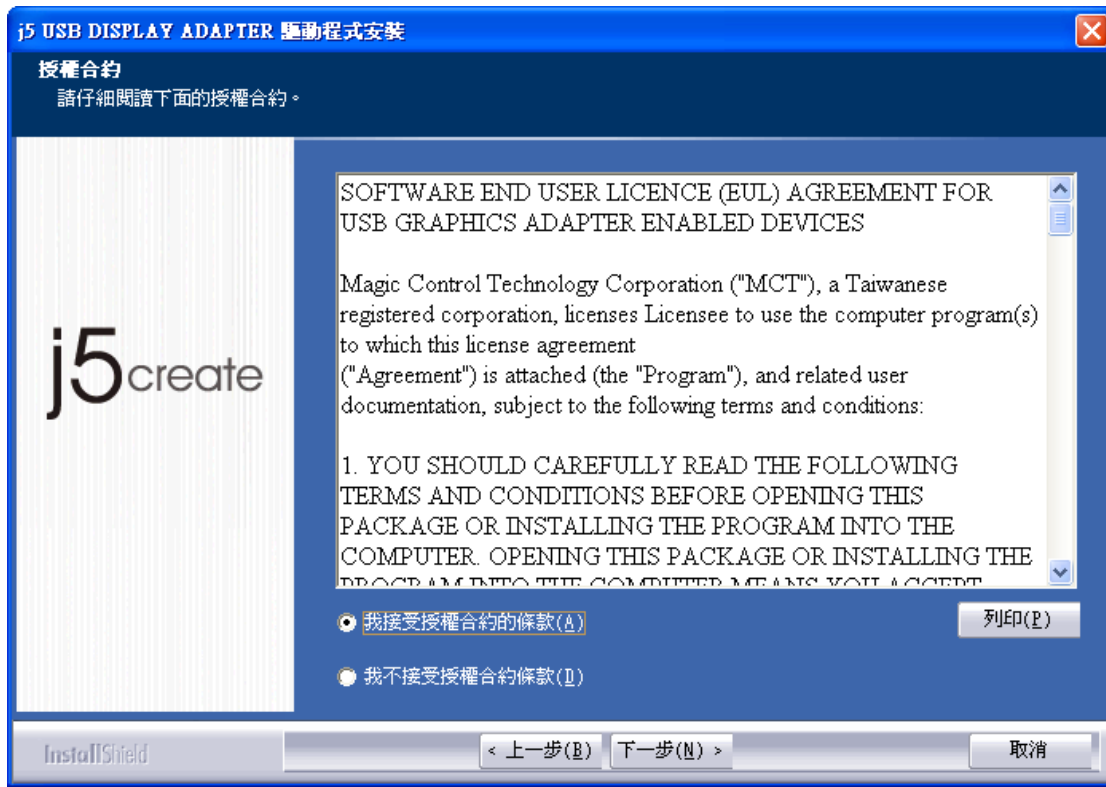
1. 將會出現軟體安裝介面，將可以進行安裝，請按“安裝最新驅動程式”。請注意需要開啟網際網路進行下載，或是點選“安裝驅動程式”進行安裝光碟驅動程式。



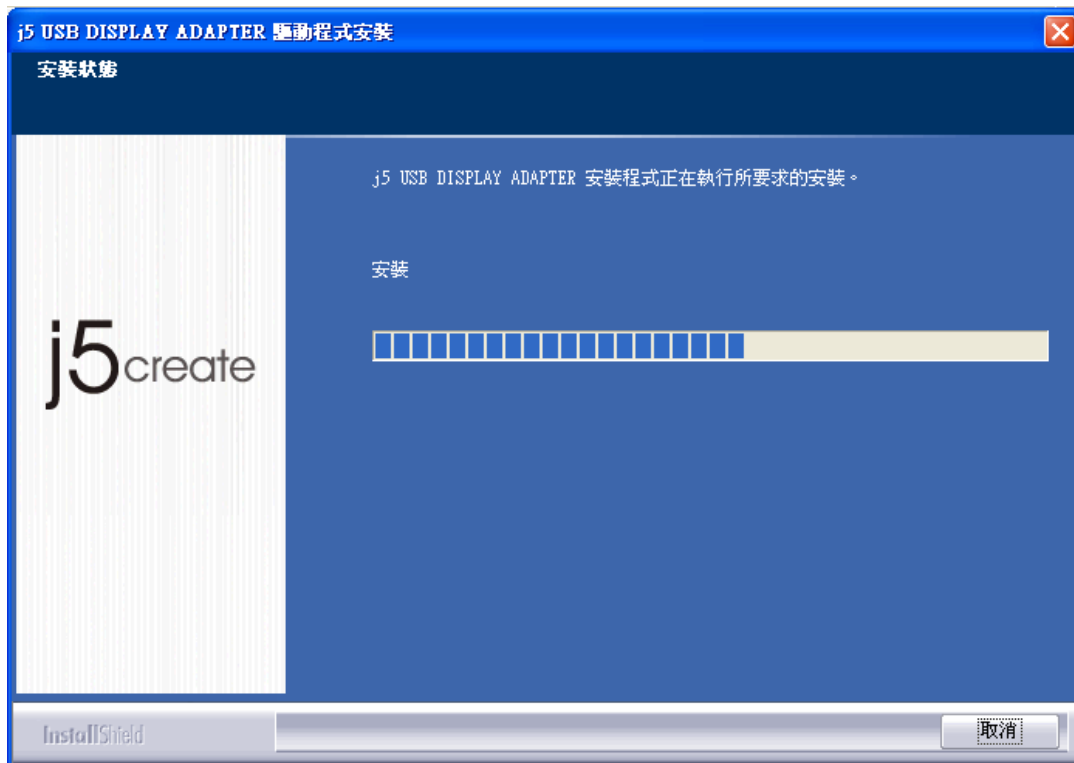
2. 點選“安裝驅動程式”，後安裝精靈開始進行安裝, 按 **下一步 >** 繼續



3. 詳閱授權合約並點選“我接受授權合約的條款”，再按 **下一步 >** 開始安裝驅動程式



#### 4. 驅動程式安裝中 ....




5. 驅動程式已成功安裝了，請點選 “是，立即重新啟動電腦”，並按 **完成** 立即重新開機



6. 重新開機後，請先將 外接顯示裝置(螢幕/投影機)的HDMI連接線連接至 USB 外接顯示卡的HDMI端。

7. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠，在右下角工作列中，Windows 會提示 “找到新硬體”



在右下角工作列表當中會出現公用成試圖示 (  )，當以下訊息出現，將代表安裝完成。

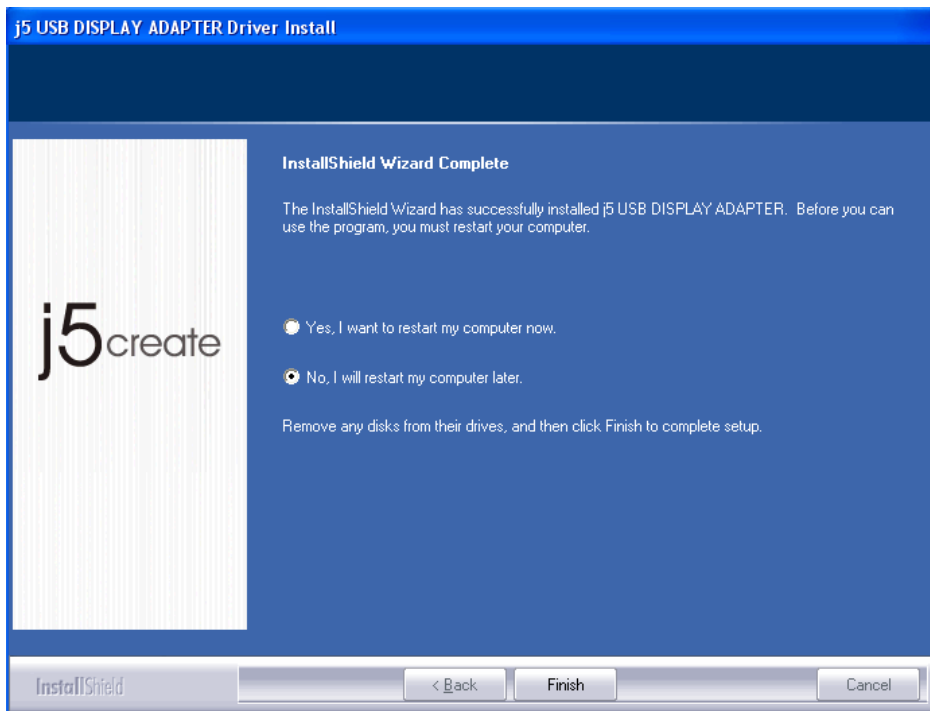


重新啟動電腦後，USB外接顯示卡的功能將可使用。如果您需安裝多支USB 外接

顯示卡請參照下一的單元。

## 多支USB 外接顯示卡安裝


在驅動程式成功安裝完成過程中，請點選 “不，稍後再重新啟動電腦” ，並按 **完** **成** 進行下一步驟



- A. 請先將顯示裝置(螢幕/投影機)的HDMI連接線連接至 USB 外接顯示卡的HDMI端，並開啟顯示裝置電源。
- B. 再將USB 外接顯示卡插入電腦任何一個可用的USB埠

在右下角工作列中，Windows 會提示 " 找到新硬體 "



在右下角工作列表當中會出現公用成試圖示 (  ) ，當以下訊息出現後，將代表安裝完成。



如果需安裝第三、四支...USB 外接顯示卡，請重複A& B 動作。

若USB 外接顯示卡已經全數完成硬體安裝，此時便可以重新開機。

重新開機後，USB 外接顯示卡的功能將啟動，在連接的顯示裝置上會出現延伸桌面模式。

您可以確認並調整螢幕桌面位置。請從桌面左下角

**開始 → 控制台 → 顯示 → 設定值**

※或是用滑鼠至桌面按右鍵也可以直接選擇**內容 → 設定值**



您可以按 **識別(I)** 按鈕瞭解各監視器編號，並可任意拖拉、移動調整設定值視窗中的延伸桌面位置，以符合實際的螢幕擺設位置

註明:若您使用的電腦原先是獨立顯示卡有雙埠輸出.....

1. 當使用單一USB外接顯示卡...

連接在獨立顯示卡的螢幕編號，會變成第一及最後，所以連接USB 外接顯示卡的螢幕顯示器會是2號編號

2. 如果使用多支USB外接顯示卡...

以連接3支USB外接顯示卡為例，連接在獨立顯示卡上面的兩個螢幕編號將為1跟5，而連接USB外接顯示卡的部分將會為2.3.4號編號

## 設定音效

由於微軟系統限制每台電腦本身，只能設定一個系統音效輸出;所以當使用USB HDMI 外接顯示卡建置多螢幕架構時，也只能選擇其中一個音效輸出。

下列敘述當連接USB HDMI外接顯示卡的方式如何設定系統音效輸出

1. 請至 “控制台> 硬體與音效” 並選取 “變更系統音效”



2. 以下音效系統圖示為連接單一USB HDMI外接顯示卡以及多支HDMI外接顯示卡所呈現畫面

### 單一USB HDMI外接顯示卡



### 多支USB HDMI外接顯示卡



備註:

1. 喇叭所顯示的號碼將會是電腦系統裡自動辨認USB HDMI外接顯示卡與USB埠位置的號碼。
2. 當電腦USB 埠連接上USB HDMI 外接顯示卡，電腦系統預設喇叭輸出的位置為最大的號碼。

3. 如要更改 “預設的喇叭” 輸出,並可 選取 “聲音” 測試位置

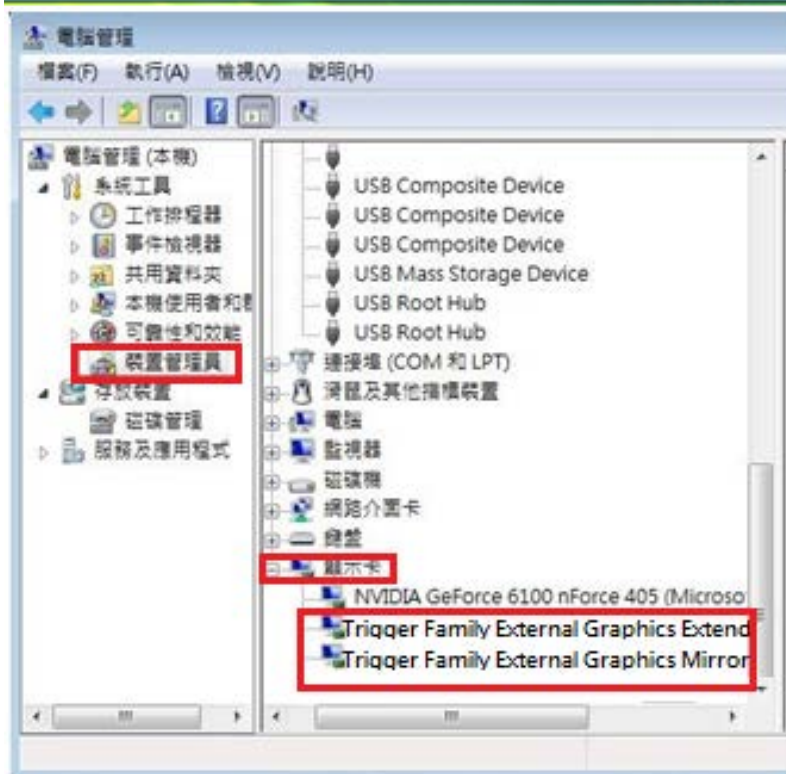
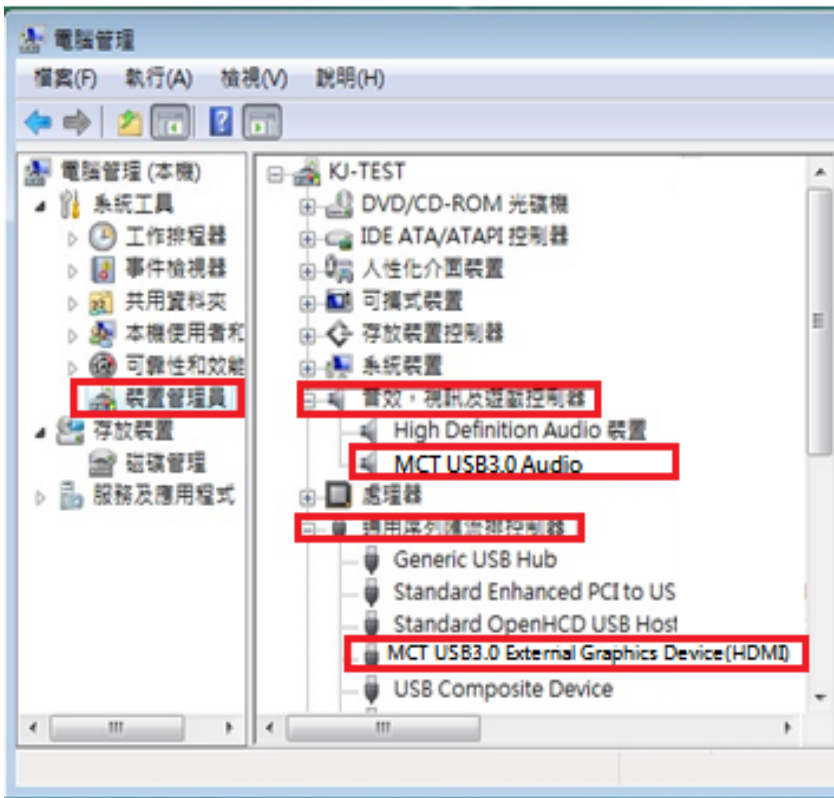


## 確認安裝狀態

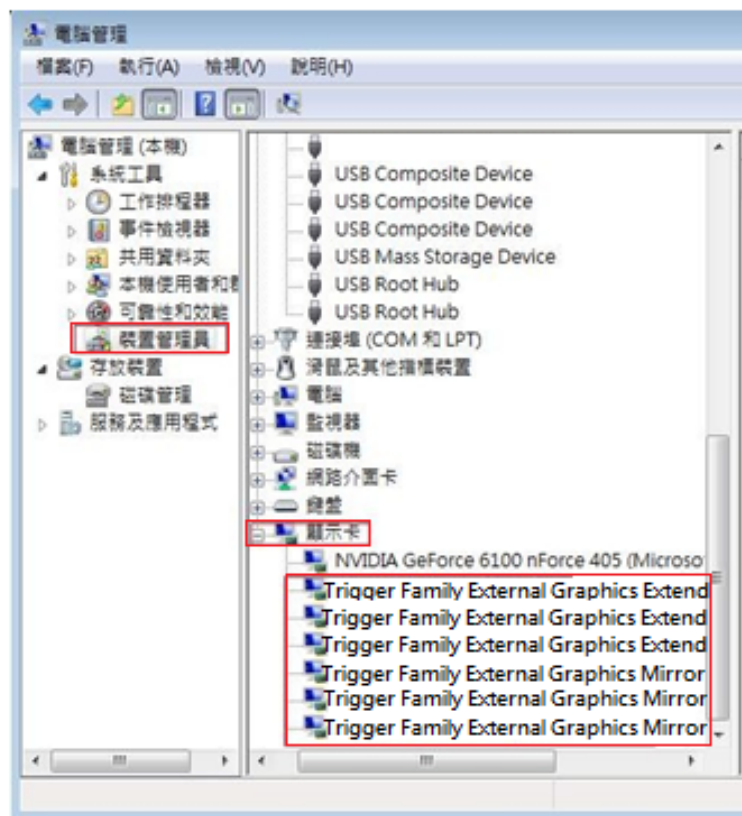
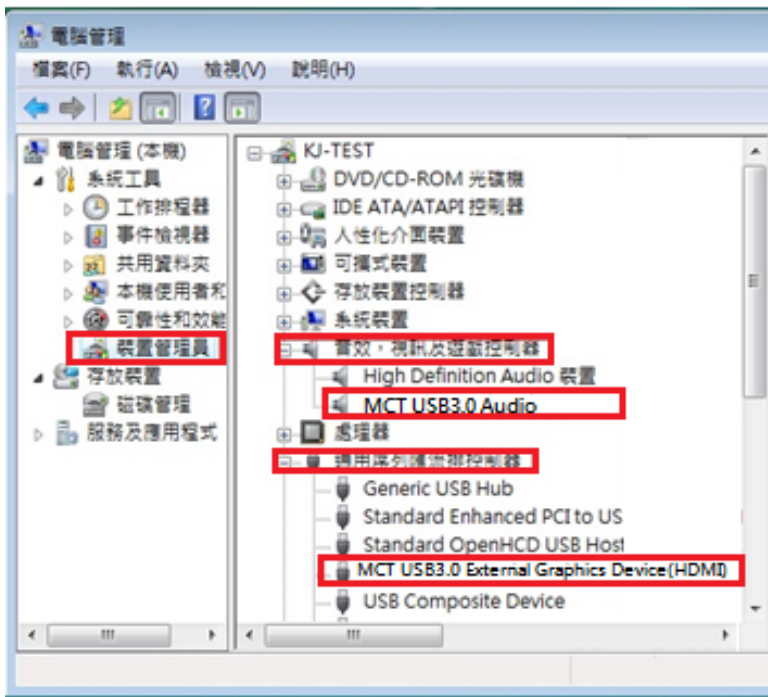
請依照下列流程進行確認USB 外接顯示卡安裝狀態

在“我的電腦”點右鍵，點選“管理”→“裝置管理員”，點選位於“通用序列匯流排控制器”及“顯示卡”&“音效，視訊及遊戲控制器”前的“+”號展開所有裝置。

安裝單一支USB外接顯示卡時，如下圖



安裝多支 USB 外接顯示卡時，如下圖



## 移除流程

※移除USB外接顯示卡的驅動程式前，請先將USB外接顯示卡 從USB埠上拔除後，再繼續下列動作：

1. 從 "開始" → "設定" → "控制台" → "新增或移除程式" 點選 j5

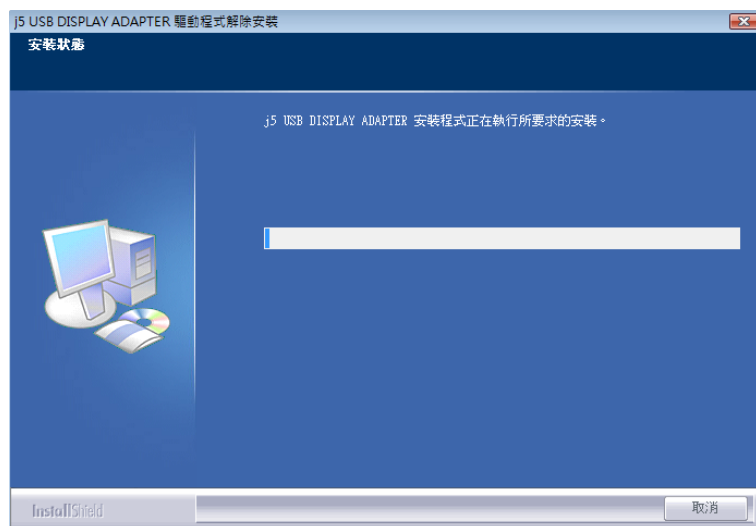
DIAPLAY ADAPTER... 按 **移除**



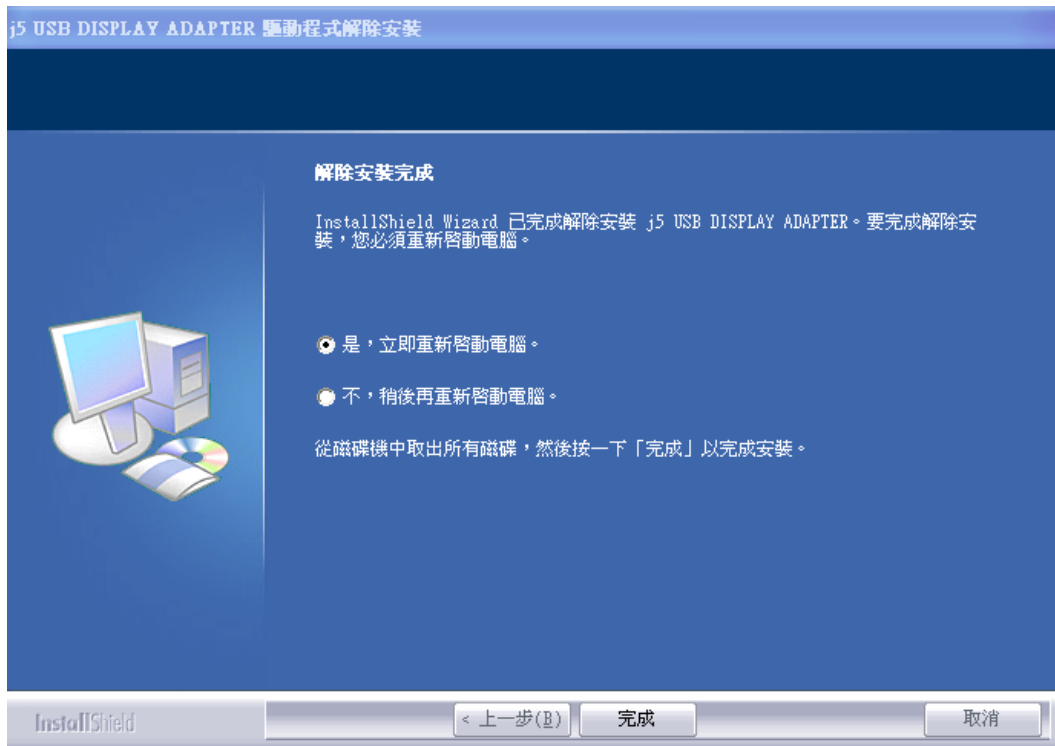
2. 再次確定是否移除？如果是，請按 **確定** 繼續



3. USB 外接顯示卡程式移除中，請稍候....



#### 4. 移除完成，請點選 “是，立即重新啟動電腦” 並按 “完成”



### MAC 安裝流程

安裝驅動程式讓系統可以正確辨認USB 外接顯示卡。這單元指導在MAC 雪豹下的安裝過程。

※驅動程式尚未安裝完成前，請勿將USB 外接顯示卡接到電腦USB 埠上

1. 請將驅動程式光碟片放入光碟機中，
2. 將會出現軟體安裝介面，將可以進行安裝，請按 “安裝最新驅動程式”。請注意需要開啟網際網路進行下載，或是點選你所需版本 “安裝驅動程式” 進行安裝光碟驅動程式。

### 3. 開始進行安裝，按 “繼續”



### 4. 開始進行安裝，按 “安裝”



### 5. 輸入您的名稱與密碼，並按 “好”



6. 按 “繼續安裝”



7. 正在進行安裝軟體...安裝過程將會需要幾分鐘進行




8. 當驅動程式已成功安裝，請按 “重新啟動”



9. 重新開機後，請先將 外接顯示裝置(螢幕/投影機)的HDMI連接線連接至 USB 外接顯示卡的HDMI端。
10. 再將 USB 外接顯示卡插入 MAC 桌上型電腦或 MAC 筆記型電腦的任何一個 USB 埠，連接出來的螢幕將會自動出現 “同步桌面” 的模式。

## 設定音效

Mac 的聲音系統只能一次選擇一個輸出，所以使用USB HDMI 外接 顯示卡建置多螢幕環境，只能選擇一個聲音輸出。

1. ，選擇 “系統偏好設定”



2. 在 “系統偏好設定” 選擇 “聲音”

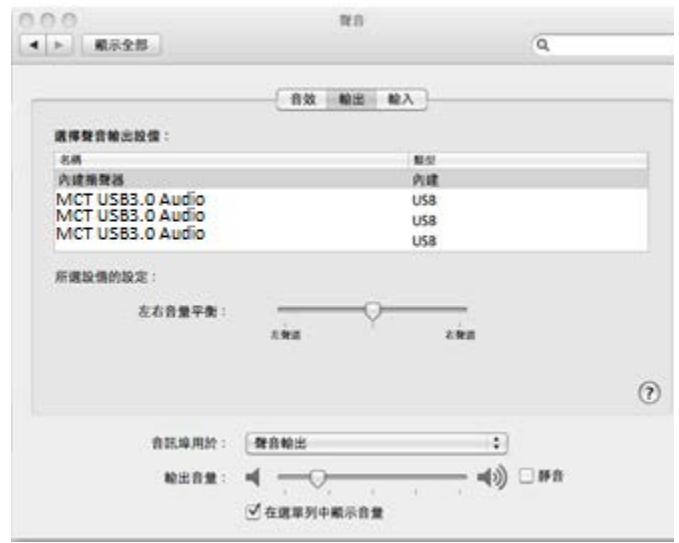


3. 如需要變更聲音輸出，可以直接點選並測試聲音輸出位置

• 單一USB HDMI外接顯示卡



• 多支USB HDMI外接顯示卡



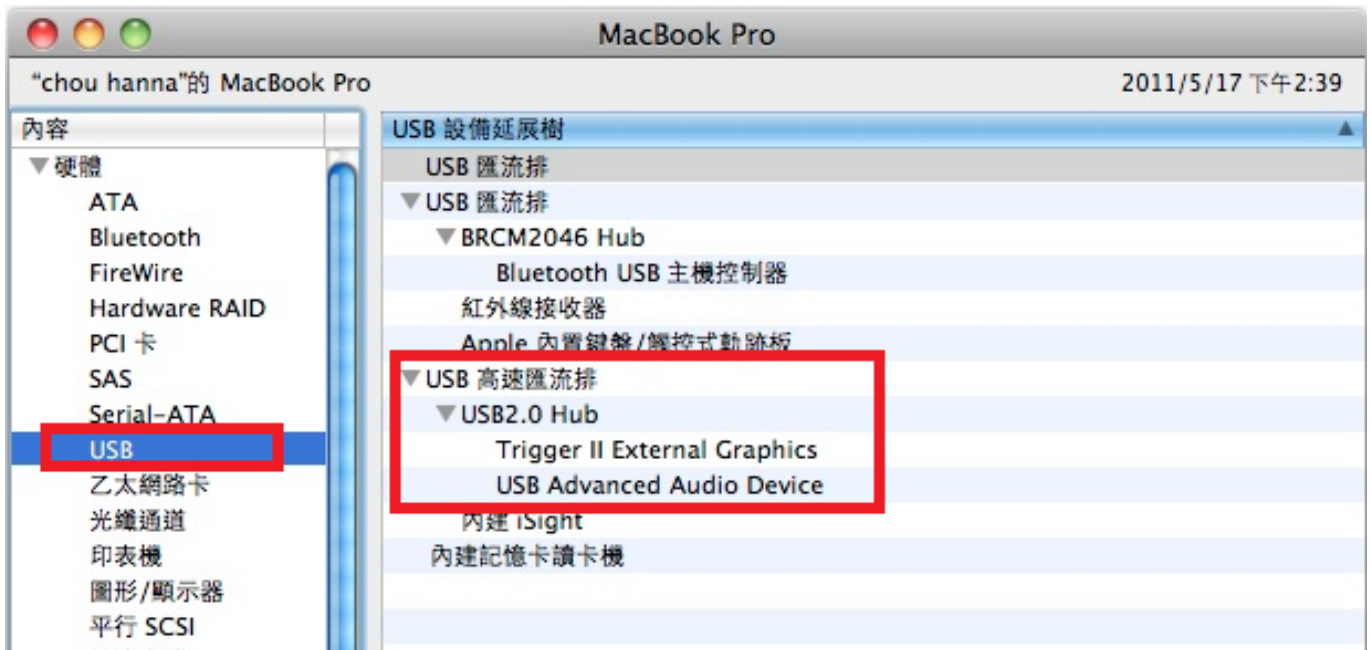
## 確認安裝狀態

請依照下列流程進行確認USB HDMI外接顯示卡安裝狀態

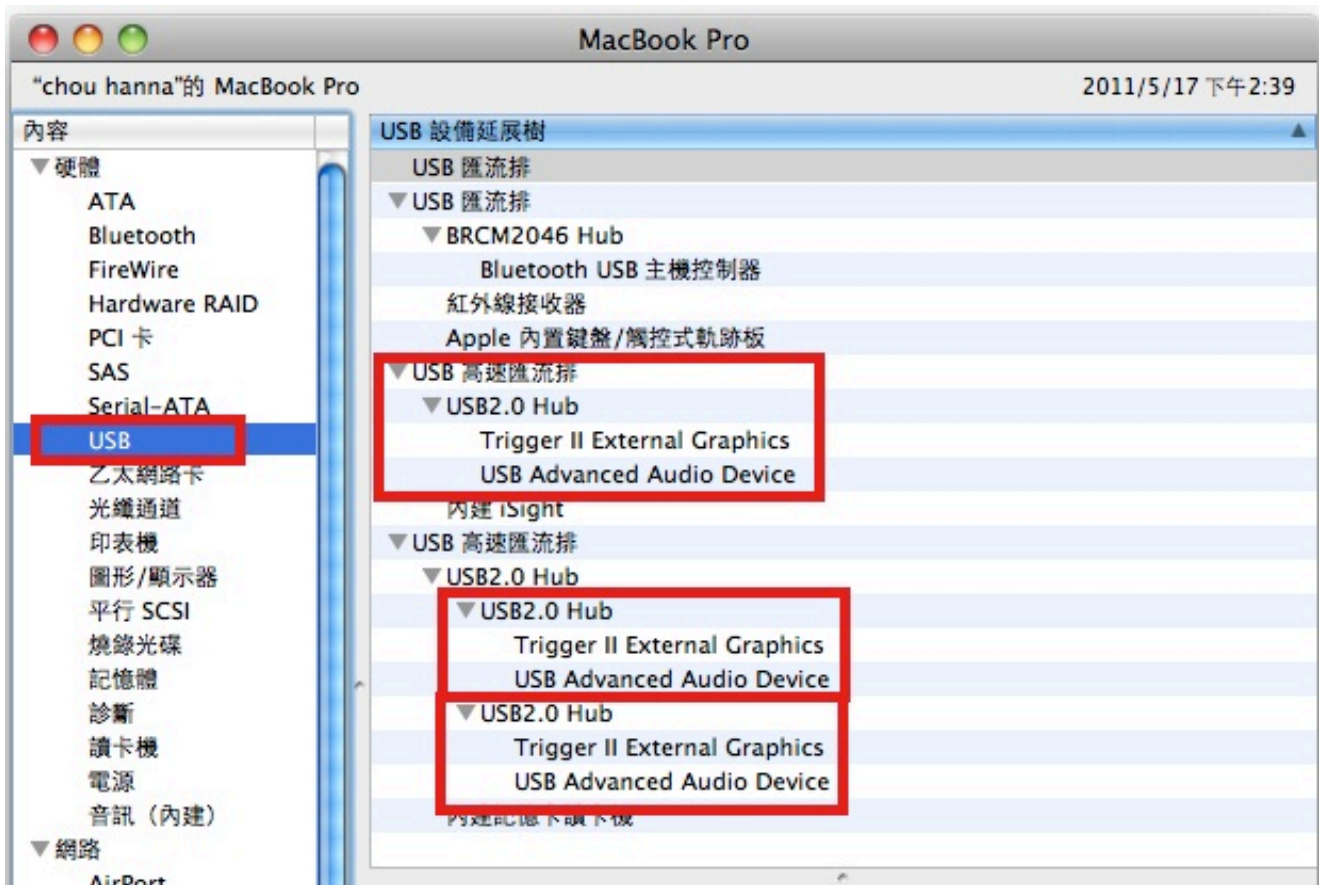
1. 至  選擇 “關於這台 Mac” 定選擇 “更多資訊...”



單一 USB HDMI 外接顯示卡，如下圖



多支USB HDMI 外接顯示卡，如下圖



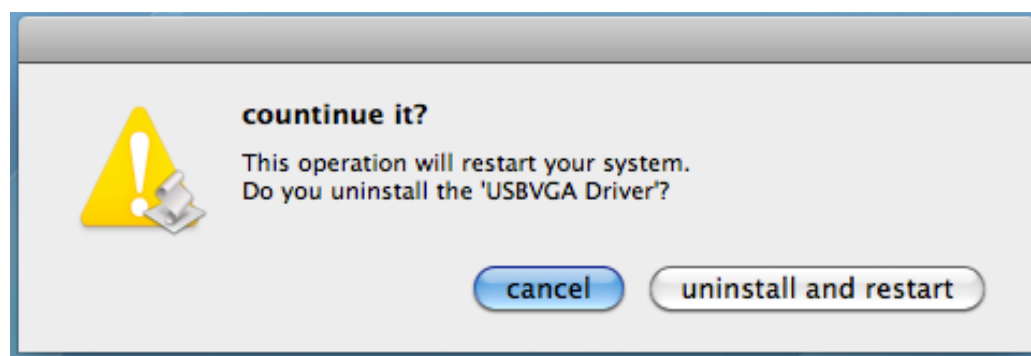
## 移除流程

1. 移除 USB 外接顯示卡的驅動程式前，請先將 USB 外接顯示卡從 USB 埠上拔除後，再繼續下列動作：
2. 選擇 “uninstaller” 進行移除驅動程式

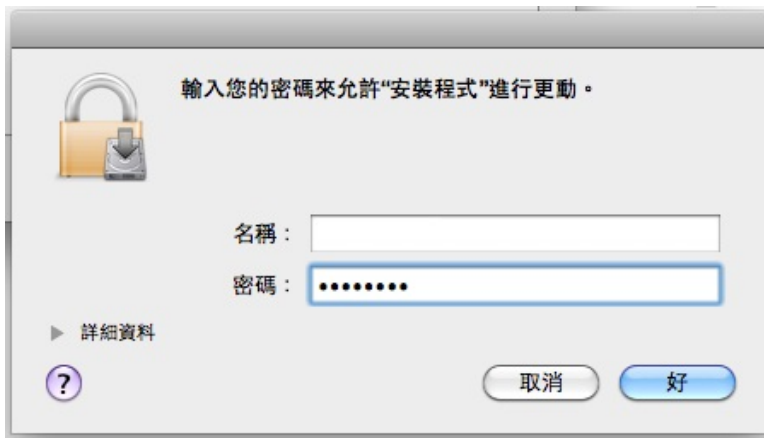


The image shows a product page for j5create USB3.0 Display Adapters. On the left is a navigation sidebar with links for getting the latest driver, installing the driver (T5-Mac-Lion-Installer.pkg), uninstalling the driver (uninstaller.app), and viewing user manuals for various models (JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, JUA355). The main content area features the title "USB3.0 VGA/DVI/HDMI DISPLAY ADAPTER" and displays several product models: JUA310, JUA330, JUA350, JUH410, JUH450, JUA315, and JUA355. The website URL www.j5create.com and a copyright notice for 2014 are also visible.

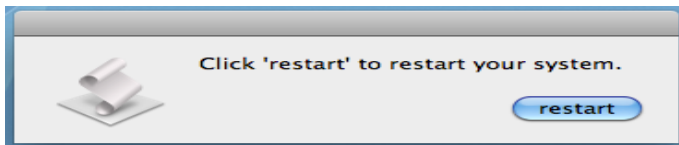
3. 選擇 “Uninstall and restart” 進行移除安裝



#### 4. 輸入名稱跟密碼



#### 5. 移除後，系統需要重新開機，請點選 “重新開機”

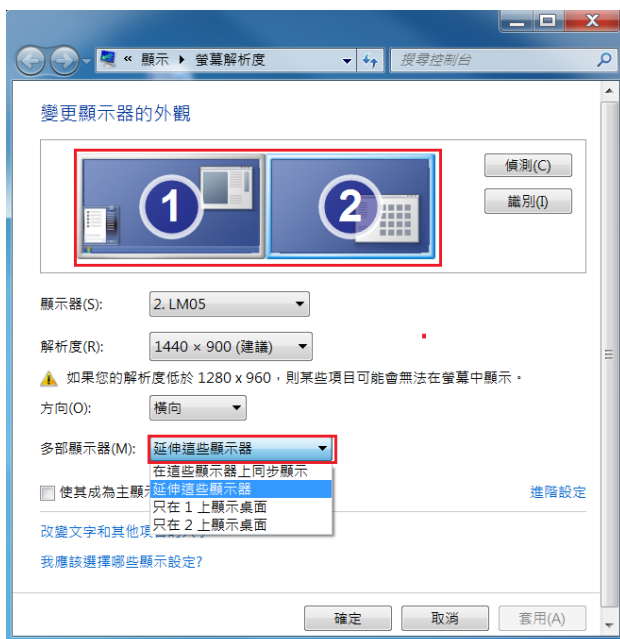


### 操作功能: WINDOWS 8.1, 8, 7

#### 顯示裝置名稱- Display ID

##### 自動偵測辨識功能

由於 Window 7 會自動偵測顯示裝置辨識的功能，只要顯示裝置內建有EDID資訊並連接在 *USB 外接顯示卡系列產品*，EDID資訊(如廠牌、型號等...)會被讀取並顯示在功能表選單上，可協助您辨識透過 *USB 外接顯示卡系列產品*所連接的螢幕

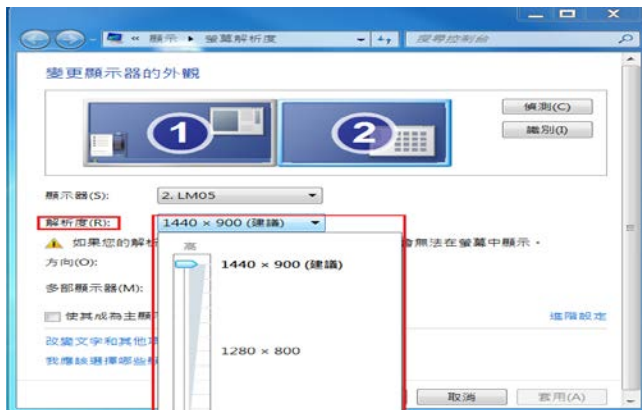


## 螢幕解析度設定

### 快速設定解析度選項

連接USB 外接顯示卡的螢幕，可以針對所需解析度做解析度的設定

預設解析度: 1024 x 768 x 32 bit



### 螢幕旋轉顯示設定

選定旋轉角度後，USB 外接顯示卡系列產品連接的顯示設備(螢幕或投影機)畫面會依照所選定的角度旋轉

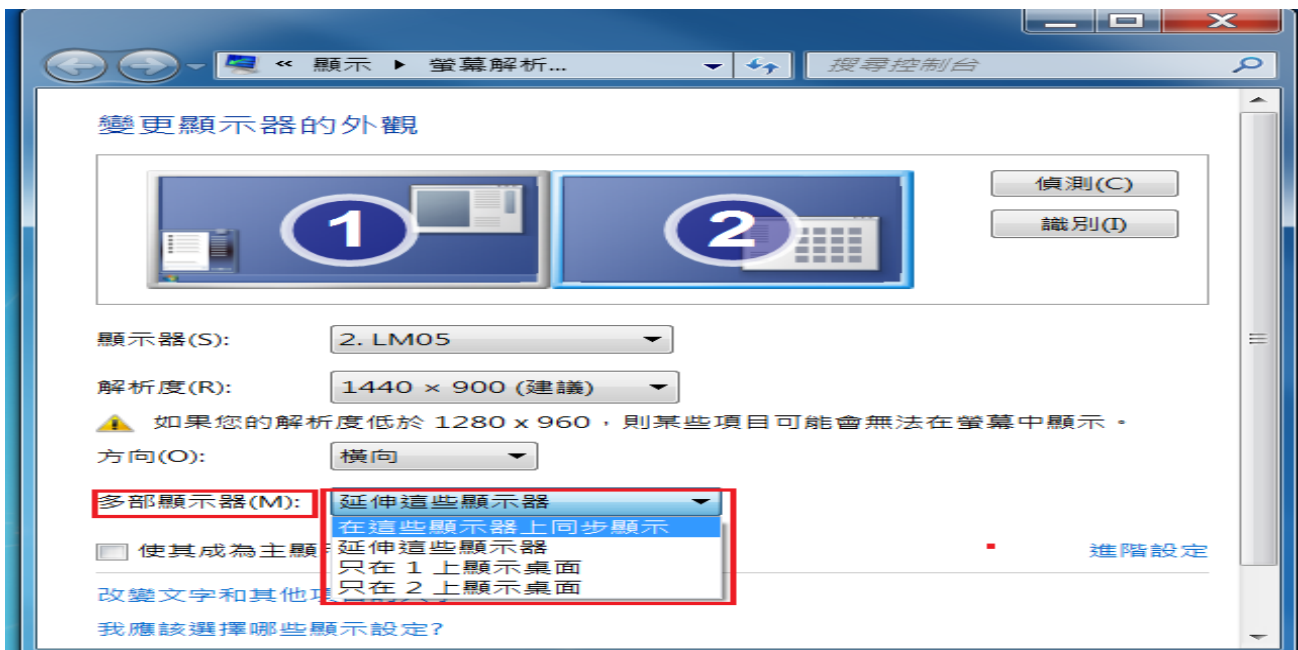


## 螢幕模式設定

### 延伸桌面模式(預設值)

選擇Extended(延伸桌面模式)時，USB 外接顯示卡系列產品連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會成為延伸桌面

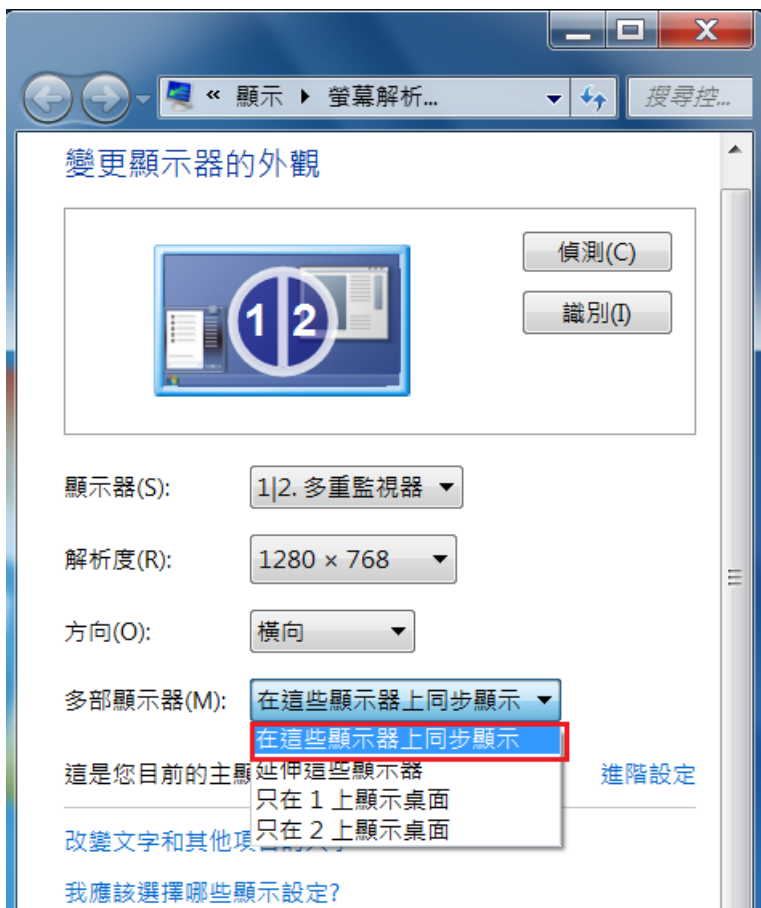
先選擇 “顯示器” 號碼，再 “多部顯示器(M):” 下拉選單選擇 “延伸這些顯示器” ，然後按 “套用” 。



## 複製螢幕

這個功能讓USB外接顯示卡系列產品連接的顯示設備（如螢幕或投影機）畫面會仿製主螢幕顯示畫面，兩個顯示設備的畫面會完全相同，並且同步顯示

選擇 “這些顯示器上同步顯示” 並按 “套用”



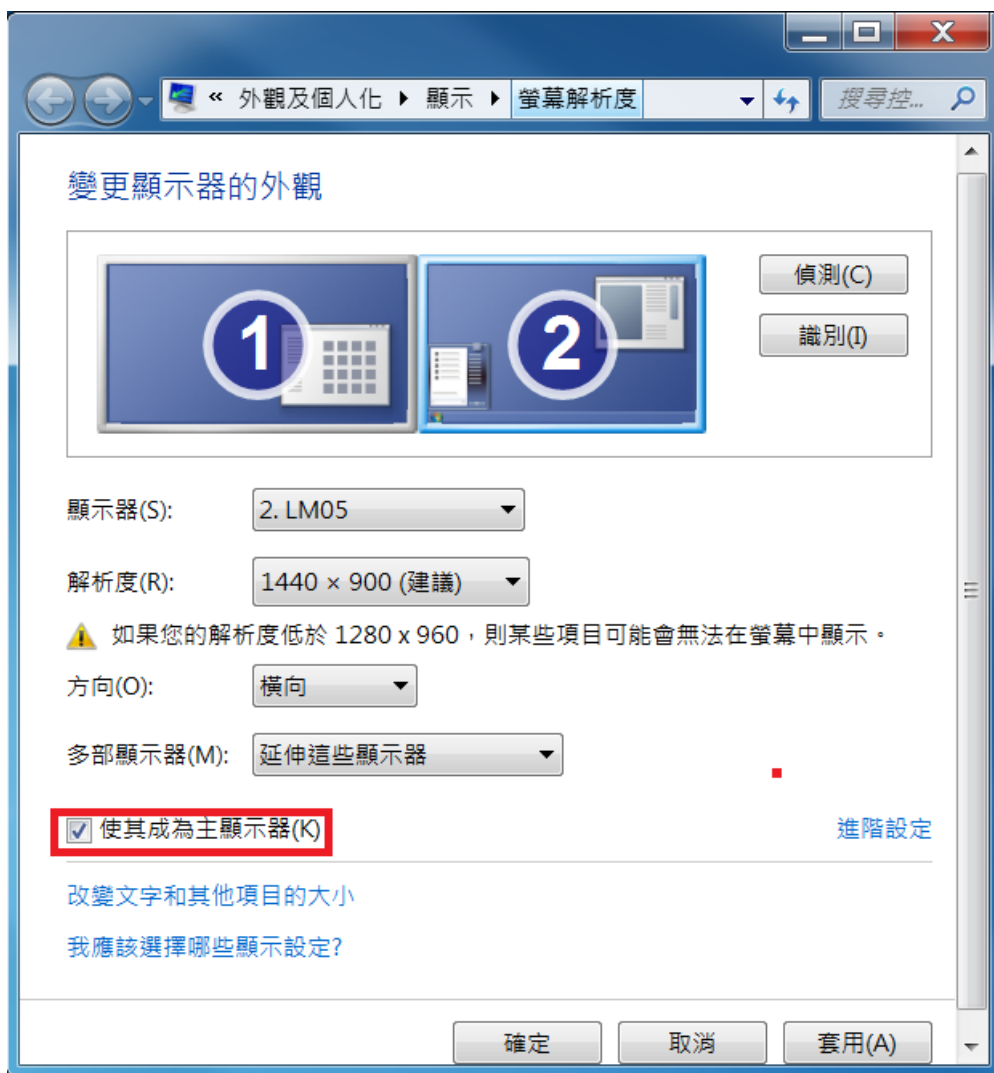
### 注意:

當使用同步顯示功能時，主螢幕以及第二螢幕的解析度需設定一樣，解析度將會自動調整為兩台其中較低的解析度。在windows 7系統下的限制，只有兩個螢幕可以同時設定為同步顯示。

## 主螢幕切換

選擇主螢幕切換時，USB 外接顯示卡系列產品所連接的顯示設備(如螢幕或投影機)畫面會成為主螢幕，工作列也會出線在此螢幕。

先選擇想設定的顯示器號碼，並勾選“使其成為主顯示器(K)”。



## 關閉螢幕

關閉任何螢幕

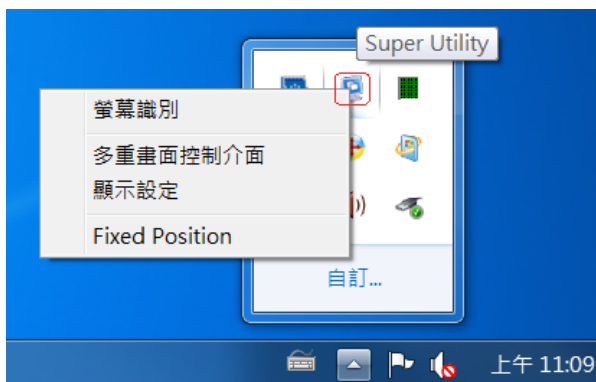
選擇 “只在 1 顯示桌面” ，第 2 個螢幕將會被關閉

選擇 “只在 2 顯示桌面” ，第 1 個螢幕將會被關閉



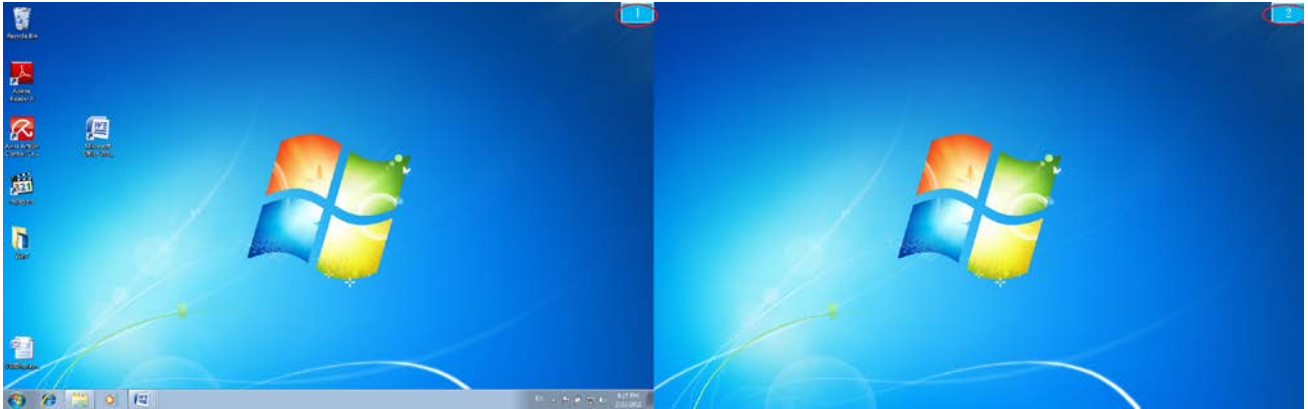
## Super Utility

您可以運用在工具列右下角Super utility的圖示，它可提供多螢幕使用者更多的功能設定。



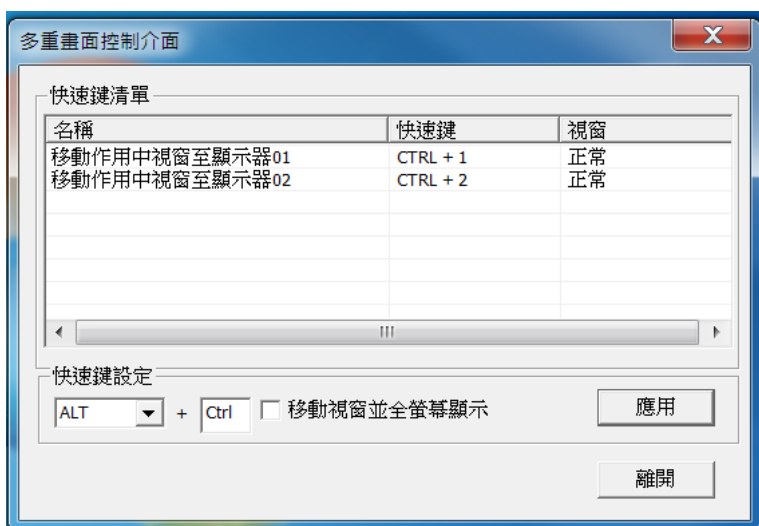
## 螢幕識別

當選擇“螢幕識別”時, 每一個螢幕的有上角會顯示螢幕編號。可搭配“多重畫面螢幕控制介面”的快捷鍵設定使用, 協助快速確認要操作的“螢幕編號”。



## 多重畫面控制介面

這特殊的控制介面讓使用者輕鬆瞭解螢幕位置並可以設定快捷鍵, 當選擇“多重畫面控制介面”時, 會出現如下圖的多螢幕控制介面設定視窗。使用者可自行定義“快捷鍵”, 將指定的應用程式視窗, 直接移動至指定的螢幕上顯示



## ※快捷鍵使用

預設值為 **Ctrl** + **顯示器號碼**

在工具列點選欲移動的視窗，再按下快捷鍵即可。

## ※快速鍵設定

以移動指定的視窗到2號螢幕並放大成全螢幕為例:

點選 移動作用中視窗至顯示器 02 並勾選移動視窗並全螢幕顯示 再按Apply 即設定完成

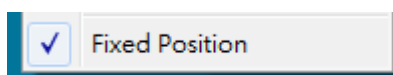
## 顯示設定

快速開啟系統的“顯示”螢幕解析度設定視窗



## Fix Position

在  選擇“顯示設定”，移動並調整您所需螢幕的位置，完成設定後，並勾選



這個功能可幫助系統記住您已經設定好的螢幕位置，每次電腦重新開機後，螢幕位置將會保留在原地; 非常適用多螢幕使用工作者。

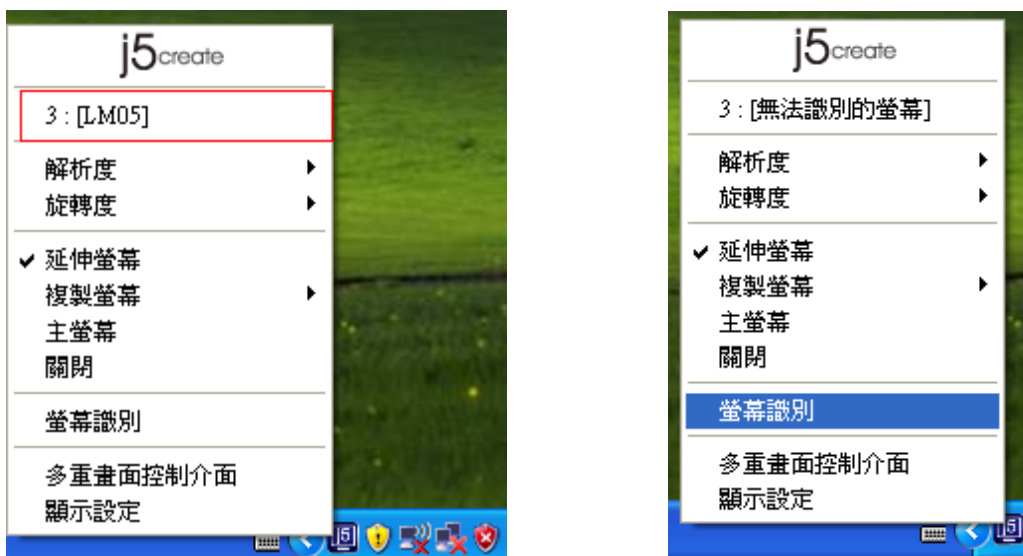
## 功能操作: WINDOWS XP

在 XP 系統下，工具列右下角會出現(  )圖示，透過此圖示將可以輕鬆設定所有功能。

### 顯示裝置名稱

#### 自動偵測辨識功能

USB 外接顯示卡支援國際視訊標準 (VESA) 定義之DDC/EDID 功能，只要顯示裝置內建有EDID資訊並連接在 USB 外接顯示卡系列產品，EDID資訊(如廠牌、型號等...)會被讀取並顯示在功能表選單上，可協助您辨識透過 USB 外接顯示卡系列產品所連接的螢幕

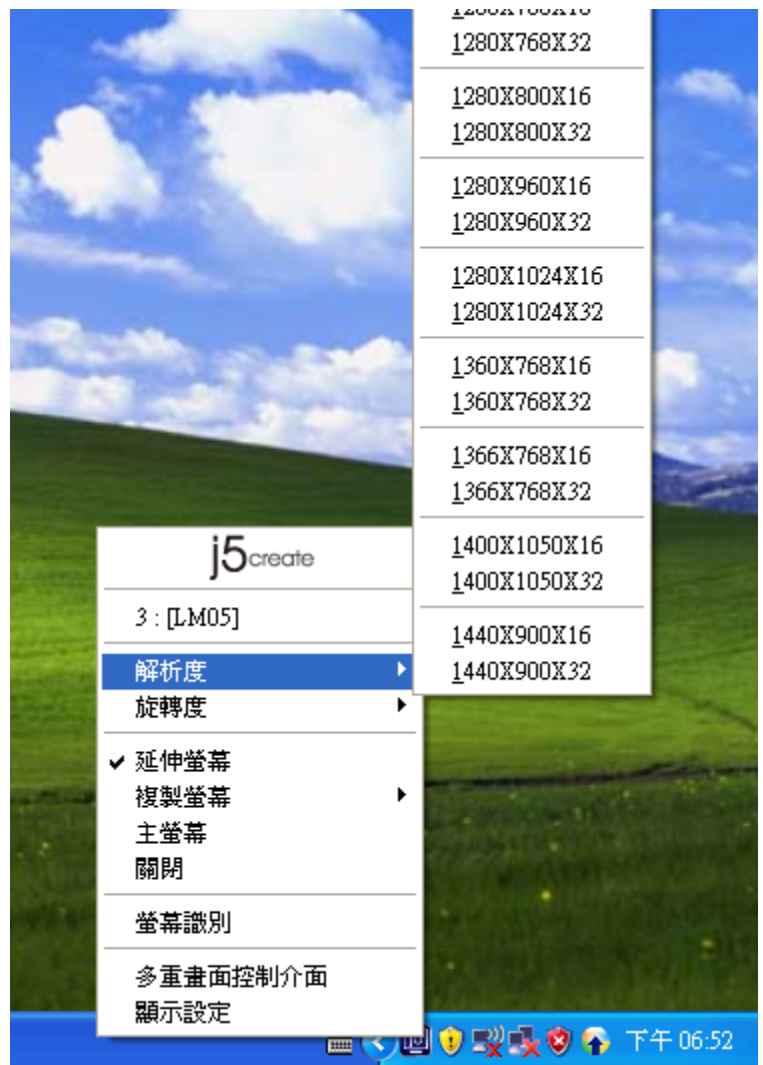


當 USB 外接顯示卡沒有連接任何顯示裝置時，裝置名稱欄位會顯示為“無法辨別的螢幕”，然而在使用某些沒有支援DDC/EDID功能的顯示裝置時也會顯示為“無法辨別的螢幕”。

## 螢幕解析度設定:

預設值解析度: 1024 x 768x 32 bit

快速設定解析度選項: 游標移到 解析度 時，會出現 解析度列表選單，請將游標移到所需解析度之後，便會直接切換 *USB* 外接顯示卡連接的顯示設備 (如螢幕或投影機) 解析度，無須透過控制台中的顯示設定頁面進行切換

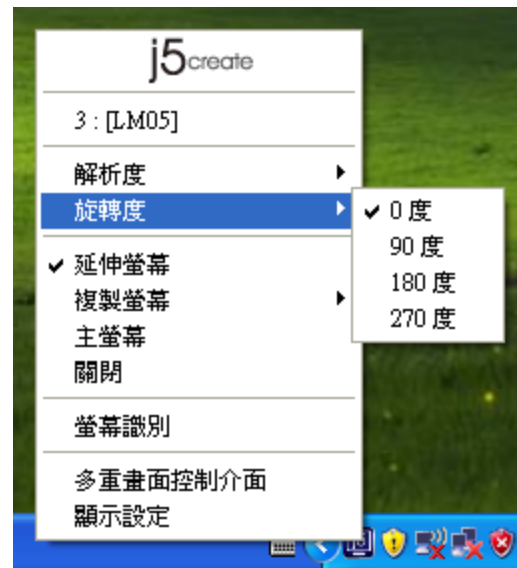


## 螢幕旋轉顯示設定

游標移到Display Rotation時，會出現螢幕旋轉角度選單

選定旋轉角度後，*USB 外接顯示卡系列*產品連接的顯示設備(螢幕或投影機)畫面會依照所選定的角度旋轉

目前在延伸以及主螢幕切換模式下，有四種角度選項：



0 degree : 畫面 (無旋轉)

90 degrees : 畫面上方向右倒

180 degrees : 畫面上下方向顛倒

270 degrees : 畫面上方向左倒

## 螢幕顯示設定

## 延伸螢幕(預設值)

選擇Extended(延伸桌面模式)時，  
*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會成為延伸桌面



## 複製螢幕 Mirror

選擇Mirror (複製螢幕模式)時，*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會仿製(clone)主螢幕顯示畫面，即兩個顯示設備的畫面會完全一樣，並且同步顯示

**複製螢幕模式**啟動時，*USB 外接顯示卡系列產品*連接的顯示設備解析度會自動調整成和主螢幕一致可以選擇“水平複製” 或 “垂直複製”



## 主螢幕切換 Primary

選擇 Primary(主螢幕切換模式)時，*USB 外接顯示卡系列產品*所連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會成為主螢幕，工作列也會出現在此螢幕。系統原本的主螢幕畫面會自動切換成為延伸桌面，此時該螢幕便不會出現工作列。



## 關閉螢幕 Off

選擇關閉模式時，*USB 外接顯示卡系列產品*所連接的顯示設備 (如螢幕或投影機)畫面會將關閉。



## 螢幕辨別

選擇**螢幕辨別**時，每一個螢幕的右上角會顯示螢幕編號

搭配多螢幕控制面板設定及快捷鍵的使用時，協助快速確認要操作的**“螢幕編號”**



”

## 多重畫面控制面板

這特殊的控制介面讓使用者輕鬆瞭解螢幕位置並可以設定快捷鍵，當選擇**“多重畫面控制介面”**時，會出現如下圖的多螢幕控制介面設定視窗。使用者可自行定義**“快捷鍵”**，將指定的應用程式視窗，直接移動至指定的螢幕上顯示



### ※快捷鍵使用

預設值為 **Ctrl** + **顯示器號碼**

在工具列點選欲移動的視窗，再按下快捷鍵即可。

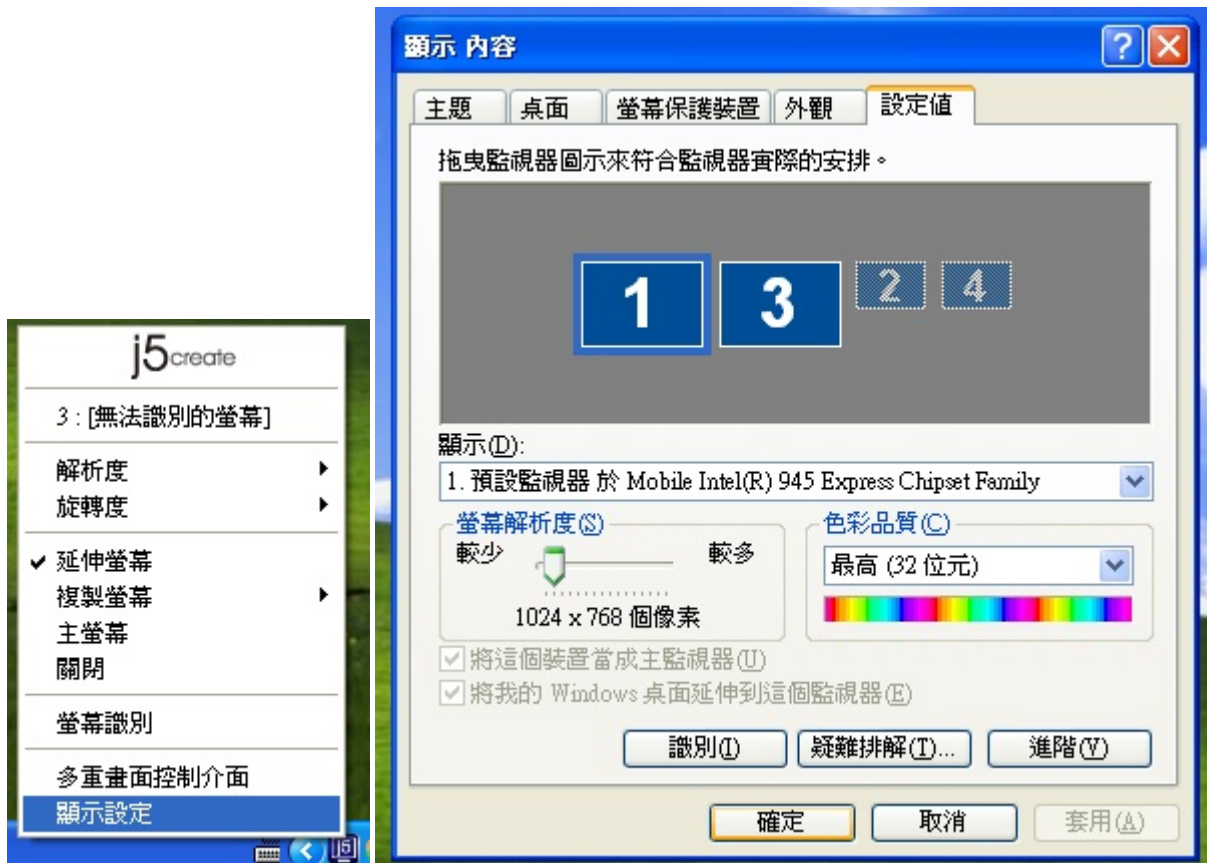
## ※快速鍵設定

以移動指定的視窗到2號螢幕並放大成全螢幕為例:

點選 移動作用中視窗至顯示器 02 並勾選移動視窗並全螢幕顯示 再按Apply

## 顯示設定

快速開啟系統的“顯示”螢幕解析度設定視窗



## 操作功能: MAC 雪豹

### 螢幕解析度

調整解析度，請至右上角 ，並選擇“偏好設定”



“偏好設定”視窗開啟後，選擇“顯示器”，將可以調整解析度



◇ 在這畫面裡，將可以調整解析度、排列方式及顏色


## 螢幕模式設定

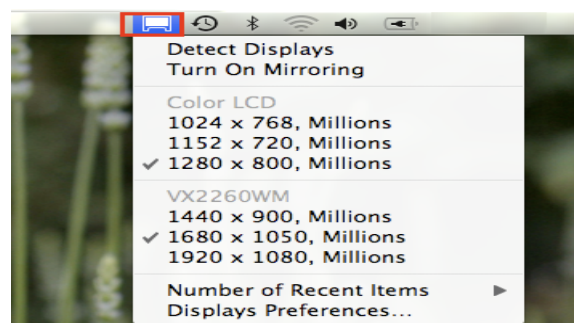
點選“顯示器”下的“排列方式”，視窗開啟後，取消“同步影像顯示器”，視窗將會出現連接USB外接顯示卡的顯示器螢幕。



◇ 可以移動視窗螢幕上白色長條型的橫槓，白色橫槓放置處將是主螢幕。


◇ 如果您無法再顯示器視窗下看到第二個螢幕，可以按“偵測顯示器”的按鈕，將會出現。

註：簡單快速去調整解析度，可以在  直接點選即可。



## 調整視窗

使用者可以使用 “Expose 與 Spaces” 來調整所需視窗擺放處

選取右上角 , 並選擇 “系統偏好設定” -> “Exposé 與 Spaces.” 將可看到以下畫面.

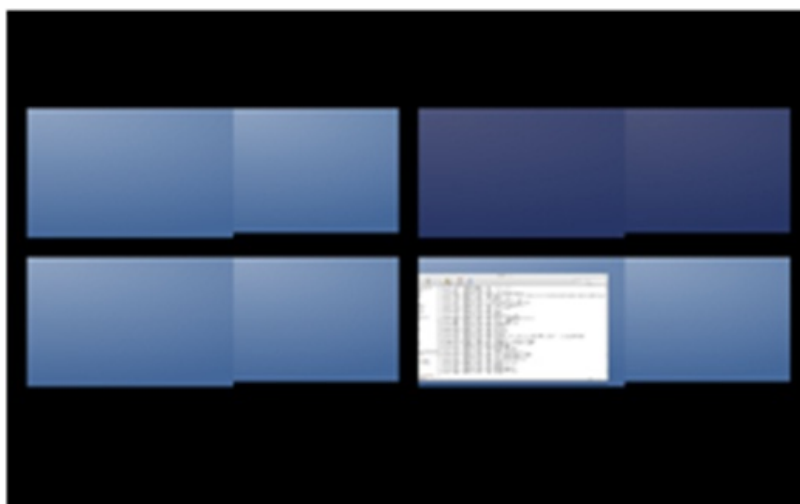


### ✧ Space

勾選 “啟用 Spaces” ，將會看到 space 號碼，並可以把設定應用程式在任何 space 號碼下執行。



**F8 鍵:**這是快速鍵，隨時可以看到目前任何視窗下直行的程式，並可以直接拖拉視窗至指定 space 空間，並且可以選擇需要的桌面空間。



## ✧ Exposé

可以以縮圖方式來檢視所有開啟的視窗。



- F9: 檢視所有視窗
- F10: 檢視應用程式視窗
- F11: 顯示桌面

\*有關更多視窗調整的運用功能，可以參照蘋果電腦的使用手冊。

## 簡易疑難排除與安裝提醒

有任何使用產品的問題，可以先參考以下內容說明。如以下無法解決您的疑問，需更多支援，請至 j5 create 官網搜尋或是請電洽 j5 create 客戶支援服務專線。

### 已知問題

- 在XP系統下無法支援Direct 3D。在Windows 7下Aero 模式下可支援。
- 在MAC OS.10.6下延伸出來的螢幕無法使用畫面擷取功能。

### 一般問題排除

- 安裝不同品牌USB 外接顯示卡也許會產生相容性的問題，如需要安裝j 5 create外接顯示卡，請確認移除其他安裝的USB 外接顯示卡的驅動程式。
- 確定所有的連接線都已經並穩固與電腦妥善連接，並檢查所有顯示設備電源是否已經打開。
- 確定USB 外接顯示卡相連接所連接的電腦USB 埠是USB的規格。
- 如有第二的螢幕沒有偵測到，試著拔除USB 外接顯示卡並重新插入USB 埠或是插入不同USB埠。
- 要確認連接的螢幕是否已開啟電源。
- 請確定安裝完驅動程式後，需要重新啟動電腦。
- 可以試著拔除除了USB 外接顯示卡以外的的USB裝置。
- 試著不要透過 USB HUB連接電腦，直接連接電腦上的USB 埠。
- 畫面顯示異常時，請先試著用自動調整或者重新開啟電源校正顯示設備。
- 請到官網下載最新驅動程式。(請隨時至本公司網站查看版本資訊)

### 播放軟體支援問題

- 開啟撥放軟體視窗時，請先移至需要播放的螢幕裝置位置，再開啟撥放檔案，

請不要隨意拖曳已開啟的播放視窗。隨意移動將會造成播放中的影片停滯。

- 改善全螢幕播放流暢度，可縮小50%的播放視窗。
- 在低規格的電腦中使用 *USB 外接顯示卡系列產品* 播放影音檔，效能將會產生延遲的問題上
- 部分撥放影片軟體下可選擇輸出影片呈現方式(Video output rendering)，USB外接顯示卡可支援撥放影片軟體下的overlays呈現方式功能。影片將會更為順暢。
- 部分 DVD播放軟體本身不支援在延伸出的影像裝置器上播放。您可以先開啟所使用的播放軟體視窗，移至第二螢幕使用確認是否本身軟體有支援
- 有關播放軟體的檔案格式，電腦也許本身並沒有支援各類的檔案格式，可以下載免費的解碼軟體K-lite

**K- Lite:** [http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)

- 建議可以使用以下播放軟體

**Media Player Classic:** <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

其他:

- 有些主機內建式顯卡, i.e. Intel, 不支援第二個顯示晶片在主螢幕互換模式的功能，所以主螢幕切換的功能會無法使用。
- 有些小筆電使用windows 7 Starter的版本，電腦本身版本沒有支援延伸功能，所以延伸的功能也將無法使用。
- 安裝驅動程式後若無法順利開機到Windows桌面，請重新啟動電腦並以安全模式開機，移除先前安裝的驅動程式後重新安裝一次驅動程式
- 確認目前安裝的驅動程式版本，請至“控制台” → “解除安裝或變更程式”，選擇 程式名稱: USB Display Adapter 9.xx.xxxx.0159 (版本號碼).

## 技術支援

如果在使用 j5 create 產品時，若有任何疑問或使用上之問題。請依循下列所示流程，將可解決您的問題

### 1. 參閱使用手冊 The User Manual

使用手冊包含完整的安裝流程以及問題解答單元，可以快速解決一般消費者使用習慣上的問題。

### 2. 網站技術支援 Online Support

請至 j5 create 官網([www.j5create.com](http://www.j5create.com)) 下載最新的驅動程式。如果安裝最新驅動程式後，仍有一樣的問題，請至 " 聯絡我們 " 留下故障狀況或 email 至 [service.tw@j5create.com](mailto:service.tw@j5create.com)，j5 create 技術客服人員將會立即處理您的問題。

### 3. 技術支援專線 Telephone Support

請聯絡 j5 create 台灣技術支援 02-2269-5533 # 19，客服人員將立即會為您服務。

技術支援資訊：

美國技術服務專線: + 1-888-689-4088

台灣技術服務專線：+ 886-2-2269-5533#19

客服時間：星期一至星期五 9:30 AM -6:00 PM (台灣時間)

Email 信箱: [service.tw@j5create.com](mailto:service.tw@j5create.com)

## 認證

### FCC

This equipment has been tested and found to comply with FCC Part 15 Subpart B § 15.109/15.107 Class B.

Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

### CE

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 Class B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3(2006)

### C-Tick

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 (2006) Class B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

### VCCI

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

CISPR22 © IEC: 2005

### Disclaimer

Information in this document is subject to change without notice. The manufacturer does not make any representations or warranties (implied or otherwise) regarding the accuracy and completeness of this document and shall in no event be liable for any loss of profit or any commercial damage, including but not limited to special, incidental, consequential, or other damage. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or information recording and retrieval systems without the express written permission of the manufacturer.

## j5 create 產品保固

j5create 提供兩年產品保固。不包含產品正常的磨損跟老化或自行拆卸或進行改裝。若您的產品有安裝或維修上的問題時，可先致電或 email 至 j5create 客戶服務中心，如須寄回，客服人員將會提供您一組追蹤號碼。使用者將需要負擔寄回 j5create 客戶服務中心的運費。

- 維修流程

步驟 1. 請詳細敘述產品型號及故障狀況

步驟 2. 與本公司客戶服務部門聯絡：

(1) 電話詢問

美國技術服務專線：+1-888-689-4088

台灣技術服務專線：+886-2-2269-5533 # 19

(2) 線上聯絡

[www.j5create.com](http://www.j5create.com) ->Contact客戶聯絡

步驟 3. 如須寄回維修 請詳細準備以下資料

(i) 購買證明發票副本

(ii) 註名產品序號&產品型號

(iii) 詳細紀錄故障狀況

(iv) 附上個人聯絡方式 (姓名、電話、地址)

步驟 4. 請依以下優先順序送回

(1) 原購買經銷商

(2) j5 客戶服務部

- j5create 保固須知

若本產品質量問題而引起的故障與損壞，請即送修；自購買日起保固期限內，將提供免費保修服務；新品退換貨務必保持包裝原貌即配件完整性。

- 產品保固基準

本產品保固不適用於以下各種情況：正常的磨損或老化、自行拆除或進行改裝（不是由 j5 create 或授權之專業人員進行）；產品之毀損係受不可抗力（天災、火災、水災、地震、雷擊、颱風、龍捲風等）人為破壞 人為疏失（遺失、未妥善保管、不正確的安裝等）或其他非正常因素所致者：仿冒品、產品運輸至 j5 過程中丟失或損壞；因潮濕、腐壞、電壓過高、工作環境惡劣造成的損壞等。若有上述之情況發生，將收取材料及維修費用。如須維修費用，j5create 將提供報價單。

- 維修服務須知

消費者於本公司提供維修服務時，應須先行儲存輩分資料，對任何程式資料或是其他媒體上的資訊，或任何非不在 j5 create 產品保固範圍損壞或遺失，恕不負責。系統、應用軟體、使用者資料的重新安裝以及資料恢復將不包含在 j5create 的產品保固範圍之內。

- 產品保固服務說明，j5create 保有書面修正，解釋說明之權利。



# USB 3.0 HDMI Display Adapter

Türkçe Tanıtım ve Kullanma

# Table of Contents

<b>GİRİŞ</b> .....	3
<b>BAŞLARKEN –Kurulum öncesi için notlar</b> .....	7
<b>WINDOWS 8.1, 8, 7 İÇİN KURULUM</b> .....	8
<b>WINDOWS XP İÇİN KURULUM</b> .....	18
<b>MAC İÇİN KURULUM</b> .....	30
<b>WINDOWS 8.1, 8, 7 İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR</b> .....	38
<b>WINDOWS XP İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR</b> .....	45
<b>MAC İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR</b> .....	52
<b>SORUN GİDERME</b> .....	57
<b>TEKNİK DESTEK</b> .....	59
<b>REGULATORY COMPLIANCE</b> .....	60
<b>j5 create Garanti</b> .....	61

## GİRİŞ

**j5 create(JUA350/355) USB 3.0 HDMI** Ekran Kartı satın aldığınız için teşekkür ederiz! Bu USB -HDMI adaptörü MAC ve Windows uyumlu masaüstü PC ya da dizüstü bilgisayarlar için harici bir ekran kartı gibi kullanılır. Cihaz size herhangi bir USB portu üzerinden ilave bir HDMI monitor ekleyip görüntülemenize olanak sağlar. JU350 sayesinde pahalı bir ekran kartı satın almak ve bilgisayarınızı açıp teknik müdahalede bulunmanıza gerek kalmaz. **(JUA350/355)** basit bir sürücü kurulum ile yapılandırılan bir adaptördür, USB ve HDMI kablolarıyla bir araya getireceğiniz cihaz hızlı ve kolay kurulumuyla kullanıma hazır olur.

**j5 create JUA350/355** üç ayrı görüntüleme tipine ve HDMI ses desteğine sahiptir. Birincil ve genişletilmiş görüntüleme tipi, her bir monitörde ayrı ayrı uygulamaları çalıştırmanıza olanak sağlar. Bu sayede üretkenlik program ve özellikle e-tablolarda (Excel vs) büyük bir verimlilik artışı sağlar. Yinelenen görüntüleme tipinde, aynı ekran görüntüsünü birden fazla görüntüleme aygıtına vererek, bu da özellikle sunumlar, sınıf içi eğitimler vs. için en uygun çözümdür. Tak & Çalıştır özelliği ile 2. Monitör yada Projeksiyon cihazınıza saniyeler içerisinde eş zamanlı görüntü aktarabilirsiniz.

## İşlevler

- ✧ USB3.0 (USB 2.0) ve HDMI DVI bağlantıları üzerinden kolayca yeni görüntü aygıtı ekleyebilme.
- ✧ 1080P Full HD video oynatma, 2048 x 1152 çözünürlüğe kadar gerçekleştirebilme.
- ✧ Pahalı bir dahili video kartı satın almadan, bilgisayarınızda karmaşık kurulumlar yapmadan, ilave monitör ekleyebilme.
- ✧ Sahip olduğu Hot swap USB özelliği sayesinde sisteminizi yeniden başlatmadan monitör ekleme ve çıkarma.
- ✧ Uygulama pencerelerini üstü üste yerleştirmeden, her ekranda ayrı uygulama ile çalışarak hareket edebilme, büyük tablolarda çok daha fazla sütun ve satır üzerinde çalışabilme imkânı.
- ✧ Çoklu görev ile büyük yatay / masaüstü alanı ile çalışabilme.
- ✧ Aynı anda birden fazla pencere görüntülemek için ideal.
- ✧ Büyük Telekom merkezleri, borsalar, hastaneler, grafik tasarımı, proje düzenleme, muhasebe ve tablo işlemleri, vb dâhil olmak üzere çoklu görevler için çok geniş bir uygulama alanı.
- ✧ İnternet üzerindeki çalışmalar esnasında, eş zamanlı olarak facebook, twitter gibi hesaplara aynı zamanda birden fazla monitör ile erişebilme.

## Öne çıkan özellikler

- ✧ 2048 x 1152 @ 32bit görüntüleme desteği
- ✧ Super Speed USB 3.0 - 5 Gbit/saniyeye kadar
- ✧ 1080P Video görüntüleme desteği
- ✧ Tak & Çalıştır USB bağlantı desteği
- ✧ Windows ile 4 bağdaştırıcıya kadar
- ✧ Mac ile 2 bağdaştırıcıya kadar
- ✧ Desteklenen görüntüleme tipleri: Birincil, Genişletilmiş, Yansıtma (Yinelenen)
- ✧ Ekran açısı (Görüntüyü Döndürme) : 0°, 90°, 180°, 270°
- ✧ Dahili 8kHz~48kHz ses
- ✧ Zehir içermeyen, geri dönüştürülebilir alüminyum kasa
- ✧ Kolay sürücü yükleyebilme

## Kullanım alanı

### Editör:

- Bir ekranda düzenleme yapıp çalışırken diğer ekranda çalışmayla ilgili araştırmaları, referans ve kaynakları görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Eş zamanlı bu operasyonun verim artışı sağladığını hissedeceksiniz.

### Sunum:

- Dizüstü bilgisayarınız **USB 3.0 Ekran Bağdaştırıcısı** üzerinden bir projektöre takılıken Yansıtma (yinelenen) görüntüleme tipini kullanın.
- Yaratıcı görüntüler için iki monitör ve bir projeksiyonu Birincil görüntüleme tipinde kullanabilirsiniz.

### Ofis:

- Çift ekran senaryosu; 2 ekranda birden büyük bir çalışma alanını bölünmüş olarak görüntüleyebilirsiniz. Örneğin bir excel belgesinin tek monitöre sığmayan diğer kolon ve satırları gibi.
- Bağımsız masa üzerindeki alanı daha verimli kullanarak daha çok iş yapabilirsiniz.
- Tek bir ekranda e-postanızı okuyun ve cevaplayabilir, eklerini açabilirsiniz.

### Grafik iş istasyonu:

- Tasarım yaparken aynı zamanda referans materyallerini ayrı bir ekranda görüntülemenizi sağlar.
- Tabletler ve resim / video düzenlemesi için daha fazla alan sağlamış olur.

### Eğlence:

- TV/Film izlerken programların ön izlemesini yapabilir ya da program arayabilirsiniz.
- Oyun oynarken, bir ekranda oyunu sürdürürken diğer ekranda strateji planları yapmanıza olanak tanır.

### Hisse senetleri işlemleri:

- Aynı anda birden fazla hisse senedi piyasasını izleme olanağı sağlar.

### Kodlama / Programlama:

- Etkin kodlama ve programlama yapılan ekranın yanısıra diğerk ekranda program için kaynakları ve programın çalışma şekli görüntülenebilir.

## Ortam Gereksinimleri

- ✧ Microsoft Windows 8.1, 8, 7, XP (32-bit yada 64-bit) uyumlu
- ✧ Mac OS X 10.6~10.10
- ✧ Kullanılabilir USB bağlantı noktası ( USB 3.0 önerilir)
- ✧ Minimum Sistem gereksinimleri

Adet	1~2 Ünite	3 ~ 4 Ünite
CPU	Intel i3 Dual Core 2.4 GHz veya üzeri	Intel i5 Dual Core 1.6 GHz veya üzeri
RAM	4 GB veya daha yüksek	4 GB veya daha yüksek
Full HD Video	Genişletilmiş monitörde video oynatma için İşlemci: Intel Core i5 işlemci 3.1 GHz veya üzeri RAM: 4 GB Bellek veya üzeri ※ Çoklu görüntüleme ve optimum performans için yüksek işlemciler önerilir.	

### Not:

USB HUB USB 3.0 görüntü bağdaştırıcı ile kullanım için önerilmez.

### Video oynatıcı için not:

\***Windows 8.1, 8,7, Mac kullanıcısı: Video** oynatmak için "Windows Media Player" önerilir.

\***Windows XP kullanıcıları: Windows** XP ürünlerinin USB 3.0 desteği sınırlı performans oranında olduğundan bant genişliği sınırlamaları açısından Windows XP ve MAC üzerinden video oynatma tavsiye edilmez. Windows XP ve MAC şu an ürünleri şu an için USB 3.0 desteklememektedir. Bu nedenle bu işletim sistemlerinde yalnızca ofis uygulamaları USB 2.0 üzerinden çalıştırılması önerilmektedir.

### Not :

Satın almış olduğunuz cihazın en son donanım sürücüsünü kullandığınızdan emin olunuz. Mevcut donanım sürücüsünden daha yeni bir veriyon olup olmadığını kontrol için lütfen [www.j5create.com](http://www.j5create.com) sitesinden en son sürücü modelini tedarik ediniz.

## Fiziksel Özellikler

<b>Model: JUA 350</b>	
<b>Arabirim</b>	
Host Arayüzü	USB 3.0 Dişi Tip-A konektör
Video & Ses Arayüzü	HDMI Dişi Konektör
<b>Güç</b>	
Güç Tipi	Bus-powered veya Self- Powered
Güç Tüketimi	≤500mA
<b>Fiziksel Özellik</b>	
Gövde Malzemesi	Aluminyum
Ölçüler	Ana Gövde : 40(W)x 70(H)x14(D) mm Kablo Uzunluğu: 200 mm
Ağırlık	Yaklaşık olarak 53 gr

<b>Model: JUA 355</b>	
<b>Arabirim</b>	
Host Arayüzü	USB 3.0 Dişi Tip-A konektör
Video & Ses Arayüzü	HDMI Dişi Konektör
<b>Güç</b>	
Güç Tipi	Bus-powered
Güç Tüketimi	≤500mA
<b>Fiziksel Özellik</b>	
Gövde Malzemesi	Aluminyum
Ölçüler	Ana Gövde : 23.4(W)x 67.7(H)x14.5(D) mm Kablo Uzunluğu: 130 mm
Ağırlık	Yaklaşık olarak 33.5 gr

## Çözünürlük ve Renk derinliği

Boy Oranı	Çözünürlük	Renk Derinliği
<b>Geniş Ekran</b>		
16:9	2048 x 1152	16,32 bits
16:10	1920 x 1200	16,32 bits
16:9	1920 x 1080	16,32 bits
16:10	1680 x 1050	16,32 bits
16:9	1600 x 900	16,32 bits

16:10	1440 x 900	16,32 bits
16:9	1360 x 768	16,32 bits
16:10	1280 x 800	16,32 bits
15:9	1280 x 768	16,32 bits
16:9	1280 x 720	16,32 bits
<b>Standard Ekran</b>		
4:3	1600 x 1200	16,32 bits
4:3	1400 x 1050	16,32 bits
5:4	1280 x 1024	16,32 bits
4:3	1280 x 960	16,32 bits
4:3	1152 x 864	16,32 bits
4:3	1024 x 768	16,32 bits
4:3	800 x 600	16,32 bits

## Ambalaj İeriđi

- ✧ **USB 3.0 Grnt Bađdařtırıcı** (JUA350/355)
- ✧ HDMI'dan DVI'a evirici
- ✧ Hızlı Kurulum kılavuzu
- ✧ Donanım Src CD'si ve kullanma kılavuzu

## BAŐLARKEN –Kurulum ncesi iin notlar

- ✓ **USB 3.0 Grnt Bađdařtırıcıyı** bilgisayarınıza takmadan nce src kurulumunu tamamlayın.
- ✓ Ykleme hatalarını engellemek iin kurulum programını ynetici hesabıyla alıřtırın.
- ✓ Yeni bir src versiyonuna ykseltme yapmadan nce eski srcy bilgisayarınızdan tamamen kaldırın.
- ✓ HDMI konektrn veya HDMI'dan DVI eviriciyi **USB 3.0 HDMI Grnt Bađdařtırıcısına** HDMI veya DVI kablo ile bađlayın. Daha sonra cihazı bilgisayarın USB portuna bađlayın.
- ✓ Birden fazla dangıl'ı USB HUB'a bađlamanız iin USB HUB'ın bađımsız bir g kaynađı tarafından desteklenen bir model olması nerilir.
- ✓ Kurulum sırasında ekran yanıp snmeye bařlayacaktır.

## WINDOWS 8.1, 8, 7 İÇİN KURULUM

### Aygıt Sürücüsünün Yüklenmesi

Bu bölümde Windows 7 sürücüsünün yükleme prosedürü gösterilmektedir. Başlamak için ürünle birlikte gelen kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin. Kurulum programı otomatik olarak başlayacaktır. Bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak Otomatik kurulum başlamadıysa "Bilgisayarım" a gidin ve CD-ROM sürücüsünü tıklayın. Manual olarak "**Setup.Exe**" dosyasını çift tıklayarak kurulumu başlatabilirsiniz.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kablosunu Bilgisayarınızın USB portuna **takmadığınızdan** emin olun.

1. Kurulum programı başlatılacaktır. Başlatmak için "Install the Latest Driver" tıklayın. İnternet ve network erişiminizden emin olun. Yükleme başlatmak için "Driver Install"düğmesine tıklayın.

**j5create**

▼ Recommended

**Install the Latest driver**

▼ If you do not have access to the Internet

**Install Backup driver**

View User Manual

JUA310 JUA330

JUA350

JUH410

JUH450

JUA315 JUA355

View Product Video

ONLINE VIDEO

TECHNICAL SUPPORT  
Toll free number: +1-888-689-4088  
Email: service@j5create.com

**USB 3.0 VGA/DVI/HDMI  
DISPLAY ADAPTER**

JUA310

JUA330

JUA350

JUH410

JUH450

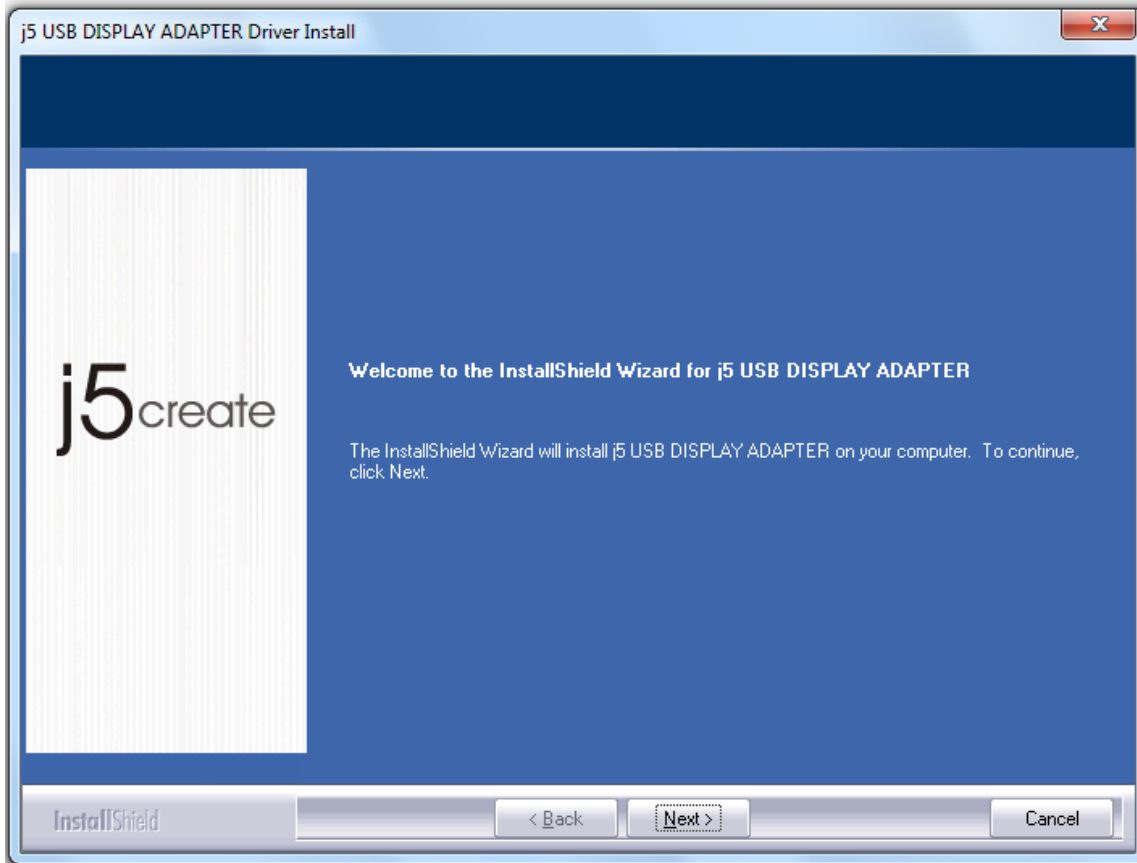
JUA315

JUA355

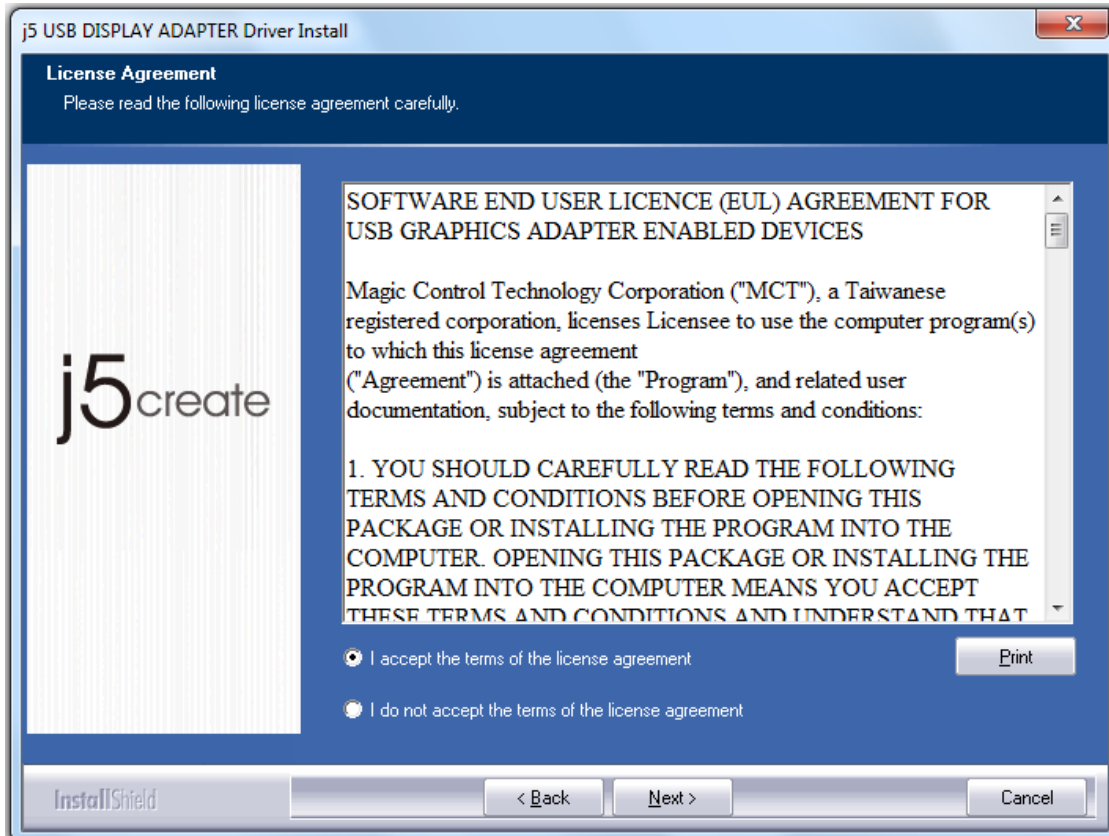
www.j5create.com

2014 All Rights Reserved j5create. All other Software and trademarks are property of their owners

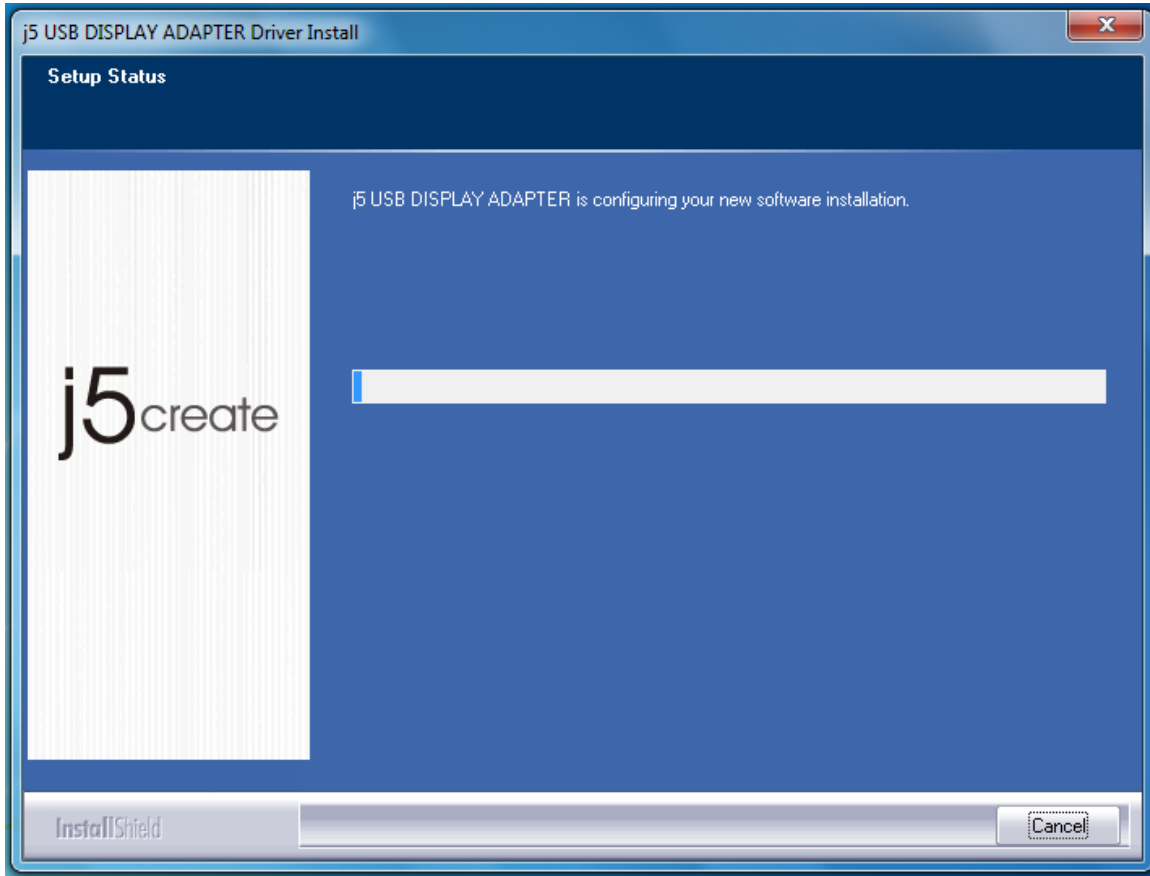
2. Yükleme seçeneğini tıkladıktan sonra "InstallShield" sihirbazı açılacaktır. Devam etmek için **Next>** tuşuna basın.



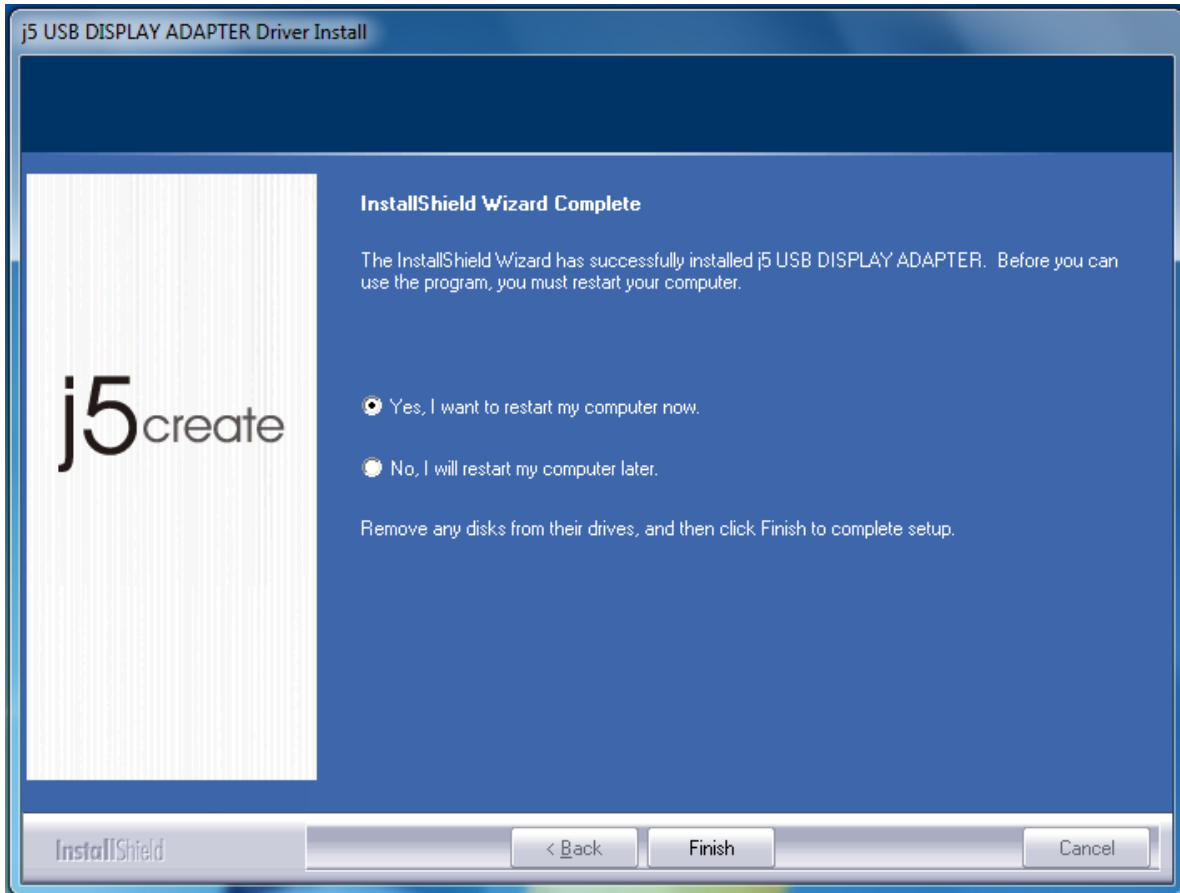
3. Devam etmek için Lisans sözleşmesini okudum ve kabul ediyorum "I accept the terms of the license agreement." tıklayın **Next >** tuşu ile devam edin.



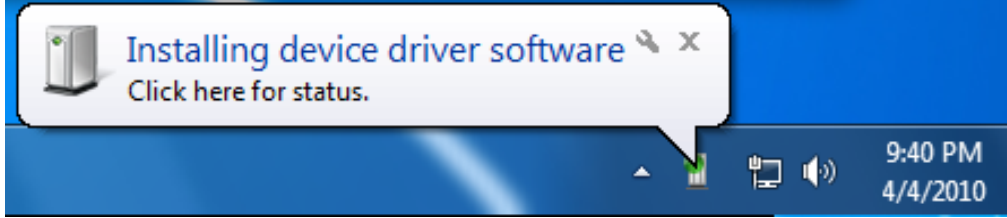
4. Sürücü kurulumu devam edecektir.



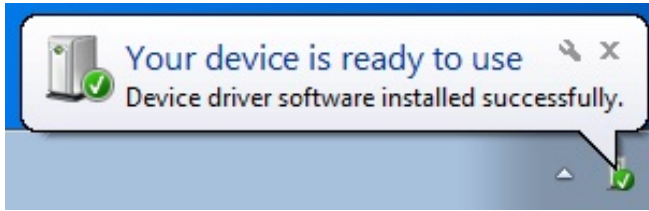
5. Install Shield sihirbazı tamamlandığında, bilgisayarınızı yeniden başlatmak için **“Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.”** Seçin ve **Finish** tıklayın



6. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. HDMI konnektörü yada DVI konnektörü ile USB Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
7. Bilgisayarınızın yada dizüstünüzün kullanılabilir durumdaki bir USB portuna **USB HDMI Görüntü Bağdaştırıcısını** bağlayın. Aygıt sürücüsü yükleniyor mesajı görüntülenecektir.



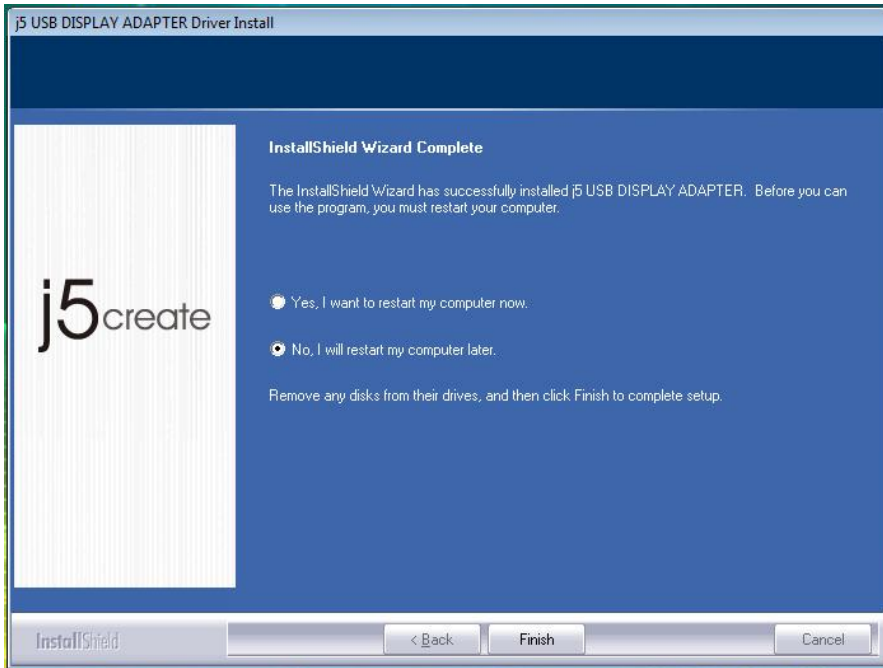
Sürücü yazılımı başarıyla yüklendiğinde aşağıdaki gibi bir mesaj görüntülenecektir:



Şayet başka bir **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** eklemeyecekseniz, PC'yi yeniden başlatın. Bilgisayar yeniden başladıktan sonra **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** işlevleri aktif edilecektir.

### **Çoklu USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı kurulumu**

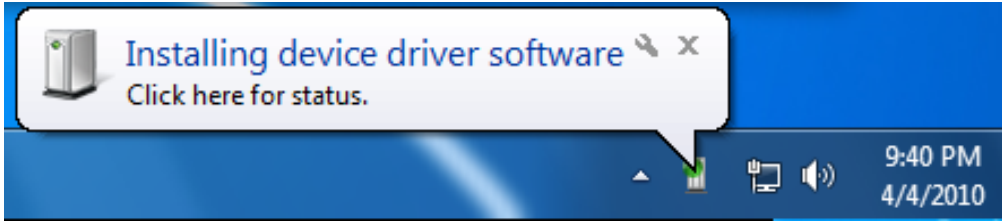
Çoklu **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kurulumu gerçekleştirmek için "Install Shield Sihirbazı tamamlandı" adımında, "**Hayır, bilgisayarı daha sonra yeniden başlatacağım.**" Seçin ve **Finish** tıklayarak bir sonraki adıma geçin.



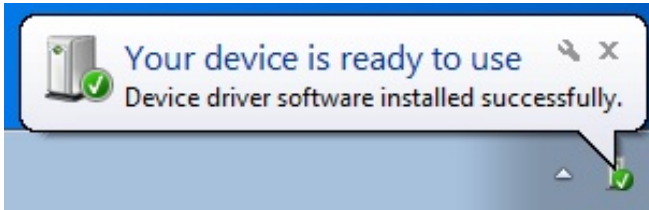
- A. Tüm harici görüntüleme cihazlarını (monitör/ projektör ) HDMI /DVI konnektörü ile **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** 'na bağlayın ve cihazı açın.

- B. **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı'nı** PC yada Dizüstüne kullanılabilir bir USB portuna takın.

**USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı'nı** USB portuna bağladıktan sonra, Sistemlerin otomatik olarak başlattığı bir tanıma rutini görüntülenecektir.



Aygıt sürücüsü yazılımını düzgün bir şekilde kurulmuşsa,

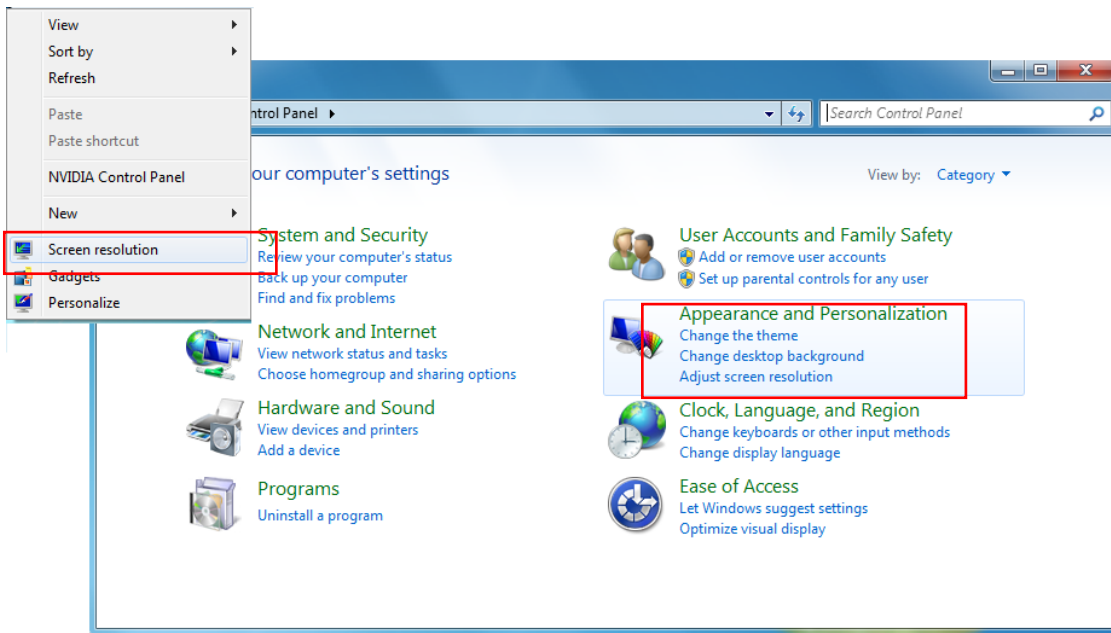


Eğer daha fazla **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kurulumu yapacaksanız A ve B adımlarını tekrarlayınız ve sistemi yeniden başlatınız.

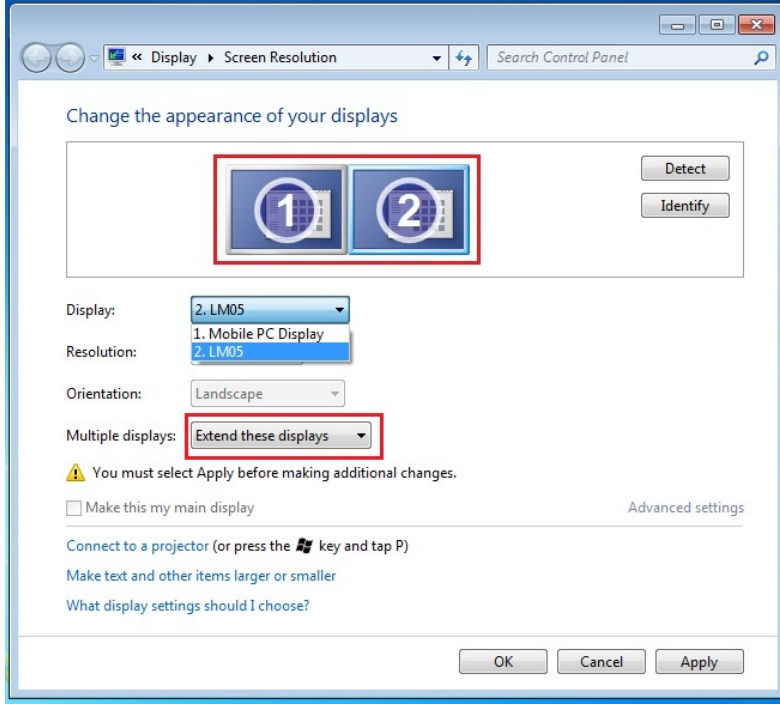
**USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra aktif edilecektir. Genişletilmiş ekran görüntüsünü görüntü biriminde izleyebilirsiniz.

"**BAŞLANGIÇ**" → "**Denetim Masası**" → "**Görüntü ve Kişiselleştirme**" → "**Ekran Çözünürlüğünü Ayarla**" seçenekleri yardımıyla Ekran ayarları ile her genişletilmiş görüntü birimine karşılık gelen konumu değiştirebilirsiniz.

※ Masaüstünde sağ tıklayarak da "**Ekran Çözünürlüğü**" sekmesine ulaşabilirsiniz



Ekran Çözünürlüğü penceresi 'Screen Resolution' görüldüğünde, her monitörün numarasına tıklayarak hangi ekrana ait olduğunu tespit edip tanımlayabilirsiniz. Monitörü istediğiniz konuma (Birinci monitör, uzatılmış monitör)sürükleyebilirsiniz

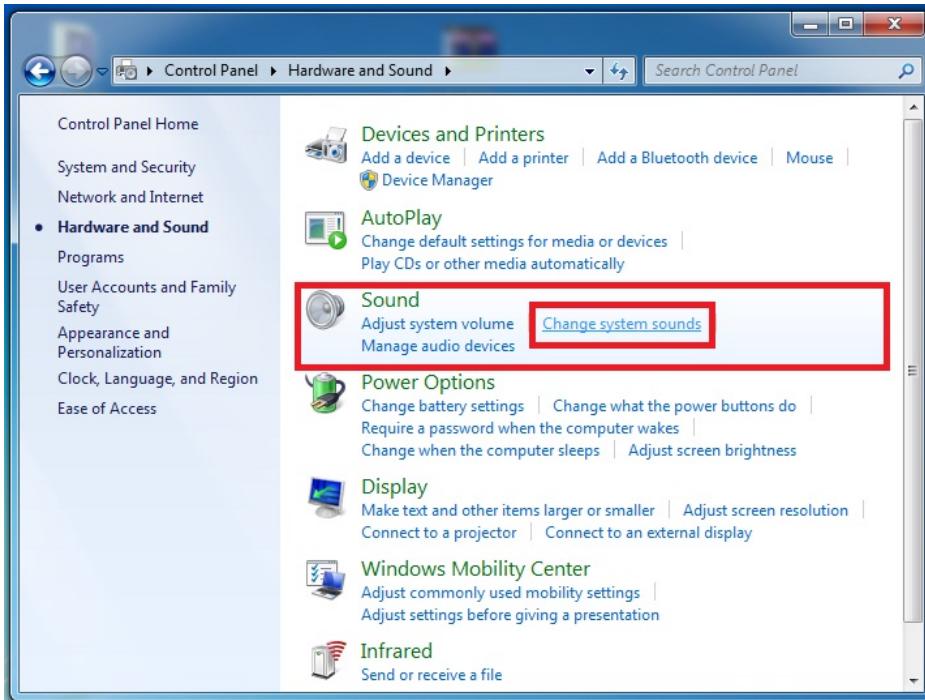


## Ses Ayarı

Microsoft ses sistemi ses çıkışını belli oranda kısıtlar. Bu nedenle, USB HDMI çoklu ekran adaptörü kullanarak sadece bir çıkış için ses alabilirsiniz.

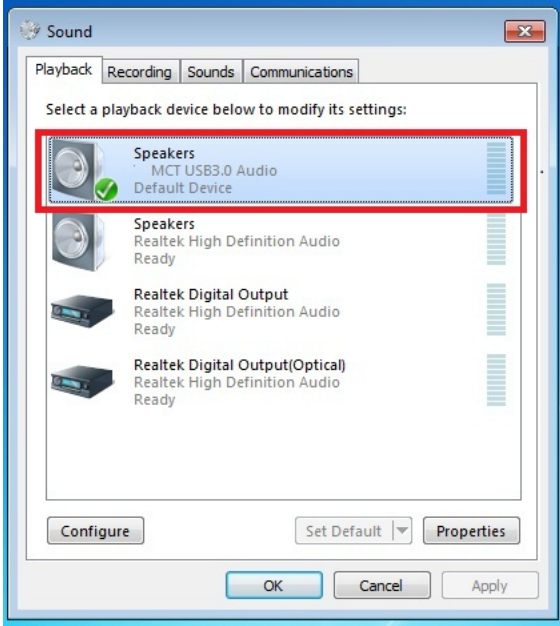
Aşağıdaki kurulum USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı ile bağlantılı görüntü aygıtının varsayılan ses çıkışını ve nasıl değiştirileceğini açıklamaktadır.

1. Denetim Masası > Donanım ve Ses'e gidin ve Sistem seslerini değiştir'e tıklayın.

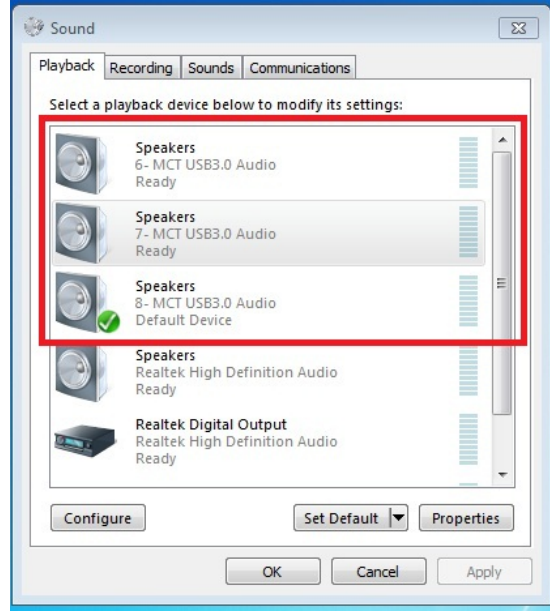


2. Hoparlör seçenekleri çoklu ve tekli USB 3.0 HDMI Ekran bağdaştırıcıları için aşağıda gösterilmiştir.

Tekli USB 3.0 HDMI Görüntü bağdaştırıcı

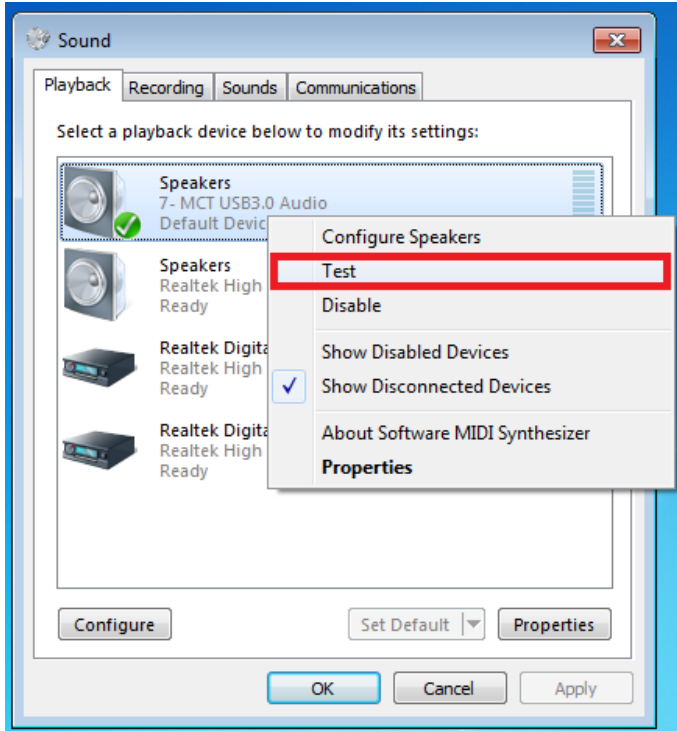


Çoklu USB 3.0 HDMI Görüntü bağdaştırıcı

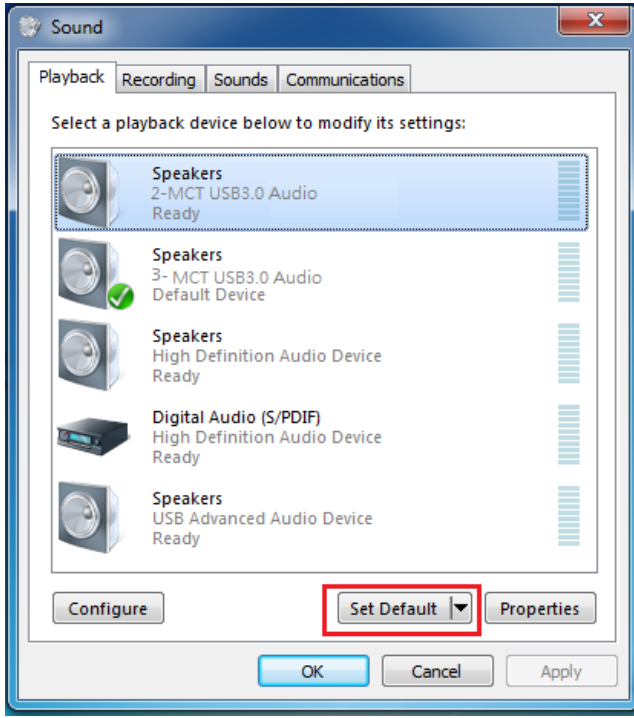


Note:

- Hoparlör numaraları bilgisayar sistemi tarafından tespit edilen USB Bağlantı noktaları sayısına göre numaralandırılır.
  - Varsayılan ses çıkışı USB 3.0 HDMI Görüntü bağdaştırıcısı üzerindeki en büyük sayıdaki hoparlörden çıkacaktır.
3. Varsayılan ses çıkışını değiştirmek için, varsayılan olarak seçmek istediğiniz hoparlörün simgesine Mouse sağ butonu ile ve Test seçeneğini seçin. Daha sonraki soruda hoparlörü varsayılan olarak işaretleyin.



4. İsteddiğiniz hoparlörü seçin ve varsayılan butonuna tıklayın.

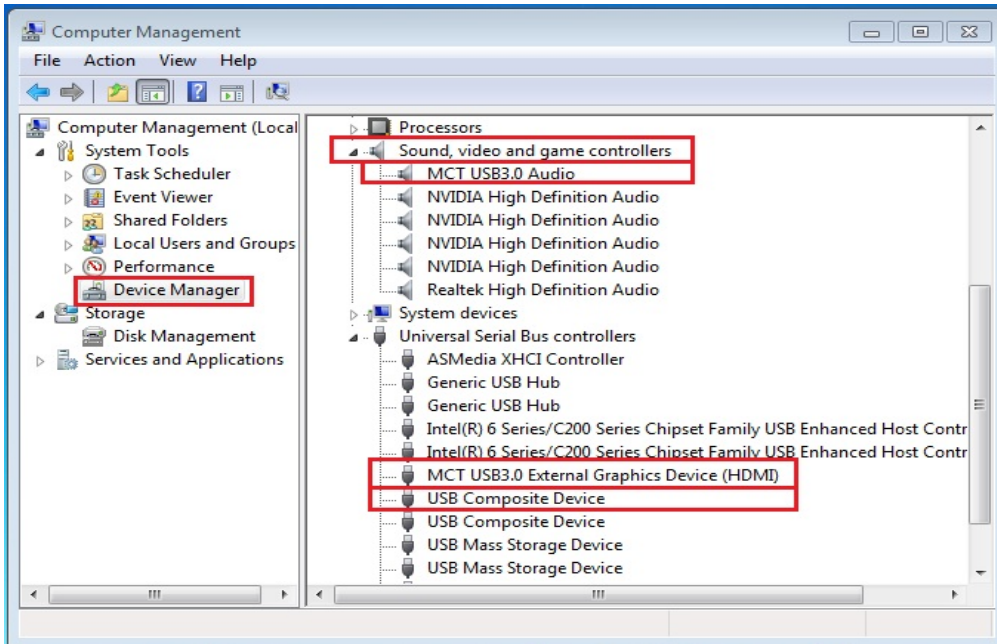


## Aygıt sürücü kurulumunu doğrulama

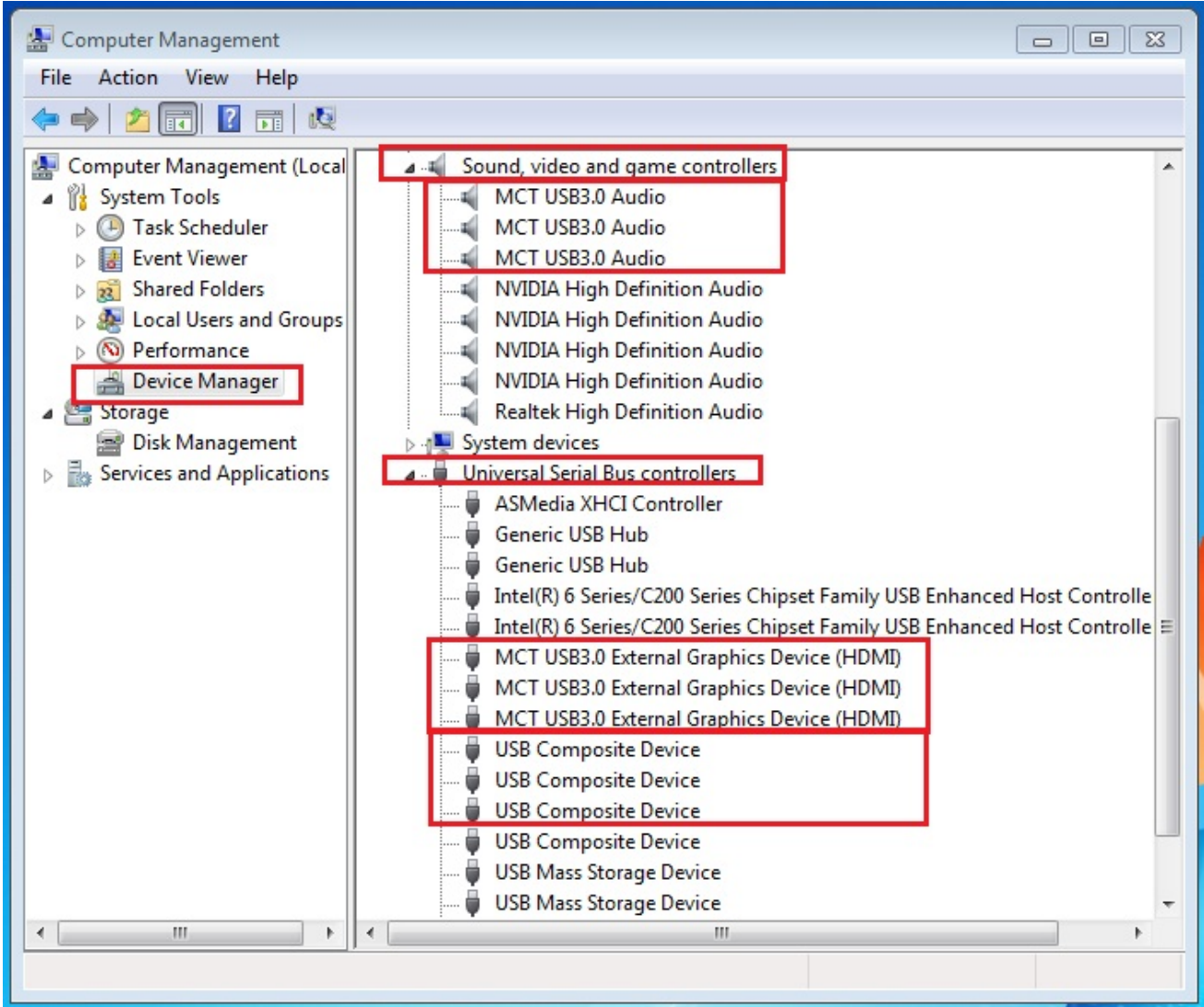
Aşağıdaki yordam **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** yükleme durumunu doğrulamak için yardımcı olur.

“**Bilgisayarım**” sağ tıklayın → “**Yönet**” → “**Aygıt yöneticisi**” içinden “**Ses video ve oyun kontrollerini**” seçin & “**Evrensel Seri yolu denetleyicileri**” seçin

Aşağıdaki resim tek bir **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



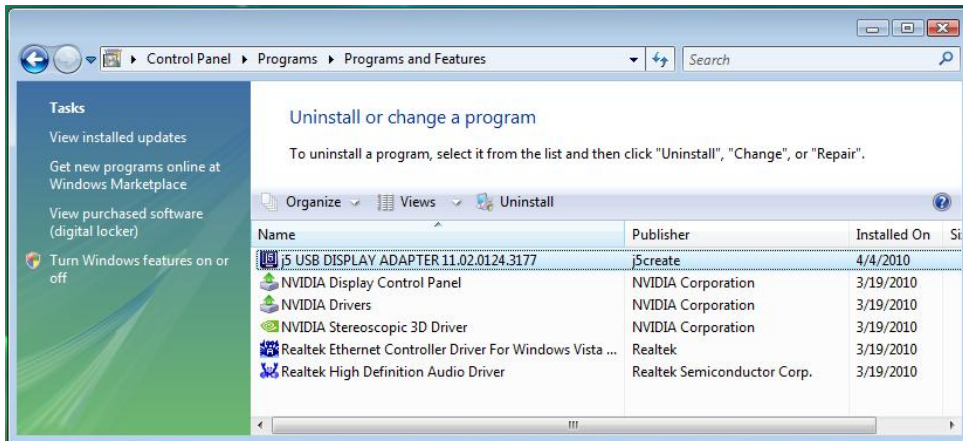
Aşağıdaki resim **Çoklu USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



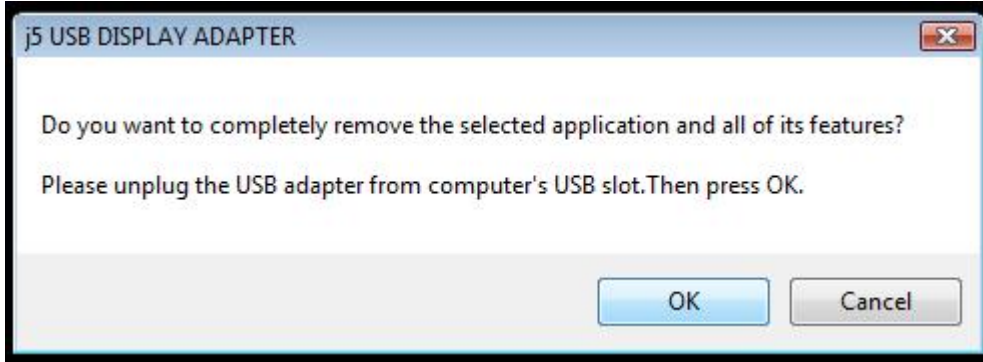
## Aygıt sürücüsünün kaldırılması

※ USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı sürücüsünü kaldırmaya başlamadan önce cihazla bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesin.

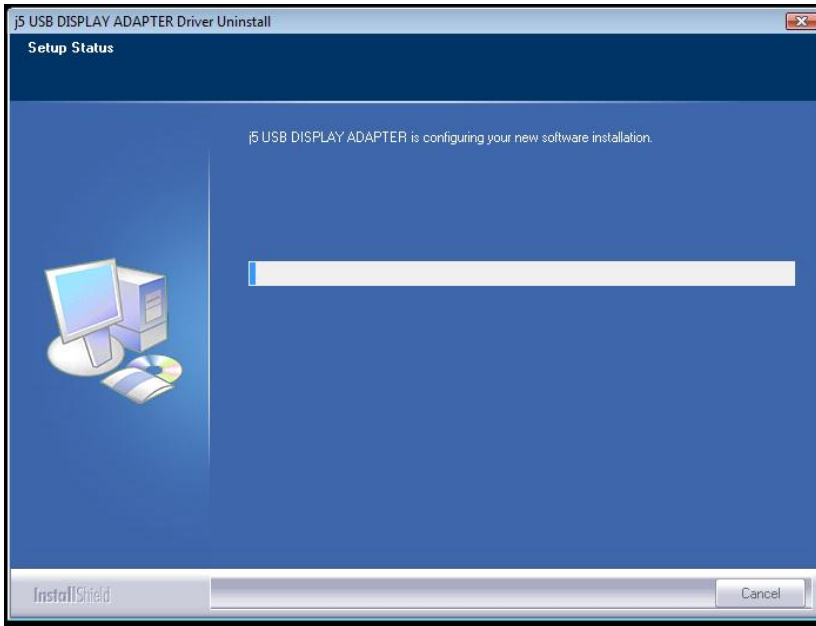
1. **"Başlat"** → **Kontrol Paneli** → **Programlar ve Özellikler** → **Program kaldır yada değiştir** tıklayın **j5 HDMI DISPLAY ADAPTER ...** seçin ve **Uninstall** tıklayın.



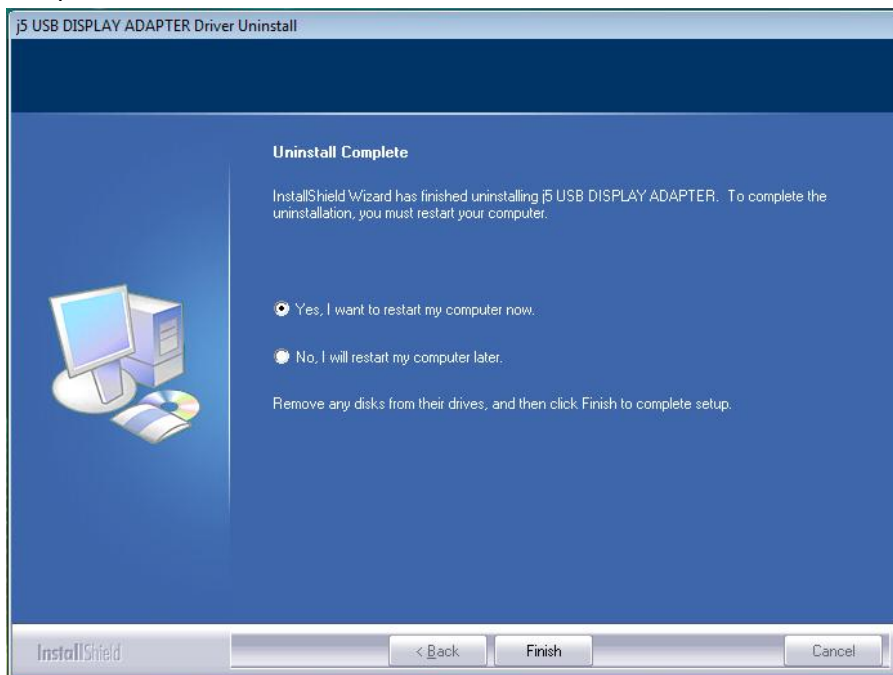
- Seçilen uygulamayı kaldırmak isteyip istemediğinizi doğrulamak için bir mesaj çıkacaktır. OK butonuna tıklayın.



- Sürücü kaldırma işlemi devam ediyor.



- Sürücü kaldırma işlemi tamamlandığında "**Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.**" Seçeneğini şaretleyin ve yeniden başlatmak için **Finish** tıklayın.



## WINDOWS XP İÇİN KURULUM

### Aygıt Sürücüsünün Yüklenmesi

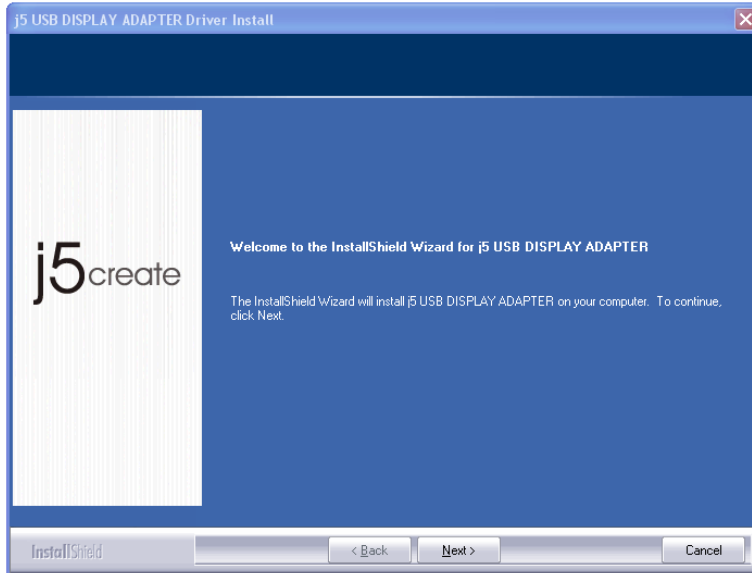
Bu bölümde Windows XP sürücüsünün yükleme prosedürü gösterilmektedir. Başlamak için ürünle birlikte gelen kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin. Kurulum programı otomatik olarak başlayacaktır. Bilgisayar ayarlarınıza bağlı olarak Otomatik kurulum başlamadıysa "Bilgisayarım" a gidin ve CD-ROM sürücüsünü tıklayın. Manual olarak "**Setup.Exe**" dosyasını çift tıklayarak kurulumu başlatabilirsiniz.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kablosunu USB portuna takmadığınızdan emin olun.

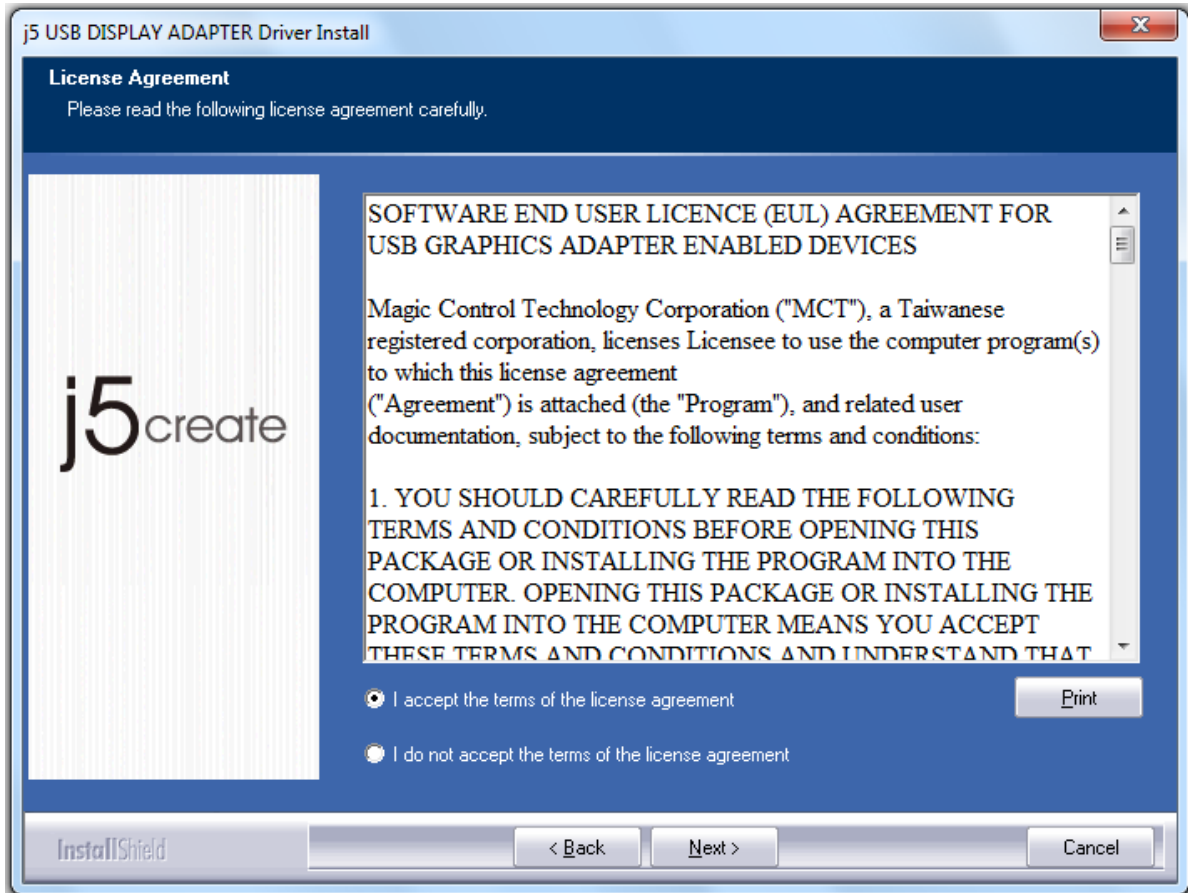
1. Kurulum programı sayfası başlatılacaktır. Başlatmak için "Install the Latest Driver" tıklayın. İnternet ve network erişiminizden emin olun. Yükleme başlatmak için "Driver Install" düğmesine tıklayın.



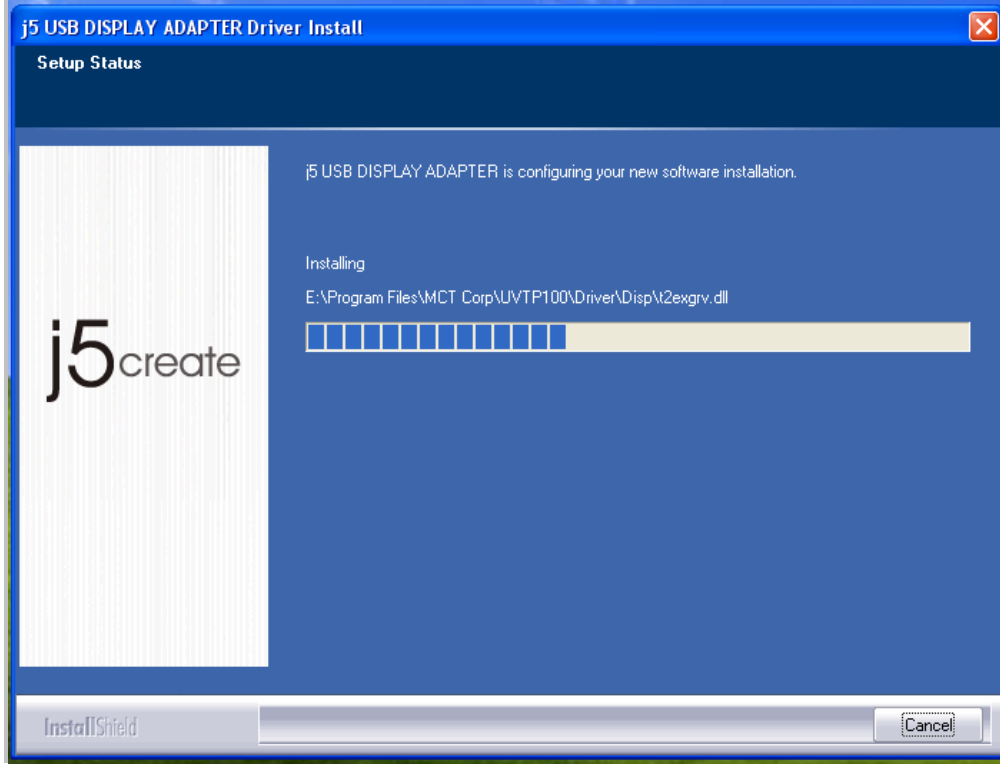
2. Yükleme seçeneğini tıkladıktan sonra "InstallShield" sihirbazı açılacaktır. Devam etmek için **Next>** tuşuna basın.



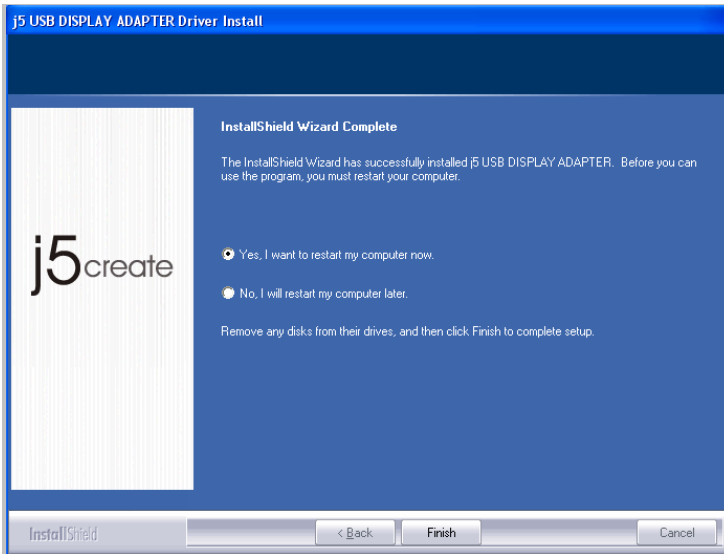
3. Devam etmek için Lisans sözleşmesini okudum ve kabul ediyorum "I accept the terms of the license agreement." tıklayın **Next >** tuşu ile devam edin.



4. Sürücü kurulumu devam edecektir...



5. Install Shield sihirbazı tamamlandığında, bilgisayarınızı yeniden başlatmak için **“Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.”** Seçin ve **Finish** tıklayın



6. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. HDMI konnektörü veya DVI konnektörü ile USB Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
7. Bilgisayarınızın veya dizüstünüzün kullanılabilir durumdaki bir USB portuna **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısını** bağlayın. Aygıt sürücüsü yükleniyor mesajı görüntülenecektir.



Sağ alt araç çubuğunda bir simge görülecektir. (  )

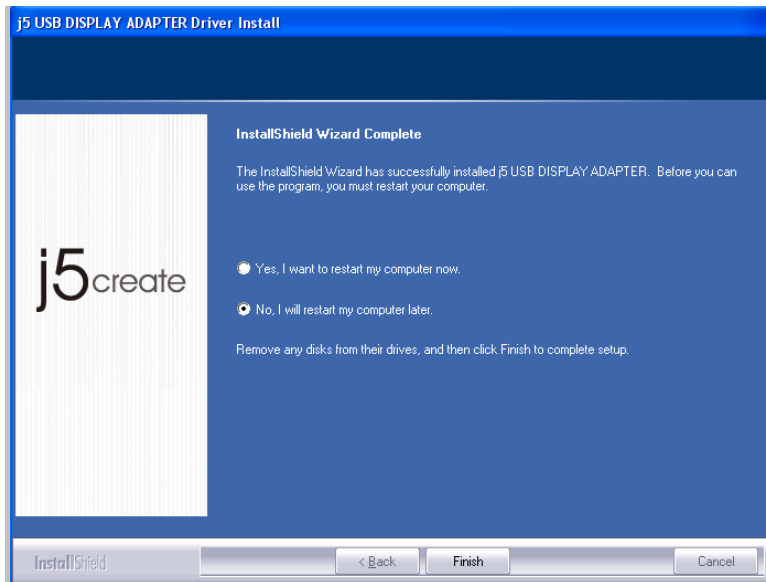
Aşağıdaki mesaj resimleri sürücü yazılımının başarıyla yüklendiğini göstermektedir.



Şayet başka bir **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** eklemeyecekseniz, PC'yi yeniden başlatın. Bilgisayar yeniden başladıktan sonra **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** işlevleri aktif edilecektir.

### **Çoklu USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı kurulumu**

Çoklu **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kurulumu gerçekleştirmek için "Install Shield Sihirbazı tamamlandı" adımında, "**Hayır, bilgisayarı daha sonra yeniden başlatacağım.**" Seçin ve **Finish** tıklayarak bir sonraki adıma geçin.



- A. Tüm harici görüntüleme cihazlarını (monitör/ projektör ) HDMI /DVI konnektörü ile **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** 'na bağlayın ve cihazı açın.
- B. **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı'nı** PC yada Dizüstüne kullanılabilir bir USB portuna takın.

**USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı'nı** USB portuna bağladıktan sonra, Sistemlerin otomatik olarak başlattığı bir tanıma rutini görüntülenecektir.

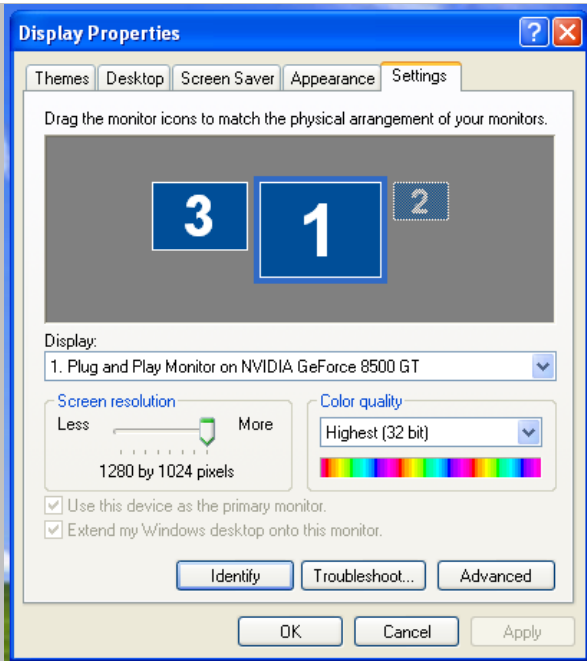


Eğer daha fazla **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kurulumu yapacaksanız A ve B adımlarını tekrarlayınız ve sistemi yeniden başlatınız.

**USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** bilgisayar yeniden başlatıldıktan sonra aktif edilecektir. Genişletilmiş ekran görüntüsünü görüntü biriminde izleyebilirsiniz.

“**BAŞLANGIÇ**” → “**Kontrol Paneli**” → “**Görüntü ve Kişiselleştirme**” → “**Ekran Çözünürlüğünü Ayarla**” seçenekleri yardımıyla Ekran ayarları ile her genişletilmiş görüntü birimine karşılık gelen konumu değiştirebilirsiniz.

※ Masaüstünde sağ tıklayarak da “**Ekran Çözünürlüğü**” sekmesine ulaşabilirsiniz



Görüntü özellikleri penceresi görüntülendiğinde her monitörün numarasına tıklayarak “**Tanımla**” butonuna basarak hangi ekrana ait olduğunu belirleyebilirsiniz.

Monitörü istediğiniz konuma sürükleyiniz.

Not:

**Dahili ekran kartınız çift porta sahipse...**

**1. Tek bir USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı bağlandığında**

cihaz 2. HDMI bağlantı noktasına bağlı olarak görüntülenecektir. Görüntü aygıtı 2. Monitör olarak görüntülenecektir. Diğerleri ise dahili ekran kartına ait olacaktır.

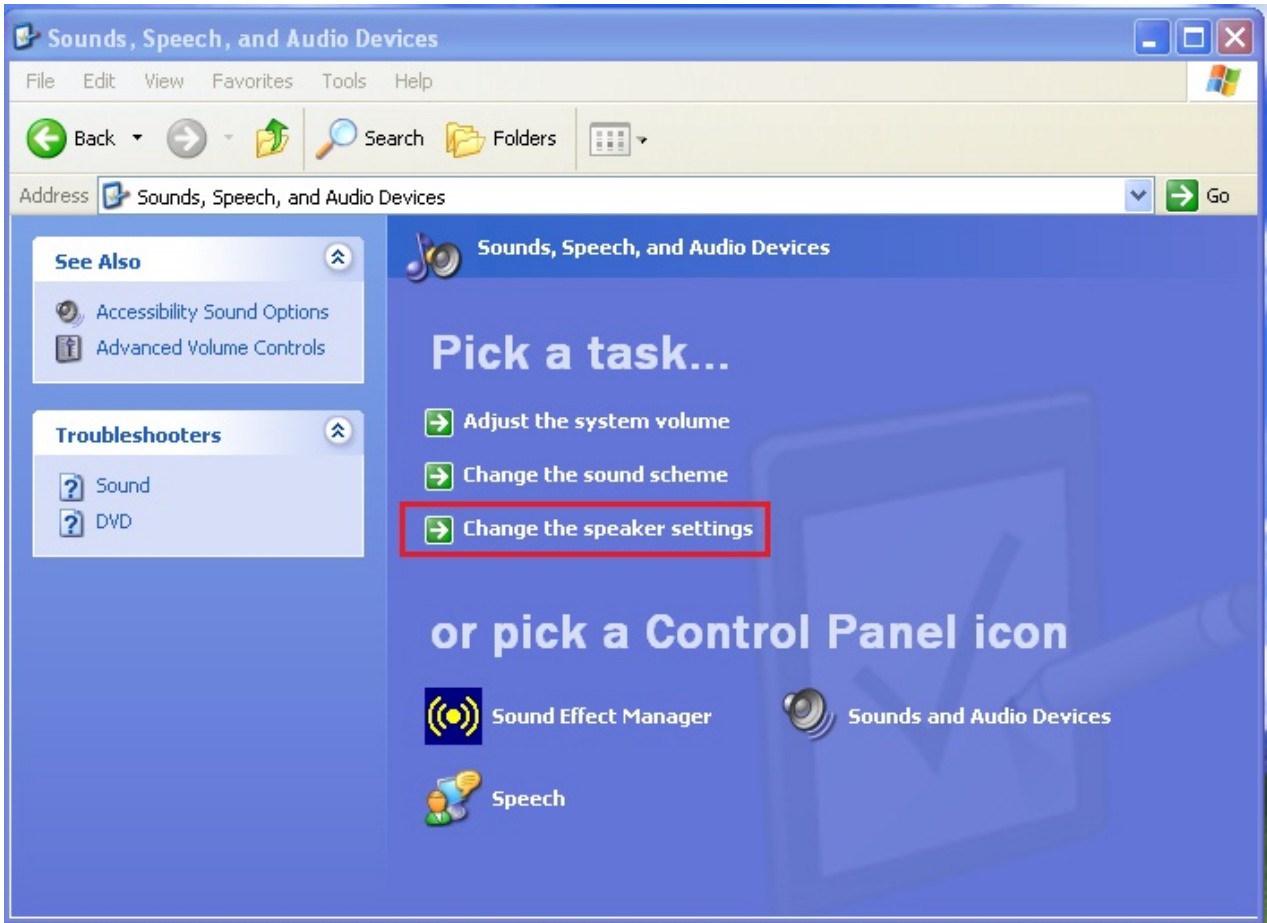
**2. İki adet USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı bağlandığında**

Görüntü aygıtı 2. HDMI portu üzerinde 4 ekran olarak görünecektir. USB 3.0 Görüntü bağdaştırıcısının görüntü aygıtı 2. Ve 3. Olacak diğerleri dahili grafik kartına ait ekran görüntüleri olacaktır.

**Ses Ayarı**

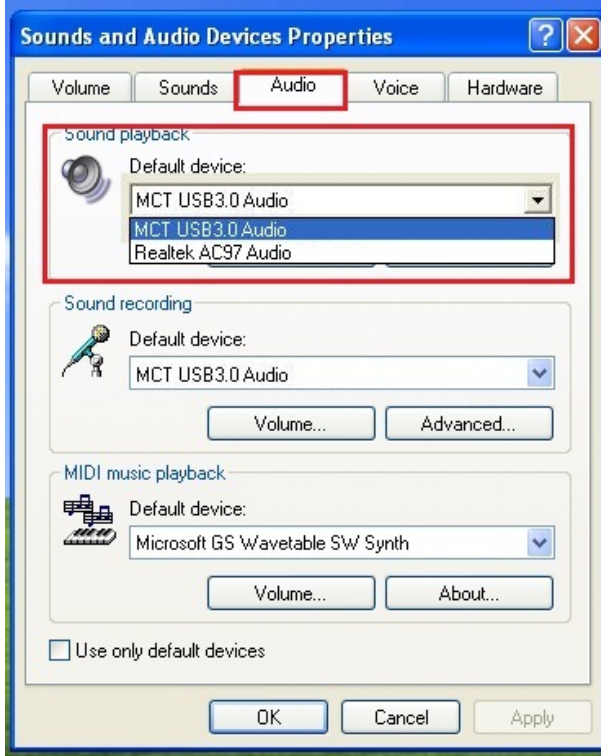
Microsoft ses sistemi ses çıkışını belli oranda kısıtlar. Bu nedenle, USB HDMI çoklu ekran adaptörü kullanarak sadece bir çıkış için ses alabilirsiniz.

Aşağıdaki kurulum USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı ile bağlantılı görüntü aygıtının varsayılan ses çıkışını ve nasıl değiştirileceğini açıklamaktadır.

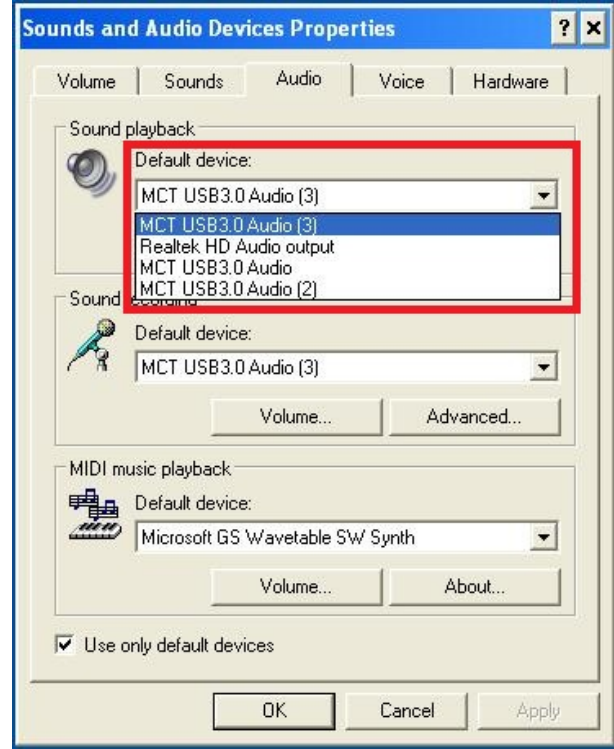
**1. "Denetim Masası> Sesler, Konuşma ve ses aygıtları" na gidin "Hoparlör ayarlarını değiştir" seçin.**

2. Tekli ve çoklu USB 3.0 HDMI görüntü bağdaştırıcısı için hoparlör ayarları aşağıda gösterilmiştir.

Tekli USB 3.0 HDMI Görüntü Bağdaştırıcısı

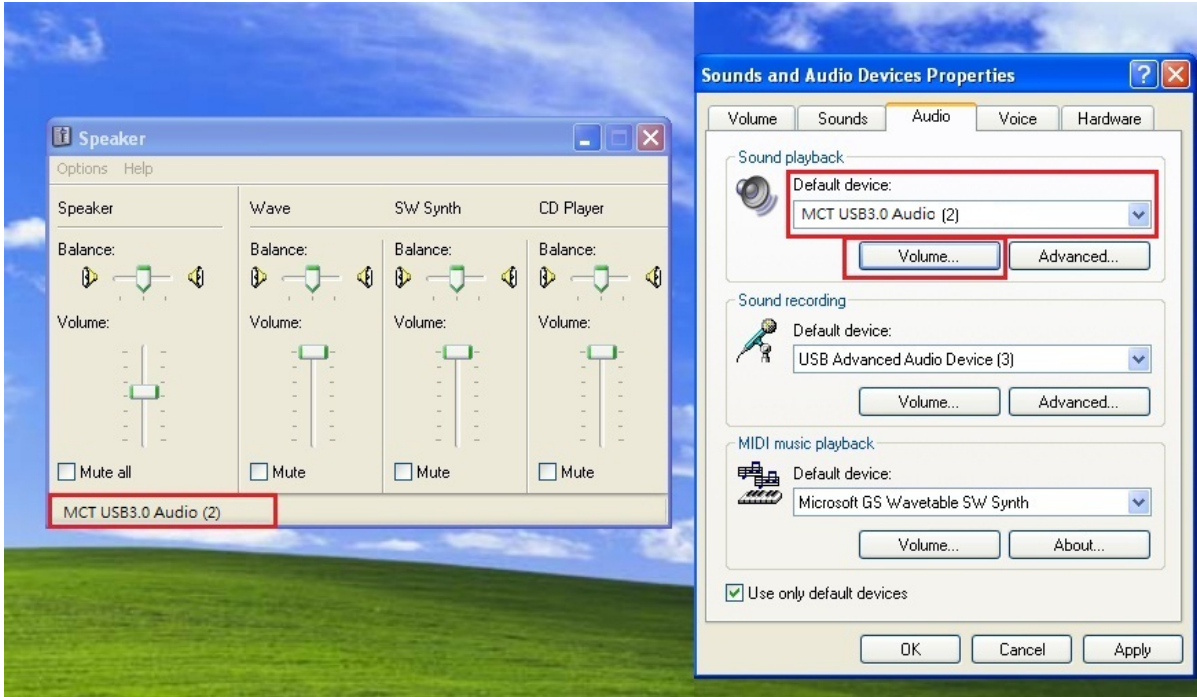


Çoklu USB 3.0 HDMI Görüntü Bağdaştırıcısı



Not:

1. Hoparlör numaraları bilgisayar sistemi tarafından tespit edilen USB Bağlantı noktaları sayısına göre numaralandırılır.
2. Varsayılan ses çıkışı USB 3.0 HDMI Görüntü bağdaştırıcısı üzerindeki en büyük sayıdaki hoparlörden çıkacaktır.
3. İstedığınız "**varsayılan aygıt**" seçin ve "**uygula**" butonuna tıklayın. Daha sonra varsayılan aygıtı seçmek ve test etmek için "**Ses**" düğmesine tıklayın.

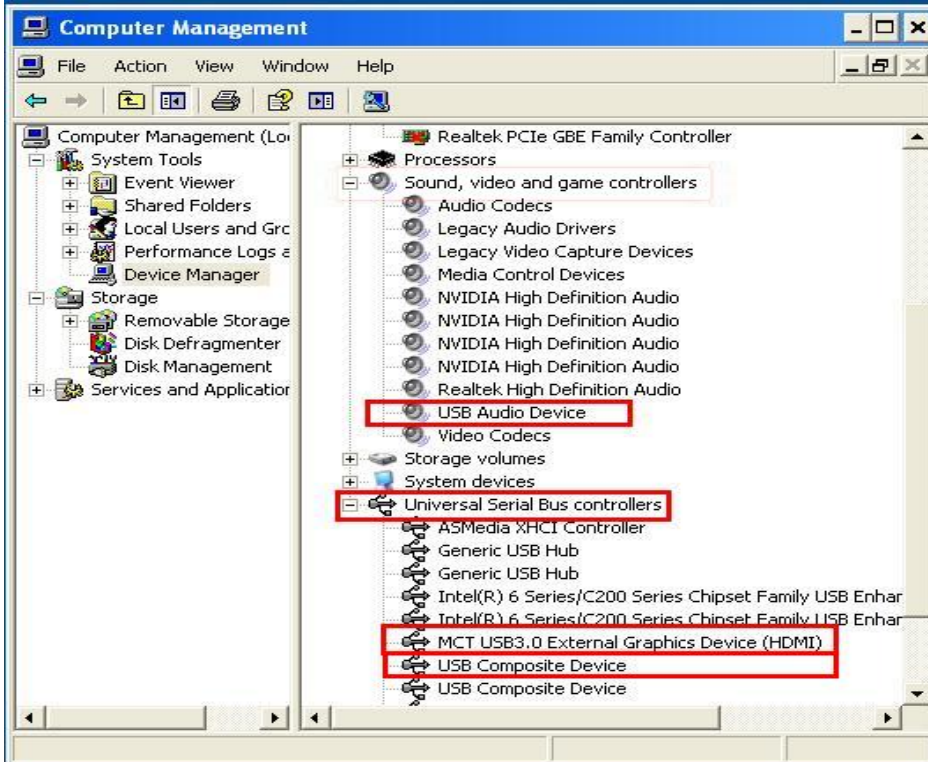
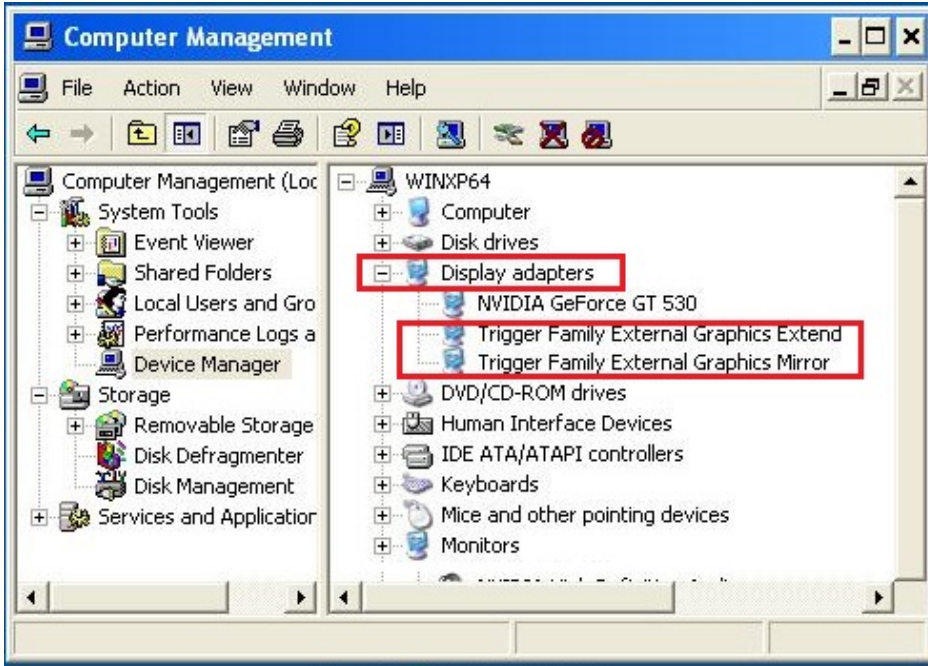


## Aygıt sürücüsünü kurulumunu doğrulama

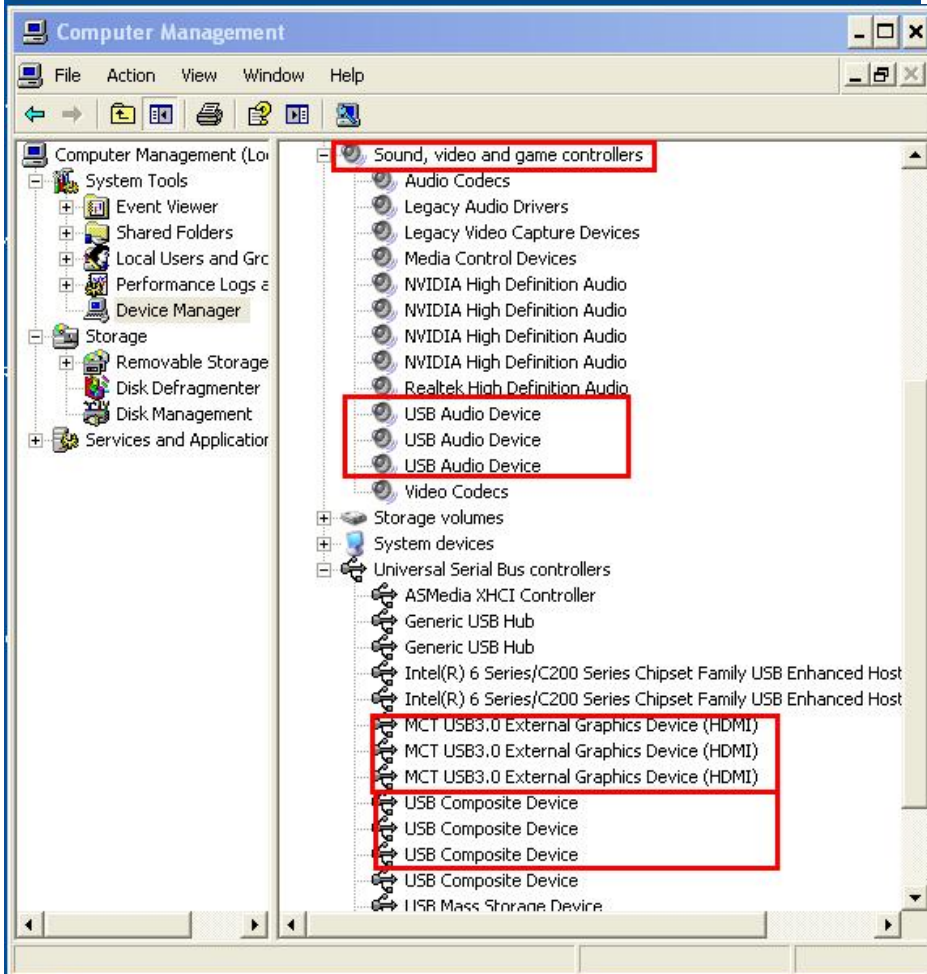
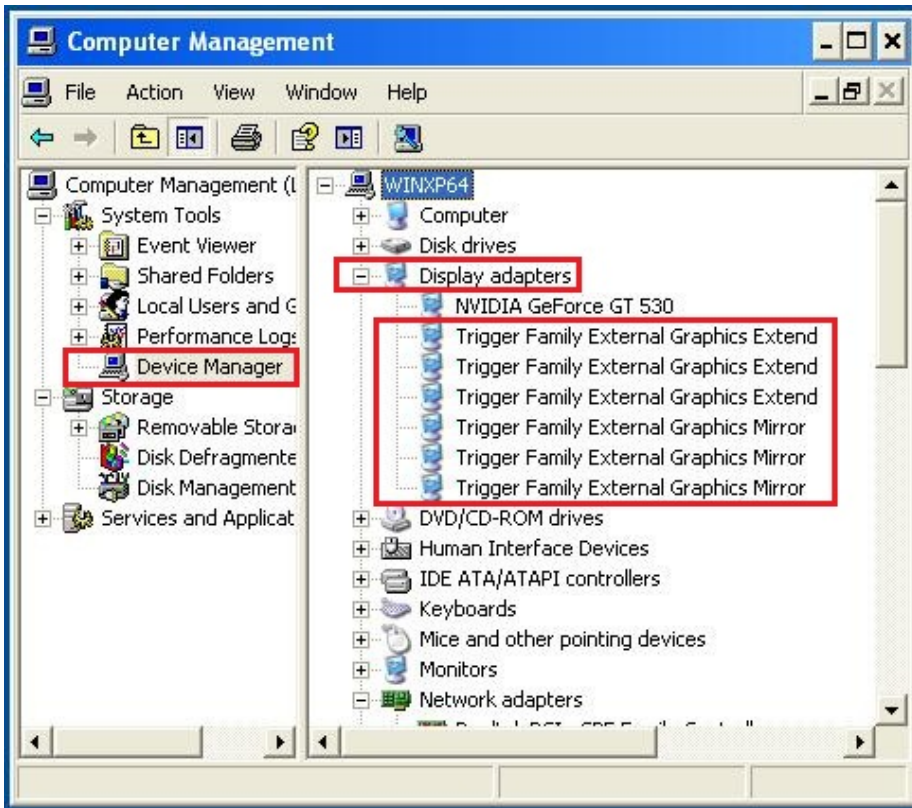
Aşağıdaki yordam **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** yükleme durumunu doğrulamak için yardımcı olur.

“**Bilgisayarım**” Simgesine sağ tıklayın → “**Yönet**” → “**Aygıt Yöneticisi**” içinden “**Ekran Bağdaştırıcıları**” & “**Ses Video ve Oyun kontrolleri**” “**Evrensel Seri you denetleyicileri**” altında n tüm sürücülerin kurulduğunu görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki resim tek bir **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.

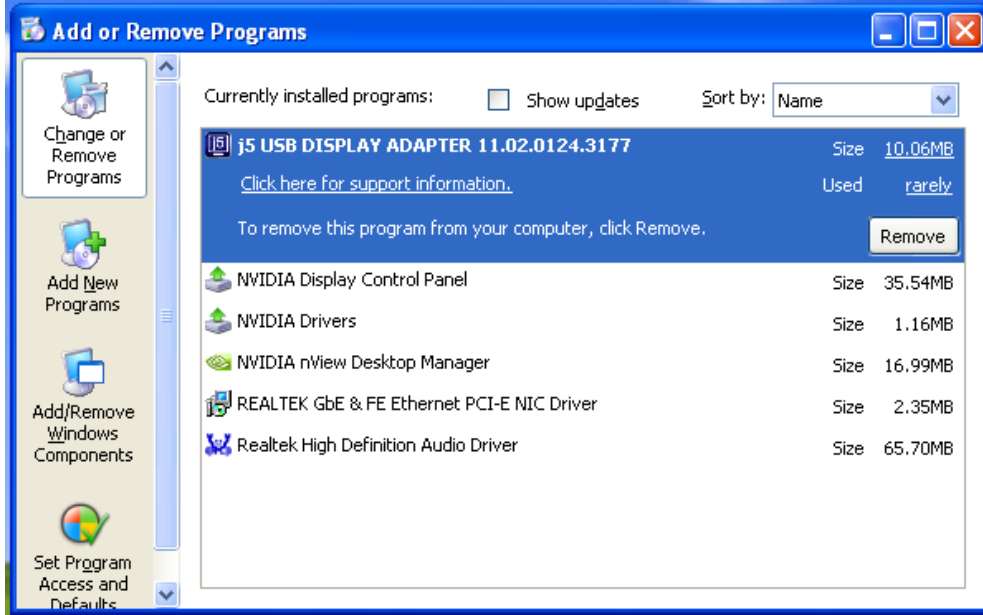


Aşağıdaki resim çoklu **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.

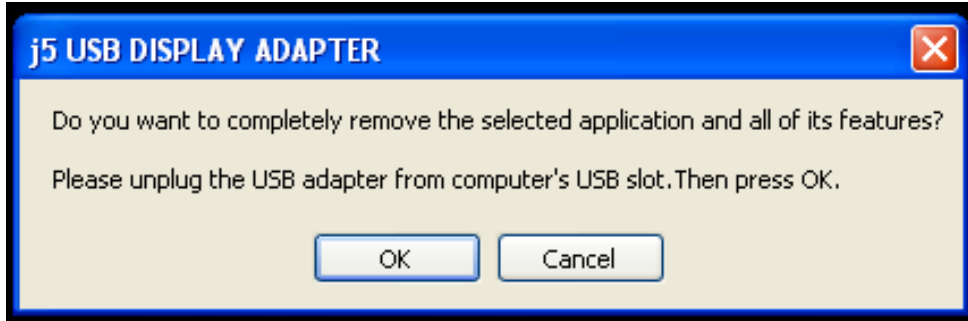


## Aygıt sürücüsünün kaldırılması

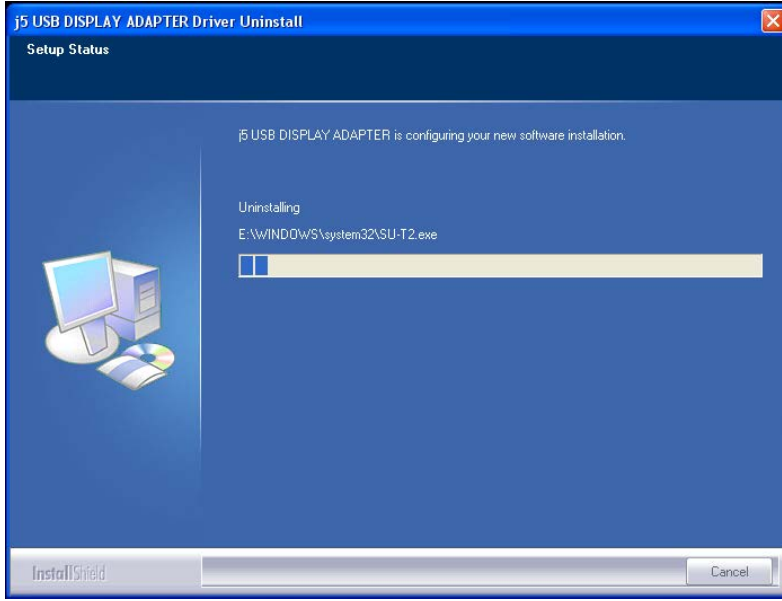
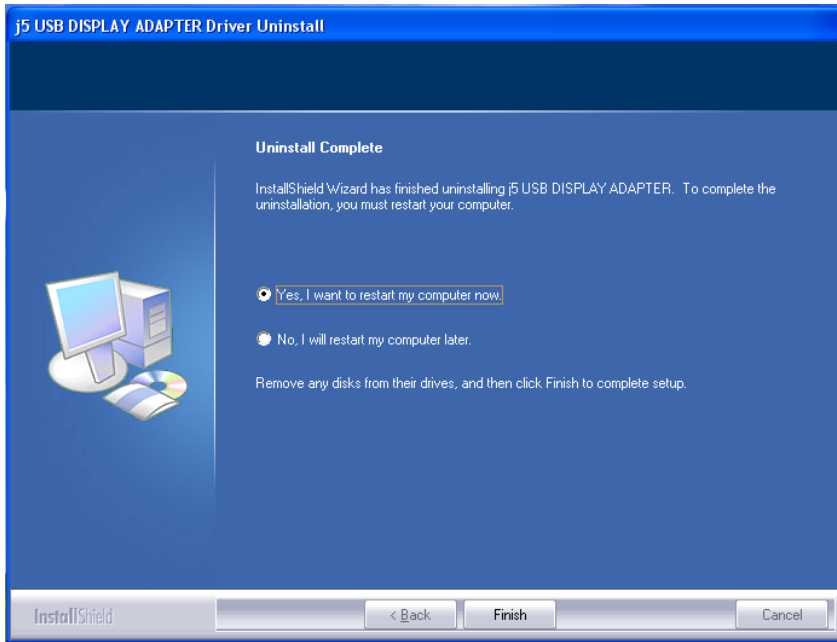
1. \* USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı sürücüsünü kaldırmadan önce cihazla bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesin.
2. "Başlat" → Denetim Masası → Programlar → Programı değiştir yada kaldır Seçin j5 Görüntü Bağdaştırıcısını seçin ve kaldır tıklayın



3. Seçilen uygulamayı kaldırmak isteyip istemediğinizi doğrulamak için bir mesaj çıkacaktır, onaylayın.



## 4. Sürücü kaldırma işlemi devam ediyor.

5. Sürücü kaldırma işlemi tamamlandığında “**Evet, bilgisayarımı şimdi yeniden başlatmak istiyorum.**” Seçeneğini işaretleyin ve yeniden başlatmak için **Finish** tıklayın.

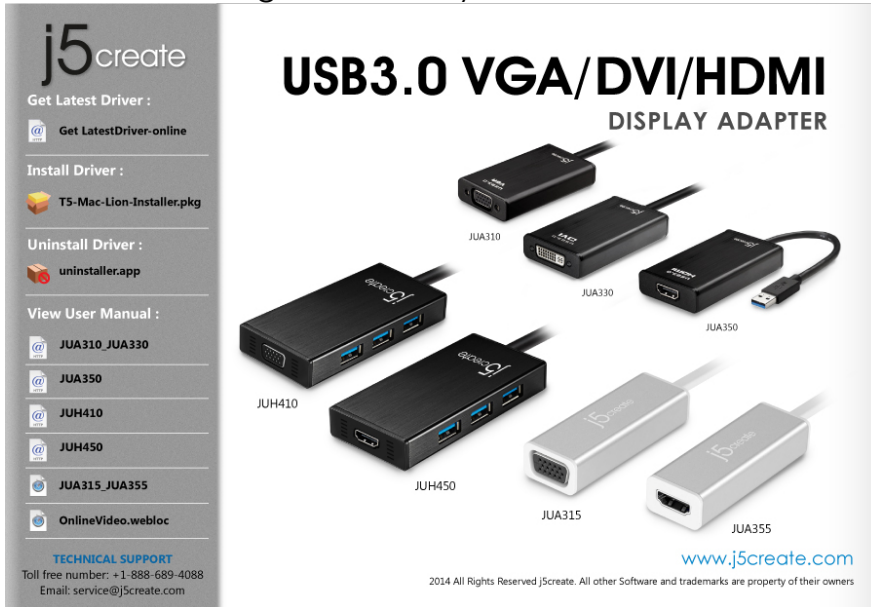
## MAC İÇİN KURULUM

### Aygıt Sürücüsünün Yüklenmesi

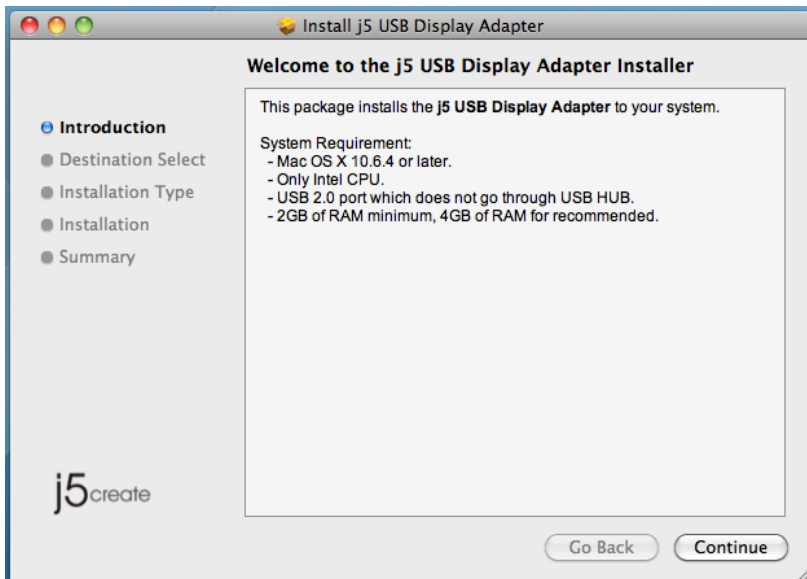
Aygıt sürücüsünün yüklenmesi bilgisayarınızın işletim sistemi tarafından **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** tarafından tanınmasını sağlar. Kurulumu başlamadan önce uygun yükleme yordamına sahip olduğunuzdan emin olun.

※ Kurulumu başlamadan önce **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kablosunu USB portuna takmadığınızdan emin olun.

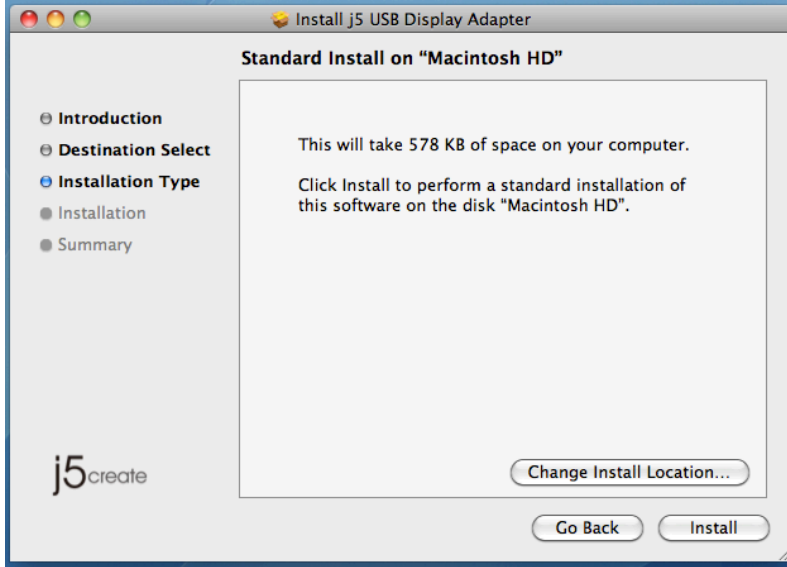
1. Kurulum CD'sini bilgisayarınızın CD-ROM sürücüne yerleştirin
2. Kurulum programı sayfası başlatılacaktır. Başlatmak için "Install the Latest Driver" tıklayın. İnternet ve network erişiminizden emin olun. Yüklemeyi başlatmak için "Driver Install" düğmesine tıklayın.



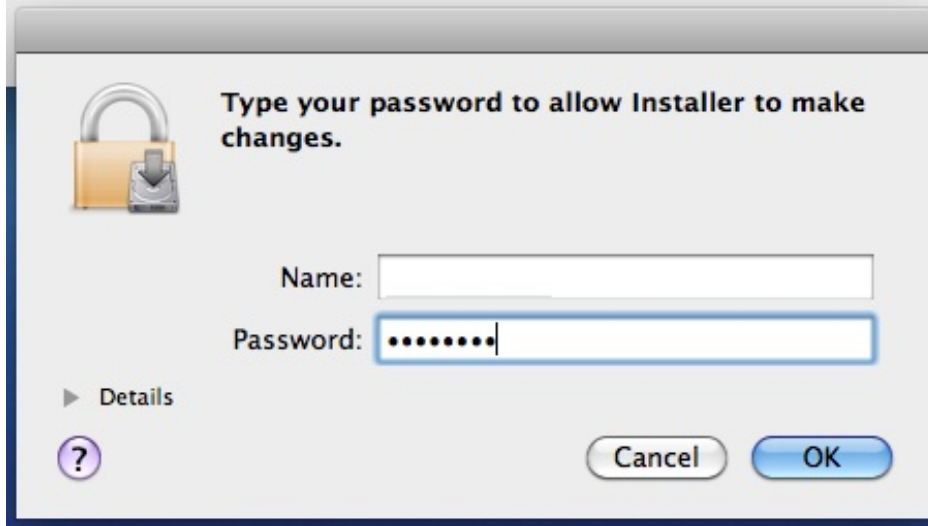
3. İşleme devam etmek için "Continue" tıklayın.



4. İşleme devam etmek için “Continue” tıklayın.



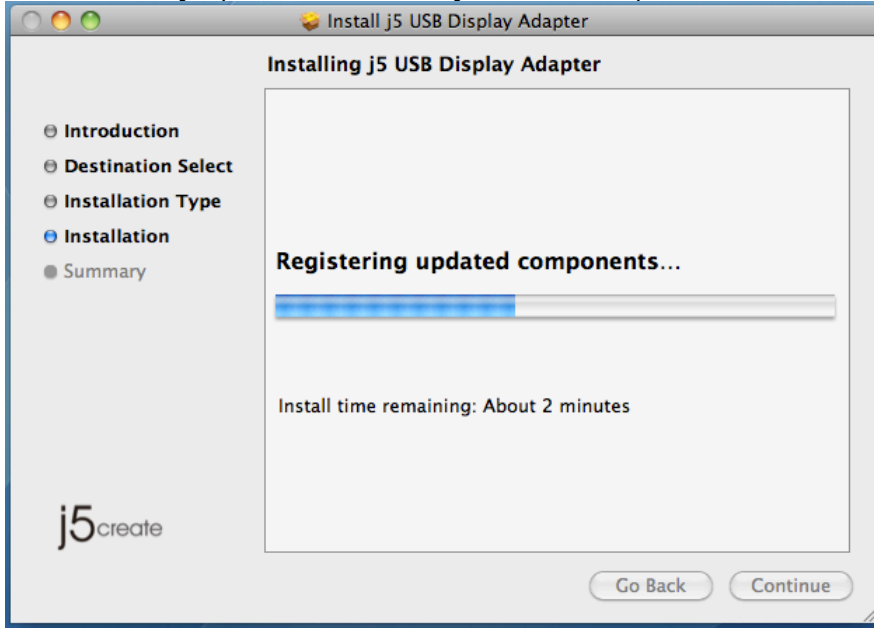
5. Kullanıcı parolanızı girin ve “OK” tuşuna basın



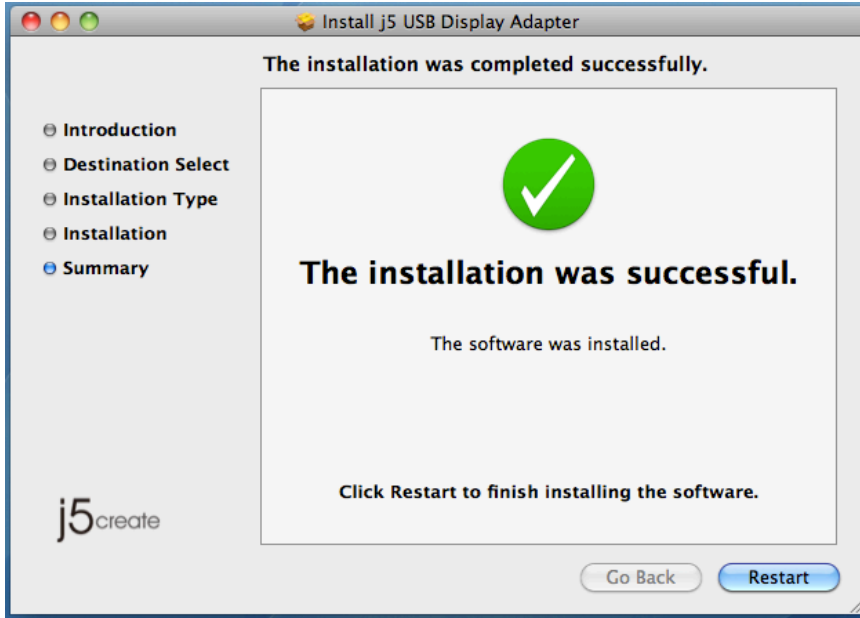
6. “Continue Installation” a tıklayın



7. Kurulum başlayacak ve birkaç dakika boyunca devam edecektir.



8. Yazılım kurulumu tamamlandığında “Restart” a basarak sistemi yeniden başlatın.



9. Bilgisayarınızı yeniden başlattıktan sonra, harici görüntüleme aygıtı (monitor/projektör) açın. HDMI konnektörü yada DVI konnektörü ile USB Görüntü bağdaştırıcısına bağlayın ve cihazı açın.
10. **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısını** Mac Masaüstü yada MAC Dizüstü bilgisayarınızın USB Portuna takın. Ekranınız otomatik olarak “**Yansıtma**” tipinde açılacaktır.

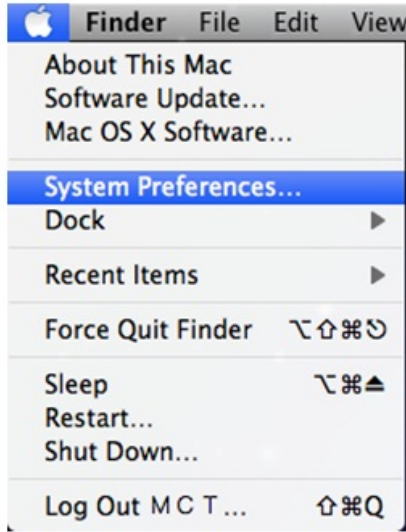
Ekran ayarlarınızı ve monitör pozisyonunuzu değiştirmek için “**Sistem ayarları**”->“**Ekranlar**”-> “**Düzenle**” sekmelerine tıklayın.

\* Daha fazla bilgi için : **Komut işlevleri kitabına bakın : Mac**

## Ses Ayarı

Mac ses sistemi ses çıkışını belli oranda kısıtlar. Bu nedenle, USB Newport çoklu ekran adaptörü kullanarak sadece bir çıkış için ses alabilirsiniz.

1. Elma simgesine  tıklayın “Sistem Ayarlarını ” seçin

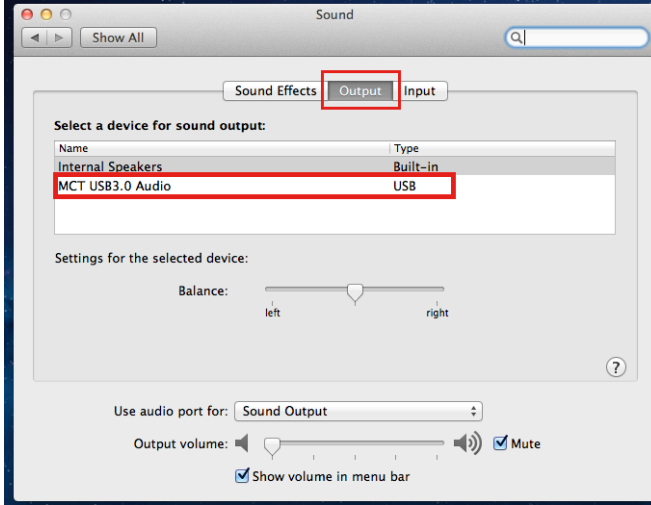


1. “Sistem Ayarları” ndan “Ses” seçin

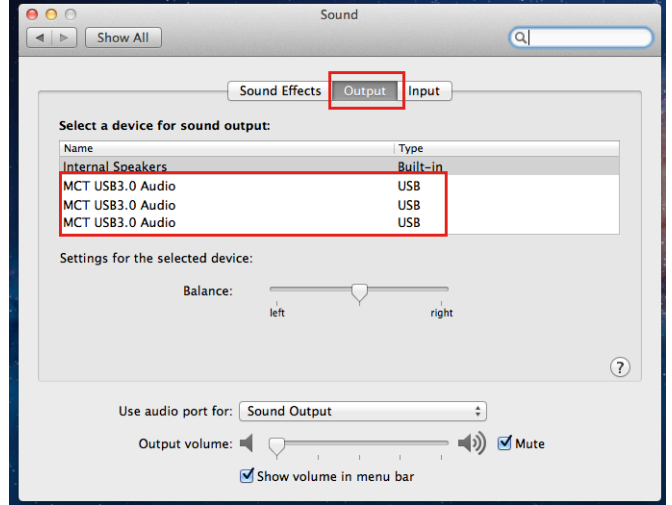


2. Tekli ve çoklu USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı için **“Ses Çıkış”** ayarları aşağıda gösterilmiştir. Buna tıklayarak ses çıkışı için bir cihaz seçebilirsiniz.

• Tekli USB 3.0 HDMI Görüntü Bağdaştırıcısı



• Çoklu USB 3.0 HDMI Görüntü Bağdaştırıcısı



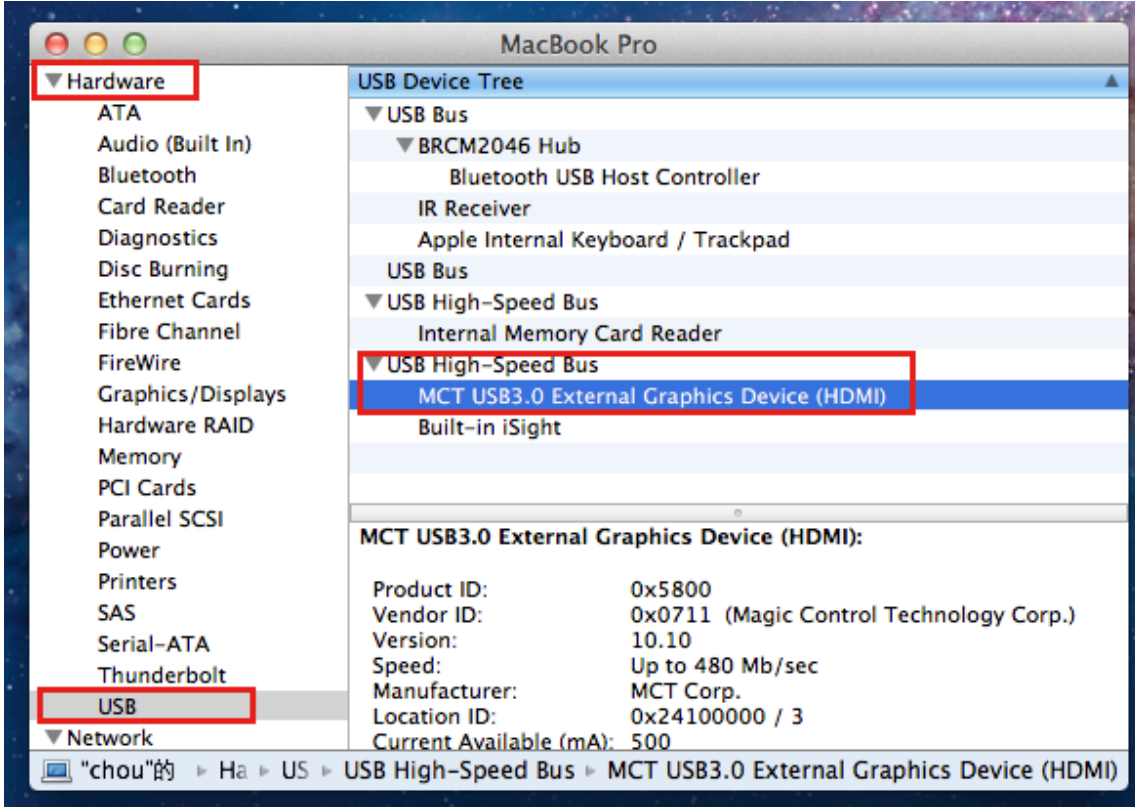
## Aygıt sürücüsü kurulumunu doğrulama

Aşağıdaki yordam **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** yükleme durumunu doğrulamak için yardımcı olur.

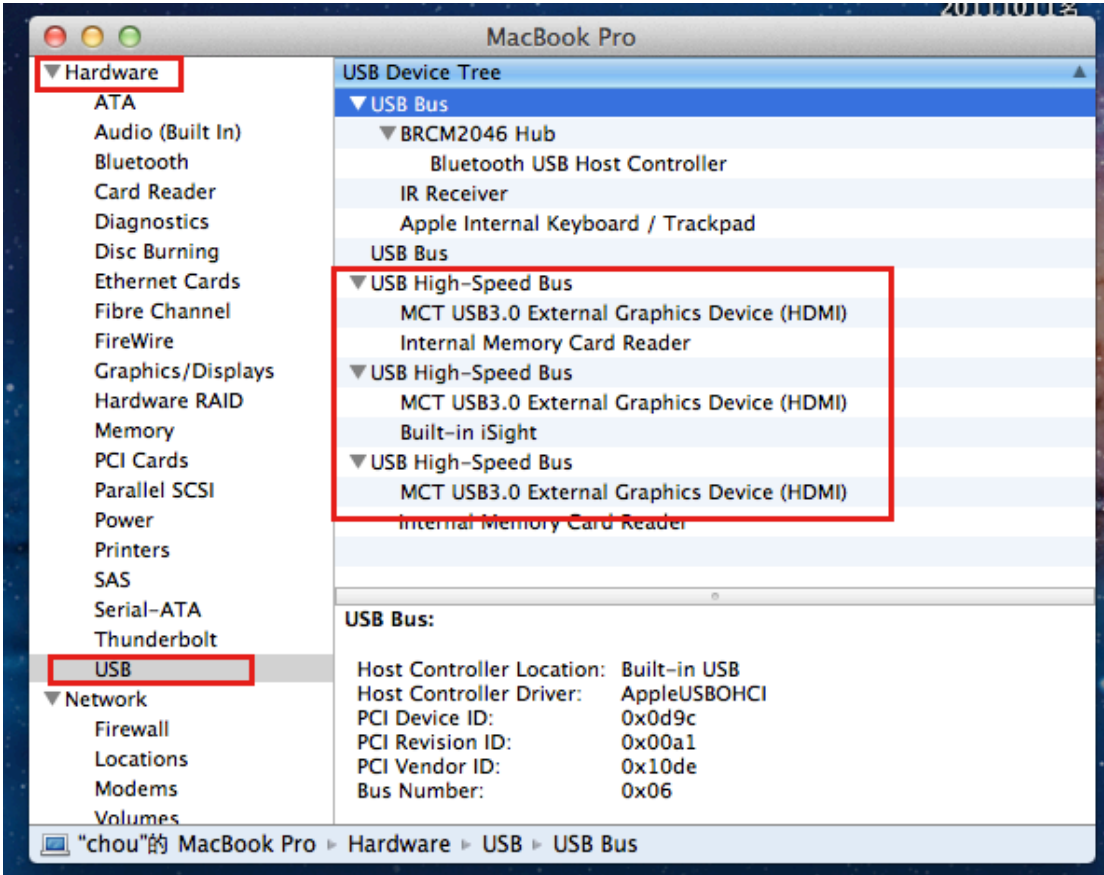
1. Elma simgesine tıklayın  **“Mac Hakkında”** ve **“Faha fazla bilgi...”** seçin



Aşağıdaki resim tek bir **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



Aşağıdaki resim çoklu **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için yükleme işlemlerinin doğruluğunu gösterir.



## Aygıt sürücüsünün kaldırılması

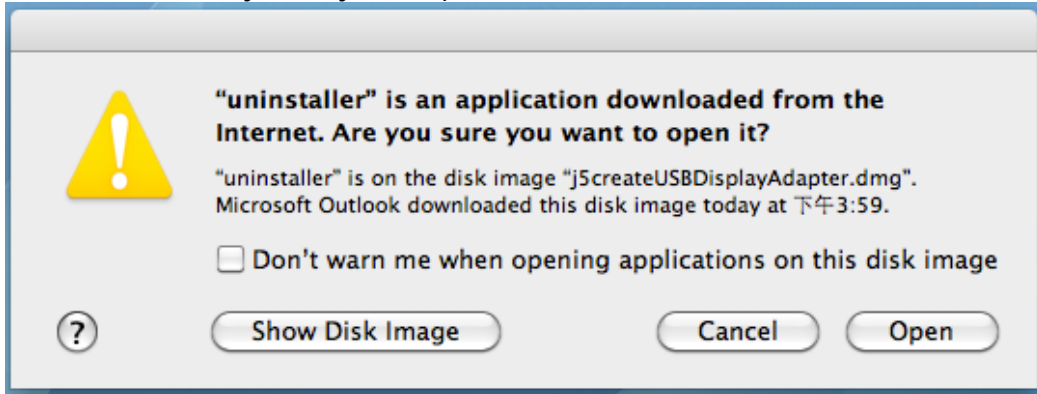
1. USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı ile bilgisayarınız arasındaki bağlantıyı kesin.
2. Kaldırma işlemi başlatmak için "Sürücüyü kaldır" simgesine tıklayın

**j5create**  
Get Latest Driver :  
Get LatestDriver-online  
Install Driver :  
T5-Mac-Lion-Installer.pkg  
Uninstall Driver :  
uninstaller.app  
View User Manual :  
JUA310\_JUA330  
JUA350  
JUH410  
JUH450  
JUA315\_JUA355  
OnlineVideo.webloc  
TECHNICAL SUPPORT  
Toll free number: +1-888-689-4088  
Email: service@j5create.com

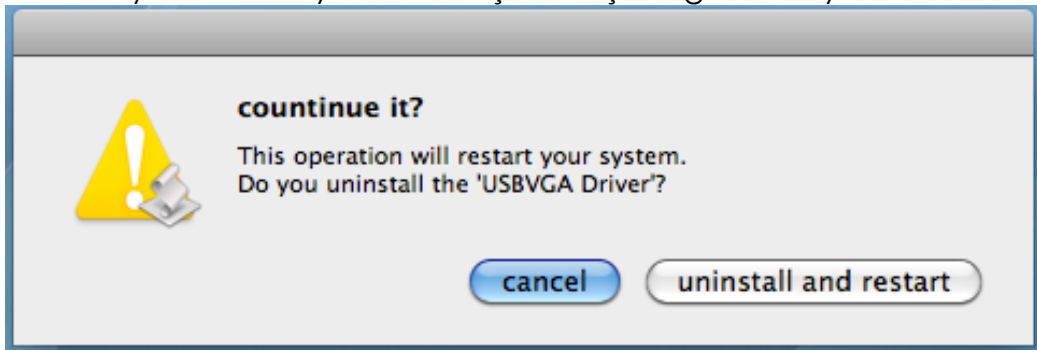
**USB3.0 VGA/DVI/HDMI  
DISPLAY ADAPTER**

JUA310 JUA330 JUA350  
JUH410 JUH450 JUA315 JUA355  
www.j5create.com  
2014 All Rights Reserved J5create. All other Software and trademarks are property of their owners

3. Devam etmek için "Aç" tıklayın



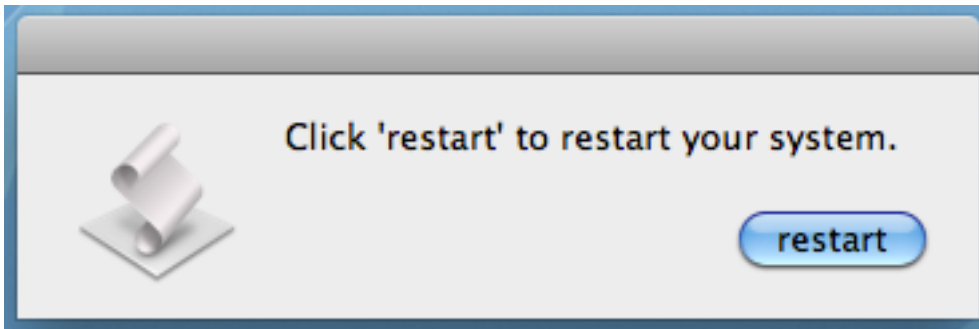
4. "Sürücüyü kaldır ve yeniden başlat" seçeneğine tıklayın



5. Sürücü Kaldırma işlemine devam etmek için kullanıcı parolanızı yazın ve "OK" Tuşuna basın.



6. Sistemi yeniden başlatın



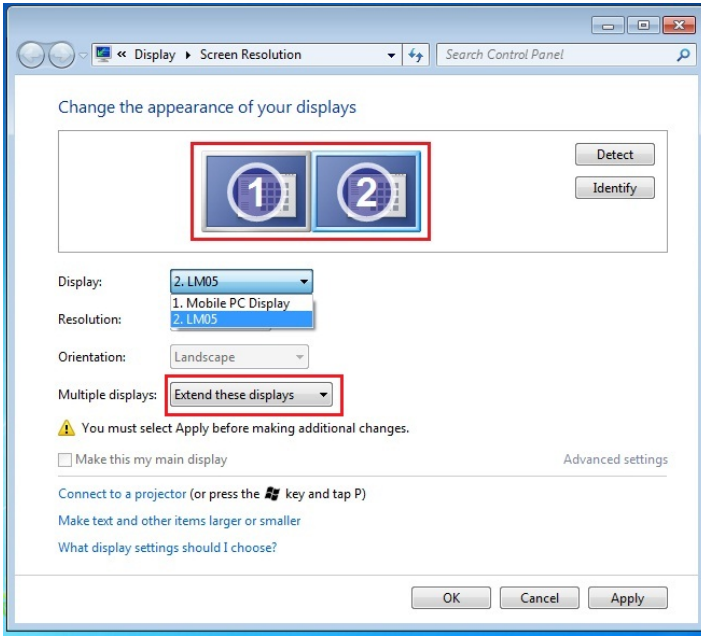
## WINDOWS 8.1, 8, 7 İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR

Bu bölümde **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** tarafından sağlanan pek çok özellik ve işlevleri anlatılmaktadır. Burada 'Görüntü Bağdaştırıcısı CRT, LCD monitör, TV ekranı yada projektör için alınan bir sayı anlamına gelmektedir.

### Ekran Aygıt kimliği

#### **Akıllı ekran tespiti**

Window 7 işletim sistemi VESA ve DDC/EDID ekran tanımlamayı destekler. **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** cihazına bağladığınız herhangi bir görüntüleme aygıtı bu sayede otomatik olarak tanımlanacak ve hem "ekranlar" bölümünde hem de görüntü" listesinde yer alacaktır.

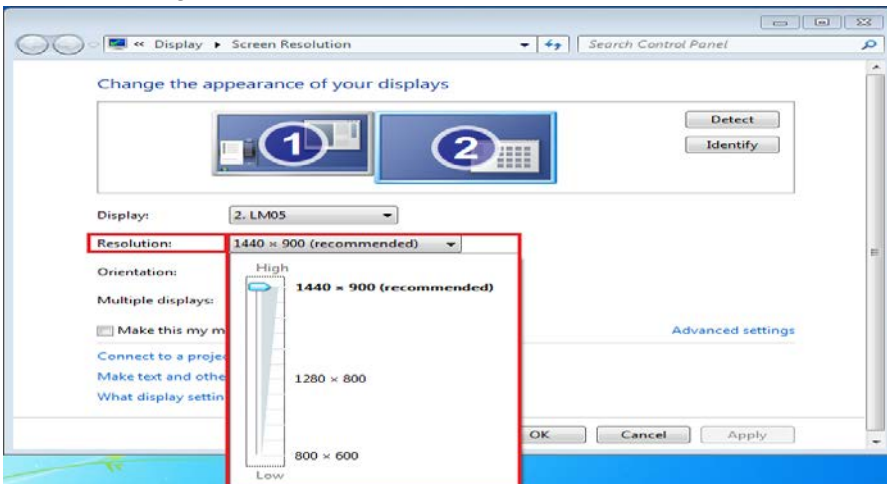


### Çözünürlük

#### **Çözünürlük ayarlarına hızlı erişim**

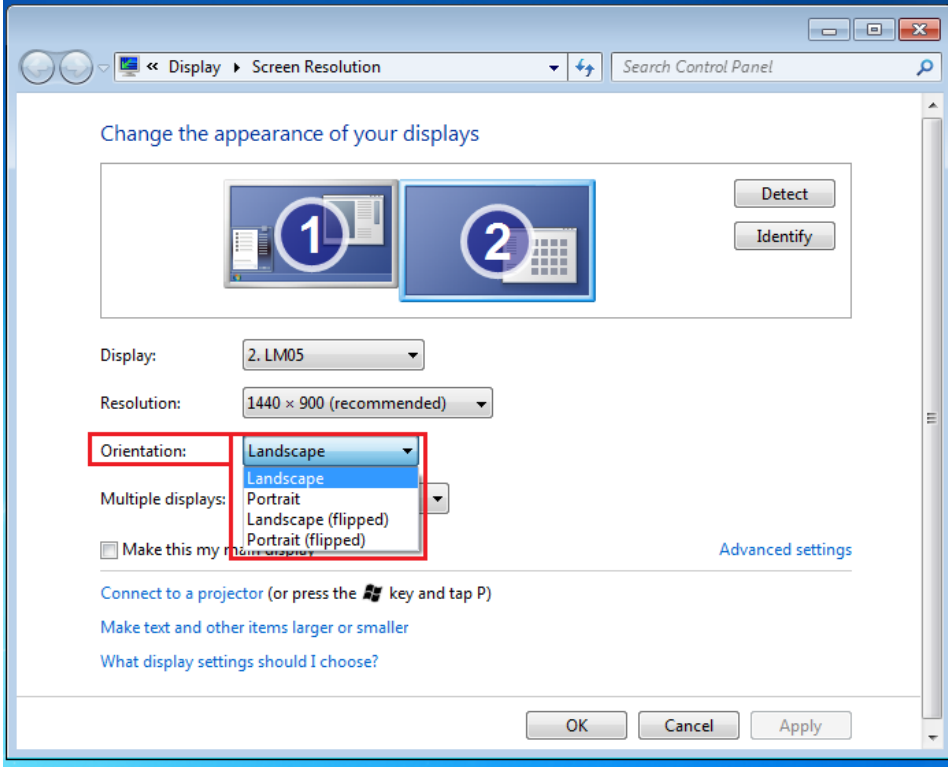
İmleci **Ekran çözünürlüğü** üzerinde hareket ettirerek desteklenen çözünürlükleri görüntüleyebilirsiniz. **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için görüntülemek istediğiniz çözünürlüğü seçiniz.

Varsayılan Çözünürlük: 1024 x 768 x 32 bit



## Ekran Yönlendirmesi (Görüntüyü çevirirne)

Yönlendirme, **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı görüntü aygıtına aktarılan görüntünün döndürülmesine olanak sağlar,

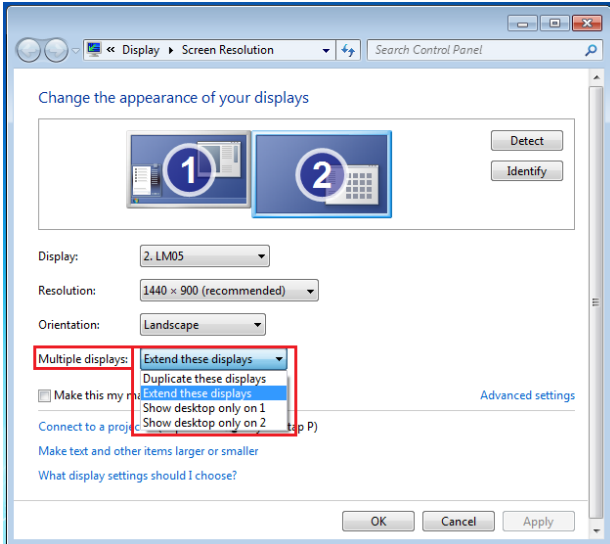


## Ekran tipi

### **Genişletilmiş görüntüleme** (Varsayılan)

Bu özellik dâhili ekranınıza yansıyan görüntüyü genişleterek **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı olan bir ekrana genişlemiş görüntü bölümünü yansıtarak genişletilmiş ekran tipinde çalışmasını sağlar.

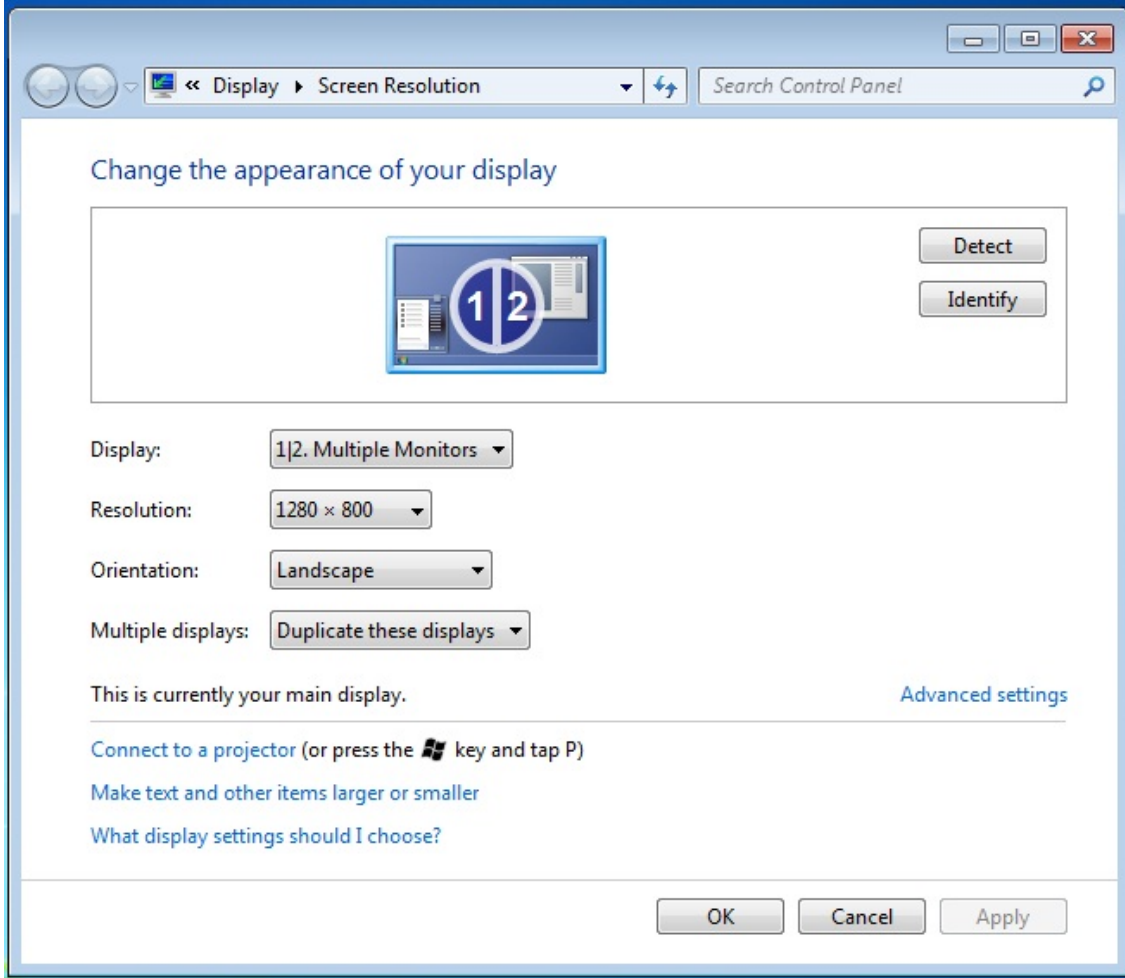
Öncelikle algılanan monitör ve ekranlar listesinden aygıtın numarasını seçip çoklu ekran menüsünden **"Bu ekranı genişlet"** Seçeneğini tıklayıp **"Uygula"** seçiniz.



## Yansıtma - Çoğaltma

Bu özellik dahili ekran kartınızdaki görüntüdeki aynı içeriği **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı olan görüntüleme aygıtına aktarmanızı sağlar.

Söz konusu işlemi yapmak için **"Bu Ekranı Çoğalt"** seçip **"Uygula"** tıklayın.



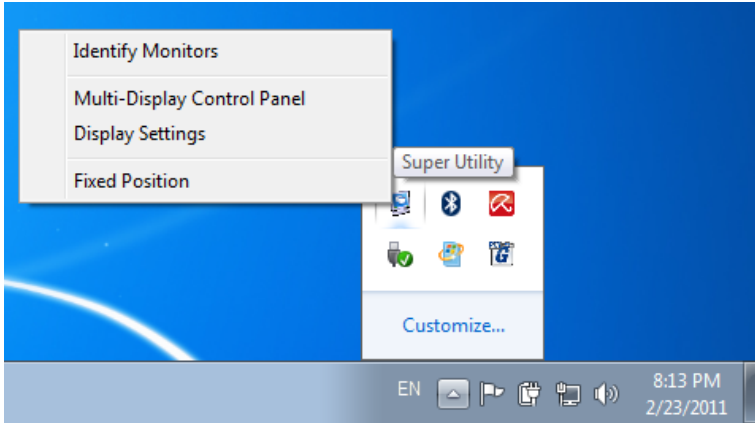
### Not:

Yansıtma/Çoğaltma türü görüntüleme seçeneğini kullanırken birincil ve ikincil ekranlar için çözünürlük aynı değerde olmalıdır (Tercih edilen görüntü çözünürlüğü ekranın desteklediğinden daha küçük olabilir). Sadece 2 monitör ile yansıtma/çoğaltma işlemi yapabilirsiniz. Windows 7 işletim sisteminin başka bir sınırlaması olabilir.



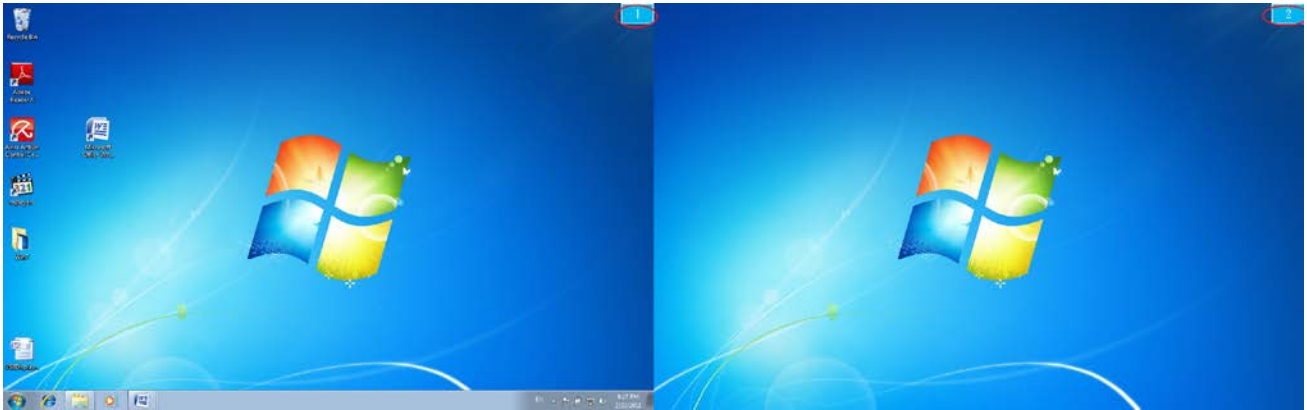
## Super Utility

Super Utility programı daha fazla uygulama seçeneği sağlar. Uygulama kısayolunu araç çubuğunda görebilirsiniz.



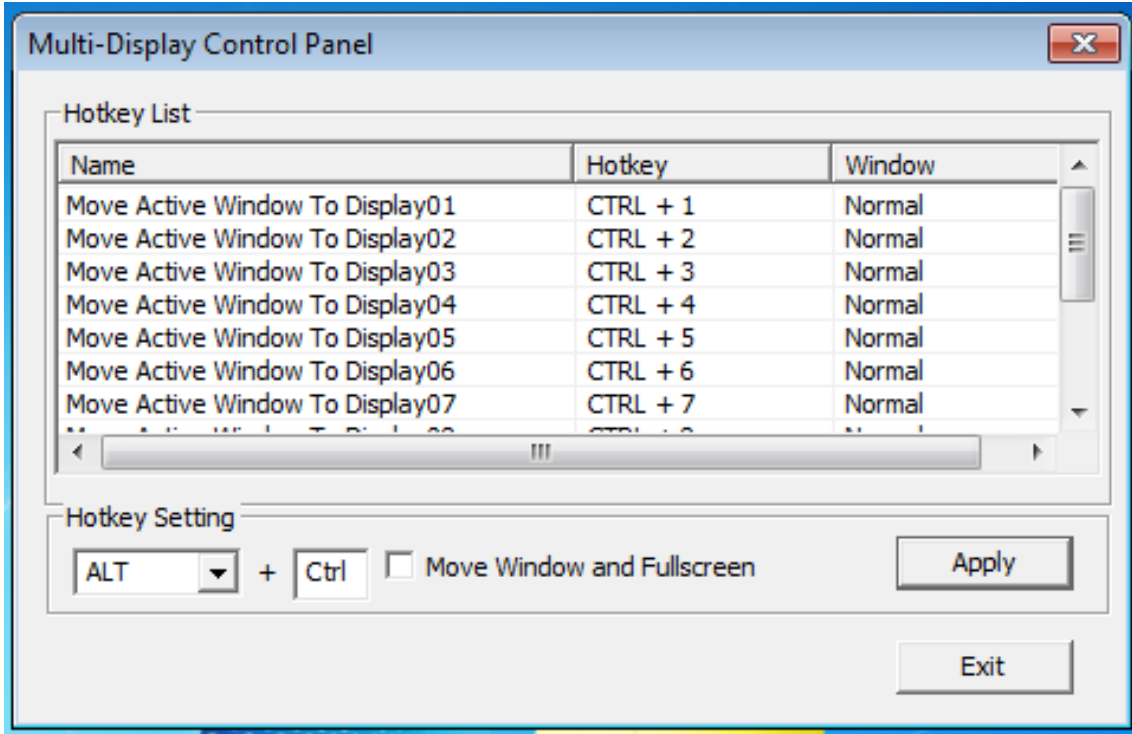
## Monitörleri Tanımla

“**Monitörleri tanımla**” seçeneğini tıkladığınızda, ekranlarınızın üst kısmında bir tanımlama numarası görüntülenecektir. Kısayol tuş işlevini kullanırken her ekrandaki tanımlama numarasını görebilirsiniz.



### Çoklu Ekran Kontrol Paneli

Bu benzersiz özellik, çoklu ekran ortamları için basit bir çalışma deneyimi sağlar. Kısayol tuşları görüntüleme cihazları arasında hızla hareket etmenize yardımcı olur.



### ✧Kısayol tuşlarını kullanma

Varsayılan Tuş kombinasyonu **Ctrl** + **Ekran No.**

Aktif etmek istediğiniz pencereyi tıklayın ve görev çubuğuna taşıyıp kısayol tuşuna basın.

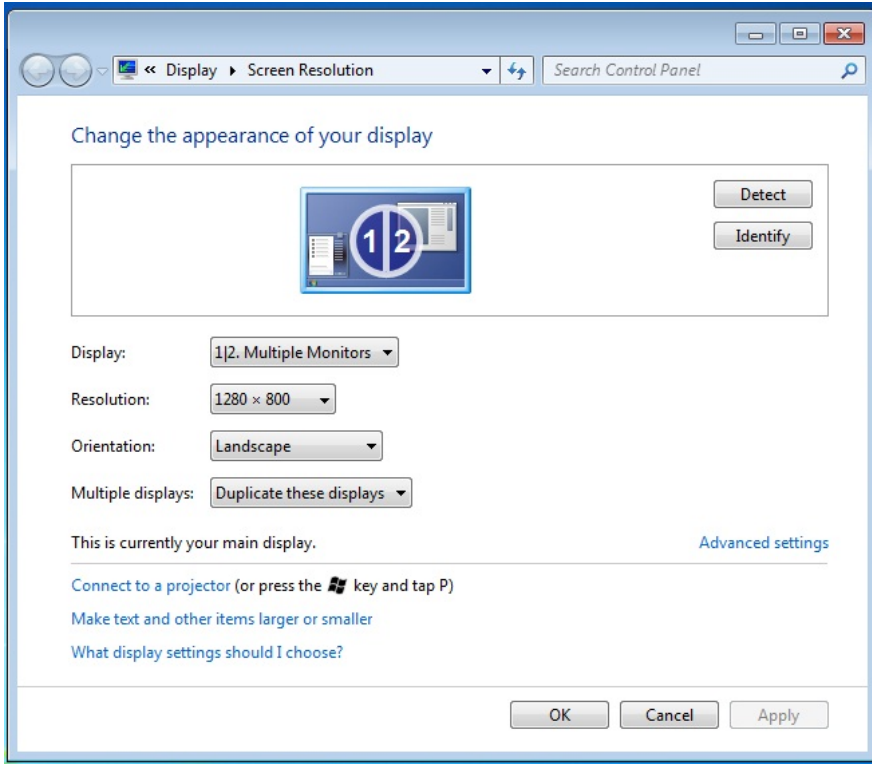
### ✧Kısayol tuşlarını ayarlama

Örneğin: Ekran03 penceresini taşıyın, ve otomatik olarak tam ekrana büyütün.

"**Ekran03 Etkin penceresini taşı**" seçin, "**Pencereyi taşı ve Tam Ekran görüntüle**" seçin, **Uygula** tıklayın.

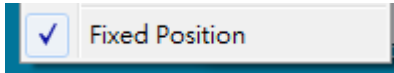
## **Ekran Ayarları**

“Ekran Ayarları”na hızlı erişim



## **Ekran konumu ve pozisyon düzeltmesi**

Bu seçim size ekran çözünürlüğü pozisyon ve ekran konumlarını ayarlama yardımcı olur. Daha sonra “**Ekran konumunu ayarla**” ile onaylayıp bu işlevi sabit konuma alır.



Tüm ekranların konumları sabitlenecektir. Bu işlev çoklu ekran kullanıcıları için mükemmeldir.

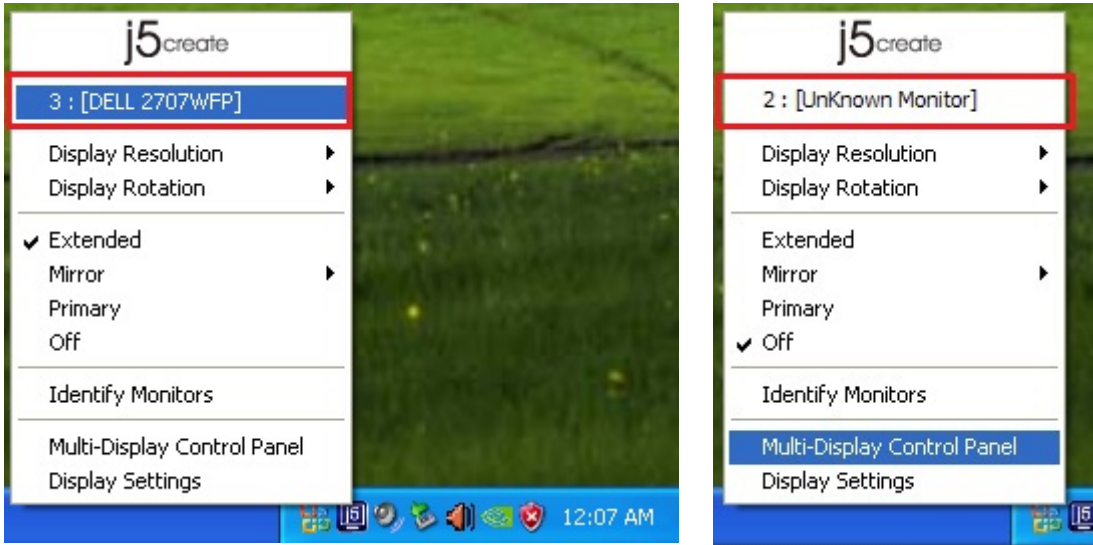
## WINDOWS XP İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR

Basit bir kullanım için sağ altta araç çubuğunda görünen (  ) simgeye tıklayarak tüm işlemlere doğrudan erişebilirsiniz.

### Ekran Aygı Kimliği

#### Akıllı ekran kimliği tespiti

**USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** VESA ve DDC/EDID ekran tanımlamayı destekler. Uygulama, **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı olan görüntü aygıt kimliklerini gösterecektir.

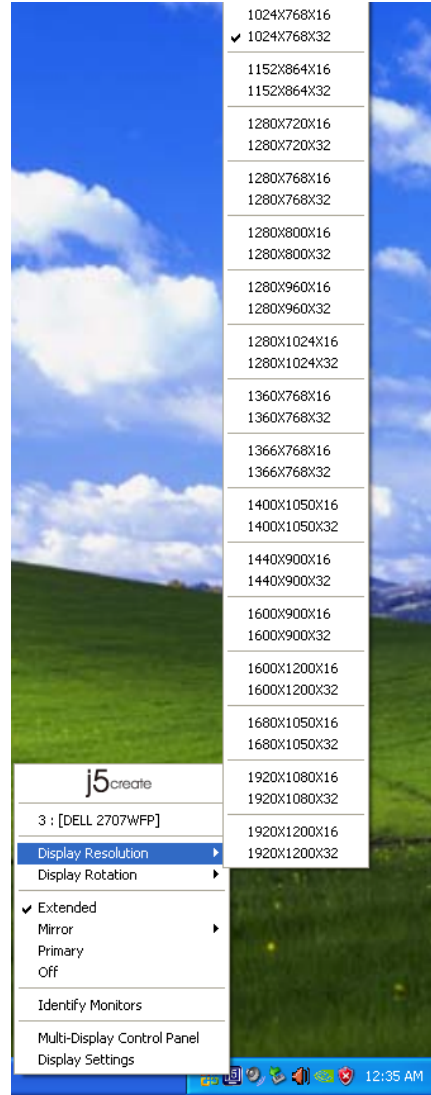


**USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** bağlı herhangi bir görüntüleme aygıtı yoksa ekran kimliklerinde "**Bilinmeyen Monitör**" olarak görüntülenecektir. Eklenmiş olan ekran EDID desteklemiyorsa, ekran kimliği yine "**Bilinmeyen Monitör**" olarak tanımlanır.

## Ekran Çözünürlüğü

### **Varsayılan Çözünürlük: 1024 x 768x 32 bit**

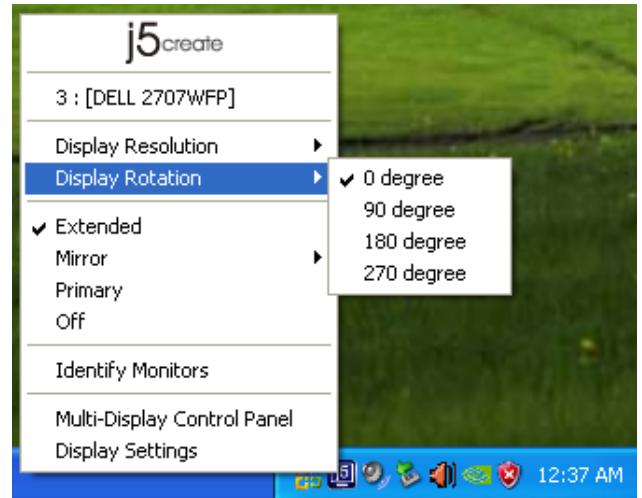
İmleci **Ekran çözünürlüğü** sekmesi üzerinde hareket ettirerek desteklenen çözünürlükleri görüntüleyebilirsiniz. **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** için görüntülemek istediğiniz çözünürlüğü seçiniz.



## Ekran Yönlendirmesi (Görüntüyü çevirme)

Yönlendirme, **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı görüntü aygıtına aktarılan görüntünün döndürülmesine olanak sağlar,

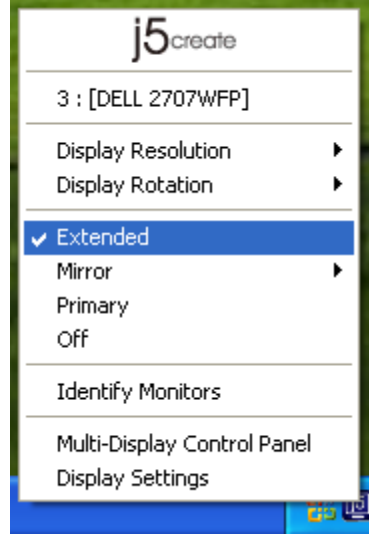
4 Ayar seçeneği kullanılabilir:  
0 derece / 90 derece / 180 derece /  
Genişletilmiş yada birincil ekran tipi altında  
270



## Görüntüleme Türü

### **Genişletilmiş görüntüleme** (Varsayılan)

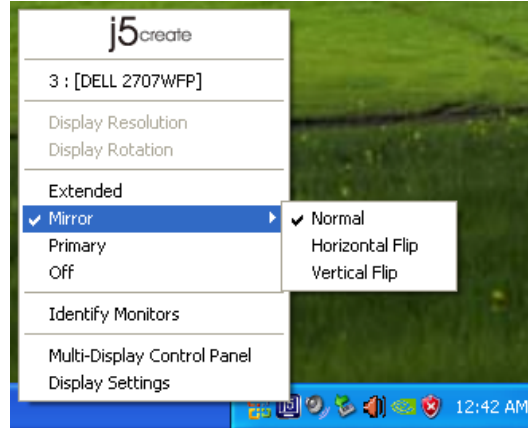
Bu özellik dahili ekranınıza yansıyan görüntüyü genişleterek **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı olan bir ekrana genişlemiş görüntü bölümünü yansutarak genişletilmiş ekran tipinde çalışmasını sağlar.



### **Yansıtma - Çoğaltma**

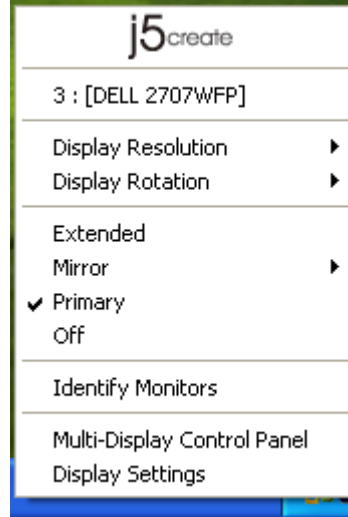
Bu özellik dâhili ekran kartınızdaki görüntündeki aynı içeriği USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı'na bağlı olan görüntüleme aygıtına aktaracak, ekran döndürme otomatik olarak devre dışı bırakılacaktır.

“Yatay”, ya da “Dikey” görüntü seçimleri yapabilirsiniz.



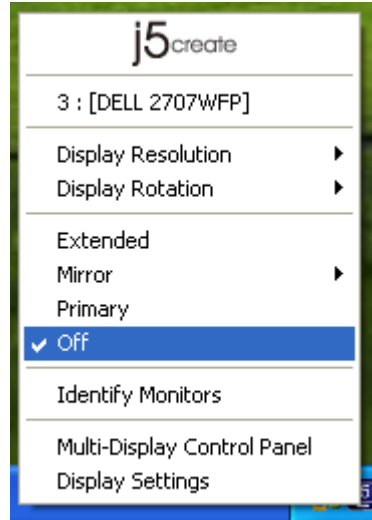
### Birincil görüntüleme tipi

**Birincil** görüntüleme tipi seçildiğinde, **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** ana ekran olarak çalışacak, dahili ekran kartından gelen görüntü otomatik olarak genişletilmiş ekran olarak çalışmaya geçecektir.



### Kapalı

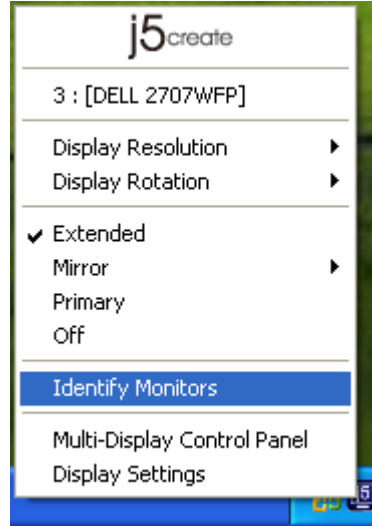
**Kapalı** konumu seçildiğinde **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'na bağlı ekran devre dışı kalacaktır.



## **Monitör Tanımlama**

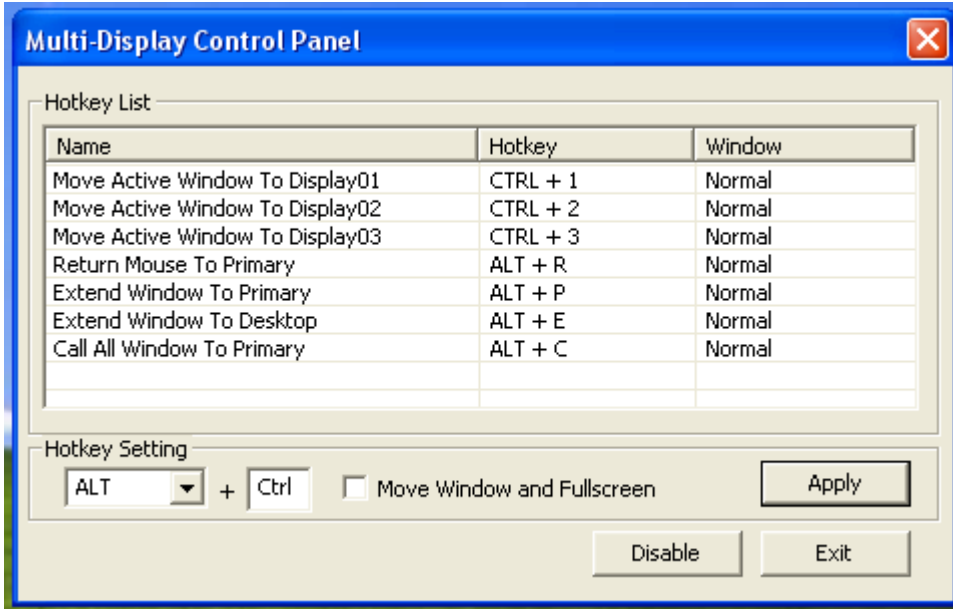
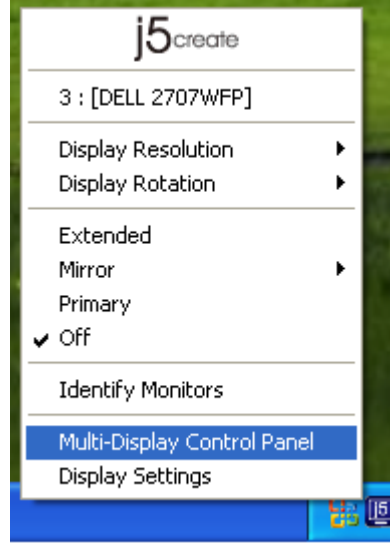
**Monitör Tanımlama** seçildiğinde ekranların sağ üst köşesinde bir tanımlama numarası görünecektir.

Her bir ekranın tanımlama numarasını öğrenmek için kısayol işlevini kullanabilirsiniz.



## Çoklu Ekran Kontrol Paneli

Çoklu Ekran Kontrol Paneli seçildiğinde, Denetim masası panelinde kısayol tuşlarında değişiklik yapmak için bir pop-up pencere açılacaktır.



### ✳️Kısayol tuşlarını kullanma

Varsayılan Tuş kombinasyonu **Ctrl** + **Ekran No.**

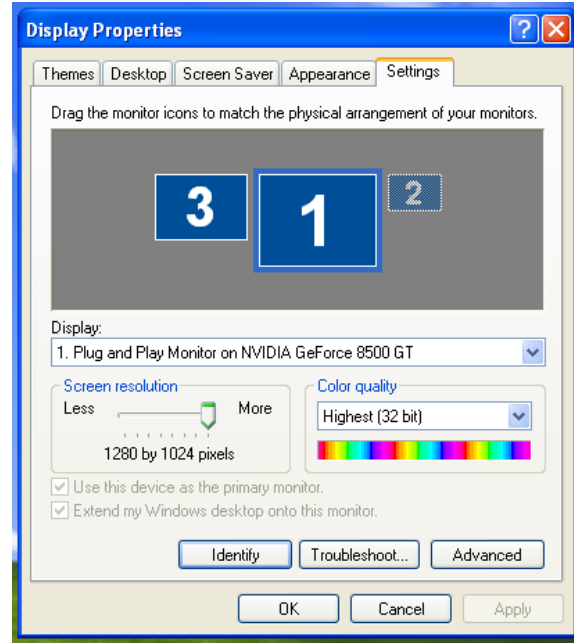
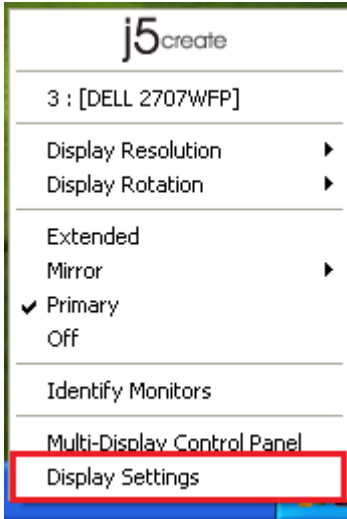
Aktif etmek istediğiniz pencereyi tıklayın ve görev çubuğuna taşıyıp kısayol tuşuna basın.

### ✳️Kısayol tuşlarını ayarlama

Örneğin: Ekran03 penceresini taşıyın, ve otomatik olarak tam ekrana büyütün. "Ekran03 Etkin penceresini taşı" seçin, "Pencereyi taşı ve Tam Ekran görüntüle" seçin, **Uygula** tıklayın.


## Ekran Ayarları

“Ekran Ayarları”na hızlı erişim



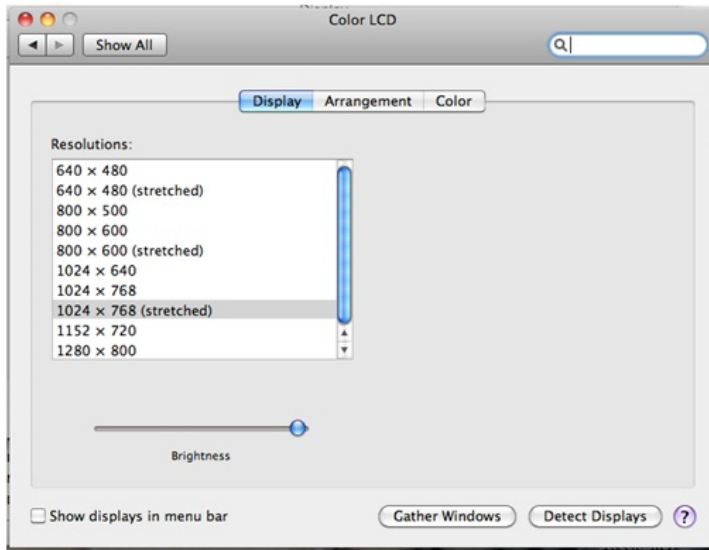
## MAC İÇİN İŞLEV VE TALİMATLAR

### Ekran Çözünürlüğü

Elma Tuşuna  tıklayın ve "Sistem Tercihleri"ne gidin



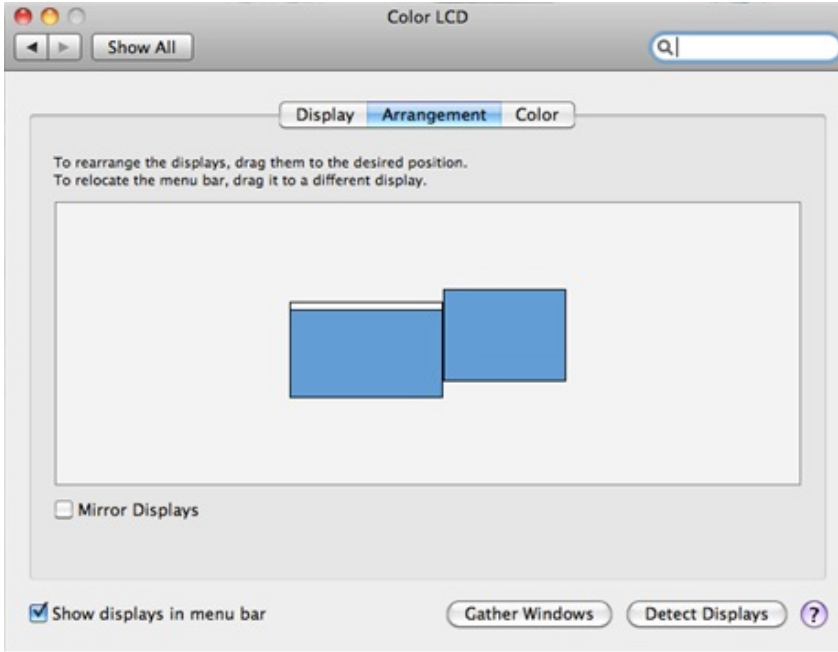
"Sistem tercihleri"nden "Görüntü" sekmesine tıklayın. Bu ekranı göreceksiniz.




✧ Bu ekranda çözünürlük ayarlarını ve renk aralıklarını görüntüleyebilirsiniz.

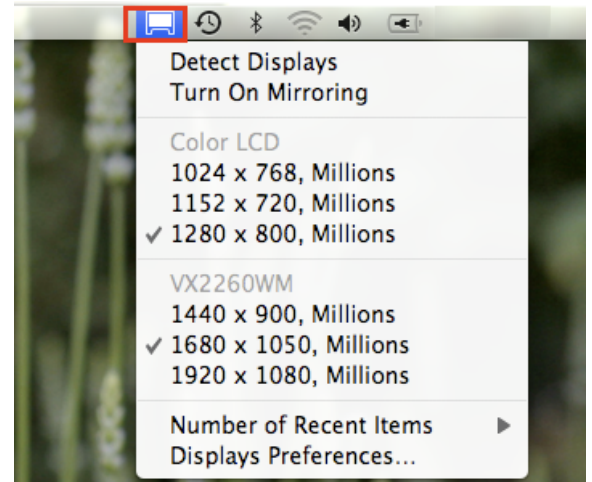
## Görüntüleme Türü

“**Düzenle**” sekmesine tıklayın, “Ekran Yansıtma-çoğaltma” tıklayın. Otomatik olarak başka bir pencerede **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı**'ni görebileceksiniz.




- ✧ Birincil herhangi bir görüntüyü, herhangi bir ekrana atamak için menü çubuğuna sürükleyebilirsiniz.
- ✧ Eğer ikincil monitör çözünürlüğünü ayarlamak için ekran penceresini göremiyorsanız, “Mirror Display” butonuna basınız.

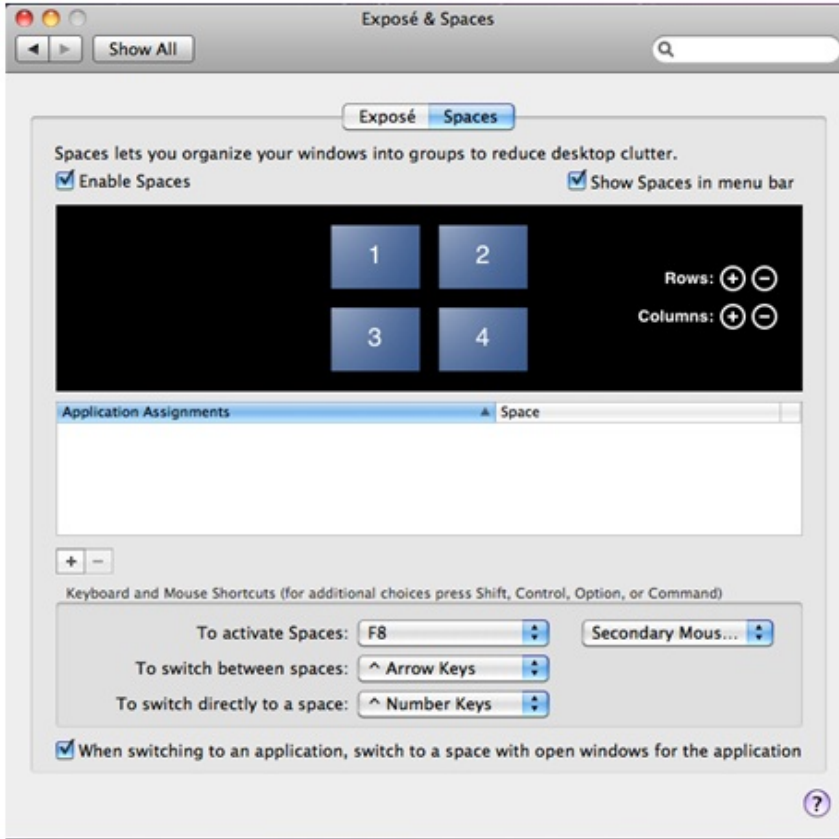
**İPUCU:** **USB 3.0 Görüntü Bağdaştırıcısı** kullanımını kolaylaştırmak için “Show Display in Menü bar”ı tıklayın.  Ekran Simgesini çift tıklayarak istediğiniz zaman görebilirsiniz.



## Pencereleri Düzenleme

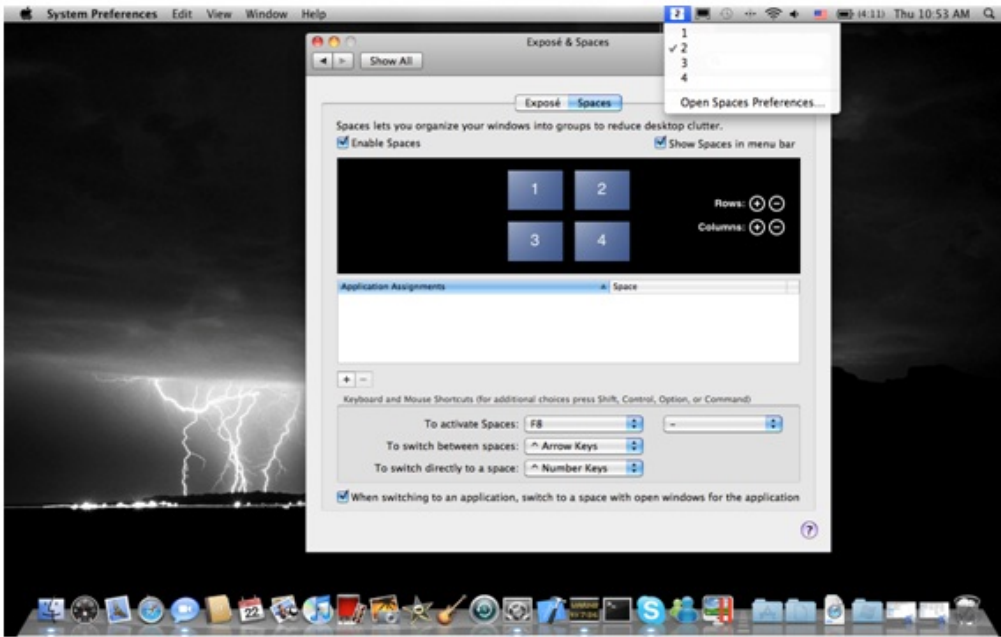
Pencereleri düzenlemek için “Expose & Spaces” menüsünü kullanabilirsiniz.

Elma Simgesine  tıklayın, ve “System Preferences”i seçin  
“Exposé & Spaces.” Tercihlerini bu ekranda görebilirsiniz.

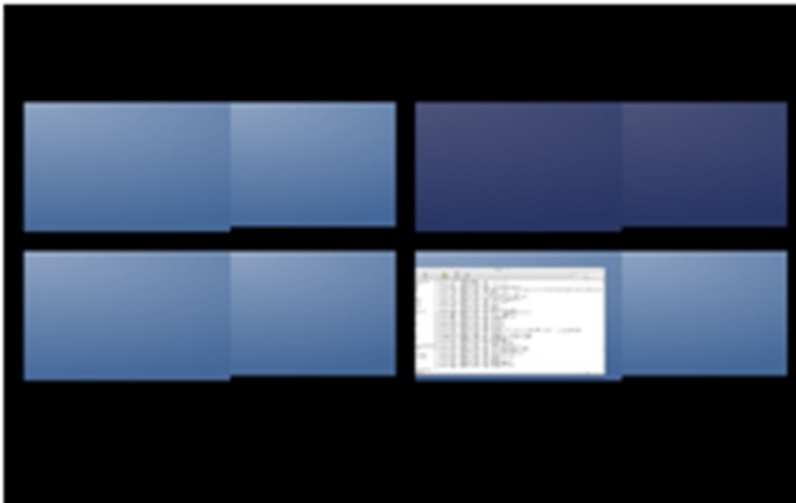


## ✧ Space

“Show Spaces in menu bar.”a tıklayın Menü çubuğunda yer alan listeden herhangi bir alanı seçebilirsiniz. Ekran numarası menü bar'da görünecektir.

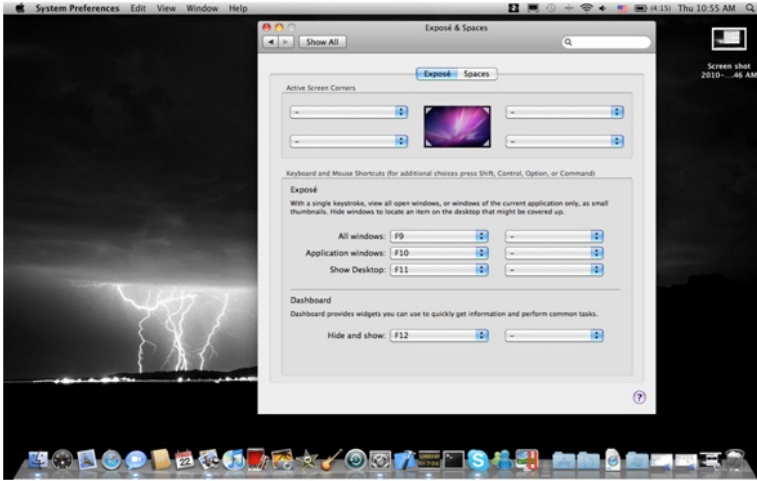


F8: Tek bir tuş ile Space Layout kısmını görebilirsiniz. Başka bir space alanı çizebilirsiniz.



## ✧ Expose

Tek bir tuş ile farklı pencereleri görüntüleyebilirsiniz.



- F9 : Tüm açık pencereleri görüntüle.
- F10: Sadece mevcut uygulama penceresini göster.
- F11: Masaüstünü göster.

\*Daha fazla pencere düzenleme işlevi için Apple Computer kullanım kılavuzuna bakınız.

## SORUN GİDERME

Bu cihazın kullanımı hakkında herhangi bir sorunuz varsa, aşağıdaki yönergeleri izleyin. Daha fazla yardım gerekirse j5create destek hattını arayabilir yada web sitemizi ziyaret edebilirsiniz.

### Bilinen Sorunlar

- Genişletilmiş ekran kullanımında Print Screen fonksiyonu MAC OS. 10.6. altındaki sürümlerce desteklenmemektedir.

### Öneriler

- Tek bir sistemde USB üzerinden diğer video aygıtlarını kullanırken uyumluluk sorunları yaşanabilir. Lütfen j5Create sürücülerini kurmadan önce diğer USB video aygıtlarının sürücülerini kaldırdığınızdan emin olunuz.
- Cihazınızın ana sisteme doğru bir şekilde takıldığından emin olun.
- USB görüntü aygıtını uyumlu bir USB bağlantı noktasına taktığınızdan emin olun.
- USB görüntü aygıtının kablosunu çıkartın ve yeniden takın.
- Monitörün doğru takılmış ve AÇIK olduğundan emin olun.
- Sürücü kurulumundan sonra bilgisayarınızı yeniden başlattığınızdan emin olun.
- Başka bir USB Bağlantı noktası / Bilgisayar üzerinde çalıştırmayı deneyin.
- Tüm diğer USB aygıtlarını çıkarın.
- USB görüntü aygıtını bir USB HUB ile bağlıyorsanız, doğrudan USB kablosuyla bağlantı noktasına bağlamayı deneyin
- Monitörünüzü kapatıp açın / görüntüyü yenileyin / yeniden eşitleyin.

### Medya Oynatma

- Tüm platformlarda Video oynatma esnasında görüntüleme tipi, video pozisyonu veya video oynatıcı penceresinin konumu (Örneğin ana ekrandan genişletilmiş ekrana sürükleme gibi) gibi düzenlemeler yapılamaz. Bu görüntülediğiniz videonun durmasına neden olur. Vu tür bir seçimin video oynatma öncesinde yapılması ve daha sonra videonun oynatılmaya başlaması gereklidir.
- Flash oynatırken oynatıcının ekranı üzerinde fare imlecini gezdirmeniz durumunda imleç yavaş hareket eder.
- Düşük özelliklere sahip PC Sistemlerin ile USB Grafik cihazınızdan düşük performans alabilirsiniz.
- Donanım destekli Video rendering kullanımı desteklenmektedir.
- Bazı DVD oynatma yazılımları herhangi bir ikinci ekran bağdaştırıcısı tarafından görüntülemeyi desteklemez. DVD oynatmayı başlamadan önce medyayı ikincil ekran olarak ayarlayıp, medya oynatıcıyı daha sonra çalıştırmayı deneyebilirsiniz.
- Bilgisayarınız bazı medya formatlarını oynatmayı desteklemeyebilir. Kodikleri yüklü olmayan bilgisayarınız için sebest lisanslı codec paketlerini aşağıdaki bağlantıdan indirebilirsiniz.

- **K- Lite:** [http://www.free-codecs.com/download/K\\_Lite\\_Codec\\_Pack.htm](http://www.free-codecs.com/download/K_Lite_Codec_Pack.htm)
- Video/Media oynatıcılarının farklı görüntüleme türleri altında farklı kodek çözme yetenekleri vardır. USB Görüntü bağdaştırıcısı üzerinden daha iyi performans ile gösterebileceği belirli formatları veya DVD izlemek için aşağıdaki bağlantıdan verilen uygulamayı indirebilirsiniz.  
**Media Player Classic:** <http://sourceforge.net/projects/guliverkli/>

## Diğer

- Bazı ekran kartları (i.e. Intel, ) birincil ekran kartı olarak kurulum yapılabildiğinden ikincil ekran kartlarından görüntü almayı engeller. Bunun sonucunda birincil ekran kartı çalışmaz veya ekran devre dışı bırakılabilir.
- Eğer yeniden başlatma süreci esnasında sorun varsa, bilgisayarınızı güvenli moda başlatın ve sürücüyü kaldırın. Windows başlangıç menüsünü görünceye kadar CTRL tuşuna basılı tutun ve Güvenli Mod'u seçin.
- Yüklediğiniz sürücü versiyonunu kontrol etmek için "Denetim Masası" → "Program Ekle/Kaldır" tıklayın. USB Display Device (j5create) programını bulun, 9.xx.xxxx.0159 (bu rakamlar sürücü versiyonu göstermektedir).
- Bazı medya oynatıcılarda dosya formatı desteği sınırlıdır. Bu nedenle j5Create medya oynatıcıların yeni sürümü veya en son sürücü versiyonlarını periyodik olarak uyumluluk testleri ile test ederek günceller.

## TEKNİK DESTEK

Bu ürünü kullanırken herhangi sorunla karşılaşırsanız teknik destek için aşağıdaki talimatları takip ediniz.

### 1. Kullanım Kılavuzu

Bu kullanım kılavuzu detaylı talimat ve sorun giderme bölümü içerir. Bir çok ortak sorun kullanım kılavuzu okunarak kolayca çözülebilir.

### 2. Online Destek

Cihazınızın en son yazılımını bulmak için lütfen ([www.j5create.com](http://www.j5create.com)) web sitesini ziyaret ediniz. Sorun yazılım güncellemesinden sonra da devam ederse [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com) adresine sorunu anlatan bir mail ile başvurabilirsiniz. Teknik destek ekibi sonraki 24 saat içinde sorunuzla alakalı cevap verecektir.

### 3. Telefon Desteği

Telefonla teknik destek almak üzere +1 888-689-4088 numaralı telefondan teknisyenlerimizle görüşebilirsiniz. Size hizmet vermekten mutluluk duyacağız.

### Müşteri Hizmetleri:

Çağrı Merkezi Ücretsiz Telefon Numarası: +1 888-988-0488 (Dikkat, bu telefon numarası A.B.D. Georgia Eyaletindeki firma merkezine aittir. Ücretsiz aramalar uluslar arası aramaları kapsamamaktadır)

### Teknik Destek:

Ücretsiz Telefon Numarası : +1 888-689-4088

E-mail: [service@j5create.com](mailto:service@j5create.com)

**Teknik destek** için iş günleri (Pazartesi/Cuma) 10:00 / 18:00 arası (Yerel saatle) başvurunuz.

## REGULATORY COMPLIANCE

### FCC

This equipment has been tested and found to comply with FCC Part 15 Subpart B § 15.109/15.107 Class B.

Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference
- This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

### CE

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 Class B (2006),

EN 55024 (1998+A1:2001+ A2:2003), (IEC/EN 61000-4-2 (1995+A1:1998+A2:2001)/-3(2006)

### C-Tick

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

EN 55022 (2006) Class B, AS/NZS CISPR22 © IEC: 2005.

### VCCI

This equipment is in compliance with the requirements of the following regulations:

CISPR22 © IEC: 2005

### Disclaimer

Information in this document is subject to change without notice. The manufacturer does not make any representations or warranties (implied or otherwise) regarding the accuracy and completeness of this document and shall in no event be liable for any loss of profit or any commercial damage, including but not limited to special, incidental, consequential, or other damage. No part of this document may be reproduced or transmitted in any form by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or information recording and retrieval systems without the expressed written permission of the manufacturer.

## j5 create Garanti

**j5 create** ürünleri kullanıcı hataları ve kullanımdan doğan yıpranmalar haricinde 2 yıl garantilidir.

Kullanıcı, Servis ekibini ararken veya e-posta ile bildirimde bulunurken daha hızlı dönüş sağlanabilmesi açısından aşağıdaki bilgilere sahip olmalıdır:

- (i) Garantinin devam ettiğini doğrulamak için satın alma faturası
- (ii) Ürüne ait seri numarası
- (iii) Üründeki sorunun açıklaması
- (iv) Müşteri adı, adresi ve telefon numarası

**j5 create** ürünün kullanımı ile ilgili talimatlara uyulmamasından doğan hasarlardan sorumlu tutulamaz.

Böyle bir durum oluşursa servis noktası ürünün onarımı için ücret talep edecektir.

Copyright© 2015 **j5 create**. Tüm Hakları saklıdır. Tüm ticari isimler kendi sahiplerinin tescilli markasıdır. Özellikler ve teknik özellikler haber verilmeksizin değişebilir. Ürün tam olarak şemada gösterildiği gibi olmayabilir.